Manuel de l'utilisateur

Apollo

LOGICIEL DE GESTION DE MUR GRAPHIQUE
Doc-3197-2

Doc-3197-2, édition actuelle

Titre: Manuel de l'utilisateur LOGICIEL DE GESTION DE MUR GRAPHIQUE APOLLO

N°d'ID: **Doc-3197-2**

Date : 2005-10

Révision: 07

Logiciel: Apollo Rév. 1.8

	Edition	**Mise à jour**
Chapitre 1	nouveau	
Chapitre 2	nouveau	
Chapitre 3	nouveau	
Chapitre 4	nouveau	
Chapitre 5	nouveau	
Chapitre 6	nouveau	
Chapitre 7	nouveau	
Chapitre 8	nouveau	
Chapitre 9	nouveau	
Chapitre 10	nouveau	
Chapitre 11	nouveau	
Chapitre 12	nouveau	
Chapitre 13	nouveau	
Chapitre 14	nouveau	
Chapitre 15	nouveau	
Chapitre 16	nouveau	

nouveau: Chapitre entièrement nouveau ou totalement modifié.

corr.: Certaines parties du chapitre ont été corrigées ; v. marquage.

add: Des parties manquantes du chapitre ont été ajoutées ; v. marquage.

Historique du Document

Les modifications de cette version sont signalées par une barre verticale en marge à gauche du texte.

Ne pas jeter cette page !

© Copyright 2000-2005 Barco Control Rooms GmbH, Karlsruhe, Allemagne

Tous droits réservés. Cette documentation, les informations et les instructions qu'elle contient sont la propriété de Barco Control Rooms GmbH. La documentation, les informations et les instructions sont fournies en l'état sans aucune garantie. Il n'y a pas de garantie, ni d'extension de garantie associée à ce document. Par ailleurs, Barco Control Rooms GmbH n'assure aucune garantie relative à l'utilisation ou aux conséquences de l'utilisation du logiciel et des informations contenues dans ce document. Barco Control Rooms GmbH ne pourra être tenu responsable des dommages directs ou indirects, même accidentels, résultant de l'utilisation normale ou anormale du logiciel et des informations contenues dans ce document.

Les informations contenues dans ce document sont susceptibles de modification sans préavis. Des révisions pourront être éditées périodiquement pour informer de ces modifications et/ou des ajouts

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée dans une base de données ou un système d'indexation, ni publiée sous aucune forme – électronique, mécanique, imprimée, photocopiée, microfilmée ou autre – sans l'accord écrit préalable de Barco Control Rooms GmbH.

Ce document annule et remplace toutes les versions antérieures.

Tous les noms de produits sont des marques et des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs. Toute question concernant la présente publication doit être adressée à :

Barco Control Rooms GmbH

Karlsruhe, Allemagne

Cette édition concerne Apollo 1.8, version datée d'octobre 2005.

Les principales modifications d'Apollo 1.4 par rapport à Apollo 1.3 sont les suivantes :

Apollo Explorer

Visualiseur FRG

Visualiseur Visu

Visualiseur cottus

Visualiseur Web

Visualiseur Mpeg

Visualiseur VTplus

Nouvelles caractéristiques de la version 1.4 SR1

Pages de propriété pour les sources RVB (Visualiseur FRG, Visualiseur Visu)

Adaptation automatique du fichier de configuration Visu

Nouvelles caractéristiques de la version 1.4 SR3, mai 2003:

Soutien de série OverView D

Soutien des abréviations pour les paramètres de ligne de commande

Soutien des ports parallèles dans l'Eos/Argus

Soutien des langues asiatiques (cf. Internationalisation d'Apollod'Apollo)

Nouveaux réglages de police Apollo (cf. Réglages de la police Apollo)

Nouvelles caractéristiques de la version 1.4 SR4, août 2003:

Sauvegarde (Backup)/Restaurer (Restore) des projets Apollo

Nouvelle option dans la décoration de Visualiseur

Propriétés des fenêtres dans Editeur de Présentations (Layout Editor)

Nouvelles caractéristiques de la version 1.5 SR 2003.5, novembre 2003:

Visualiseurs compatible avec VNC

SOAP API Service

Mise à jour automatique des projets locaux

Nouvelles caractéristiques de la version 1.6 SR, avril 2004:

Soutien de carte de streaming vidéo dans le visualiseur FRG

ProServer

RemotePointer

XP Support

Nouvelles caractéristiques de la version 1.7 SR, janvier 2005:

Soutien de la carte SDI dans le Visualiseur FRG

Fonctionnalité d'entrée (gateway) de Visualiseur Cottus

Bord coloré pour les matières Visualiseur

Placer les IDC hors de l'insertion

Zone pour des fenêtres hors norme (inattendues)

Synchroniser les présentations chargées/déchargées

Fonctionnalité Chargement automatique (Autoload)

Contrôleur de scénario

Nouvelles caractéristiques de la version 1.8 SR, octobre, 2005:

Editeur de Présentations supérieur (incl. Mur graphique, Zone par défaut (Default Area), sources Visualiseur (viewer)

L'aperçu dans le Bureau Distant

Compatibilité de SCN dans le Visualiseur FRG

Compatibilité de TransForm A12

Corrections

Destinataire

- **en Control Rooms GmbH**
  An der Rossweid 5 • D-76229 Karlsruhe • Allemagne
  Téléphone (49) (721) 6201-0 • Fax (49) (721) 6201-298
  E-mail: **Error! Hyperlink reference not valid.**, Web: **Error! Hyperlink reference not valid.**

Expéditeur _____

Date : _____

Veuillez corriger les points suivants dans la documentation: **DOC-3197-2**:

Page	Texte erroné	Correction

Table des matières

1 Remarques préliminaires 15

1.1 Styles et symboles 16

2 Introduction 17

2.1 Résumé 18

2.2 Eléments d'Apollo 19

3 Nouveautés 23

3.1 Nouveautés d'Apollo 1.8 24

3.2 Nouveautés d'Apollo 1.7 24

3.3 Nouveautés d'Apollo 1.6 24

3.4 Nouveautés d'Apollo 1.5 24

3.5 Nouveautés d'Apollo 1.4 24

4 Installation 27

4.1 Meilleure pratique 28

4.2 Environnement nécessaire 28

4.3 Ports utilisés 29

4.4 Mise en route 30

4.5 Mise à jour d'Apollo 1.3 à Apollo 1.4 31

4.5.1 1. Conversion de la base de données Apollo 31

4.5.2 2. Création des fichiers de configuration courante 32

4.6 Mise à jour d'Apollo 1.4 à Apollo 1.4 version de service 1 33

4.7 Mise à jour d'Apollo 1.4 à Apollo 1.5 33

4.8 Mise à jour d'Apollo 1.5 à Apollo 1.6 34

4.9 Mise à jour d'Apollo 1.6 à Apollo 1.7 34

4.10 Mise à jour d'Apollo 1.7 à Apollo 1.8 34

4.11 La mise à jour de configuration de Mur graphique 35

5 Configurateur de Salle de contrôle 37

5.1 Environnement nécessaire 38

5.2 Installation du configurateur de salle de contrôle 38

5.3 Principes de base de la création d'une configuration 39

5.3.1 Réglages Visio recommandés 39

5.3.2 Formats d'écrans et formes-types 39

5.3.3 Création des fichiers de configuration 60

5.3.4 Copie des fichiers de configuration 60

5.3.5 Mise à jour d'une configuration 60

6 Visualiseurs 61

6.1 Principe 62

6.2 Visualiseurs d'Apollo 1.8 62

6.3 Restrictions 63

6.4 Environnement nécessaire de mémoire (taille minimale de RAM) 64

6.5 Mémoire de communication 64

6.6 Environnement nécessaire 67
6.6.1 Etapes de configuration du Visualiseur FRG 67
6.6.2 Etapes de configuration du Visualiseur Visu 69
6.6.3 Etapes de configuration du Visualiseur Cottus 70
6.6.4 Etapes de configuration du visualiseur VNC 75
6.6.5 Etapes de configuration du visualiseur Pro (ProViewer) 76
6.6.6 Etapes de configuration du visualiseur Web 77
6.6.7 Etapes de configuration du visualiseur MPEG 77
6.6.8 Etapes de configuration du visualiseur VTplus 77

6.7 Lancement d'un visualiseur 78
6.7.1 Création d'un raccourci 78

6.8 Contrôle des visualiseurs 79
6.8.1 Visualiseur FRG 79
6.8.2 Visualiseur Visu 101
6.8.3 Visualiseur Cottus 111
6.8.4 Visualiseur VNC 120
6.8.5 ProViewer 127
6.8.6 Visualiseur Web 135
6.8.7 Visualiseur MPEG 140
6.8.8 Visualiseur VTplus 145

6.9 Balises pour les textes à incruster 150
6.9.1 Balises spécifiques du visualiseur FRG 151
6.9.2 Balises spécifiques du visualiseur Visu 151
6.9.3 Balises spécifiques du visualiseur Cottus 151
6.9.4 Balises spécifiques du visualiseur VNC 151
6.9.5 Balises spécifiques du visualiseur ProViewer 151
6.9.6 Balises spécifiques du visualiseur Web 151
6.9.7 Balises spécifiques du visualiseur MPEG 152
6.9.8 Balises spécifiques du visualiseur VTplus 152

6.10 Le fichier ServerData\Globals.ini 153

6.11 Le fichier ServerData\viewersources.ini 154
6.11.1 Spécification source du visualiseur FRG 154
6.11.2 Spécification source de flux de données du visualiseur FRG 154
6.11.3 Spécification source du visualiseur Visu 155
6.11.4 Spécification source du visualiseur Cottus 155
6.11.5 Spécification source du visualiseur VNC 156
6.11.6 Spécification source du visualiseur Web 156
6.11.7 Spécification source du visualiseur MPEG 157
6.11.8 Spécification source du visualiseur VTplus 157
6.11.9 Spécification source du visualiseur ProViewer 158

6.12 Le fichier ServerData\DigitalStreamSource.ini 159
6.13 Le fichier ServerData\EncoderType.ini 160
6.14 Paramètres Généraux des Visualiseurs 161
6.14.1 Paramètres du visualiseur FRG 163
6.14.2 Paramètres du visualiseur Visu 166
6.14.3 Paramètres du visualiseur Cottus 168
6.14.4 Visualiseur VNC 168
6.14.5 Visualiseur ProViewer 169
6.14.6 Paramètres du visualiseur Web 170
6.14.7 Paramètres du visualiseur MPEG 170
6.14.8 Paramètres du visualiseur VTplus 170
6.15 Remote Pointer 171
6.15.1 Lancer l'application Remote Pointer 171
6.15.2 Menu Fichier 172
6.15.3 Menu Visualiser (View) 174
6.15.4 Menu Outils (Tools) 175
6.15.5 Menu Aide (Help) 178
6.15.6 Barre d'état (Status bar) 178
6.15.7 Paramètres de RemotePointer 179
7 Explorer 181
7.1 Démarrage de l'Explorer 182
7.2 Interface utilisateur de l'Explorer 182
7.2.1 Réglages par défaut 182
7.2.2 Partage de fenêtre 182
7.2.3 Ajustement de la barre de menu 183
7.2.4 Barre des tâches 183
7.3 Arborescence des objets 184
7.3.1 Source d'affichage (Display source) 185
7.3.2 Source Web 186
7.3.3 Source TV 187
7.3.4 En bref : Sources 187
7.3.5 Equipements (Device) 188
7.3.6 En bref : Equipements (Device). 188
7.3.7 Visualiseurs (Viewer) 189
7.3.8 Serveur de bureau (Desktop Server) 191
7.4 Espace de travail de l'Explorer 192
7.5 Barre de Menu de l'Explorer 192
7.5.1 Menu Explorer 193
7.5.2 Menu Visualiser (View) 193
7.5.3 Menu Outils (Tools) 195
7.5.4 Options Ligne de Commande valables 204
7.6 Menu Aide (Help) 206

7.7 Menu Remote Desktop (bureau distant) 206
7.7.1 Option Connecter 208
7.7.2 Bureau virtuel 209
7.7.3 Barre des tâches 210
7.7.4 Propriétés des fenêtres (Window Properties) 211
7.7.5 Fenêtres invisibles (Invisible Windows) 212
7.7.6 Ligne de Commande (Command line) 212
7.7.7 Entrée clavier (Keyboard input) 212
7.7.8 Afficher des images FRG (Show Frg pictures) 213
7.7.9 Afficher l'aperçu (Show Preview) 213
7.7.10 Rafraîchir l'aperçu 213
7.7.11 Autorisations 214
7.7.12 Permission edit 215
7.7.13 Comment travailler avec le bureau distant 216

7.8 Menu Sélecteur de Présentations 217
7.8.1 Sélecteur de Présentations (Layout Selector) 217
7.8.2 Commande Connecter (Connect) 218
7.8.3 Commande Tout Décharger (Unload All Layouts) 218
7.8.4 Commande Recharger (Reload Layouts) 218
7.8.5 Commande Enregistrer (Save Layouts) 219
7.8.6 Groupes 221
7.8.7 Présentation active seulement (Active Layout Only) 221
7.8.8 Autorisations 221
7.8.9 Menus Contextuels 223

7.9 Barre d'outils de l'Explorer 224

7.10 Gestionnaire d'équipements dans l'Explorer 225
7.10.1 OverView-mP50 227
7.10.2 Projecteurs LCD_DLP 233
7.10.3 Hermes D2D 240
7.10.4 Hermes V2A 243
7.10.5 Grille de commutation (Matrix Switcher) 246
7.10.6 Visu 249
7.10.7 Projecteur Phoenix DX 255
7.10.8 OverView D 261
7.10.9 OverView cPU67-DL 267

7.11 Menu Contextuel de l'Explorer 273
7.11.1 Ajout de commandes au menu contextuel 274

7.12 Fonctionnalité Drag&Drop (glisser - déposer) 276

8 Editeur de Présentations (Layout Editor) 279

8.1 Base de données des présentations 280
8.1.1 Zones (Régions) 280
8.1.2 Présentations (Layouts) 281

8.2 Lancement du Layout Editor 281

8.3 Menus du Layout Editor 284
8.3.1 Menu Fichier 284
8.3.2 Menu Edition 285
8.3.3 Menu Propriétés (Properties) 287
8.3.4 Menu Fenêtre 298
8.3.5 Menu Favoris (Favorites) 298
8.3.6 Menu Outils (Tools) 300
8.3.7 Menu Réglages (Settings) 301
8.3.8 Menu Aide (Help) 303
8.4 Comment travailler avec le Layout Editor 305
8.4.1 Chargement des présentations et raccourcis 305
8.4.2 Définition des zones (régions) 307
8.4.3 Définition des raccourcis dans la base de données 307
8.4.4 Définition des présentations 308
8.4.5 Précharger des visualiseurs 316
8.4.6 Options Ligne de Commande valables 321
9 Serveur de Bureau 323
9.1 Log in 324
9.2 Lancement du Desktop Server 324
9.2.1 Démarrage manuel du Desktop Server 324
9.3 Fermeture du Desktop Server 325
9.4 Enregistrement des présentations dans la base de données 325
10 Sauvegarde de projet (Project Backup) 329
10.1 En Général 330
10.2 Créer le fichier de sauvegarde 331
10.3 Restaurer un projet Apollo 334
11 Interfaces de Commande 337
11.1 Interface de Commande d'Equipement 338
11.2 Interface de Commande du bureau 341
11.3 Interface de commande des visualiseurs 342
11.4 Interface de commande d'Apollo Explorer 342
11.5 Interface de commande d'Editeur de présentations Apollo (Apollo Layout Editor) 342
11.6 Interface de commande d'Apollo Layout Selector 343
11.7 Interface de commande Bureau distant d'Apollo 343
11.8 Interface de commande Convertisseur de base de données Apollo 344
11.9 Interface de commande Détecteur de fenêtres (Apollo Window Detector) 344

12 Services du Bus salle de contrôle 347

12.1 Bus salle de contrôle 348

12.2 Interface de Commande Série 349
12.2.1 Personnalisation des fichiers de configuration 349
12.2.2 Mode opératoire 350

12.3 Interface de commande TCPIP 351
12.3.1 Mode opératoire 351

12.4 Gestion des Applications 353

12.5 Gestion des Licences 354

12.6 Synchronisation 355

12.7 Fichier Journal (Log) 355

12.8 Gestionnaire de Sécurité 355
12.8.1 Définition des Groupes (AccessGroups) 356
12.8.2 Configuration des objets à accès restreint 358
12.8.3 Autorisations 359

13 Configuration personnalisée et désinstallation d'Apollo 363

13.1 Réglages 364
13.1.1 Répertoire du Projet 364
13.1.2 Langue 364

13.2 Internationalisation d'Apollo 364
13.2.1 Langues asiatiques 364

13.3 Icônes des présentations 366

13.4 Réglages de la police Apollo 367

13.5 Désinstallation d'Apollo 368

14 SOAP API Service 369

14.1 Environnement nécessaire 370

14.2 Installation du Service d'information Internet IIS (Internet information Service) 370

14.3 Installation du Kit de développement logiciel (SDK) SOAP 373

14.4 Création et configuration d'un répertoire virtuel dans l'Internet Information Service 375

14.5 Configuration de DCOM 377
14.5.1 Windows 2000 377
14.5.2 Windows XP 380

15 Annexe 385

15.1 Commandes par le clavier 386

15.2 Identification des fenêtres 387

15.3 Redondance des Systèmes Apollo 388
15.3.1 Installation 388
15.3.2 Vérification du Système 388
15.3.3 Balises spécifiques du visualiseur FRG 389
15.3.4 Balises spécifiques du visualiseur Visu 389
15.3.5 Balises spécifiques du visualiseur Cottus 390
15.3.6 Balises spécifiques du visualiseur VNC 390
15.3.7 Balises spécifiques du visualiseur ProViewer 390
15.3.8 Balises spécifiques du visualiseur Web 390
15.3.9 Balises spécifiques du visualiseur MPEG 390
15.3.10 Balises spécifiques du visualiseur VTplus 391
15.4 391
15.5 En bref : Liste des paramètres de ligne de commande et leurs raccourcis 392
15.6 Séquences d'échappement soutenues par la commande d'Interface Série 401
16 Hot line 403
16.1 Adresses utiles 404

1 Remarques préliminaires

Cette brochure est destinée aux administrateurs et utilisateurs de mur graphique. Elle explique comment utiliser le logiciel de gestion de mur graphique Apollo pour gérer efficacement et administrer les informations sur un mur graphique à partir d'un poste de travail local.

Ce document décrit l'installation et la configuration du logiciel de gestion de mur graphique Apollo ainsi que les étapes de sa mise en oeuvre.

1.1 Styles et symboles

Les styles typographiques et les symboles utilisés dans ce document indiquent le suivant:

Gras	Des étiquettes, des menus et des boutons sont imprimés en police **grasse**.
Condensé	La police condensée indique des liens aux autres chapitres de ce manuel ainsi que des liens aux sites internet. Les hyperliens apparaissent turquoise dans la version en ligne de ce manuel.
`Courier`	Des noms des fichiers et des parties de programme sont imprimés en police `Courier`
`Courier gras`	Toutes les saisies que vous devez faire du clavier sont imprimées en police **`Courier gras`**

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque de dommage à l'équipement!

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque de choc électrique et de danger à la santé personnelle!

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque de dommage aux parties sensibles à la charge électrostatique!

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque de dommage par des objets aigus!

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque que des pièces s'explosent!

Si vous n'observez pas les instructions indiquées par ce symbole, il y a un risque que les pièces chaudes endommagent des objets ou mettent des personnes en danger!

L'icône de feuille indique des notes additionnelles.

A côté de cet icône on peut trouver plus d'informations.

Cette flèche indique des trucs et astuces.

A côté de cet icône on peut trouver des notes importantes.

2 Introduction

2.1 Résumé

Les affichages muraux modernes commencent à se rencontrer sur les sites où des informations en direct doivent être disponibles et visualisées en même temps par un grand nombre de gens. Le est le médium centralisé d'information dans les stations et régies de contrôle, même si chaque employé dispose d'un moniteur personnel pour effectuer son travail. Un tel scénario implique que le mur graphique puisse être piloté depuis un site ou un ordinateur distant. On doit donc pouvoir ouvrir une fenêtre sur le Mur depuis un poste de travail individuel, de même que repositionner ou redimensionner cette fenêtre.

Le logiciel de gestion de mur graphique Apollo, sous Windows 2000 et Windows XP répond parfaitement à ce besoin. Ce logiciel autorise l'accès au mur graphique depuis un ordinateur identifié dans le réseau. On peut prédéfinir complètement les présentations de fenêtres, et les activer à la demande.

2.2 Eléments d'Apollo

Apollo se compose de plusieurs applications client et serveur qui communiquent via le **Bus salle de contrôle (Control Room Bus).**

Les applications serveur qui gèrent les ressources telles que les projecteurs ou le bureau d'un Mur graphique sont installés et s'utilisent sur les ordinateurs du serveur central. Ces applications démarrent automatiquement pendant la mise en route ou le log in.

Les applications client interactives ont des interfaces graphiques utilisateur qui donnent accès aux services des serveurs centraux. Si c'est nécessaire, elles peuvent être démarrées plusieurs fois sur chaque station de travail de réseau Apollo.

Le logiciel de gestion de mur graphique Apollo se compose des éléments suivants:

Bus salle de contrôle (Control Room Bus)

Le fonctionnement du logiciel Apollo est distribué sur différents ordinateurs. Le **Bus salle de contrôle** sert d'infrastructure de communication aux ordinateurs regroupés sur le réseau Apollo. Il comprend également différents utilitaires système et une interface utilisateur facile. Les Bus Salle de contrôle repose sur le protocole TCP/IP et démarre automatiquement pendant la mise en route.

Serveur de bureau (Desktop Server)

Cet élément tourne sur l'ordinateur de contrôle (TransForm A) sur le mur graphique. Il reçoit des commandes émises par les applications client interactives des postes de travail et les convertit en instructions de manipulation des fenêtres du Mur.

Editeur de Présentations Editor (Layout Editor)

L'**Editeur de Présentations (Layout Editor)** s'utilise pour créer et modifier ce qu'on appelle les présentations (layouts). Celles-ci comportent généralement plusieurs fenêtres et/ou raccourcies et précisent quelles fenêtres doivent être chargées, dans quelle et avec quelles dimensions. Chaque présentation est sauvegardée dans une base de données sous un nom qui lui est propre. Tout Mur graphique a sa propre base de données située sur l'ordinateur de contrôle associé ou tout autre ordinateur du réseau.

L'Editeur de Présentations s'utilise encore pour délimiter des **zones (Régions)** sur le mur graphique. C'est au moyen de ces **zones (Régions)** que des autorisations spécifiques peuvent être attribuées aux groupes d'utilisateurs.

Gestionnaire de Sécurité (Security Provider)

Les autorisations aux utilisateurs pour atteindre et modifier certains objets sont contrôlées par Groupes d'Accès (Access Groups). On peut attribuer un objet à plusieurs Groupes d'Accès, chacun avec des autorisations individualisées. Avant d'exécuter une action, on vérifie l'autorisation de l'utilisateur. Si elle est accordée, le système exécute, sinon non.

La vérification est effectuée par le Gestionnaire de sécurité, qui est une entité distincte sur le Bus salle de contrôle.

Gestionnaire SNMP

Le Gestionnaire SNMP est l'interface entre le Bus et le protocole de gestion réseau (Simple Network Management Protocol ou SNMP). Le Gestionnaire SNMP permet d'utiliser un fichier de configuration pour intégrer n'importe quel équipement compatible SNMP.

Explorer

Les applications séparées Bureau distant (Remote Desktop), Sélecteur de Présentation (Layout Selector) et Gestionnaire d'Equipement (Device Manager) sont dorénavant intégrées en un seul programme, le navigateur Apollo (Apollo Explorer). Le contrôle d'un Mur graphique ne requiert donc plus que l'Apollo Explorer.

Remote Desktop (Bureau Distant)

Le **Remote Desktop** est intégré au navigateur et permet de manipuler à distance les fenêtres du mur graphique depuis un poste de travail séparé.

Si nécessaire, l'interface utilisateur du Navigateur peut être adaptée pour ressembler à celle de l'application séparée Bureau Distant de l'ancienne version.

Sélecteur de présentations (Layout Sélector)

Le **Sélecteur de Présentations** est intégré au Navigateur. Il facilite le chargement et l'effacement de présentations à destination et à partir d'un Mur graphique connecté à distance. Les présentations devront être au préalable définies dans l'**Editeur de présentations** et sauvegardées dans la base de données.

Si nécessaire, l'interface utilisateur du Navigateur peut être adaptée pour ressembler à celle de l'application séparée Bureau Distant de l'ancienne version.

Gestionnaire d'équipements (Device Manager)

Le **Gestionnaire d'équipements (Device Manager)** est intégré au navigateur et permet de contrôler les paramètres des équipements. Il est compatible avec les équipements suivants : en Reality 6xxx, en Graphics 6xxx, les projecteurs analogiques en poly-silicone des systèmes de rétro-projection S70, Atlas67CS4, Atlas84CS4, les projecteurs numériques en poly-silicone des systèmes de rétro-projection OverView-mP50 et Atlas67C4, Hermes D2D et Hermes V2A, Visu numérique, Phoenix numérique, ainsi que quelques équipements non en

Sauvegarde de projet (Project Backup)

La sauvegarde de projet Apollo (Apollo Project Backup) utilise l'outil de sauvegarde Windows. Le script personnalisé garanti que tous les fichiers importants sont inclus dans la sauvegarde (les dossiers sont stockés sur des endroits multiples). Par exemple, lors d'un plantage du disque dur des Serveurs de bureau, le projet Apollo peut facilement être restauré au moyen du fichier de sauvegarde.

Visualiseur

Les visualiseurs (Viewers) sont des applications qui tournent sur le mur graphique et montrent des contenus, par exemple des pages Internet, des fichiers d'images animées numériques, de la vidéo analogique etc. Comme toutes les autres applications, les fenêtres des visualiseurs peuvent s'intégrer à une présentation.

Commande bureau, Commande Equipement, Commande Visualiseur

Des applications consoles utilisées pour envoyer des commandes à un serveur de bureau, à l'équipement, aux visualiseurs depuis l'invite de commande.

Commande série, Commande TCPIP

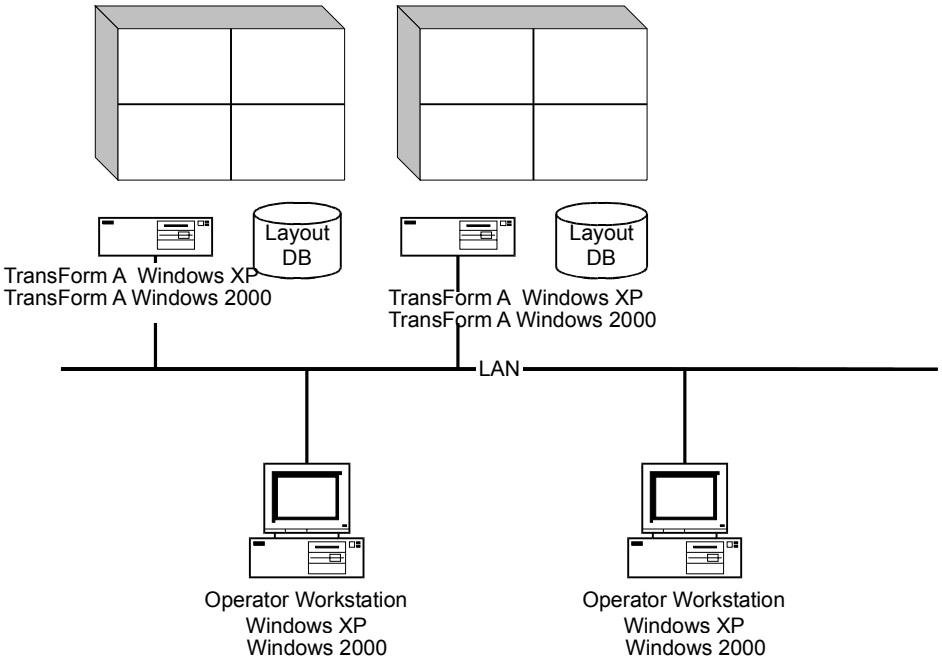
Des applications de console utiliser pour recevoir des commandes par l'intermédiaire de l'interface COM série ou l'interface Ethernet. .

Remote Pointer

Ceci est une application cliente qui fourni une interface graphique (GUI) pour déplacer le curseur et pour émettre des commandes de touche à un ordinateur distant.

SOAP API Service

Cet élément est une interface de développement pour intégrer Apollo dans des applications de client. Il repose sur le Soap SDK 3.0 de Microsoft.


Layout
DB
TransForm A Windows XP
TransForm A Windows 2000
Layout
DB
TransForm A Windows XP
TransForm A Windows 2000
LAN
Operator Workstation
Windows XP
Windows 2000
Operator Workstation
Windows XP
Windows 2000

3 Nouveautés

3.1 Nouveautés d'Apollo 1.8

La version 1.8 d'Apollo dispose des fonctionnalités augmentées dans l'éditeur de présentations qui inclut maintenant des nœuds de l'arborescence, aussi pour le mur d'affichage, la zone par défaut et les sources visualiseur. Il est possible d'afficher une deuxième arborescence pour permettre des opérations rapides et intuitives de copier&coller et de glisser&déposer.

Le Bureau Distant peut maintenant afficher un aperçu des fenêtres d'application et visualiseur si possible, et en cas de Visualiseur FRG (où aucun aperçu du contenu ne peut être affiché) l'état de la source est indiqué par une icône.

Le Visualiseur FRG a des pages de propriétés supérieures pour la carte Streaming Vidéo et est aussi compatible avec le SCN qui sera bientôt disponible.

3.2 Nouveautés d'Apollo 1.7

Apollo 1.7 est fourni d'un contrôleur qui permet de définir une séquence d'actions Apollo par le moyen d'une interface d'utilisateur graphique. Les actions sont activées par des déclics qui peuvent être indiqué selon les besoins actuels.

Apollo 1.7 est compatible avec les systèmes de projection OverView cPU67-DL et la carte d'entrée QuadSDI pour les contrôleurs Eos/Argus. L'éditeur de Présentations (Layout Editor) permet de charger automatiquement les présentations et d'indiquer le traitement des fenêtres hors normes. L'interface API a été améliorée afin d'être compatible avec les nouvelles applications et fonctionnalités d'Apollo 1.7

3.3 Nouveautés d'Apollo 1.6

Parmi les nombreuses nouveautés dans Apollo 1.6, on trouve les nouvelles applications ProServer, ProViewer et RemotePointer. En outre, le Visualiseur FRG est maintenant compatible avec des cartes de streaming vidéo et le visualiseur VNC est compatible avec le serveur TightVnc. L'interface API est améliorée afin d'être compatible avec des nouvelles applications et fonctionnalités d'Apollo 1.6.

3.4 Nouveautés d'Apollo 1.5

Le nombre des visualiseurs est augmenté par un visualiseur VNC compatible (VNC Viewer) lequel affiche le contenu d'écran des postes de travail hôte sur le Mur graphique.

La comptabilité d'équipement des Séries OverView D est améliorée.

Un utilitaire de mise à niveau est fourni pour les projets Apollo (débutant avec les projets créés avec Apollo 1.4x), ce qui convertit automatiquement le projet et la base de données en un projet Apollo actuel.

L'interface SOAP API permet l'intégration d'Apollo dans les applications de client.

Les barres de défilement peuvent être montrées ou cachées dans le Visualiseur Web.

3.5 Nouveautés d'Apollo 1.4

Parmi les nombreuses caractéristiques innovantes d'Apollo 1.4, on trouve la compatibilité avec des équipements et plusieurs visualiseurs nouveaux.

Les nouveaux équipements sont le **Visu numérique,** le projecteur **Phoenix numérique**, et la **Grille de commutation (Matrix Switcher).**

Les Visualiseurs sont des applications qui tournent avec le mur graphique, et qui montrent différents contenus. Apollo 1.4 fonctionne avec les visualiseurs suivants :

Visualiseur FRG qui décrit et contrôle les signaux analogiques vidéo et RVB raccordés aux cartes BigVideo, QuadVideo ou RGB-Input de l'Eos.

Visualiseur Visu qui décrit et contrôle les signaux analogiques vidéo et RVB raccordés aux unités Video Input ou RGB Input d'un Visu numérique.

Visualiseur Cottus qui décrit les contenus d'écran des stations de travail hôtes sur le mur graphique.

Visualiseur Web qui décrit les pages Internet.

Visualiseur en qui décrit la vidéo numérique.

Visualiseur VTplus qui décrit les pages de texte en vidéo.

Tous ces **visualiseurs** tournent dans des fenêtres personnalisables en position, plan et échelle, et peuvent être ouvertes à plusieurs reprises. Les **visualiseurs** se pilotent à distance.

Les applications Apollo des versions précédentes, telles que les **le Sélecteur de Présentations**, **Remote Desktop**, **Gestionnaire d'équipements** sont maintenant intégrées à **Apollo Explorer** et ne nécessitent plus de démarrage séparé. Une seule application donne désormais accès à toutes les fonctions du Bus salle de contrôle.

Le **Layout Editor Apollo** qui sert à définir des présentations et des zones est toujours une application séparée, qui marche depuis n'importe quel ordinateur du réseau pourvu qu'il ait accès à la base de présentations.

4 Installation

4.1 Meilleure pratique

Nous recommandons de lire d'abord le fichier Lisez-moi (Readme) qui se trouve sur le CD-ROM dans le fichier ...\Apollo (CRS-3045)\Apollo 1.8

4.2 Environnement nécessaire

- Windows 2000 Service Pack 4 ou plus récent
- Internet Explorer 6.0 SP1 ou plus récent
- Windows Scripting Host 5 ou plus récent
- Barco TASK-2k-07 (pour le contrôleur TransForm A)

ou bien

- Windows XP Professional Service Pack 2 ou plus récent
- Internet Explorer 6.0 SP1 ou plus récent
- Windows Scripting Host 5 ou plus récent
- Barco TASK-XP-07 (pour le contrôleur TransForm A)
- Barco Snmp RcAgent 1.6 (pour contrôle d'équipement)

- Barco Windows driver suite 4.0 (pour le contrôleur TransForm A)
- Funk Software Inc. Proxy Host 3.09f (pour le visualiseur Cottus), Gateway 2.59f
- VNC 3.3.7 (pour le visualiseur VNC)
- TightVnc 1.2.9 (pour le visualiseur VNC)

- Microsoft Visio2000 ou supérieure (pour le Configurateur Apollo)
- Microsoft VisualStudio 6.0 SP4 (pour le développement de logiciel)

- Barco OCM 1.1 pour des modules de projection OverView D

Pour faire fonctionner les visualiseurs, rappelez-vous que chaque programme a besoin de 20Mo à 30Mo de RAM. Pensez à mettre votre contrôleur TransForm A à niveau!

Attention : Le Configurateur de la salle de contrôle requiert Microsoft Visio 2000 ou supérieure !

L'environnement est vérifié avant l'installation d'Apollo. Un message s'affiche le cas échéant pour demander l'installation des logiciels complémentaires nécessaires. Il faut alors redémarrer l'installation d'Apollo.

Comme l'application Windows Scripting Host n'est présente que dans votre installation Windows, elle est incluse au CD d'installation d'Apollo (répertoire "Apollo (CRS-3045)\Apollo 1.8\public\WindowsScriptingHost").

Il vous faut des privilèges d'administrateur pour installer le logiciel Apollo. Si l'ordinateur redémarre pendant l'installation, les utilisateurs doivent se loguer à nouveau avec ces mêmes privilèges.

Lors de l'installation, bien respecter la séquence suivante : d'abord, niveau système d'exploitation (Windows2000, WindowsXP), puis niveau système (Windows Driver Suite, en RC Agent), et enfin niveau application (Apollo, RemotePointer, Screen Host)

4.3 Ports utilisés

Apollo utilise les ports suivants:

Application	Ports
Bus salle de contrôle	Ports TCP/IP: et
CottusViewer / Proxy Host	port UDP: 1505
CottusViewer /Gateway	port UDP: 2303
VncViewer / VncServer / TightVncServer	port TCP/IP: 5900
ProServer / ProViewer / RemotePointer	port TCP/IP: 4580
Interface Commande TCP/IP	port TCP/IP 4585
SnmpMngr	port TCP/IP 4701
RcAgent	port TCP/IP 4700
OCM	port TCP/IP 6063 et 4702

Sous Windows XP SP2, le pare-feu est automatiquement activé et tous les ports sont fermés! Assurez-vous d'ouvrir ces ports indiqués! Apollo ne fonctionne pas lorsqu'il n'y a pas de communication!

Veuillez aussi vérifier s'il y en a un pare-feu externe installé. N'importe quel type de pare-feu: Apollo ne fonctionne que les ports énumérés ci-dessus sont ouverts.

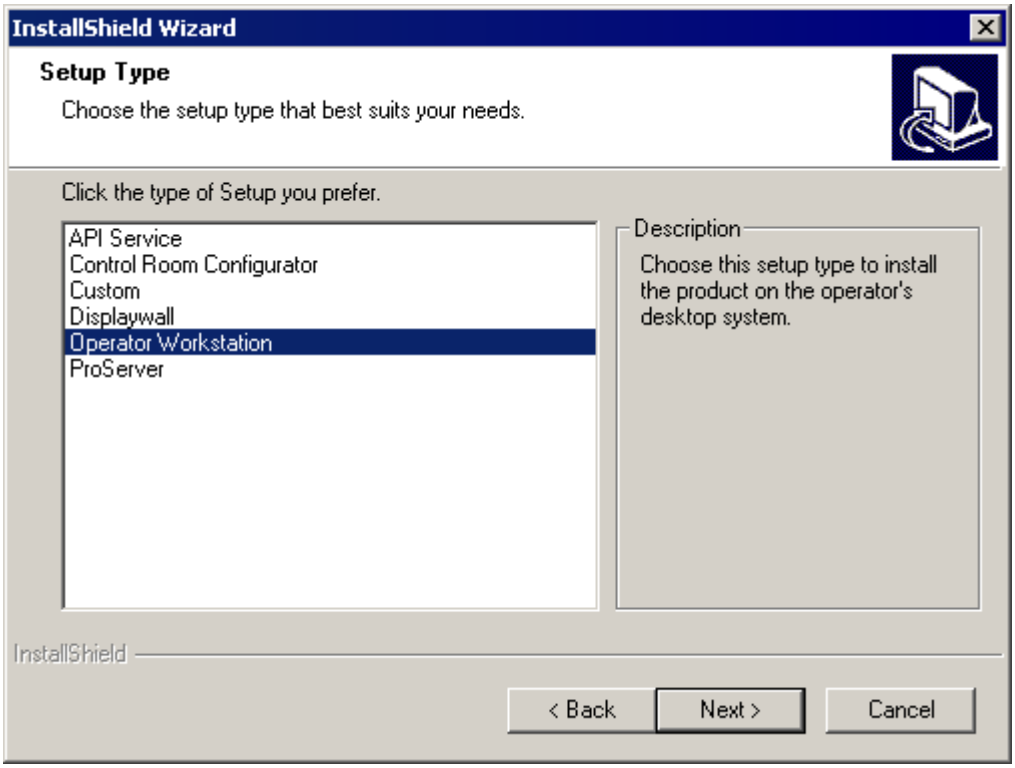
Consultez la documentation concernant le pare-feu pour ouvrir les ports.

4.4 Mise en route

Il vous faut des privilèges d'administrateur pour installer le logiciel Apollo.

Désinstaller les anciennes versions d'Apollo avant d'installer la nouvelle sur le système ; voir "Désinstallation d'Apollo." Les fichiers du répertoire projet Apollo demeurent intacts lors de la désinstallation!

Mettre le CD dans le lecteur et lancer **setup.exe**. L'Install Shield Wizard vous guide pendant le processus d'installation. Suivre les instructions qui s'affichent.



Elément	Description
API Service	Utiliser cette option pour intégrer Apollo dans les applications de client.
Control Room Configurator	Cet élément requiert Microsoft Visio. Installer cet élément sur l'ordinateur avant de configurer le projet Apollo.
Custom (Personnaliser)	Utiliser cette option pour installer l'un ou plusieurs des éléments ci-dessous :
Displaywall	Cet élément tourne sur l'ordinateur de contrôle (TransForm A) du mur graphique.
Operator Workstation	Les éléments client doivent être installés sur tout ordinateur du réseau destiné à manipuler le mur graphique avec les applications interactives.
Layout Editor	Le **Layout Editor** peut s'installer partout dans le réseau où des présentations seront créées ou éditées.
Control Room Configurator	Cet élément requiert Microsoft Visio. Installer cet élément sur l'ordinateur avant de configurer le projet Apollo.
Displaywall	Cet élément tourne sur l'ordinateur de contrôle (TransForm A) du mur

	graphique.
Operator Workstation	Les éléments client doivent être installés sur tout ordinateur du réseau destiné à manipuler le mur graphique avec les applications interactives.
ProServer	Cet élément doit être installé sur chaque poste de travail dont on voudrait une capture d'écran ou qui doit être contrôlé au moyen d'application de RemotePointer.

Sélectionner l'élément désiré. Si on choisi **Custom (Personnaliser)** définir les éléments à installer au moyen du dialogue **Select Components**

Les fichiers correspondants s'installent dans le répertoire **C:\Program Files\en Apollo** sauf indication contraire.

Le Control Room Bus s'installe également en tant que service et les raccourcis Apollo se créent.

L'installation est un processus entièrement automatique.

Le dialogue **Settings (Réglages)** s'affiche une fois l'installation a terminé. Désigner un répertoire pour votre projet Apollo. Terminer le dialogue **Settings** par OK.

Le système peut être reconfiguré pour tout autre projet à tout moment après l'installation initiale grâce au raccourci **Sélectionner Start|Programs|Barco Apollo|Settings,** voir également Réglages . Le répertoire projet qui inclut le sous-répertoire de la base de données Apollo se crée pendant l'installation. On peut accéder directement à ce sous-répertoire par le **Layout Editor**. Partager ce sous-répertoire si on veut démarrer le **Layout Editor** d'un poste de travail différent.

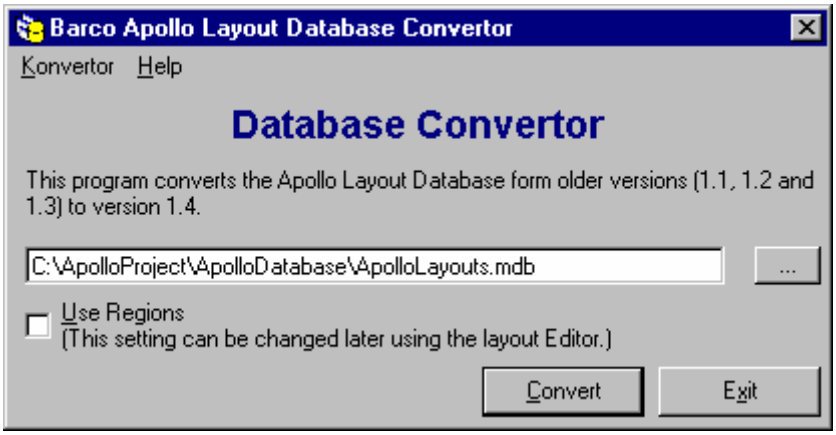
Si Apollo est installé sur un plat-forme de WinXP, assurez-vous que le répertoire du projet Apollo permet l'écriture par un utilisateur. Changer la permission de ce répertoire. Sans permit d'écriture, Apollo ne fonctionne pas.

4.5 Mise à jour d'Apollo 1.3 à Apollo 1.4

La mise à jour d'Apollo 1.3 à Apollo 1.4 se fait en deux étapes :

4.5.1 1. Conversion de la base de données Apollo

Ouvrir le programme de conversion de la base. Utiliser Windows Explorer pour trouver et ouvrir C:\\Program Files\\Barco Apollo\\Program\\ Databaseconvertor.exe. Le dialogue suivant s'affiche :


Barco Apollo Layout Database Convertor
Konvertor Help
Database Convertor
This program converts the Apollo Layout Database form older versions (1.1, 1.2 and 1.3) to version 1.4.
C:\ApolloProject\ApolloDatabase\ApolloLayouts.mdb
...
Use Regions
(This setting can be changed later using the layout Editor.)
Convert
Exit

Cliquer sur le bouton aux trois points (**Browse** ...) et sélectionner la base de données Apollo. Cliquer sur le bouton **Convert** pour démarrer le processus de conversion de la base désirée.

Seule une base créée sous Apollo version 1.1, 1.2 ou 1.3 peut être convertie.

Si la base de données Apollo comprend des zones que vous souhaitez préserver, il faut cocher l'option **Use Regions**. Si elle n'est pas cochée, les zones seront masquées. Ultérieurement, elles pourront être montrées à nouveau en utilisant le Layout Editor (**Properties | Display Wall | Use Regions**)

4.5.2 2. Création des fichiers de configuration courante

Lors de l'installation d'une nouvelle version ou d'une version de service d'Apollo, le **fichier de configuration Visio** du projet Apollo doit être également mis à jour, de manière à créer les fichiers de configuration les plus récents.

Tous les fichiers de configuration (*.ini, *.cn) sont générés par le Configurateur de salle de contrôle Apollo 1.4.1.

Si on a sélectionné le configurateur lors de l'installation des éléments individuels, et si le répertoire standard a été utilisé pour cette installation, le dossier suivant a été créé**: ... Program Files\Barco Apollo\Control Room Configurator.**

Copier ce dossier dans le répertoire suivant :

... \Visio\Solutions

Pour mettre à jour une configuration Visio existante, procéder comme suit :

- Dans Microsoft Visio ouvrir le format d'écran **Control Room Configuration.vst**.
- Faire un clic droit sur le format d'écran pour ouvrir le menu contextuel.
- Depuis le menu contextuel, pointer **Import and Upgrade Drawing**
  Un dialogue se déroule et vous propose d'ouvrir un fichier. Explorer le fichier de configuration Visio du projet existant.
- Le fichier va être importé. Simultanément, les formes sont mises à jour.
- Sauvegarder le fichier
- Créer le fichier de configuration au moyen de la commande **Export Files** du menu contextuel (clic droit)
- Copier les fichiers de configuration dans le dossier du **Projet Apollo.**

Les équipements qui étaient jusque là pilotés par l'Agent SNMP de en LCD-DLP sont mis à jour pour être pilotés par l'Agent en RC.

Si on commence de zéro avec Apollo 1.4, seul l'Agent en RC est utilisé.

Apollo comprend un gestionnaire de sécurité qui attribue des autorisations particulières à différents groupes d'utilisateurs. Il se fonde sur l'information du fichier AccessGroups.ini qui se trouve dans le sous-dossier ServerData du dossier ApolloProject.

Le sous-dossier ServerData et un modèle de fichier AccessGroups.ini sont créés lorsqu'on quitte le dialogue Réglages (Settings) par OK. Ensuite, le fichier AccessGroups.ini peut être édité et personnalisé. Les modifications seront valables au lancement suivant des Réglages d'Apollo. Pour plus de renseignements sur le fichier AccessGroups.ini, voir Définition des Groupes (AccessGroups)

4.6 Mise à jour d'Apollo 1.4 à Apollo 1.4 version de service 1

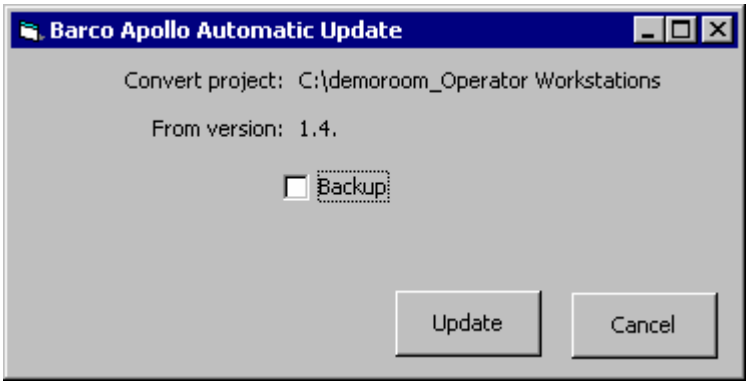
La mise à jour d'Apollo 1.4 à Apollo 1.4.1 n'impose pas de convertir la base de données. En revanche, la mise à jour des fichiers de configuration (voir ci-dessus) est obligatoire.

Si on fait une première installation d'Apollo 1.4.1, le fichier SerialCommandInterface.ini est scindé en un fichier spécifiant les paramètres de l'interface série (SerialCommandInterfaceBasic.ini) et un autre attribuant les patterns (SerialCommandInterface.ini). Si on met à jour des projets créés avec des versions antérieures d'Apollo, le fichier d'origine SerialCommandInterface.ini demeure inchangé, et il faut effacer manuellement les lignes relatives au Port COM et au débit ! En outre il faut mettre à jour le schéma Visio: il faut remplacer le forme "Serial Command interface" par le forme "Command Source"!

4.7 Mise à jour d'Apollo 1.4 à Apollo 1.5

Un projet **Apollo** créé avec Apollo 1.4x est automatiquement mis à niveau à Apollo 1.5. Aucune intervention n'est nécessaire.

Lorsque le projet est sélectionné dans le dialogue **Apollo Settings**, la version du projet est validée. Si le projet était créé avec une version plus récente que 1.4x, le message suivant apparaît:



Sélectionner **Backup** pour faire une copie du vieux projet.

Seulement des projets créés avec Apollo 1.4x sont automatiquement mis à jour. Il faut mettre à niveau tous les autres projets selon les instructions décrits dans le chapitre Mise à jour d'Apollo 1.3 à Apollo 1.4.

Veuillez noter que si le projecteur **Phoenix** est inclus dans le projet **Apollo**, il faut le mettre à niveau manuellement.

Settings
Can not automaticaly convert project data!
Project contains Phoenix configuration!
Please use the Control Room Configurator to update project data!
Version: 1.4.
OK

Des projets qui contiennent un projecteur Phoenix exigent une mise à niveau manuel comme décrit dans le chapitre Mise à jour d'Apollo 1.3 à Apollo 1.4.

4.8 Mise à jour d'Apollo 1.5 à Apollo 1.6

Un projet **Apollo** créé avec Apollo 1.5 est automatiquement mis à niveau à Apollo 1.6. Aucune intervention n'est nécessaire.

4.9 Mise à jour d'Apollo 1.6 à Apollo 1.7

Un projet **Apollo** créé avec Apollo 1.6 est automatiquement mis à jour à Apollo 1.7. Aucune intervention n'est nécessaire.

4.10 Mise à jour d'Apollo 1.7 à Apollo 1.8

Un projet **Apollo** créé avec Apollo 1.7 est automatiquement mis à jour à Apollo 1.8. Aucune intervention n'est nécessaire.

4.11 La mise à jour de configuration de Mur graphique

Lors d'une installation de nouveaux équipements ou d'équipements supplémentaires à la configuration; il faut inclure cette extension de la configuration de Mur graphique dans le schéma Visio!

Tous les fichiers de configuration (*.ini, *.cn) sont générés par le Configurateur de salle de contrôle Apollo 1.8.

Si on a sélectionné le configurateur lors de l'installation des éléments individuels, et si le répertoire standard a été utilisé pour cette installation, le dossier suivant a été créé**: ... Program Files\Barco Apollo\Control Room Configurator.**

Copier ce dossier dans le répertoire suivant :

... \Visio\Solutions

Pour mettre à jour une configuration Visio existante, procéder comme suit :

- Dans Microsoft Visio ouvrir le format d'écran **Control Room Configuration.vst**.
- Faire un clic droit sur le format d'écran pour ouvrir le menu contextuel.
- Depuis le menu contextuel, pointer **Import and Upgrade Drawing**
  Un dialogue se déroule et vous propose d'ouvrir un fichier. Explorer le fichier de configuration Visio du projet existant.
- Le fichier va être importé. Simultanément, les formes sont mises à jour.
- Ajuster la configuration (ajouter/modifier les appareils)
- Sauvegarder le fichier
- Créer le fichier de configuration au moyen de la commande **Export Files** du menu contextuel (clic droit)
- Copier les fichiers de configuration dans le dossier du Projet Apollo.

Depuis Apollo 1.4, version de service 3, un fichier Apollo Explorer.ini existant est automatiquement mis à jour lorsque l'équipement compatible est ajouté à la configuration.

Cette mise à niveau garde les personnalisations existantes par exemple des Menus Contextuels d'équipement.

5 Configurateur de Salle de contrôle

Le configurateur de salle de contrôle est une application VISIO qui sert à créer tous les fichiers de configuration.

5.1 Environnement nécessaire

Microsoft Visio2000 ou supérieure

En cas de Microsoft Visio 2003, il faut faire les réglages suivants:

Macro Security: moyen (ou bas)

Réglages chemin de fichier (Outils|Options)

Templates: C:\Program Files\Barco Apollo\Control Room Configurator

Stencils: C:\Program Files\Barco Apollo\Control Room Configurator

Add-ons: C:\Program Files\Barco Apollo

5.2 Installation du configurateur de salle de contrôle

Si on a sélectionné le configurateur lors de l'installation des éléments individuels, et si le répertoire standard a été utilisé pour cette installation, le dossier suivant a été créé**: ... Program Files\Barco Apollo\Control Room Configurator.**

Copier ce dossier dans le répertoire suivant :

... \Visio\Solutions

Ceci se rapporte seulement à Visio 2000. Pour des versions supérieures, il faut faire les réglages mentionnés ci-dessus!

Pour Visio 2000, aussi les chemins peuvent être indiqués comme décrit ci-dessus (Outils|Options). Ceci vous permet de travailler avec des répertoires différents de ...\Visio\Solutions.

Tous les fichiers ci-dessous sont dans le répertoire **...\Visio\Solutions\Control Room Configurator**:

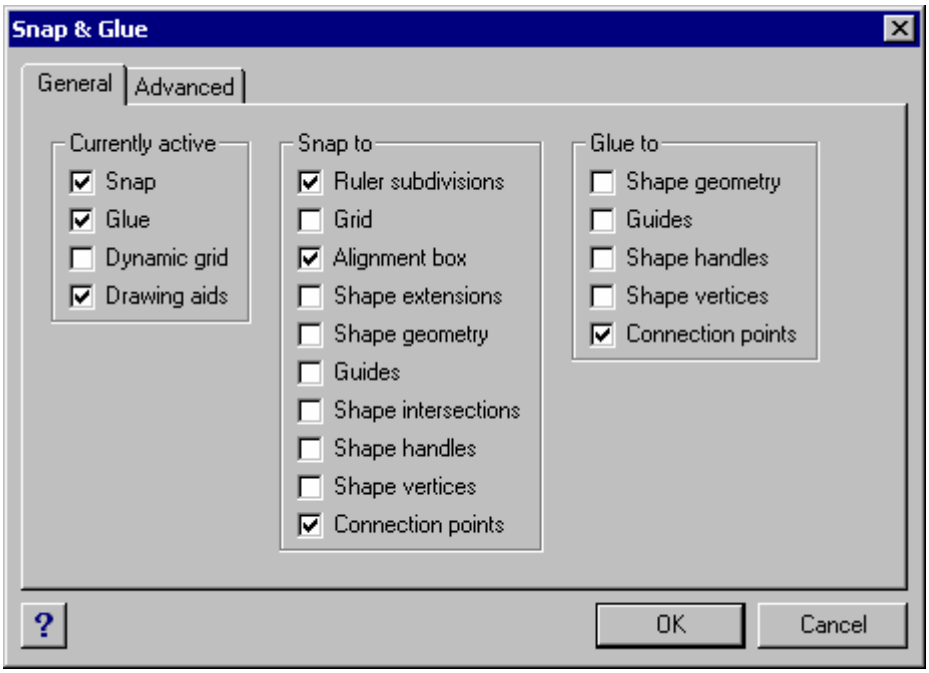
		Notes
Resources (dossier)	Apollo.lic Clkserv.cn Excluded Windows.ini Pmxtext.inc Startup.ini	
Examples (dossier)	Examples.vsd	Exemples de configuration
Control Room Configuration.vst		Format d'écran pour la création d'une configuration
Connectors.vss		Formes (Connexions)
Devices.vss		Formes (équipements en)
Software.vss		Formes (logiciel Apollo)
Third Party.vss		Formes (autres produits)

5.3 Principes de base de la création d'une configuration

On suppose l'utilisateur familiarisé avec Microsoft Visio et les formatages d'écrans.

5.3.1 Réglages Visio recommandés

Choisir les options suivantes dans **Tools|Snap&Glue|General**:



Pour les modules de projection, il est recommandé de cocher Alignment Box.

5.3.2 Formats d'écrans et formes-types

Regardez le fichier **Examples.vsd** situé dans le dossier **...\Visio\Solutions\Control Room Configurator\Samples**. On peut y apprendre à se servir du **Configurateur de Salle de contrôle** pour configurer un projet Apollo.

Tout document fonctionnel doit être au modèle du format **Control Room Configuration.**!

Ce format est situé dans le dossier **...\Visio\Solutions\Control Room Configurator**

Pour créer une configuration, procéder comme suit :

Sélectionner **File|New|Control Room Configurator|Control Room Configuration**

Un nouveau document Visio s'ouvre sur le modèle du format **Control Room Configuration.** Les stencils Barco lui sont attachés. Utiliser les formes proposées par ces stencils pour créer le projet.

Utiliser les formes d'équipements (**devices)** pour configurer le mur graphique. Sélectionner les projecteurs voulus et leur unité de contrôle. Schématiser le câblage au moyen des **connecteurs.**

Le format utilise les trois niveaux "contrôle," "données" et "LAN." Ces niveaux sont identifiés par les couleurs suivantes :

Niveau	Couleur
Contrôle	rouge
Données	bleu
Réseau	vert

Chacun de ces niveaux peut être soit masqué, soit affiché.

Le **Configurateur de Salle de contrôle** permet de décrire des configurations matérielles et logicielles du Mur Barco à l'aide de formes-types spécifiques.

Les liens (connecteurs) doivent obligatoirement se raccorder à des points de connexion situés dans les petits carrés rouges, bleus ou verts.

Carré rouge:	Connexion de contrôle
Carré bleu:	Connexion de Données
Carré vert:	Connexion réseau (LAN)

Les liens ne sont possibles qu'à un seul niveau ! Les connexions non valables ne se laissent pas coller.

Les lignes pointillées mènent à des configurations non valables ! Les liens ne sont possibles qu'à un seul niveau (même couleur) ! Les lignes de connexion n'adhèrent par un clic qu'à des points de connexion.

Dans la version précédente d'Apollo, il y avait deux types de protocoles de contrôle des équipements, l'Agent Barco LCD-DLP et l'Agent Barco RC. Maintenant l'Agent Barco RC suffit pour piloter tous les équipements du mur graphique, et l'Agent LCDDLP n'est plus nécessaire.

Il existe 4 groupes de formats :

Ensemble de formats	Contenu
Connectors.vss	Connexions
Devices.vss	Equipements Barco
Software.vss	Logiciel Apollo
Third Party.vss	Autres produits

Pour la plupart des objets, on a défini des propriétés qui peuvent s'utiliser pour spécifier les valeurs de paramètres requises pour créer les fichiers de configuration.

Les valeurs spécifiées ne peuvent pas comporter d'espace !

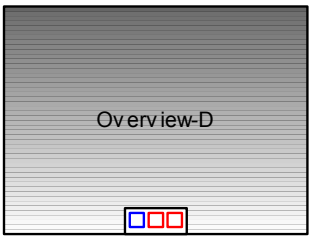
La fenêtre **Propriétés (Properties)** peut être ouverte en permanence (**View|Custom Properties).** Cette commande est disponible soit du menu normal, soit par le menu contextuel (bouton droit de la souris). Un double-clic sur l'objet ouvre aussi la fenêtre **Propriétés (Properties)**.

On trouvera ci-dessous un descriptif des formats représentant les matériels et logiciels Barco.

5.3.2.1 Stencils Devices.vss

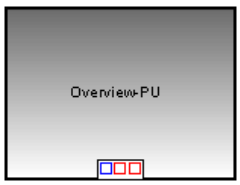
Depuis Apollo 1.4 version de service 3, tous les cubes de projection modulaires se dessine avec la même forme (forme d'OVERVIEW-mP, ou forme d'AtlasC4, ou forme d'AtlasCS4 ou la forme de Phoenix). L'appareil est indiqué par le Type de Module dans la liste déroulante Propriétés de la forme.

5.3.2.2 Module de Projection OverView D



Propriétés	**Type de Module**	OverView D
	Adresse	Entrer une valeur comprise entre 1 ... 255
Point de Connexion Données (bleu):	**DVI_Analog_Digital_Output**	Raccordable au • **DVI_Analog_Digital_Output** de la carte graphique AGX/TransForm A OmniScaler
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.3 Module de Projection OverView PU

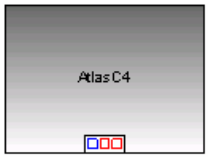


Propriétés	Type de Module	OverView-cPU67-DL (ne doit pas être changé)
Point de Connexion Données (bleu):	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au **VGA_Digital_Output** • de la carte graphique numérique
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.4 Module de Projection OverView-mP

Propriétés	Type de Module	OverView-mP (ne doit pas être changé)
Point de Connexion Données (bleu):	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au **VGA_Digital_Output** • de la carte graphique numérique • de la sortie numérique du Hermes D2D • de la sortie numérique du Hermes V2A
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.5 Module de Projection Atlas C4

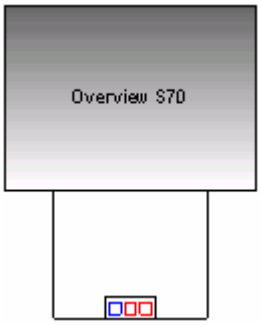


Propriétés	**Type de Module**	Atlas C4 (ne doit pas être changé)
Point de Connexion Données (bleu):	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au **VGA_Digital_Output** • de la carte graphique numérique • du Hermes D2D • du Hermes V2A
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.6 Module de Projection Atlas CS4

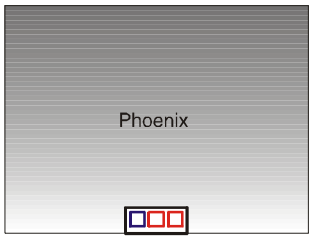
Propriétés	**Type de Module**	Atlas CS4 (ne doit pas être changé)
	Adresse	Entrer une valeur comprise entre 1 ... 255
Point de Connexion Données (bleu):	**VGA_Analog_Input**	Raccordable au • **VGA_Analog_Output** de la carte graphique analogique • **DVI_Analog_Digital_Output** de la carte graphique AGX • Du signal analogique vidéo / RVB
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.7 Module de Projection S70



Propriétés	**Type de Module**	S70 (ne doit pas être changé)
	Adresse	Entrer une valeur comprise entre 1 ... 255
Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Analog_Input**	Raccordable au • **VGA_Analog_Output** de l'adaptateur d'affichage analogique • **DVI_Analog_Digital_Output** de la carte graphique AGX • Du signal analogique vidéo / RVB
Point de Connexion Contrôle (rouge) :	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.8 Projecteur Phoenix DX



Propriétés	**Type de Module**	Phoenix (ne doit pas être changé)
	Adresse	Entrer une valeur comprise entre 1 ... 255
Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au • **VGA_Digital_Output** de la carte graphique • **DVI_Analog_Digital_Output** de la carte graphique AGX
Point de Connexion Contrôle (rouge) :	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

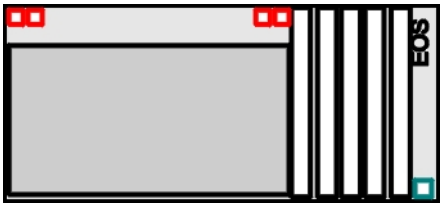
5.3.2.9 Boîtier de Commutation Hermes D2D (désuet)

Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au **VGA_Digital_Output** de l'adaptateur d'affichage numérique
	VGA_Digital_Input	Raccordable au **VGA_Digital_Output** de l'adaptateur d'affichage numérique
	VGA_Digital_Output	Raccordable au **VGA_Digital_Input** du module de projection
Point de Connexion Contrôle (rouge) :	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.10 Boîtier de Commutation Hermes V2A (désuet)

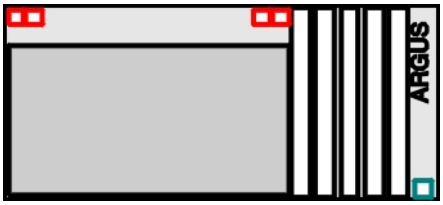
Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Digital_Input**	Raccordable au **VGA_Digital_Output** de l'adaptateur d'affichage numérique
	VGA_Analog_Input	Raccordable au signal analogique vidéo/RVB
	VGA_Digital_Output	Raccordable au **VGA_Digital_Input** du module de projection
Point de Connexion Contrôle (rouge) :	**Serial_Input**	Raccordable au **Serial_Output** de l'équipement précédent ou de l'ordinateur de contrôle
	Serial_Output	Raccordable au **Serial_Input** de l'équipement suivant

5.3.2.11 Ordinateur de Contrôle Eos



Propriétés	**Nom,**	Entrer le nom de l'ordinateur dans le réseau. Ne pas spécifier d'adresse IP si le nom a été défini.
	Reserved COM Ports	Choisir dans la liste le N° respectif des ports COM réservés (WindowsNT:4, Windows2000: 2). Les ports COM de la carte série I/O reçoivent alors les N° suivants (respectivement 3 et 4 ou 5 et 6)
	Nombre de visualiseurs	Entrer le nombre de visualiseurs le projet Apollo inclura. Entrer le nombre des visualiseurs que le projet Apollo inclura. La mémoire de communication pour Apollo Maître/Slave (esclave)/Client sera calculée convenablement.
	IP Address	Entrer l'adresse IP si l'ordinateur n'a pas de nom attribué. Dans ce cas, l'attribut Name reste indéfini !
Point de Connexion Réseau (vert) :	**LAN**	Raccordable au LAN
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Output Com1**	Raccordable au **Serial_Input** d'un équipement ou de la Commande Source Entrer la vitesse correspondante en baud
	Serial_Output Com2	Raccordable au **Serial_Input** d'un équipement ou de la Commande Source Entrer la vitesse correspondante en baud
	Parallel_Output LPT1	
	Parallel_Output LPT2	
Slots PCI		Pour cartes PCI (cartes série/parallèle I/O, adaptateurs graphiques analogiques/numériques, cartes AGX, Big-Video, QuadVideo, entrée RVB, PCIExt [raccorder avec une extension PCI à 7 ou 13 slots])
Support de logiciels		Base Apollo Serveur de Bureau Gestionnaire SNMP SNMP Agent RC Commande d'Equipement OCM Serveur Argus Scan Commande TCP

5.3.2.12 Ordinateur de Contrôle Argus / TransForm A



Propriétés	**Nom**	Entrer le nom de l'ordinateur dans le réseau. Ne pas spécifier d'adresse IP si le nom a été défini.
	Reserved COM Ports	Choisir dans la liste le N° respectif des ports COM réservés (WindowsNT: 4, Windows2000:... 2). Les ports COM de la carte série I/O reçoivent alors les N° suivants (respectivement 3 et 4 ou 5 et 6)
	IP Address	Entrer l'adresse IP si l'ordinateur n'a pas de nom attribué. Dans ce cas, l'attribut Name reste indéfini !
	Nombre de visualiseurs	Entrer le nombre des visualiseurs que le projet Apollo inclura. La mémoire de communication requierte pour l'Apollo Maître/éclave/client sera calculée en conséquence.
Point de Connexion Réseau (vert) :	**LAN**	Raccordable au LAN
Point de Connexion Contrôle (rouge):	**Serial_Output Com1**	Raccordable au **Serial_Input** d'un équipement ou de la Commande Source. Entrer la vitesse correspondante en baud
	Serial_Output Com2	Raccordable au **Serial_Input** d'un équipement ou de la Commande Source. Entrer la vitesse correspondante en baud
	Parallel_Output LPT1	
	Parallel_Output LPT2	
Slots PCI		Réservé à **PCI ExtCard**, pour se connecter à un Omnibus TransForm A ou aux ports série/parallèle I/O
Support de logiciels		Base Apollo Serveur de Bureau Gestionnaire SNMP SNMP Agent RC Commande d'Equipement OCM Serveur Argus Scan Commande TCP

5.3.2.13 Boîtier d'extension à 7 Slots (PCI Extenderbox 7, désuet)

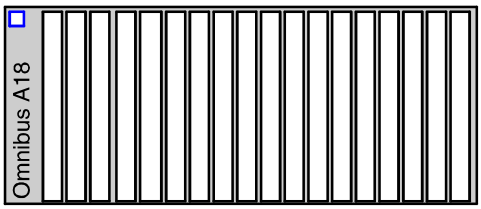
Cet équipement est retiré de la vente. Utiliser en lieu et place le PCI Extenderbox 13 !

Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Raccordable au **PCI_Bus** de la PCI ExtCard dans un slot PCI de l' TRANSFORM A

5.3.2.14 Boîtier d'extension PCI à 13 slots (PCI Extender Box 6+7)

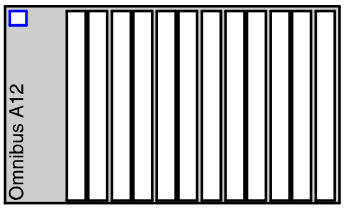
Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Raccordable au **PCI_Bus** de la PCI ExtCard dans un slot PCI de l' TRANSFORM A

5.3.2.15 OmniBus A18 (TransForm A OmniBus A18)



Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Raccordable au **PCI_Bus** de la carte Host IF dans un slot PCI **du processeur TransForm A.**
Slots PCI		Pour cartes PCI (adaptateurs graphiques analogiques/numériques, carte UGX, OmniScaler, Carte entrée RVB double, carte Vidéo Quad analogique)

5.3.2.16 OmniBus A12 (TransForm A OmniBus A12)



Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Raccordable au **PCI_Bus** de la carte Host IF dans un slot PCI **du processeur TransForm A**
Slots PCI		Pour cartes PCI (adaptateurs graphiques analogiques/numériques, OmniScaler, cartes vidéo analogique Quad, double entrée RVB)

5.3.2.17 Visu

Seul le Visu numérique est compatible avec Apollo!

Les propriétés de cette forme comprennent le réglage des paramètres de la base de temps. On peut entrer les valeurs manuellement ou – recommandé!- automatiquement par le système. Les valeurs automatiques sont calculées en fonction de la position du réglage de résolution et de la profondeur des couleurs spécifiée sur la carte graphique.

Les valeurs entrées à la main dans les propriétés de la visu se substituent aux valeurs par défaut liées à la résolution et la profondeur des couleurs.

Propriétés	**Linux Firmware Folder**	/opt/barcorc/etc/
	Windows Firmware Folder	C:\Program Files\ Barco RC Agent\
	Hardware Handshake	Marche ou Arrêt (câble spécial requis)
	HWHorzPhase	
	HWVertPhase	
	HWColorKeyRed	
	HWColorKeyGreen	
	HWColorKeyBlue	
	HWBackgroundRed	
	HWBackgroundGreen	
	HWBackgroundBlue	
	HWHorzResolution	
	HWVertResolution	
	HWInternalTotal-PixelsPerLine	
	HWInternalTotalLines-PerFrame	
	HWOutputTotalPixels-PerLine	
	HWLinePeriod	
	HWHorzSyncWidth	
Point de connexion	**Serial_input**	De TransForm A ou PC de contrôle (entrée RS232)
Point de connexion	**Parallel_input**	Sortie parallèle de TransForm A(entrée Reset)
Point de connexion	**Parallel_output**	Vers parallel_input du VisuPLUS (sortie Reset)
Point de connexion	**Serial_output**	Vers serial_input du VisuPLUS (sortie RS232)
Cartes d'entrée	**Video Input Unit**	Max. 4 cartes d'entrée par VisuPLUS
Cartes de sortie	**Digital Output Unit**	Max. 4 cartes de sortie par VisuPLUS

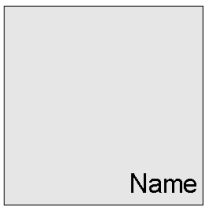
Pour une profondeur de couleur de 15,16 et 32 bit

Valeurs de couleur pour la clé couleur et la couleur d'arrière-plan: (RVB) 8, 0, 0

Pour une profondeur de couleur de 8 bit:

Valeurs de couleur pour la clé couleur et la couleur d'arrière-plan: (RGB) 0, 0, 0 or 128, 0, 0

5.3.2.18 Groupe d'équipements (Device Group)



Propriétés	**Group Name**	Entrer un nom libre et autorisé Attention : le nom ne peut comporter d'espaces !

5.3.2.19 Carte graphique numérique (OVT Digital, désuet)

	Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Analog_Output**	Carte PCI pour Eos ou boîtier d'extension PCI Raccordable au **VGA_Analog_Input** du module de projection

5.3.2.20 Carte graphique numérique (OVT Digital, désuet)

	Propriétés	**Resolution Switch**	Sélectionner la position appropriée du commutateur rotatif dans la liste, voir tableau ci-dessous
		Color Depth	Sélectionner la profondeur appropriée de couleur (8 bit / pixel ou 16 bit / pixel)
	Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Digital_Output**	Carte PCI pour Eos ou boîtier d'extension PCI Raccordable au **VGA_Digital_Input** du module de projection

position	module de projection	résolution
0	OverView-mL	VGA 640×480
1	OverView-mL OverView-mD	SVGA 800×600 SVGA 800×600
2	OverView-mL	XGA 1024×768
3	(en réserve pour usage futur)	
4	OverView-mP AtlasC4 67" avec coeur poly-silicone	XGA 1024×768
5	OverView-mP OverView-mE	SVGA 800×600 SVGA 800×600
F	analogique	Défini par logiciel

5.3.2.21 Carte graphique numérique (AGX Graphic Card, désuet)

	Propriétés	**Resolution Switch**	Sélectionner la position appropriée du commutateur rotatif dans la liste, voir tableau ci-dessous
		Color Depth	Sélectionner la profondeur appropriée de couleur (8 bit/pixel ou 16 bit/pixel)
	Point de Connexion Données (bleu) :	**DVI_Analog_Digital_ outpt**	Carte PCI pour TransForm A OmniBus, base d'unité Eos, Boîtier d'extension Eos Raccordable au **VGA_Digital_Input** ou bien **VGA_Analog_Input** du module de projection

position	module de projection	résolution	DDC actif
0	OverView-mL	VGA 640×480	non
1	OverView-mL, OverView-mD OverView-mE	SVGA 800×600	non
2	OverView-mL	XGA 1024×768	non
4	OverView-mP, Atlas67C4 (LCD Type D, E)	XGA 1024×768	non
5	OverView-mP; Atlas67C4 OverView-mE	SVGA 800×600	non
6	Sortie numérique, base de temps 60 Hz VESA	SXGA 1280×1024	non
7	OverView-mP, Atlas67C4 (LCD Type F)	XGA 1024×768	non
8	OverView D series, SXGA	SXGA 1280×1024	non
9	En réserve pour usage futur		
F	Sortie numérique avec détection DDC l'équipement d'affichage raccordé fournit l'information DDC	VGA 640×480 SVGA 800×600 XGA 1024×768 SXGA 1280×1024 UXGA 1600×1200	Oui
	Sortie analogique (tube cathodique)	Défini par logiciel	non

5.3.2.22 Carte graphique de 4 canaux (Carte graphique UGX)

	Propriétés	**Resolution Switch**	Sélectionner la position appropriée du commutateur rotatif dans la liste, voir tableau ci-dessous
		Color Depth	Sélectionner la profondeur appropriée de couleur (8 bit/pixel ou 16 bit/pixel)
	Point de Connexion Données (bleu) :	**DVI_Analog_Digital_ outpt**	Carte PCI pour TransForm A Raccordable au **VGA_Digital_Input** ou **VGA_Analog_Input** du module de projection

position	module de projection	résolution	DDC actif
0	OverView-mL	VGA 640×480	non
1	OverView-mL, OverView-mD OverView-mE	SVGA 800×600	non
2	OverView-mL	XGA 1024×768	non
4	OverView-mP, Atlas67C4 (LCD Type D, E)	XGA 1024×768	non
5	OverView-mP; Atlas67C4 OverView-mE	SVGA 800×600	non
6	Sortie numérique, base de temps 60 Hz VESA	SXGA 1280×1024	non
7	OverView-mP, Atlas67C4 (LCD Type F)	XGA 1024×768	non
8	OverView D series, SXGA	SXGA 1280×1024	non
9	En réserve pour usage futur		
F	Sortie numérique avec détection DDC l'équipement d'affichage raccordé fournit l'information DDC	VGA 640×480 SVGA 800×600 XGA 1024×768 SXGA 1280×1024 UXGA 1600×1200	Oui
	Sortie analogique (tube cathodique)	Défini par logiciel	non

5.3.2.23 OmniScaler (TransForm A OmniScaler)

	Point de Connexion Données (bleu) :	**DVI_Analog_Digital_ outpt**	Carte PCI pour TransForm A Raccordable au **VGA_Digital_Input** du module de projection; Seulement avec une carte UGX dans le processeur TransForm A ou TransForm A ou A18/TransForm A ou A12

5.3.2.24 Carte BigVideo (désuet)

	Point de Connexion Données (bleu):		Carte PCI pour Eos ou boîtier d'extension PCI ou plan arrière Argus Raccordable à trois sources vidéo analogiques

5.3.2.25 Carte QuadVideo (désuet)

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour Eos ou boîtier d'extension PCI Raccordable à quatre sources vidéo analogiques

5.3.2.26 Carte d'entré RVB (désuet)

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour Eos ou boîtier d'extension PCI ou plan arrière Argus Raccordable à une source RVB pour affichage au module de projection et moniteur de contrôle

5.3.2.27 Carte Quad Insertion vidéo analogique

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour TransForm A. Raccordable à quatre sources vidéo. Cette carte d'entrée requiert l'OmniScaler!

5.3.2.28 Carte double d'entrée RVB (Carte double d'entrée RVB)

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour TransForm A. Raccordable à deux sources RVB. Cette carte d'entrée requiert l'OmniScaler!

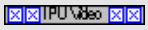
5.3.2.29 Carte de streaming vidéo

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour TransForm A. Raccordable à 4sources vidéo numérique Cette carte d'entrée requiert l'OmniScaler!

5.3.2.30 Carte vidéo Quad SDI

	Point de Connexion Données (bleu) :		Carte PCI pour TransForm A. Raccordable à quatre vidéos SDI Cette carte d'entrée requiert l'OmniScaler!

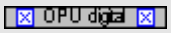
5.3.2.31 Unité d'entrée Vidéo (Visu)

 Point de Connexion Données (bleu) :	**Video Input/ Video Output (left)** **SVHS Input/ SVHS Output (right)**	Unité d'entrée Vidéo pour VisuPlus, entrée Vidéo sur connecteurs BNC, entrée S-Video sur connecteurs mini-Din à 4 pins, bouclage traversant

5.3.2.32 Unité d'entrée RVB (Visu)

 Point de Connexion Données (bleu) :		Unité d'entrée RVB pour VisuPlus, .

5.3.2.33 Unité de sortie numérique (Visu)

 Point de Connexion Données (bleu) :	**VGA_Digital_Input VGA_Digital_Output**	Entrée numérique de l'Eos, sortie numérique vers le module de projection (PanelLink ou DVI)

5.3.2.34 Carte d'extension PCI

	Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Carte PCI pour TransForm A Raccordable au **PCI_Bus** de Boîtier d'extension TransForm A ou TransForm A OmniBus.

5.3.2.35 Carte Host IF (carte interface d'hôte)

	Point de Connexion Données (bleu) :	**PCI_Bus**	Carte PCI pour TransForm A Raccordable au TransForm A ou A18 et TransForm A ou A12

5.3.2.36 Carte entrée/sortie série

	Interface Série (rouge) :	**Serial_Output Com3** **Serial_Output Com4** **Baudrate peut être fixé à 1200/2400/9600/19200/38400**	Carte PCI pour Eos Comprend 2 interfaces série supplémentaires, p. ex. pour raccorder un Visu Le nombre de ports COM dépend des ports COM réservés sur l'Eos ou l'Argus

5.3.2.37 Carte entrée/sortie Port parallèle

	Interface parallèle (rouge) :	**Parallel_output**	Carte PCI pour TransForm A Comprend une interface parallèle supplémentaire.

5.3.2.38 Champ de données

BARCO

Copyright:			Project
Last Edit: 19.11.2003	Page Page-1	Version 1.4.4	Document Context
Filename			Title

Ce champ ne peut être édité, mais il affiche les informations sur le fichier et ses propriétés qui ont été entrées au cours du dialogue propriétés du fichier.

Se reporter au tableau suivant pour connaître la correspondance :

Champ de données	**Fichier | Propriétés**
Copyright:	Société
Projet	Catégorie
Contexte Document	Sujet
Titre	Titre

Depuis le Configurateur de Salle de contrôle 1.4.4, la version du Configurateur de Salle de contrôle est indiquée dans le champ version.

Remarques : la version est seulement mise à jour lorsque l'étude est sauvegardée, exportée ou imprimée!

5.3.2.39 Stencils Software.vss

5.3.2.40 Base Apollo

Propriétés	Fonction	Régler cet attribut sur **maître (master)**, **esclave (slave),** ou **client**
	Serveur d'Horloge	Régler cet attribut sur vrai si ce contrôleur est le serveur d'horloge pour le système Apollo.

Il est obligatoire de désigner une machine maîtresse (master) pour chaque projet Apollo !

5.3.2.41 Gestionnaire SNMP

Propriétés	**Trap Port**	Entrer le numéro du **TC Port** pour recevoir les traps des **agents SNMP**

5.3.2.42 SNMP Agent RC

Propriétés	**Read Community**	Entrer **publique**
	Write Community	Entrer **Barco**
	Type of Agent	**RC**
	Port	Entrer le port **TCP/IP** qui reçoit les commandes du **gestionnaire SNMP**

5.3.2.43 Serveur de Bureau (Desktop Server)

Propriétés	**Path**	Entrer l'arborescence complète jusqu'à la base Apollo si celle-ci n'est pas locale mais sur un autre poste de travail du réseau Apollo

5.3.2.44 Commande d'Equipement

Propriétés	néant	

5.3.2.45 Argus Scan

Propriétés	**Path**	Argus Scan seulement utilisé avec Apollo API

5.3.2.46 Commande TCP

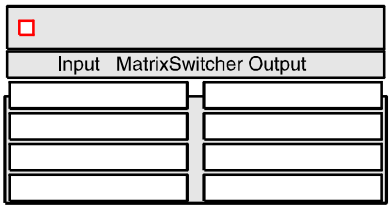
Propriétés	**Port**	4585

5.3.2.47 OCM

Propriétés	**Propriétaire**	Barco
	Localisation	Kuurne
	Mot de passe	barco
	Port SNMP	6063
	Port SNMP	4702
	Comm Lecture	publique
	Comm Ecriture	barco

5.3.2.48 Stencils Barco 3rd Party Devices.vss
(équipements d'autres fournisseurs)

5.3.2.49 Grille de commutation (Matrix Switcher)

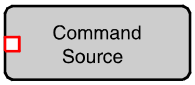


Propriétés	**Nom**	Entrer un nom libre et autorisé pour la grille de commutation
	Input Switch	Nombre d'entrées
	Output Switch	Nombre de sorties

Une fois les entrées/sorties requises indiquées, la forme s'adapte automatiquement.

5.3.2.50 Source de Commande

Cette forme remplace la forme SerialCommandInterface des versions précédentes du Configurateur de Salle de Contrôle.



Point de connexion (rouge)	Serial_input	A raccorder au COM1 ou au COM2 de TransForm A.

Cette forme indique les entrées du fichier SerialCommandInterfaceBasic.ini – : débit en baud et port!

Si le projet comprend la Source Commande sans qu'il y ait déjà un fichier SerialCommandInterface.ini dans le dossier du projet, un type-fichier se copie à ce dossier lorsqu'on part le dialogue Apollo Settings. Ensuite il faut éditer et ajuster ce type-fichier à l'environnement nécessaire, par exemple Personnalisation des fichiers de configuration.

5.3.3 Création des fichiers de configuration

Pour générer les fichiers de configuration, tout le mur graphique et son système de contrôle doivent être créés en tant que plan Visio sur le modèle de l'écran de saisie **Control Room Configuration**.

Les fichiers de configuration corrects ne peuvent être créés que si tous les éléments matériels et logiciels utilisés sont bien compris dans le plan de configuration !

S'assurer que chaque équipement est bien connecté !

Utiliser l'écran de saisie **Device Group** pour créer une structure hiérarchisée d'équipements, ainsi que pour attribuer un nom libre et autorisé au mur graphique (du projet Apollo).

Le système assigne automatiquement les **noms** des équipements et leurs **adresses logiques.**

Faire un clic droit sur la page Visio et pointer **Export** dans le menu contextuel pour créer les fichiers de configuration.

5.3.4 Copie des fichiers de configuration

Lors de l'export, les sous-répertoires contenant les fichiers de configuration nécessaires s'ajoutent au dossier où est sauvegardé le plan Visio.

Les fichiers de configuration de l'ordinateur de contrôle du mur graphique se placent en
...\FileName_Name of Control Computer

Les fichiers de configuration des postes de travail opérateurs se placent en
...\FileName_Name of Operator Workstation

En cas de redondance du Système Apollo, les fichiers de configuration maître se placent en
...\FileName_Name of Master

Les fichiers de configuration esclave se placent en
...\ FileName_Name of Slave

Copier les fichiers respectifs au répertoire **Projet Apollo** du poste de travail correspondant.

Apollo est doté d'un gestionnaire de sécurité qui attribue des autorisations particulières à différents groupes d'utilisateurs. Il se fonde sur l'information du fichier AccessGroups.ini qui se trouve dans le sous-dossier ServerData du dossier ApolloProject.

Le sous-dossier ServerData et un modèle de fichier AccessGroups.ini sont créés lorsqu'on quitte le dialogue Réglages (Settings) par OK. Ensuite, le fichier AccessGroups.ini peut être édité et personnalisé. Les modifications seront valables au lancement suivant des Réglages d'Apollo. Pour plus de renseignements sur le fichier AccessGroups.ini, voir Définition des groupes Définition des Groupes (AccessGroups)

5.3.5 Mise à jour d'une configuration

Toute extension d'un projet Apollo (par un élément matériel ou logiciel) doit se faire selon le plan Visio original. **Import** Importer le schéma d'un projet Apollo existant vers le dernier écran de saisie du configurateur de salle de contrôle. Les fichiers de configuration en cours sont alors recréés en utilisant la fonction **Export** et se copient dans le répertoire du projet correspondant.

Les fichiers de configuration ne peuvent être échangés ou modifiés à la main !

6 Visualiseurs

6.1 Principe

Les visualiseurs sont des applications tournant avec le mur graphique dans des fenêtres montrant toutes sortes de contenus tels que vidéos, du télétexte, des pages Internet ou des applications sur des murs graphiques.

Une image en bitmap peut recouvrir tout le contenu de la fenêtre de visualisation (occultation). Par ailleurs de l'information (texte et/ou logo) peut se superposer au contenu en des points prédéfinis. On peut ainsi se fixer jusqu'à 4 incrustations ("In Display Captions" ou IDC) pour chaque visualiseur.

Alors que le texte peut être entré à volonté, les bitmaps disponibles pour le mode occultation et les IDC de tous les visualiseurs sont gérés par le fichier **ServerData\Globals.ini**. Les couleurs des textes et d'arrière plan et les tailles des caractères sont définies également dans ce fichier.

On peut lancer chaque visualiseur avec ses propres paramètres et plusieurs fois. Le paramètre **Ident** s'utilise obligatoirement pour accéder au visualiseur concerné et le piloter. Il est impossible de démarrer l'application visualiseur sans spécifier de paramètre Ident ! Le paramètre **Ident** doit être unique!

Les paramètres de démarrage sont soit définis dans le raccourci, soit transmis via la ligne de commande au lancement de l'interface de ligne de commande.

Le paramètre facultatif **Source** définit la nature du contenu de la fenêtre de visualisation correspondante. Ce peut être, par exemple, une adresse Web (Visualiseur Web), une source vidéo (Visualiseur FRG) ou le nom d'un poste de travail client (Visualiseur Cottus). L'application Visualiseur démarre par une fenêtre grise si le paramètre **Source** n'est pas défini.

Les paramètres applicables à chacun se trouvent avec le descriptif du visualiseur correspondant.

Comme vu plus haut, chaque visualiseur est contrôlé par le paramètre **Ident**. On peut modifier les propriétés d'un visualiseur déjà lancé grâce à la boîte de dialogue Propriétés ou l'interface de ligne de commande.

Les fonctions suivantes sont communes à toutes les applications visualiseur :

- Masquer/montrer la barre de titre de la fenêtre de visualisation
- Masquer/montrer la barre d'état de la fenêtre de visualisation
- Masquer/montrer le contenu de la fenêtre de visualisation
- Superposer 4 éléments d'information (texte ou logo) maximum sur le contenu de la fenêtre

Les autres paramètres se contrôlent selon le type de visualiseur.

Les réglages choisis pour un visualiseur sont sauvegardés dans un fichier *.ini et s'appliquent au redémarrage du visualiseur. Comme ces réglages de configuration sont spécifiques au Visualiseur et à l'utilisateur, ces fichiers sont sauvegardés dans les dossiers utilisateur respectifs (Windows NT: **....\WinNT\Profile\User Name** ou Windows 2000:... **\Documents and Settings\User Name**), avec le sous-dossier **... \Local Settings\Application Data\Apollo**).

6.2 Visualiseurs d'Apollo 1.8

Apollo 1.8 fonctionne avec les visualiseurs suivants :

Nom	Application décrite	Type d'objet
Visualiseur FRG	Vidéo analogique / sources RVB reliées aux cartes BigVideo, QuadVideo, entrée RVB, Entrée QuadAnalog, carte double entrée RVB ou un flux de vidéo numérique relié à une carte de Streaming Video ou des sources SDI reliées à une carte vidéo Quad SDI.	Source d'affichage (display source)
Visualiseur Visu	Vidéo analogique/ sources RVB reliées aux unités d'entrée vidéo ou RVB du Visu	Source d'affichage (display source)
Visualiseur Cottus	Contenus d'écran des postes de travail connectés	Source d'affichage (display source)
Visualiseur VNC	Contenus d'écran des postes de travail connectés, compatible avec VNC	Source d'affichage (display source)

ProViewer (nouveau)	Contenus d'écran des postes de travail connectés	Source d'affichage (display source)
Visualiseur Web	Internet Explorer 5.0	Source web
Visualiseur MPEG	Vidéo numérique	Source web
Visualiseur VTplus	Télétexte	Source TV

Trois visualiseurs partagent le contenu des postes de travail reliés au réseau LAN. Ils ont chacun ses caractéristiques uniques. Le tableau suivant montre une vue d'ensemble des caractéristiques de ces visualiseurs:

	Visualiseur Cottus	**Pro Viewer**	**Visualiseur VNC**
Système d'exploitation	MS Windows	MS Windows	Multi OS
Usage de la bande passante	Bas*	Moyen	Haut
Réponse	Synchrone entre serveur et visualiseur fast scaling	Mise à jour asynchrone	Mise à jour asynchrone
Connexion	Un à un Un à beaucoup**	Un à un Un à beaucoup	Un à un Un à beaucoup
Prise Zone dynamique	Bureau complet	Bureau complet Zone dynamique Fenêtre d'application	Bureau complet
Dimension Bureau Max.	8 x XGA 16 bpp 6 x SXGA 16 bpp 4 x UXGA 16 bpp	120 Mo	Illimité
Commande à distance	Oui	Oui	Oui
Raccordement bloqué	Oui		
Support API	Complet	Complet	Complet
Enregistrer & Playback	Oui**	-	-

* Pour des applications statique ceci peut être comme 20ko/s, pour des présentations dynamique MS PowerPoint, la bande passante peut culminer à 2Mo/s. L'utilisation de bande passante pour les visualiseurs Pro et VNC sera plusieurs fois plus haute que pour le visualiseur Cottus.

** exige Proxy Gateway!

6.3 Restrictions

Le Bus salle de contrôle (Control Room Bus) n'est compatible avec plus de 255 applications sur un seul ordinateur.

Le nombre maximum de visualiseurs est conditionné par le nombre d'IDC visible et est environ 90-130.

Le ProServer est limité à 16 clients. La dimension maximale pour la capture d'écran (scrapping) est 120Mo de mémoire d'affichage, cf. 6.6.5 Etapes de configuration du visualiseur Pro (ProViewer)

Ni ProServer ni VNC Server déplace des boîtes au caoutchouc.

Le Proxy Host 3.09f pour le visualiseur Cottus n'est pas officiellement compatible sous le système d'exploitation Windows XP, l'information suivante est prise de la note de Funk Proxy Host:

Le Proxy Host ne fonctionne pas avec la caractéristique Fast User Switching sous Windows XP; il est recommandé de désactiver cette caractéristique lors de l'installation de l'Hôte. Le Proxy Host ne fonctionne pas avec le

gestionnaire VGA en mode couleur 16 sous Windows XP; utiliser au lieu un pilote vidéo spécifique en mode couleur de 256 ou plus.

Le Proxy Master n'a aucune difficulté connue.

Veuillez noter que la version suivante de Proxy sera complètement compatible sous le système d'exploitation Windows."

6.4 Environnement nécessaire de mémoire (taille minimale de RAM)

Comme déjà décrit dans l'environnement nécessaire du système, chaque visualiseur a besoin de mémoire d'environ 20-30 MB. La mémoire totale à installer dans le processeur TransForm A est définie par la mémoire nécessaire pour les systèmes d'exploitation (200Mo); le système de base de mur graphique (100Mo) et le nombre de visualiseurs.

Avec des visualiseurs d'écran, il faut aussi tenir compte avec la résolution du bureau affiché.

Le tableau suivant présente la liste des conditions de mémoire des visualiseurs:

Visualiseurs	mémoire
Visualiseur FRG	7 Mo
Visualiseur Web	20 Mo
Visualiseur Cottus	10 Mo + la résolution d'écran cible
Pro Viewer	10 Mo + la résolution d'écran cible
Visualiseur VNC	10 Mo + la résolution d'écran cible

La résolution d'écran cible des visualiseurs d'écran (Visualiseur Cottus, Visualiseur Pro, Visualiseurs VNC) résulte dans une quantité de RAM supplémentaire affichée ci-dessous (valeurs approchées):

Résolution d'écran	mémoire
XGA	3 Mo
SXGA	5 Mo
SXGA+	6 Mo
SXGA double	10 Mo
UXGA	8 Mo

Ne pas oublier que le système d'exploitation et le système de base de mur d'affichage ajoutent 300Mo.

6.5 Mémoire de communication

Dans la version Apollo 1.8, la mémoire de communication est automatiquement configurée par les visualiseurs spécifiés dans le Configurateur Apollo, la forme TransForm A, propriétés personnalisées : nombre de visualiseurs

Comme une valeur empirique, chaque visualiseur contribue avec 210ko à la condition de base de 4096 Ko de mémoire de communication.

Selon la configuration réelle d'Apollo (maître seulement, Maître et Esclave) la mémoire exigée est calculée et assignée au bus salle de contrôle. Ceci est fait automatiquement en faisant exporter le fichier de configuration de Visio pour le projet, si le nombre correct de visualiseurs est écrit dans la forme poste de travail du maître TransForm A / esclave TransForm A / Client.

Définissons N comme somme de toutes les visualiseurs de tous les ordinateurs dans le projet et le M comme nombre de visualiseurs de l'ordinateur.

Dans un projet du type maître seulement, la mémoire de communication suivante est exigée:

- pour l'ordinateur maître: crbComSize=4096+N*210
- pour l'ordinateur client: crbComSize=4096+M*210
- pour le poste de travail opérateur: crbComSize=4096

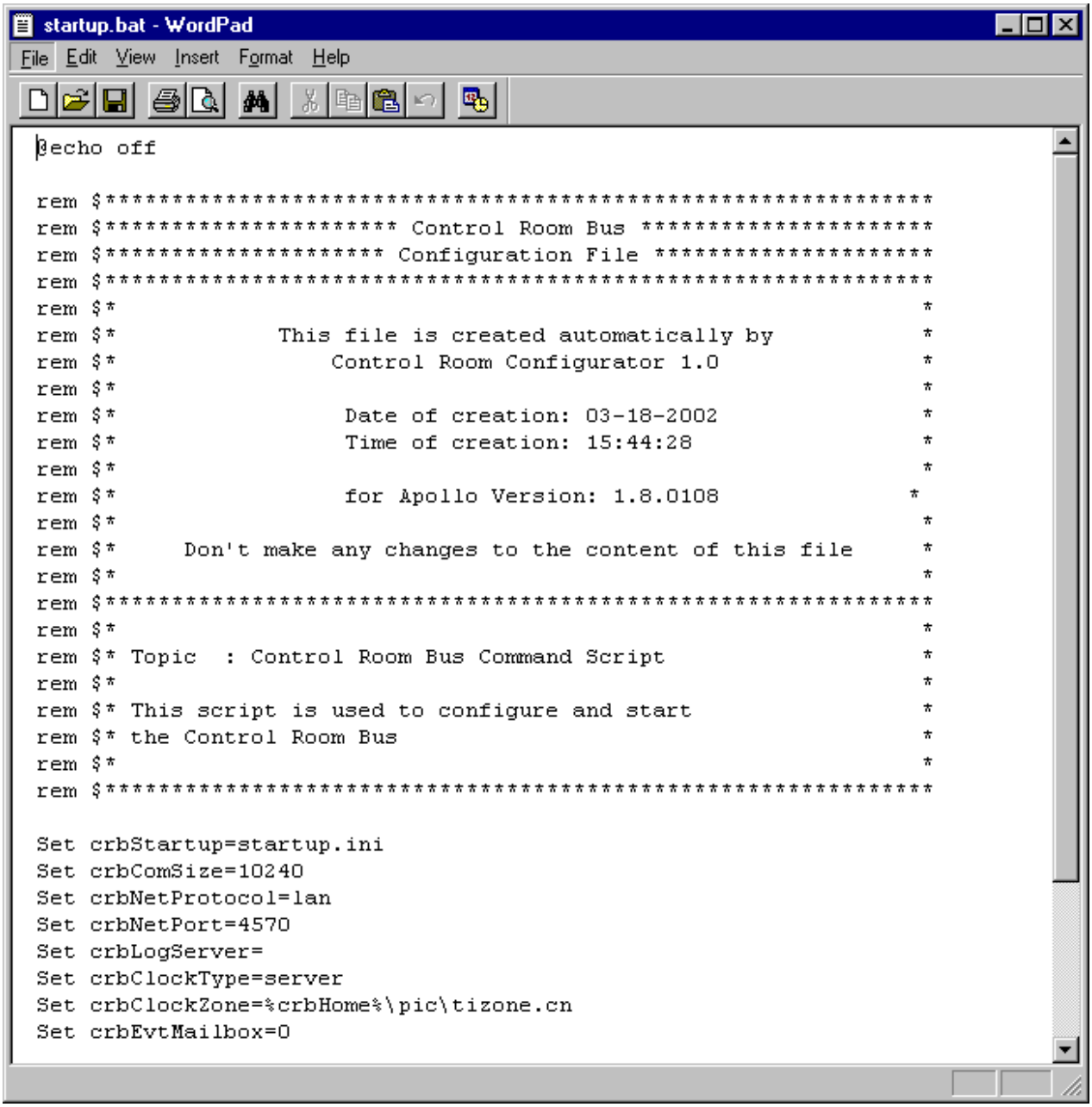
Dans un projet du type maître/esclave, la mémoire de communication suivante est exigée:

- pour l'ordinateur Maître et Esclave crbComSize=8192+N*420
- pour les ordinateurs client: crbComSize=4096+M*420
- pour le poste de travail opérateur: crbComSize=4096

(Suite à la configuration maître/esclave, la charge de base et la contribution d'un visualiseur sont comptées deux fois. Evidemment le total des visualiseurs et le nombre des visualiseurs est le même.)

Plus de visualiseurs fonctionnent, plus la mémoire de communication de bus de salle de contrôle est nécessaire. La taille de cette mémoire est définie dans le fichier startup.bat.

Le Fichier startup.bat comme fourni avec l'installation Apollo définie le crbComSize à 10240. Après la configuration actuelle du projet par l'intermédiaire du Configurateur Apollo, le crbComSize est ajusté selon l'environnement nécessaire.



startup.bat - WordPad

File Edit View Insert Format Help

```
@echo off

rem $*****************************************************************
rem $********************** Control Room Bus **************************
rem $********************** Configuration File ************************
rem $*****************************************************************
rem $*                                                               *
rem $*             This file is created automatically by             *
rem $*                 Control Room Configurator 1.0                 *
rem $*                                                               *
rem $*                  Date of creation: 03-18-2002                 *
rem $*                  Time of creation: 15:44:28                   *
rem $*                                                               *
rem $*                  for Apollo Version: 1.8.0108                *
rem $*                                                               *
rem $*     Don't make any changes to the content of this file        *
rem $*                                                               *
rem $*****************************************************************
rem $*                                                               *
rem $* Topic  : Control Room Bus Command Script                      *
rem $*                                                               *
rem $* This script is used to configure and start                   *
rem $* the Control Room Bus                                          *
rem $*                                                               *
rem $*****************************************************************

Set crbStartup=startup.ini
Set crbComSize=10240
Set crbNetProtocol=lan
Set crbNetPort=4570
Set crbLogServer=
Set crbClockType=server
Set crbClockZone=%crbHome%\pic\tizone.cn
Set crbEvtMailbox=0
```

6.6 Environnement nécessaire

Outre la présence du matériel requis (p.ex. **Cartes Visu**, BigVideo, etc.), des fichiers de configuration doivent être modifiés.

Les sources prédéfinies pour tous les visualiseurs sont spécifiées dans le fichier **ServerData\viewersources.ini**. Voir Le fichier ServerData\viewersources.ini. Il faut fixer un nom pour les cartes d'entrée vidéo et RVB avec le fichier de définition et le compilateur de programmation de la grille de commutation. Un fichier-type **apollo.vsw** est compris et peut être édité et personnalisé.

Le manuel d'utilisateur **TransForm A workstation for Windows NT / Windows 2000** détaille les instructions relatives au compilateur de programmation de la grille de commutation.

Le fichier **VisuBasicConfiguration.ini** doit être adapté pour les équipements **Visu** raccordés.

Si on veut montrer le contenu d'écran d'un poste de travail sur le mur graphique avec le **Visualiseur Cottus**, ce poste de travail doit posséder le logiciel **Proxy Host 3.09f** de la société Funk Software Inc. et la licence d'installation; voir Etapes de configuration du Visualiseur Cottus.

Le navigateur Internet Explorer 5.0 doit être installé sur le serveur de contrôle du mur graphique pour visualiser des pages Web avec le **visualiseur Web**.

Les pages télétexte demandent une carte d'entrée télétexte. On peut utiliser des cartes telles que la Hauppage WinTV PCI.

6.6.1 Etapes de configuration du Visualiseur FRG

Les cartes **BigVideo**, **QuadVideo** et d'entrée RVB numérisent la vidéo analogique et les signaux RVB, qui sont alors affichés et contrôlés sur le mur graphique avec le visualiseur **FRG.**

Des noms doivent être attribués aux cartes d'entrée **TransForm A**. Pour ce faire, on se sert du fichier de définition de la grille de commutation.

Tout d'abord, la configuration matérielle vidéo (cartes d'entrée, câbles, grille de commutation, etc.) doit être décrite dans le fichier de définition de la grille de commutation et écrite dans le registre en utilisant le compilateur de programmation de la grille de commutation.

Un fichier simple de définition de la grille de commutation-- **apollo.vsw**-- se trouve dans le répertoire **Program Files|Barco Apollo|Samples|SLC**. Modifier et renommer ce fichier pour la configuration particulière.

Si le compilateur de programmation de la grille de commutation est pré-installé, les fichiers nécessaires se trouvent en **C:\Programs\BARCO\SLC** sinon, ils sont dans le dossier indiqué lors de l'installation du compilateur. Le manuel d'utilisateur **TransForm A Workstation for Windows NT / Windows 2000 respectif** détaille les instructions relatives au compilateur de programmation de la grille de commutation.

Le Fichier **slc.exe** est le compilateur qui lit le fichier de définition de la grille de commutation et écrit les données nouvelles dans le registre. Les autres fichiers du dossier contiennent de l'information permanente sur le matériel et ne peuvent être modifiés.

Les commentaires de lignes se notent avec **//** au début d'une ligne; les commentaires intégrés commencent par **/*** et se terminent par ***/**.

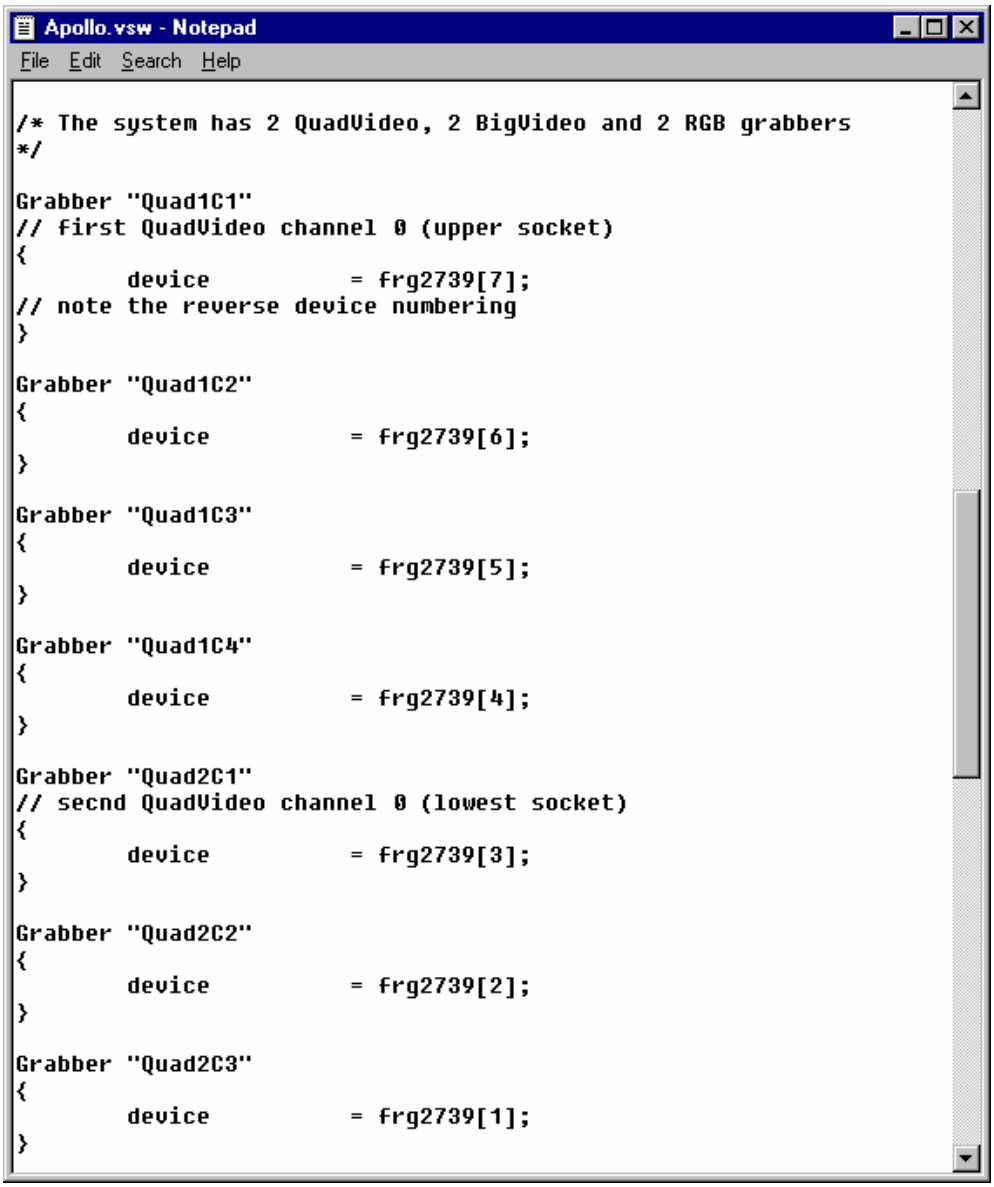
Les attributions suivantes s'appliquent pour le matériel:

vsw2974[x]	Grille de commutation vidéo (s'applique aux modèles AutoPatch 1YDM, AutoPatch 1Y-16, AutoPatch 4YDM)
frg2739[x]	QUADVIDEO
frg2684[x]	BIGVIDEO
rgb2774[x]	CARTE ENTREE RVB étiquetée **RGB2774[X-2774-0**
rgb2774v1[x]	CARTE D'ENTRE RVB étiquetée **RGB2774[X-2774-1**
frg3008[x]	Canaux vidéo de la CARTE VIDEO ANALOGIQUE QUAD, CARTE DE STREAMING VIDEO, CARTE DOUBLE ENTREE RVB
mpg3012[x]	CARTE DE STREAMING VIDEO (pour la configuration de la carte (adresse IP etc.)

Pour chaque type de carte d'entrée, la numérotation commence par **[0]**. On numérote les cartes en suivant l'ordre où elles se trouvent dans les slots PCI.

Une fois que le fichier de définition de la grille de commutation est adapté à vos besoins, il faut compiler le fichier et entrer les données du fichier dans le registre.

Extrait du fichier de définition de la grille de commutation :



Cet exemple montre que le nom "Quad1C1" est attribué au premier canal de la 1ère **Carte QuadVideo.** Ce nom se retrouve alors affiché sur l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés du **Visualiseur FRG** comme le nom de source pour le **Visualiseur FRG.**

D'autres propriétés sont assignées à ce nom par le fichier **ServerData\viewersources.ini**.

6.6.2 Etapes de configuration du Visualiseur Visu

Visu est un équipement qui affiche les sources vidéo et RVB et qui interagit en tant que tel avec **l'Agent Barco RC**.

L'arborescence d' **Apollo Explorer** le répertoire aussi comme équipement et enfin il doit être une donné d'entrée dans l'**Agent RC**.

Pour adapter le matériel **Visu**, procéder comme suit:

- Copier les **fichiers Visu firmware** (situés sur le CD-ROM Control Room Suite dans le dossier **RCAgent\RCAgent 1.4.4**) dans le répertoire de l'Agent Barco RC du poste de travail (le cheminement par défaut lors de l'installation de l'Agent Barco RC est **C:\Program Files\Barco RC Agent).**
- Configurer le **Visu** dans le fichier Visio du projet Apollo et créer les fichiers de configuration requis à l'aide de la commande **Export**. Cette configuration peut être réalisée soit, en spécifiant la position correcte du commutateur de résolution de la carte graphique (recommandé), soit manuellement en réglant les paramètres Visu correspondants de la forme Visu.

position	module de projection	résolution	DDC actif
0	OverView-mL	VGA 640×480	non
1	OverView-mL, OverView-mD OverView-mE	SVGA 800×600	non
2	OverView-mL	XGA 1024×768	non
4	OverView-mP, Atlas67C4	XGA 1024×768	non
5	OverView-mP; Atlas67C4 OverView-mE	SVGA 800×600	non
6	Sortie numérique, base de temps 60 Hz VESA	SXGA 1280×1024	non
F	Sortie numérique avec détection DDC l'équipement d'affichage raccordé fournit l'information DDC	VGA 640×480 SVGA 800×600 XGA 1024×768 SXGA 1280×1024 UXGA 1600×1200	Oui
	Sortie analogique (tube cathodique)	Défini par logiciel	non

- Copier les fichiers dans le répertoire **ApolloProject**.
- Lancer l'**Apollo Explorer.**
- La branche **Device** doit mentionner le **Visu**.
- Cliquer sur le nom de l'équipement dans la fenêtre principale **Explorer** (bouton droit de la souris). Le Gestionnaire d'équipements (**Device Manager**) ouvre la boîte de dialogue pour régler les paramètres **Visu**. Vérifier la rubrique **Status** dans l'onglet **General**. L'équipement doit être prêt à fonctionner.
- Si nécessaire, ajuster les réglages en dialoguant avec le **Gestionnaire d'équipements**. Noter les nouvelles valeurs car le fichier de configuration de base du Visu doit être ajusté en conséquence.
- Ouvrir le fichier de configuration Visio, sélectionner la forme du Visu, et entrer les nouvelles valeurs des paramètres.
- Exporter la configuration, et copier les fichiers dans le répertoire ApolloProject.

Ne changer aucun paramètre du fichier VisuBasicConfiguration.ini !

6.6.3 Etapes de configuration du Visualiseur Cottus

Le contenu d'un poste de travail peut être affiché sur une fenêtre visualiseur (connexion d'égal à égal) ou sur plusieurs fenêtres visualiseur (type connexion passerelle).

La connexion **d'égal à égal** exige l'installation de Proxy Host 3.09f de Funk Software sur chaque poste de travail dont l'écran doit pouvoir être affiché sur le mur graphique.

La connexion type **passerelle** exige aussi l'installation de Proxy Host 3.09f de Funk Software sur chaque poste de travail dont l'écran doit pouvoir être affiché sur le mur. Par ailleurs, le Serveur de Proxy Gateway 2.59f de Funk Software et l'Administrateur Proxy Gateway doivent être installés sur au moins un poste de travail.

La connexion passerelle permet d'enregistrer et avancer des sessions hôtes.

La décision d'utiliser une connexion d'égal à égal ou passerelle est une décision 'globale': L'affichage d'un simple poste de travail sur plusieurs fenêtres visualiseur exige une licence pour la fonctionnalité passerelle pour tous les postes de travail à afficher en utilisant le visualiseur Cottus.

Le fichier d'installation et la clé de la licence se trouvent sur le CD-ROM Apollo dans le répertoire suivant :

Proxy Host 3.09f de Funk software.	**Apollo (CRS-3045)\Screen Host 3.09f**
Proxy Gateway Server 2.59f de Funk software	**Apollo (CRS-3045)\Gateway 2.59f**

Proxy Host et Proxy Gateway donnent une aide en ligne qui informe sur les différents options et sélections. Pour utiliser cette aide, appuyer la touche F1 lorsqu'on a sélectionné le contrôle respectif.

6.6.3.1 Installation de Proxy Gateway Server et / ou Proxy Gateway Administrator

Le Proxy Gateway Server est un hub central de communication. Il stocke et récupère des enregistrements des sessions hôtes précédentes.

Lors de l'installation du Proxy Gateway Server, il faut s'assurer que le poste de travail respectif a assez d'espace de disque pour stocker les sessions hôtes: Un bureau typique prend environ 1 ou 2 Mo par minute.

Donc il est recommandé d'installer le Serveur de Proxy Gateway sur plusieurs postes de travail.

Pourtant en principe il suffit d'installer le serveur une seule fois sur quelconque poste de travail du réseau Apollo ou TransForm A.

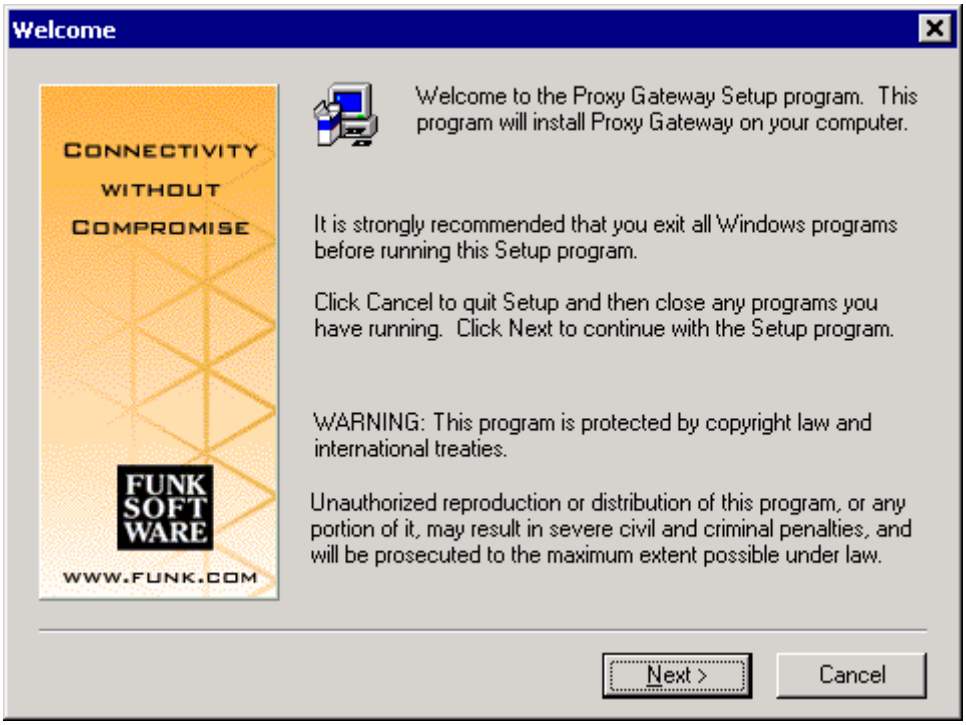
Le logiciel de Proxy Gateway fonctionne comme un service. Les ressources de système exigées comptent sur le nombre de connexion hôte active de visualiseur Cottus que la passerelle doit supporter simultanément, et sur la bande passante requise par chaque connexion.

Le Proxy Gateway peut être installé sur le même ordinateur que le Proxy Host.

Pour installer le Proxy Gateway Server, procéder comme suit:

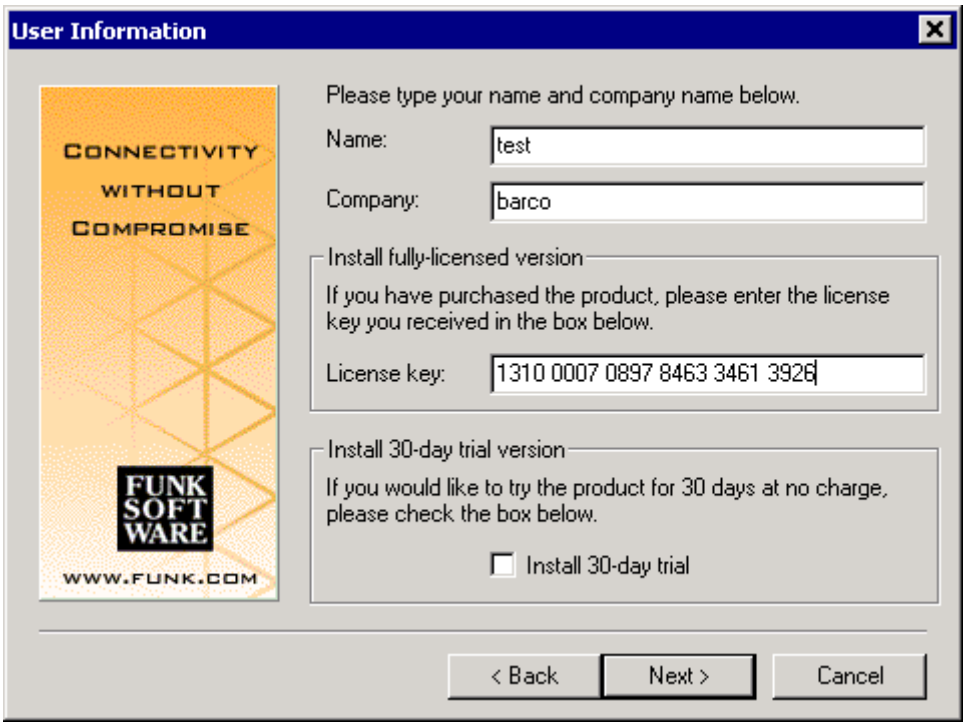
- Loguer le poste de travail avec des privilèges d'administrateur.
- Naviguer jusqu'au répertoire suivant du CD-ROM Apollo et faire un double clic sur **GW259f.exe**.

Le processus d'installation commence.


Welcome
CONNECTIVITY
WITHOUT
COMPROMISE
FUNK
SOFT
WARE
WWW.FUNK.COM
Welcome to the Proxy Gateway Setup program. This program will install Proxy Gateway on your computer.
It is strongly recommended that you exit all Windows programs before running this Setup program.
Click Cancel to quit Setup and then close any programs you have running. Click Next to continue with the Setup program.
WARNING: This program is protected by copyright law and international treaties.
Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under law.
Next >
Cancel

Suivre les instructions sur l'écran.

Entrer la clé de licence **1310 0007 0897 8463 3461 3926** dans le champ approprié de la boîte de dialogue User Information.



Cette clé de licence n'est valable que pour le Gateway Visualiseur Barco Apollo Cottus !

Dans le dialogue suivant, sélectionner les **éléments** à installer, Proxy Gateway Server et / ou Proxy Gateway Administrator.

Postérieurement on est demandé les options de lancement de service, automatiquement ou manuellement. Sélectionner **automatiquement.**

Il faut redémarrer le système une fois l'installation terminée.

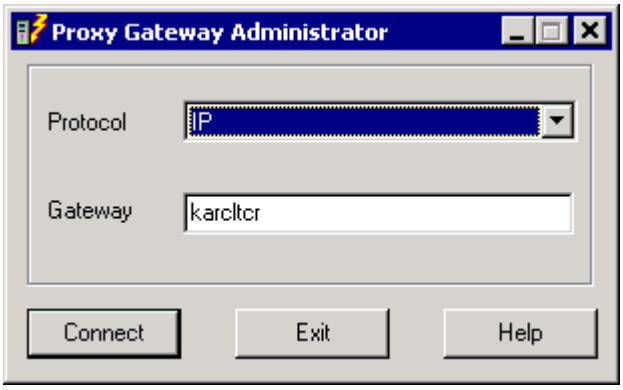
6.6.3.2 Configurer le Proxy Gateway

Il faut configurer de Proxy Gateway au moyen de programme Proxy Gateway Administrator.

Sélectionner **Start|Program|Proxy|Proxy Gateway Administrator**.

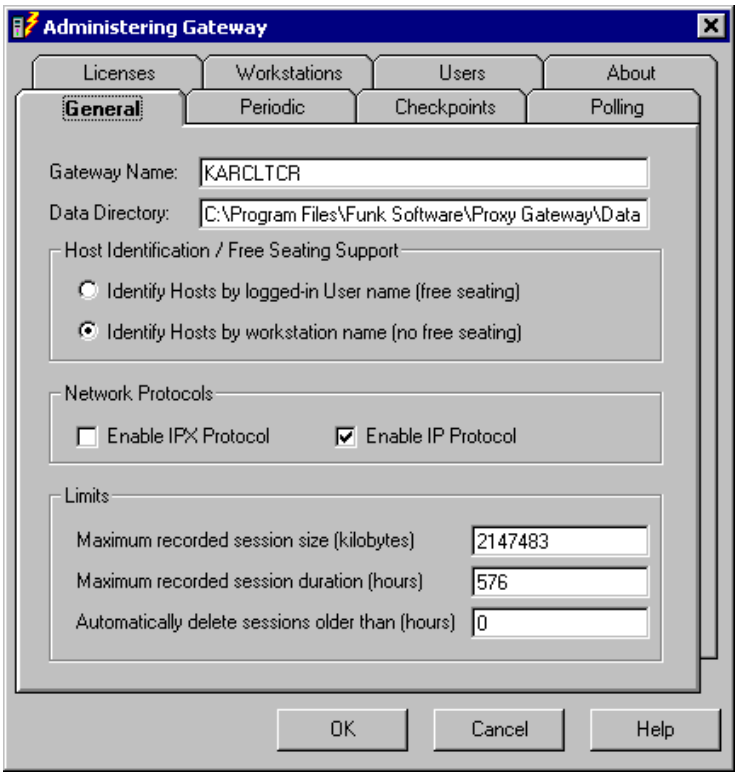
Entrer le protocole et le nom du poste de travail ou son adresse IP où la passerelle à configurer est installée.

Toutes les applications Cottus reliées utilisent le protocole IP



Appuyer le bouton **Connect**.

Un dialogue avec 8 onglets s'ouvre pour administrer la passerelle sélectionnée. Veuillez se reporter au manuel fourni par Funk (ce manuel se trouve aussi dans le dossier respectif sur le CD-ROM Apollo et/ou l'aide en ligne). Appuyer la touche F1 pour obtenir l'information souhaitée.



Seulement le Protocole IP est utilisé!

La passerelle est aussi spécifiée dans le fichier viewersources.ini! Veuillez se reporter à Spécification source du visualiseur Cottus.

6.6.3.3 Installation de Proxy Host

Proxy Host doit être installé sur chaque poste de travail dont l'écran doit pouvoir être affiché par le visualiseur Cottus.

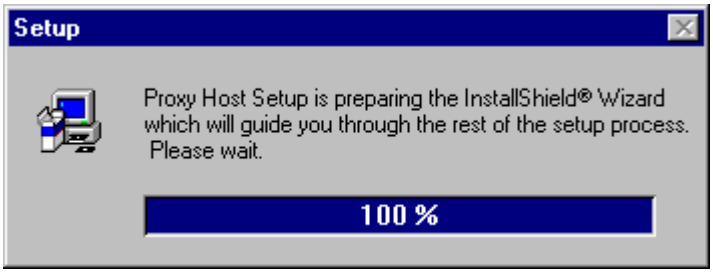
Pour installer Proxy Host 3.09f, procéder comme suit

- Loguer le poste de travail hôte avec des privilèges d'administrateur.
- Sur le CD-ROM Apollo, cliquer sur le lien **Screen Host**

ou bien

- Ouvrir le Windows Explorer et naviguer jusqu'au répertoire suivant du CD-ROM Apollo **Apollo (CRS-3045)\Screen Host 3.09f**
- Double-cliquer sur **PXH309f.exe**.

Le processus d'installation commence.

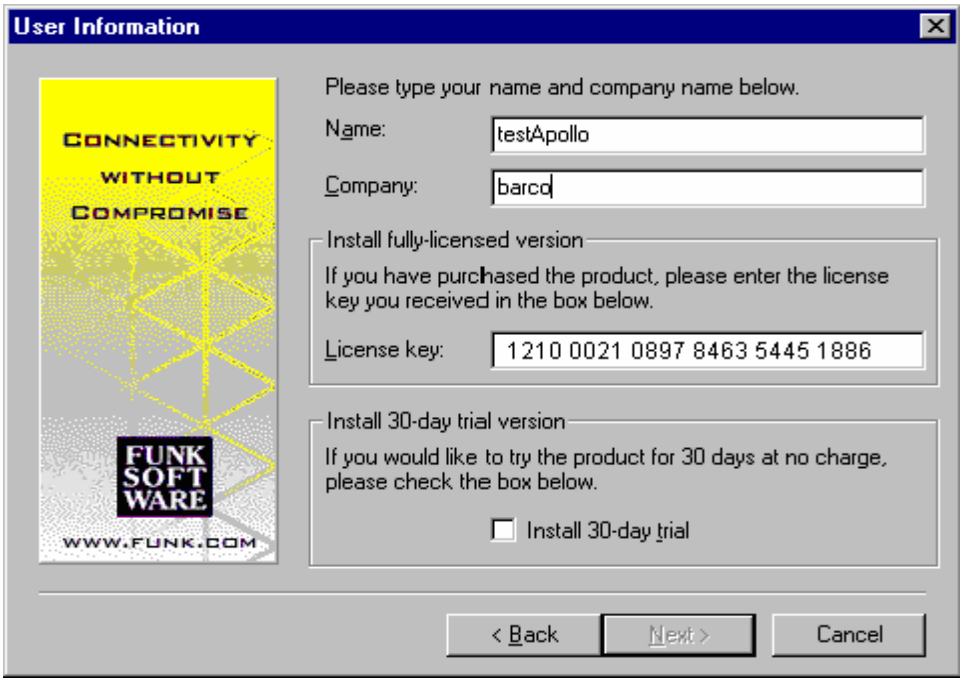

Setup
Proxy Host Setup is preparing the InstallShield® Wizard which will guide you through the rest of the setup process. Please wait.
100 %

Suivre les instructions sur l'écran.

Entrer la clé de licence **1210 0021 0897 8463 5445 1886**dans le champ approprié de la boîte de dialogue **User Information.**

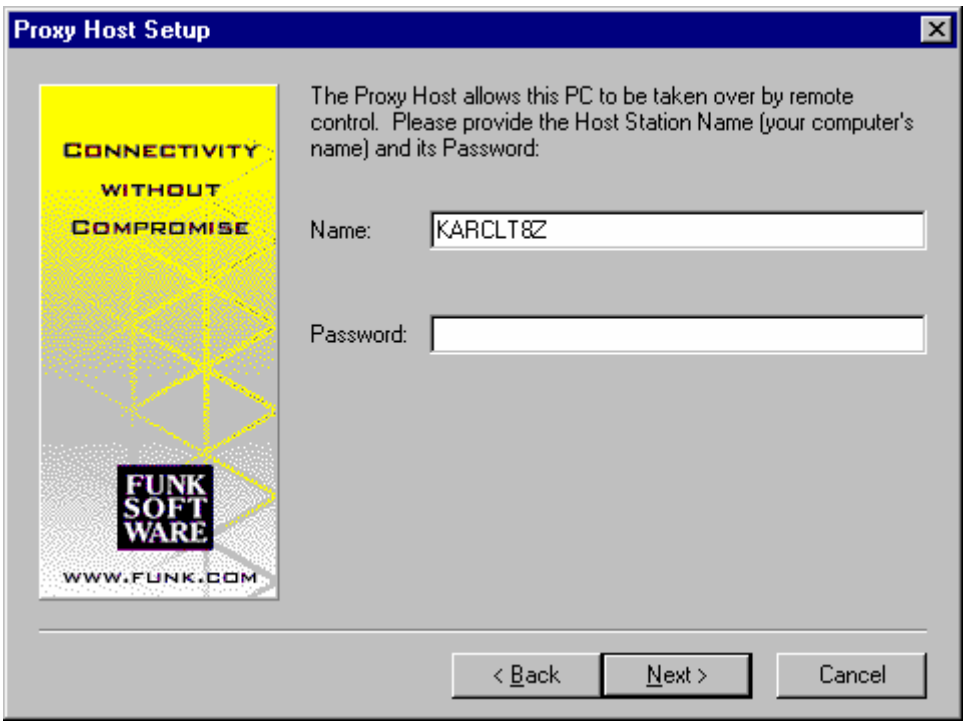
Cette clé de licence se trouve aussi dans le répertoire **Apollo (CRS-3045)\Screen Host 3.09f** du CD-ROM Apollo.

Cette clé de licence n'est valable que pour le Visualiseur Barco Apollo Cottus !



Poursuivre le processus d'installation.

Entrer un **mot de passe** de son choix dans la boîte de dialogue Proxy Host Setup. Ce mot de passe est demandé ultérieurement par le visualiseur **Cottus** pour établir une connexion au poste de travail hôte. Ce n'est pas le mot de passe utilisateur pour le réseau !!

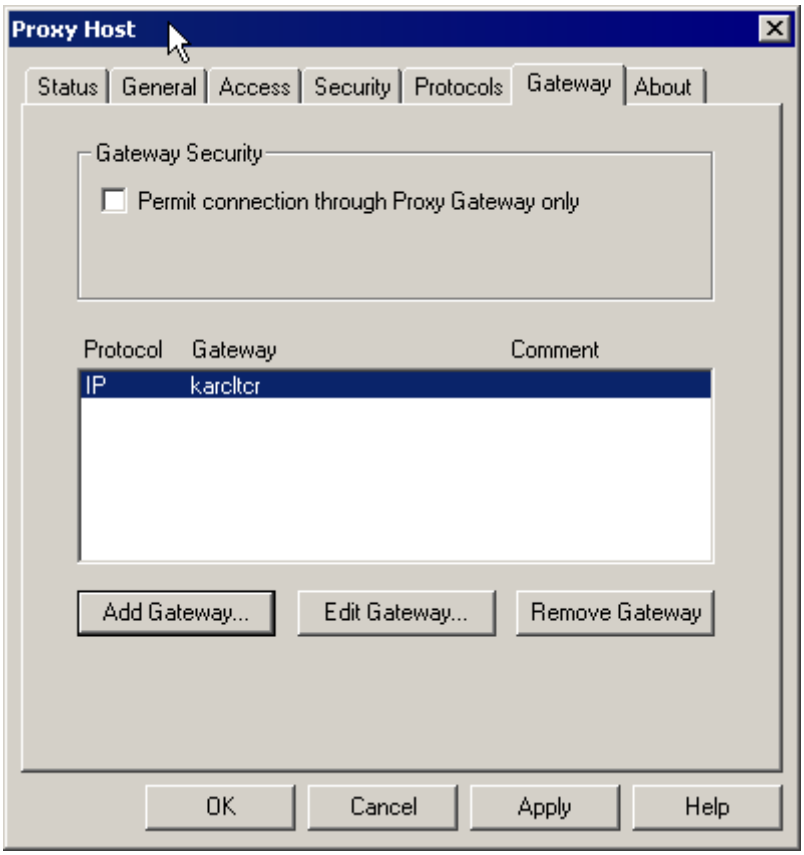


Il faut redémarrer l'ordinateur hôte une fois l'installation terminée.

Sélectionner Start|Programs|Proxy|Proxy Host Control Panel pour configurer le poste de travail hôte.

Le mot de passe peut être changé également par cette boîte de dialogue.

Si le poste de travail veut utiliser la fonctionnalité passerelle, la passerelle doit être enregistrée. L'enregistrement se fait dans Proxy Host Control Panel (Start|Programs|Proxy|Proxy Host Control Panel)



6.6.4 Etapes de configuration du visualiseur VNC

Le visualiseurs VNC est compatible avec le protocole VNC 3.3.7 ou le protocole TightVnc 1.2.9.

Il faut installer VNC 3.3.7 ou TightVnc 1.2.9, respectivement, sur les postes de travail hôtes. Puisque VNC est compatible avec Windows, Linux et Apple Macintosh, aucun logiciel VNC n'est fourni sur le CD-ROM Apollo. Installer et configurer le serveur VNC sur le poste de travail hôte selon votre système d'exploitation et vos besoins.

Il est obligatoire que la profondeur de couleur du poste de travail hôte corresponde à la profondeur de couleur du poste de travail client. Si la profondeur de couleur est différente, ces couleurs seulement présentes dans le modèle de couleur avec la profondeur de couleur plus haute sont affichées en noir!

6.6.5 Etapes de configuration du visualiseur Pro (ProViewer)

Le ProServer doit être installé sur chaque poste de travail hôte dont l'écran doit être pouvoir affiché sur le Mur graphique. Sélectionner ProServer lors de l'installation Apollo, cf. Mise en route.

La meilleure profondeur de couleur pour la performance de ProServer wrt est le 32Bit. Néanmoins selon la résolution de bureau, il peut être obligatoire de régler la profondeur de couleur à 16Bit: il y a une limite max. de 120 Moctets de mémoire d'affichage.

Au cas où la mémoire maximale d'affichage serait excédée, l'erreur dans le fichier journal de ProServer lit : "Echec lors de la création du mappage de la mémoire: erreur = 8

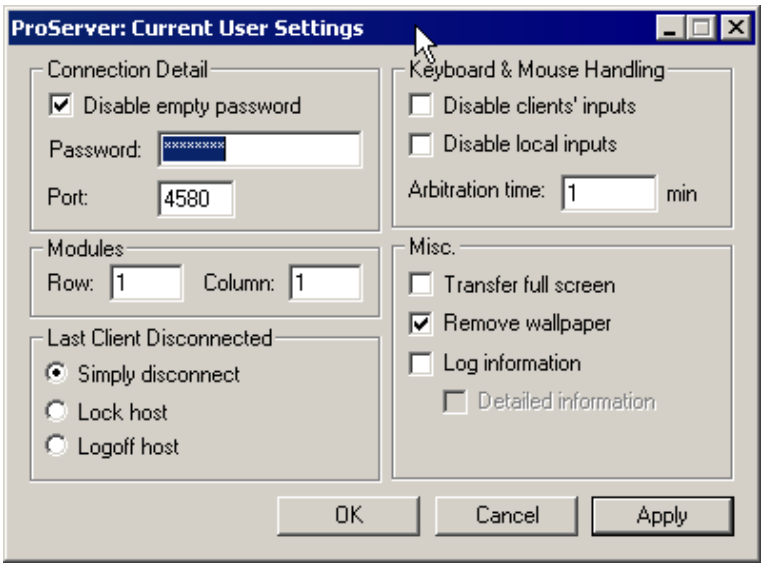
Pour résoudre ce problème, réduire la profondeur de couleur du bureau!

- Loguer le poste de travail hôte avec des privilèges d'administrateur.
- Mettre le CD dans le lecteur et lancer **setup.exe**. L'Install Shield Wizard vous guide pendant le processus d'installation. Sélectionner **Custom (Personnaliser)**, et puis **ProServer**. Suivre les instructions qui s'affichent.

Après l'installation de ProServer, il faut le configurer. S'il n'est pas configuré, l'avertissement suivant apparaît:

ProServer Error
WARNING : This machine has no default password set. ProServer will present the Default Properties dialog now to allow one to be entered.
OK

Après l'acceptation, le dialogue de configuration est affiché:



Nous recommandons d'entrer un mot de passe et de ne pas décocher la case Disable empty password.

Entrer un mot de passe de son choix. Ce mot de passe n'est pas le mot de passe Windows !!

Si le port par défaut est déjà utilisé par d'autres applications, indiquer un autre. Se reporter à l'environnement nécessaire pour voir tous les ports par défaut utilisés par Apollo, cf. Ports utilisés

Si un autre port est utilisé, il faut définir le variable d'environnement avec ce port sur chaque ordinateur qui tourne ProViewer/Remote Pointer!

Variable d'environnement ApolloProServerPort = <port>.

Entrer la configuration d'affichage. Cette information est utilisée pour afficher un mini-écran représentatif dans la fenêtre Scraping Layout de l'onglet **ProViewer|Aspect** pour définir interactivement une zone pour le screen scraping.

Sélectionner la conduite souhaitée lorsque le dernier client a été coupé. Le réglage par défaut est **Simply disconnect**.

Définir l'emploi de clavier et de souris et spécifier le temps **d'arbitrage**: Seulement un client peut se relier à un ordinateur hôte, puis le hôte est verrouillé pour tous autres clients. Quand le client n'envoie aucune entrée à l'hôte pendant le temps d'arbitrage, on permet à un autre client de se relier à l'hôte.

Nous recommandons d'enlever le papier-peint (**remove wallpaper).**

Quand un problème de mise à jour se produit lors de la capture d'écran du bureau des certaines applications (par exemple des applications Java), cocher l'option **Transfer full screen**. Ceci améliore la mise à jour de l'écran, néanmoins, le charge CPU s'augmente.

Pour changer la configuration, droit cliquer l'icône ProServer dans le plateau de système et sélectionner des propriétés.

6.6.6 Etapes de configuration du visualiseur Web

Le visualiseur Web ne nécessite aucune configuration supplémentaire sauf pour la prédéfinition d'adresses Internet.

6.6.7 Etapes de configuration du visualiseur MPEG

Le visualiseur Mpeg ne nécessite aucune configuration supplémentaire sauf pour la pré-définition d'adresses source. Le visualiseur utilise le Windows Media Player et est compatible avec Media Player 9 (qui est inclus dans le Kit Windows TransForm A System Kit (TASK). Media Player 9 est déjà installé sur le disque dur de TransForm A. Tout les formats vidéo et codec de Media Player 9 sont soutenus.

6.6.8 Etapes de configuration du visualiseur VTplus

Une carte télétexte doit être installée pour pouvoir utiliser le **Visualiseur VTplus**. Apollo est compatible avec les cartes télétexte du type WinTV PCI de Hauppage.

Cette carte télétexte n'est pas commercialisée dans la gamme des produits Barco pour salles de contrôle.

6.7 Lancement d'un visualiseur

Le visualiseur a besoin du paramètre **Ident**, qui doit être défini à la création d'un **raccourci (shortcut)**. Grâce à celui-ci, les visualiseurs peuvent se lancer de différentes façons.

- Le **raccourci** est défini dans la **Base de données des présentations (Layout Database)**. Dans l'Apollo Explorer, cliquer le bouton **Avance (Start),** dans la barre des tâches puis double-cliquer le **raccourci (shortcut)**.
- Le **raccourci** fait partie d'une présentation: Les **visualiseur** se lance dès que la présentation correspondante est activée.
- Le **raccourci** est directement sur le mur : double-cliquer dessus pour lancer le **visualiseur**.
- Le **raccourci** s'exécute au moyen de **DesktopCmd.exe** (p.ex. "C:\Program Files\Barco Apollo\Program\DesktopCmd.exe– -name:Server -Shortcut:"HTML Viewer 1")

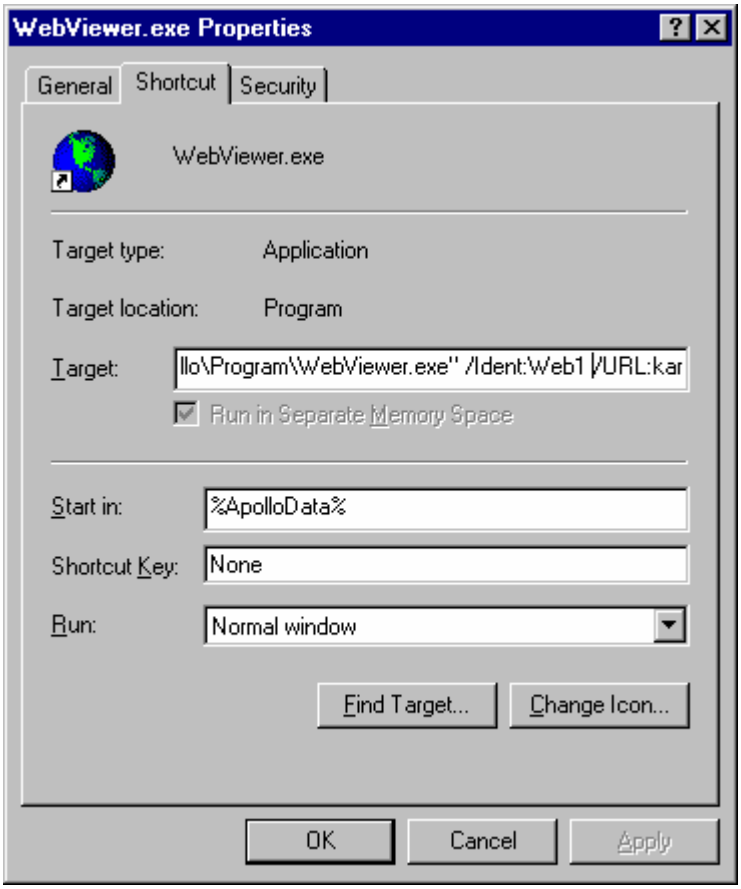
Pour réduire le temps de lancement du visualiseur FRG, il est recommandé de pré-charger invisiblement ces visualiseurs et puis de les changer à visible sur demande, cf. Précharger les visualiseurs

6.7.1 Création d'un raccourci

Lors de la création d'un raccourci pour une application de visualiseur, il faut s'assurer que le paramètre **Ident** est bien défini aussi. Les autres paramètres sont facultatifs.

Entrer la variable d'environnement **%ApolloData%** comme entrée dans le champ **Start in.**

L'exemple suivant montre la boîte de dialogue propriétés pour un raccourci de **visualiseur Web:**



Le paramètre **Ident** est obligatoire (ici : Web1) pour piloter le visualiseur. Des paramètres supplémentaires peuvent être ajoutés.

La liste des paramètres se trouve dans Interface de commande des visualiseurs

6.8 Contrôle des visualiseurs

Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (cf.Interface de commande des visualiseurs) ou de leur **boîte de dialogue Propriétés.**

Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches CTRL+ALT+Entrée

ou

- en utilisant le **menu contextuel du visualiseur** (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur Apollo, catégorie « viewer »
- ou double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans le navigateur Apollo

La boîte de dialogue Propriétés de tous les visualiseurs a plusieurs tables. Nous allons les décrire ci-dessous avec les visualiseurs correspondants.

Depuis Apollo 1.8, l'intervalle de temps pour la reconnexion à une source peut être indiqué par l'intermédiaire de la ligne de commande. La valeur par défaut est 30sec. Ce paramètre ne peut pas être indiqué par l'intermédiaire de GUI!

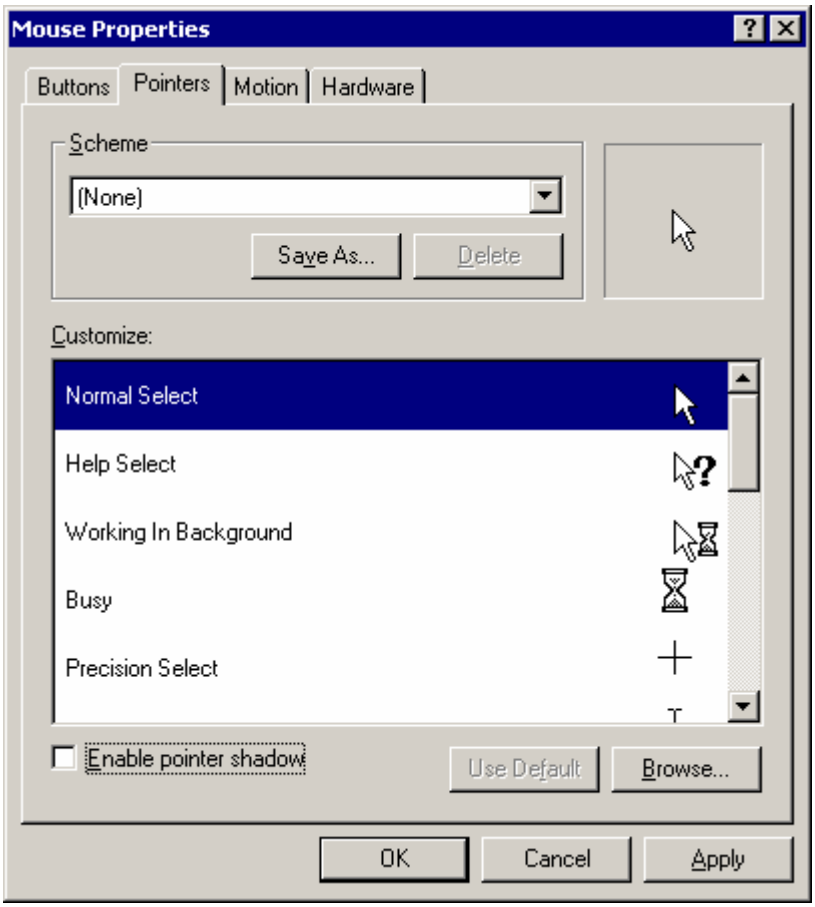
6.8.1 Visualiseur FRG

Utiliser le **Visualiseur FRG** pour visualiser vidéos analogiques et sources RVB, ainsi que la diffusion de vidéo numérique connectées via une des cartes d'entrée du contrôleur TransForm A.

La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (cf. Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

Pour voir le curseur de souris sur la vidéo, procéder comme suit :

- Pointer **Start|Settings|Control Panel|Mouse**
- Activer l'onglet **Pointers**
- Désactiver l'option **Enable Pointer Shadow**



6.8.1.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur FRG

Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

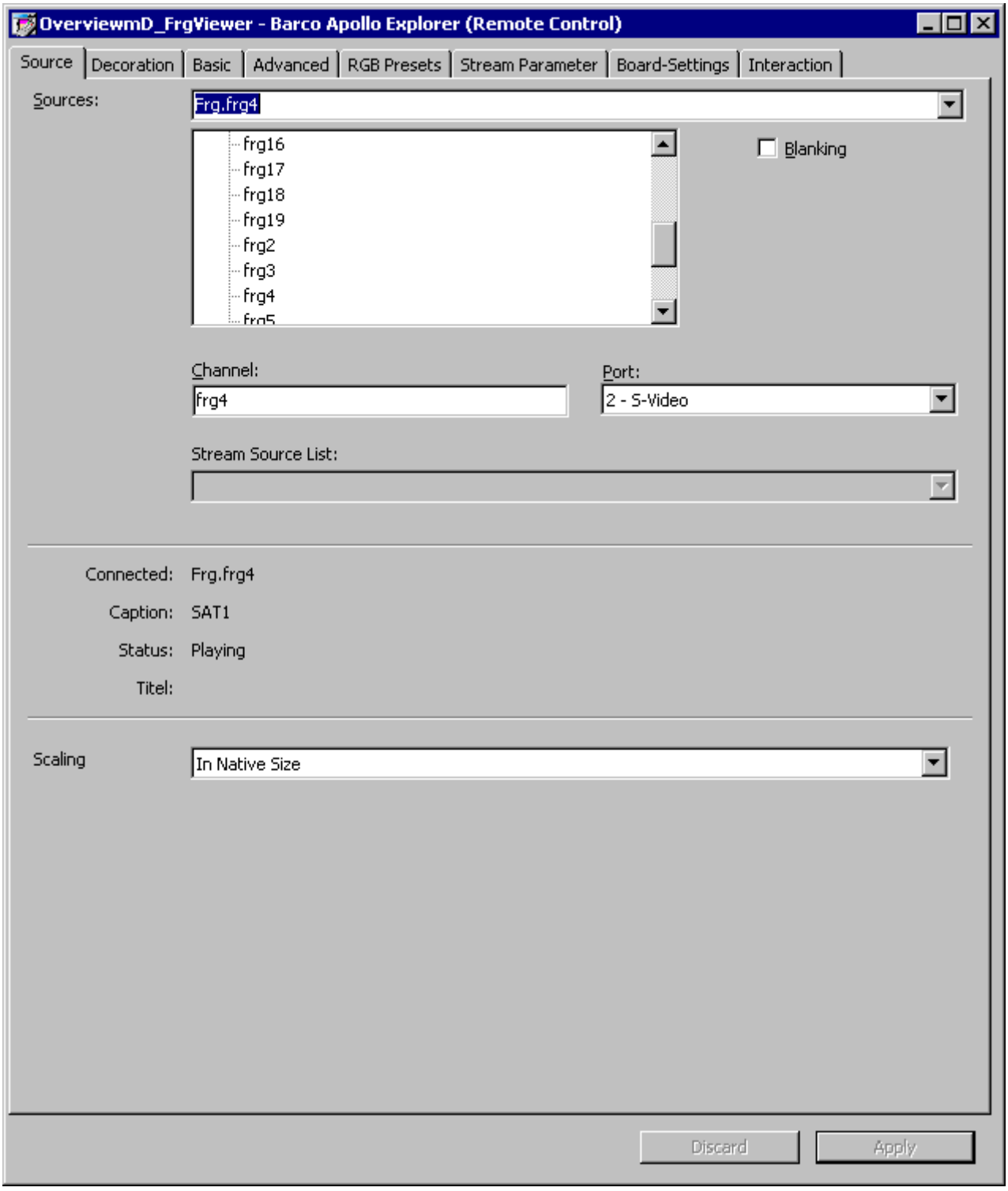
- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou

- en utilisant le **menu contextuel du visualiseur** (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo Explorer**, catégorie visualiseur.

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.

Avec 10.000 DigitalStreamSources configurés il prend plusieurs secondes pour ouvrir /fermer la page de propriétés de commande à distance.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source vidéo à partir d'une liste prédéfinie.

Les sources vidéo de la liste de sélections sont définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**

Un titre éventuel apparaît sous **Title**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Sélectionner un grossissement (scaling) : résolution d'origine (**native size**), optimisée (**best fit),** en sauvegardant les proportions (pas de distorsion) ou **adapter à la fenêtre (fit into window)** (proportions et résolutions modifiées).

Le champ **Canal (Channel)** montre le nom de la carte d'entrée choisie avec l'onglet **Source**. Le **Port** associé à cette source est affiché également.

S'il s'agit d'une carte d'entrée non prédéfinie, il faut sélectionner le **Port**. Les 4 connecteurs mini-DIN de la **Carte BigVideo** ou **Carte QuadVideo** permettent de connecter 2 signaux composite ou 1 signal du type S-Video. Avec le **Port**, la nature du signal est spécifiée (Composite1, Composite2, S-Video).

Le Port 0 indique toujours l'état Arrêt (Off).

Les cartes d'entrée analogiques ont les ports suivants :

	Signaux	**Nombre de Ports**	**Affectation des Ports**
Carte BigVideo 3x 4pole mini-DIN	1 9 1(de 3))	9	**1**: Connecteur 1, Composite1 **2**: Connecteur 2, Composite1 **3**: Connecteur 3, Composite1 **4**: Connecteur 1, Composite2 **5**: Connecteur 2, Composite2 **6**: Connecteur 3, Composite2 **7**: Connecteur 1, S-Video **8**: Connecteur 2, S-Video **9**: Connecteur 3, S-Video
QuadVideo 4x 4pole mini-DIN	4x 1	3	**1**: Composite1 **2**: Composite2 **3**: S-Video
Carte d'entrée RVB 1xVGA	1	1	**1:** RVB
Carte double d'entrée RVB 2xVGA	2x 1	1	**1:** RVB
Carte Vidéo Analogique Quad 1xLFH-160	4x 1	1	**1:** Composite2 **2:** S-Video
Carte de streaming vidéo 2xRJ45	4x 1	1	**1:** Streaming Video
Carte SDI 4xBNC	4x 1	1	**1:** SDI

Certains éléments de contrôle ne sont plus visibles si on réduit la taille de la boîte de dialogue. Agrandir la boîte de dialogue en l'étirant avec la souris jusqu'à ce que tous les éléments de contrôle redeviennent visibles.

La description en image du contenu de la fenêtre en mode occultation (blanking) peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes, à l'exception de la sélection d'une nouvelle source vidéo ou RVB (de la liste), sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

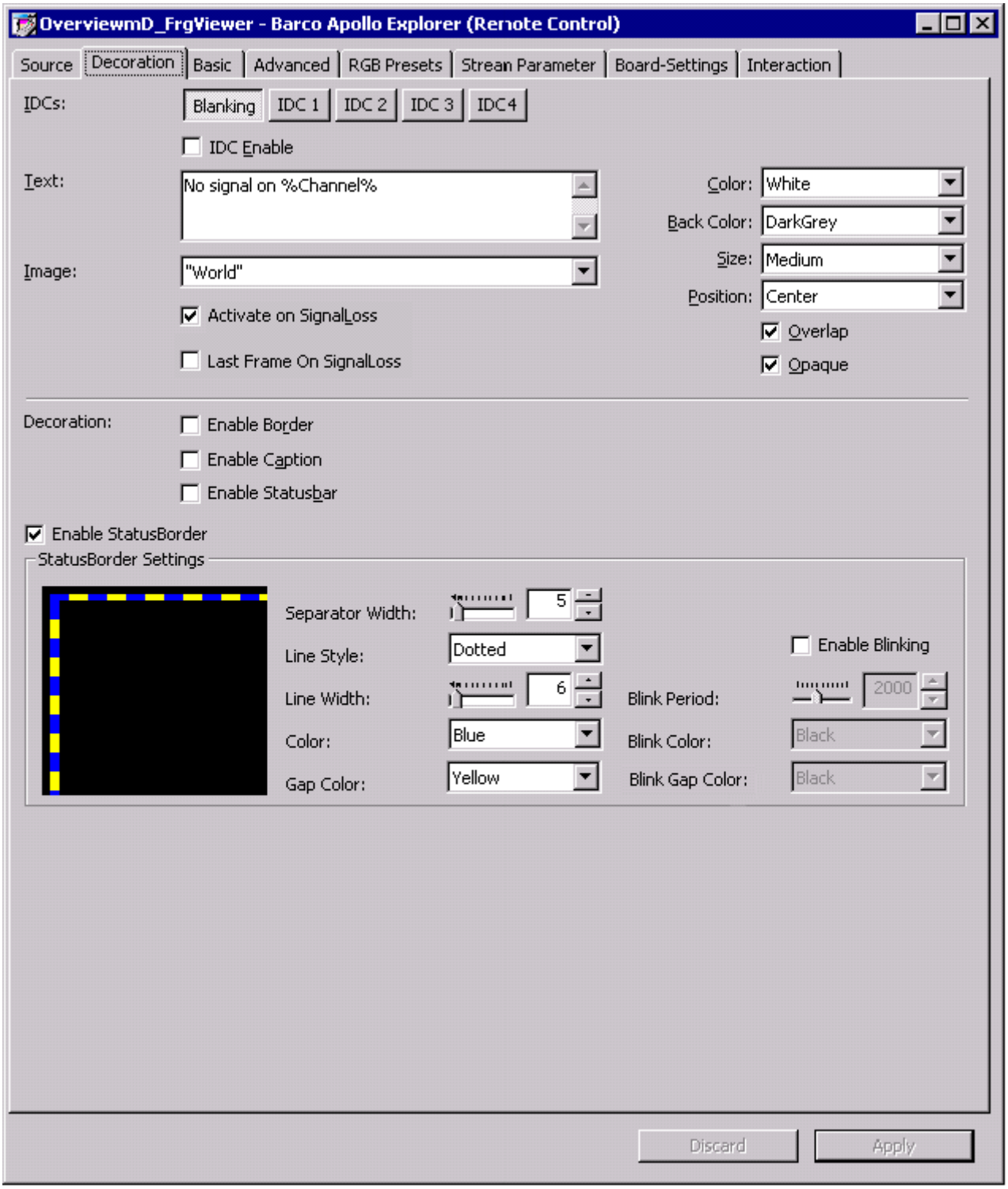
Les paramètres d'affichage peuvent être vérifiés et réglés. Ces paramètres peuvent aussi être définis dans l'onglet **Avancé (Advance).**

6.8.1.2 Décoration

L'onglet **Decoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking.**

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption)** (IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **Idc1, idc2**, **idc3**, **idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1, IDC2, IDC3, IDC4**).

L'entrée IDC1 dans sera affichée comme bannière dans l'aperçu imageFRG dans Apollo Explorer, Bureau Distant.

L'information sélectionnée du mode blanking peut aussi être affichée quand le signal est perdu (indiquer l'option **Activate on SignalLoss).**

Pour les sources du type Streaming Video l'option **Last Frame on SignalLoss** peut être choisie. Quand les deux options sont cochées (**Activate on SignalLoss**, **Last Frame on SignalLoss**) l'image scintillante superpose le dernier cadre et – selon l'image scintillante – il est possible que rien du dernier cadre est visible.

Sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. **(In Display Caption)**. Cliquer sur l'option **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! L'option **Overlap** ne change rien si l'incrustation est centrée!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centrer (Center)**. Le choix de la position **Centrer** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les positions **Centre Nord** et **Centre Sud** forment une **bannière**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une **incrustation (In Display Caption)** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option **IDC enable** a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre (**EnableCaption**) et d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de Titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En outre, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

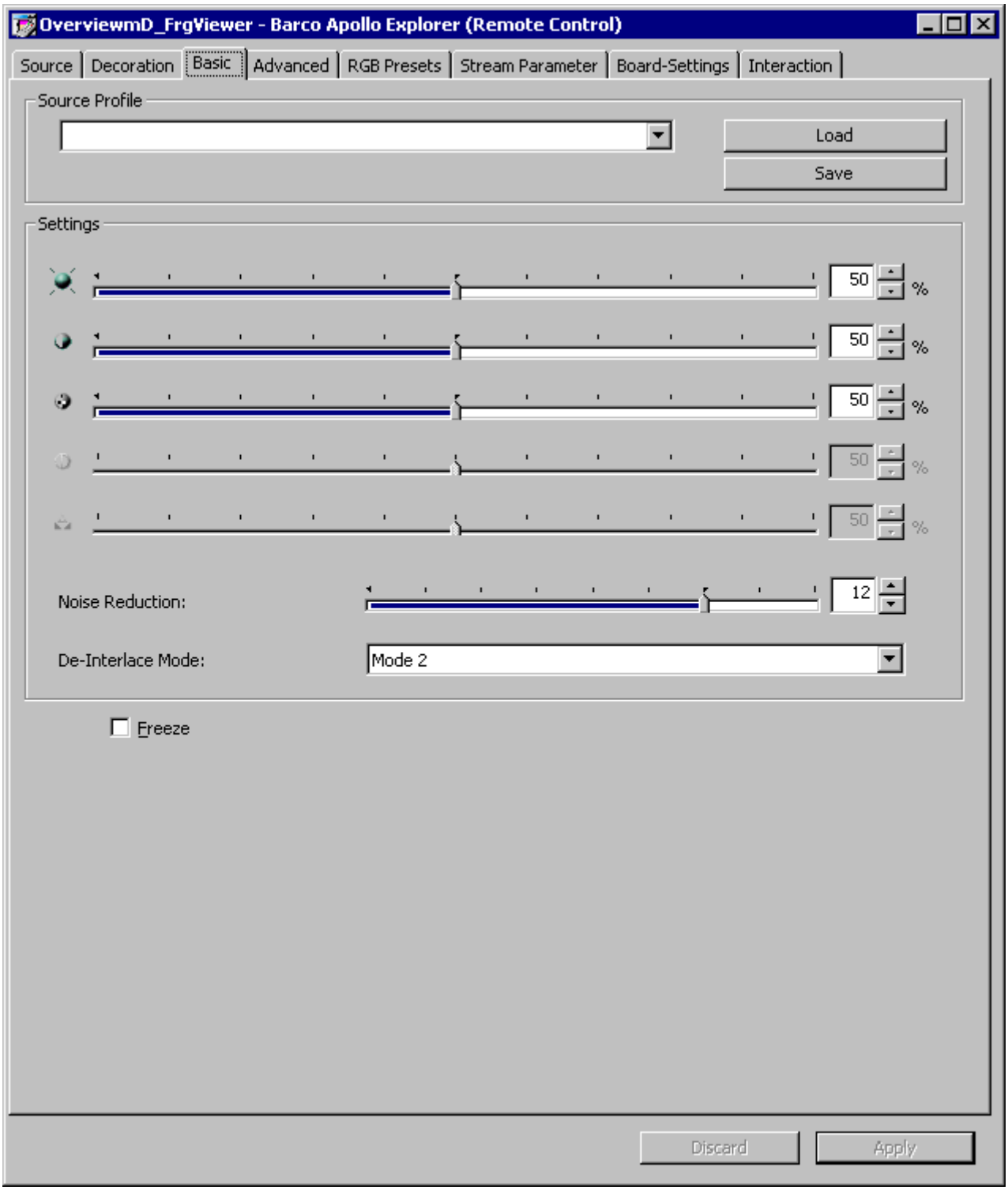
Quand le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un cadre. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **la Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion, et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquer à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.1.3 Réglages de base (Source Vidéo)



Utiliser le **Réglages de base (Basic)** pour charger et sauvegarder le profil de la source.

Le nom du profil ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les paramètres source suivants peuvent également s'utiliser:

Symbole	Description
	Réglages Luminosité
	Réglages Contraste
	Réglages Saturation Couleur
	Réglages Netteté
	Réglages Teinte (NTSC seulement)

Pointer **Freeze** pour arrêter le défilement du film en cours (arrêt sur image).

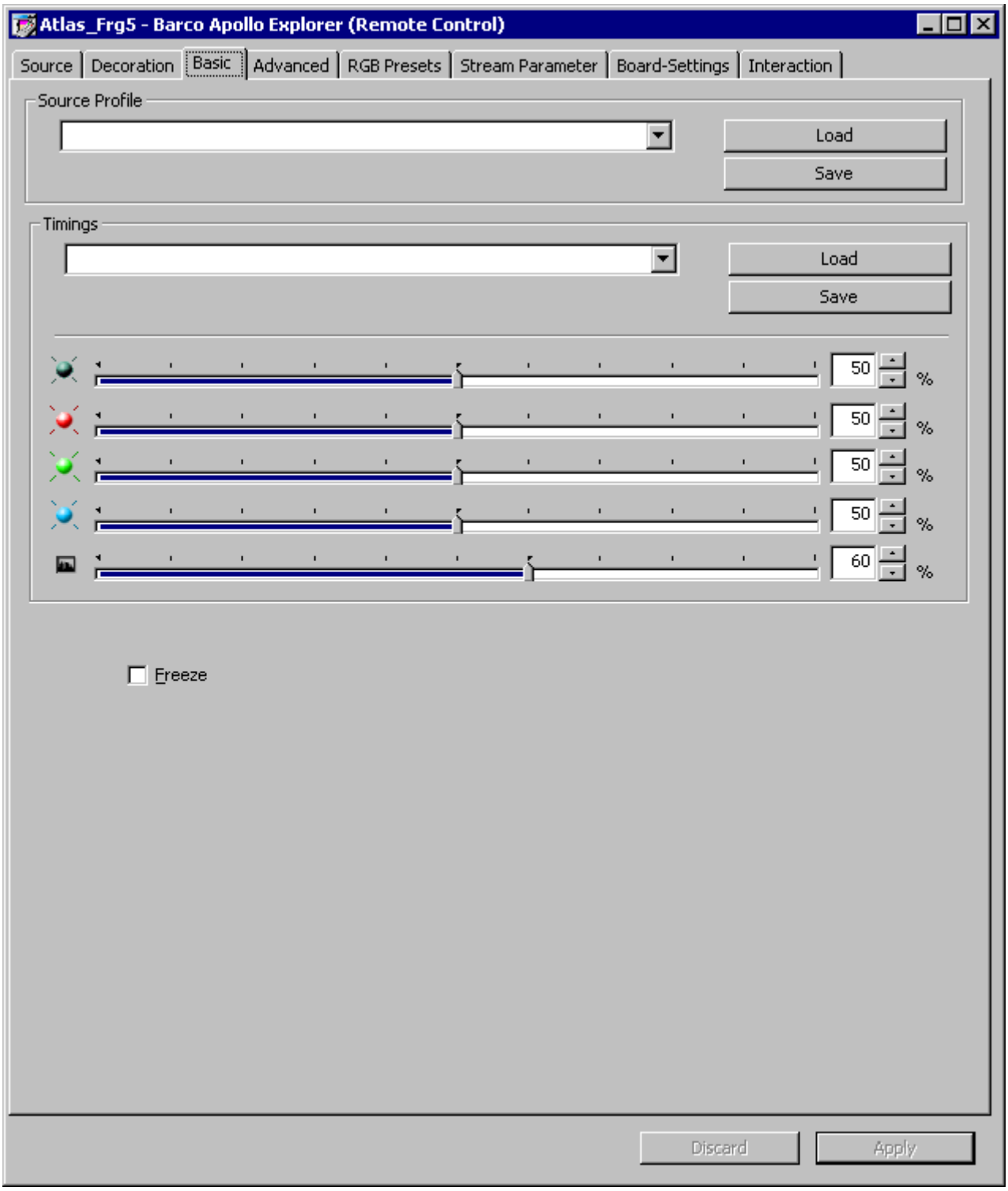
On peut indiquer l'antibruit entre zéro et 16. Plus la valeur est haute, plus le bruit est réduit, mais les détails se perdent. La valeur par défaut est 12.

Avec la vidéo, il y a 5 modes **différents** à désentrelacer**.** Le meilleur à choisir dépend du type de la vidéo affichée.

Mode 1: désentrelacer désactivé; mode 2: mode entrelacer 1; mode 3: motion (valeur par défaut), mode 4: cadre pair
mode 5: cadre impair

(D'autres valeurs que le mode par défaut peuvent être recommandées au cas où la vidéo serait produite à partir d'un film de cinéma)

6.8.1.4 Réglages de base (Source RVB)



Utiliser l'onglet Réglages de base (**Basic**) pour charger et sauvegarder le profil de la source et le réglage du signal.

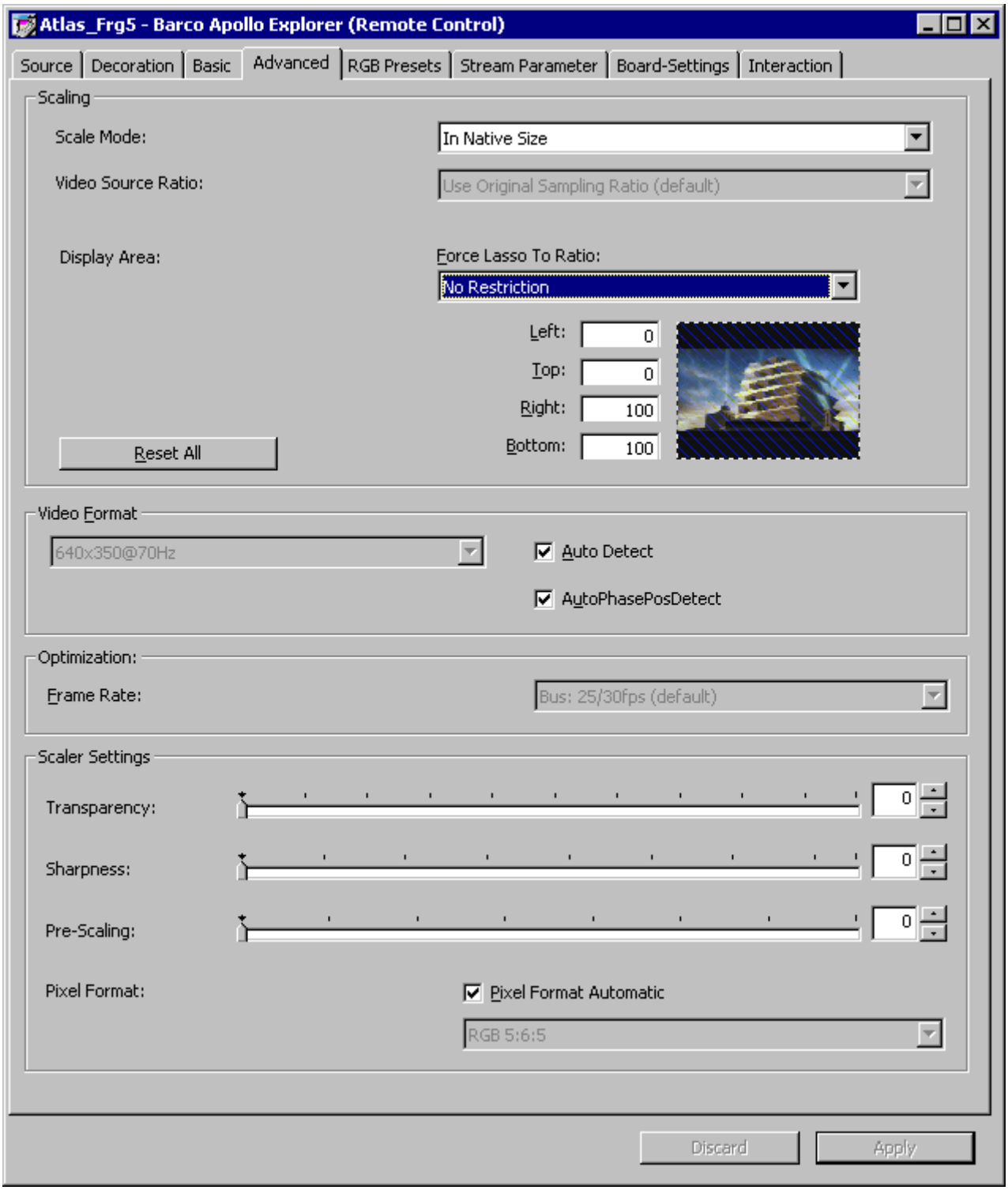
Le nom du profil ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les paramètres source suivants peuvent également être modifiés :

Symbole	Description
	Réglage luminosité
	Réglage rouge
	Réglage vert
	Réglage bleu
	Réglage du taux de réduction

Pointer **Freeze** pour arrêter le défilement du film en cours (arrêt sur image).

6.8.1.5 Avancé (Advanced).



Utiliser l'onglet Avancé (**Advanced)** pour définir une section et régler les autres paramètres vidéo.

Choisir la section par sa position (gauche, haut, droite, bas; valeurs en %) ou délimiter la section avec la souris. Les pourcentages se calculent immédiatement quand on dessine la section avec la souris. Si on change les valeurs, il faut cliquer le bouton **Appliquer** pour mettre à jour la section - idem les champs texte éditables.

La liste déroulante des facteurs de forme (**Force Lasso to Ratio**) propose une option de plus pour sélectionner une section d'image. Cette liste reprend les facteurs de forme de vidéo et film les plus courants :

Entrée de la liste	Facteur de forme
quelconque	
TV 4/3	4:3
CinemaScope1	41:27
CinemaScope2 16/9	16:9
CinemaScope3	41:18
CinemaScope4	41:17

Cliquer **Reset Tout** pour annuler la sélection et revenir à l'affichage de l'image vidéo entière.

Comme pour toute la vidéo, les options d'affichage original, optimisé, adapté à la fenêtre (**native size**, **best fit, préserver les proportions, fit to window)** sont disponibles aussi pour la section. Pointer la rubrique **mode échelle** de la liste déroulante.

Selon les réglages et la taille de la fenêtre, il se peut que les facteurs d'échelle souhaités ne puissent être réalisés par les cartes d'entrée utilisées. La vidéo apparaît alors avec un bord noir.

Le **Format de vidéo** peut se choisir dans la liste Video Format.

Pointer **AutoDetect** pour faire détecter les réglages par le matériel et les appliquer. Quand l'option **AutoPosdetect** est choisie, la partie visible du signal est automatiquement détectée et positionnée dans la fenêtre du visualiseur FRG.

Le taux de trame peut être changé entre **25/30 trames/seconde** et **50/60 trames/seconde**. Le réglage par défaut est 25/30 trames/seconde.

Les réglages S**caler Settings** permettent d'indiquer **la transparence**, **la netteté** et **le facteur d'échelle** aussi bien que la sélection du format Pixel.

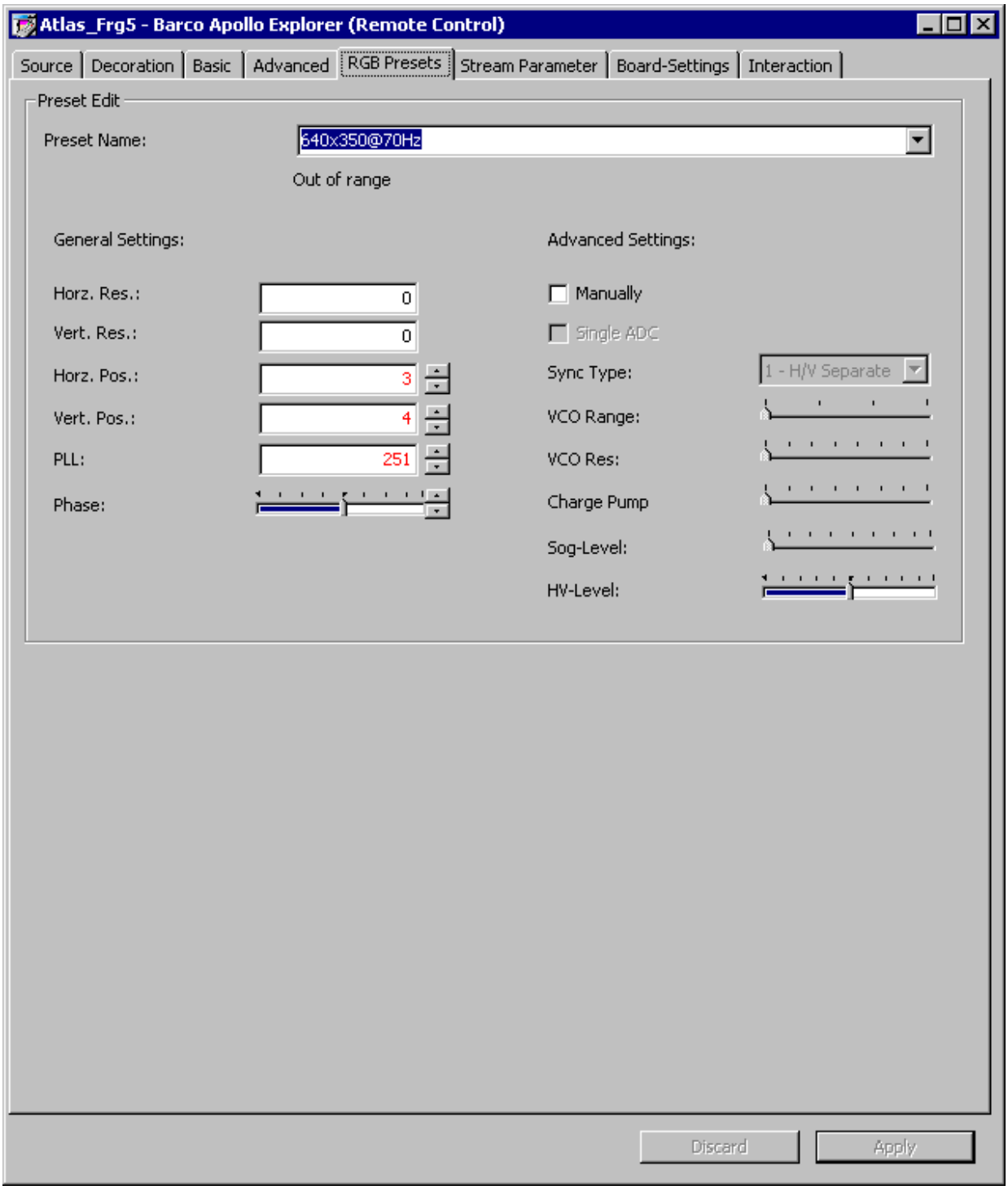
La transparence se rapporte aux objets graphiques dans la vidéo, p. ex. l'horloge. La valeur par défaut est 0.

La netteté ajuste le facteur de netteté, la valeur par défaut est 0.

Le facteur d'échelle indique le nombre de pixels d'un paquet de 16 pixels dans la direction x et y sont omis suite à la réduite dans la carte d'entrée, p.ex. 8 indique: 8 de 16 pixels dans la direction x et y restent (= le ¼ de la quantité entière de Pixel visuels demeurent).

Le réglage par défaut pour **le format pixel** pour la vidéo est YUV 4:2:2. Ce format donne l'impression d'image vidéo de vraie couleur de 24 bits à une bande passante de 16 bits. Le réglage par défaut pour RVB est 5:6:5. Si le contenu est très critique en ce qui concerne la couleur, 8:8:8 peut être sélectionné. Cependant ce format exige 1.5 fois plus de bande passante.

6.8.1.6 Préréglages RVB



Il n'est pas possible de définir un préréglage avec un certain nombre de lignes verticales différent du nombre réel de lignes verticales du signal actuellement connecté!

La fonctionnalité Preset Edit de l'onglet Préréglage RVB n'a que pour but de modifier les réglages d'un signal relié et non pas d'éditer n'importe quel préréglage à volonté.

Le choix d'un préréglage avec un nombre différent de lignes verticales que le signal relié, et la modification de ces réglages, a comme conséquence un préréglage contradictoire et recouvre un préréglage correct!

Lors de l'édition d'un préréglage, renommer le avant d'appuyer Apply! Ceci s'assure qu'on ne recouvre pas un préréglage correct.

Choisir un pré-réglage (**preset**) dans la liste déroulante ou définir un nouveau nom **de pré-réglage**. Un pré-réglage englobe les réglages de tous les paramètres des sources RVB définis dans cet onglet :

Réglages Généraux	
Horz. Res.:	Entrer la résolution horizontale de la source RVB
Vert. Res.:	Entrer la résolution verticale de la source RVB
Horz. Pos.:	La position horizontale du signal du moniteur en relation avec la fenêtre est ajustée
Vert. Pos.:	La position verticale du signal du moniteur en relation avec la fenêtre est ajustée
PLL:	Cette valeur représente le nombre réel de pixels par ligne
Phase:	Ajustement de la phase
Réglages Avancés	
Manuellement	Permet le réglage automatique des paramètres suivants :
Single ADC	Désactivation du deuxième ADC (seulement pour RGB-2774-0)
Sync Type	sélectionne le type de synchronisation du signal, p. ex. H/V Separate
VCO G	Gain VCO (seulement pour RGB-2774-0)
VCO Range:	Gamme VCO (seulement pour RGB-2774-1)
VCO Res:	Résistance VCO (seulement pour RGB-2774-0)
Charge Pump	Courant de Pompe de Charge
Niveau SoG	Niveau signaux avec synchro sur Vert
Niveau HV	Niveau signaux avec Hsync, Vsync

6.8.1.7 Fichier de Profil du Visualiseur FRG

Les profils source et RVB sont stockées dans le fichier **FRGviewer.ini** situé dans le répertoire du projet. Ce sont des profils généraux pour un type de visualiseur et s'appliquent à tous les ordinateurs du réseau.

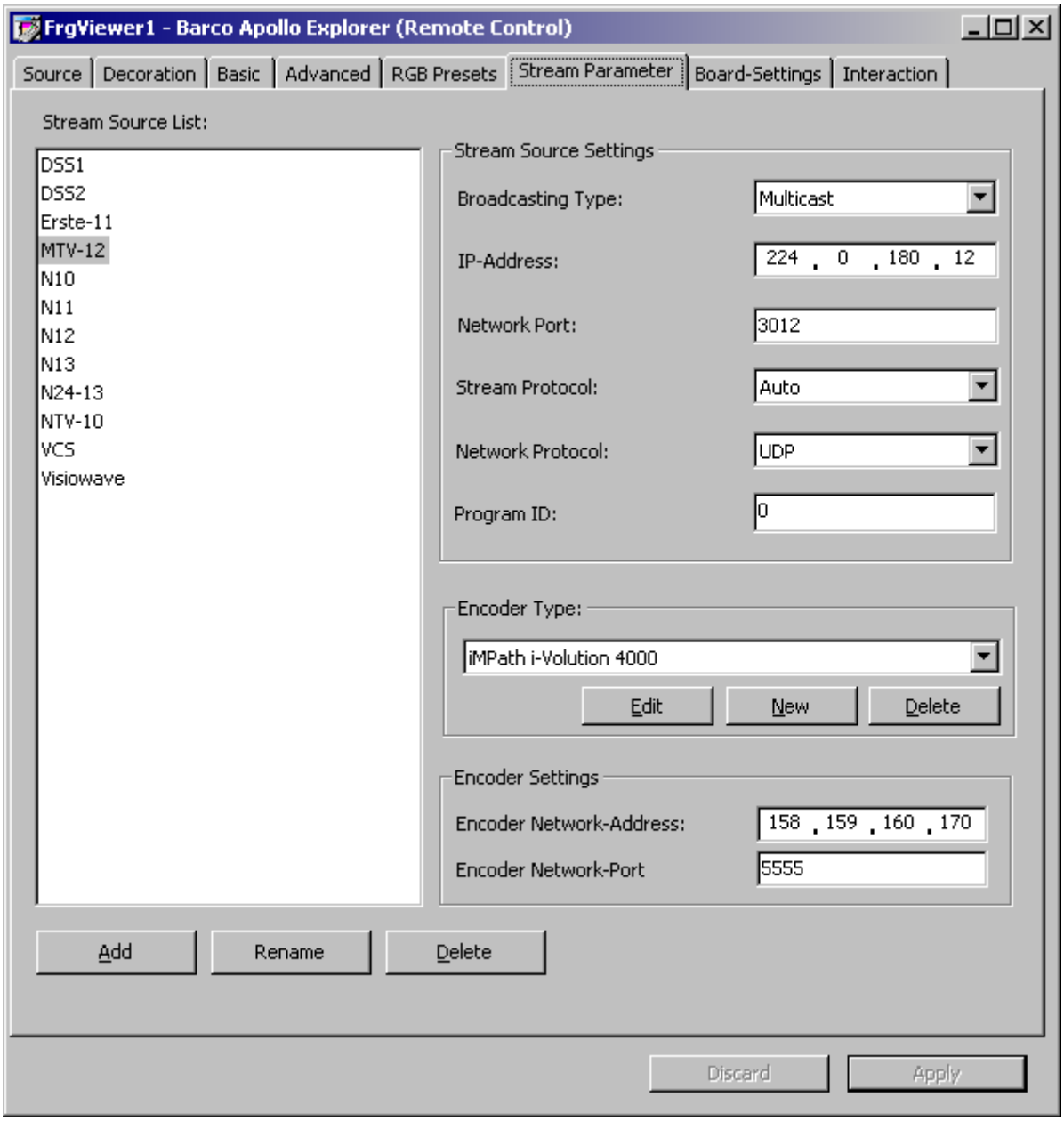
Le nom du profil ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les réglages suivants sont sauvegardés dans le fichier profil :

SourceProfile:	**Profil Source (Source Vidéo)**	**Réglage par l'onglet**
VideoBrightness	Luminosité	Basic
VideoContrast	Contraste	Basic
VideoHue	Teinte couleur	Basic
VideoSharpness	Netteté	Basic
VideoSaturation	Saturation	Basic
WndFreeze	Active/désactive arrêt sur image	Basic
WndScaleMode	Mode échelle	Source
WndViewPortRatio	Facteur de forme	Advanced
WndViewPort	Section sélectionnée	Advanced (Avancé)
AutoDetect	Détection automatique du signal	Advanced (Avancé)
Canal (channel)	Canal (channel)	Advanced (Avancé)
Port	Port	Advanced (Avancé)
VideoNorm	Standard Vidéo	Advanced (Avancé)
ReferencedRgbProfileName	Profil RVB associé	
RgbProfile:	Profil RVB (source RVB)	
RGBRed	Réglage rouge	Basic
RGBBlue	Réglage bleu	Basic
RGBGreen	Réglage vert	Basic
RGBReduction	Réglage du taux de réduction	Basic

Le chargement d'un profil source charge aussi le profil RVB de référence.

6.8.1.8 Paramètre de flux (Stream parameter)



Utiliser cet onglet pour choisir et/ou configurer un flux de vidéo numérique.

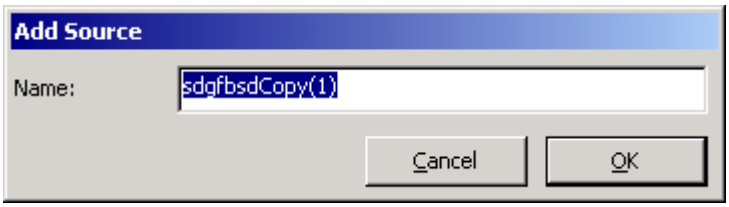
Il y a deux fichiers *.ini relié au flux de vidéo: le DigitalStreamSource.ini et le EncoderTypes.ini, cf. Le fichier ServerData\DigitalStreamSource.ini, Le fichier ServerData\EncoderType.ini

Stream Source List	**Cette liste comprend toutes les sources définies dans le fichier DigitalStreamSource.ini**
Broadcasting Type (Type de diffusion)	Utiliser cette liste déroulante pour choisir le type souhaité: Unicast (le signal est exclusivement assigné à ce port), Multicast (ce port est un membre d'un groupe et partage dans la multidiffusion), Broadcast (ce port prend part dans la multidiffusion)
IP Address	Adresse IP, à condition que multicast soit sélectionné
Network Port	Le port de source du flux
Stream Protocol	0: auto (standard), 1: elementary, 2: program, 3: transport

Network Protocol	Lecture seule, donne des informations sur le protocole utilisé, 0: UDP (par défaut), 1: TCP
Program ID	Lecture seule, donne des informations sur le ID de programme (0: auto)
Encoder Type	Cette liste déroulante affiche quelques types d'encodeur standard. Ces types sont énumérés et définis dans les fichiers EncoderTypes.ini.
Encoder Network-Address	Adresse TIP d'encodeur, cette information est obtenue du fichier EncoderTypes.ini
Encoder Network Port	Port réseau de l'encodeur, cette information est obtenue du fichier EncoderTypes.ini

6.8.1.9 Ajouter (add)

Cliquer sur le bouton **AJOUTER (ADD)** pour ajouter une nouvelle source de flux numérique. Une boîte de dialogue apparaît dans laquelle on peut indiquer le nom souhaité pour la source (le nom proposé est le nom de la source actuellement sélectionnée avec l'extension Copy(x)):

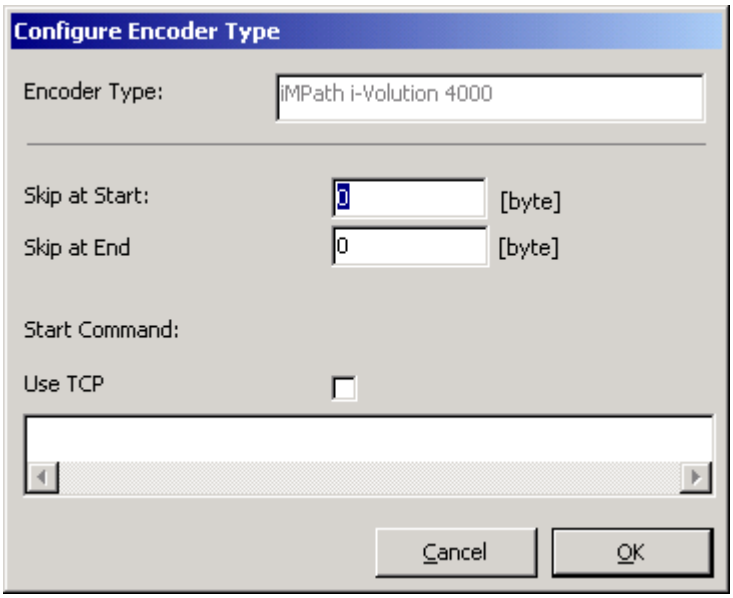


On peut aussi renommer une source (**Rename**) ou supprimer (**Delete**) de la liste de source de flux.

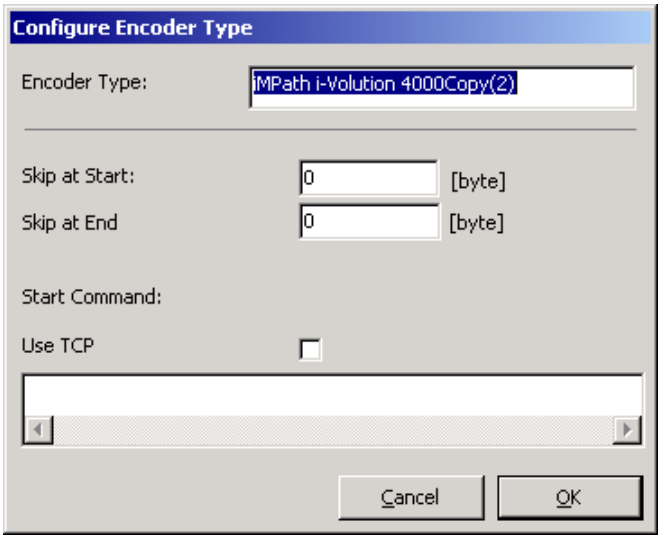
Tout modification à la liste de source de flux ou aux paramètres de sources est sauvegardée dans le fichier DigitalStreamSource.ini.

6.8.1.10 Configuration d'encodeur

Les paramètres d'encodeur sont obtenus du fichier **EncoderTypes.ini**. Ces paramètres peuvent être modifiés en cliquant le bouton **Edit:**

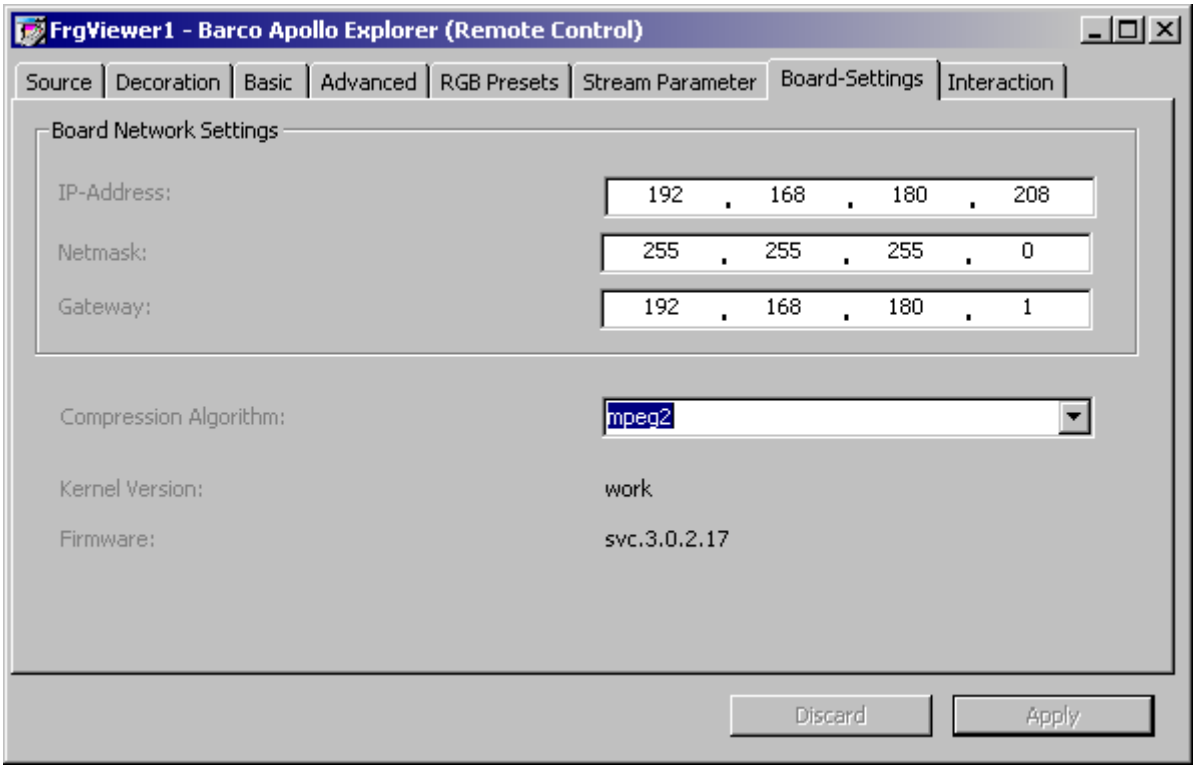


En plus, les encodeurs supplémentaires peuvent être spécifiés en cliquant le bouton **Nouveau (New):**



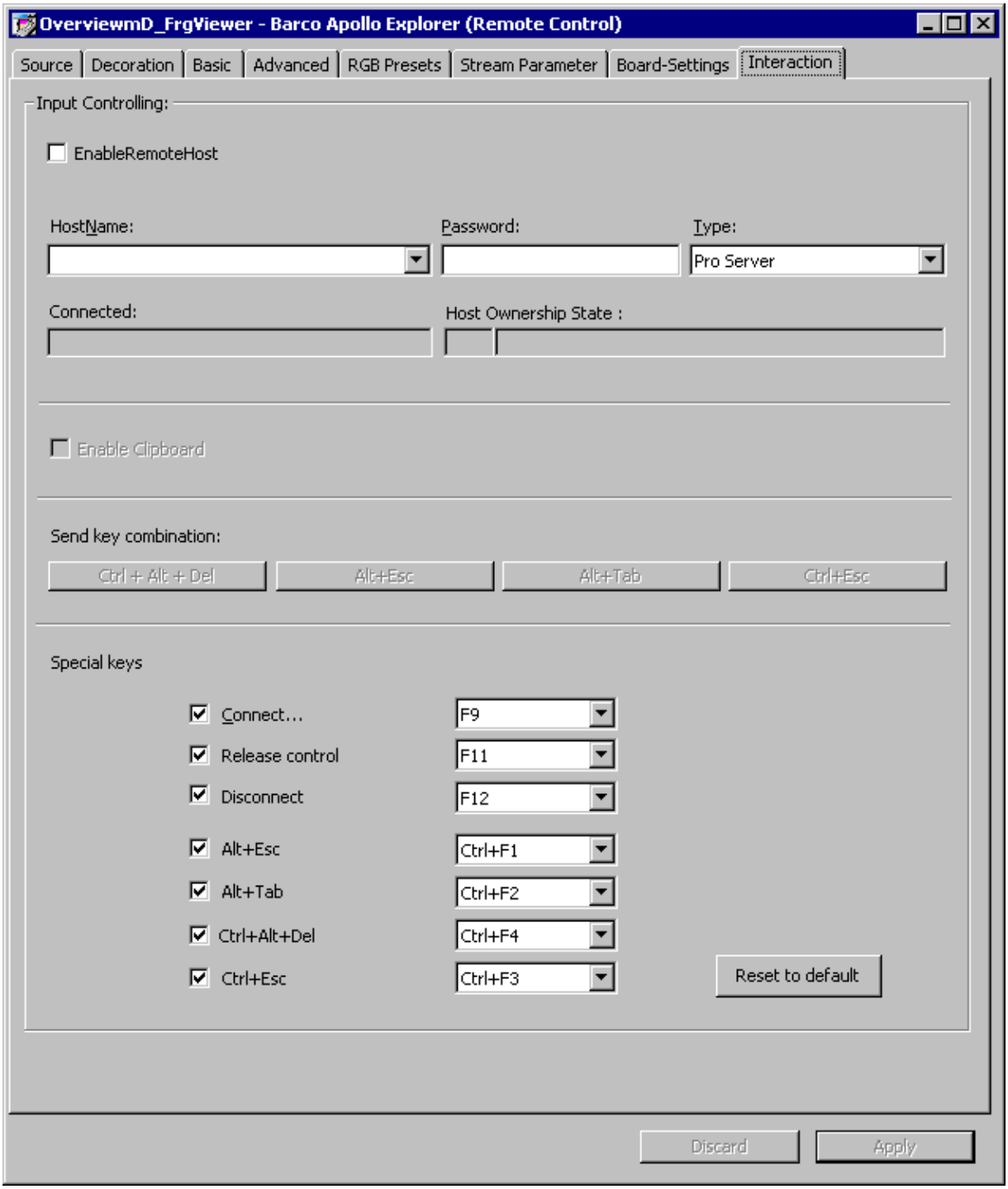
Toutes les modifications des paramètres d'encodeur sont sauvegardées dans le fichier EncoderTypes.ini.

6.8.1.11 Réglages de carte



Cet onglet (Board Settings) permet de régler les paramètres de la carte Streaming Video. Ces réglages sont obtenus du fichier compilateur de programmation de la grille de commutation, section réglages de carte (**mpg3012**), cf. Etapes de configuration du Visualiseur FRG.

6.8.1.12 Interaction



Quand on souhaite manipuler la source RVB affichée dans le visualiseur FRG sur le visualiseur FRG avec des entrées clavier et la souris du mur graphique, le ProServer doit être installé sur la station de travail respective delaquelle le bureau est affiché. L'onglet **Interaction** du visualiseur FRG permet de connecter à ProServer ou au Serveur VNC et de contrôler le bureau/la source respective.

Les commandes pour **connecter au** poste de travail hôte, pour déconnecter, pour **relâcher le contrôle** peuvent être exécuté à l'aide des clés spécifiques. On peut indiquer ces clés en sélectant une des entrées dans la liste déroulante. En outre, les combinaisons de clé Windows peuvent être définies (Alt+Tab:commuter entre des éléments ouverts, Alt +Echappe: voir les éléments dans l'ordre ils ont été ouverts, Ctrl +Echappe: afficher le menu Démarrage, Ctrl+Alt+Suppr: lancer le Gestionnaire des tâches (Task Manager).

Le contrôle n'est pas possible avec le SCN (le SCN n'est pas compatible avec le protocole VCN comme utilisé dans Apollo.).

6.8.2 Visualiseur Visu

Utiliser le **Visualiseur Visu** pour les vidéos analogiques et sources RVB connectées via une unité d'entrée Visu Video or Visu RVB.

La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (voir Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.2.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur Visu

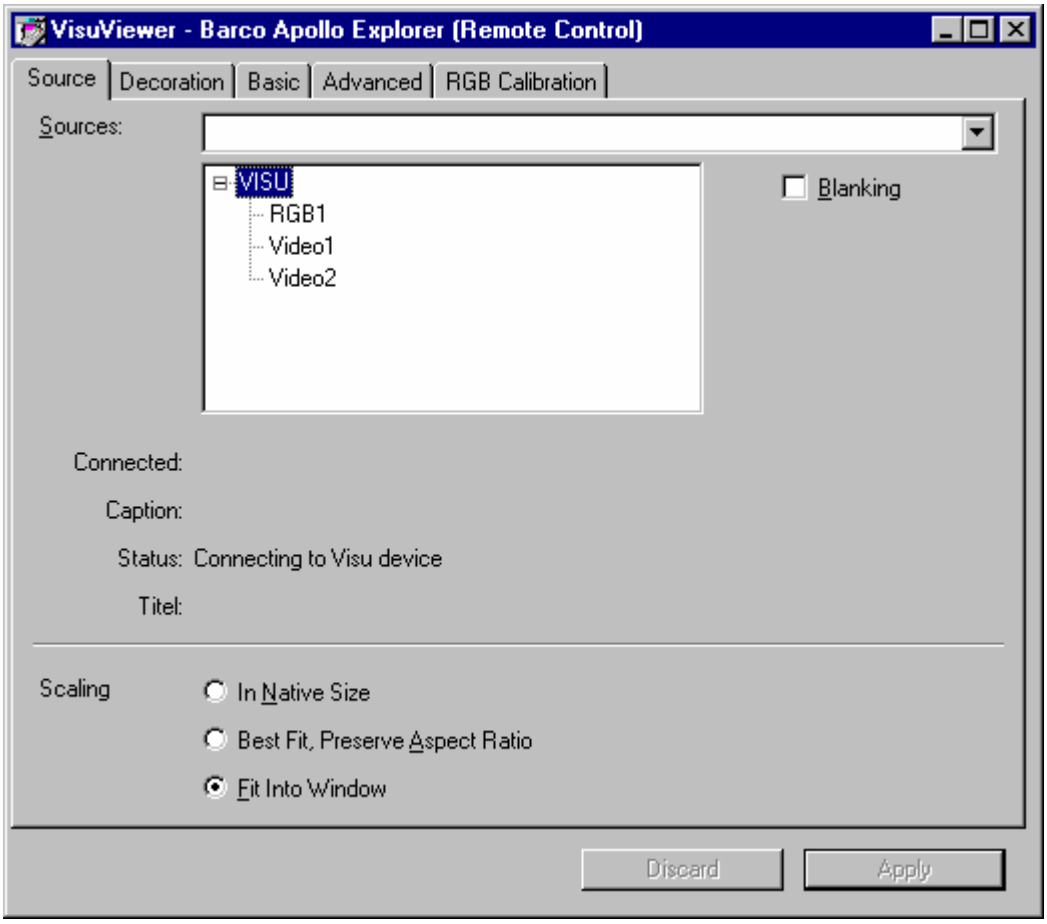
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches CTRL+ALT+Entrée

ou bien

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur Apollo, catégorie « viewer »
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source vidéo à partir d'une liste pré-définie.

Les sources vidéo de la liste de sélections sont définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Sélectionner un grossissement (scaling) : résolution d'origine (**native size**), optimisée en sauvegardant les proportions (**best fit**), ou proportions et résolutions modifiées (fit to window).

Certains éléments de contrôle ne sont plus visibles si on réduit la taille de la boîte de dialogue. Agrandir la boîte de dialogue en l'étirant avec la souris jusqu'à ce que tous les éléments de contrôle redeviennent visibles.

Pointer **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

La description en image du contenu de la fenêtre en mode occultation (blanking) peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes, à l'exception de la sélection d'une nouvelle source vidéo ou RVB (de la liste), sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

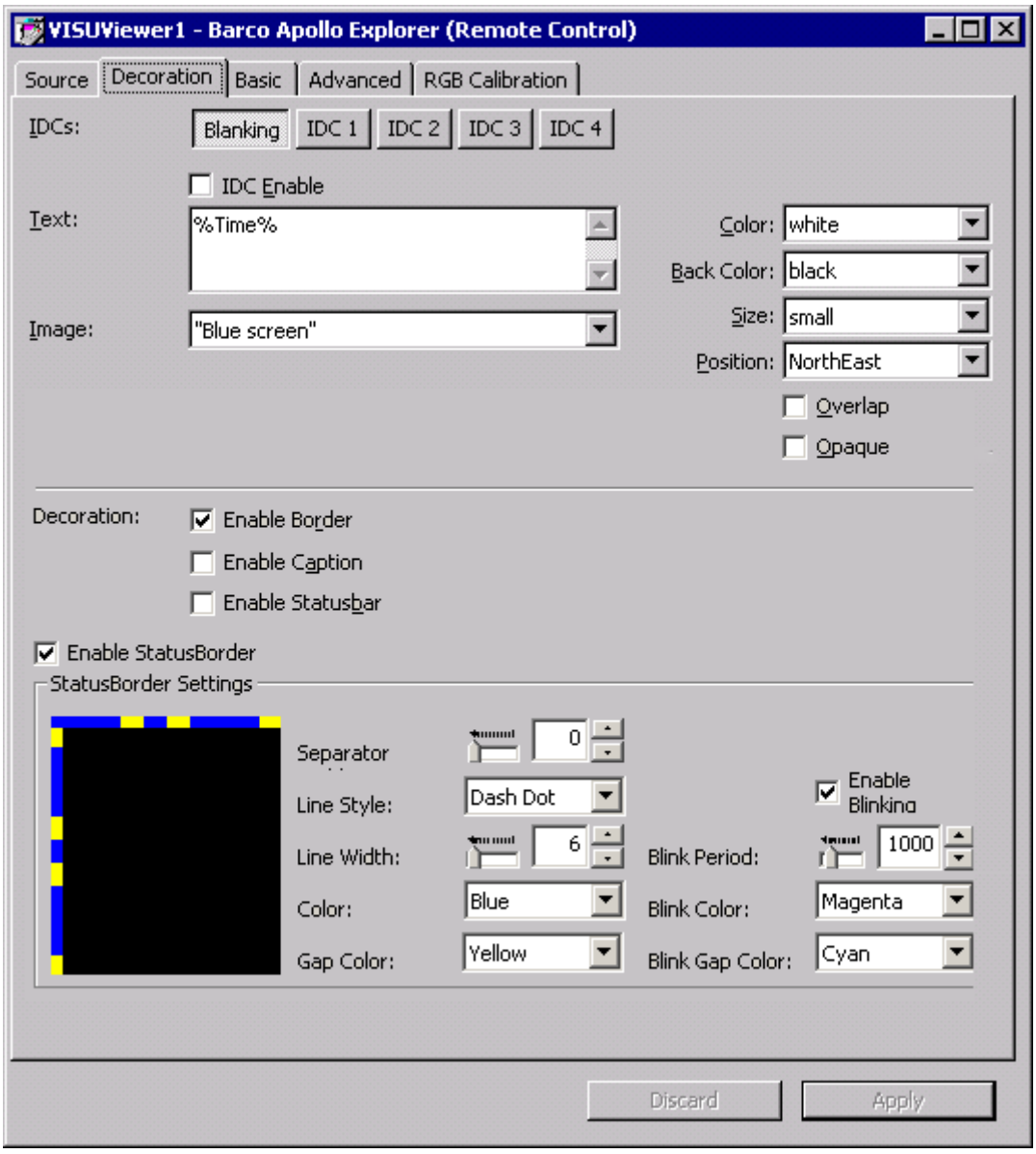
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.2.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**).

Puis pointer l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centrer** (Center). Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les positions **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une **incrustation (In Display Caption)** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de titre (**EnableCaption)** et d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

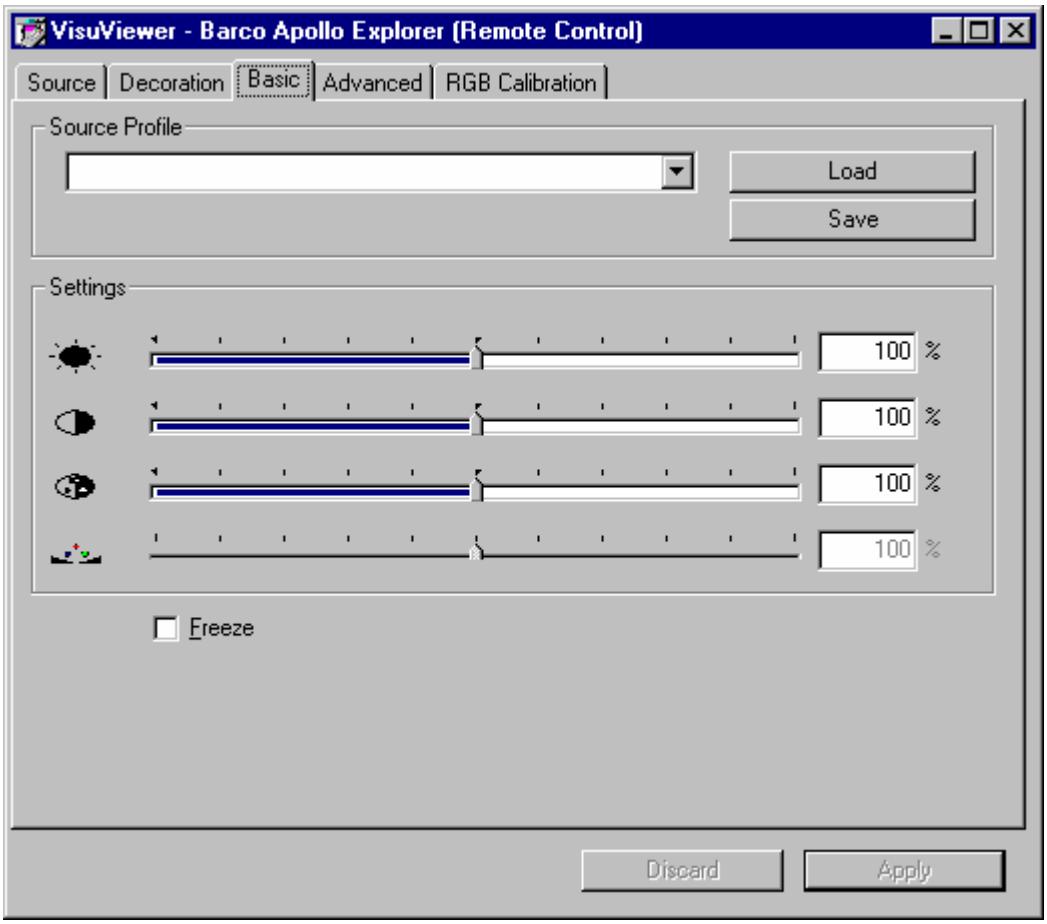
Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion. et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.2.3 Réglages de base (Source Vidéo)



Utiliser l'onglet Réglages de base (**Basic)** pour charger et sauvegarder le profil de la source.

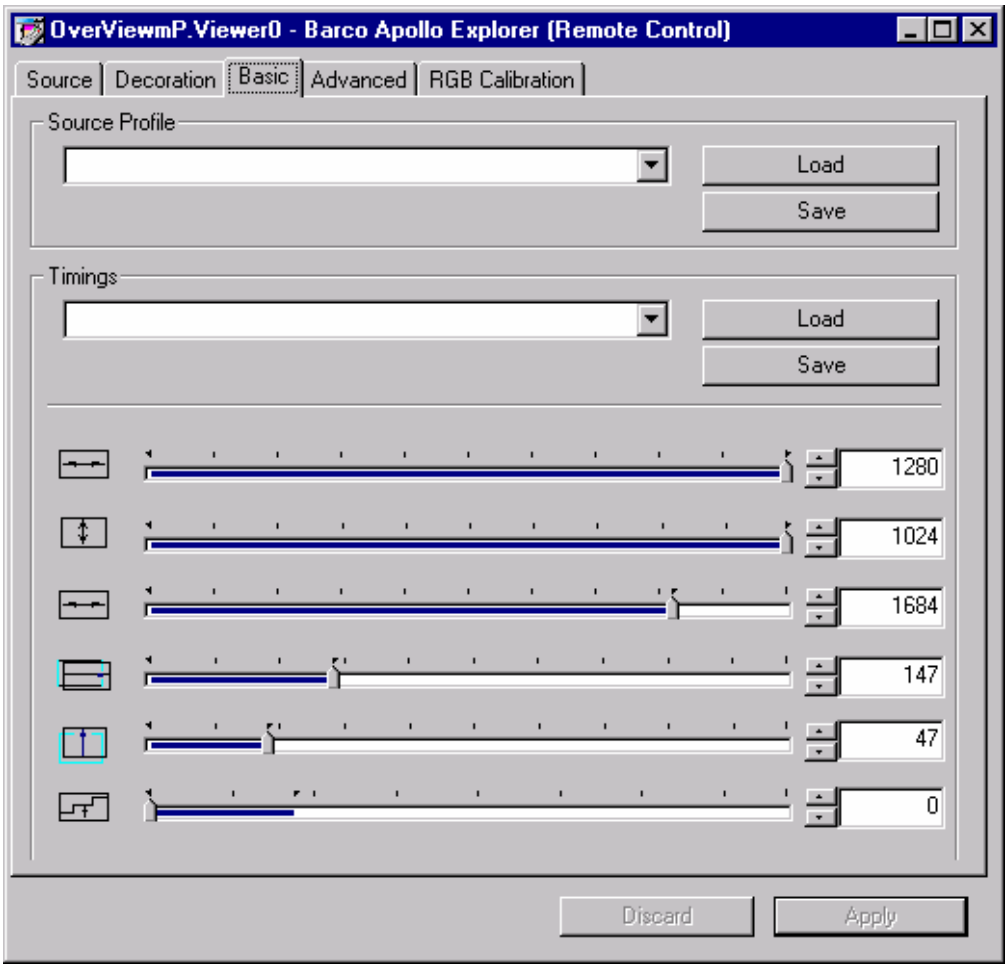
Le nom du profil ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les paramètres source suivants peuvent également s'utiliser:

Symbole	Description
	Réglages Luminosité
	Réglages Contraste
	Réglages Saturation Couleur
	Réglages Teinte (NTSC seulement)

Pointer **Freeze** pour arrêter le défilement du film en cours (arrêt sur image).

6.8.2.4 Réglages de base (Source RVB)



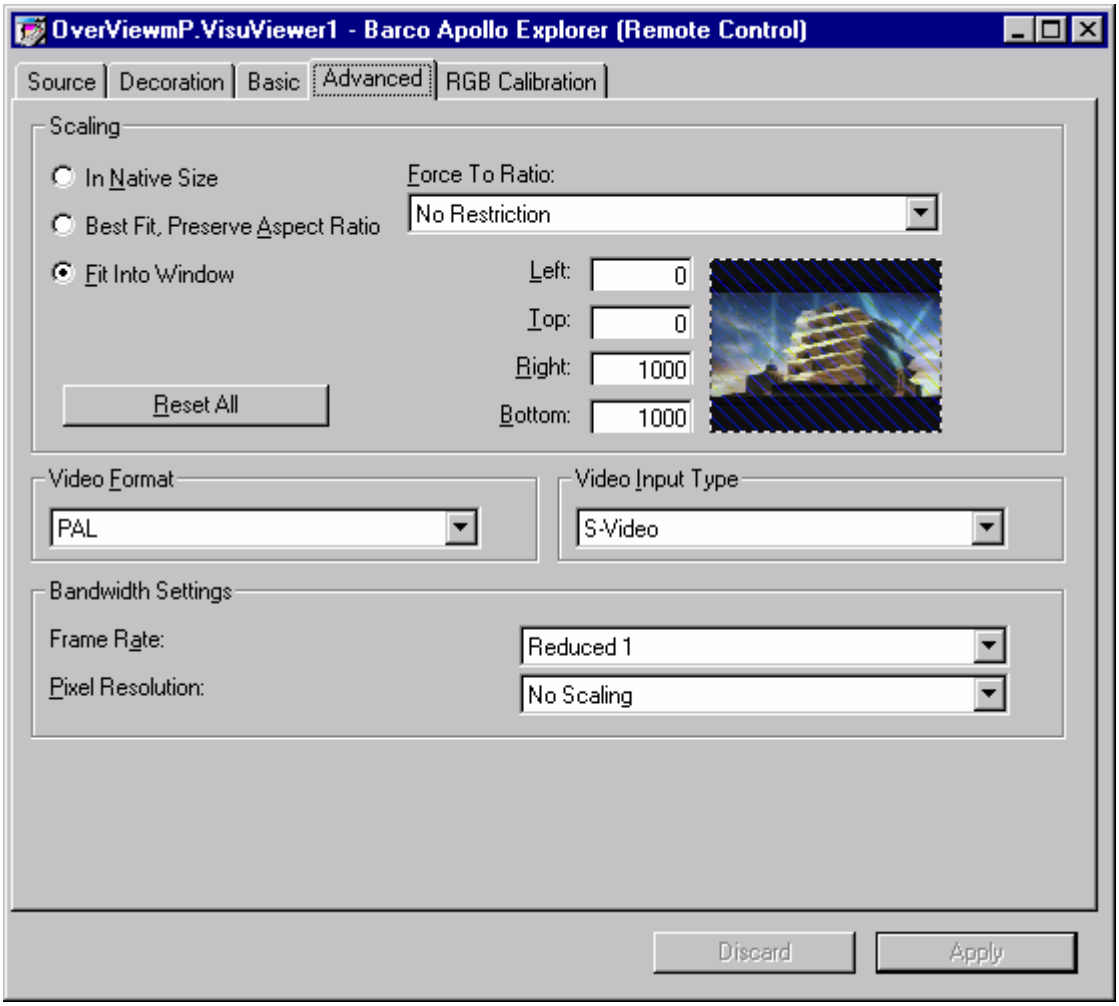
Utiliser l'onglet Réglages de base (**Basic)** pour charger et sauvegarder le profil de la source et le réglage du signal.

Le nom du profil et du timing de source ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les paramètres source suivants peuvent également être modifiés :

Symbole	Description
	Résolution horizontale
	Phase verticale
	Total des pixels par ligne horizontale
	Phase horizontale
	Phase verticale
	Phase d'échantillonnage

6.8.2.5 Advanced (Avancé)



Utiliser l'onglet **Advanced** pour définir une section et régler les autres paramètres vidéo.

Choisir la section par sa position (gauche, haut, droite, bas; valeurs en %) ou délimiter la section avec la souris. Les pourcentages se calculent immédiatement quand on dessine la section avec la souris. Si on change les valeurs, il faut cliquer le bouton **Apply** pour mettre à jour la section - idem les champs texte éditables.

La liste déroulante des **facteurs de forme (Aspect Ratio)** propose une option de plus pour sélectionner une section d'image. Cette liste reprend les facteurs de forme de vidéo et film les plus courants :

Entrée de la liste	Facteur de forme
quelconque	quelconque
TV	4:3
CinemaScope1	41:27
CinemaScope2	16:9
CinemaScope3	41:18
CinemaScope4	41:17

Cliquer **Reset** pour annuler la sélection et revenir à l'affichage de l'image vidéo entière.

Les options taille originale, optimisée, conserver les proportions, ajuster à la fenêtre (**In native size Best fit, Preserve Aspect ratio**, **fit to window)** sont disponibles pour l'image entière aussi.

Le **Format vidéo** peut se choisir dans la liste Video Format. Utiliser le champ **Video Type** pour préciser vidéo classe S ou composite (BNC).

Utiliser la liste déroulante **Réglages de bande passante (Bandwidth Settings)** pour sélectionner le taux de rafraîchissement et la résolution en pixels.

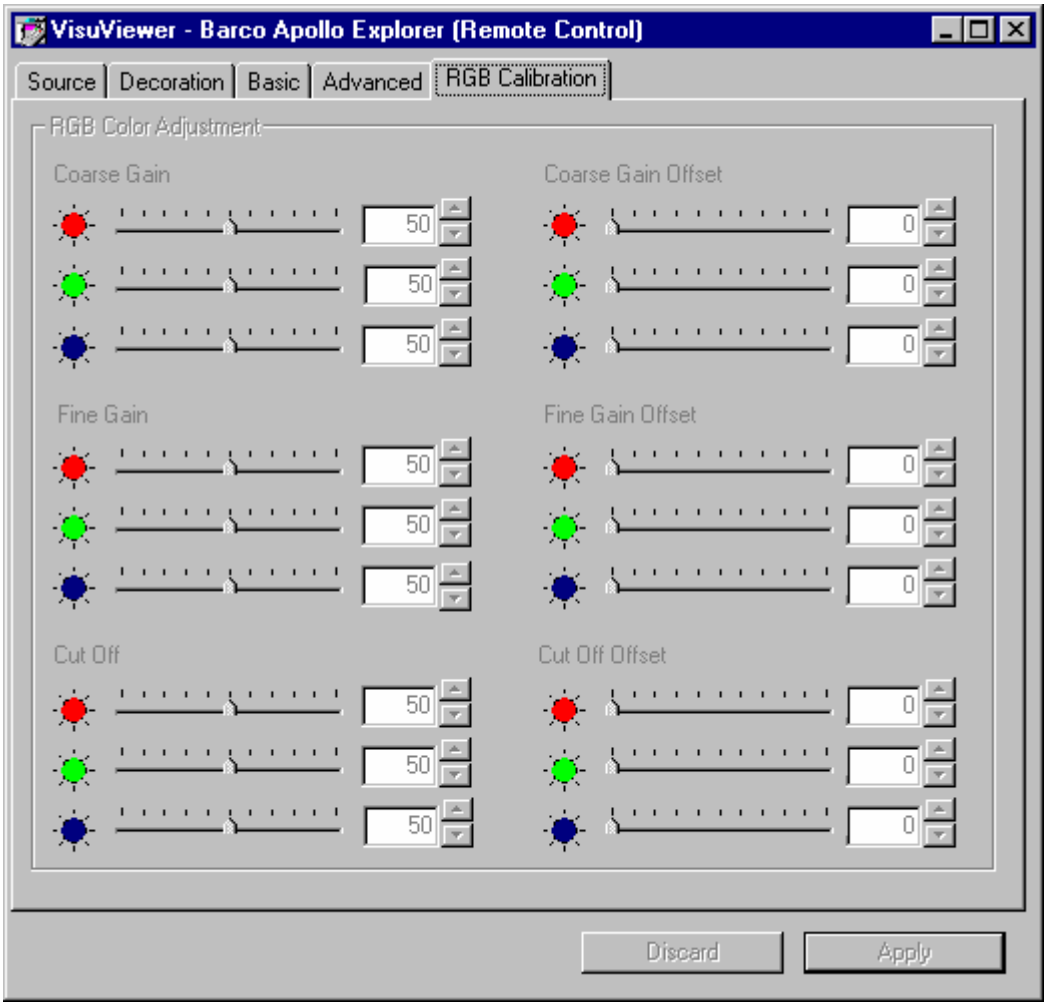
Le tableau suivant fait la liste des rubriques de la boîte vitesse/nombre de trames **(Frame Rate)**

Entrée de la liste	Description
Maximum	Rafraîchissement maximum PAL: 50 trames/seconde NTSC 60 trames/seconde
Reduced 1	50% du rafraîchissement maximum PAL: 25 trames/seconde NTSC 30 trames/seconde
Reduced 2	25% du rafraîchissement maximum PAL: 12,5 trames/seconde NTSC 15 trames/seconde
Reduced 3	12,5% du rafraîchissement maximum PAL: 6,25 trames/seconde NTSC 7,5 trames/seconde

Le tableau suivant fait la liste des rubriques de la boîte **Résolution (Pixel resolution)**:

Entrée de la liste	Description
Maximum	Résolution maximale PAL: 720x 540 NTSC 600x 450
Reduced 1	50% de la résolution maximale horizontale PAL: 360x 270 NTSC 300x 225
Reduced 2	33% de la résolution maximale horizontale PAL: 240x 180 NTSC 200x 150
Reduced 3	25% de la résolution maximale horizontale PAL: 180x 135 NTSC 150x112.5
Reduced 4	20% de la résolution maximale horizontale PAL: 144x 108 NTSC 120x 90

6.8.2.6 Calibration RVB



Ajuster individuellement le gain, le décalage (offset) et le point de coupure (cut-off) de chaque couleur. On règle ces valeurs soit avec les curseurs soit avec les boutons fléchés. Les valeurs ajustées avec les curseurs ou avec les boutons fléchés s'appliquent immédiatement, mais si on entre une valeur numérique, il faut cliquer le bouton Apply pour activer les modifications.

6.8.2.7 Fichier de Profil du Visualiseur Visu

Les profils source et RVB sont stockés dans le fichier **visuviewer.ini** situé dans le répertoire du projet. Ce sont des profils généraux pour un type de visualiseur et s'appliquent à tous les ordinateurs du réseau.

Le nom du profil ne doit pas comporter d'espace. Seuls les caractères jusqu'à l'espace sont repris pour le nom du profil et sauvegardés.

Les réglages suivants sont sauvegardés dans le fichier profil :

SourceProfile:	Profil Source (Source Vidéo)	Réglage par l'onglet
VideoBrightness	Luminosité	Basic
VideoContrast	Contraste	Basic
VideoHue	Teinte couleur	Basic
VideoInputType	Type de Vidéo	Basic
VideoFormat	Format de vidéo	Basic
VideoSaturation	Saturation	Basic
WndScaleMode	Mode échelle	Source
WndFreeze	Active/désactive arrêt sur image	Basic
WndViewPortRatio	Facteur de forme	Advanced (Avancé)
WndViewPort	Section sélectionnée	Advanced (Avancé)
HwFrameRateDivider	Taux de rafraîchissement	Advanced (Avancé)
WndForceHorzVertScaling	Résolution en Pixels	Advanced (Avancé)
ReferencedRgbProfileName	Profil RVB associé	
RgbProfile:	Profil RVB (source RVB)	
rgbHorzRes	Résolution horizontale	Basic
RGBVertRes	Phase verticale	Basic
rgbHorzPhase	Phase horizontale	Basic
rgbVertPhase	Phase verticale	Basic
RGBsamplingPhase	Phase d'échantillonnage	Basic
RGBHorzTotalPixels	Somme des pixels horizontaux	Basic

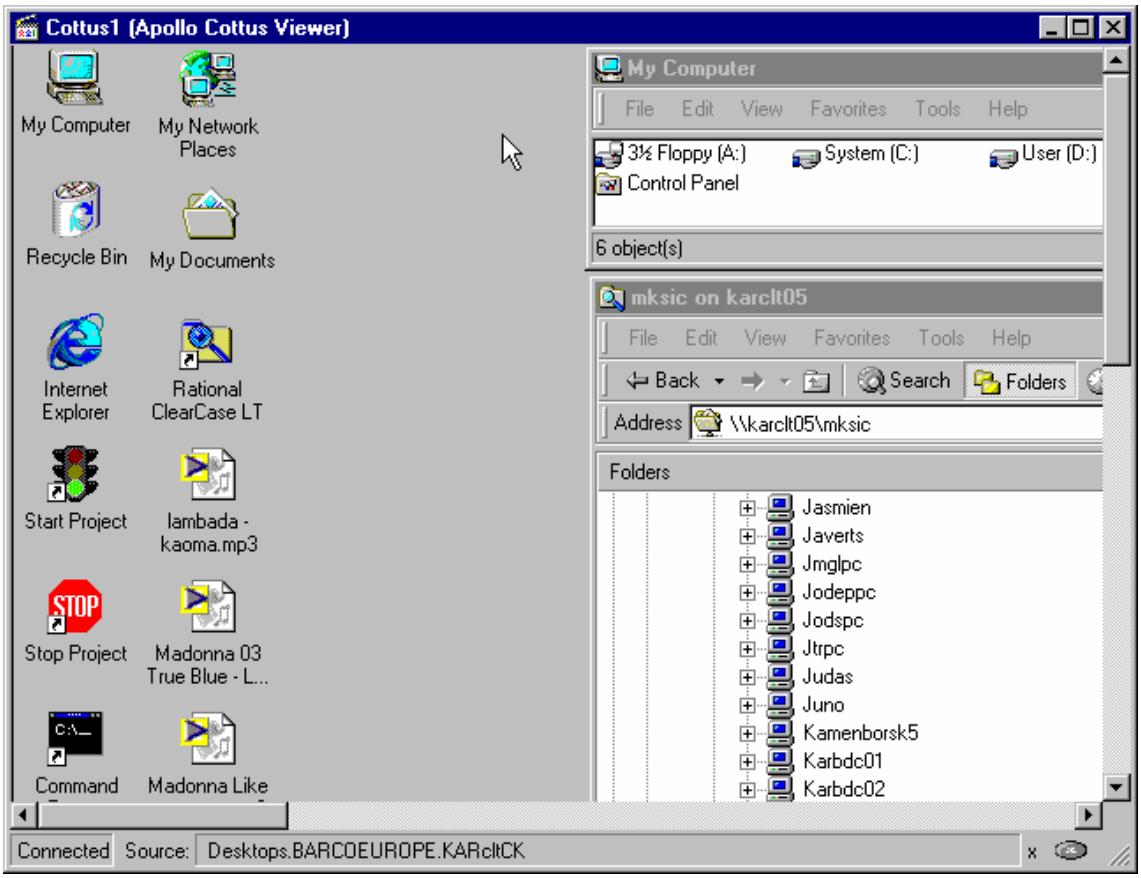
Le chargement d'un profil source charge aussi le profil RVB de référence.

6.8.3 Visualiseur Cottus

Utiliser le **Visualiseur Cottus** pour visualiser l'écran d'un poste quelconque du réseau.

Il est indispensable d'installer le logiciel Funk et la licence Barco-Funk sur le poste de travail dont on veut visualiser l'écran. Les licences Proxy Host Funk pour un autre programme Maître qu'Apollo ne sont pas valables !

Voir le chapitre Etapes de configuration du Visualiseur Cottus pour l'installation du Funk Proxy Host.



La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (voir Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.3.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur Cottus

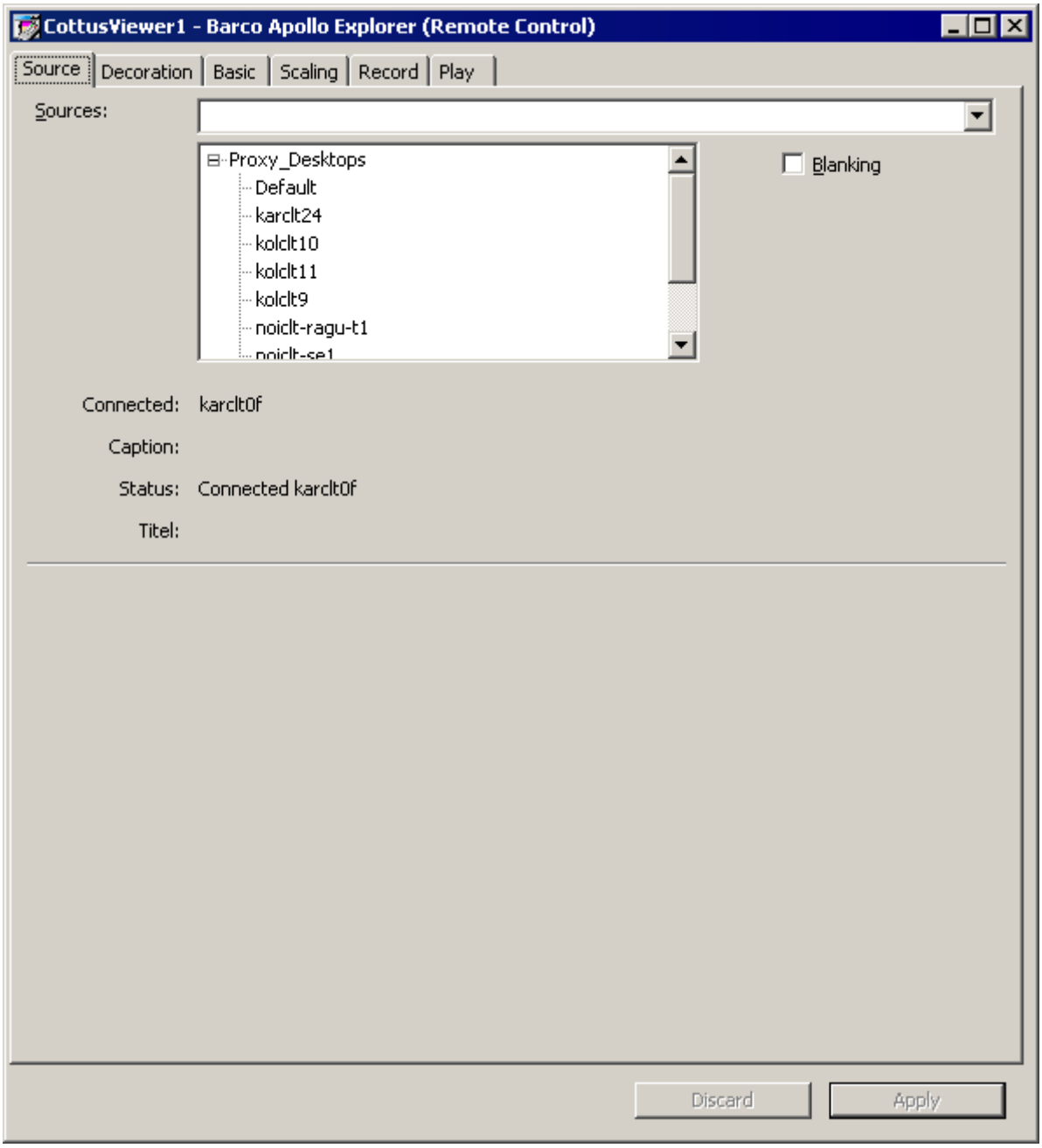
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer »
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'**Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source à partir d'une liste prédéfinie.

Les postes de travail de la liste de sélections sont définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Sélectionner **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

L'image de la fenêtre en mode masqué peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'un nouveau poste de travail (de la liste) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

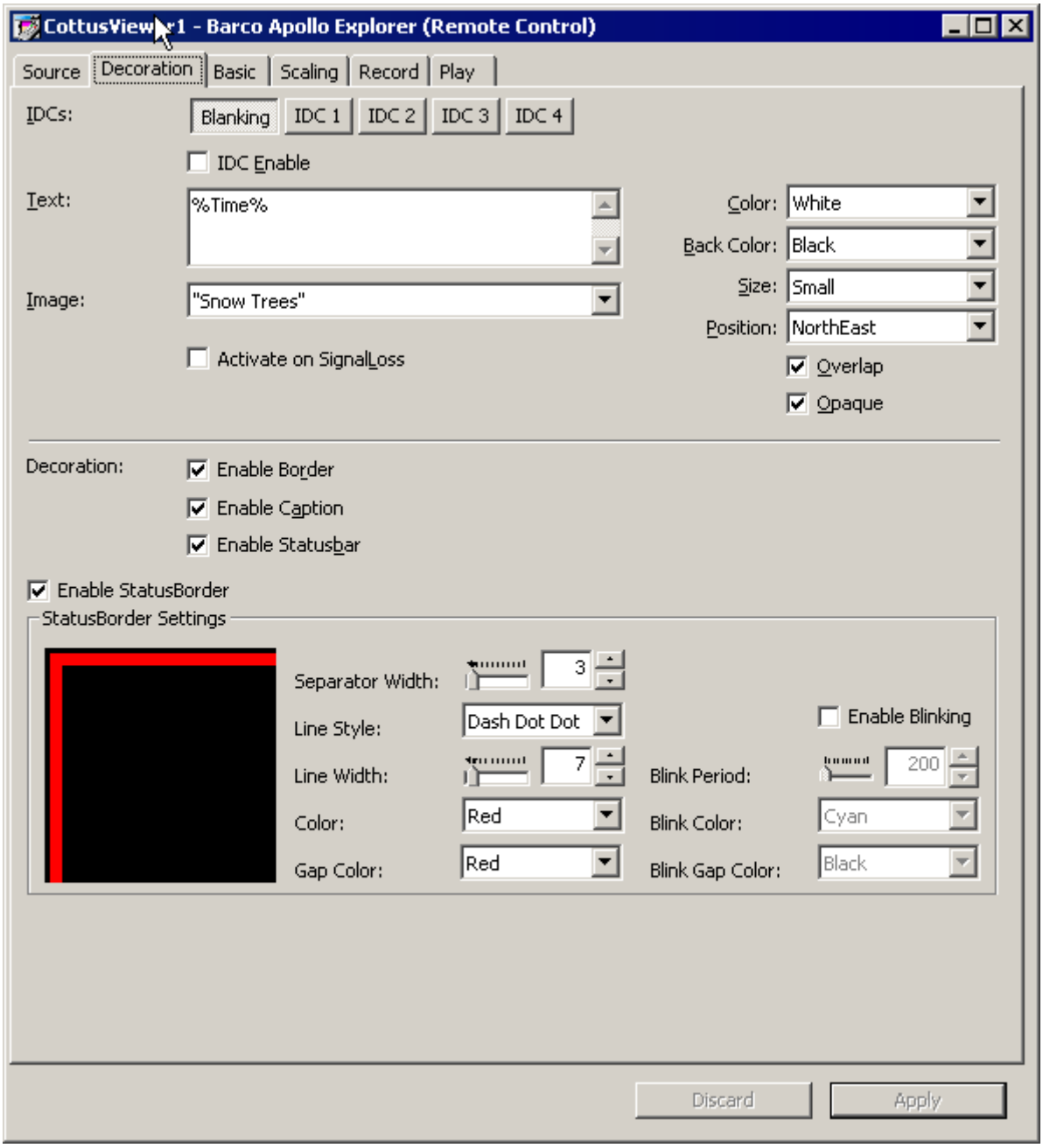
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.3.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**). L'information sélectionnée du mode blanking peut aussi être affichée quand le signal est perdu (indiquer l'option **Activate on SignalLoss**)

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centrer (Center)**. Le choix de la position **Centre**place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

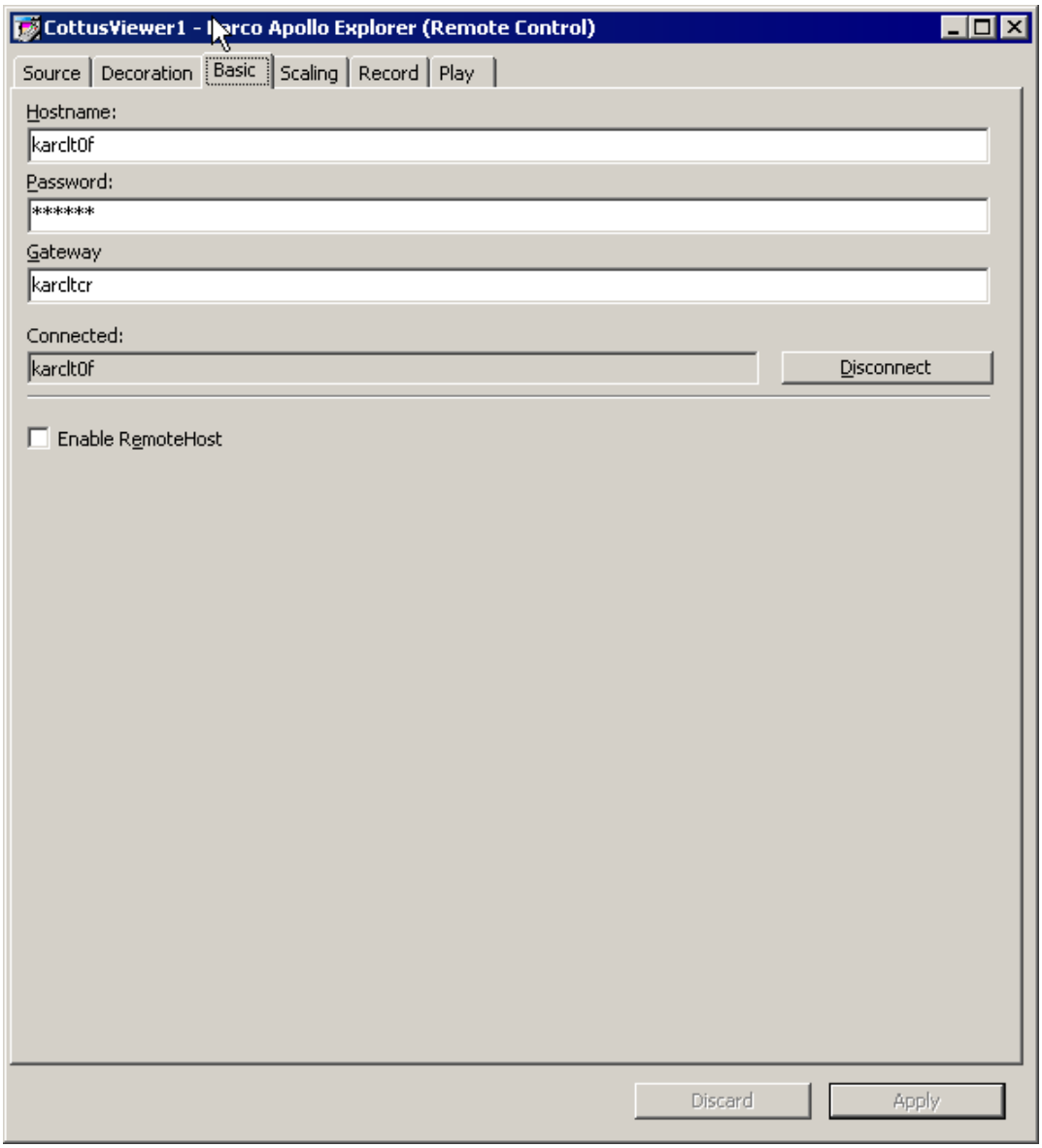
Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.3.3 Basic



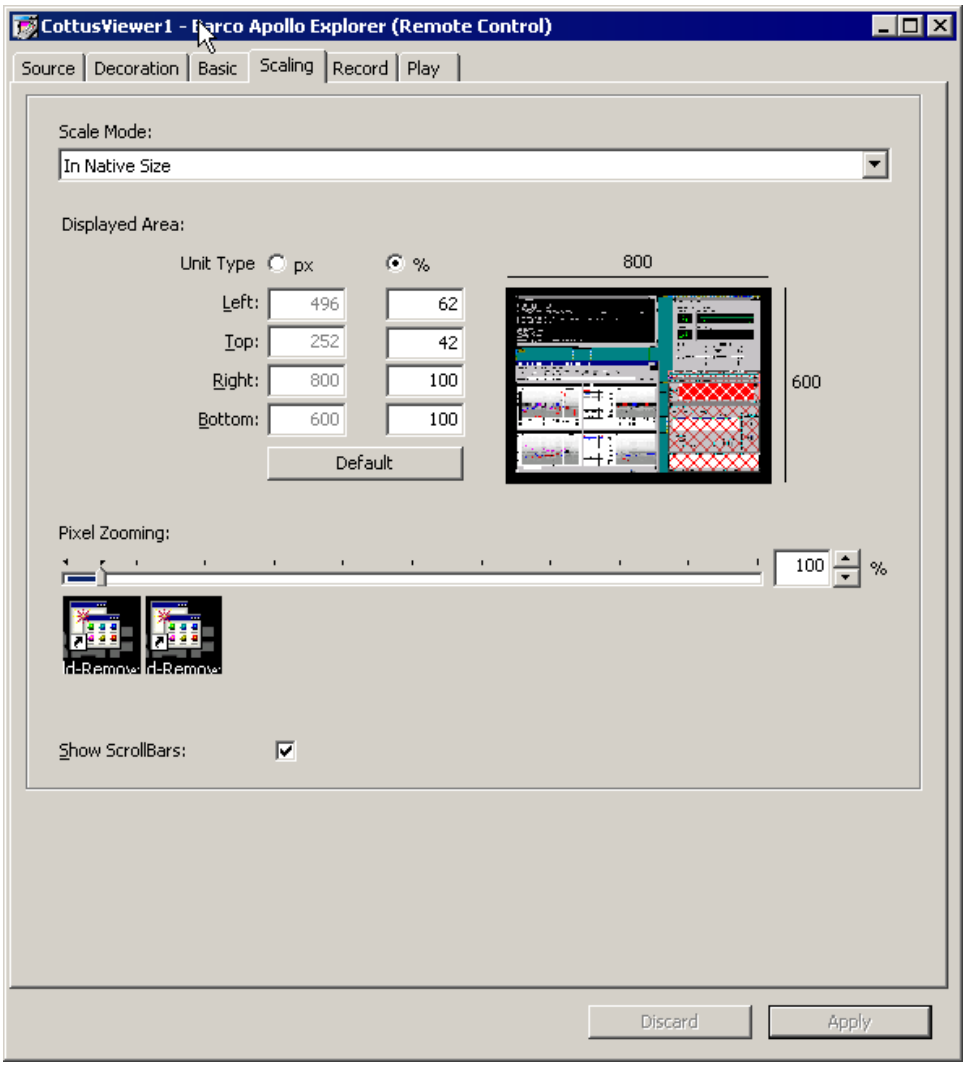
Si un serveur ne se trouve pas sur la liste de sélection de l'onglet **Source**, on peut définir l'onglet Réglages de base (**Basic**). Entrer le nom du serveur dans le réseau (**Hostname**) ainsi que le mot de passe (**Password**) pour afficher le contenu de l'écran correspondant. Cliquer sur **Apply** pour établir la connexion avec ce serveur et afficher le contenu de l'écran dans la fenêtre de visualisation. **Le bouton Disconnect** coupe le lien entre l'hôte et le serveur de bureau. S'il faut établir la connexion par la **passerelle (gateway)**, entrer le nom du serveur de passerelle qui est enregistré pour ce poste de travail hôte.

Le logiciel Funk Proxy Host et la licence associée doivent être installés sur le serveur hôte.

Quand l'option **EnableRemoteHost** est activée, on peut exécuter les instructions de souris et clavier du poste de travail opérateur sur le serveur hôte.

Désactiver l'option **EnableScaleMode** pour afficher le contenu de l'écran à la taille initiale (résolution d'origine) dans la fenêtre de visualisation.

6.8.3.4 Grossissement



Pour afficher un bureau, il faut sélectionner un mode d'échelle. Selon le mode choisi, la zone affichée peut être adaptée et / ou des barres de défilement peuvent être appliquées à la fenêtre pour aller à une zone différente que la zone indiquée affichée.

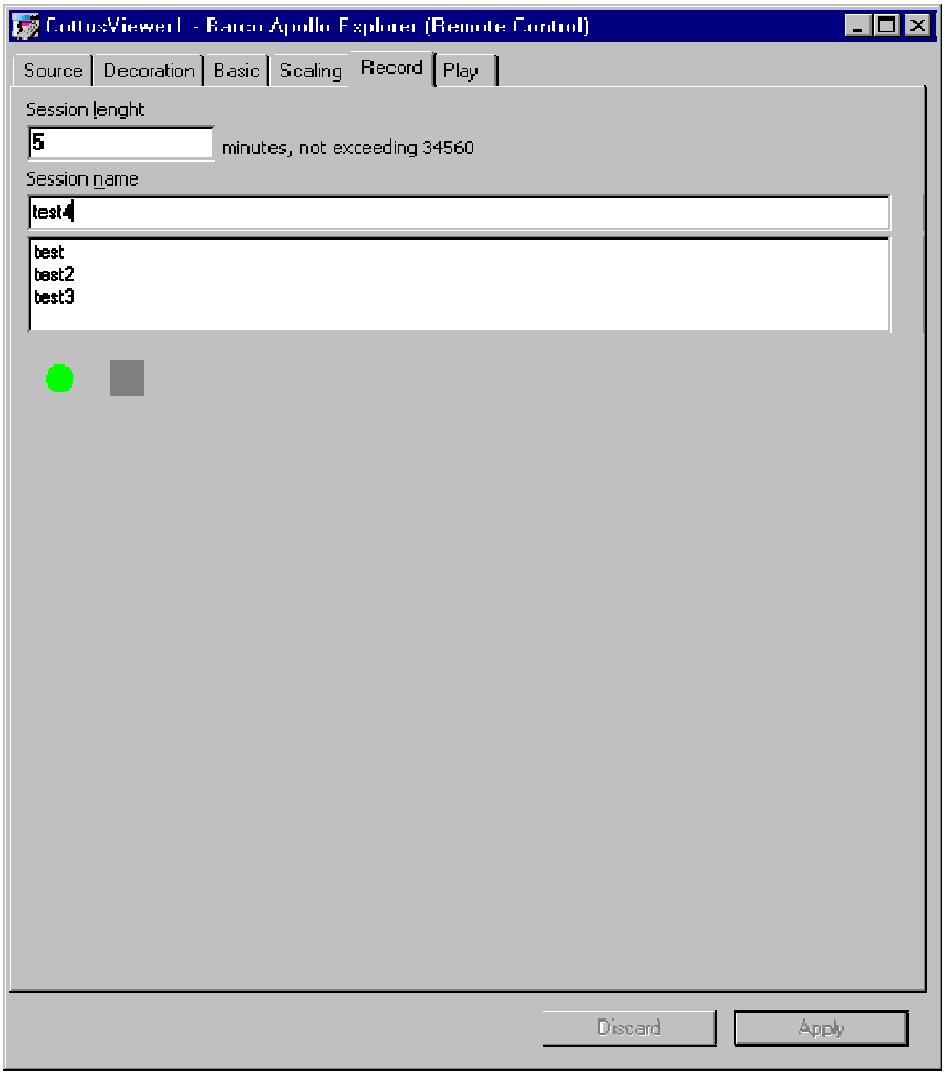
Mode échelle	Zooming	Barres de défilement
Fit window to source (ajuster fenêtre à la source)	Oui	Non
In native size (taille d'origine)	Oui	Oui
Best fit (préserver les proportions)	Non	Non
Fit into window (Adapter à la fenêtre)	Non	non

La zone affichée peut être définie en un pourcentage du bureau entier ou bien spécifiée en Pixels ou définie par le dessin dans la zone ..... ("lasso"). N'importe quelle manière est choisie – les valeurs d'autres manières sont immédiatement ajustées en conséquence.

Lorsqu'un facteur zoom est choisi, la fenêtre représentante en dessous l'échelle est ajustée pour montrer l'effet. Le facteur zoom peut être spécifié entre 0% et 2000% de la zone d'affichage sélectionnée. Utiliser la glissière pour ajuster le facteur zoom ou utiliser les boutons fléchés ou entrer la valeur numérique désirée.

Cliquer sur le bouton **Apply** pour activer les réglages modifiés.

6.8.3.5 Record (Enregistrer)



L'option enregistrement n'est que disponible quand le poste de travail hôte est raccordé au Serveur Cottus gateway.

Utiliser cet onglet **(Record)** pour enregistrer une session hôte pour la repasser plus tard. Définir la longueur maximum de la session, ce qui ne peut être plus long que la longueur maximum d'enregistrement spécifié pour la passerelle (Gateway Administrator). La longueur d'une session est indiquée en minutes! La longueur maximum est indiquée à côté du champ d'entrée.

Indiquer un nom pour la session actuelle à enregistrer.

Dans le champ au-dessous, il y a une liste des sessions déjà enregistrées qui sont stockées sur le gateway.

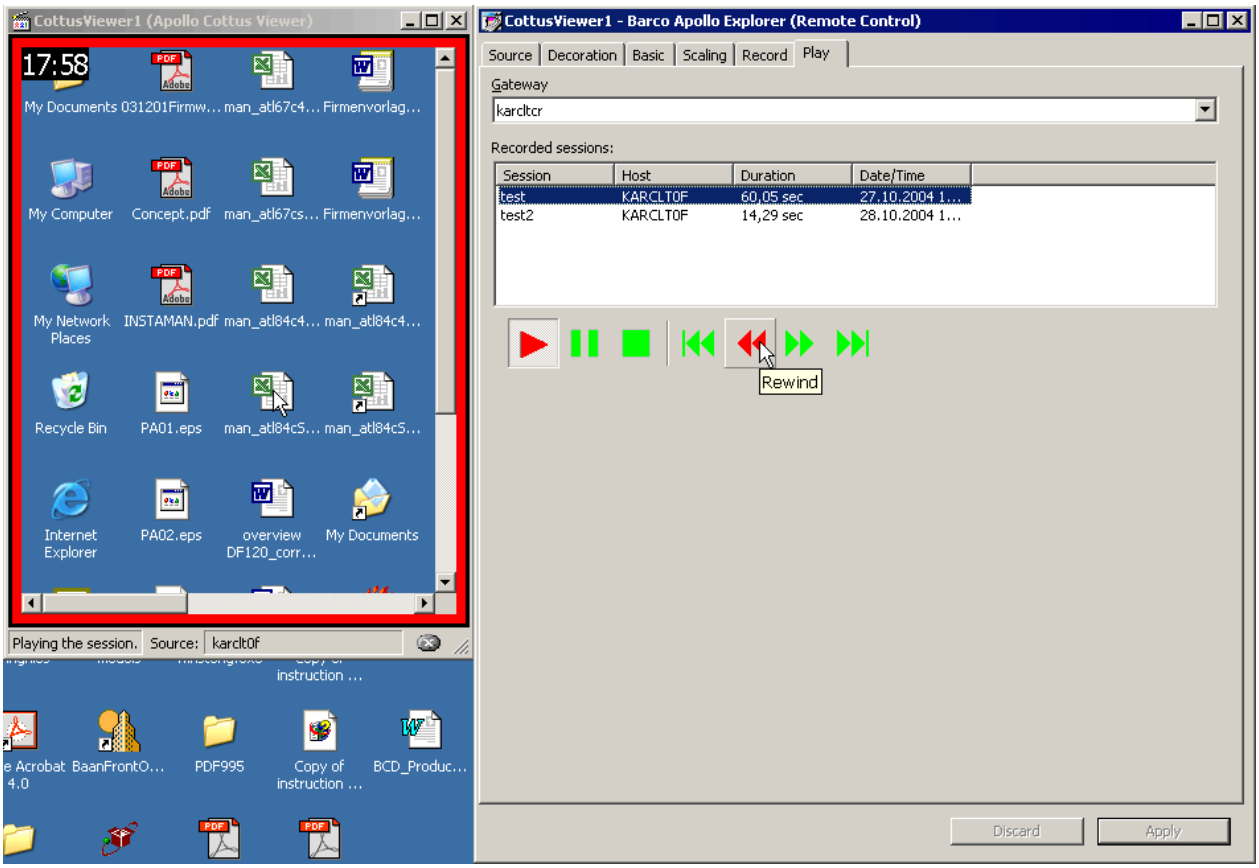
Cliquer le bouton vert ronde pour commencer l'enregistrement.

Pour terminer l'enregistrement, appuyer le bouton carré.

L'enregistrement se termine automatiquement après que la période définie de longueur de session a expiré.

La session est stockée sur le serveur gateway. Un bureau typique exige entre 1 et 2 Moctets par minute.

6.8.3.6 Play



Une session enregistrée peut être repassée.

Sélectionner le **serveur passerelle** dans lequel la session est stockée.

Seul un serveur gateway de la liste dans le fichier viewersources.ini peut être sélectionné. Aucun serveur gateway inconnu peut être indiqué.

Par la suite la liste de toutes les sessions (programmes) stockées est affichée et indique le hôte enregistré, la durée et la date.

Sélectionner le programme désiré et cliquer le bouton avancer (flèche).

En utilisant les boutons correspondants, on peut pauser ou terminer la session.

On peut aussi avancer rapidement ou avancer à la fin.

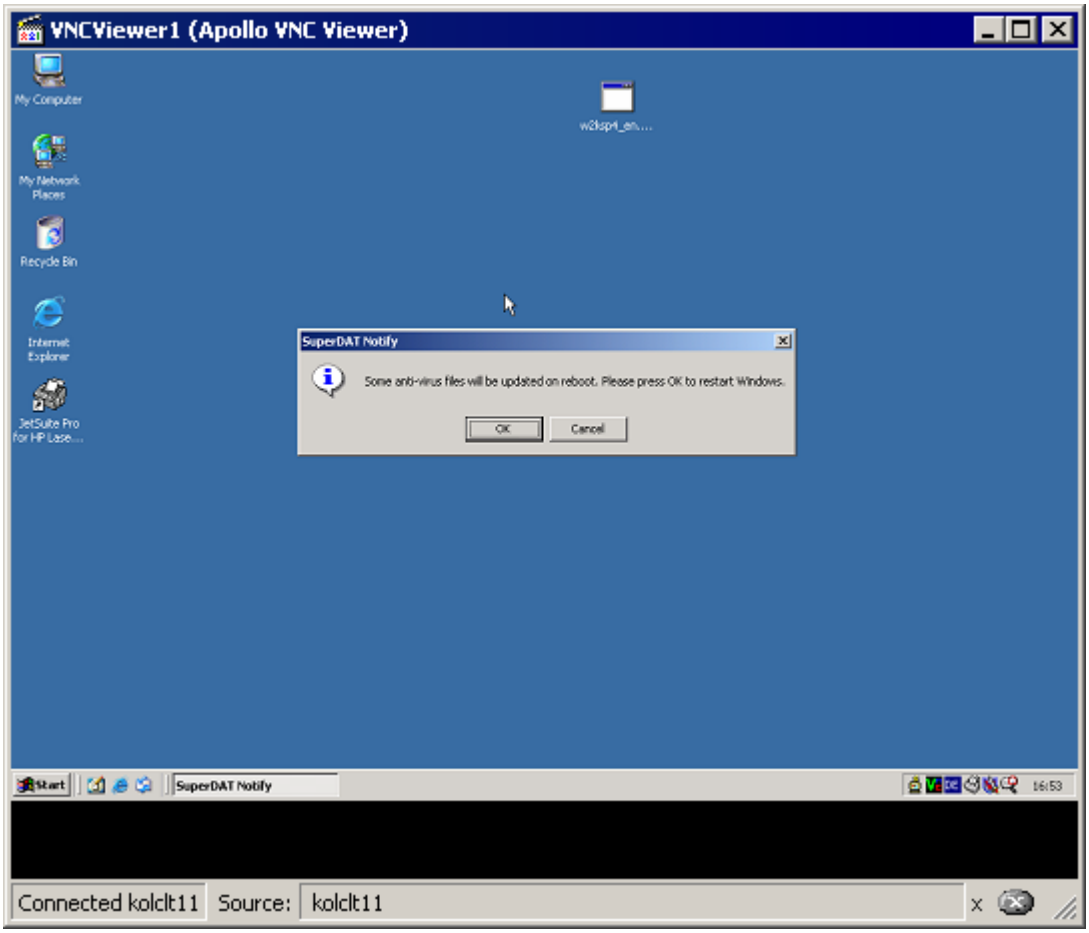
Quand on reprend une session en playback, le visualiseur déconnecte automatiquement du hôte précédemment relié.

Si désiré, il faut rétablir la connexion après le play-back.

6.8.4 Visualiseur VNC

Utiliser le **Visualiseur VNC** pour visualiser l'écran d'un poste quelconque du réseau.

Prêter attention que la profondeur de couleur du hôte raccordé correspond avec celle du client. Etapes de configuration du visualiseur VNC



La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (voir Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.4.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur VNC

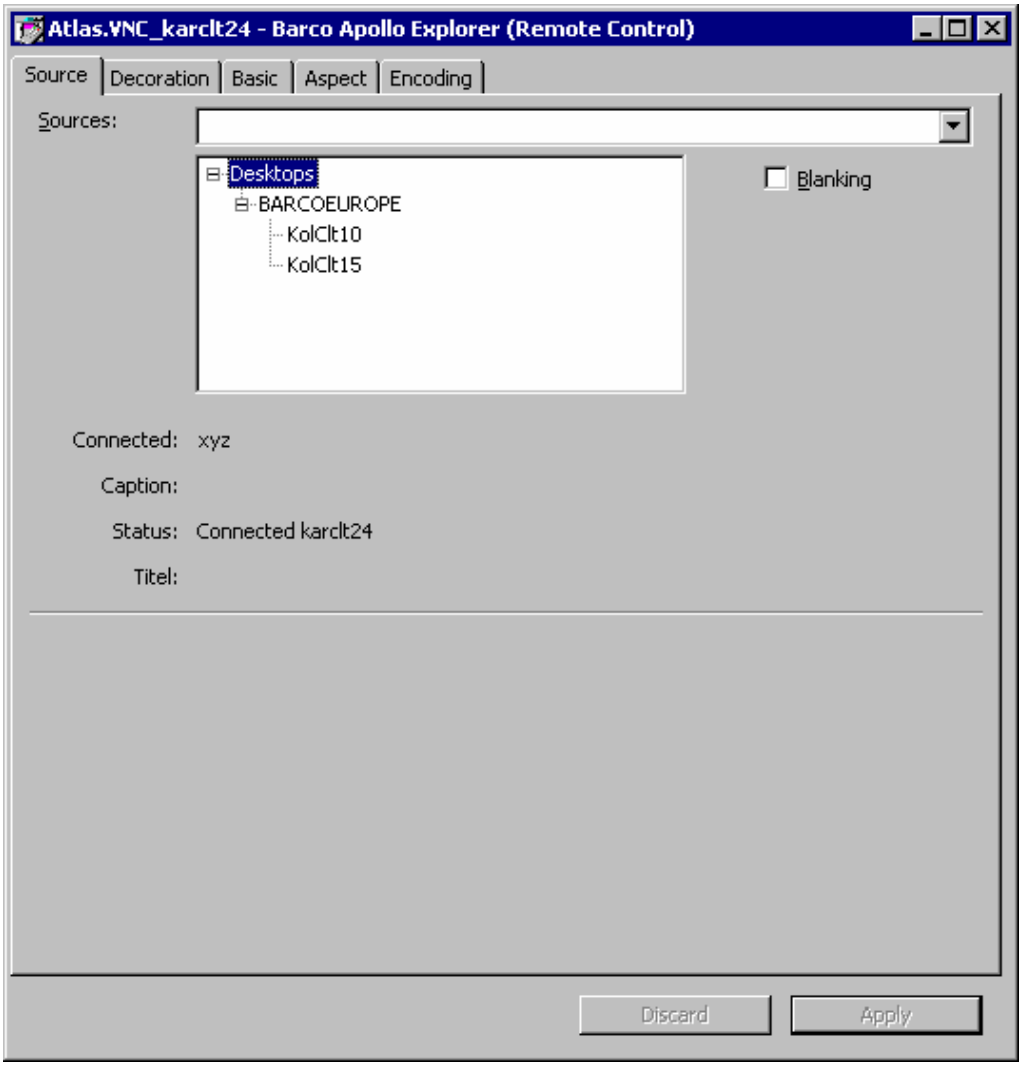
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer »
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer **Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source à partir d'une liste prédéfinie.

Les postes de travail de la liste de sélections sont définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Sélectionner **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

L'image de la fenêtre en mode masqué peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'un nouveau poste de travail (de la liste) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

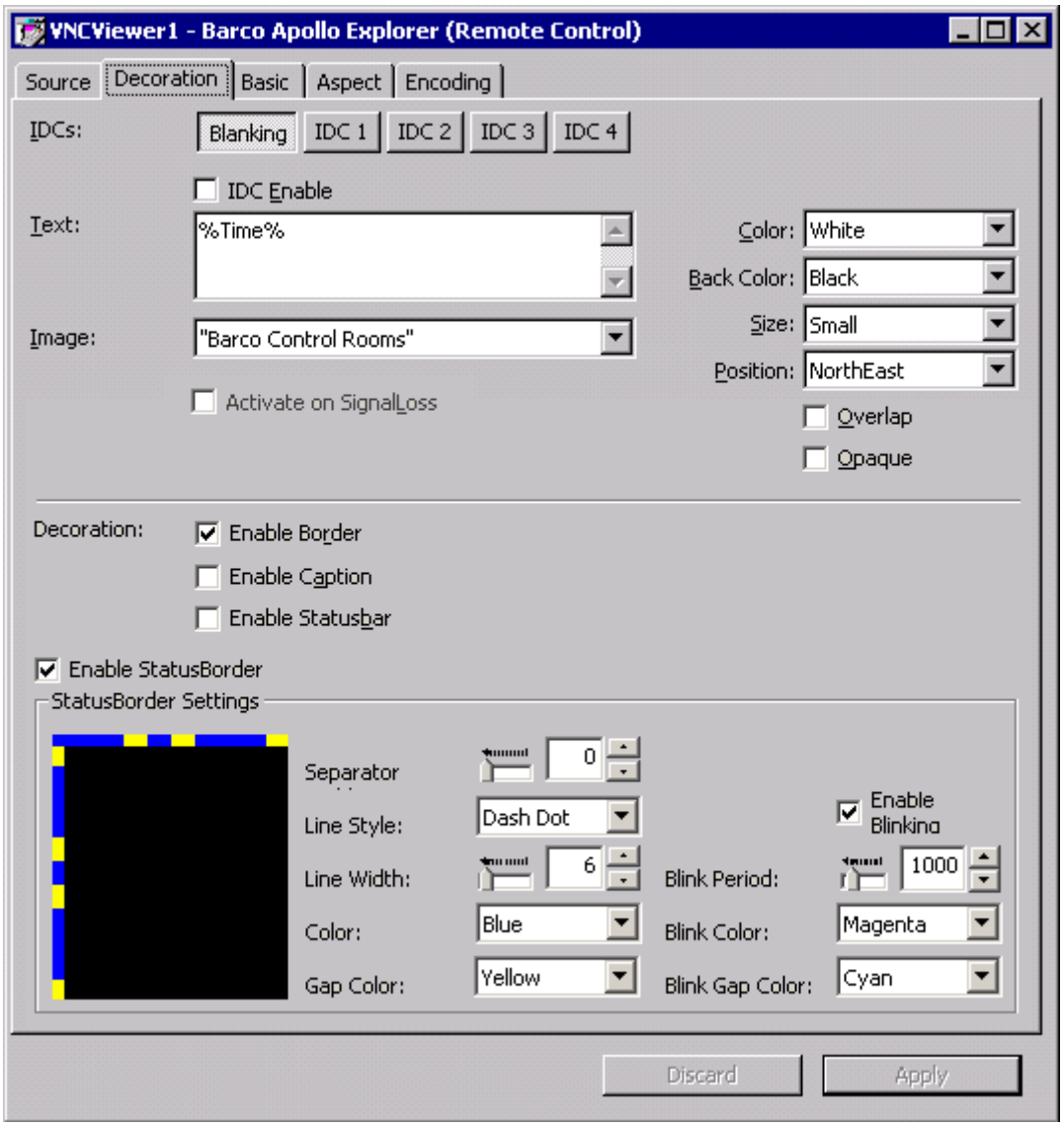
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.4.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption),** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**). L'information sélectionnée du mode blanking peut aussi être affichée quand le signal est perdu (indiquer l'option **Activate on SignalLoss**)

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centre (Center)**. Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

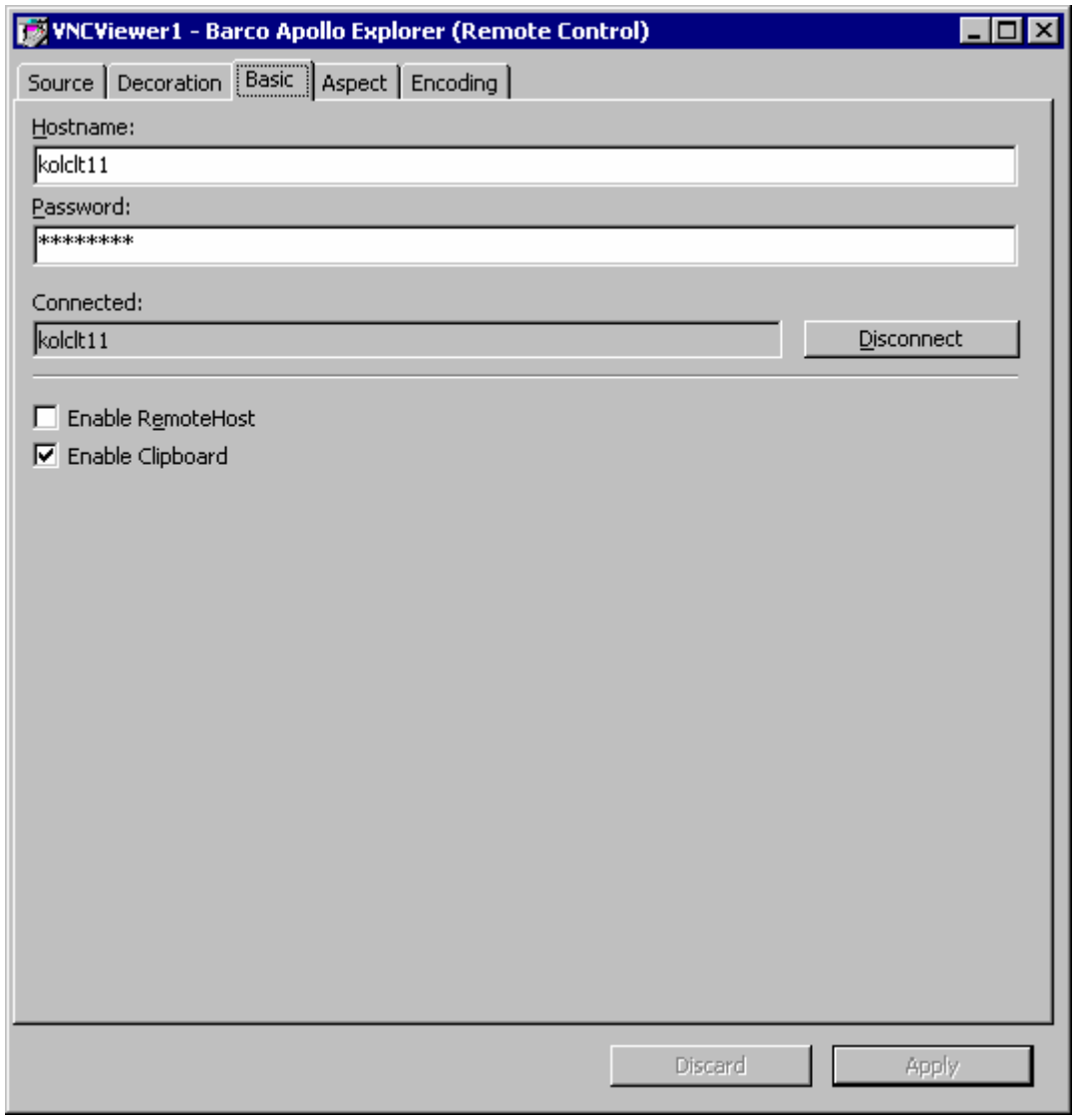
Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion. et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.4.3 Basic

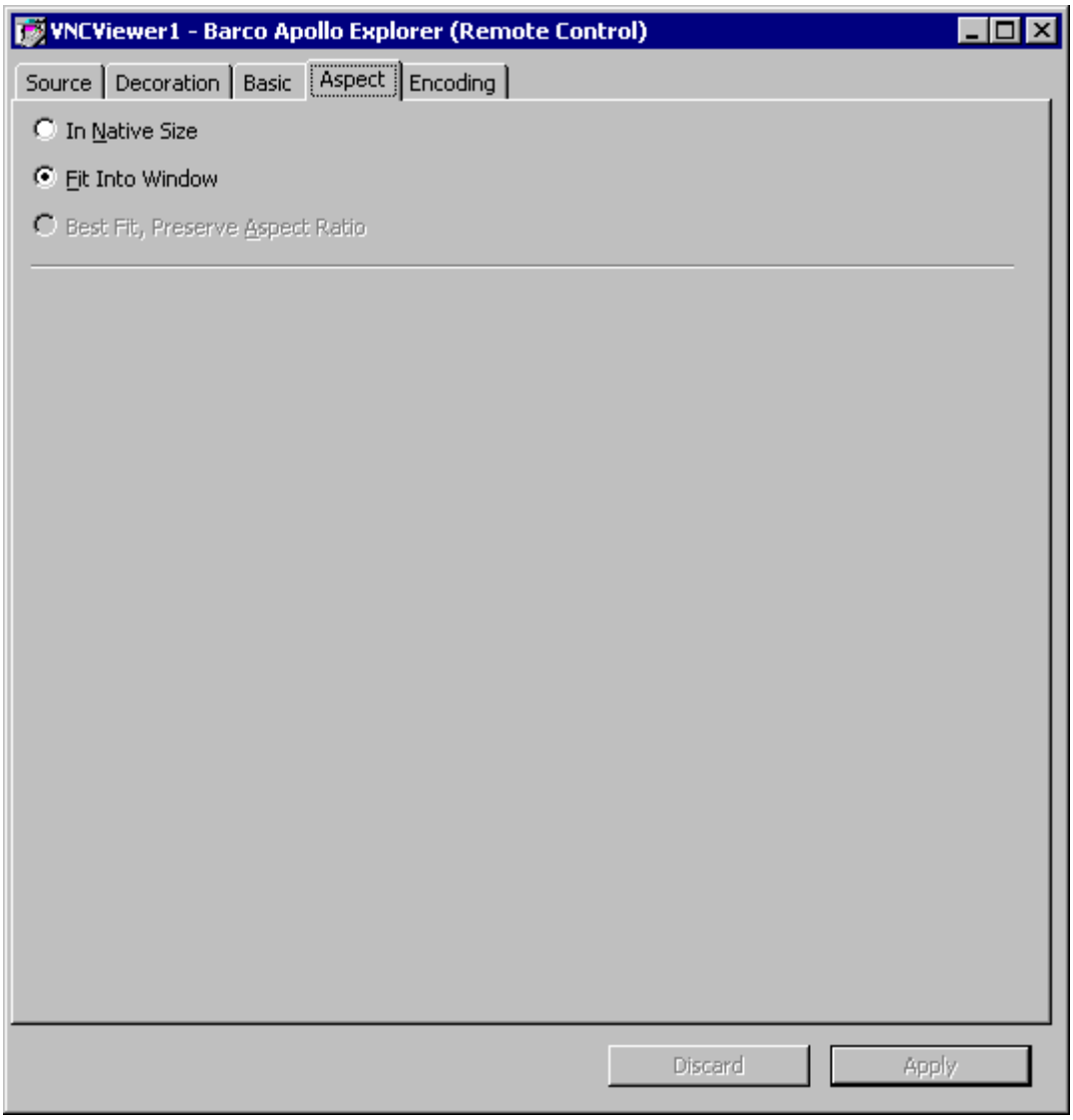


Si un serveur ne se trouve pas sur la liste de sélection de l'onglet **Source**, on peut définir l'onglet Réglages de base (**Basic**). Entrer le nom du serveur dans le réseau (**Hostname**) ainsi que le mot de passe (**Password**) pour afficher le contenu de l'écran correspondant. Cliquer sur **Apply** pour établir la connexion avec ce serveur et afficher le contenu de l'écran dans la fenêtre de visualisation. **L'option** disconnect coupe le lien entre l'hôte et le serveur de bureau.

Quand l'option **EnableRemoteHost** est activée, on peut exécuter les instructions de souris et clavier du poste de travail opérateur sur le serveur hôte.

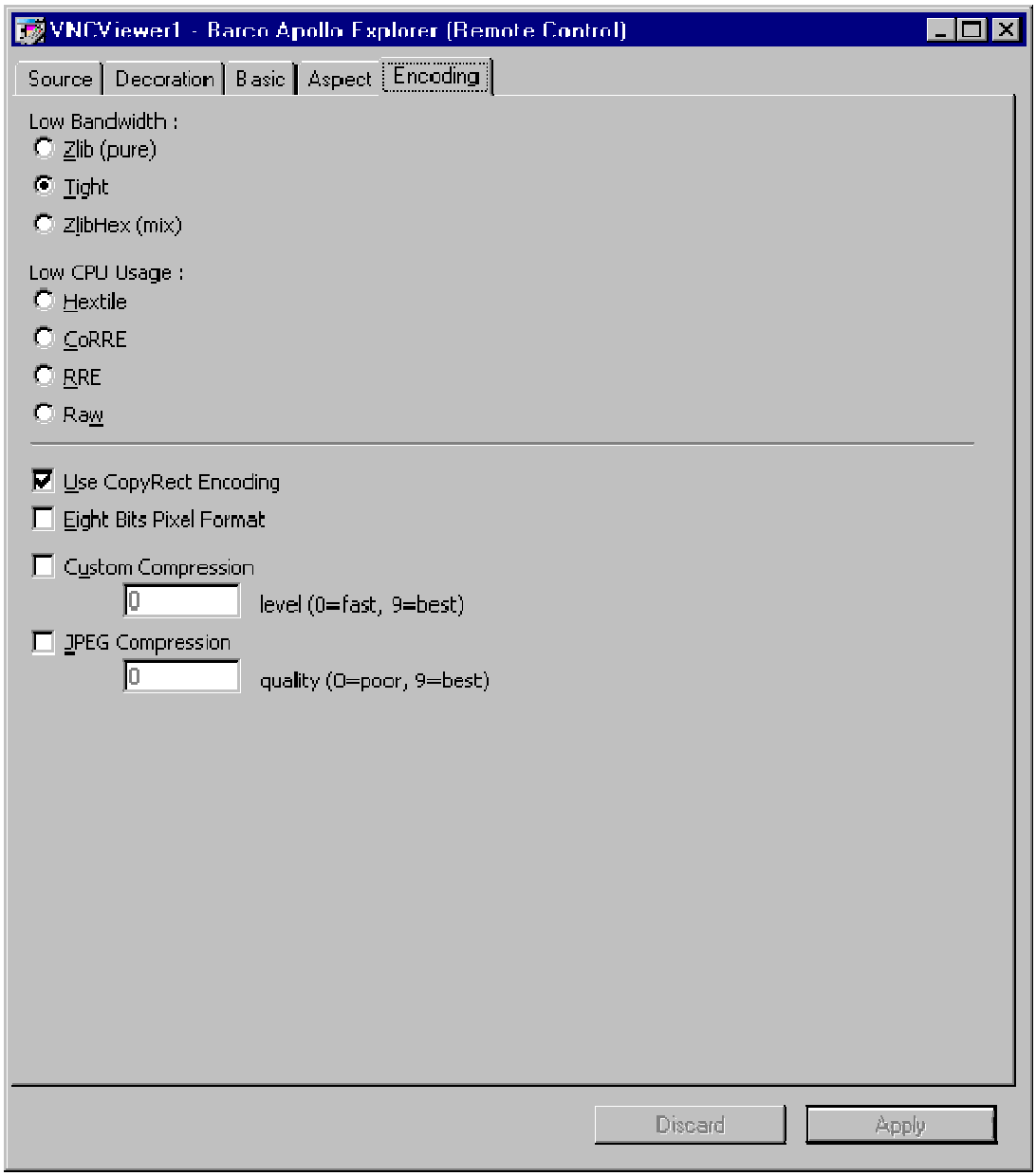
L'option Enable Clipboard permet d'insérer le presse-papier dans l'application locale.

6.8.4.4 Aspect



Sélectionner **In native size (taille d'origine)** pour afficher le contenu du poste de travail hôte en résolution et forme facteur originaux ou bien cliquer sur **Fit into window (Adapter à la fenêtre)** pour afficher le contenu de la fenêtre de visualisation.

6.8.4.5 Coder

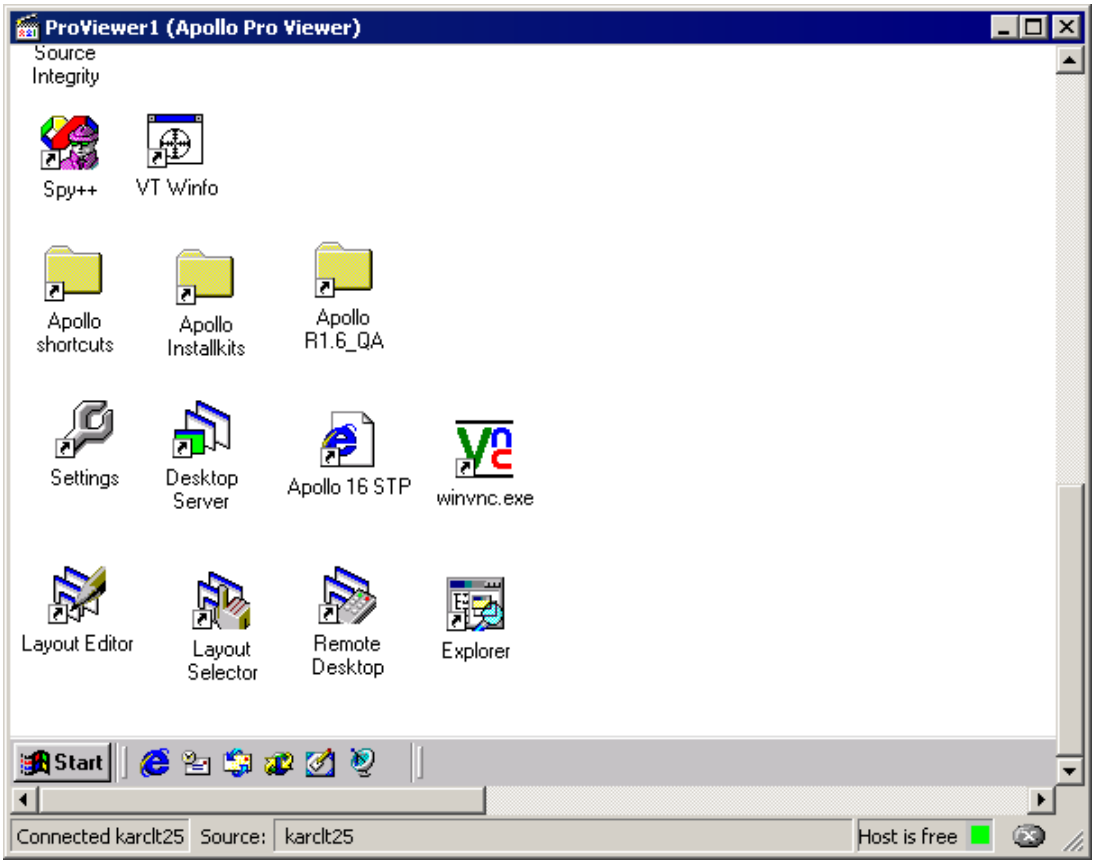


On trouve sur cet onglet l'algorithme d'encodage de l'équipement. Cet algorithme dépend de la bande passante et l'utilisation CPU.

6.8.5 ProViewer

Utiliser le **visualiseur ProViewer** pour visualiser l'écran d'un poste quelconque du réseau.

Prêter l'attention que le visualiseur ProViewer doit être installé sur le poste de travail dont on doit pouvoir l'écran, cf. Etapes de configuration du visualiseur Pro (ProViewer)



La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (voir Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.5.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur ProViewer

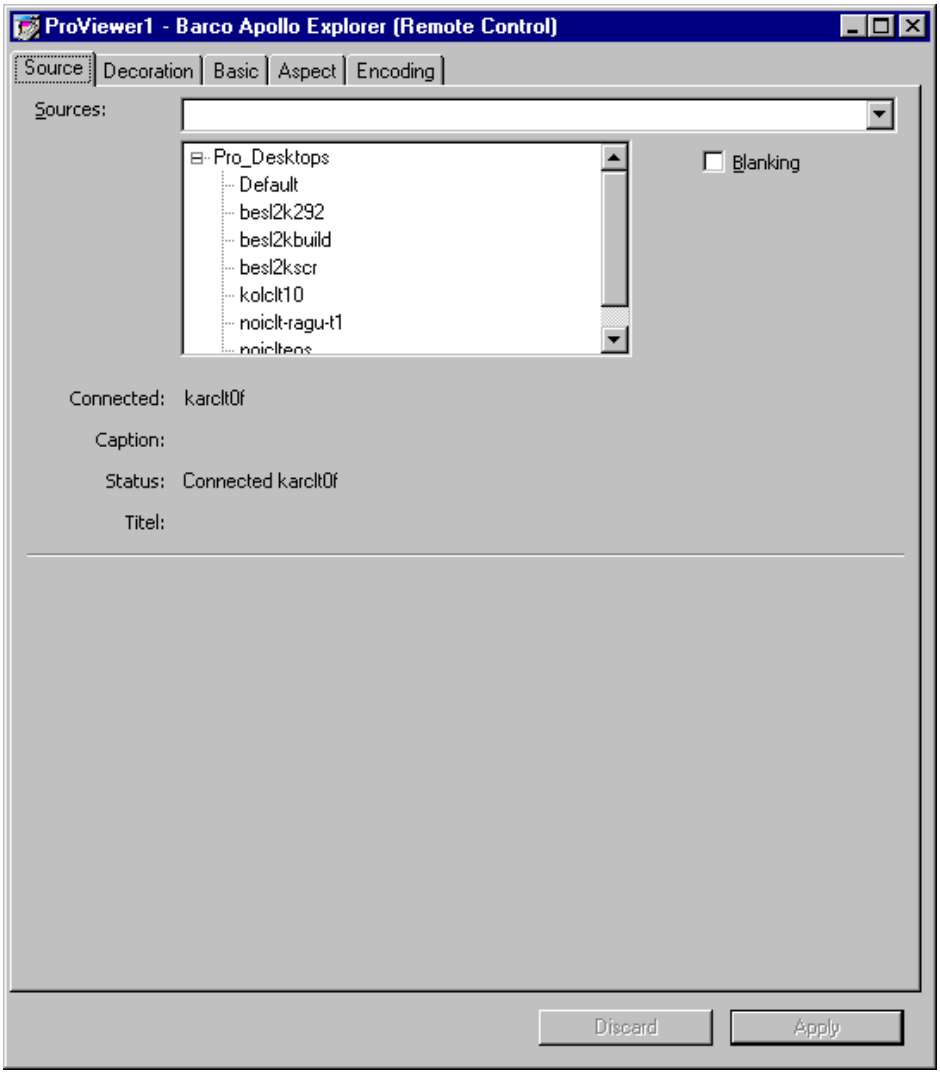
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer »
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer **Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source à partir d'une liste prédéfinie.

Les postes de travail de la liste de sélections sont définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Sélectionner **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

L'image de la fenêtre en mode masqué peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'un nouveau poste de travail (de la liste) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

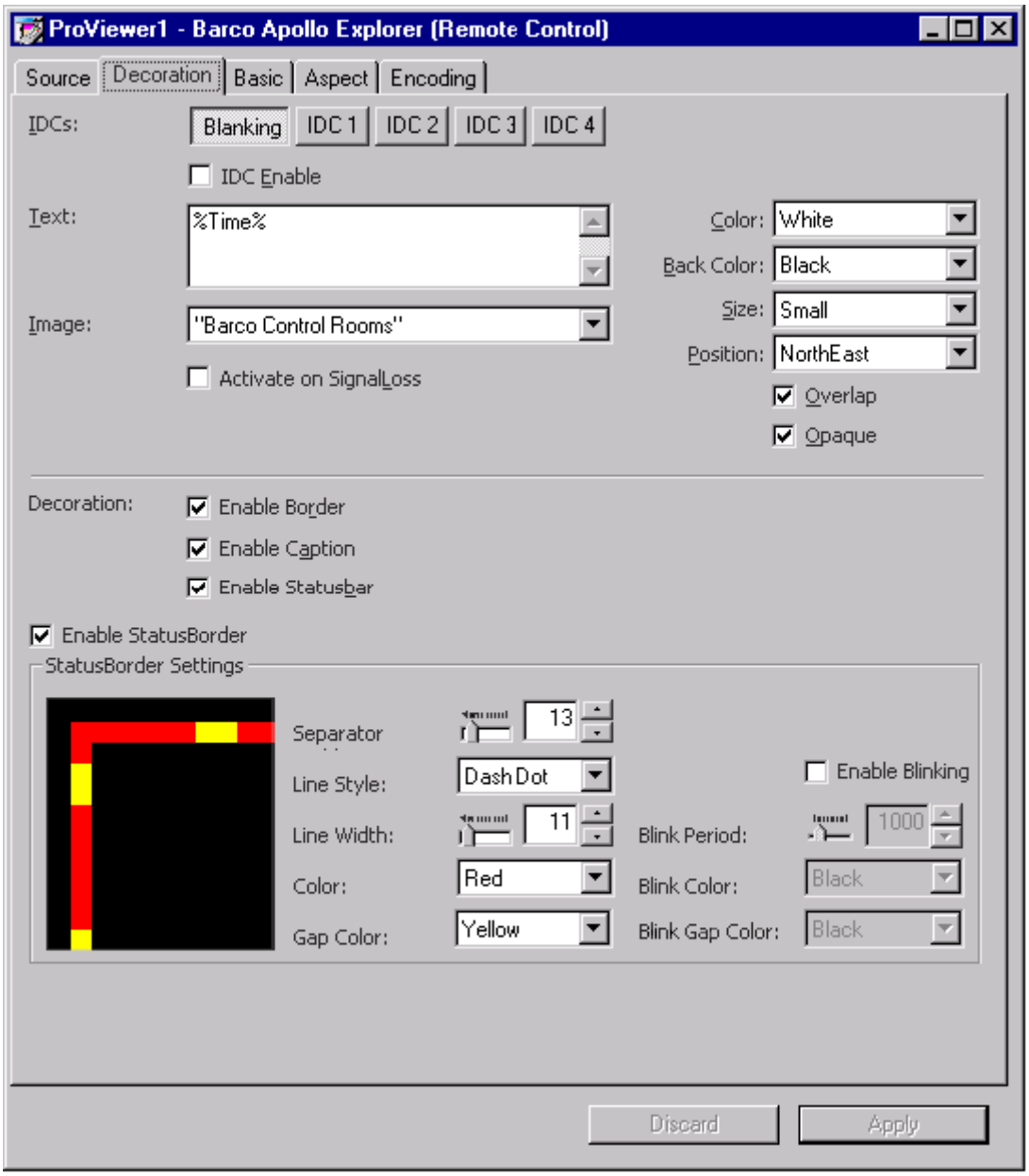
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.5.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**). L'information sélectionnée du mode blanking peut aussi être affichée quand le signal est perdu (indiquer l'option **Activate on SignalLoss**)

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centrer (Center)**. Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les positions **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

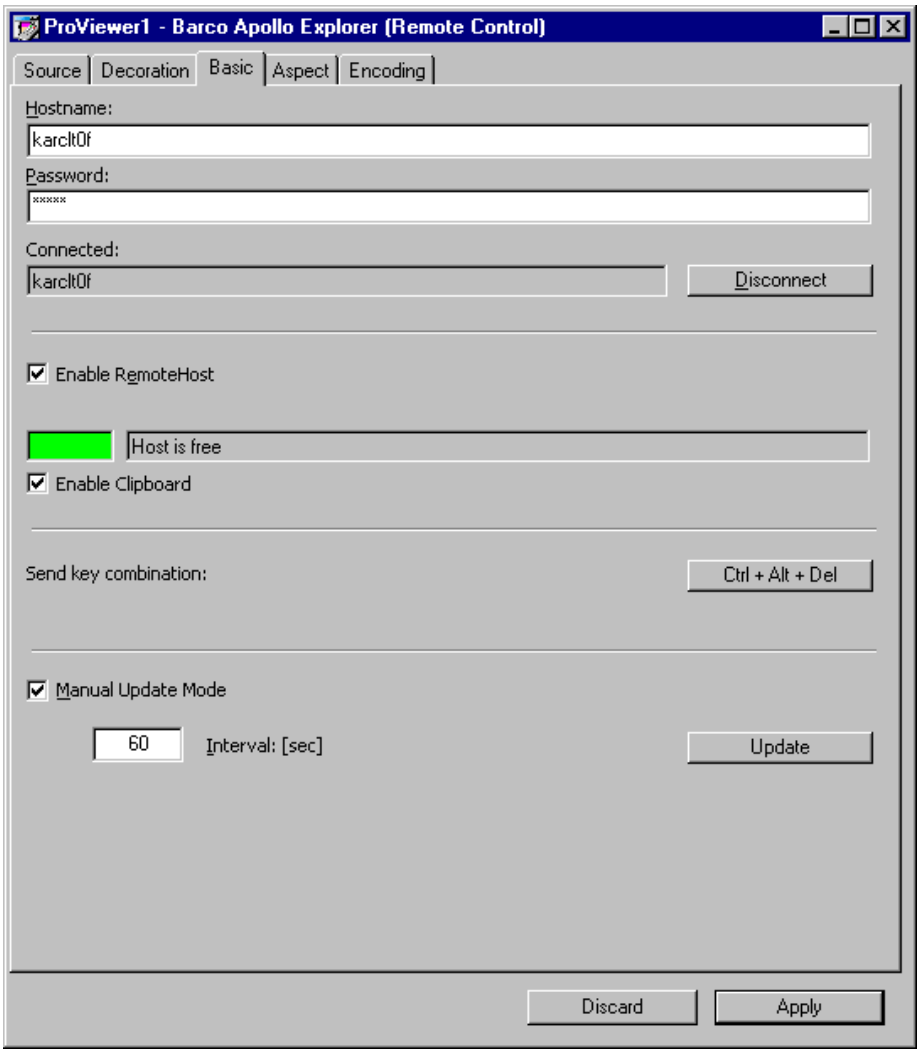
Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion, et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.5.3 Basic



Si un serveur ne se trouve pas sur la liste de sélection de l'onglet **Source**, on peut définir l'onglet Réglages de base (**Basic**). Entrer le nom du serveur dans le réseau (**Hostname**) ainsi que le **Password** pour afficher le contenu d'écran relié. Cliquer sur **Apply** pour établir la connexion avec ce serveur et afficher le contenu de l'écran dans la fenêtre de visualisation. Le bouton disconnect coupe le lien entre l'hôte et le serveur de bureau.

Quand l'option **EnableRemoteHost** est activée, on peut exécuter les instructions de souris et clavier du poste de travail opérateur sur le serveur hôte.

L'option Enable Clipboard permet d'insérer le presse-papier dans l'application locale.

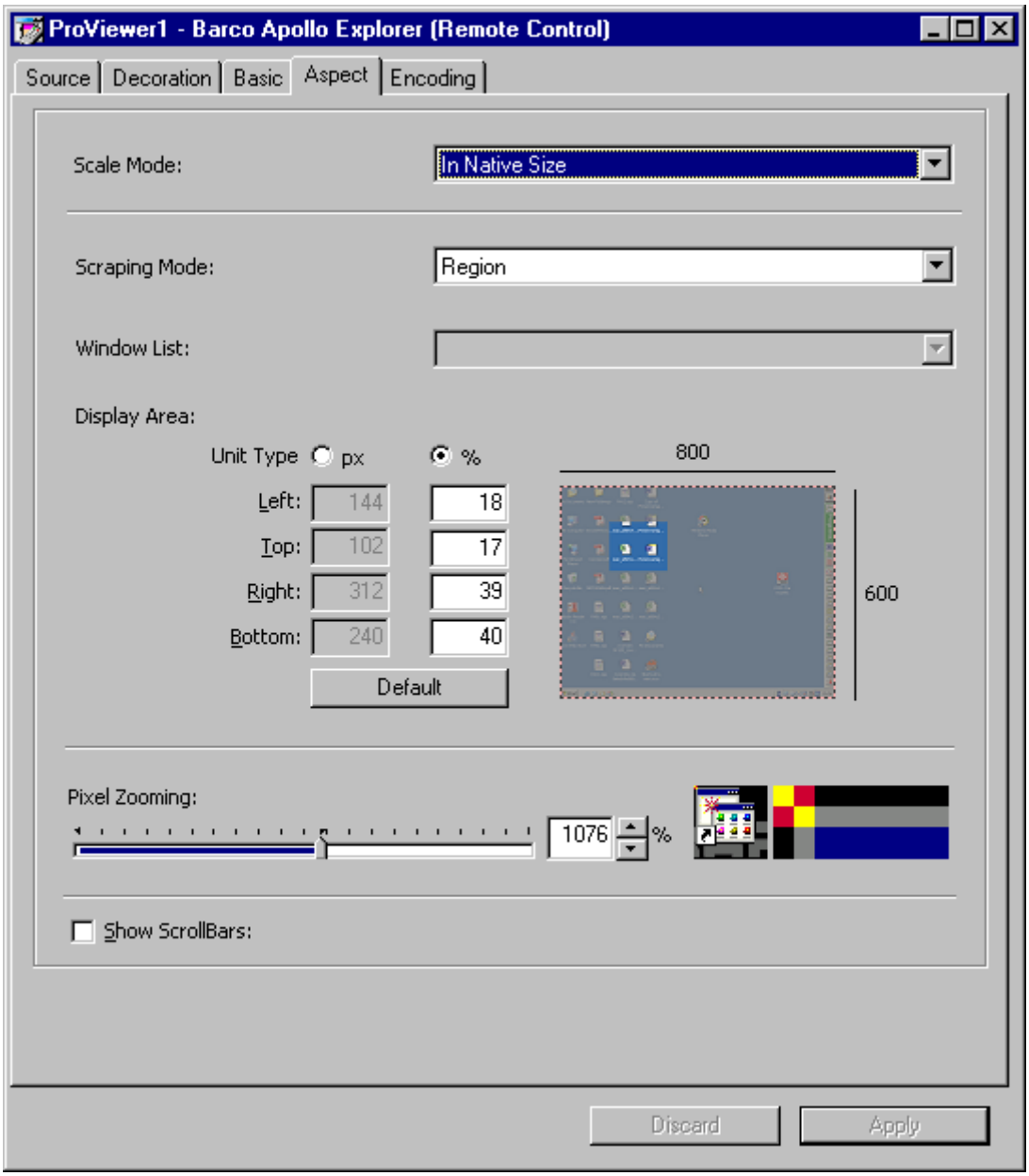
Regarder le Host Ownership pour s'informer si on peut communiquer avec le hôte ou si cet hôte est déjà connecté à un autre.

Un hôte peut seulement être connecté à un client!

Lorsqu'il y a un réinitialisation de poste de travail hôte et Windows vous demande d'entrer CTRL+ALT+DEL pour se loguer, il n'est pas possible de le faire à distance. Par conséquent il y a un bouton sur l'onglet pour envoyer la commande **CTRL+ALT+DEL**. Après que la commande soit envoyé, toutes les autres actions peuvent être exécuté à distance.

Cocher la case **Manual Update Mode** pour spécifier l'intervalle de temps et pour activer le bouton **Mettre à jour (Update)**. Le contenu du bureau sera mis à jour immédiatement (cliquer sur **Mise à jour**) ou dans les intervalles indiqués. Quand l'option **Manual Update Mode** n'est pas cochée, la mise à jour sera faite automatiquement (selon le contenu, ceci peut être en intervalles de millisecondes, résultant en une grande charge dans le bus).

6.8.5.4 Aspect



Choisir un des **modes échelle**: **In native size (taille d'origine)** pour afficher le contenu du poste de travail hôte dans la résolution et facteur de forme originaux ou cliquer sur **Fit into window (Adapter à la fenêtre)** pour afficher le contenu de la fenêtre de visualisation.

Pointer l'option **Best fit, préserver les proportions** pour afficher le contenue d'écran sans distorsions dans la fenêtre du visualiseur.

Pour ajuster la fenêtre selon la source, sélectionner **Fit window to source (ajuster fenêtre à la source)**.

Le visualiseur ProViewer offre trois manières différentes pour **la capture d'écran d'un bureau:**: **FullScreen** (la capture d'écran prend le bureau entier), **Window** (la capture d'écran ne prend qu'une fenêtre spécifiée, les fenêtres actuellement lancées sont énumérées dans la liste déroulante Window List), ou **Region.**

Ces options doivent d'abord être choisies et appliquées. Ces options peuvent être spécifiées en détail.

Choisir une **fenêtre** de la liste déroulante. Son contenu sera récupéré à l'aide de capture d'écran.

Seules les fenêtres dont l'état de fenêtre n'est pas minimalisé sont énumérées dans la liste déroulante.

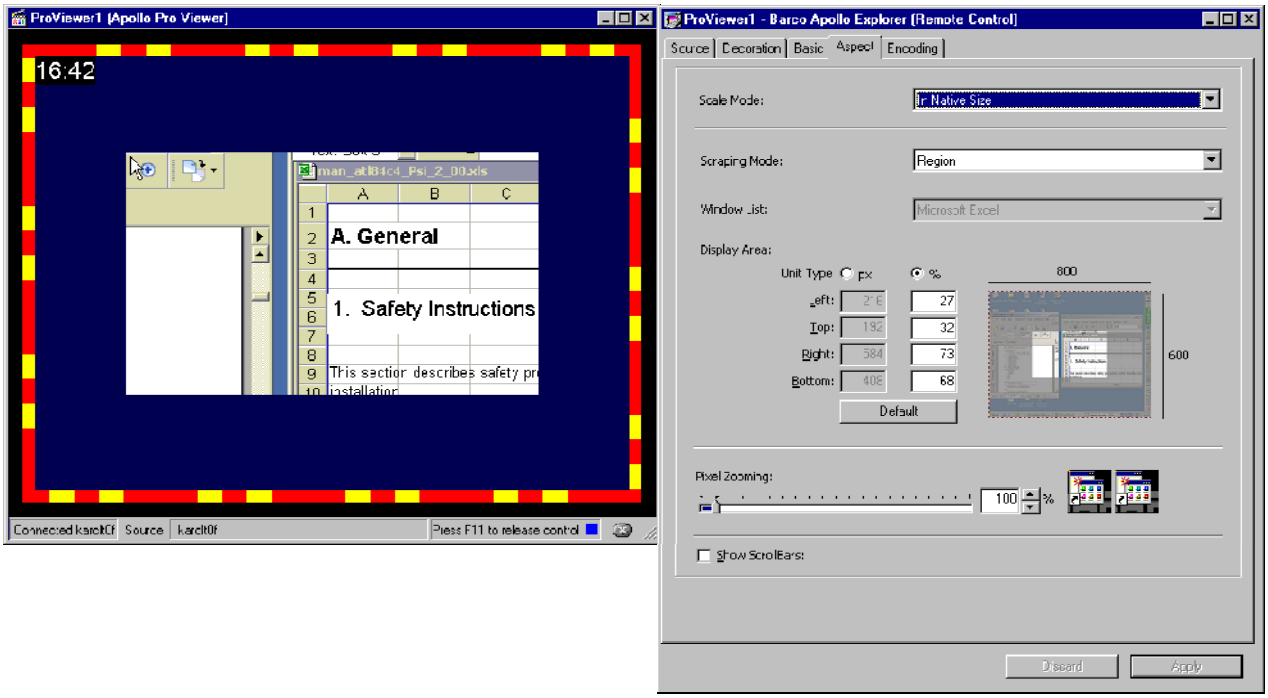
Windows NT: les fenêtres 'DOS' / 'command line' ne se trouvent pas dans la liste.

Quand une fenêtre sélectionnée pour la capture d'écran (récupération de données) est recouverte sur le poste de travail hôte par une autre, la zone dont on veut récupérer les données aura les dimensions de la fenêtre originale mais l'information de la fenêtre couvrante.

C'est au moyen de l'option **Zone (Région)** qu'on peut sélectionner une partie du bureau hôte pour la capture d'écran: définir cette partie du bureau représentante dans le cadre **Scraping Layout** en élaborant un rectangle du zone désiré.

La taille de cette zone est indiqué dans le cadre **Display area**, ou **In Pixel (en pixel)** ou bien **In Percent (en pourcentage)**.

Naturellement cela fonctionne également le contraire : définir une taille (**In Pixel (en pixel)** ou **In Percent (en pourcentage)** et le rectangle dans le représentant d'écran s'adapte en conséquence.



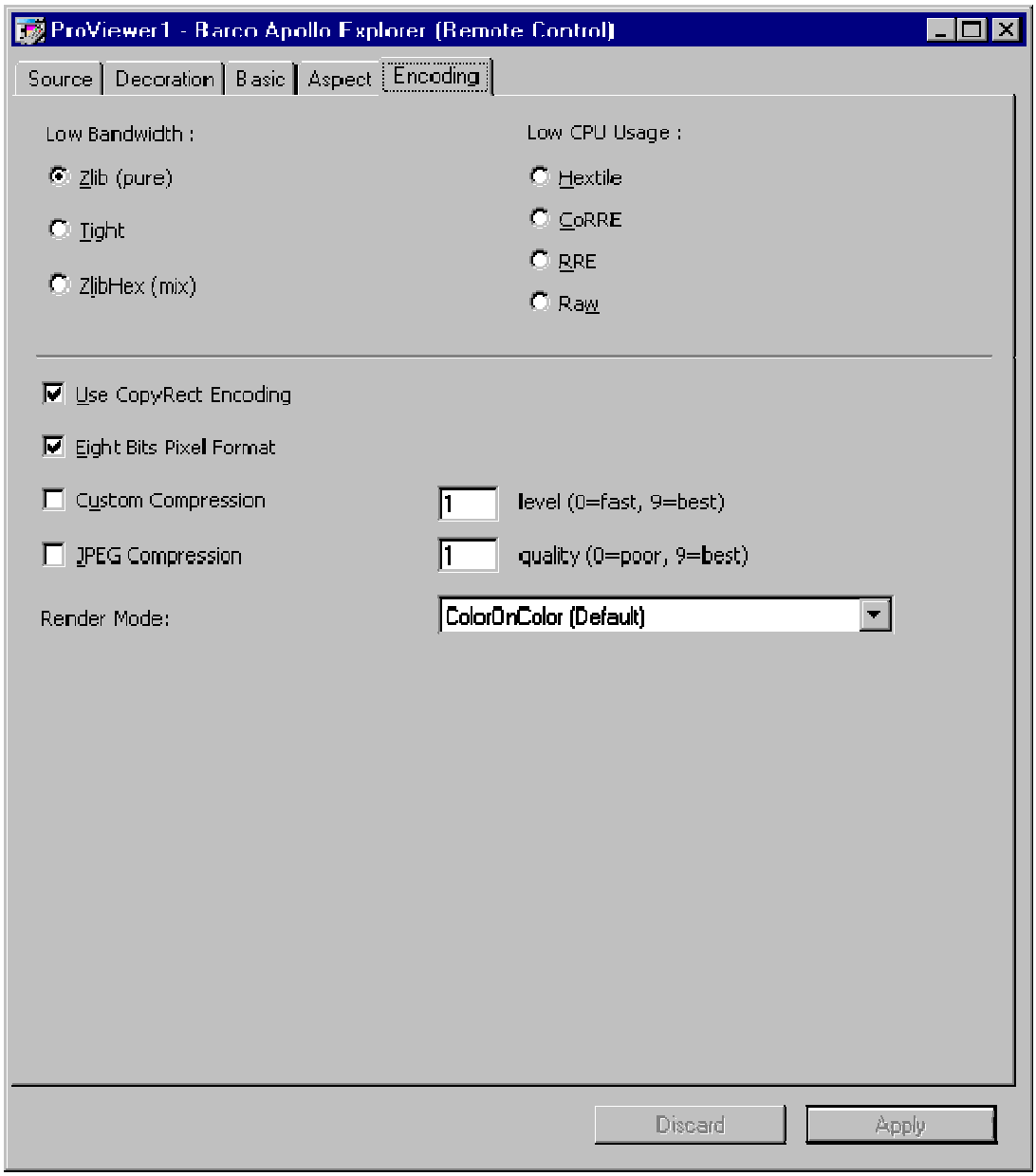
Depuis Apollo 1.8 l'aperçu affiche le contenu actuel du bureau.

On peut élargir la zone d'affichage à l'aide de **Pixel Zooming**.

Les réglages sont automatiquement sauvegardés.

Confirmer toutes les sélections en cliquant le bouton Apply! Les sélections ne sont pas appliquées lorsque le bouton n'est pas appuyé. Lorsqu'on change d'onglet, et on n'a pas cliqué le bouton Apply, on reçoit une invite demandant si les commandes doivent être appliquées.

6.8.5.5 Coder



On trouve sur cet onglet l'algorithme d'encodage de l'équipement. Cet algorithme dépend de la bande passante et l'utilisation CPU.

Le mode rendu peut indiquer **ColorOnColor** (par défaut), **WhiteOnBlack**, **BlackOnWhite** et **demi-teinte**.

Cette option optimise l'affichage d'une source et dépend de la source actuelle. Essayer quel mode de rendu donne le meilleur résultat pour la source spécifique.

6.8.6 Visualiseur Web

Utiliser le **Visualiseur Web** pour les pages Internet.

La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (cf.Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.6.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur Web

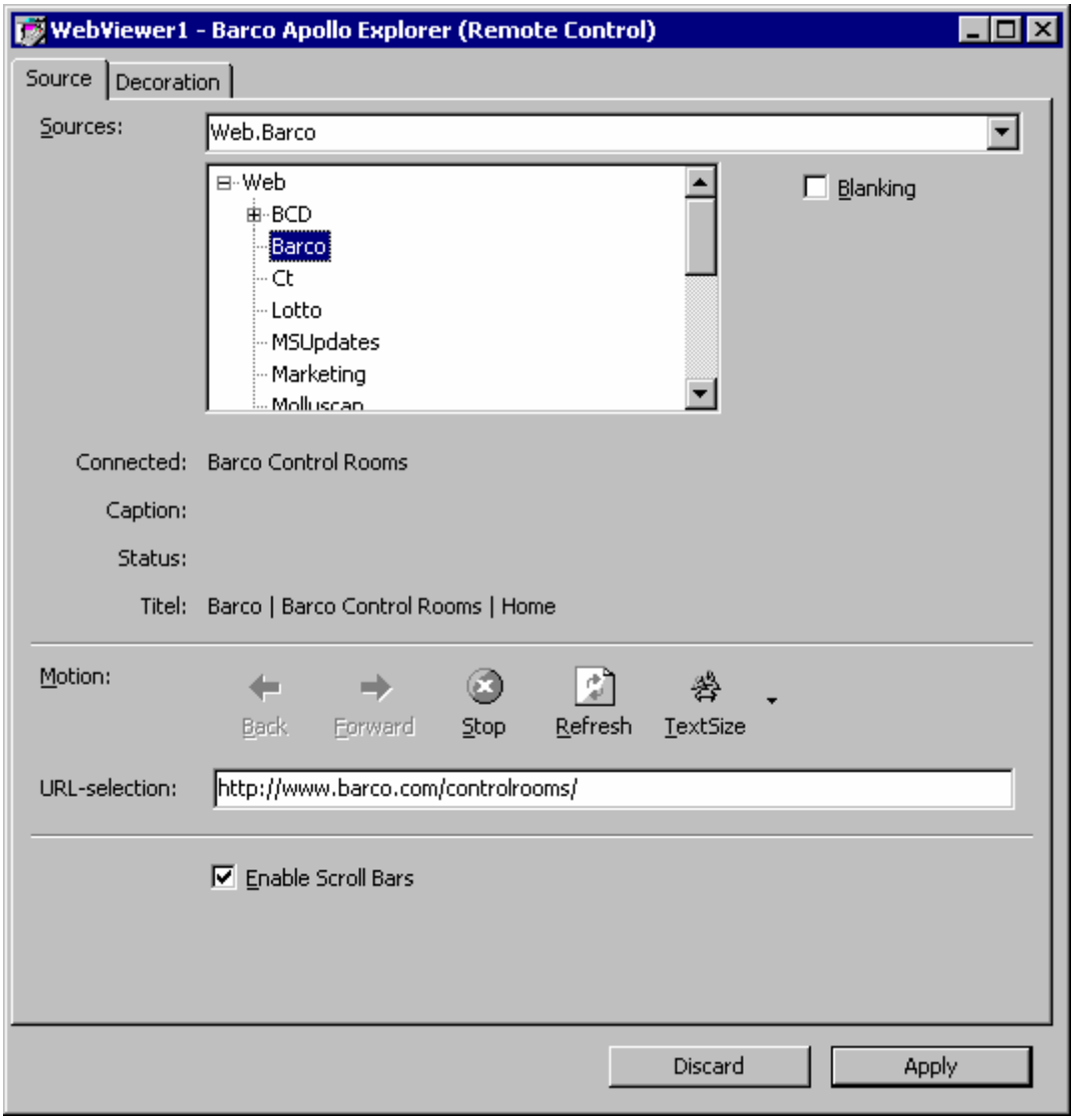
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou bien

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer ».
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer **Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source à partir d'une liste prédéfinie, on peut aussi entrer directement un **URL**.

Les pages Internet de la liste de sélections et leurs adresses ou URL associées sont définies au fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Naviguer à l'aide des boutons **arrière (Back)**, **avant (Forward)**, **Arrêt (Stop)**. Recharger la page avec **Refresh**. Si les pages Internet ont des tailles de caractères **(Text Size) différentes, utiliser la liste pour choisir.** .

Les **Barres de défilement** peuvent être visibles ou masquées.

Certains éléments de contrôle ne sont plus visibles si on réduit la taille de la boîte de dialogue. Agrandir la boîte de dialogue en l'étirant avec la souris jusqu'à ce que tous les éléments de contrôle redeviennent visibles.

Sélectionner **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

L'image du contenu de la fenêtre en mode blanking peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'une nouvelle adresse Internet (de la liste ou URL entrée à la main) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

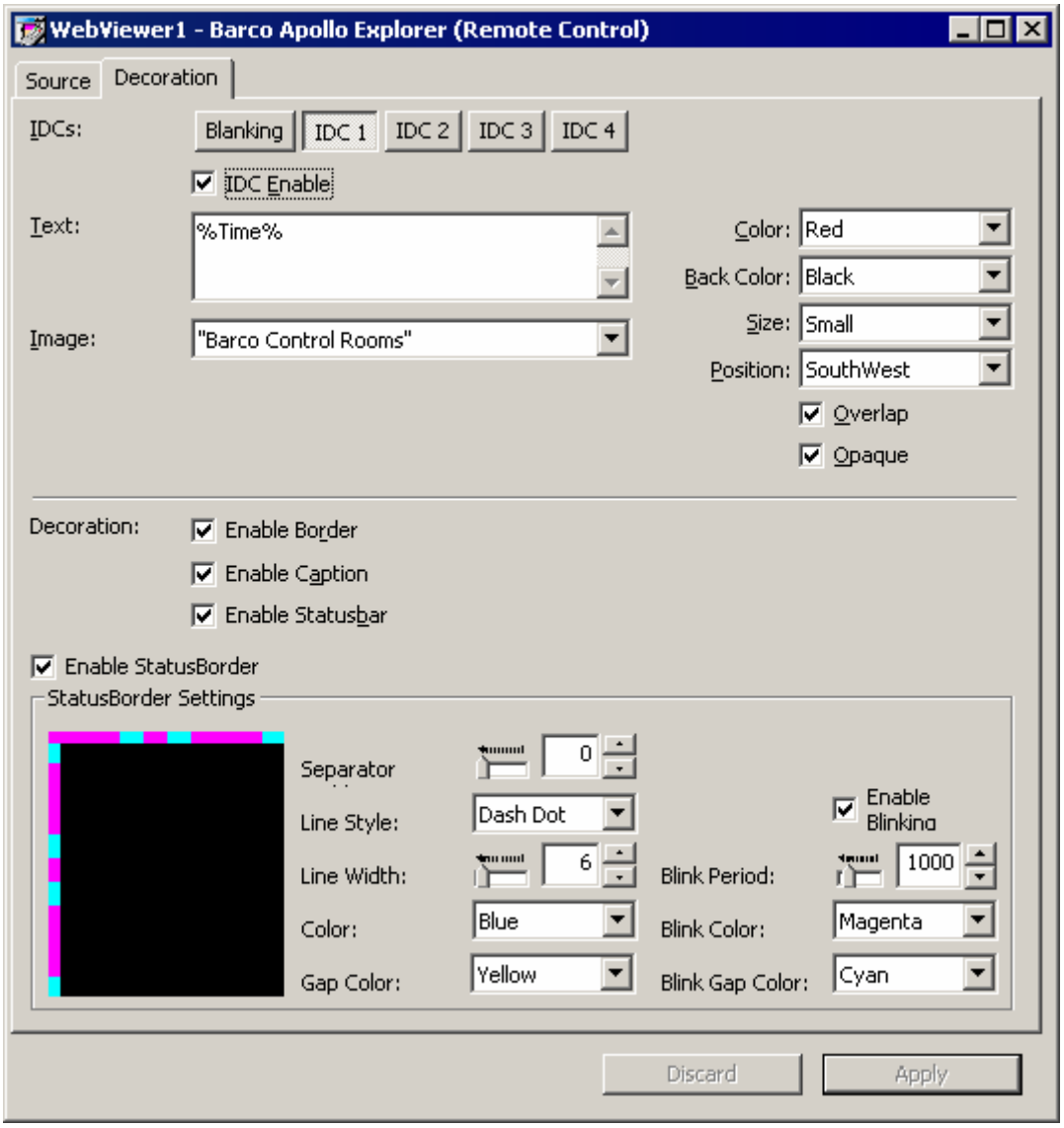
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.6.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**).

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centrer** (Center). Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les positions **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En outre, le bord de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.7 Visualiseur MPEG

Utiliser le Visualiseur MPEG pour la vidéo numérique.

La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (cf. Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.7.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur MPEG

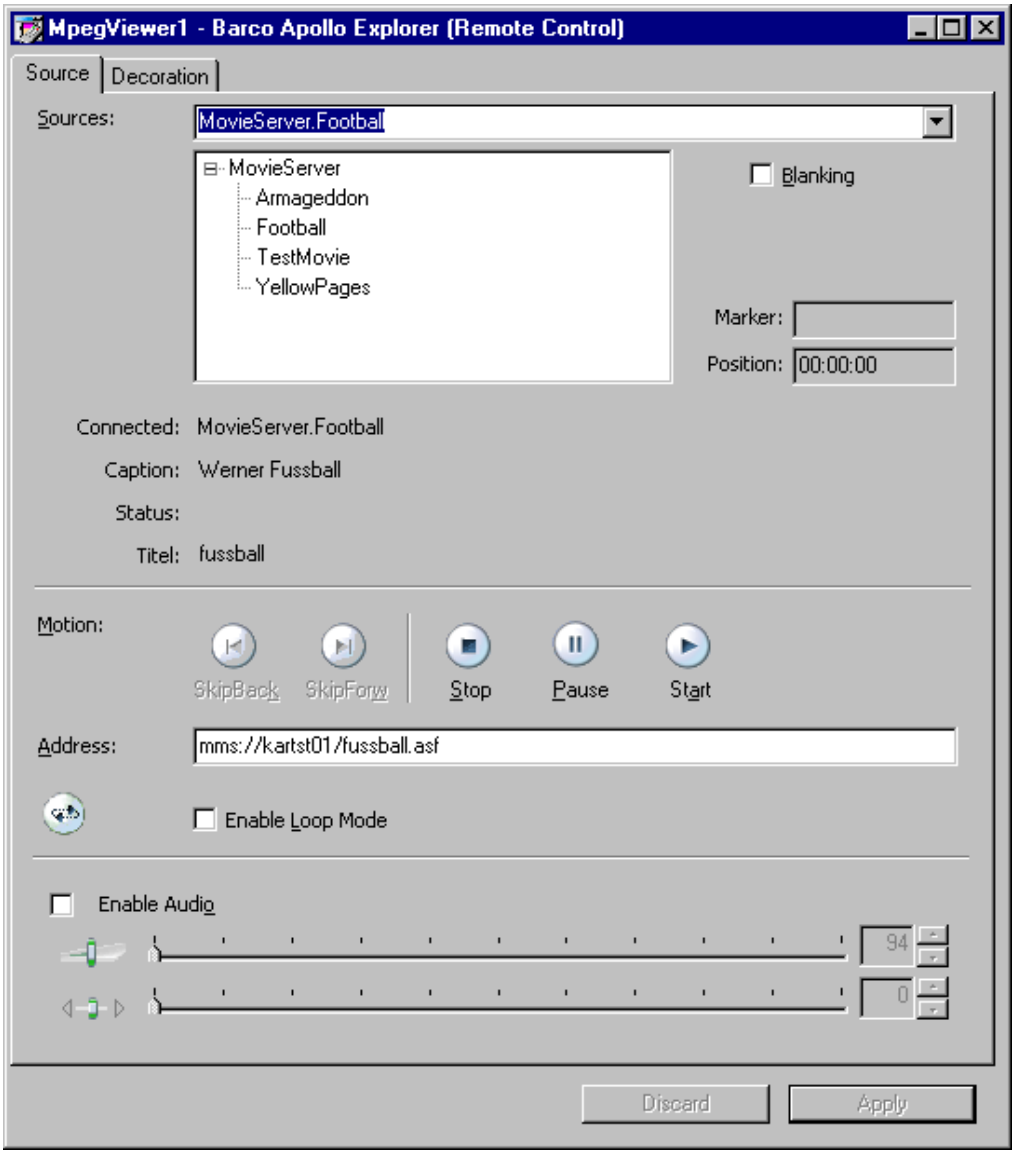
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer ».
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer **Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une source à partir d'un minutage prédéfini, on peut aussi ouvrir une vidéo en entrant directement un **URL**.

Les vidéos de la liste de sélections et leurs adresses ou URL associées sont définies au fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

L'élément **Avance (Start), Pause**, **Arrêt (Stop)** pour faire tourner. Utiliser les boutons **saut arrière (SkipBack)** ou **avant (SkipForward)** pour sauter aux repères les précédents ou suivants. Le nom du repère courant et sa position sont indiqués dans les champs du même nom.

Quand l'option **Enable Loop Mode** est cochée, le visualiseur recommence après la fin du flux des données.

Si aucun repère n'est défini dans le flux de données, les boutons **saut arrière (SkipBack)** ou **avant (SkipForward)** sont désactivés.

Cocher la case de la fonctionnalité **Audio** pour régler le **volume** et **la balance d'audio.** On règle ces valeurs soit avec les curseurs soit avec les boutons fléchés.

L'option audio n'est qu'active pour un cas de visuliseur Mpeg. Il faut que ce cas ait centré sur le mur d'affichage Autrement il n'y a pas d'audio disponible.

Certains éléments de contrôle ne sont plus visibles si on réduit la taille de la boîte de dialogue. Agrandir la boîte de dialogue en l'étirant avec la souris jusqu'à ce que tous les éléments de contrôle redeviennent visibles.

Sélectionner **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la fenêtre de visualisation.

Si on arrête la vidéo et puis la redémarre en cliquant **Avance (Play)**, la fenêtre reste gris jusqu'à l'option **Blanking** est activée et puis désactivée.

La description en image du contenu de la fenêtre en mode occultation (blanking) peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'une nouvelle adresse vidéo (de la liste ou URL entrée à la main) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

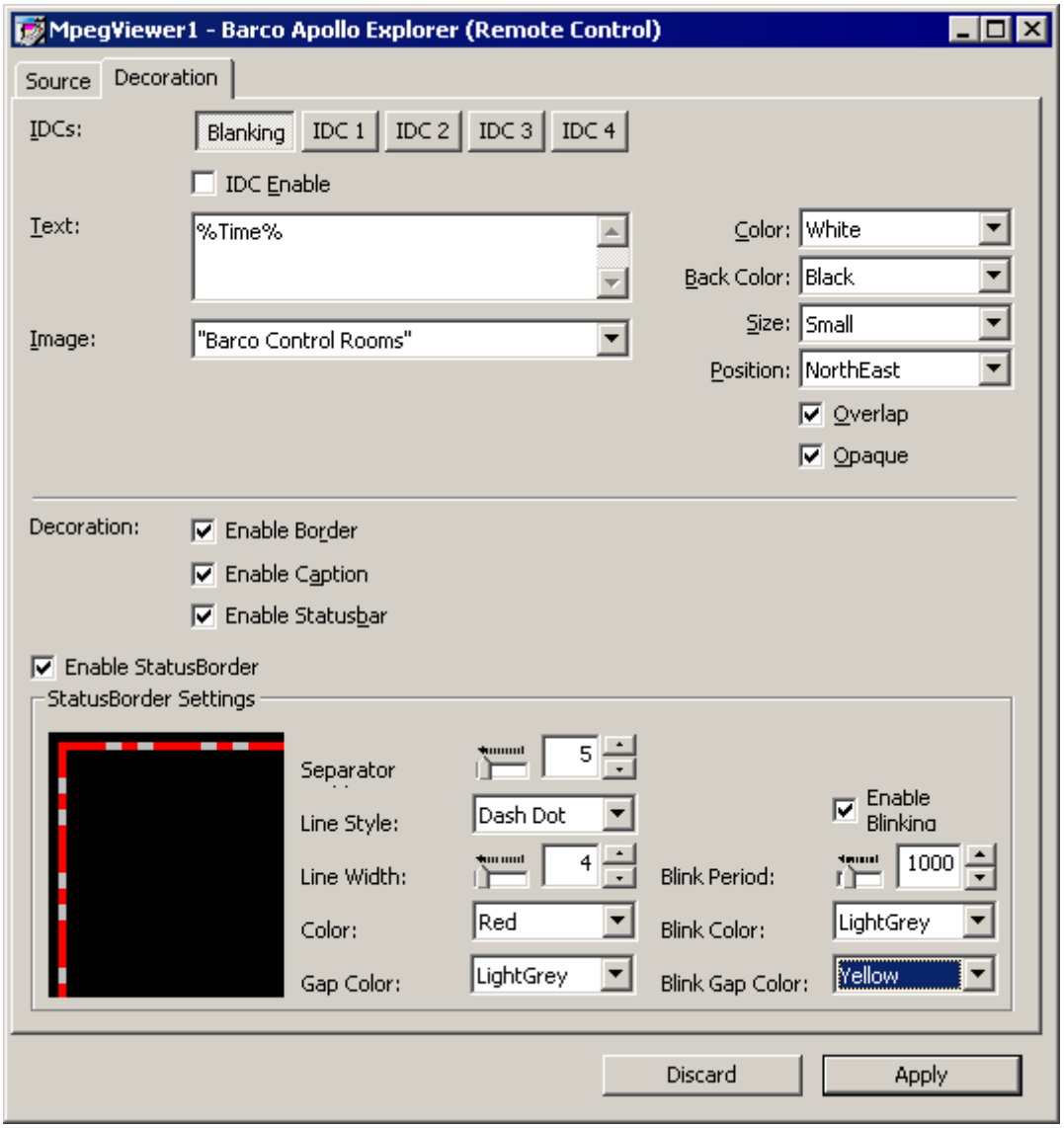
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.7.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**).

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centre** (Center). Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

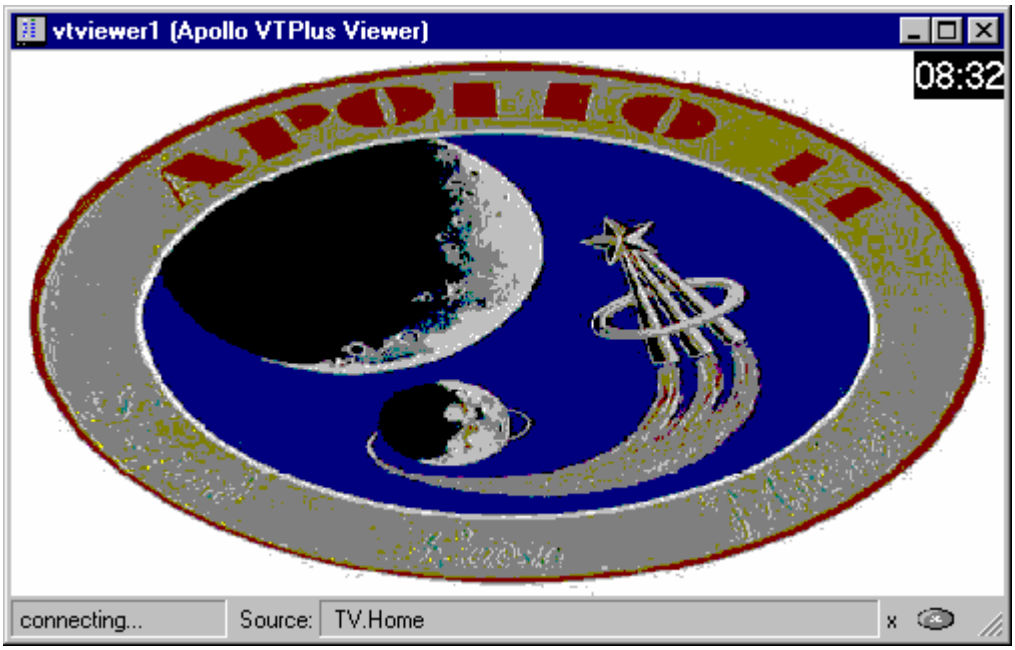
Le cadre encercle toujours l'insertion et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.8 Visualiseur VTplus

Utiliser le **Visualiseur VTplus** pour les pages télétexte.

Le module Visualiseur VTplus d'Apollo n'est compatible qu'avec le matériel Hauppage WinPC TV.



La fenêtre de visualisation ne comporte ni menu ni barre d'outils. Les visualiseurs se pilotent par l'interface de commande (voir Interface de commande des visualiseurs) ou la **boîte de dialogue Propriétés.**

6.8.8.1 Boîte de dialogue Propriétés du visualiseur VTplus

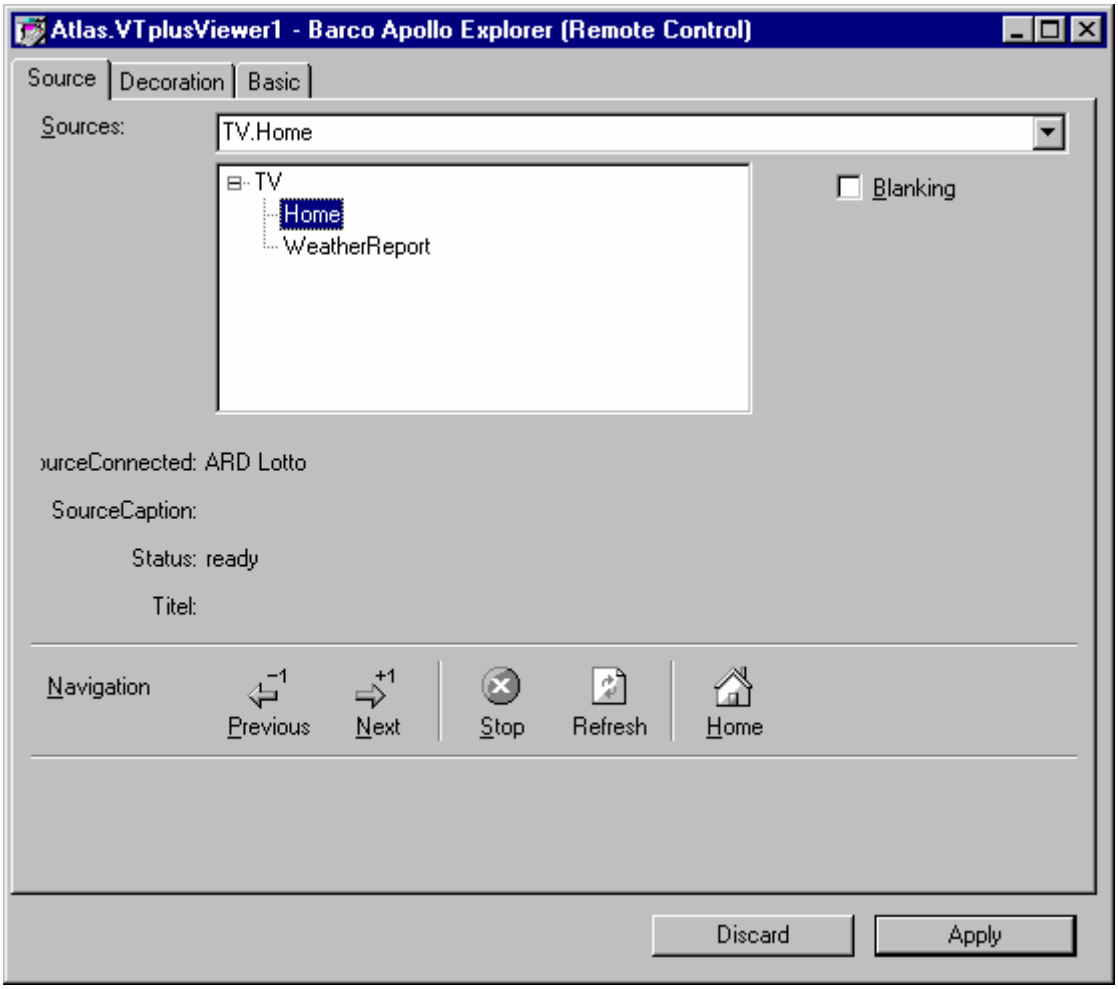
Ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur

- Directement sur le mur graphique, avec la combinaison de touches **CTRL+ALT+Entrée**

ou bien

- En utilisant le menu contextuel du visualiseur (clic droit sur le nom du visualiseur) dans le navigateur **Apollo**, catégorie « viewer ».
- double cliquer sur la mini fenêtre du visualiseur dans l'Apollo Explorer **Apollo Explorer**

Fermer la boîte de dialogue par le raccourci **Alt+F4** ou en cliquant le bouton **Fermer (Close)** de la barre de titre.



Un simple clic sur l'onglet **Source** sélectionne une page télétexte d'une liste de sources prédéfinies.

Les pages vidéotexte de la liste de sélections et leurs stations d'émission associées sont définies au fichier ServerData\viewersources.ini.

Si un nom a été attribué à cette source, **%SourceConnected%** affiche ce nom. **SourceCaption** reprend la description entrée dans le fichier **ServerDate\viewersources.ini**.

Un titre éventuel apparaît sous **Titre**. **%Status%** se rapporte à l'état de la connexion avec la source.

Naviguer à l'aide des boutons **arrière (Back)**, **avant (Forward)**, **Arrêt**. Recharger la page avec **Refresh**.

Certains éléments de contrôle ne sont plus visibles si on réduit la taille de la boîte de dialogue. Agrandir la boîte de dialogue en l'étirant avec la souris jusqu'à ce que tous les éléments de contrôle redeviennent visibles.

Pointer **Blanking** pour occulter entièrement le contenu de la page télétexte.

La description en image du contenu de la fenêtre en mode occultation (blanking) peut être sélectionnée par l'onglet Decoration.

Toutes les commandes à l'exception de la sélection d'une page télétexte (de la liste) sont immédiatement envoyées au visualiseur concerné et appliquées.

Règle générale :

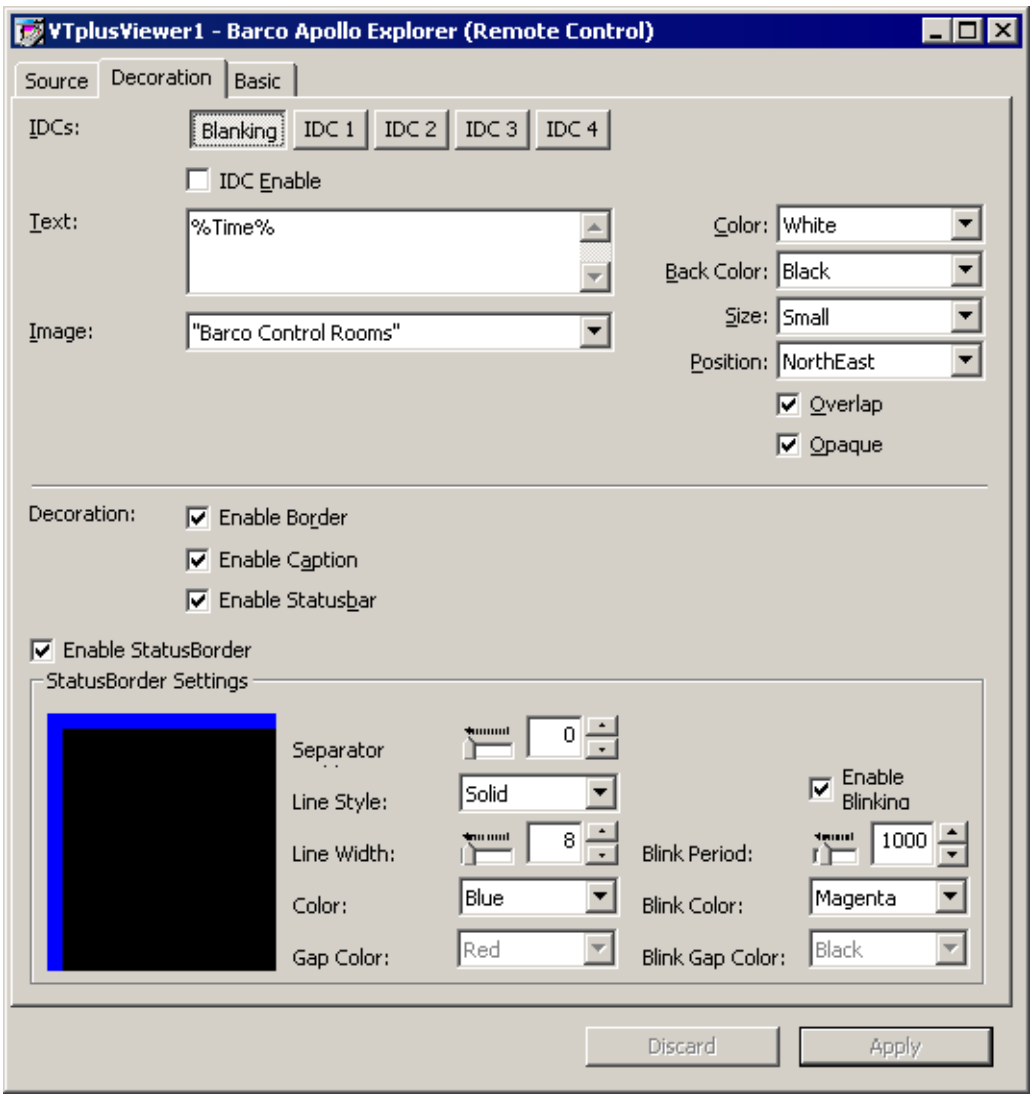
Toute entrée dans un champ de texte éditable (p.ex. entrée manuelle comme une URL), ainsi que l'importation automatique de noms (par sélection dans la liste) doit être confirmée (bouton Appliquer-Apply) ou annulée (bouton Annuler-Discard).

6.8.8.2 Décoration

L'onglet **Décoration** est identique pour tous les visualiseurs. C'est là que l'on choisit de masquer ou de montrer la barre de titre ou d'état, de même que le type et le contenu d'information à superposer sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation.

Si tout le contenu de la fenêtre est occulté par une image, par exemple, le terme employé est **Blanking**.

Si l'information s'affiche en ne recouvrant que certaines positions de la fenêtre en cours, le terme employé est incrustation **(In Display Caption,** IDC). On peut définir et activer jusqu'à 4 IDC.



Cliquer sur **Blanking** (ou **IDC1**, **Idc2**, **Idc3**, **Idc4**) pour définir l'information à traduire en image en mode d'occultation (information à traduire en tant que **IDC1**, **IDC2**, **IDC3**, **IDC4**).

Puis sélectionner l'option **IdcEnable** pour superposer l'information sélectionnée sur le contenu courant de la fenêtre de visualisation conformément aux réglages.

L'information peut se composer de textes, de paramètres système comme la date et l'heure (cf. Balises pour les textes à incruster), ou d'une image (logo). Les images disponibles sont définies au fichier **ServerData\Globals.ini** et sont identiques pour tous les visualiseurs. Ce fichier définit également les couleurs et tailles de caractères.

On peut sélectionner les couleurs du texte et de son arrière-plan, la taille et la position des incrustations. Cliquer sur le bouton **Opaque** et le texte s'affiche sur la couleur choisie ; sinon, l'arrière-plan est transparent. Lorsque la case **Overlap** est cochée, l'IDC est affichée dans l'insertion. Décocher la case pour que l'IDC soit affiché dehors l'insertion! Veuillez noter que l'option **Overlap** n'a aucun effet quand l'IDC est centré!

Le logo se positionne toujours dans les coins de la fenêtre, suivi du texte, sauf si on a choisi **Centre** (Center). Le choix de la position **Centre** place toujours le logo à gauche du texte.

Les changements dans le champ texte ne sont effectifs qu'après qu'on a cliqué le bouton Apply. Tous les autres réglages s'appliquent sans avoir besoin d'une autre confirmation.

Les positions IDC disponibles sont les suivantes :

- Nord-ouest (en haut à gauche)
- Nord-est (en haut à droite)
- Sud-ouest (en bas à gauche)
- Sud-est (en bas à droite)
- Centre (centrée)
- Centre Nord (centrée an haut)
- Centre Sud (centrée en bas)

Les **Centre Nord** et **Centre Sud** forment un drapeau **(banner)**, l'IDC recouvrant toute la largeur de la fenêtre de visualisation. Si un logo en fait partie, il s'affiche dans un coin gauche, en haut ou en bas.

Une incrustation **(In Display Caption),** ne vient recouvrir le contenu de la fenêtre de visualisation que quand l'option IDC enable a été activée. Cette option se rapporte toujours au bouton IDC en cours de sélection.

Si plusieurs IDC sont activées en même temps, elles se retrouvent alignées à travers la fenêtre de visualisation dans l'ordre IDC1, IDC2, IDC3, IDC4. Par exemple, si la position Nord-ouest est choisie pour tous les IDC, alors IDC1 est affiché en haut à gauche, IDC2 juste en dessous, etc.

Les barres de Titre **(EnableCaption)** et Barre d'état (**EnableStatusbar**) de la fenêtre peuvent être masquées ou montrées. La barre de titre montre le paramètre **Ident** du visualiseur. La barre d'état affiche le nom ou l'URL de la source et de l'information sur le téléchargement de la page.

En plus, le **bord** de la fenêtre peut être activé ou désactivé. Lorsque le bord est désactivé, l'incrustation est automatiquement désactivée.

Sans bord, aucune incrustation ne peut être affichée.

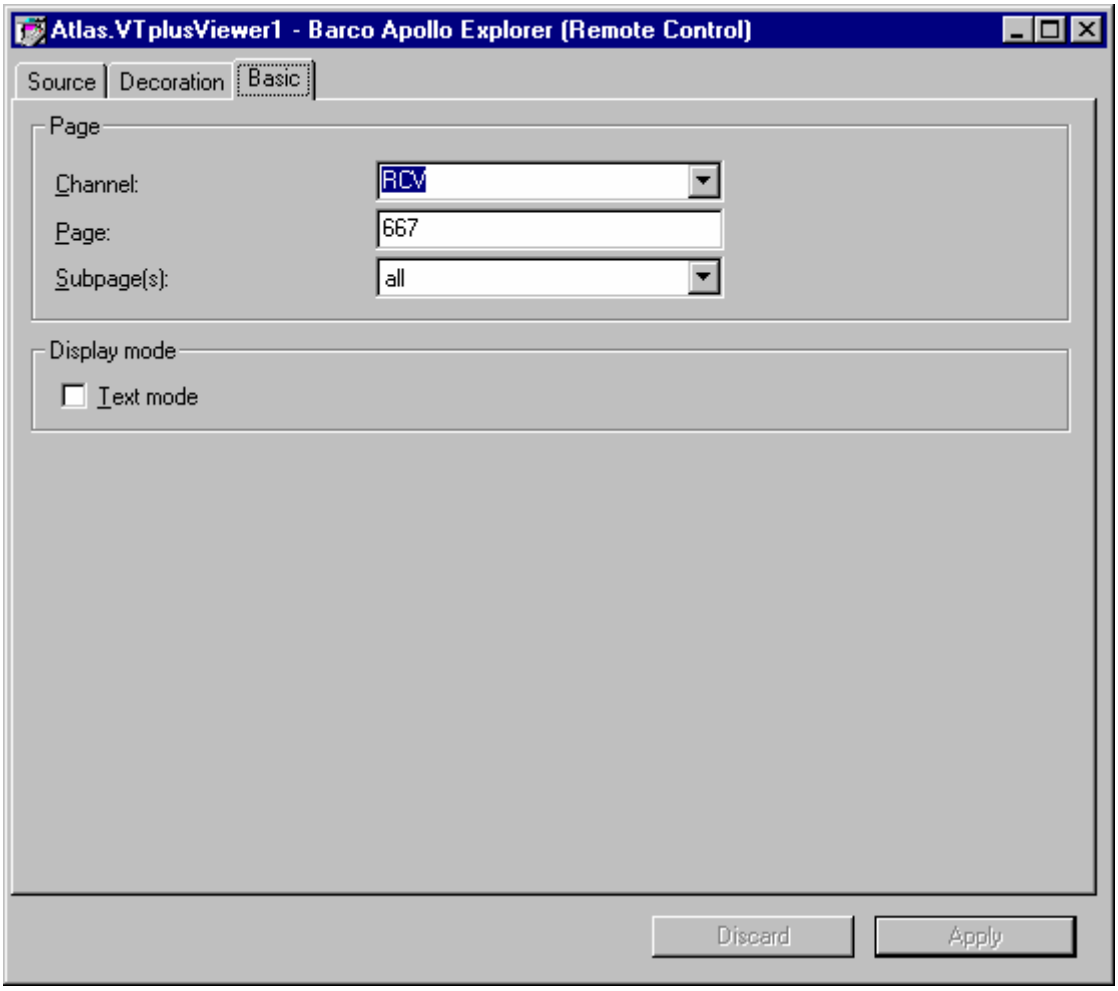
Si le **StatusBorder** est activé, l'insertion est encerclée par un bord. Le type de cadre peut être défini en ce qui concerne **la largeur de séparateur (Separator Width)**, **le style de ligne (Line Style)**, **l'épaisseur de ligne (Line Width)** et **Couleur**. Si le style de ligne n'est pas solide, la couleur d'espace peut aussi être définie.

Ce cadre peut être statique ou clignant (**Enable Blinking**)

Le cadre encercle toujours l'insertion et non pas la fenêtre!

Toutes les sélections sont immédiatement appliquées. Pour les appliquées à la fenêtre visualiseur, cliquer **Apply**.

6.8.8.3 Basic



Choisir un **Canal (channel)** de la liste déroulante. La liste comprend toutes les stations reçues par câble large bande, satellite et antenne analogique. Entrer **la page** et les **sous-pages souhaitées.**

Les numéros de pages valables en télétexte vont de 100 à 899. Il n'y a pas de message d'erreur si on entre un numéro de page ou sous-page qui n'existent pas.

Le visualiseur VTplus attend le signal correspondant jusqu'à la fin du délai.

Choisir **Mode texte (Text Mode)** pour visualiser les pages télétexte en pur ASCII. Dans tous les autres cas, la page s'affiche en mode graphique.

Utiliser **Text Mode** si on veut surligner, copier (**Ctrl+C**), et coller (Ctrl+V) tout le texte ou des sections dans d'autres programmes tels que, par exemple, Word.

Raccourcis clavier disponibles : **Ctrl+C** (copier), **Ctrl+V** (coller), et **Ctrl+A** (tout sélectionner).

6.9 Balises pour les textes à incruster

On spécifie des balises pour les textes incrustés **(In Display Caption),** qui affichent les paramètres système en cours d'opération.

Le tableau qui suit dresse la liste des balises qui s'appliquent à tous les visualiseurs :

Attention : les noms de balises doivent respecter la casse (majuscule/minuscule) !!

Balise	Description
%SourceRequested%	Nom pour le CRB (control room bus) de la source à afficher. Ce nom a été défini dans le fichier **ServerData\ viewersources.ini**. Cette balise correspond normalement à la balise %SourceConnected%
%SourceConnected%	Nom pour le CRB de la source couramment affichée. Pour les sources pré-définies, ce nom a été fixé dans le fichier **ServerData\viewersources.ini**. Pour les autres sources, on peut librement en affecter le nom à l'usage de ce paramètre.
%SourceCaption%	Nom qui convient à la source couramment affichée
%SourceTitle%	Description d'un titre assigné à la source
%Description%	Nom qui convient au cas de visualiseur
%Date%	Date actuelle
%Time%	Heure actuelle
%Status%	Etat de la connexion ou du fichier d'images depuis établissement de la connexion Description de l'affichage d'état : Non connecté (le visualiseur attend le bus CRB) ; le visualiseur est actif mais n'est pas pilotable en l'état. Source inconnue : le nom de la source est inconnu du CRB. Connexion en cours... : en attente de l'objet source Ressource inconnue : (p.ex., carte d'entrée Visu incorrecte, mauvais canal pour les cartes d'entrée BigVideo, Quadvideo, RGB, mauvais poste de travail (Cottus), etc. Ressource indisponible (la source correspondante est déjà pilotée par un autre serveur du réseau Apollo)

6.9.1 Balises spécifiques du visualiseur FRG

Balise	Description
%Channel%	Canal actif de la carte d'entrée
%Port%	Port actif de la carte d'entrée
%Status% (valeurs spécifiques)	Arrêt sur image (vidéo arrêtée) Avance (Playback) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

6.9.2 Balises spécifiques du visualiseur Visu

Balise	Description
%IPUs%	Numéro de la carte d'entrée vidéo ("1, 5, 10")
%DeviceName%	Nom pour le CRB de l'équipement Visu connecté
%Status%	Arrêt sur image (vidéo arrêtée) Avance (Playback) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

6.9.3 Balises spécifiques du visualiseur Cottus

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	état de connexion

6.9.4 Balises spécifiques du visualiseur VNC

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	état de connexion

6.9.5 Balises spécifiques du visualiseur ProViewer

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	état de connexion

6.9.6 Balises spécifiques du visualiseur Web

Balise	Description
%URL%	Nom de la page Internet
%Status%	Charge (Loading) (la page se charge) Prêt (Ready) (la page a fini de se charger)

6.9.7 Balises spécifiques du visualiseur MPEG

Balise	Description
%URL%	Nom du fichier d'images numériques
%Position%	Position dans le fichier d'images numériques
%Marker%	Nom du repère courant dans le fichier d'images numérique (seulement si valable)
%Status%	Pause : le fichier d'images Mpeg est arrêté sur place (en cas de reprise, elle se fait de cette même position) Stop : le fichier d'images Mpeg est arrêté (en cas de reprise, elle se fait du début)

6.9.8 Balises spécifiques du visualiseur VTplus

Balise	Description
%Channel%	Nom du canal télétexte
%Page%	Numéro de la page télétexte
%SubPage%	Numéro de la sous-page télétexte
%Status%	Charge (Loading) (la page se charge) Prêt (Ready) (la page a fini de se charger) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

6.10 Le fichier ServerData\Globals.ini

Les couleurs des textes et arrière-plans, les tailles de caractères ainsi que d'autres sélections ou définitions sont mémorisées dans ce fichier. Il n'y a aucune limite au nombre des définitions.

Le fichier ServerData\Globals.ini file se trouve dans le sous-dossier ServerData du projet Apollo. Les modifications aux fichiers homonymes situés dans d'autres répertoires sont immédiatement annulées et remplacées par le fichier ServerData\Globals.ini du sous-répertoire ServerData.

Spécifier les couleurs **de textes** dans la section **IdcTextColorSelections** en tant que RVB triple et en notation hexadécimale. Les mêmes couleurs sont disponibles aussi pour les arrière-plans.

Les **tailles de textes disponibles** sont spécifiées sous la tête de section **IdcTextSizeSelections**; les valeurs sont en points pica. La taille verticale fixée s'applique aussi au facteur d'échelle du logo.

Utiliser la section **IdcImageSelections** pour définir graphiques et images présents dans la liste du mode d'occultation (blanking).

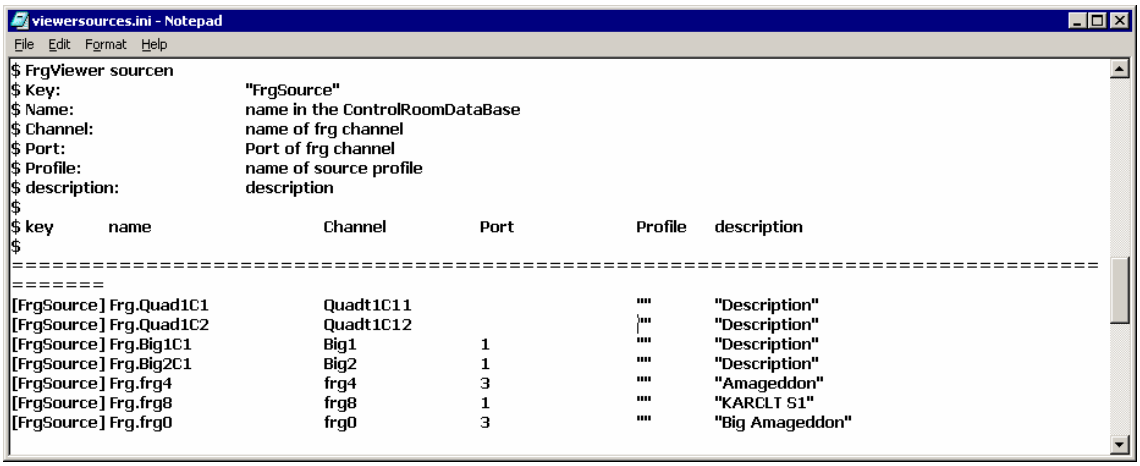
Utiliser la section **IdcImageSelections2**pour définir les logos à superposer.

Il est recommandé de n'utiliser que des fichiers .bmp pour les graphiques! Les fichiers .jpg peuvent parfois planter le système!

6.11 Le fichier ServerData\viewersources.ini

Le fichier **ServerData\viewersources.ini** est situé dans le sous-dossier **ServerData** d'ApolloProject. Définir dans ce fichier les sources de tous les visualiseurs à activer par la souris.

6.11.1 Spécification source du visualiseur FRG


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format Help
$ FrgViewer sourcen
$ Key: "FrgSource"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ Channel: name of frg channel
$ Port: Port of frg channel
$ Profile: name of source profile
$ description: description
$
$ key name Channel Port Profile description
$
[FrgSource] Frg.Quad1C1 Quadt1C11 "" "Description"
[FrgSource] Frg.Quad1C2 Quadt1C12 "" "Description"
[FrgSource] Frg.Big1C1 Big1 1 "" "Description"
[FrgSource] Frg.Big2C1 Big2 1 "" "Description"
[FrgSource] Frg.frg4 frg4 3 "" "Amageddon"
[FrgSource] Frg.frg8 frg8 1 "" "KARCLT S1"
[FrgSource] Frg.frg0 frg0 3 "" "Big Amageddon"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

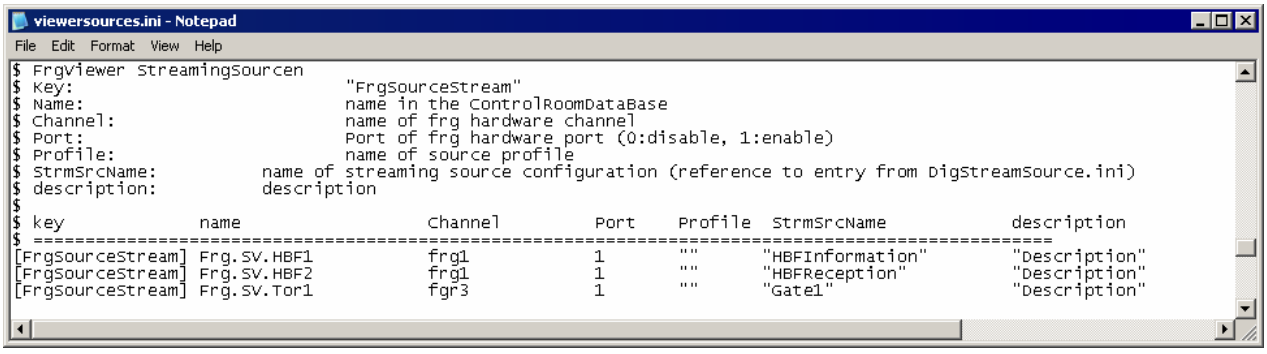
Channel est le nom du canal des cartes **QuadVideo**, **BigVideo**, ou **d'entrée RVB** fixé au fichier de définition de la grille de commutation; cf. Chapitre 6.2.3 Manuel de l'utilisateur **TransForm A Workstation for Windows NT / Windows 2000**.

Port est le type du signal d'entrée de la carte d'entrée analogique (Composite1, Composite2, S-Video), cf. Avancé (Advanced).

Profiles liste tous les fichiers utilisés pour mémoriser les réglages de certains paramètres source (luminosité, résolution, etc.).

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.2 Spécification source de flux de données du visualiseur FRG


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format View Help
$ FrgViewer StreamingSourcen
$ Key: "FrgSourceStream"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ Channel: name of frg hardware channel
$ Port: Port of frg hardware port (0:disable, 1:enable)
$ Profile: name of source profile
$ StrmSrcName: name of streaming source configuration (reference to entry from DigStreamSource.ini)
$ description: description
$
$ key name Channel Port Profile StrmSrcName description
[FrgSourceStream] Frg.SV.HBF1 frg1 1 "" "HBFInformation" "Description"
[FrgSourceStream] Frg.SV.HBF2 frg1 1 "" "HBFReception" "Description"
[FrgSourceStream] Frg.SV.Tor1 fgr3 1 "" "Gate1" "Description"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

Channel est le nom du canal de la **Carte de streaming vidéo** fixé au fichier de définition de la grille de commutation.

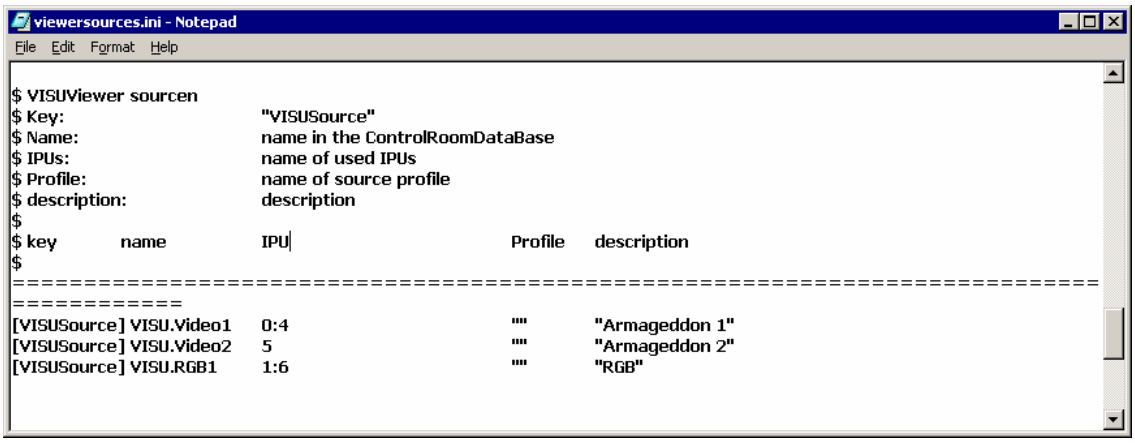
Port est le port de la carte.

Profiles liste tous les fichiers utilisés pour mémoriser les réglages de certains paramètres source (luminosité, résolution, etc.).

StrmSrcName un Nom librement choisi de la source de flux de données. Les paramètres de la source de flux de données sont spécifiés dans le fichier DigitalStreamSource.ini et sont assignés au moyen de ce nom.

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.3 Spécification source du visualiseur Visu


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format Help
$ VISUViewer sourcen
$ Key: "VISUSource"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ IPUs: name of used IPUs
$ Profile: name of source profile
$ description: description
$
$ key name IPU Profile description
$
[VISUSource] VISU.Video1 0:4 "" "Armageddon 1"
[VISUSource] VISU.Video2 5 "" "Armageddon 2"
[VISUSource] VISU.RGB1 1:6 "" "RGB"

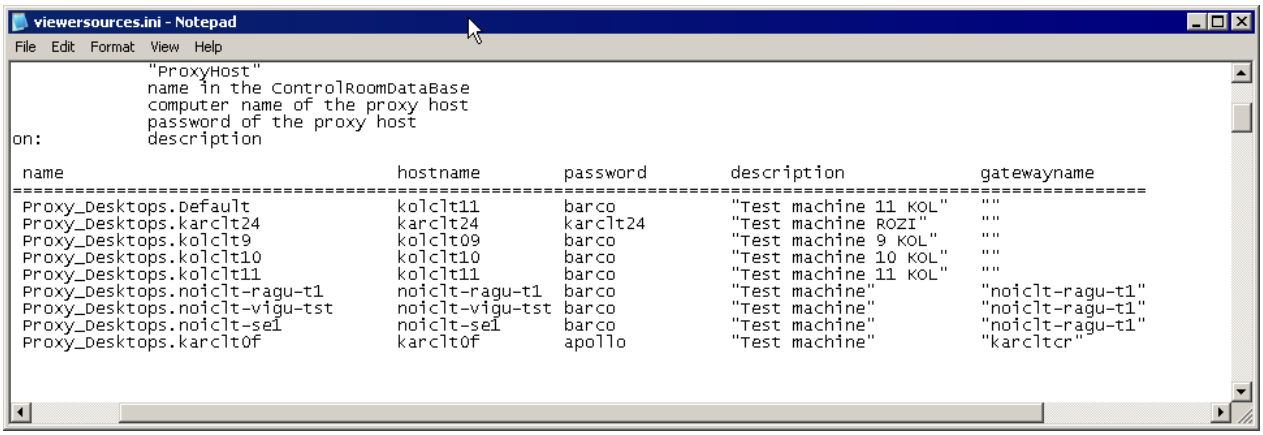
Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

IPU indique le numéro de la (des) carte(s) d'entrée. L'ordre de numérotation est à rebours.

Profiles liste tous les fichiers utilisés pour mémoriser les réglages de certains paramètres source (luminosité, résolution, etc.).

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.4 Spécification source du visualiseur Cottus


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format View Help
"ProxyHost"
name in the ControlRoomDataBase
computer name of the proxy host
password of the proxy host
on: description
name hostname password description gatewayname
Proxy_Desktops.Default kolclt11 barco "Test machine 11 KOL" ""
Proxy_Desktops.karclt24 karclt24 karclt24 "Test machine ROZI" ""
Proxy_Desktops.kolclt9 kolclt09 barco "Test machine 9 KOL" ""
Proxy_Desktops.kolclt10 kolclt10 barco "Test machine 10 KOL" ""
Proxy_Desktops.kolclt11 kolclt11 barco "Test machine 11 KOL" ""
Proxy_Desktops.noiclt-ragu-t1 noiclt-ragu-t1 barco "Test machine" "noiclt-ragu-t1"
Proxy_Desktops.noiclt-vigu-tst noiclt-vigu-tst barco "Test machine" "noiclt-ragu-t1"
Proxy_Desktops.noiclt-se1 noiclt-se1 barco "Test machine" "noiclt-ragu-t1"
Proxy_Desktops.karclt0f karclt0f apollo "Test machine" "karcltcr"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

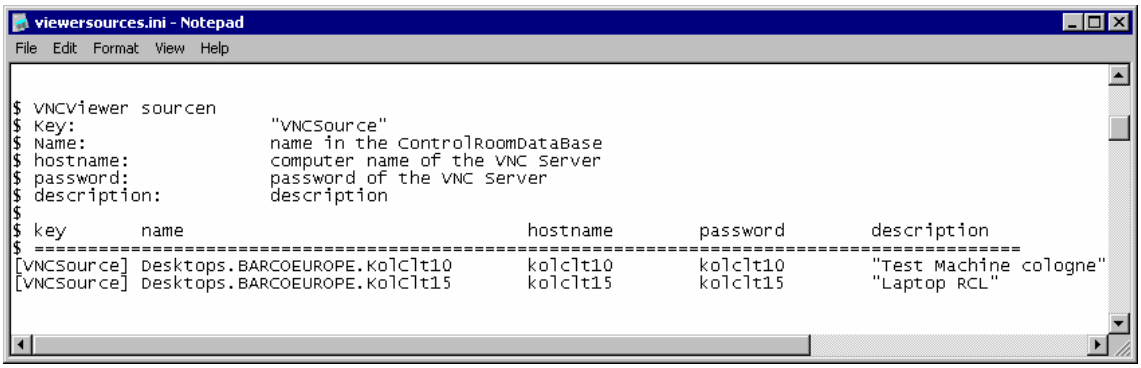
Hostname est le nom du serveur dans le réseau. Entrer ici l'adresse IP du serveur s'il n'a pas de nom. Proxy Host 3.09 de Funk Software Inc. et la licence hôte doivent être installés sur ce serveur !

Password est le mot de passe choisi lors de l'installation de Proxy Host 3.09 sur le serveur, qui permet ou non l'affichage de l'écran du poste de travail avec le visualiseur. Ce mot de passe librement choisi N'EST PAS celui de l'utilisateur dans le réseau.

Description est une description libre du serveur connecté. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

Gatewayname est le nom du serveur gateway enregistré pour le poste de travail respectif. Quand la passerelle (gateway) n'est pas spécifiée dans le fichier viewersources.ini, elle n'est pas disponible et l'enregistrement ou le repassage des session hôtes n'est pas supportés.

6.11.5 Spécification source du visualiseur VNC


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format View Help
$ VNCViewer sourcen
$ Key: "VNCSource"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ hostname: computer name of the VNC Server
$ password: password of the VNC Server
$ description: description
$
$ key name hostname password description
[VNCSource] Desktops.BARCOEUROPE.KolClt10 kolclt10 kolclt10 "Test Machine cologne"
[VNCSource] Desktops.BARCOEUROPE.KolClt15 kolclt15 kolclt15 "Laptop RCL"

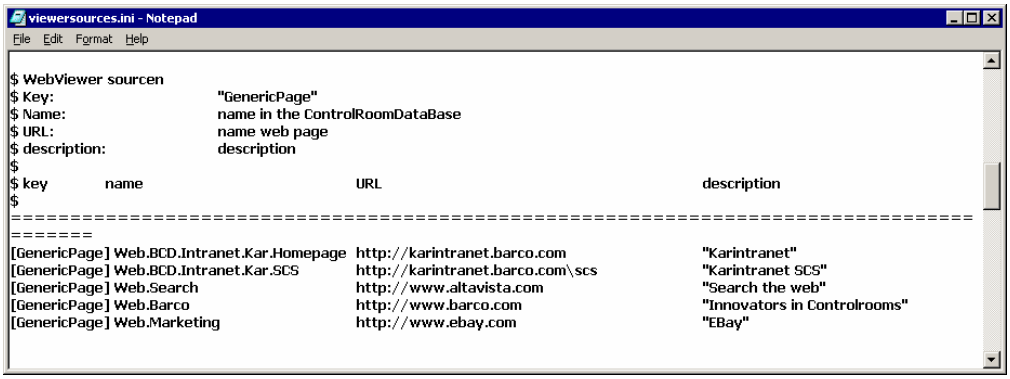
Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

Hostname est le nom du serveur dans le réseau. Entrer ici l'adresse IP du serveur s'il n'a pas de nom. Proxy Host 3.09 de Funk Software Inc. et la licence hôte doivent être installés sur ce serveur !

Password est le mot de passe choisi lors de l'installation de Proxy Host 3.09 sur le serveur, qui permet ou non l'affichage de l'écran du poste de travail avec le visualiseur. Ce mot de passe librement choisi N'EST PAS celui de l'utilisateur dans le réseau.

Description est une description libre du serveur connecté. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.6 Spécification source du visualiseur Web

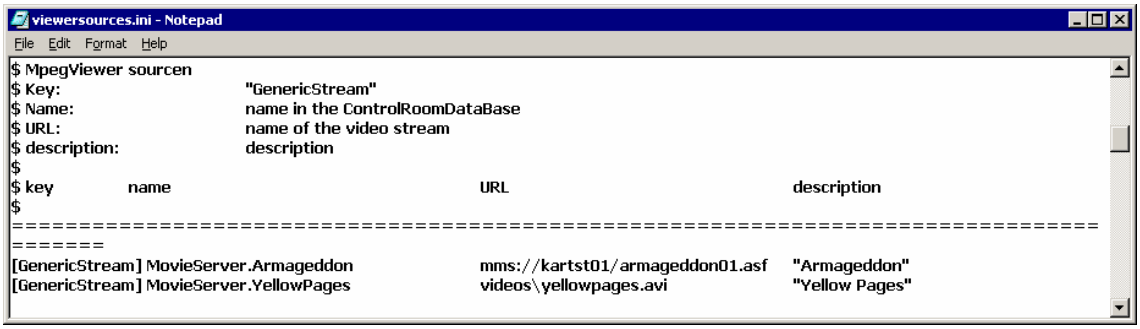

viewersources.ini - Notepad
File Edit Format Help
$ WebViewer sourcen
$ Key: "GenericPage"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ URL: name web page
$ description: description
$
$ key name URL description
[GenericPage] Web.BCD.Intranet.Kar.Homepage http://karintranet.barco.com "Karintranet"
[GenericPage] Web.BCD.Intranet.Kar.SCS http://karintranet.barco.com\scs "Karintranet SCS"
[GenericPage] Web.Search http://www.altavista.com "Search the web"
[GenericPage] Web.Barco http://www.barco.com "Innovators in Controlrooms"
[GenericPage] Web.Marketing http://www.ebay.com "EBay"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

URL est l'adresse que le navigateur Web doit ouvrir quand on pointe le nom qui lui est associé.

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.7 Spécification source du visualiseur MPEG

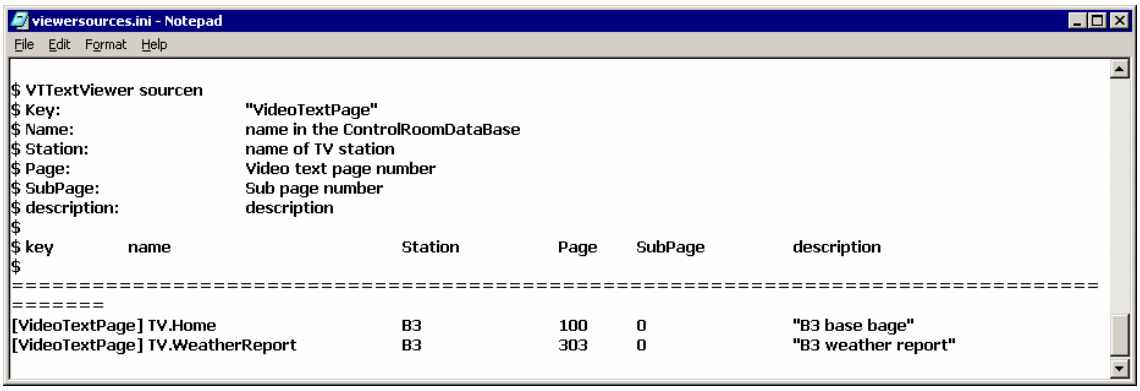


Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

URL est le cheminement jusqu'à la source vidéo.

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.8 Spécification source du visualiseur VTplus


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format Help
$ VTTextViewer sourcen
$ Key: "VideoTextPage"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ Station: name of TV station
$ Page: Video text page number
$ SubPage: Sub page number
$ description: description
$
$ key name Station Page SubPage description
$
[VideoTextPage] TV.Home B3 100 0 "B3 base bage"
[VideoTextPage] TV.WeatherReport B3 303 0 "B3 weather report"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

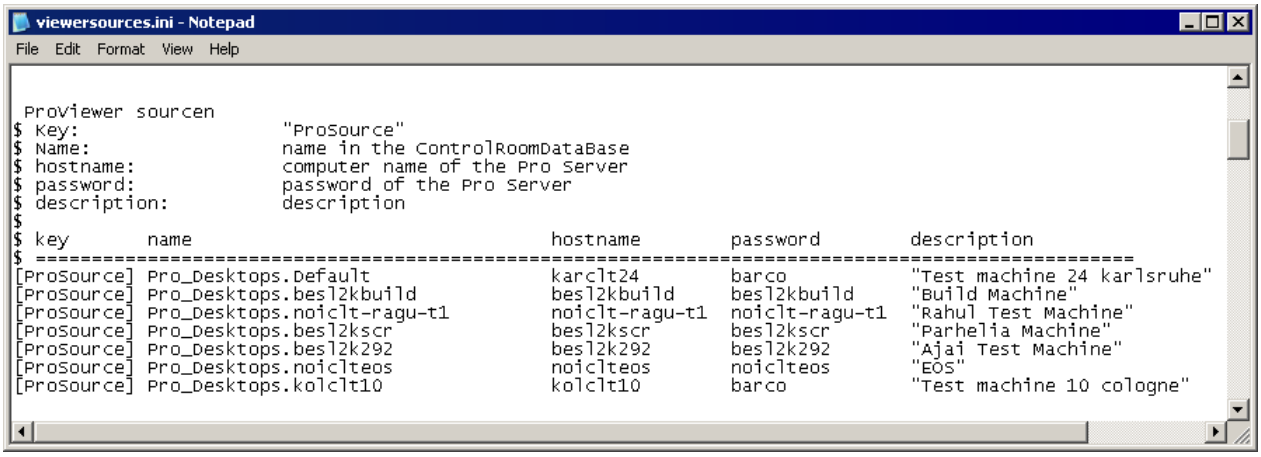
Station est le nom de la station de diffusion.

Entrer le numéro de page du télétexte face à **Page** et le numéro de sous-page face à **Subpage**.

Description est une description libre de la source. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.11.9 Spécification source du visualiseur ProViewer

Ces spécifications s'appliquent au visualiseur ProViewer et le Remote Pointer qui utilise ces mêmes spécifications.


viewersources.ini - Notepad
File Edit Format View Help
ProViewer sourcen
$ Key: "ProSource"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ hostname: computer name of the Pro Server
$ password: password of the Pro Server
$ description: description
$
$ key name hostname password description
[ProSource] Pro_Desktops.Default karclt24 barco "Test machine 24 karlsruhe"
[ProSource] Pro_Desktops.besl2kbuild besl2kbuild besl2kbuild "Build Machine"
[ProSource] Pro_Desktops.noiclt-ragu-t1 noiclt-ragu-t1 noiclt-ragu-t1 "Rahul Test Machine"
[ProSource] Pro_Desktops.besl2kscr besl2kscr besl2kscr "Parhelia Machine"
[ProSource] Pro_Desktops.besl2k292 besl2k292 besl2k292 "Ajai Test Machine"
[ProSource] Pro_Desktops.noiclteos noiclteos noiclteos "EOS"
[ProSource] Pro_Desktops.kolclt10 kolclt10 barco "Test machine 10 cologne"

Name est l'entrée affichée dans la liste des sélections de l'onglet **Source** de la boîte de dialogue Propriétés. La liste se présente comme une arborescence. Chaque point dans le nom représente une ramification de plus.

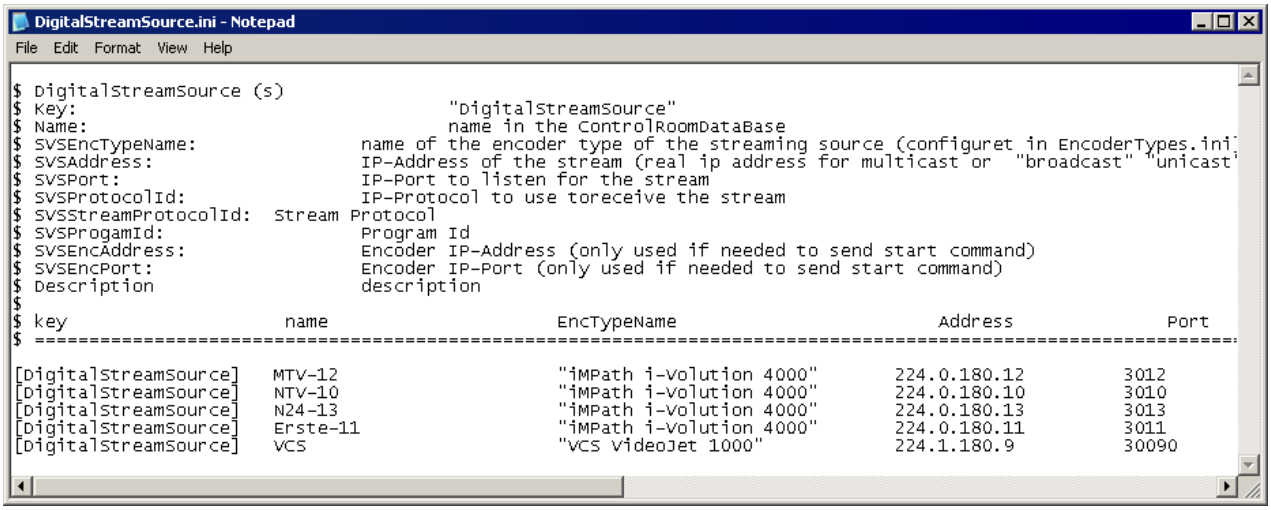
Hostname est le nom du serveur dans le réseau.

Password est le mot de passe choisi lors de l'installation de ProServer sur le serveur, qui permet ou non l'affichage de l'écran du poste de travail avec le visualiseur. Ce mot de passe librement choisi N'EST PAS celui de l'utilisateur dans le réseau.

Description est une description libre du serveur connecté. Cette description se retrouve dans la barre d'état de la fenêtre de visualisation et en tant que **SourceCaption** de **Property dialog|Source.**

6.12 Le fichier ServerData\DigitalStreamSource.ini

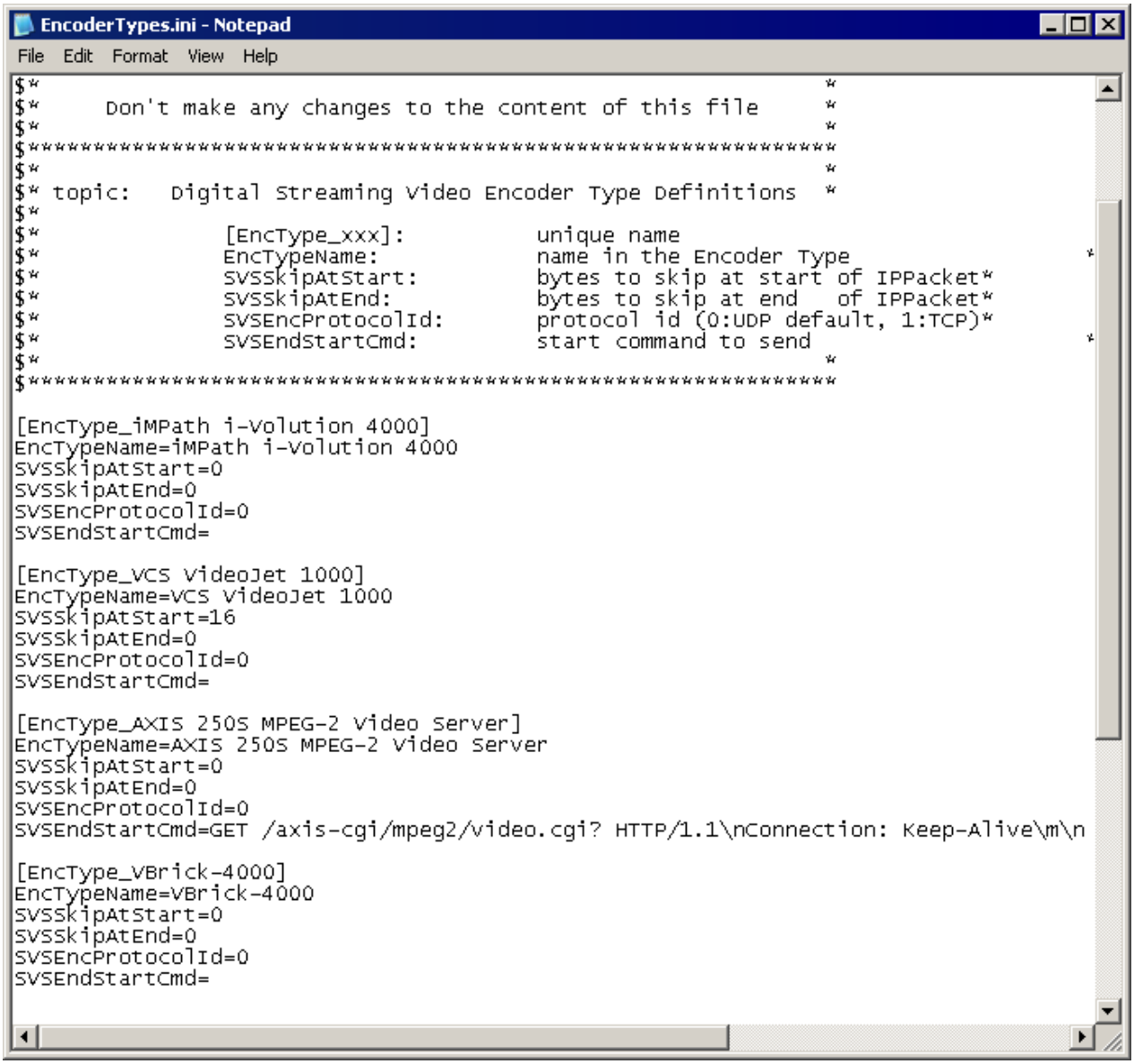
Les sources vidéo numériques doivent être définies dans un fichier .ini dévoué puisque beaucoup de paramètres doivent être indiqués.


DigitalStreamSource.ini - Notepad
File Edit Format View Help
$ DigitalStreamSource (s)
$ Key: "DigitalStreamSource"
$ Name: name in the ControlRoomDataBase
$ SVSEncTypeName: name of the encoder type of the streaming source (configuret in EncoderTypes.ini
$ SVSAddress: IP-Address of the stream (real ip address for multicast or "broadcast" "unicast"
$ SVSPort: IP-Port to listen for the stream
$ SVSProtocolId: IP-Protocol to use toreceive the stream
$ SVSStreamProtocolId: Stream Protocol
$ SVSProgamId: Program Id
$ SVSEncAddress: Encoder IP-Address (only used if needed to send start command)
$ SVSEncPort: Encoder IP-Port (only used if needed to send start command)
$ Description description
$ key name EncTypeName Address Port
[DigitalStreamSource] MTV-12 "iMPath i-Volution 4000" 224.0.180.12 3012
[DigitalStreamSource] NTV-10 "iMPath i-Volution 4000" 224.0.180.10 3010
[DigitalStreamSource] N24-13 "iMPath i-Volution 4000" 224.0.180.13 3013
[DigitalStreamSource] Erste-11 "iMPath i-Volution 4000" 224.0.180.11 3011
[DigitalStreamSource] VCS "VCS VideoJet 1000" 224.1.180.9 30090

Paramètre	Description
Name:	nom dans la base ControlRoomDataBase
EncTypeName:	nom du type d'encodeur de la source de flux de données (configuré dans EncoderTypes.ini)
Address:	Adresse IP du flux (adresse IP réelle pour “multicast” ou "broadcast" "unicast")
Port:	Port IP qui détectera le flux
ProtocolId:	Protocole IP à utiliser pour recevoir le flux
StreamProtocolId:	Protocole de diffusion
ProgamId:	ID de programme
EncAddress:	Adresse IP d'encodeur (seulement utilisé si nécessaire pour envoyer une commande de landement)
EncPort:	Port IP d'encodeur (seulement utilisé si nécessaire pour envoyer une commande de démarrage)
Description	Description

6.13 Le fichier ServerData\EncoderType.ini

Ce fichier dresse une liste de certains encodeurs bien connus et leurs paramètres par défaut fournissant de ce fait une manière facile d'indiquer l'encodeur du flux vidéo.



[EncType_xxx]:	nom unique
EncTypeName:	nom dans le Type d'encodeur
SVSSkipAtStart:	octets à sauter au début d'IPPacket*
SVSSkipAtEnd:	octets à sauter à la fin d'IPPacket*
SVSEncProtocolId:	id du protocole (0:UDP par défaut, 1:TCP)*
SVSEndStartCmd:	commande de démarrage à envoyer

6.14 Paramètres Généraux des Visualiseurs

Le tableau suivant dresse la liste des paramètres qui s'appliquent à tous les visualiseurs.

Un paramètre peut être activé ou désactivé (valeurs 1 ou 0) ou prendre une valeur spécifiée avec la position sur la liste de l'entrée correspondante du fichier **ServerData\Globals.ini**.

Exception : La position d'une incrustation **(In Display Caption),** n'est pas définie par le fichier **ServerData\Globals.ini**. Les affectations suivantes s'appliquent :

1	Nord-est
2	Nord-ouest
3	Sud-est
4	Sud-ouest
5	Centre
6	Centre Nord
7	Centre Sud

Les visualiseurs peuvent être gérer par l'interface de commande des visualiseurs, cf. Interface de commande des visualiseurs.

Paramètre	Valeurs	Description
?		Ecrit le paramètre commande d'aide dans le fichier journal
splash	[1|2500]	Désactive (1) ou active l'écran de présentation lors du démarrage du visualiseur (2500: le temps en millisecondes d'affichage de l'écran de présentation)
Ident	[]	Nom (sans équivoque) du visualiseur
IdcEnabled	[0|1]	Désactive/active l'occultation (blanking)
IdcPosition	[1..7]	Position du texte affiché en mode blanking ; la valeur est convertie selon l'affectation de la liste ci-dessus.
IdcText	[]	Texte en mode blanking
IdcTextColor	[1..]	Couleur de texte ; la valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini.
IdcBackColor	[1..]	Couleur d'arrière-plan ; la valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini.
IdcOpaque	[0|1]	Active ou désactive la couleur d'arrière-plan. Zéro: l'arrière-plan est transparent. Un : la couleur définie en IdcBackColor est utilisée à l'arrière-plan.
IdcOverlap	[0|1]	0: L'incrustation est mise en dehors l'insertion, 1: L'incrustation est mise à l'intérieur.
IdcTextSize	[1..]	Taille de texte ; la valeur correspond à la position sur la liste du

Paramètre	Valeurs	Description
		fichier de définition ServerData\Globals.ini.
IdcImage	[1..]	Bitmap qui se superpose à la fenêtre de visualisation quand on choisit le mode blanking. La valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini. [IdcImageSelection2].
IdcBoSLEnabled	[0|1]	1: à la perte de signal, l'image masquée est affichée; 0: l'écran bleu à la perte de signal
Idc[1..4]Enabled	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) l'Incrustation Idc[1...4]
Idc[1..4]Position	[1..7]	Position du texte affiché pour l Idc[1...4] ; la valeur est convertie selon l'affectation de la liste ci-dessus.
Idc[1..4]Text	[]	Texte de l'Incrustation [1...4]
Idc[1..4]TextColor	[1..]	Couleur de texte, la valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini.
Idc[1..4]BackColor	[1..]	Couleur d'arrière-plan ; la valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini.
Idc[1..4]Opaque	[0|1]	Active ou désactive la couleur d'arrière-plan. Zéro: l'arrière-plan est transparent. Un : la couleur définie en IdcBackColor est utilisée à l'arrière-plan.
Idc[1..4]Overlap	[0|1]	0: L'incrustation est mise en dehors l'insertion, 1: L'incrustation est mise à l'intérieur.
Idc[1..4]TextSize	[1..]	Taille de texte ; la valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini.
Idc[1..4]Image	[1..]	Logo au contenu de la fenêtre de visualisation. La valeur correspond à la position sur la liste du fichier de définition ServerData\Globals.ini. [IdcImageSelection2].
ReconnectionTimeInterval	[1..]	nombre pour adapter l'intervalle de temps en secondes utilisé avant l'essai de rétablir une connexion perdue. 30 secondes par défaut.
FontName	[font]	Indique la police principale
FontSize	[size]	Indique la taille de police principale
LabelFontName	[font]	Indique la police d'étiquette
LabelFontSize	[size]	Indique la taille de la police d'étiquette
CaptionVisible	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) la barre de titre
StatusBarVisible	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) la barre d'état
BorderVisible	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) le bord
Description	[]	Nom qui convient au cas du visualiseur
SourceCaption	[]	Nom qui convient à la source du visualiseur
%SourceTitle%	[]	Titre de la source sélectionnée
%SourceRequested%	[]	Nom d'une source comme défini par le fichier ServerData\viewersources.ini. Le visualiseur active les réglages sélectionnés pour cette source et affiche la source.

Paramètre	Valeurs	Description
%SourceConnected%	[]	Nom librement choisi de la source courante. Le visualiseur active les réglages choisis précédemment et affiche la source.
End		Termine l'application visualiseur
StartMinimized	[0|1]	Désactive/active un lancement minimal. La fenêtre du visualiseur est minimale au lancement jusqu'à ce que le serveur de bureau la positionne selon la présentation active.
PropertyPagePermission	[0|1]	Autorisation d'ouvrir la boîte de dialogue Propriétés du visualiseur (0 : non autorisé, 1 : autorisé)
PropertyPage		La boîte de dialogue s'affiche directement
PropertyPageAccelerator	[CTRL+MAJ+ALT +<chaîne de caractères>	Raccourci utilisateur pour ouvrir la boîte de dialogue (par défaut: CTRL+ALT+ENTREE)
StatusBorderEnabled	[0|1],	désactive / active l' Out-Display-Frame
StatusBorderEnableBlink	[0|1],	désactive / active le clignotement, <0: désactivé (par défaut)
StatusBorderBlinkPeriod	[200..],	la période de clignotement en millisecondes (1000 par défaut)
StatusBorderLineBlinkColor	[1..],	couleur clignotante de la trame (ID de référence à la section du fichier Globals.ini)
StatusBorderLineBlinkGapColor	[1..],	couleur clignotante d'espace de ligne, seulement visible si le style de ligne <> solide. (ID de référence à la section du fichier Globals.ini)
StatusBorderLineColor	[1..],	couleur normale de la trame (ID de référence à la section du fichier Globals.ini)
StatusBorderLineGapColor	[1..],	couleur normale d'espace de ligne, seulement visible si le style de ligne <> solide. (ID de référence à la section du fichier Globals.ini)
StatusBorderLineStyle	[1..],	style de ligne, (ID de référence au fichier Globals.Ini)
StatusBorderLineWidth	[1..],	largeur de ligne de la trame en pixels
StatusBorderSeparatorWidth	[0..],	largeur de séparateur de la trame en pixels

6.14.1 Paramètres du visualiseur FRG

Paramètre	Valeurs	Description
AutoDetect	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) la détection automatique du standard vidéo Désactive / active la détection automatique du standard vidéo
AutoPhasePosDetect	[0|1]	active / désactive (par défaut) la détection automatique du phase et position du signal
Luminosité	[1..100]	Luminosité (en pourcentage)
Canal (channel)	[]	Nom du canal de la carte d'entrée vidéo/RVB
Contraste	[1..100]	Contraste (en pourcentage)

Paramètre	Valeurs	Description
DeInterlaceMode	[1|2|3|4|5]	Sélectionne le Mode respectif (1:Mode1, 2:Mode2, 3:Mode3, 4:Mode4, 5:Mode5)
Framerate	[0|1]	0: 25/30 trames / secondes; 1: 50/60 trames / secondes;
Hue	[1..100]	Teinte (en pourcentage)
LastFrameOnSignalLoss	[0|1],	désactive, active la détection de perte du signal (0 par défaut, désactivé) Cette option n'est qu'utile pour des Cartes du type streaming vidéo. Quand cette option est désactivée, l'insertion change en bleu lors de la perte du signal. Quand cette option est activée, l'insertion maintient le dernier cadre lors de la perte du signal.
Port	[1..9]	Port du canal de la carte d'entrée
RemotingSettingsEnabled	[0|1]	désactiver | activer les capacités de distance (0 par défaut: désactivé)
RemotingSettingsLogicalHostname	[]	une chaîne de caractères indiquant une source Pro ou VNC configurée des sources visualiseur.
rgbBlue	[0..100]	Composante bleue du signal RVB (en pourcentage)
rgbGreen	[0..100]	Composante verte du signal RVB (en pourcentage)
RGBPresetName	[]	Nom du préréglage à charger
RgbProfileName	[]	Nom du profil de la source RVB
rgbRed	[0..100]	Composante rouge du signal RVB (en pourcentage)
rgbReduction	[0..100]	Facteur du taux de réduction dynamique
Saturation	[1..100]	Saturation (en pourcentage)
SclPixelFormat	[],	nom du format pixel à choisir manuellement (RVB 8:8:8, RVB 5:6:5, YUV 4:2:2), Mode automatique par défaut
SclPixelFormatAutomatic	[0|1],	désactive / active le mode format de pixel automatique (1 par défaut, mode automatique)
SclSharpness	[0..15],	numéro pour changer la netteté d'échelle (0 par défaut)
La netteté	[1..100]	Netteté (en pourcentage)
SrcProfileName	[]	Nom du profil de la source vidéo
SVBAddress	[]	chaîne de caractères pour changer l'adresse IP d'une carte de streaming vidéo
SVBCodecName	[]	chaîne de caractères pour changer le codec pour les cartes de streaming vidéo (mpeg2, mpeg4, visiowave, ...)
SVBGateway	[]	chaîne de caractères pour changer la passerelle utilisée par une carte de Streaming Video
SVBNetmask	[]	chaîne de caractères pour changer le netmask utilisé par une carte de Streaming Video
SVSAddress	[]	'unicast', 'broadcast', adresse IP réelle si en cas de multi-diffusion
SVSEncAddress	[]	réseau: adresse IP de l'encodeur

Paramètre	Valeurs	Description
SVSEncPort	[]	réseau: Port d'encodeur détectant les commandes
SVSEncProtocolId	[0|1]	type d'encodeur: Protocole IP index 0 (par défaut): udp, 1: tcp*
SVSEncStartCmd	[]	type d'encodeur: commande facultative pour envoyer à l'encodeur pour commencer le flux de données ("" par défaut)
SVSEncTypeName	[]	nom du type d'encodeur logique défini au fichier EncoderTypes.ini, comprend les réglages suivants.
SVSPid	[0,...]	id programme (0 signification spéciale: auto)"
SVSPort	[]	réseau: numéro de port détectant le flux
SVSProtocolId	[0|1]	réseau: IP-Protocol index 0: udp (par défaut), 1: tcp
SVSSkipAtEnd	[0,...]	type d'encodeur: nombre d'octets à sauter à la fin de chaque paquette IP (0 par défaut)
SVSSkipAtStart	[0,...]	type d'encodeur: nombre d'octets à sauter au début de chaque paquette IP (0 par défaut)
SVSSrcName	[]	nom de source de flux de données logique défini par le fichier DigitalStreamSources.ini
SVSStreamProtocolId	[0,..3]	id protocole de flux 0:auto (par défaut), 1: élémentaire, 2: programme, 3: transport
La transparence	[0..255]	nombre pour changer l'alpha (transparence) de l'insertion (0 par défaut)
VideoNorm	[]	Nom du standard vidéo imposé si la détection automatique est désactivée
VideoSourceRatioToForceTo	[0|1|2]	Le paramètre détermine l'interprétation d'agrandissement de source: 0: utiliser celle de la source (par défaut, le mode compatible comparé aux versions < 1.8) 1: forcer à la proportion 4:3 en ajustant la taille 2: forcer à la proportion 16:9 en ajustant la taille
WndFreeze	[0|1]	Arrêt sur image 0: Continue le défilement 1: Arrêt sur image
WndScaleMode	[1..3]	Types de grossissement pour la section sélectionnée : 1: taille/résolution d'origine 2: Préserver les proportions 3: ajuster à la fenêtre
WndViewPort	[Left, Top, Right, Bottom]	Section sélectionnée (position indiquée par valeurs limites gauche, droite, haut, bas) ; chacune dispose d'une plage de 0 à 100.
WndViewPortRatio	[1..6]	Facteurs de forme prédéfinis pour la section sélectionnée: 1: quelconque 2: 4:3 3: 41:47 4: 16:9 5: 41:18 6: 41:17

6.14.2 Paramètres du visualiseur Visu

Paramètre	Valeurs	Description
Luminosité	[1..100]	Luminosité (en pourcentage)
Contraste	[1..100]	Contraste (en pourcentage)
DeviceName	[]	Nom de l'équipement Visu dans la base de données salle de contrôle
Hue	[1..100]	Teinte (en pourcentage; seulement en NTSC)
HwFrameRateDivider	[0..3]	Facteur de rafraîchissement de trame 0: 1 1: 1/2 2: 1/4 3: 1/8
hwFrameRateReductionMax	[0..4]	En réserve pour usage futur
IPUs	[]	N°(s) de la (des) carte(s) d'entrée Visu ; ":" sert de séparateur
RGBBlueCoarseGain	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion bleu en RVB
RGBBlueCoarseGainOffset	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion décalage bleu en RVB
RGBBlueCutOff	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion bleu en RVB
RGBBlueCutOffOffset	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion décalage bleu en RVB
RGBBlueFineGain	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion bleu en RVB
RGBBlueFineGainOffset	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion décalage bleu en RVB
RGBGreenCoarseGain	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion vert en RVB
RGBGreenCoarseGainOffset	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion décalage vert en RVB
RGBGreenCutOff	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion vert en RVB
RGBGreenCutOffOffset	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion décalage vert en RVB
RGBGreenFineGain	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion vert en RVB
RGBGreenFineGainOffset	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion décalage vert en RVB
rgbHorzPhase	[1..511]	Phase horizontale
rgbHorzRes	[1..1280]	Résolution horizontale
RGBHorzTotalPixels	[1..2047]	Total des pixels (visibles et masqués)

Paramètre	Valeurs	Description
rgbInputType	[0|1] [0...2]	Interdit/autorise l'entrée RVB
RgbProfileName	[]	Nom du profil de la source RVB
RGBRedCoarseGain	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion rouge en RVB;
RGBRedCoarseGainOffset	[0..100]	Calibrage grossier gain d'insertion décalage rouge en RVB;
RGBRedCutOff	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion rouge en RVB;
RGBRedCutOffOffset	[0..100]	Calibrage point de coupure d'insertion décalage rouge en RVB;
RGBRedFineGain	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion rouge en RVB;
RGBRedFineGainOffset	[0..100]	Calibrage fin gain d'insertion décalage rouge en RVB;
rgbSamplingPhase	[1..31]	Phase d'échantillonnage
rgbVertPhase	[1..511]	Phase verticale
rgbVertRes	[1..1024]	Phase verticale
Saturation	[1..100]	Saturation (en pourcentage)
La netteté	[1..100]	Netteté (en pourcentage)
SrcProfileName	[]	Nom du profil de la source vidéo
VideoFormat	[1..9]	Standard Vidéo 1: PAL automatique 2: NTSC automatique 3: PAL imposé 4: PALN imposé 5: PAL Combiné imposé 6: PALM imposé 7: NTSCM imposé 8: NTSC Japonais imposé 9: SECAM imposé
VideoInputType	[1..2]	Type de Vidéo 1: Composite (BNC); 2: S-Video
WndForceHorzVertScaling	[1..5]	Facteurs d'échelle pour la section sélectionnée: 1: native size 2: moitié de la taille d'origine (1/2) 4: tiers de la taille d'origine (1/3) 4: quart de la taille d'origine (1/4) 5: cinquième de la taille d'origine (1/5)
WndFreeze	[0|1]	Arrêt sur image 0: Continue le défilement; 1: Arrêt sur image
WndScaleMode	[1..3]	Types de grossissement pour la section sélectionnée : taille/résolution d'origine 2: Préserver les proportions 3: ajuster à la fenêtre
WndViewPort	[Left, Top, Right, Bottom]	Section sélectionnée (position indiquée par valeurs limites gauche, droite, haut, bas) ; chacune dispose d'une plage de 0 à 100.
WndViewPortRatio	[1..6]	Facteurs de forme prédéfinis pour la section sélectionnée: 1: quelconque;2: 4:3; 3: 41:27; 4: 16:9; 5: 41:18; 6: 41:17

6.14.3 Paramètres du visualiseur Cottus

Paramètre	Valeurs	Description
EnableRemoteHost	[0|1]	Autorise (1) ou désactive (0) les actions en local de la souris et du clavier sur le poste de travail connecté
EnableScaleMode	[0|1]	Le contenu d'écran affiché peut être grossi dans la fenêtre (1) ou n'est affiché qu'à l'échelle 1:1 (0)
EnableScrollBars	[0|1],	désactive / active la redirection de la souris et du clavier à l'hôte dont les données sont récupérées.
Gatewayname	[],	nom de la passerelle (gateway)
Hostname	[]	Nom du poste de travail du réseau dont le contenu d'écran doit être affiché sur le Mur
Password	[]	Mot de passe du poste de travail à afficher
PlayerAction	[0..3],	numéro pour définir l'action du player: 0 arrêt, 1 avance, 2 enregistrer, 3 pause
ScaleZoomFactor	[0..2000],	nombre pour indiquer le facteur d'ajustement échelle X/Y en pourcentage, 100 par défaut
ScalingViewPortPosPercent	[],	chaîne de caractères pour définir les coordonnées viewport en pourcentages, "0;0;100;100" par défaut; active aussi le type d'unité pixel
ScalingViewPortPosPixel	[],	chaîne de caractères pour définir les coordonnées viewport en pixel, active aussi le type d'unité pourcentage
ScalingViewPortPosUnitType	[0|1],	changer entre les modes de coordonnée viewport pixel et pourcentage, pourcentage par défaut
SessionLength	[1....]	longueur en minutes de la session enregistrée
SessionName	[],	nom de session enregistrée (ou la session à enregistrer)

6.14.4 Visualiseur VNC

Paramètre	Valeurs	Description
AutoDetect	[0|1]	Désactive /active la sélection automatique d'encoder
EnableClipboard	[0|1]	Le presse-papier de l'hôte est transféré au presse-papier local et peut être collé dans l'application locale (1) ou pas (0)
EnableRemoteHost	[0|1]	Autorise (1) ou désactive (0) les actions en local de la souris et du clavier sur le poste de travail connecté
Coder	[0|1|2|3]	Indiquer différents types d'encodage: 0: ZRLE (utiliser pour une bande passage bas) 1: Hextile (utiliser pour une bande passage bas 2: CoRRE (utiliser pour un emploi de CPU bas) 3: RRE (utiliser pour un emploi CPU bas)
Hostname	[]	Nom du poste de travail du réseau dont le contenu d'écran doit être affiché sur le Mur
JpegQualityLevel	[]	Définir le niveau de qualité Jpeg (compression, 0: meilleure qualité)
Password	[]	Mot de passe du poste de travail à afficher
WndScaleMode	[0|1]	Désactive / active le grossissement de bureau dont les données sont récupérées dans la fenêtre visualiseur

6.14.5 Visualiseur ProViewer

Paramètre	Valeurs	Description
AutoResize	[0|1]	Lorsque cette option est activée (1) et le mode de capture d'écran (scraping) est de la fenêtre ou de zone, la fenêtre du visualiseur ProViewer est ajustée à la région indiquée
CopyRectEncoding	[0, 1]	0: désactivé, 1: activé (meilleure exécution)
EightBitPixel	[0, 1]	0: désactivé, 1: activé (largeur de bande très basse)
EnableClipboard	[0|1]	Le presse-papier de l'hôte est transféré au presse-papier local et peut être collé dans l'application locale (1) ou pas (0)
EnableRemoteHost	[0|1]	Autorise (1) ou désactive (0) les actions en local de la souris et du clavier sur le poste de travail connecté
Coder	[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]	Indiquer différents types d'encodage 0: Tight (utiliser pour bande passante basse) 1: Zlib (utiliser pour bande passante basse) 2: Zlib Hex (utiliser pour bande passante basse) 3: Hextile (utiliser pour utilisation CPU bas) 4: CoRRE (pour un utilisation de CPU bas) 5: RRE (utiliser pour un emploi CPU bas) 6: Raw (pour un utilisation de CPU bas)
Hostname	[]	Nom du poste de travail du réseau dont le contenu d'écran doit être affiché sur le Mur
JPEGCompression	[0, 1]	0: désactivé, 1: activé
JPEGCompressionLevel	[0, ...9]	0: meilleure qualité
JpegQualityLevel	[]	Définir le niveau de qualité Jpeg (compression, 0: la meilleure qualité)
Password	[]	Mot de passe du poste de travail à afficher
RegionH	[0....]	Indiquer la hauteur de la zone à récupérer
RegionW	[0....]	Indiquer la largeur de la zone à récupérer
RegionX	[0....]	Indiquer la position x de la zone à récupérer
RegionY	[0....]	Indiquer la position y de la zone à récupérer
ScrappingMode	[0, 1, 2]	0: plein écran, 1: fenêtre, 2: zone (région)
UpdateModeManualTimeInterval	[1|60]	indiquer le temps d'intervalle de mise à jour si en mode manuel, 10 par défaut
UpdateModeModus	[1|2]	indiquer le mode de mise à jour: 1:Automatique (par défaut), 2:Manuel
UseCustomCompression	[0, 1]	0: désactivé, 1: activé (augmente la charge CPU au côté de hôte/client)
UseCustomCompressionLevel	[0, ...9]	0: désactivé, 1: activé (augmente la charge CPU au côté de hôte/client)
WndScaleMode	[1, 2, 3]	1: résolution d'origine, 2: facteur de forme d'origine, 3: grossissement libre

6.14.6 Paramètres du visualiseur Web

Paramètre	Valeurs	Description
EnableScrollBars	[0|1]	Masquer/montrer les barres de défilement de la fenêtre visualiseur
Go	Go [Back|Forward|Stop|Refresh]	Navigation
TextSize	[0..4]	0: la plus grande 1: grande 2: Moyen 3: Petit 4: la plus petite
URL	[]	Adresse de la page http

6.14.7 Paramètres du visualiseur MPEG

Paramètre	Valeurs	Description
AudioBalance		
AudioVolume		
EnableLoopMode	[0|1]	désactiver | activer le play-back en boucle
Marker	[x]	x est le n° du repère
Motion	[0..4]	Options 0: Arrêt 1: Pause, 2: Avance 3: au repère suivant 4: au repère précédent
Position	[...]	Position en secondes
URL	[]	Nom de la vidéo numérique
WndScaleMode	[1..4]	nombre pour indiquer le mode échelle: 1 native, 2 préserver les proportions, 3 échelle libre, 4 WndFitToSrc

6.14.8 Paramètres du visualiseur VTplus

Paramètre	Valeurs	Description
Canal (channel)	[]	Station de télévision
Page	[100..899]	N° de la page de télétexte
Subpage	[0..63]	N° de la sous-page, valeur par défaut = 0 (toutes)
TextMode	[0|1]	Active (1) ou désactive (0) le mode texte

6.15 Remote Pointer

Comme ProViewer, Remote Pointer est une application client de ProServer et exige que le programme ProServer soit installé, cf. Etapes de configuration du visualiseur Pro (ProViewer).

Remote Pointer permet de contrôler les applications du bureau hôte par le clavier et la souris locales. Jusqu'à quatre différent bureaux d'hôte peuvent être géré, chacun d'eux est activé en entrant la souris locale dans la zone respective d'activation au bureau local. C'est ce qu'on appelle le mode squid.

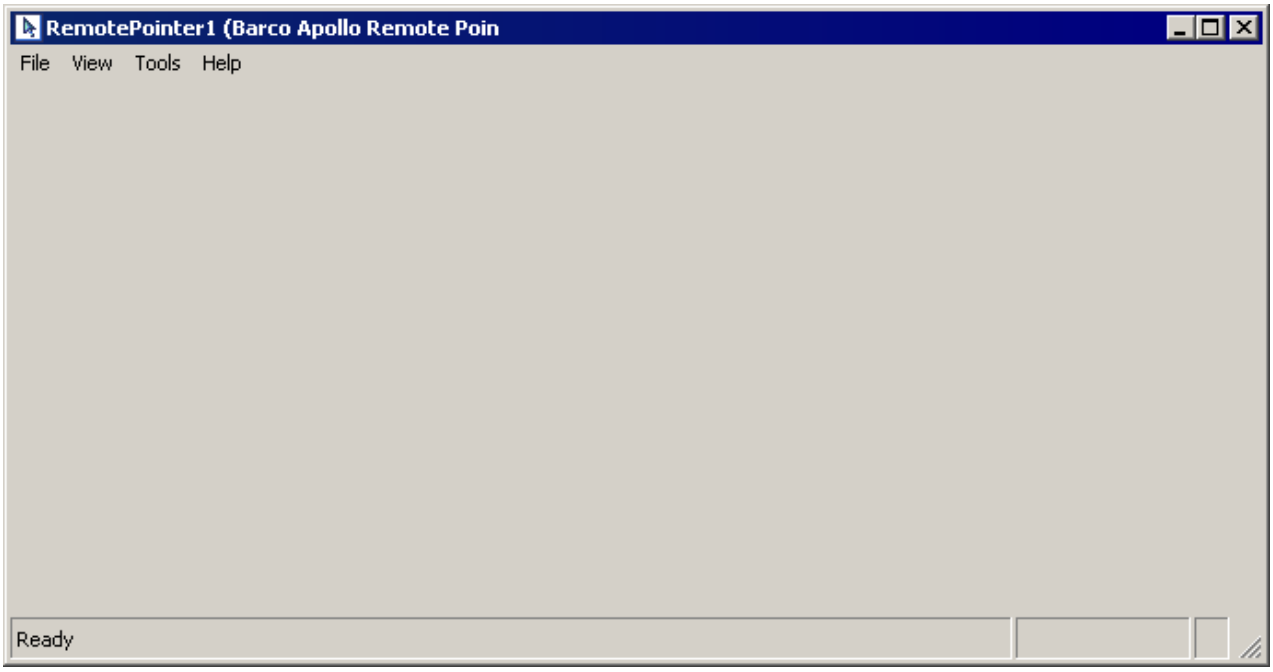
L'attribution de la zone d'activation à un bureau hôte aussi bien que la définition des raccourcis peut être configurée individuellement.

6.15.1 Lancer l'application Remote Pointer

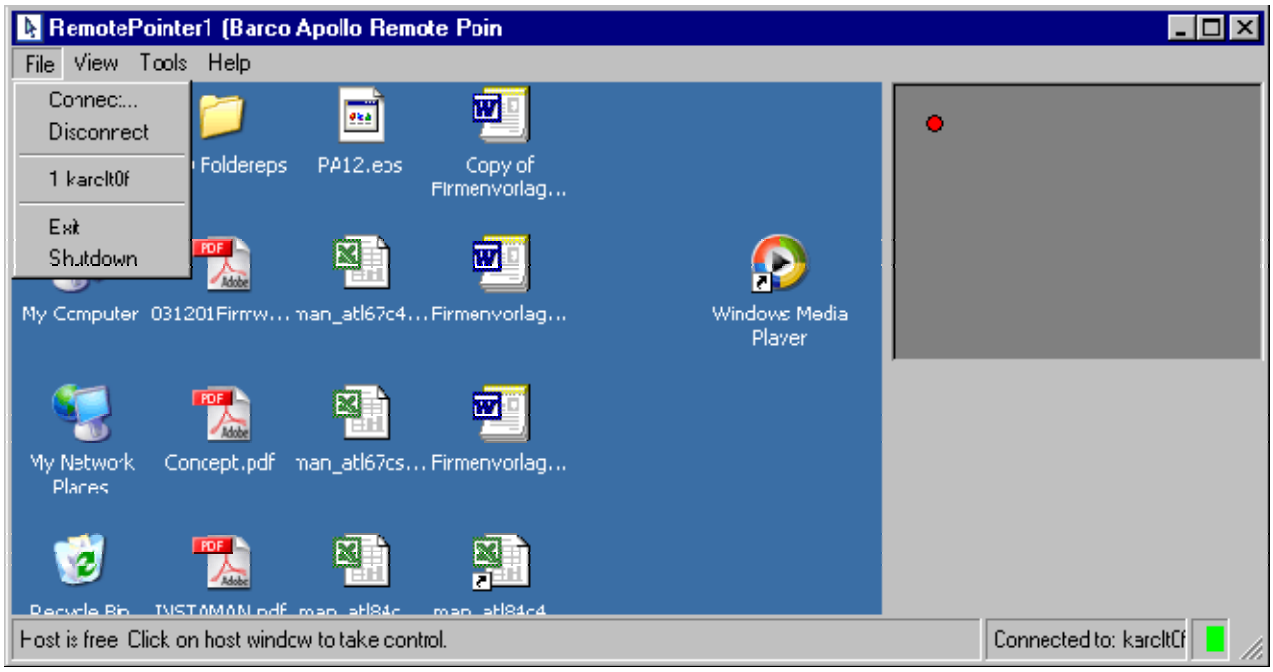
Choisir Start|Programs|Barco Apollo|Remote Pointer pour lancer l'application. La fenêtre principale de Remote Pointer s'affiche :

La barre de menu compris les menus **Fichier (File)**, Visualiser (**View), Outils (Tools)** et **Help (aide)**.

Quand le contrôle d'un hôte est établi, les menus et leurs commandes ne sont plus disponibles. Pour utiliser les menus et leurs commandes, il faut d'abord relâcher le contrôle au moyen de clé spéciale respective!



6.15.2 Menu Fichier



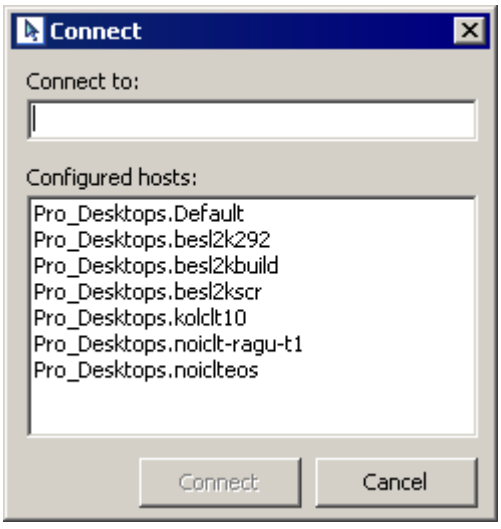
Utiliser ce menu pour **connecter/ou déconnecter** à/d'un hôte. **Exit** masque le guide, mais l'application s'exécute encore et peut être réactivé en cliquant son icône sur la barre des tâches. **Shutdown** ferme l'application.

Les entrées Quitter (Exit) et Shutdown et leurs commandes attribuées dépendent de la case à cocher Iconize application on Tools|Options, cf. Options

6.15.2.1 Commande connecter

La commande **Connecter** ouvre une liste de tous les hôtes auxquels on peut connecter. Ces hôtes sont spécifiés dans le fichier viewersource.ini file dans la section **ProServer**.

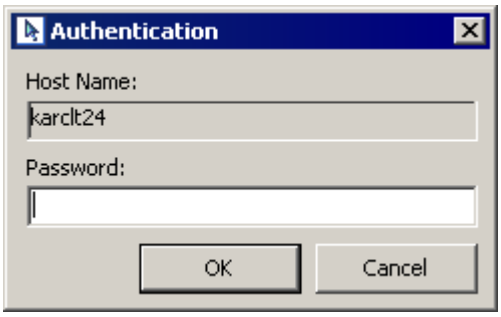
Vu que tous les deux application, Remote Pointer et ProViewer sont des clients de ProServer, ils se servent des mêmes sources préconfigurées.



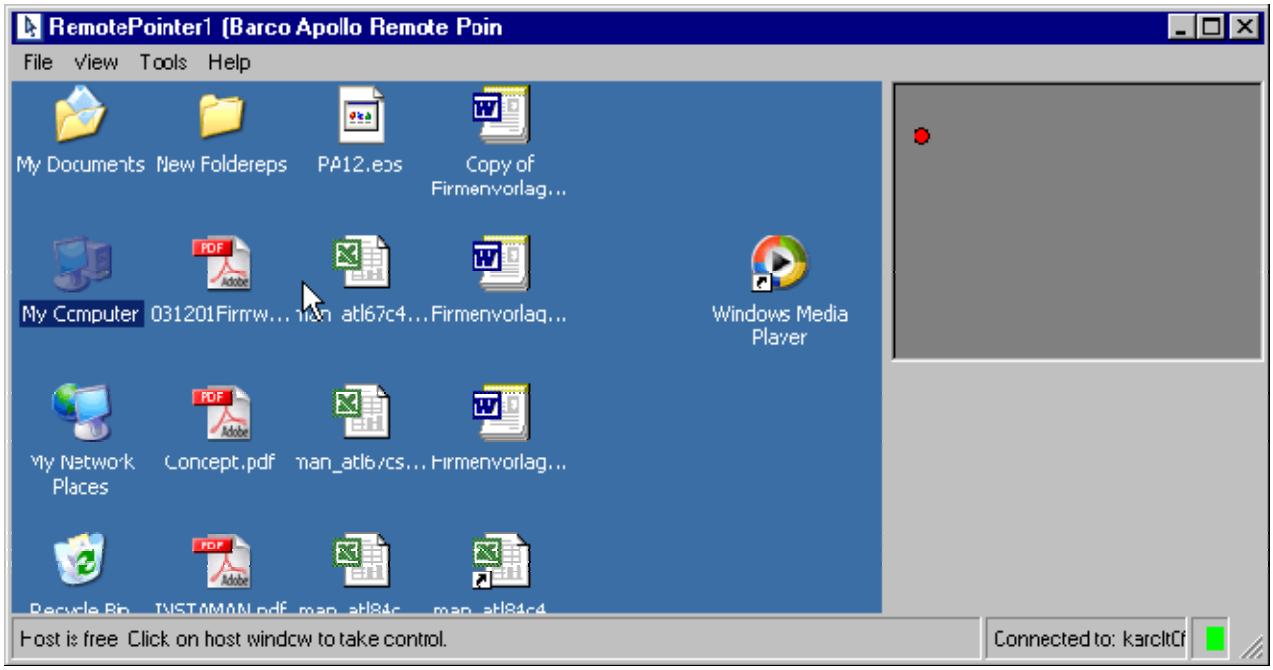
Sélectionner un des hôtes préconfigurés ou entrer un nouveau et appuyer **Connecter.**

6.15.2.2 Authentification

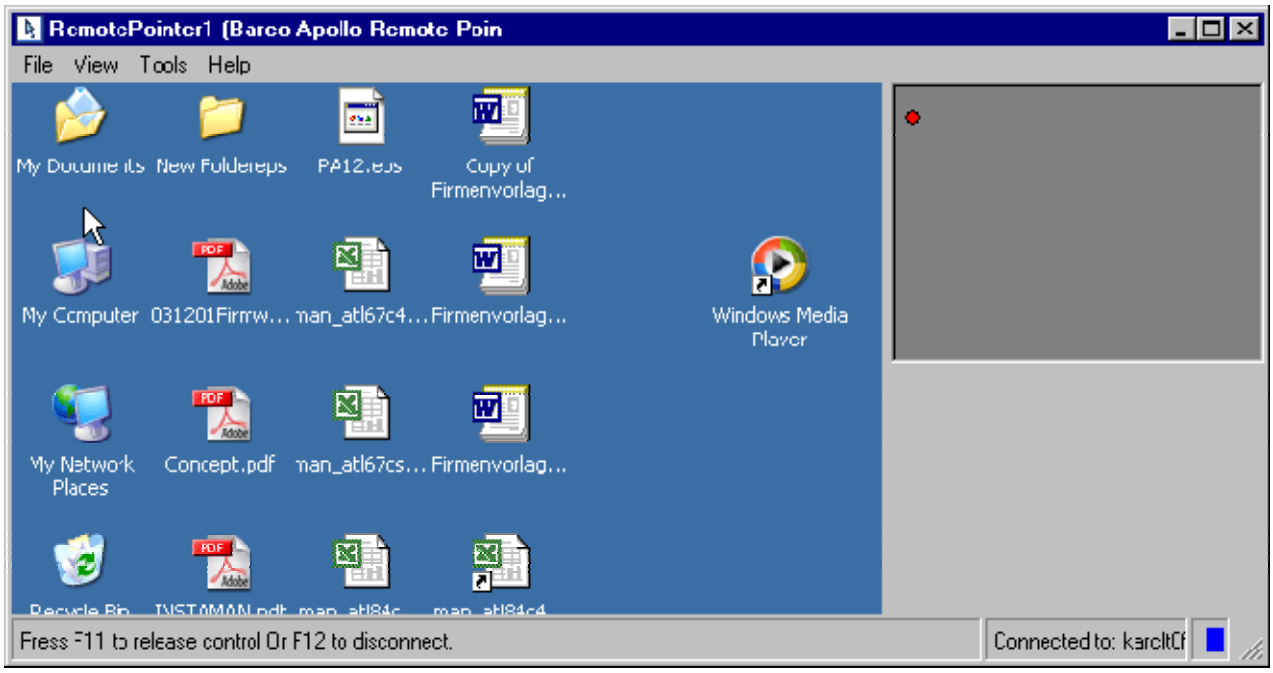
Lorsque le hôte n'est pas spécifié dans le fichier **viewersource.ini**, il apparaît une boîte de dialogue dans laquelle il faut entrer le mot de passe (pour les hôtes préconfigurés, le mot de passe est obtenu du fichier viewersource.ini-file):



Après avoir établi la connexion, la fenêtre RemotePointer apparaît divisée: dans la zone gauche, le bureau du hôte est visible (fenêtre hôte), dans la zone droite, la position de curseur sur le bureau d'hôte est indiquée par un point noir (fenêtre de repère). Vue que le bureau d'hôte ne peut pas être complètement affiché dans la fenêtre hôte, l'indication de position dans la fenêtre de repère garanti une navigation facile.

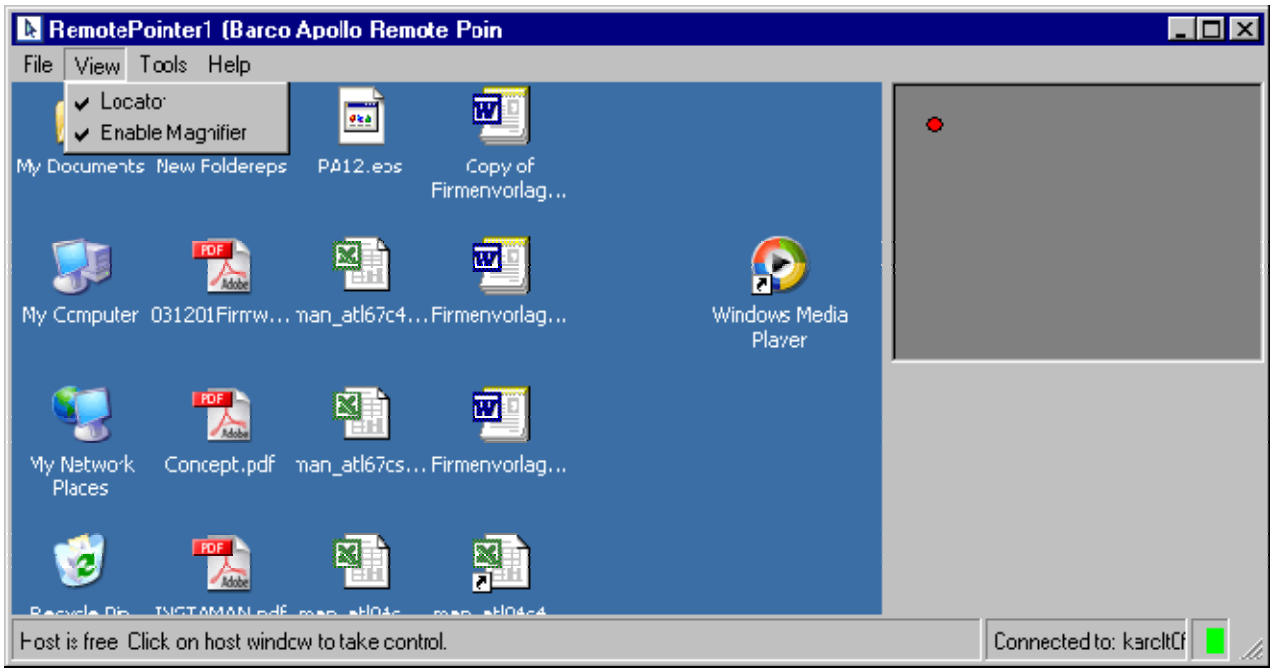


Regarder la barre d'état pour les informations concernant le hôte connecté et comment contrôler le bureau du hôte. Après la connexion est établie, la barre d'état donne des informations sur les raccourcis clavier pour relâcher le contrôle ou pour déconnecter.


RemotePointer1 (Barco Apollo Remote Poin
File View Tools Help
Windows Media Player
Fress F11 to release control Or F12 to disconnect.
Connected to: karcltCf

6.15.3 Menu Visualiser (View)

La fenêtre repère peut être masquée en décochant la case **View|Locator**:

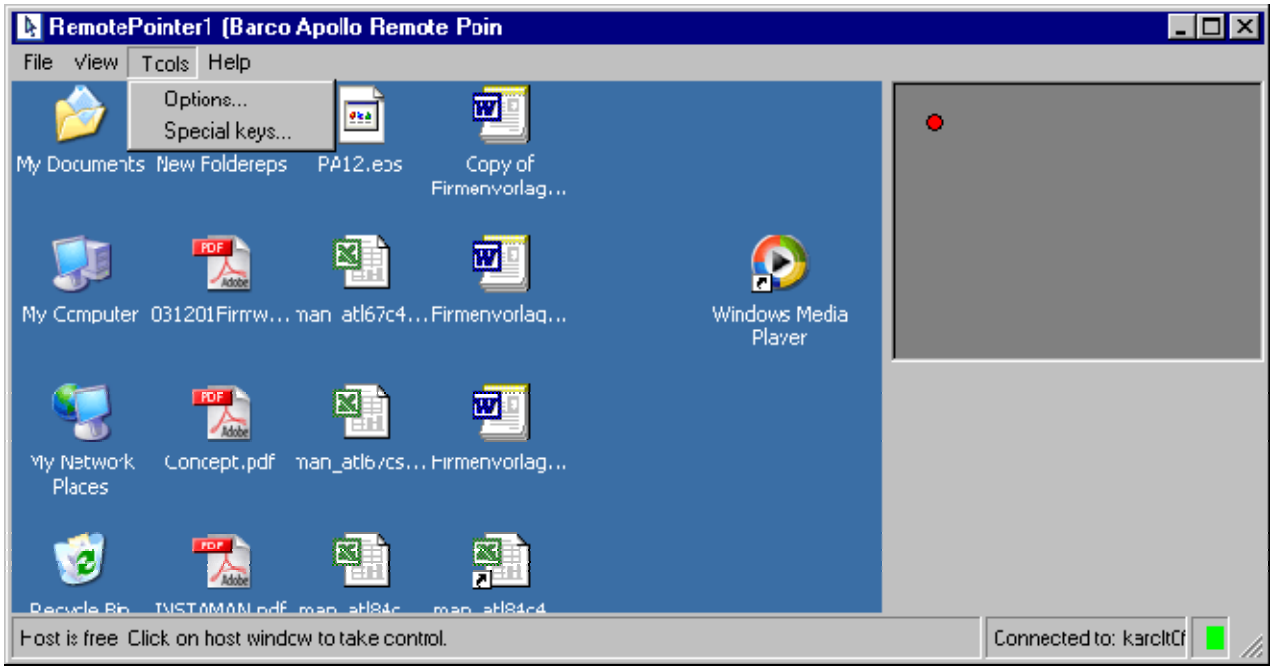

RemotePointer1 (Barco Apollo Remote Poin
File View Tools Help
Locator
Enable Magnifier
Windows Media Player
Host is free Click on host windcw to take control.
Connected to: karcltCf

Décochant la case View | Locator, masquera la fenêtre repère, mais n'agrandit pas la fenêtre hôte.

L'option View|Enable Magnifier affiche la capture d'écran du bureau dans la fenêtre d'application RemotePointer. Si la case est décochée, la fenêtre hôte devient noir et n'affiche pas le bureau.

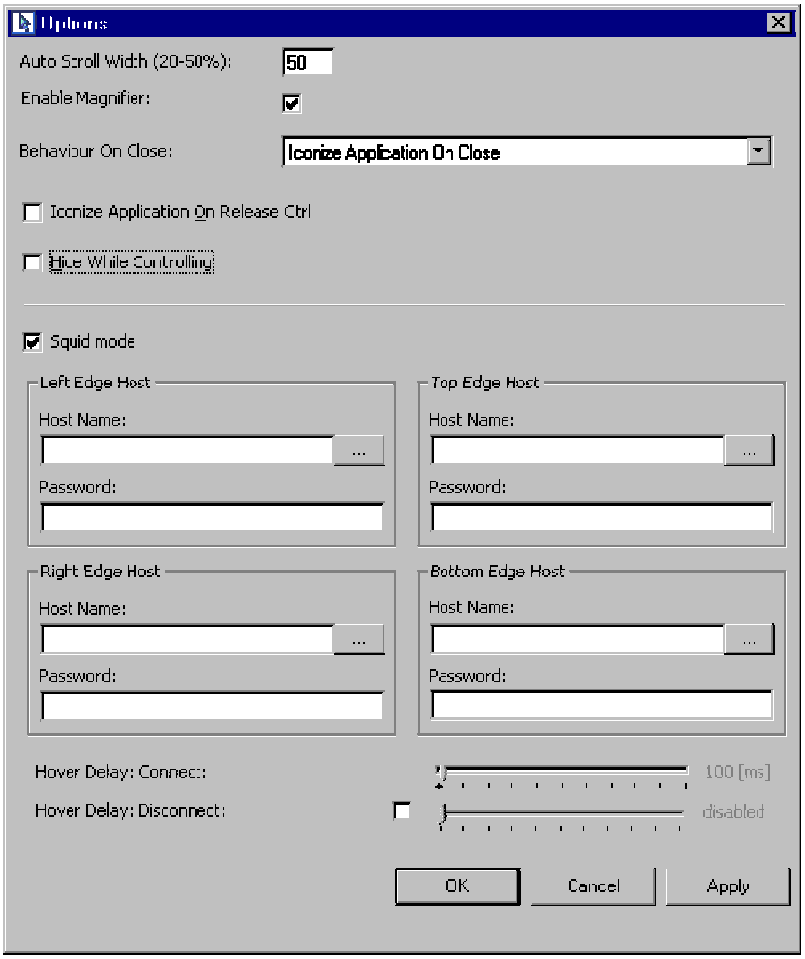
6.15.4 Menu Outils (Tools)

Le menu Outils comprend deux entrées, **Options** et **Touches spéciales**



6.15.4.1 Options

Choisir **Options** pour ouvrir une boîte de dialogue pour configurer l'application RemotePointer.



Auto scroll width

La largeur du défilement automatique peut être définie entre 20% et 50%. Cette portée définit la zone dans laquelle le curseur peut être déplacé à côté de la position actuelle sans mise à jour de la fenêtre hôte. Dés que le curseur se déplace hors de cette portée, la fenêtre hôte est mise à jour de ce fait encore centrant le curseur au milieu du secteur de largeur de défilement automatique.

Enable Magnifier (activer la Loupe)

Lorsque cette case est cochée, le bureau dont les données sont récupérées est affiché dans la fenêtre hôte d'application RemotePointer. Si la case est décochée, la fenêtre hôte devient noir et n'affiche pas le bureau.

Behavior on Close

Si la case **Iconize Application (Application Iconize)** est cochée, le menu **Fichier** montre les deux entrées, **Exit** et **Shutdown**. Choisir **Exit**, l'application est cachée, mais exécute encore et peut être réactivé par un clic double sur son icône de la barre de tâches. **Shutdown** ferme l'application.

Si la case **Shutdown Application on Close est cochée**, le menu **Fichier** ne montre que **Exit**, et cette commande cache et ferme l'application.

C'est le même pour le bouton "Close" de bord de la fenêtre: Si la case Iconize application est cochée, cliquer son bouton ne ferme pas l'application, mais crée une icône dans la barre de tâches.

L'application peut se changer en icône lors du processus de contrôle (**Hide while controlling**) ou quand le contrôle est relâché (**Iconize Application on Release Control**). Si l'application est cachée lors du contrôle, n'oubliez pas la combinaison de touches pour relâcher le contrôle et/ou déconnecter; la combinaison n'est plus visible....

Squid mode

En mode squid, lorsqu'on déplace le curseur local à un bord du bureau local, le contrôle est automatiquement pris sur le hôte attribué à ce bord!

Jusqu'à quatre hôtes différents peuvent être attribués – un pour chaque bord.

Entrer le nom du hôte souhaité et le mot de passe donné lors de la configuration de l'application **ProServer**.

Pour désactiver le mode **squid**, décocher la case squid mode.

Pour empêcher que l'utilisateur prenne involontairement la commande sur le hôte, l'intervalle de temps peut être indiqué pour prendre et relâcher le contrôle (**hover delay connect**, **hover delay disconnect** (de 0 à 5000ms).

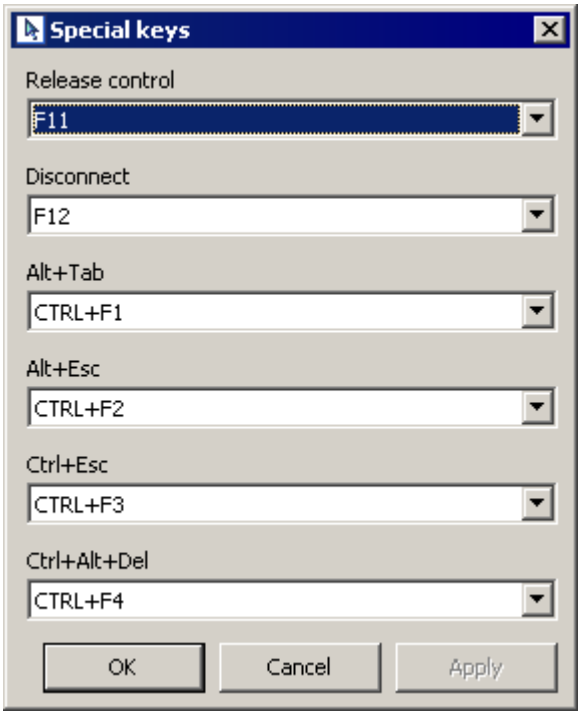
Quand le mode squid est activé, et si la souris est déplacée à un des bords et reste là pendant le temps défini dans l'option hover delay connect, la souris "se déplace au système hôte".

Si la souris est déplacée à un des bords du hôte et reste là pendant le temps défini dans l'option hover delay disconnect, la souris quittera le hôte et re-apparaît sans avoir appuyer sur F12 (la touche par défaut pour connecter/déconnecter).

6.15.4.2 Touches spéciales

Choisir **Touches spéciales** ouvre la boîte de dialogue dans laquelle les touches spéciales (raccourcis) de l'application RemotePointer peuvent être définies. Ces raccourcis exécutent le contrôle de relâchement (Release Control) et la déconnexion (Disconnect) respectivement. En outre, certaines des raccourcis Windows les plus communes peuvent être indiquées (Alt+Tab: commuter entre des éléments ouverts, Alt+Echappe: voir les éléments dans l'ordre ils ont été ouverts, Ctrl+Echappe: afficher le menu Démarrage, Ctrl+Alt+Suppr: lancer le Gestionnaire des tâches (Task Manager).

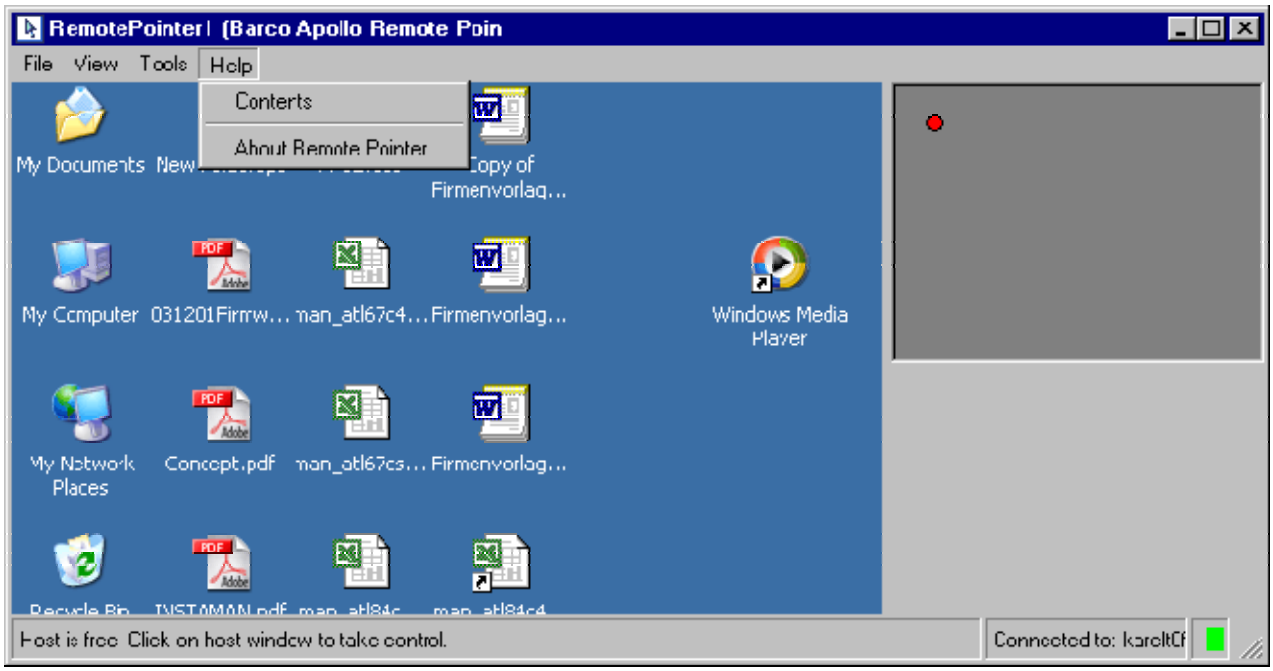
Alt+Tab n'est pas entièrement mis en application. Une commande Alt+Tab peut être envoyée, mais la combinaison Alt+Tab appuyée (pour commuter la sélection de la forme avec toutes les applications lancées) ne peut pas être envoyée.



Les raccourcis pour le relâchement de contrôle et la déconnexion sont toujours affichés dans la Barre des tâches.

6.15.5 Menu Aide (Help)

Le Menu Aide (Help) comprend deux entrées **Table des matières (Contents)** et **A propos de (About)**. **Table des matières (Contents)** vous donne d'accès à l'aide en ligne, **À propos de (About)** vous informe de la version de logiciel:



6.15.6 Barre d'état (Status bar)

Dans la barre d'état (Status Bar), il y a des informations concernant la méthode de contrôle et de relâchement de contrôle et la déconnexion, respectivement. Depuis après avoir pris la commande sur un bureau hôte, les articles de menu des applications RemotePointer ne sont plus disponibles, et le seul conseil comment relâcher la contrôle est donné dans la barre d'état.

Le nom du hôte relié et l'état du hôte sont indiqués dans la barre de tâches. Les couleurs suivantes sont attribuées:

Couleur	Description
vert:	le hôte est libre, possible de prendre le contrôle
jaune:	lorsqu'un client a le contrôle d'entrée mais n'a pas utilisé cette commande pendant un certain temps (configuré sur l'onglet configuration de ProServer, temps d'arbitrage d'entrée), on accordera une nouvelle demande et le canal propriétaire perdra sa commande
bleu:	Un client a la commande d'entrée et était occupé, une demande d'un autre client est niée.
rouge:	Le hôte est verrouillé puisqu'un autre client a la commande d'entrée.

6.15.7 Paramètres de RemotePointer

Paramètre	Valeurs	Description
AutoScrollWidth	[value]	Entre 20 et 50, taille de la zone de défilement automatique en pourcentage
BottomHost	[name]	Nom du hôte à contrôler si le curseur se déplace au bord en bas en mode squid
BottomHostPassword	[password]	Mot de passe du hôte à contrôler, en cas de mode squid le curseur se déplace au bord en bas
EnableMagnifier	[0 |1]	Désactivé (0) ou activé (1)
End		Termine l'application visualiseur
FontName	[font]	Indique la police principale
FontSize	[size]	Indique la taille de police principale
Height	[pixel]	Hauteur de la fenêtre principale Remote Viewer
Help (aide)		Ecrit le paramètre commande d'aide dans le fichier journal
HideAppWhileControlling	[0|1]	indique si l'application doit être cachée lors du processus de contrôle, 0(par défaut)
HostName	[name]	Nom du poste de travail du réseau dont le contenu d'écran doit être affiché sur le Mur
IconizeApplication	[0 |1]	Désactivé (0) ou activé (1)
IconizeAppOnReleaseCtrl	[0|1]	indique si l'application doit être réduit à un icône sur le relâchement de contrôle, 0(par défaut)
Ident	[]	Nom (sans équivoque) de Remote Viewer
LabelFontName	[font]	Indique la police d'étiquette
LabelFontSize	[size]	Indique la taille de la police d'étiquette
Left	[Pixel]	Position gauche de la fenêtre d'application
LeftHost	[name]	Nom du hôte à contrôler, en mode squid le curseur se déplace au bord gauche
LeftHostPassword	[password]	Mot de passe du hôte à contrôler, en mode squid le curseur se déplace au bord gauche
LocatorVisible	[0 |1]	Désactivé (0) ou activé (1)
Password	[password]	Mot de passe du poste de travail à afficher
RightHost	[name]	Nom du hôte à contrôler, si en mode squid le curseur se déplace au bord droit
RightHostPassword	[password]	Mot de passe du hôte à contrôler si en mode squid le curseur se déplace au bord droit
%SourceConnected%	[name]	Nom librement choisi de la source courante. Le visualiseur active les réglages précédents et affiche la source.
%SourceRequested%	[name	Nom d'une source comme défini par le fichier ServerData\viewersources.ini. Le visualiseur active les réglages sélectionnés pour cette source et affiche la source.

Splash	[0 | 1]	Affiche (1) ou masque (0) l'écran de présentation lors du lancement d'application
SquidHoverLatencyIntervals	[shlt:x;y]; x:0...1; Y:-1...0	Personnaliser la latence du mode squid pour connecter ou déconnecter quand rodant les bords. chaîne de caractères du forme -shlt:x;y. x détermine la latence indiquée en millisecondes à passer en laissant planer la souris avant de se relier en mode squid. Y détermine la latence indiquée en millisecondes à passer en laissant planer la souris avant de déconnecter en mode squid, à condition qu'il existe une connexion. Portée valable pour x est: [0, ..], 0 signifie de réagir immédiatement. Portée valable pour y est: [-1, 0, ..], -1 signifie désactivé, 0 signifie réagir immédiatement. La valeur par défaut pour x est 0. La valeur par défaut pour y est -1.
SquidMode	[0 |1]	Désactivé (0) ou activé (1)
TakeControl	[0 |1]	Désactivé (0) ou activé (1)
Top	[Pixel]	Position en haut de la fenêtre d'application
TopHost	[name]	Nom du hôte à contrôler si en mode squid le curseur se déplace au bord en haut
TopHostPassword	[password]	Mot de passe du hôte à contrôler si en mode squid le curseur se déplace au bord en haut
Width	[Pixel]	Largeur de la fenêtre principale Remote Viewer

7 Explorer

L'**Apollo Explorer** dispose d'une nouvelle interface utilisateur donnant accès à toutes les fonctions de **Gestionnaire d'équipements**, **Remote Desktop** et **le Sélecteur de Présentations**. Ces applications sont intégrées à **Explorer** mais peuvent toujours être lancées en tant que programmes indépendants.

Les descriptions fonctionnelles des **Gestionnaire d'équipements**, **Remote Desktop** et **le Sélecteur de Présentations** de ce manuel ne s'appliquent que dans le cadre de l'Apollo Explorer.

7.1 Démarrage de l'Explorer

Utiliser le raccourci suivant pour lancer l'Explorer:

Start|Programs|Barco Apollo|Explorer.

7.2 Interface utilisateur de l'Explorer

L'Explorer donne accès à toutes les fonctions des applications Apollo **Gestionnaire d'équipements**, **Remote Desktop,** et **le Sélecteur de Présentations**.

7.2.1 Réglages par défaut

Une fenêtre partagée dans le sens vertical avec des barres de **Menu, Outils,** et **d'état** s'ouvre quand on lance l'Explorer pour la première fois après son installation. On peut personnaliser cette présentation, et au lancement suivant l'Explorer s'ouvre ave la vue modifiée.

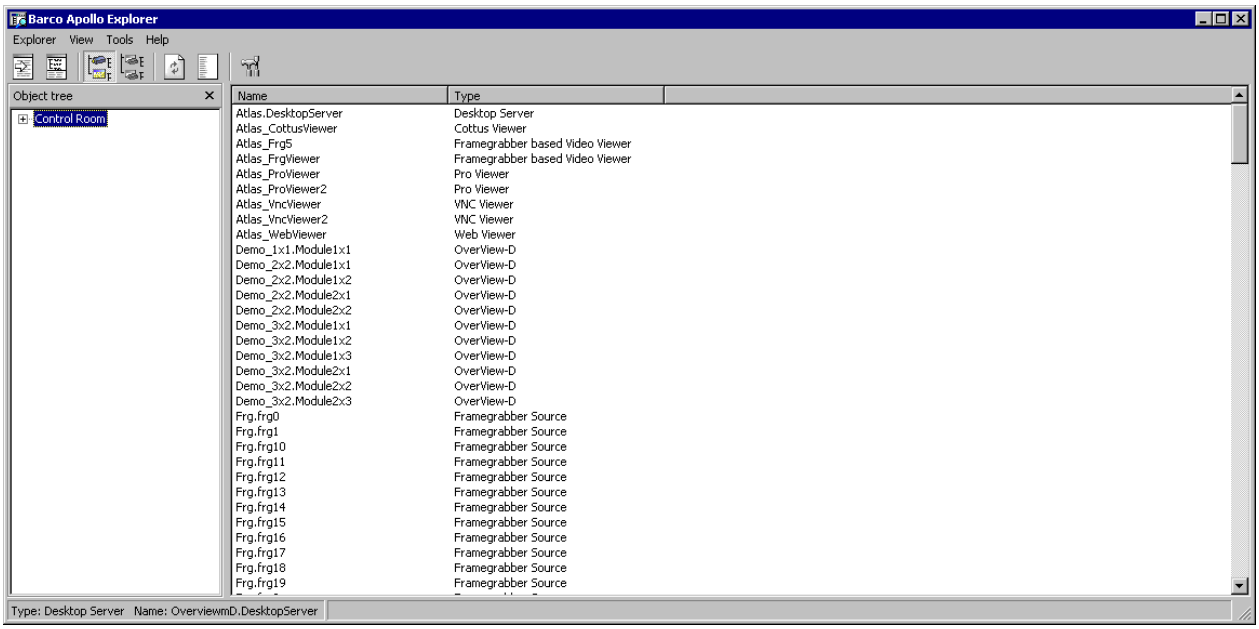
Effacer le fichier ApolloExplorer.ini situé dans le dossier spécifique à l'utilisateur pour réinitialiser l'interface utilisateur !

Windows NT: ..../Winnt/Profiles/User/Local Settings/Apollo/ApolloExplorer.ini

Windows 2000: .../Documents and Settings/User/Local Settings/ Apollo/ApolloExplorer.ini.

Sortir de l'Explorer avant de réinitialiser !

L'interface utilisateur de l'Explorer se retrouve avec les réglages par défaut au lancement suivant.



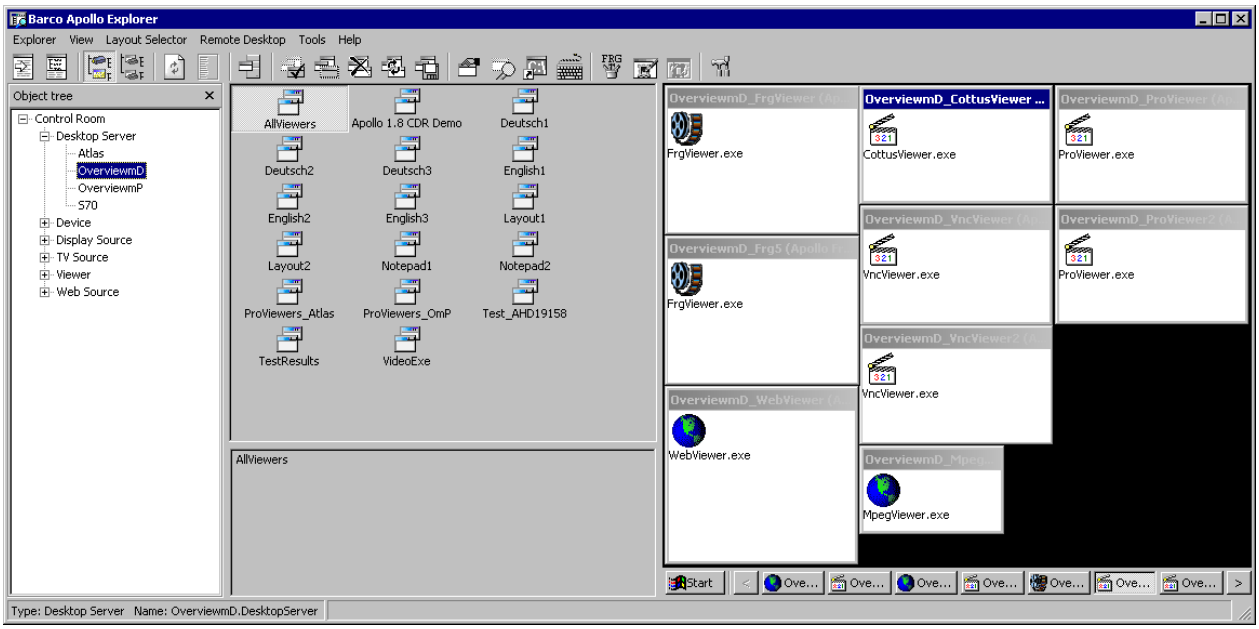
7.2.2 Partage de fenêtre

Tous les objets d'un Projet Apollo se trouvent sur une liste en forme **d'arborescence.** Un objet sélectionné est affiché dans l'espace **de travail** (deuxième panneau de la fenêtre), soit sous la forme d'une **liste** (nom et type), **soit d'un graphique** (mini fenêtre).

Utiliser la commande du **menu contextuel** (clic droit de la souris) pour contrôler l'objet dans son espace de travail.

7.2.3 Ajustement de la barre de menu

Les barres de Menu et **d'Outils** s'ajustent en fonction du type d'objet. Si on sélectionne le Serveur du Bureau, les barres de menu et d'outils s'agrandissent pour donner accès aux fonctionnalités du **Remote Desktop** et le **Sélecteur de Présentations**.



7.2.4 Barre des tâches

La barre des tâches montre toujours le **type** et **nom** de l'objet sélectionné dans l'arborescence des objets.

7.3 Arborescence des objets

L'arborescence **des objets** est une liste alphabétique de tous les types d'objets du Projet Apollo en cours.

L'**arborescence de l'Explorer** montre des types d'objet en provenance des sources suivantes:

Type d'objet	Source
Device.	Fichier **devices.ini**, généré par le Configurateur de salle de contrôle quand on exporte le fichier Visio du projet Apollo
Display source	Fichier **ServerData\viewersources.ini**, entrées à éditer manuellement, cf. Le fichier ServerData\viewersources.ini
Web source	Fichier **ServerData\viewersources.ini** entrées à éditer manuellement, cf. Le fichier ServerData\viewersources.ini
TV source	Fichier **ServerData\viewersources.ini**, entrées à éditer manuellement, cf. Le fichier ServerData\viewersources.ini
Desktop Server	Fichier **DesktopServer.ini**, généré par le Configurateur de salle de contrôle quand on exporte le fichier Visio du projet Apollo
Viewer	Visualiseurs configurés et lancés

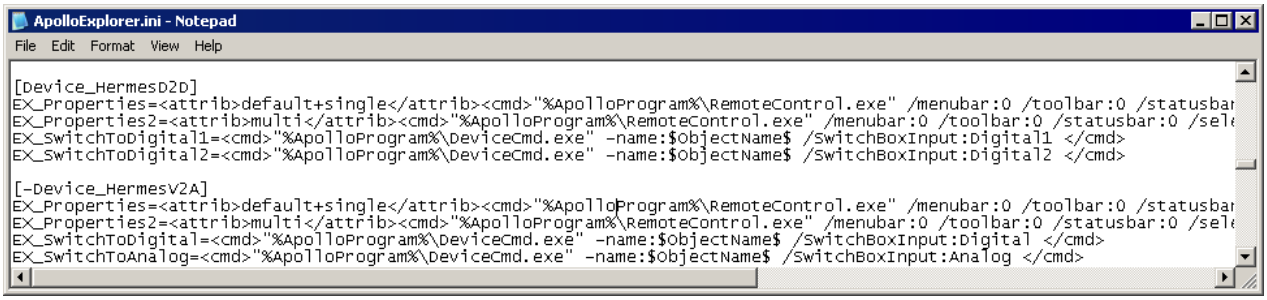
Ces informations sont écrites dans le fichier ApolloExplorer.ini, par le **Configurateur de Salle de contrôle** quand on exporte un projet Apollo valide. Ce fichier est situé dans le sous-dossier **ServerData** du Projet Apollo et se distribue automatiquement vers tous les serveurs du réseau Apollo.

Les différentes sources doivent être définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini pour apparaître dans l'arborescence !

Les entrées de l'arborescence sont mises à jour dès que le fichier ServerData\viewersources.ini est enregistré.

Le fichier ServerData\viewersources.ini doit être personnalisé dans le sous-dossier ServerData de l'Apollo Project. Les modifications aux fichiers homonymes situés dans d'autres répertoires sont immédiatement annulées et remplacées par le fichier du sous-répertoire ServerData.

Dés que la version Apollo 1.6, il est possible d'exclure un type d'objet d'apparaître dans la liste Arborescence. Si le type d'objet listé dans le fichier ApolloExplorer.ini commence avec un tiret, il n'est pas ajouté à la liste:



Dans l' arborescence d'Apollo Explorer, les équipements HermesD2D apparaissent tandis que Hermes V2A soit exclu (le type d'objet commence avec un tiret). Les images montrent l'influence de cette section dans ApolloExplorer.ini de l'arborescence d'objet avant et après l'exclusion de Hermes V2A:

Par défaut, la source de **flux de données numérique (Digital Stream Source)** est exclue depuis que ces sources ne soient pas applicable avec **/Source demandée.** Le Security Provider est exclu d'être compatible aux versions précédentes.

Le fichier ApolloExplorer.ini est situé dans le sous-dossier **ServerData** du Projet Apollo et se distribue automatiquement vers tous les serveurs du réseau Apollo.

Il existe également un fichier ApolloExplorer.ini spécifique à l'utilisateur, qui sauvegarde les réglages personnalisés de l'interface utilisateur.

Windows NT: ..../Winnt/profiles/user/Local Settings/Apollo/ApolloExplorer.ini

Windows 2000: .../Documents and Settings/User/Local Settings/ Apollo/ApolloExplorer.ini.

7.3.1 Source d'affichage (Display source)

L'objet source d'affichage existe sous trois formes : hôte délégué (Proxy Host), Source d'acquisition d'image (Frame Grabber), Source Visu, Source VNC. Celles-ci sont les sources définies dans le projet Apollo actuel. On peut aussi ajouter (Source flux de données d'acquisition d'image) Framegrabber Stream Source, ProServer Source.

Ces variantes apparaissent en cliquant sur le signe + de la source d'affichage.

7.3.1.1 Source d'acquisition d'image (Framegrabber Source)

Ce type d'objet représente toutes les cartes d'entrée TransForm A du projet que l'on utilise pour afficher les sources vidéo analogique et RVB (cartes BigVideo, QuadVideo, cartes d'entrée RVB, QuadAnalog, carte double entrée RVB).

Pointer **Framegrabber Source** dans l'arborescence des objets pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de cartes d'entrée définies dans le fichier **ServerData\viewersources.ini**.

7.3.1.2 Framegrabber stream source

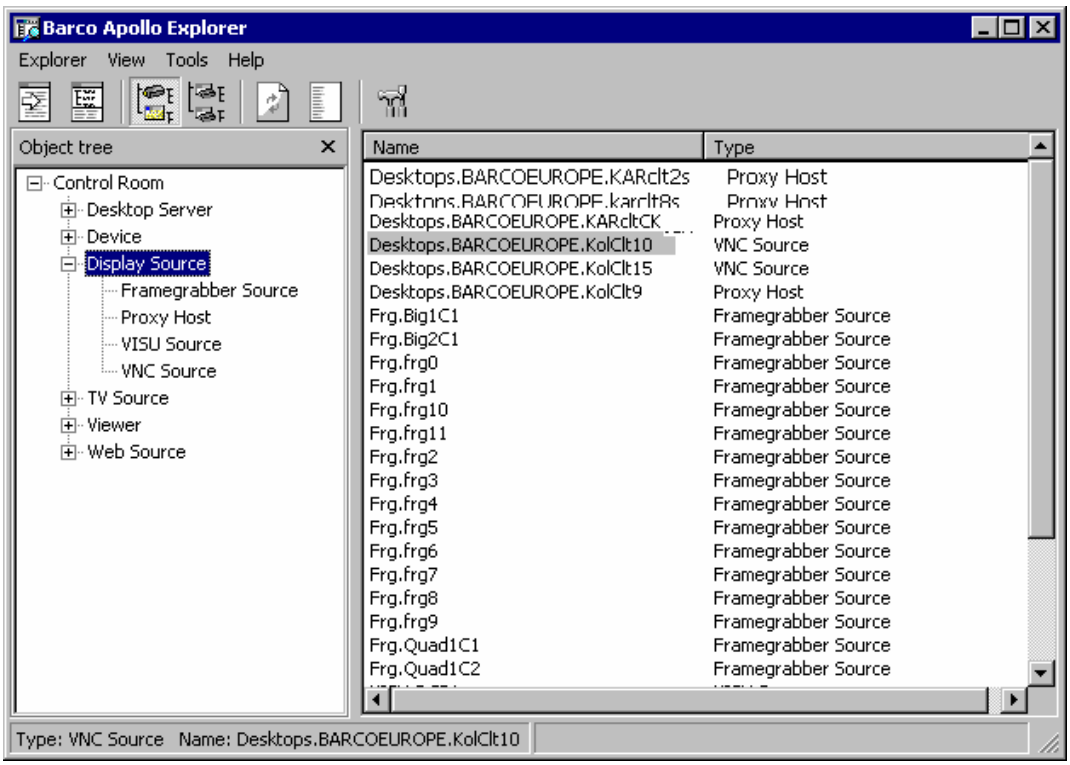
Ce type d'objet représente toutes les cartes de Streaming Vidéo du projet que l'on utilise pour afficher un flux de données de vidéo numérique.

Sélectionner Framegrabber Stream Source dans l'arborescence des objets pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de cartes d'entrée définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.1.3 Proxy Host :

Ce type d'objet représente tous les postes de travail du projet dont on peut montrer le contenu d'écran sur le mur graphique à l'aide du Visualiseur Cottus.

Pointer Proxy Host dans l'arborescence des objets pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de postes de travail définis dans le fichier ServerData\viewersources.ini.



7.3.1.4 Source Visu

Ce type d'objet représente toutes les cartes d'entrée Visu du projet que l'on utilise pour afficher les sources vidéo analogique et RVB (entrée vidéo, carte d'entrée).

Sélectionner Visu Source dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms d'unités d'entrée Visu définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.1.5 Source VNC

Ce type d'objet représente tous les postes de travail du projet dont on peut montrer le contenu d'écran sur le mur graphique à l'aide du Visualiseur VNC. .

Sélectionner Source VNC dans l'arborescence des objets pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de postes de travail définis dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.1.6 Source Pro Server

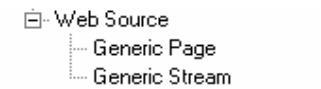
Ce type d'objet représente tous les postes de travail du projet dont on peut montrer le contenu d'écran sur le mur graphique à l'aide du visualiseur ProViewer.

Pointer Pro Server Source dans l'arborescence des objets pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de postes de travail définis dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.2 Source Web

Le type d'objet Source Web peut prendre deux formes différentes : page générique et fichier d'images générique.

Ces variantes apparaissent en cliquant sur le signe + de la source Web.



7.3.2.1 Page générique (generic page)

Ce type d'objet représente toutes les pages Internet prédéfinies du projet, en vue de les montrer sur le mur graphique à l'aide du Visualiseur Web.

Sélectionner Général Page dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms d'adresses Internet définies dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.2.2 Fichier d'images générique (generic stream)

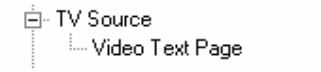
Ce type d'objet représente tous les fichiers d'images numériques prédéfinis du projet, en vue de les montrer sur le mur graphique à l'aide du Visualiseur MPEG.

Sélectionner General Data Stream dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de toutes les adresses de fichier d'images numérique dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.3 Source TV

Le type d'objet Source TV prend la forme d'une page de télétexte.

Cette variante apparaît en cliquant sur le signe + de la source TV.



7.3.3.1 Page télétexte

Ce type d'objet représente toutes les pages Internet prédéfinies du projet, en vue de les montrer sur le mur graphique à l'aide du Visualiseur VTplus.

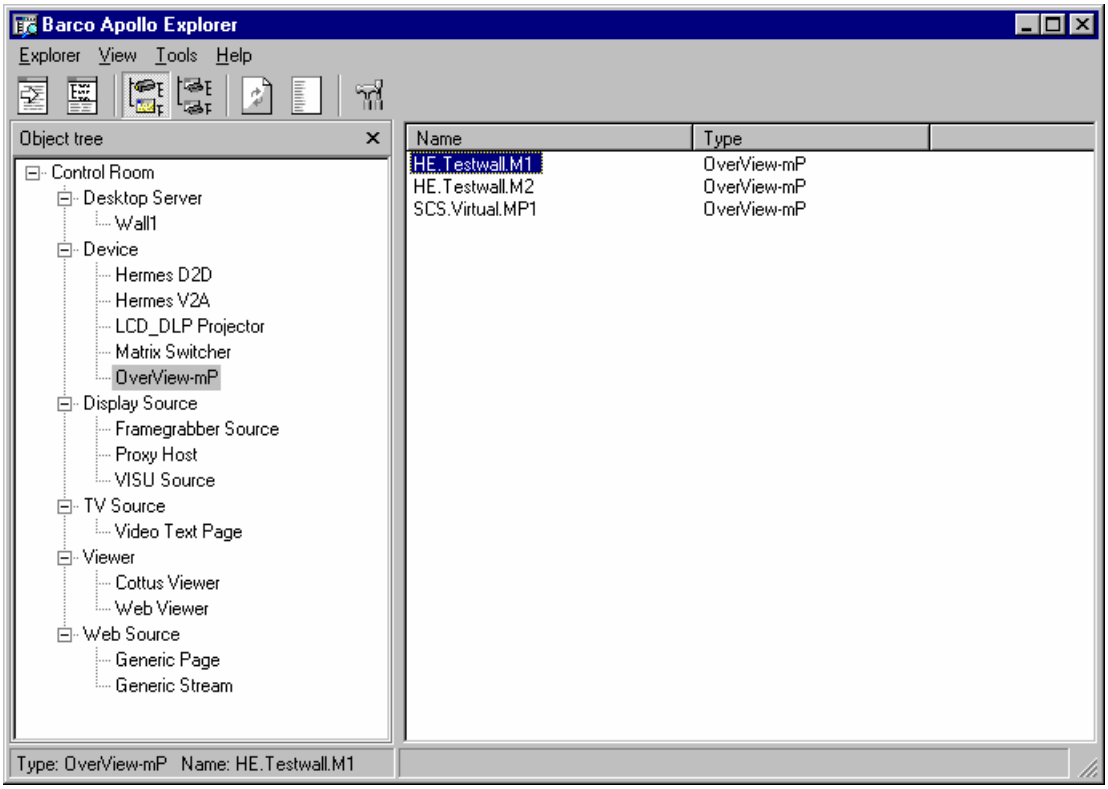
Sélectionner Videotext Page dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les noms de pages de télétexte définis dans le fichier ServerData\viewersources.ini.

7.3.4 En bref : Sources

Les rubriques Display Source, Web Source et TV Source avec leurs sous-rubriques ne sont que des ressources graphiques d'information utilisant les sources définies et leurs visualiseurs respectifs. Elles ne peuvent être ni éditées ni contrôlées. Elles ne disposent pas d'un menu contextuel.

7.3.5 Equipements (Device)

Cliquer sur le signe + à côté de Device pour faire apparaître tous les types d'équipements du Projet.



Sélectionner un type d'équipement pour faire apparaître les noms de tous les équipements de ce type.

Les types et noms d'équipement sont spécifiés par le Configurateur de Salle de contrôle.

7.3.6 En bref : Equipements (Device).

On ne trouve ici que les équipements compatibles avec Apollo et le modèle de saisie préparé par le Configurateur Visio. Bien sûr, l'équipement doit effectivement être installé dans la configuration Apollo actuelle pour être dans la liste.

Faire un clic droit sur le nom d'un équipement dans l'espace de travail pour ouvrir le menu contextuel. Ce menu comprend un item Propriétés qui ouvre la boîte de dialogue qui pilote l'équipement.

Ceci donne accès à la fonctionnalité de gestion d'équipement, cf. Gestionnaire d'équipements dans l'Explorer.

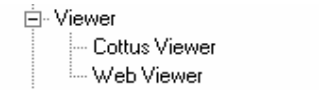
Avec le fichier Explorer.ini, on crée des éléments supplémentaires au menu contextuel.

La personnalisation de ce menu permet aussi la définition des commandes qui restent actives même si on sélectionne en même temps plusieurs équipements. C'est, par exemple, l'extinction de tous les projecteurs d'un seul clic de souris.

7.3.7 Visualiseurs (Viewer)

Cliquer sur le signe + à côté de Viewer pour faire apparaître tous les visualiseurs configurés et lancés (Visualiseur FRG, Visualiseur Visu, Visualiseur Cottus, visualiseur VNC, Visualiseur Web, Visualiseur MPEG, visualiseur VTplus, ProViewer, Remote Pointer).).

Cette rubrique sera absente de l'arborescence si aucun des visualiseurs n'a été lancé.



7.3.7.1 Visualiseur Web

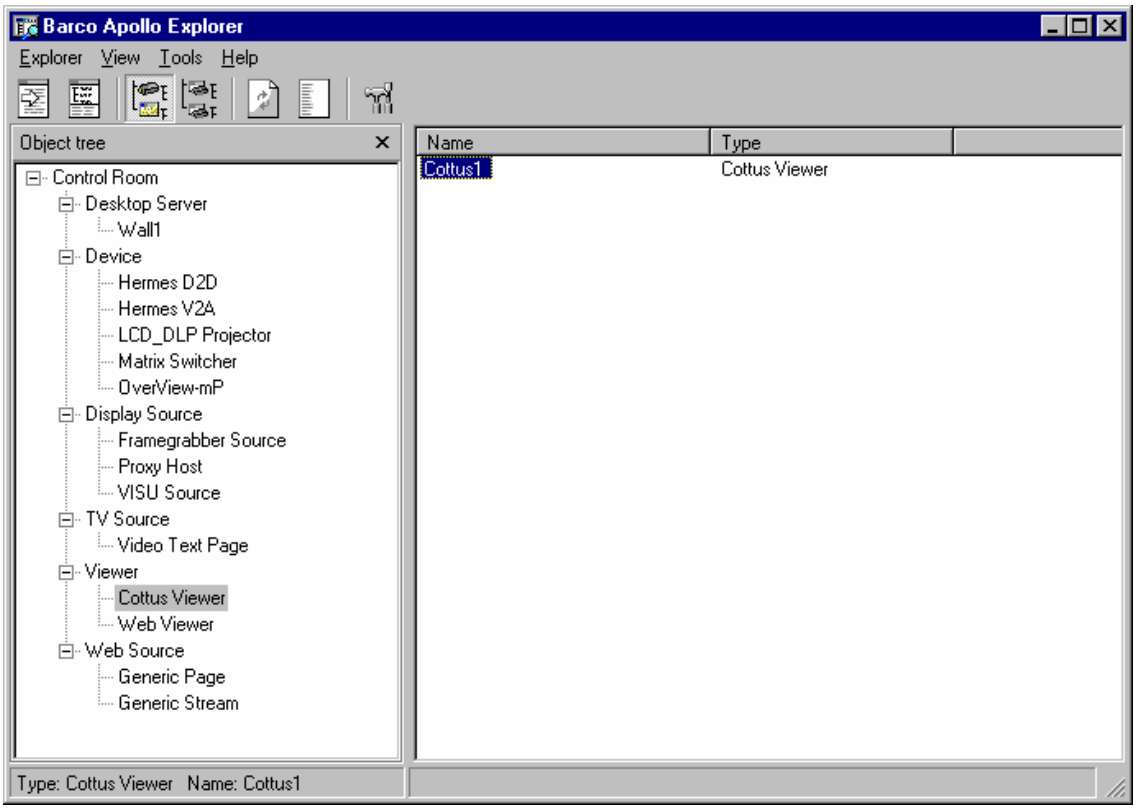
Ce type d'objet représente tous les visualiseurs Web démarrés dans le Projet Apollo.

Sélectionner Web Viewer dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les cas de visualiseurs Web lancés (Ident).

7.3.7.2 Visualiseur Cottus

Ce type d'objet représente tous les visualiseurs Cottus démarrés dans le Projet Apollo.

Sélectionner Cottus Viewer dans l'arborescence pour obtenir dans l'espace de travail la liste de tous les cas de visualiseurs Cottus lancés (Ident).



Idem pour les visualiseurs FRG, Visu, MPEG, VNC, ProViewer, Remote Pointer et VTplus :

La rubrique et le nom des cas correspondants apparaissent dans l'espace de travail dès le moment où un visualiseur est lancé.

7.3.7.3 En bref : Visualiseurs

On ne trouve ici que les visualiseurs qui ont été lancés, indépendamment de la manière, que ce soit avec une présentation, un raccourci du mur graphique sou l'interface de commande.

Faire un clic droit sur le nom d'un équipement dans l'espace de travail pour ouvrir le menu contextuel. Ce menu comprend un item Propriétés qui ouvre la boîte de dialogue qui pilote l'équipement.

Ceci donne accès à la fonctionnalité de gestion du visualiseur cf. Contrôle des visualiseurs.

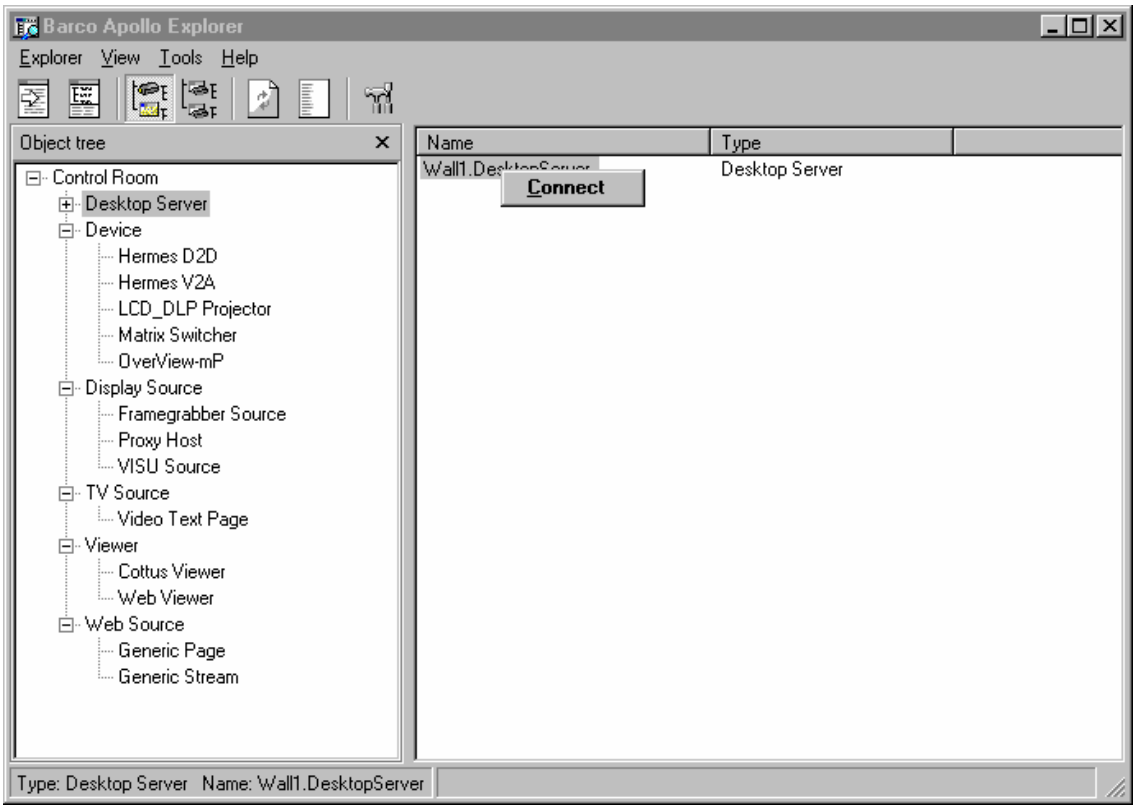
Avec le fichier Explorer.ini, on crée des éléments supplémentaires au menu contextuel.

La personnalisation de ce menu permet aussi la définition des commandes qui restent actives même si on sélectionne en même temps plusieurs équipements. Il est, par exemple, possible de masquer ou de montrer le contenu de toutes les fenêtres de visualisation d'un seul clic de souris.

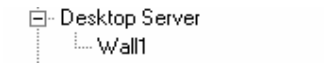
7.3.8 Serveur de bureau (Desktop Server)

Tous les serveurs de bureau actifs du Projet Apollo se trouvent sous la rubrique Serveur de bureau (Desktop Server) et la sous-rubrique du mur graphique.

Pointer la rubrique Serveur de Bureau pour afficher le nom complet du Serveur de Bureau dans l'espace de travail. , utiliser la commande du menu contextuel du Serveur de Bureau pour créer un lien avec le mur graphique.

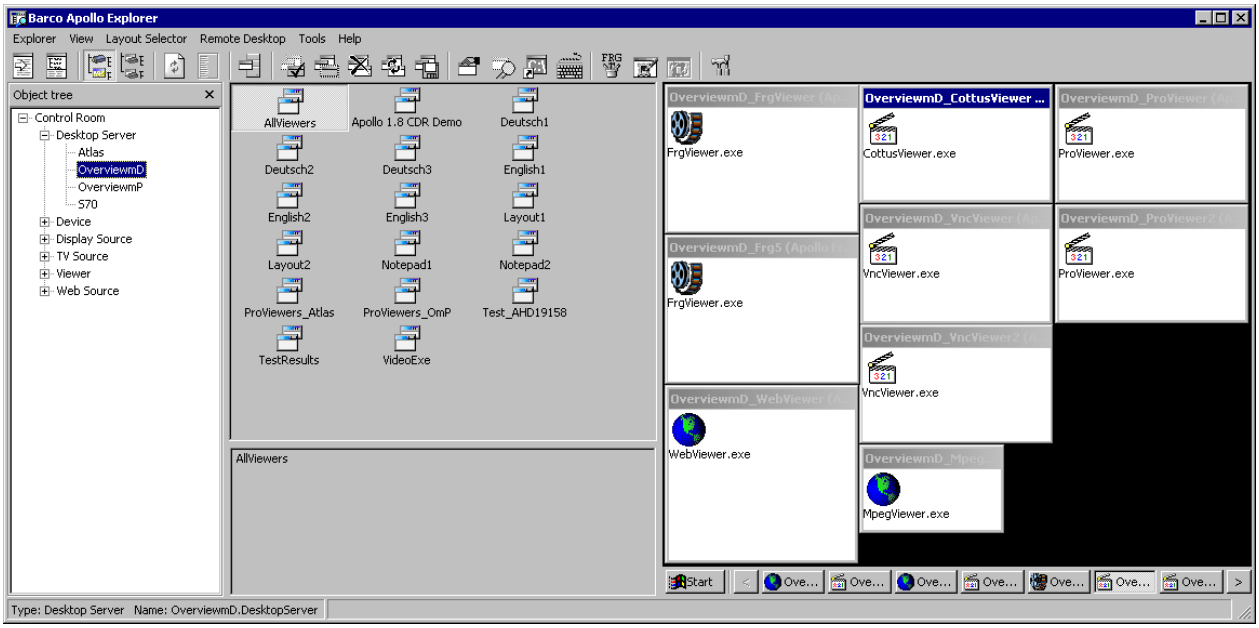


Cliquer sur le signe + à côté de Serveur de Bureau pour faire apparaître le nom du mur graphique.



Le lien avec le mur graphique peut se créer également en cliquant sur son nom dans la liste de l'arborescence.

Quand on pointe Display Wall, le menu et la barre d'outils de l'Explorer grandissent avec les rubriques et fonctionnalités du serveur de bureau et sélecteur de présentations (Layout Selector). L'espace de travail montre la configuration du mur graphique ((Bureau Distant), ainsi que les présentations définies et chargées (Layout Selector).



7.4 Espace de travail de l'Explorer

La sélection d'un nœud de l'arborescence détermine ce qui est affiché et comment ; voir Arborescence des objets

Les objets dans l'espace de travail ont un menu contextuel, à l'exception des sources, auxquelles on accède par un clic droit de la souris.

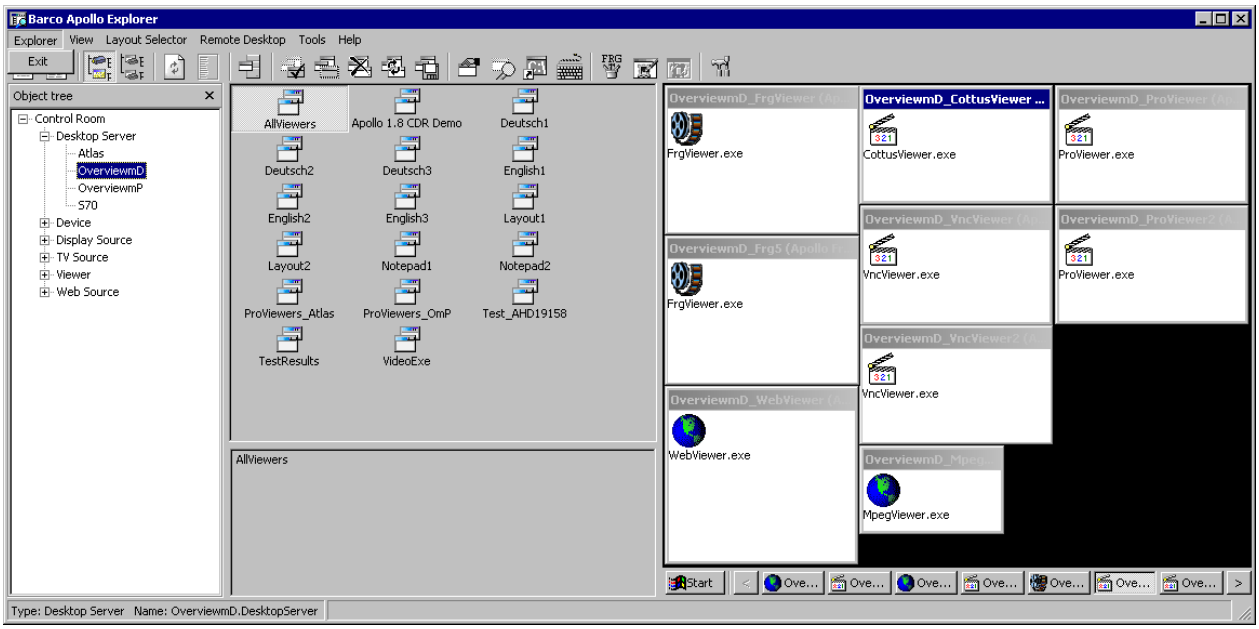
Le menu contextuel comprend l'élément Propriétés (Properties) qui sert à ouvrir la boîte de dialogue Propriétés pour contrôler les objets.

7.5 Barre de Menu de l'Explorer

La barre de menu de l'Explorer comporte les éléments suivants : Explorer, View, Remote Desktop, Layout Selector (Sélecteur de Présentations), Outils (Tools), et Help (aide).

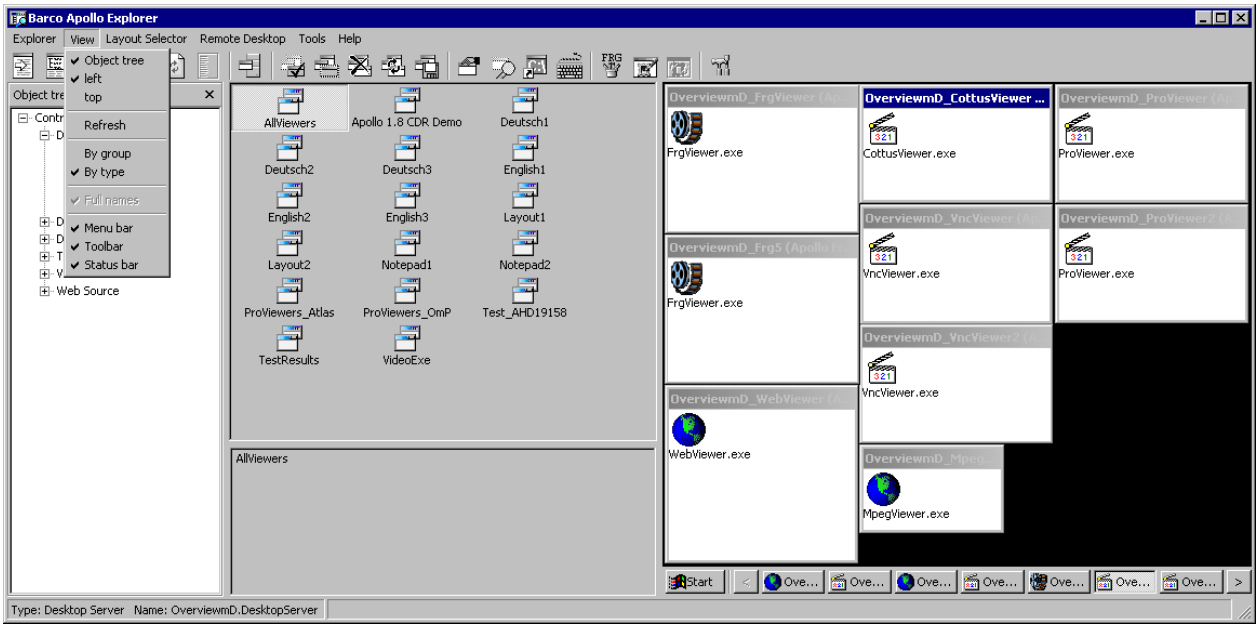
Les éléments du menu dépendent du nœud sélectionné dans l'arborescence : les éléments Remote Desktop et Layout Selector ne sont disponibles que si le mur graphique est contrôlé par un serveur de bureau (Desktop Server).

7.5.1 Menu Explorer



Pointer Exit pour fermer l'Apollo Explorer. Les réglages spécifiés sont enregistrés et à l'ouverture suivante, l'Explorer conserve ces réglages.

7.5.2 Menu Visualiser (View)



Utiliser ce menu pour choisir ce que montre la fenêtre de l'Explorer et comment. Les commandes qui s'y rapportent sont regroupées : le fait de cocher un item du menu le rend actif.

Object Tree : coché = arborescence apparente ; décoché = arborescence masquée

Left : position de l'arborescence, active seulement si celle-ci est apparente. Elle produit une fenêtre coupée verticalement en deux : arborescence à gauche, espace de travail à droite.

Top : position de l'arborescence, active seulement si celle-ci est apparente. Elle produit une fenêtre coupée horizontalement en deux : Arborescence en haut, espace de travail en bas.

Left/top sont des commandes qui basculent de l'une à l'autre, à condition qu'on ait choisi de faire apparaître l'arborescence.

Refresh : recompose la fenêtre de l'Explorer. Correspond au bouton de même nom dans la barre d'outils. Utiliser par exemple cette fonction pour appliquer des modifications relatives à l'arborescence dans le fichier ServerData\viewersources.iniou ApolloExplorer.ini.

Sorted by Groups : trie les objets de l'arborescence par groupes ainsi que définis au plan de configuration. Un groupe commence toujours par un nom identique.

Trier par Types trie les objets de l'arborescence par types (classes), c'est-à-dire par sources, équipements, serveurs de bureau, visualiseurs, etc. ainsi que définis au plan de configuration.

Les tris par groupes ou par types sont des commandes basculantes.

Full Names : les objets sont affichés par leur nom complet défini pour le bus de contrôle. Si cette option est désactivée, seuls les derniers caractères (après le dernier point/extensions) sont affichés en tant que nom.

Name	Typ
SCS.TestPool.BR1	LCD_DLP Projektor
HE.Testwall.H1	Hermes D2D
HE.Testwall.H2	Hermes V2A
HE.Testwall.M1	OverView-mP
HE.Testwall.M2	OverView-mP
SCS.Virtual.MP1	OverView-mP
SCS.Virtual.SW1	Matrix Switcher

Name	Typ
BR1	LCD_DLP Projektor
H1	Hermes D2D
H2	Hermes V2A
M1	OverView-mP
M2	OverView-mP
MP1	OverView-mP
SW1	Matrix Switcher

Menu Bar : la barre de menu est apparente si cet item est coché.

La commande permettant de refaire apparaître la barre de menu est située dans le menu contextuel de la barre de titre de la fenêtre. Ce menu contextuel s'ouvre par un clic droit et propose non seulement les commandes habituelles de Windows pour manipuler la fenêtre, mais encore la commande qui fait apparaître la barre de menu.

Inversement, la commande qui masque la barre de menu s'effectue en éditant le fichier ApolloExplorer.ini file situé dans le dossier spécifique utilisateur.

Windows NT: ..../Winnt/profiles/user/Local Settings/Apollo/ApolloExplorer.ini

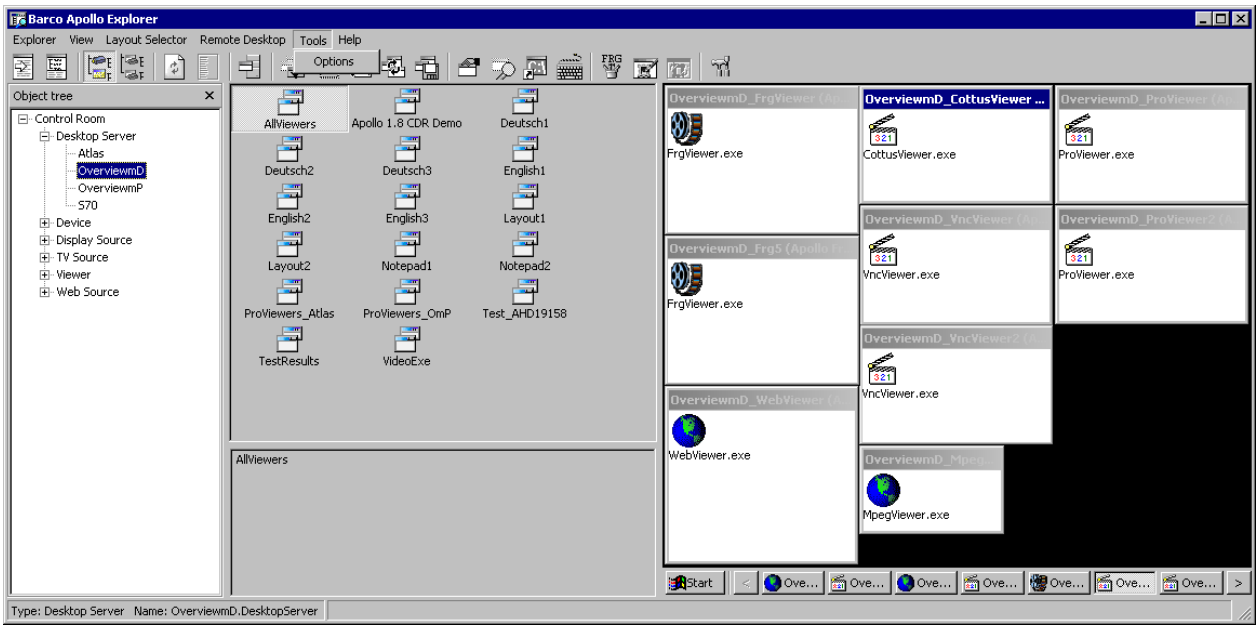
Windows 2000: .../Documents and Settings/User/Local Settings/ Apollo/ApolloExplorer.ini.

Les modifications de ce fichier ne s'appliquent pas si l'Apollo Explorer est en cours d'utilisation ! Fermer l'Explorer avant d'éditer ce fichier !

Tool Bar : coché = barre d'outils apparente ; dé-coché = barre d'outils masquée

Status Bar: coché = barre d'état apparente; dé-coché = barre d'état masquée

7.5.3 Menu Outils (Tools)

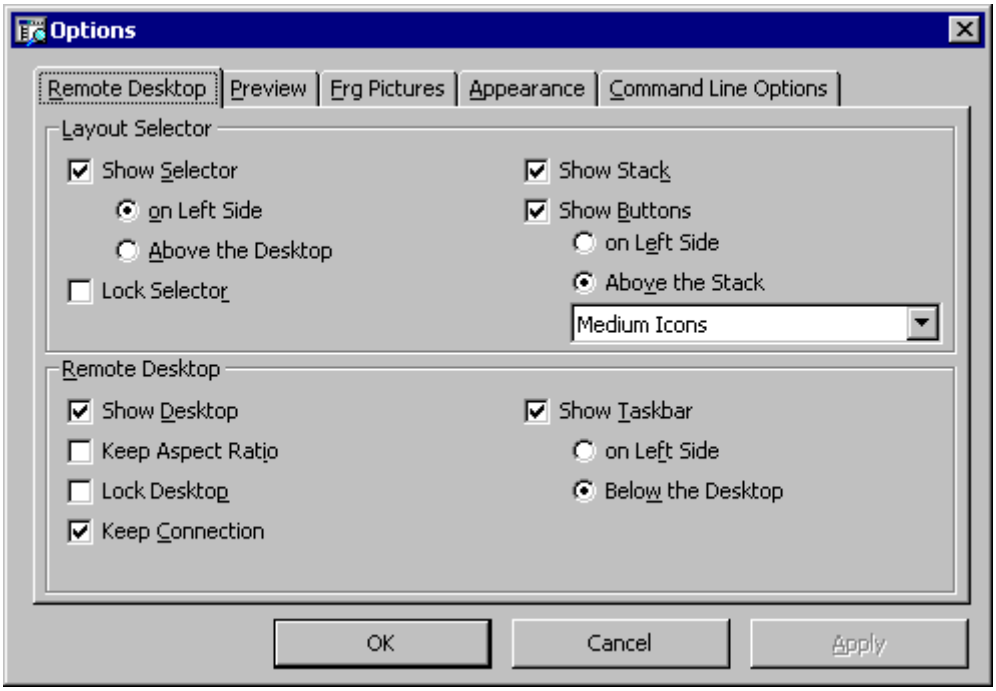


Options du menu Outils (Tools) ouvre une boîte de dialogue à cinq onglets qui sert à personnaliser l'espace de travail graphique.

Les commandes de ces onglets font référence au Bureau Distant (Remote Desktop) et au Layout Selector, lesquels ne sont actifs que si le mur graphique a été sélectionné dans l'arborescence. Ce n'est qu'alors que l'espace de travail passe en affichage graphique.

Cependant, la configuration de cet affichage graphique peut être personnalisée quelle que soit la sélection dans l'arborescence.

7.5.3.1 Onglet Remote Desktop



Le Sélecteur de Présentations (Layout Selector)

Toutes les options ne peuvent être sélectionnées que quand on affiche le Layout Selector.

Choisir Show Selector pour l'afficher dans l'espace de travail. La position du Layout Selector dans l'espace de travail peut être spécifiée par rapport au Remote Desktop : soit à gauche (on Left Side) et l'espace de travail es coupé dans le sens vertical ou soit au dessus (Above the Desktop) et l'espace de travail est coupé dans le sens horizontal.

Le Layout Selector recouvre tout l'espace de travail quand le Remote Desktop n'est pas affiché.

Choisir Show Stack (Montrer l'Empilage) pour afficher toutes les présentations chargées. Celles-ci peuvent être symbolisées soit à droite des présentations disponibles (Show Buttons on Left Side) soit en dessous (Show Buttons Above the Stack).

Utiliser la liste déroulante pour préciser la taille des icônes représentant les présentations disponibles. On peut également les lister seulement par leur nom (sans icône).

Utiliser l'option Lock Selector pour désactiver la fonction Layout Selector. Les présentations déjà chargées ne peuvent être déchargées, celles pas encore chargées ne peuvent pas être chargées. Les boutons de toutes les présentations sont désactivés aussi.

Remote Desktop :

Toutes les options ne peuvent être sélectionnées que quand on affiche le Remote Desktop.

Pointer Show Desktop (Afficher Bureau) pour afficher le bureau distant dans l'espace de travail. L'option conserver le facteur de forme (Keep Aspect Ratio) doit être cochée pour montrer le mur graphique avec les proportions actuelles. Ceci préserve l'aspect du bureau virtuel et correspond au facteur de forme de la configuration de module réelle. Les mini-fenêtres ont les mêmes proportions que celles du mur graphique.

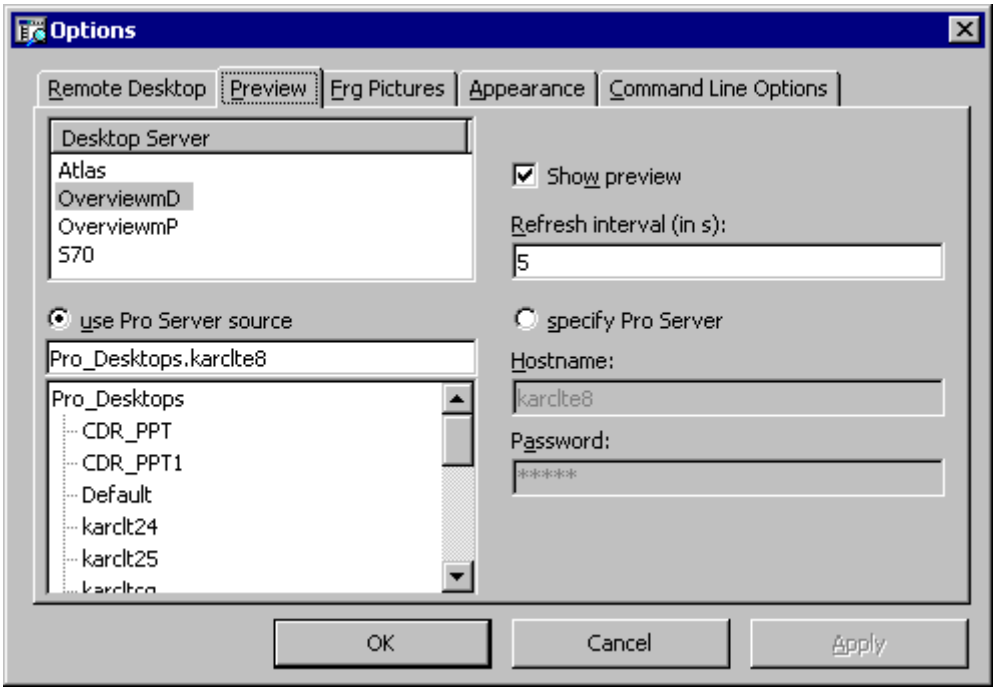
Utiliser la commande Lock Desktop (Verrouiller Bureau) pour aussi interdire et verrouiller les fonctions de l'application Bureau Distant. Les mini-fenêtres ne peuvent plus être manipulées ni le mur graphique modifié à partir du bureau distant. En revanche, les changements effectués sur le mur graphique lui-même continuent à être montrés.

Sélectionner Keep Connection (conserver la connexion) pour maintenir le lien entre le bureau distant et le serveur de bureau même lorsqu'on clique dans l'arborescence, par exemple, sur un équipement qui désactive le Remote Desktop et le Layout Editor.

Si l'option Keep Connection n'est pas cochée, le lien s'interrompt quand on change de nœud dans l'arborescence, et doit être rétabli en cliquant sur le mur graphique.

La barre des tâches peut être apparente ou masquée. Dans le premier cas, sa position peut se choisir.

7.5.3.2 Onglet Aperçu (Preview)



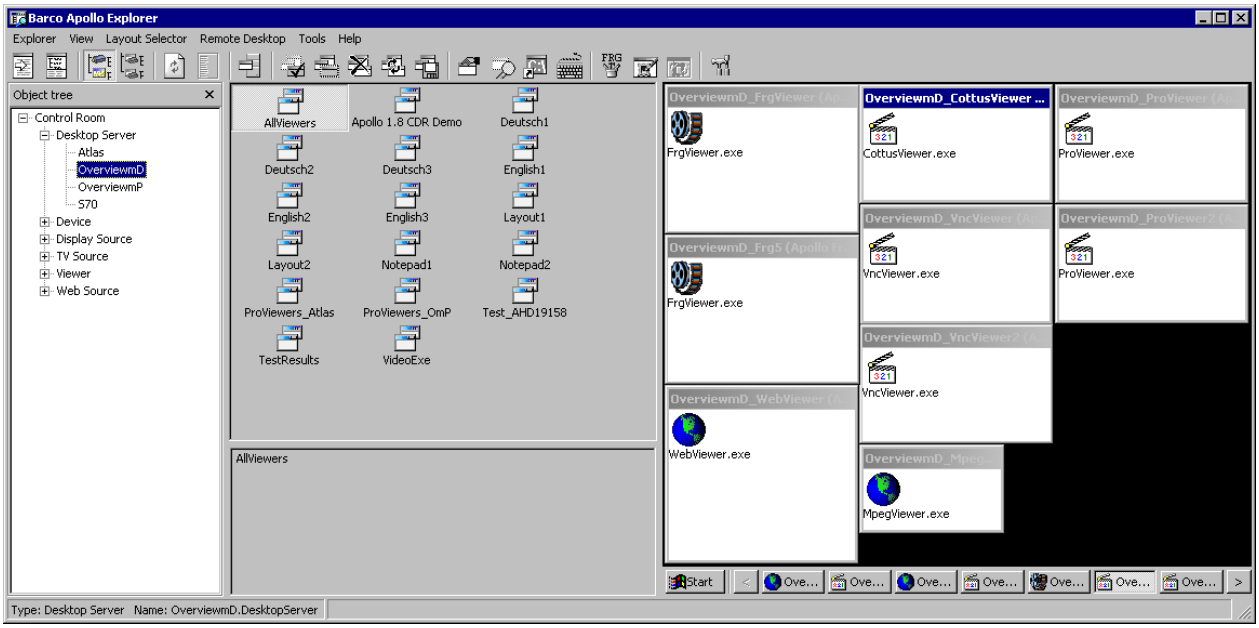
Dés que la version Apollo 1.8, le bureau distant permet de visualiser l'aperçu des applications fonctionnant sur le mur graphique (aussi pour des visualiseurs, à l'exception du Visualiseur FRG, on peut définir des "balises de contenu", veuillez voir 7.5.3.3 OngletImages Frg).

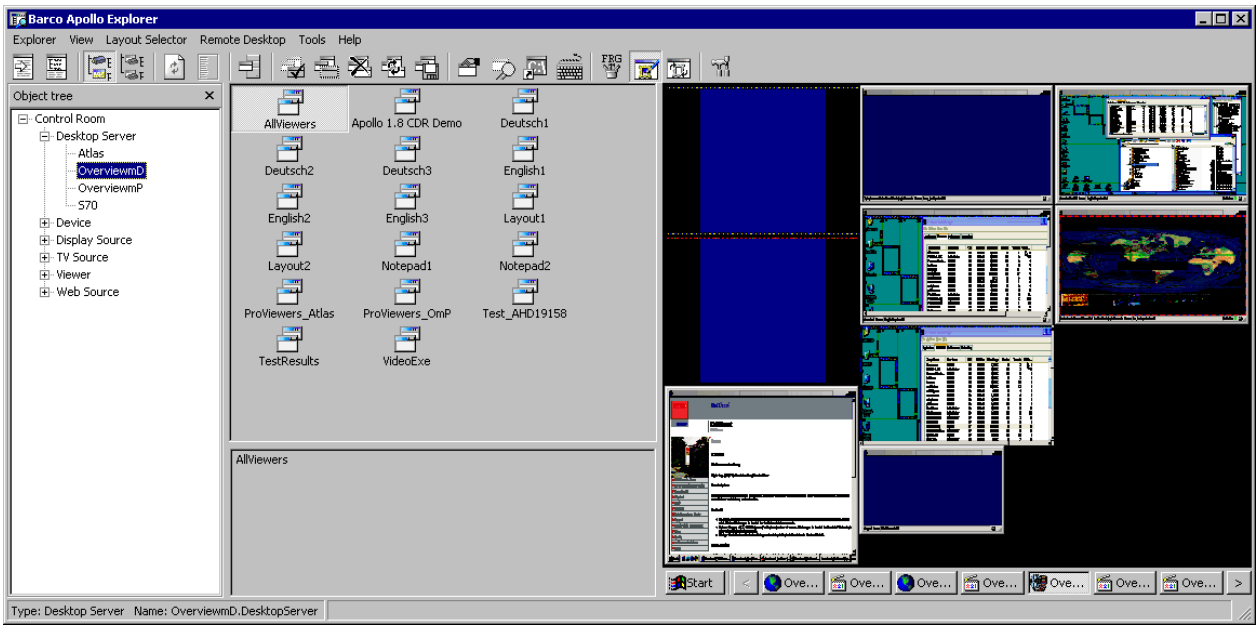
Cette fonctionnalité est établie sur le ProServer qui doit être installé sur le serveur de bureau. Il faut la sélectionner à partir d'une des sources ProServer définie dans viewersources.ini (**utiliser la Source Pro Server**) ou définir la source (**spécifier Pro Server.**). Puis le nom de l'ordinateur hôte et du mot de passe doit être indiqué.

Cocher la case **Show preview** pour voir le contenu du visualiseur dans la mini-fenêtre sur le bureau distant. Définir l'**intervalle de rafraîchissement** pour mettre à jour le contenu de l'aperçu.

Les images suivants affichent l'apparence du bureau distant au cas où l'aperçu est désactivé (non-sélectionné) et activé (sélectionné) respectivement.

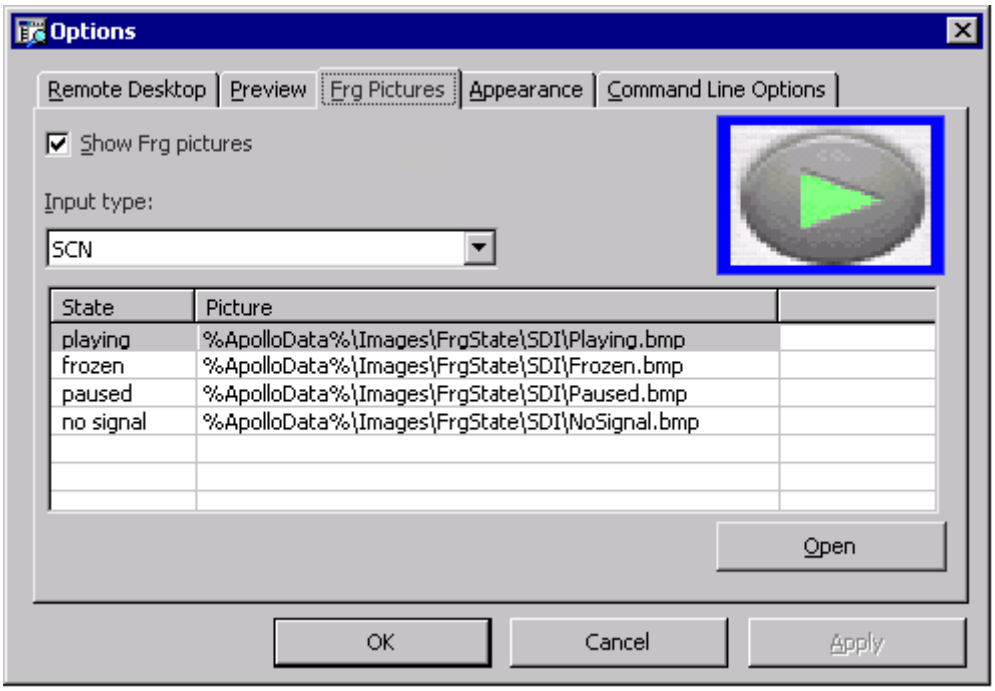
Veuillez noter qu'il est impossible d'afficher un aperçu pour les fenêtres du visualiseur FRG (fenêtre bleue). Pour obtenir des informations sur les sources affichées à l'aide de visualiseur FRG, cf. 7.5.3.3 OngletImages Frg





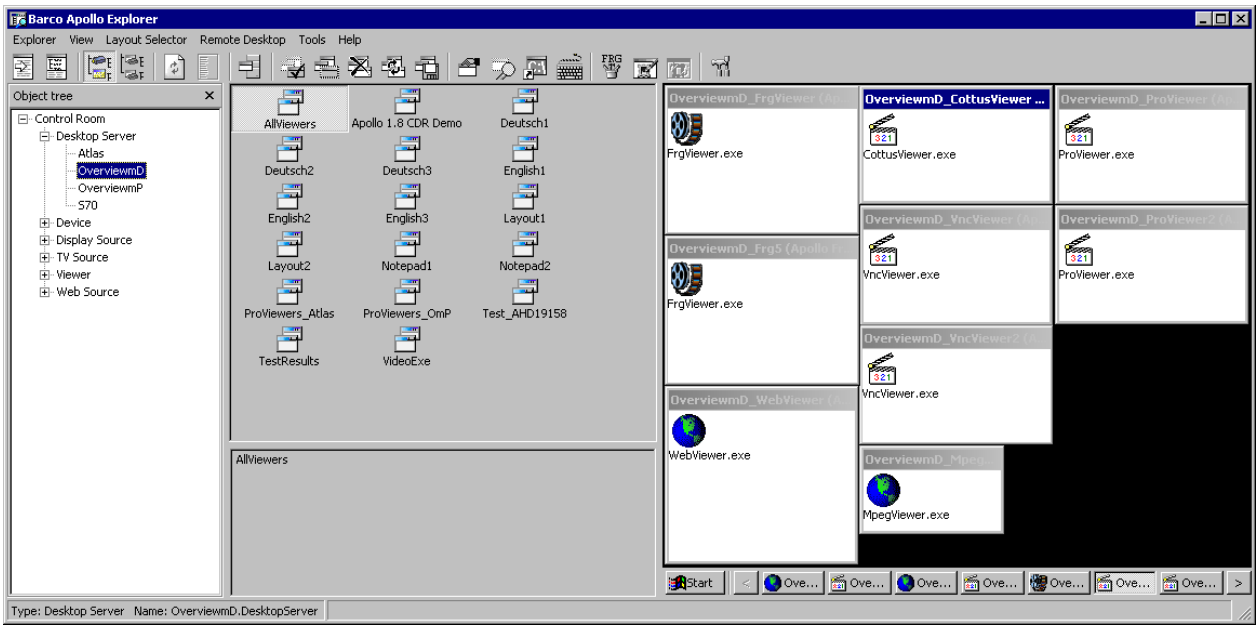
L'aperçu du contenu peut aussi être activé/désactivé utilisant le bouton respectif de la barre d'outils.

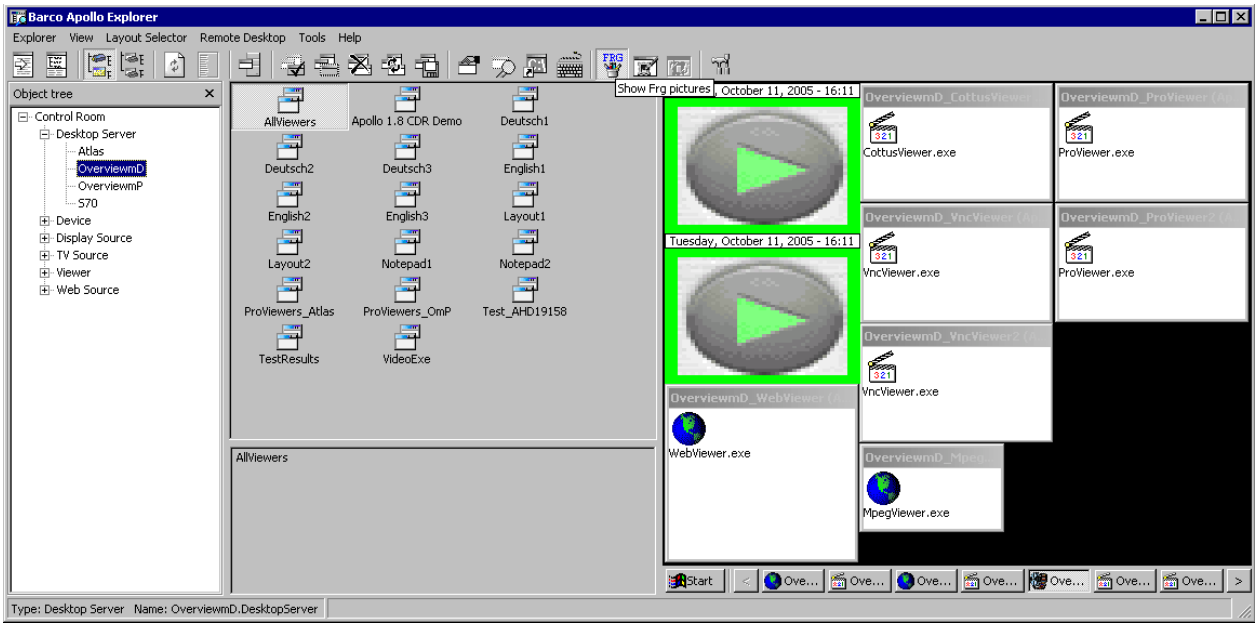
7.5.3.3 OngletImages Frg



Comme déjà mentionné, il n'est pas possible de montrer un aperçu d'une fenêtre de visualiseur FRG sur le bureau distant. Pour obtenir des informations sur la source, la fonctionnalité **Show FRG Pictures** est mise en application. Cette fonctionnalité permet de spécifier un bitmap pour chaque état de la source (tournant, arrêt sur image, arrêté, aucun signal). Selon l'état réel de la source, la carte binaire respective est affichée sur le représentant de la fenêtre de visualiseur sur le bureau distant.

Les images suivantes montrent le bureau distant lorsque l'options **Show FRG Pictures** est désactivée (**Show FRG pictures** pas sélectionné) et activée (**Show FRG Pictures** sélectionné).





Le fait d'activer/désactiver les images FRG peut aussi être fait en utilisant le bouton respectif de la barre d'outils.

Lorsqu'on active les images FRG, les fenêtres affichent aussi une bannière: celle est l'entrée d'**IDC1** (à indiquer dans l'onglet **Décoration** de la page Propriétés du visualiseur).

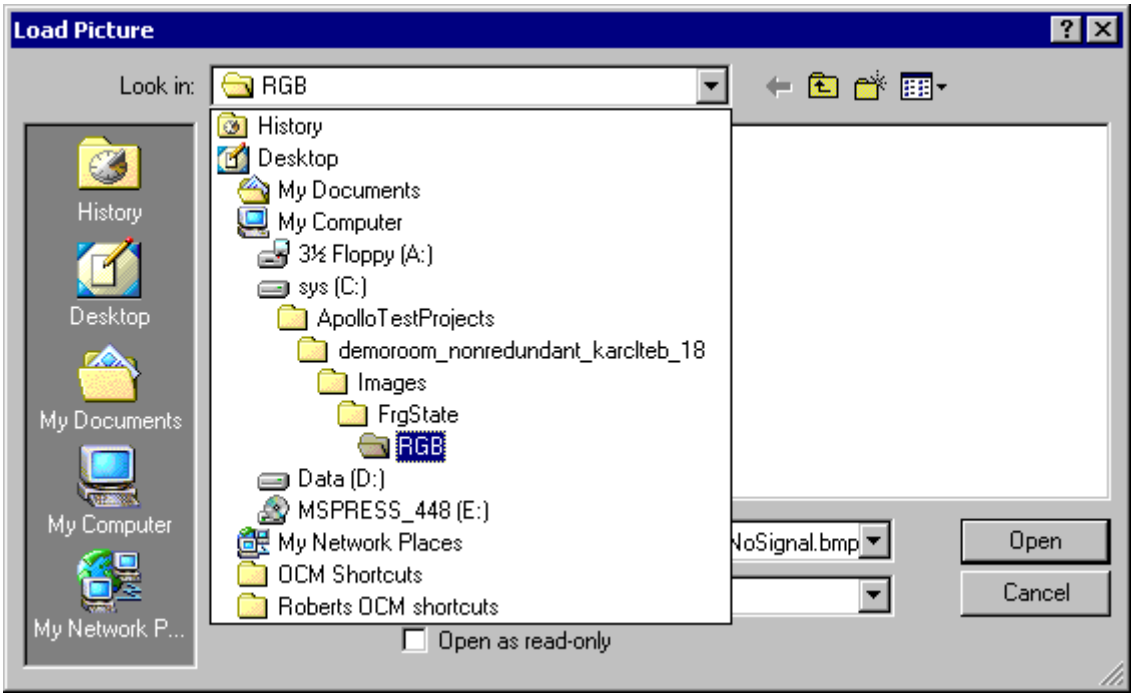
Pour enlever la bannière de la fenêtre du visualiseur FRG; il ne suffit pas de désactiver IDC1.

Si on ne veut pas d'incrustation sur ces fenêtres, entrer une chaîne des caractères vide en tant que la valeur pour l'IDC1!

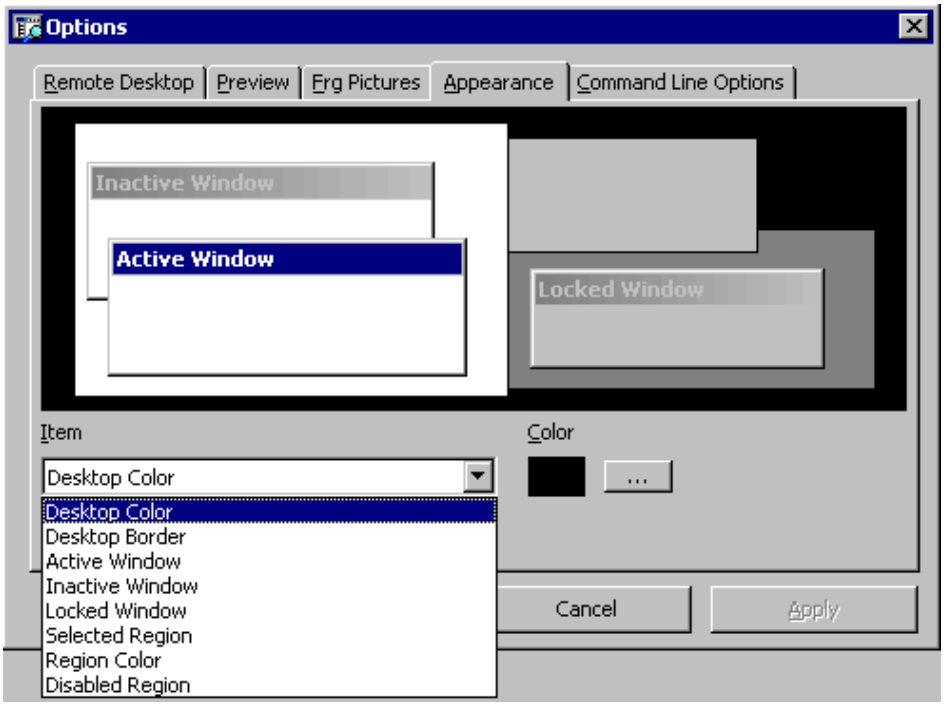
N'importe quelle carte binaire désirée peut être utilisée pour visualiser l'état respectif du visualiseur.

Pour remplacer le bitmap, il faut d'abord sélectionner le type d'entrée **pour lequel on veut définir le bitmap**. La liste déroulante montre les entrées pour la carte Quad Vidéo analogique, la carte d'entrée double RVB, la carte Vidéo QuadSDI, la carte de Streaming Video et le SCN.

Choisir un des états. Cliquer sur **Ouvrir** (ou double-cliquer l'entrée) pour ouvrir le dossier où les bitmaps sont stockés. On peut naviguer pour choisir un autre bitmap, si on veut.


Load Picture
Look in:
RGB
History
Desktop
My Documents
My Computer
3½ Floppy (A:)
sys (C:)
ApolloTestProjects
demoroom_nonredundant_karclteb_18
Images
FrgState
RGB
Data (D:)
MSPRESS_448 (E:)
My Network Places
OCM Shortcuts
Roberts OCM shortcuts
Open as read-only
NoSignal.bmp
Open
Cancel
History
Desktop
My Documents
My Computer
My Network P...

7.5.3.4 Onglet Aspect (Appearance)

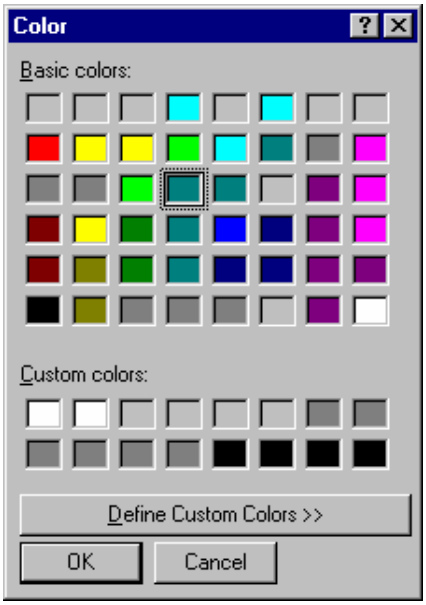


Cet onglet sert à déterminer les couleurs des éléments suivants :

- Couleur du bureau (Desktop Color)
- Bord du bureau (Desktop Border)
- Fenêtre active (Active Window)
- Fenêtre inactive (Inactive Window)
- Fenêtre verrouillée (Locked Window)
- Zone sélectionnée (Selected Region)
- Couleur de zone (Region Color)
- Zone désactivée (Disabled Region)

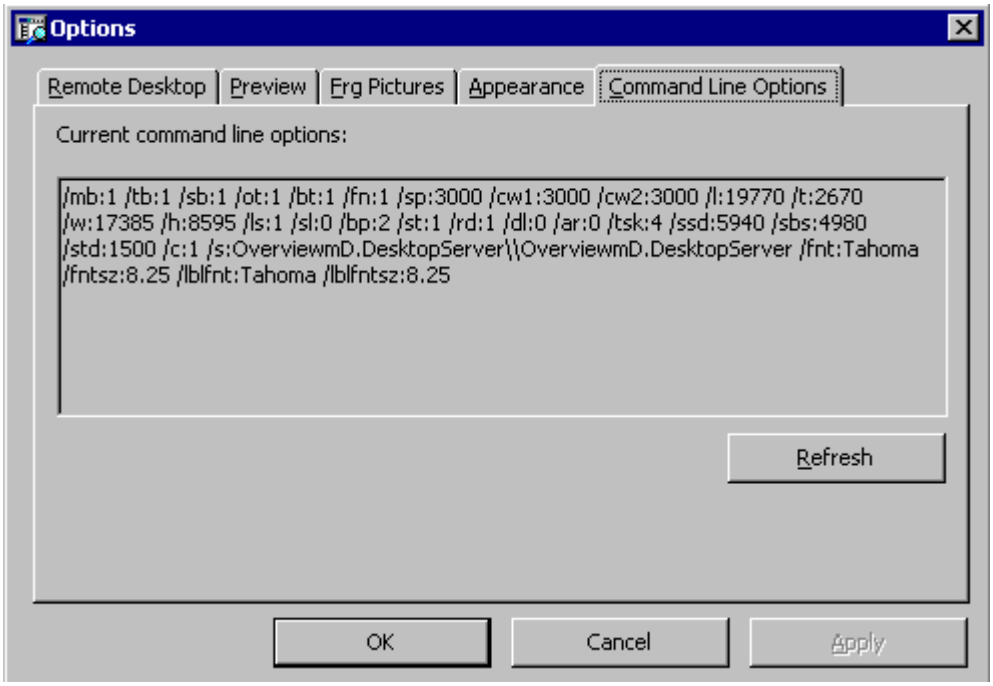
Sélectionner dans la liste déroulante l'élément à personnaliser. La couleur actuelle de cet élément s'affiche.

Cliquer sur le bouton à côté de la couleur affichée pour ouvrir la boîte de dialogue standard de Windows relative à la sélection des couleurs.



Sélectionner une couleur.

7.5.3.5 Onglet Options Ligne de Commande (Command Line Options)



Utiliser l'onglet Command Line Options pour ouvrir l'Explorer à l'aide d'un raccourci avec les valeurs pré-réglées de certaines fonctions comme les réglages de visualisation. Ceci nécessite d'affecter les paramètres correspondants au raccourci.

La liste de ces paramètres se trouve dans le tableau qui suit.

La manière la plus simple de transmettre au raccourci le bon paramètre est de personnaliser l'interface utilisateur de l'Explorer comme on le souhaite, puis de mettre à jour et souligner les entrées de l'onglet Command Line Options. Utiliser CTRL+C ou la commande Copier du menu contextuel pour copier ces entrées, puis il faut les coller dans la boîte de dialogue Propriétés du raccourci.

L'interface utilisateur de l'Explorer peut se personnaliser selon vos besoins. Par exemple, on peut spécifier un écran identique à celui de l'application indépendante Sélecteur de présentation (Layout Selector) de la version précédente en masquant l'arborescence et Remote Desktop.

Créer un raccourci avec les options de ligne de commande correspondantes pour lancer un Explorer muni de cette interface utilisateur.

Le nombre des paramètres que l'on peut définir pour un raccourci Windows donné est limité.

Le fichier ApolloExplorer.ini spécifique à l'utilisateur N'EST PAS modifié lorsqu'on lance un Explorer instance à l'aide d'un raccourci qui a un paramètre Ident.

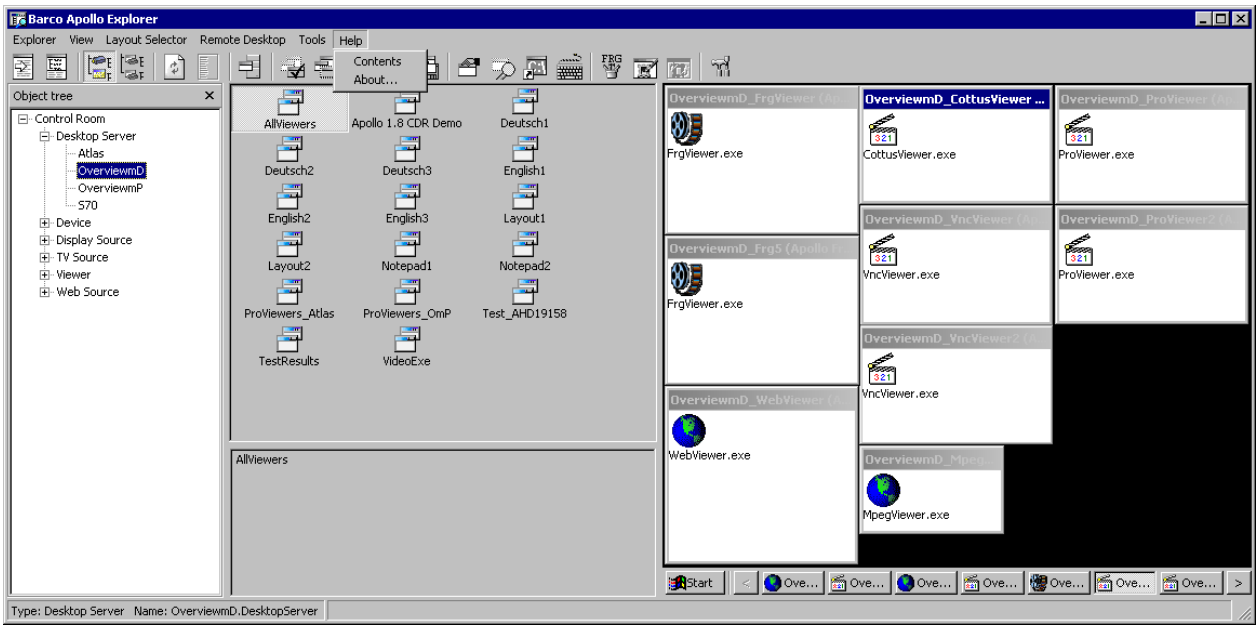
7.5.4 Options Ligne de Commande valables

Syntaxe: ApolloExplorer.exe [/<option>:<valeur>][/<option>:<valeur>].

Option	valeur	Signification
/aspectratio, /asprat, /ar	0, 1	Conserver les proportions du bureau distant
/buttonpanel, /btnpnl, /bp	0, 1 (or left), 2 (or top)	Masquer le panneau des boutons de présentations / le montrer à gauche/au-dessus de la pile de présentations
/bytype, /bt	0, 1	Visualiser les objets dans l'arborescence par groupes/par types
/columnwidth1, /colw1, /cw1	<width>	Largeur de la première colonne de la liste d'objets
/columnwidth2, /colw2, /cw2	<width>	Largeur de la deuxième colonne de la liste d'objets
/connection, /con, /c	0, 1	Pointer le nœud de l'arborescence et l'item dans la liste d'objets.
/desktoplocked, /dsklock, /dl	0, 1	déverrouiller/verrouiller le bureau distant
/end		Terminer le programme
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/fullnames, /fn	0, 1	Montrer les noms courts/complets dans la liste d'objets
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre l'Explorer en lui affectant le nom spécifié. Si un Explorer du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes
/LayoutIconSize, /lis	0,1,2,3,4	0 aucune icône 1 petite 2 moyenne 3 grande 4 extra grande
/layoutselector, /laysel, /ls	0, 1 (or left), 2 (or top)	Masquer le sélecteur de présentations/le montrer à gauche/au-dessus du bureau distant
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale

Option	valeur	Signification
/menubar, /mb	0, 1	montrer/masquer la barre de menu
/objecttree, /ot	0, 1 (or left), 2 (or top)	masquer l'arborescence/la montrer à gauche/au-dessus de la liste d'objets
/refresh, /r		Rafraîchir l'arborescence et la liste
/remotedesktop, /remdsk, /rd	0, 1	masquer/montrer le bureau distant
/select, /sel, /s	<node>\\<item>	Pointer le nœud de l'arborescence et l'item dans la liste d'objets. Nœud et Elément sont séparés par \\ \ .
/selectorlocked, /sellock, /sl	0, 1	déverrouiller/verrouiller le sélecteur de présentations
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage de l'Explorer.
/splitterbuttonsstack, /sbtnstk, /sbs	<position>	position de la barre de séparation entre le panneau des boutons de présentations et la pile de présentations
/splitterposition, /splitpos, /sp	<position>	position de la barre de séparation entre l'arborescence et la liste d'objets
/splitterselectordesktop,/sseldsk, /ssd	<position>	position de la barre de séparation entre le sélecteur de présentations et le bureau distant
/splittertaskbardesktop, /stskbdsk, /std	<position>	position de la barre de séparation entre la barre des tâches et le bureau distant Conserver la connexion au serveur de bureau même si le bureau distant n'est pas visible
/stack, /st	0, 1	masquer/montrer la pile de présentations
/statusbar, /sb	0, 1	montrer/masquer la barre d'état
/taskbar, /tskbar, /tsk	0, 1 (or left), 4 (or bottom)	masquer la barre des tâches/la montrer à gauche/au-dessous du bureau distant
/toolbar, /tb	0, 1	montrer/masquer la barre d'outils
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale

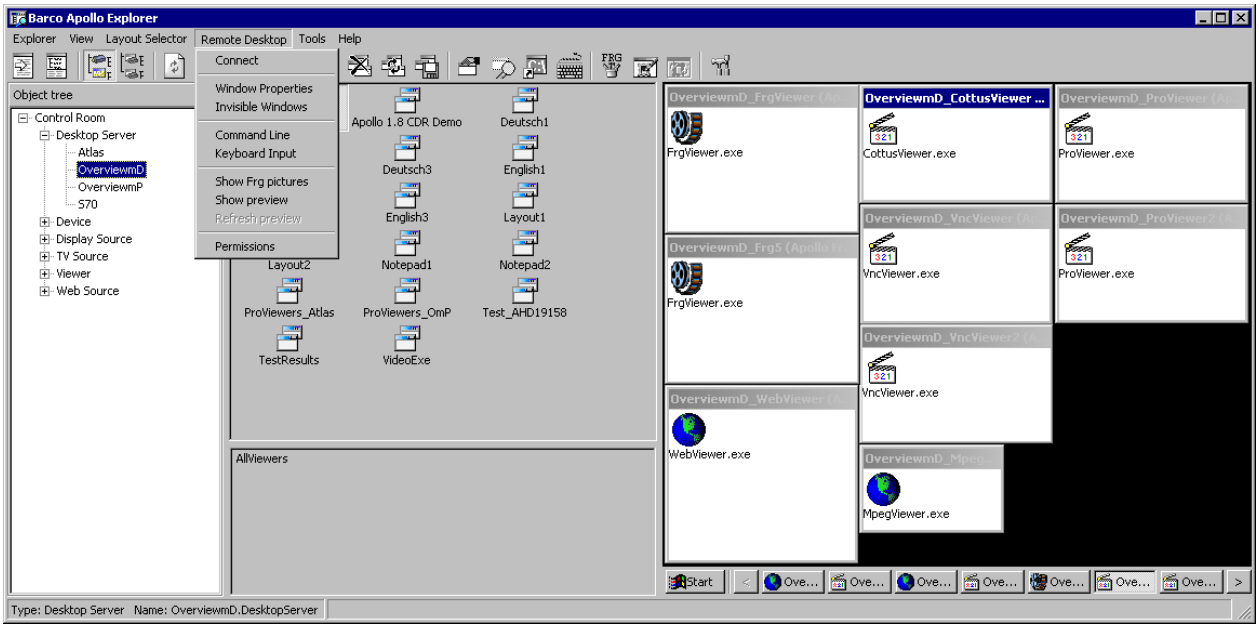
7.6 Menu Aide (Help)



Le menu **Help (aide)** donne accès à la table des matières (Contents) de l'aide en ligne.

A propos de (About) renseigne sur la version logicielle.

7.7 Menu Remote Desktop (bureau distant)

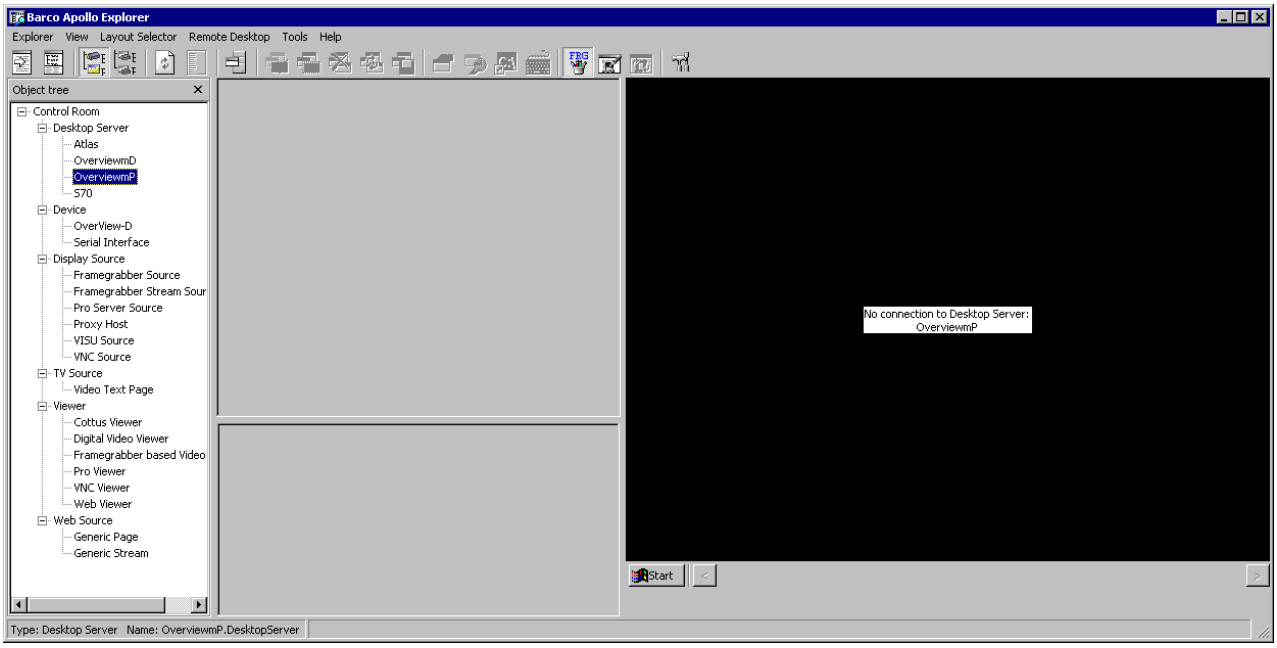


Le composant Bureau distant (Remote Desktop) est installé sur chaque ordinateur qui doit avoir accès aux fenêtres du mur graphique. Utiliser ce composant pour manipuler les fenêtres du mur graphique à partir d'un poste de travail séparé et distant.

Une fois lancé, le Serveur de Bureau détermine d'abord les fenêtres qui sont ouvertes. Pour chacune, on détermine ses titre, position et taille de chaque fenêtre sont déterminés. Cette information est mise à jour de manière dynamique.

L'information fenêtres est transmise au Bus, et elle est donc immédiatement disponible au bureau distant) d'Apollo.

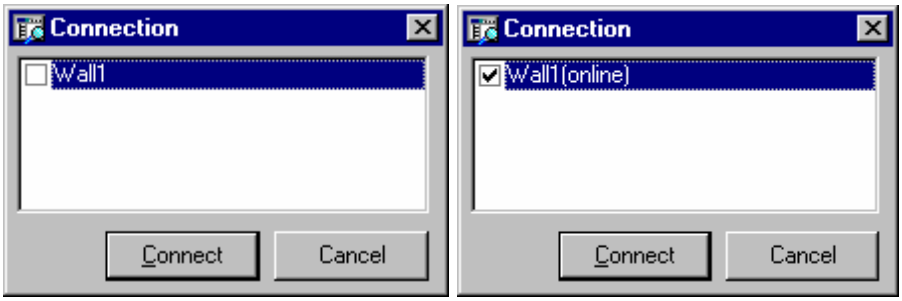
S'il manque un lien entre le Bureau Distant et le mur graphique, celui-ci est indiqué sur le bureau virtuel.



Pour contrôler un Affichage Mural, il faut établir une connexion entre le bureau distant et le serveur de bureau (Desktop Server).

7.7.1 Option Connecter

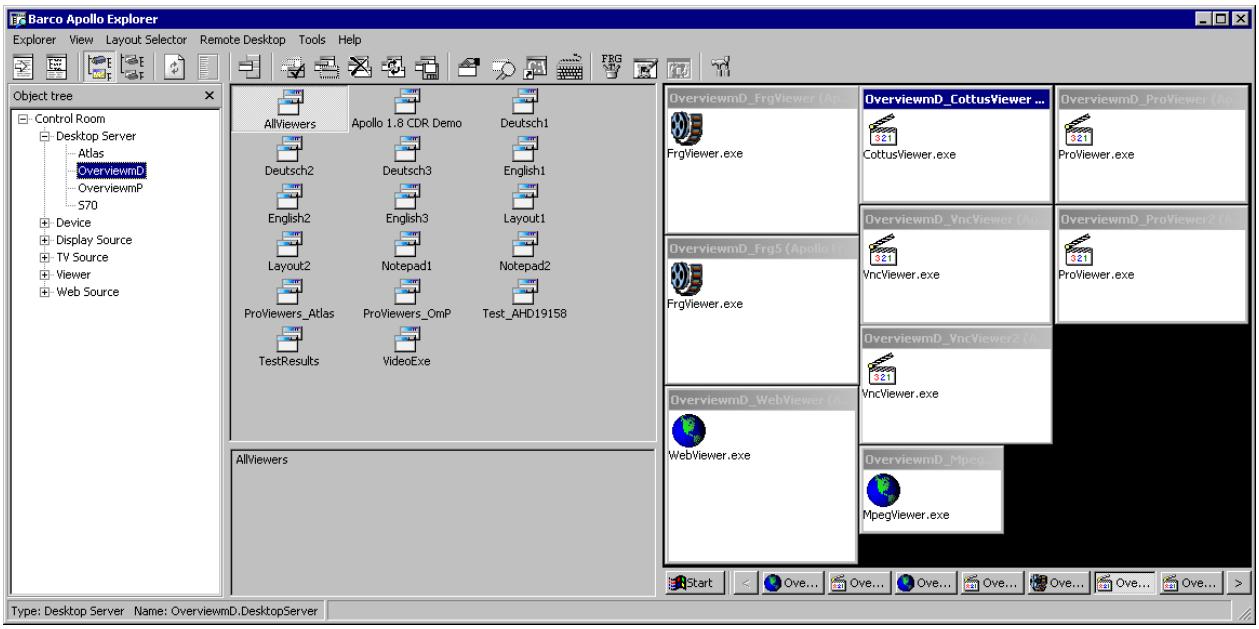
Une boîte de dialogue s'ouvre quand on point l'o**ption Connecter** du **Bureau Distant**. On trouve ici la liste de tous les Affichages Muraux que l'on peut relier. **Online** indique les murs graphiques (**Desktop Servers**) qui étaient déjà lancés et qui peuvent être connectés à ce moment.



La fenêtre montre maintenant en partie gauche le **Sélecteur de Présentations** intégré avec les onglets de zone (si on a défini des zones dans la base de données), des icônes de présentations dans la partie **layout area**, et l'empilage des présentations (**layout stack).** La partie droite montre le bureau virtuel avec ses mini-fenêtres et la barre des tâches.

7.7.2 Bureau virtuel

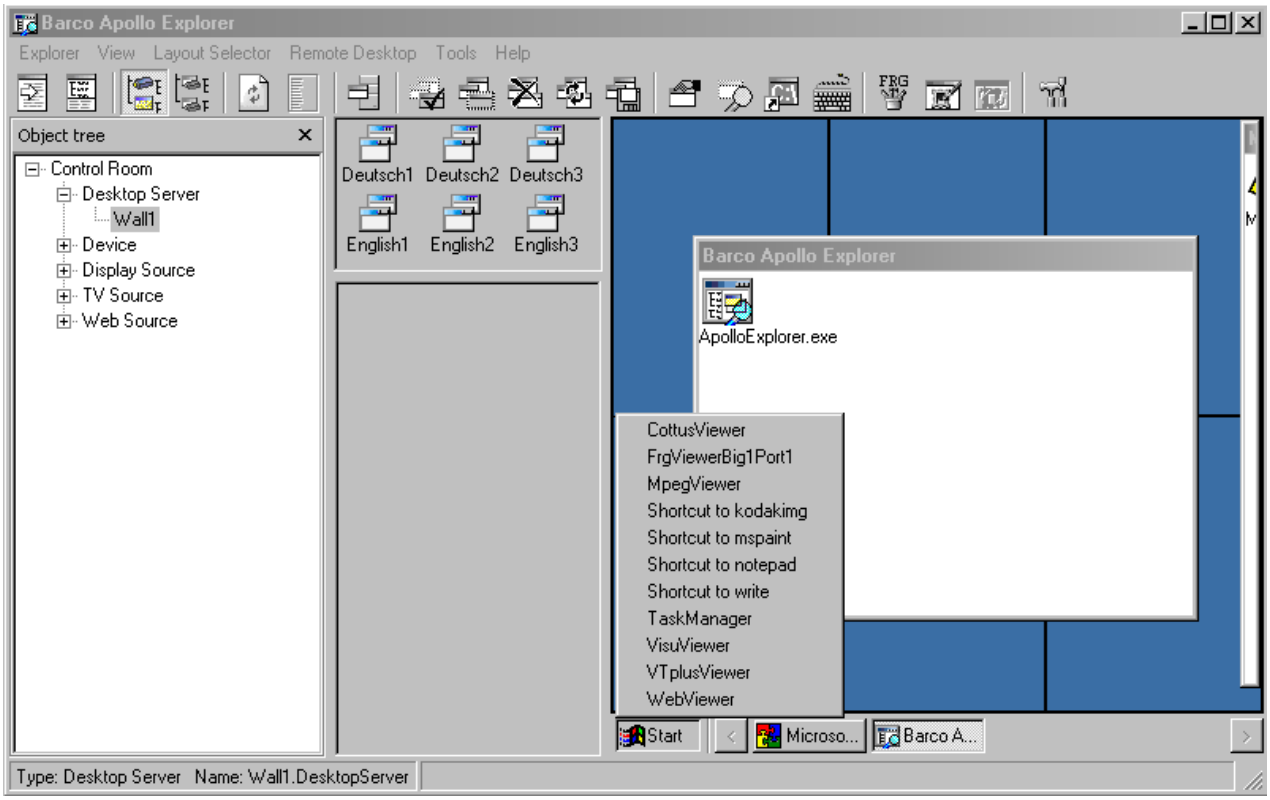
Le **bureau virtuel (virtual desktop)** montre une mini-fenêtre pour chaque fenêtre visible de la présentation chargée. Selon autorisation, les présentations du mur graphique peuvent être modifiées sur le bureau virtuel au moyen des mini-fenêtres. Les fenêtres s'affichent comme les boutons d'une barre de tâches virtuelle.



Les mini-fenêtres du bureau reflètent les propriétés qui ont été définies pour les fenêtres de la présentation chargée dans le mur graphique. La barre de titre des mini-fenêtres, leurs contenus et les boutons de la barre des tâches ont tous leur menu contextuel. Le titre de la fenêtre ou sa description, à condition qu'elle existe, apparaîte comme bulle d'aide. En outre, la description s'affiche également dans la fenêtre client.

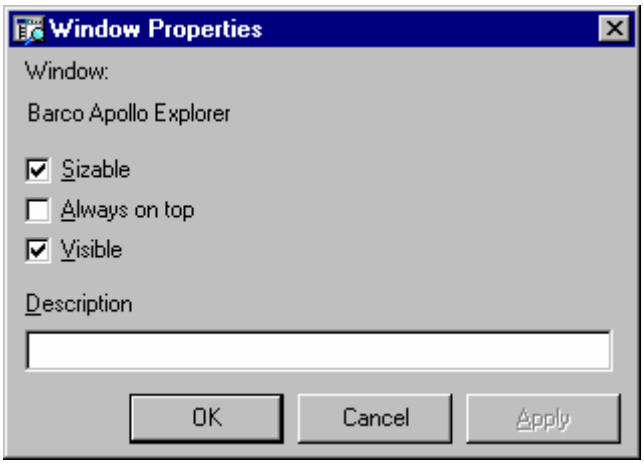
7.7.3 Barre des tâches

Cliquer sur le bouton Start de la barre des tâches pour faire apparaître tous les raccourcis définis dans la présentation. Pour lancer l'application souhaitée, il suffit de la sélectionner.



7.7.4 Propriétés des fenêtres (Window Properties)

Un dialogue s'ouvre pour définir les propriétés de la fenêtre sélectionnée dans la présentation.

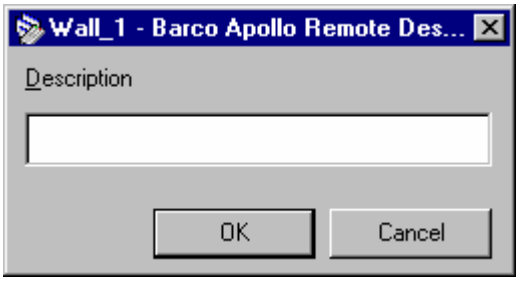


L'option Toujours par-dessus (**Always on top)** signifie que la fenêtre sélectionnée s'affichera toujours par-dessus toutes les autres.

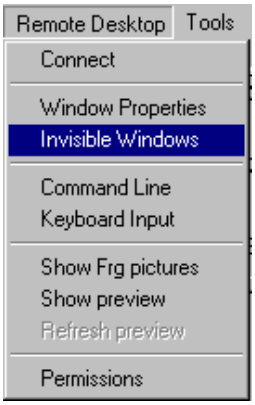
Ajustable (Sizable) signifie que la taille de la fenêtre peut s'ajuster avec la souris ou le menu système. Une fenêtre ajustable en taille peut s'attraper par les quatre coins.

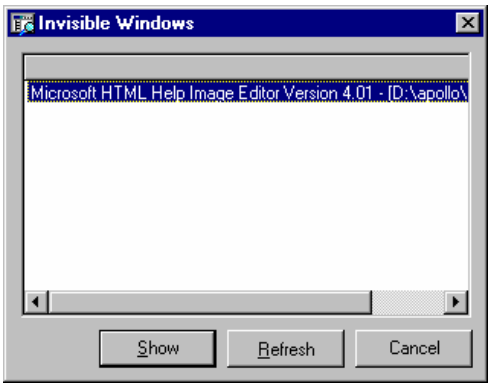
Utiliser la propriété **Visible** pour montrer ou masquer une fenêtre. Une fenêtre masquée n'apparaît pas non plus à la barre des tâches.

Entrer un texte descriptif ou explicatif, un commentaire sur la fenêtre dans le champ description. Ce texte apparaît en bulle d'aide et est sauvegardé dans la présentation.



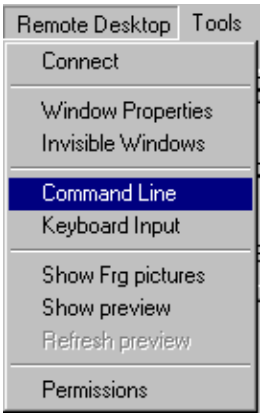
7.7.5 Fenêtres invisibles (Invisible Windows)

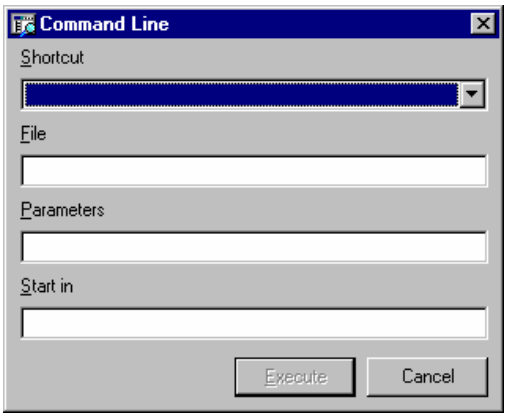




Elle présente une liste de programmes qui tournent à l'arrière plan. Sélectionner le programme désiré et cliquer **Show** pour transporter ce programme au premier plan.

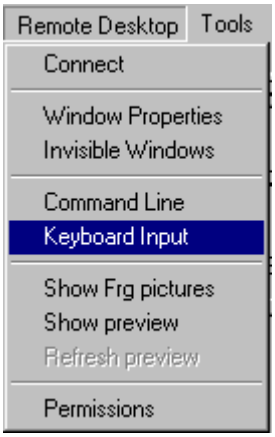
7.7.6 Ligne de Commande (Command line)

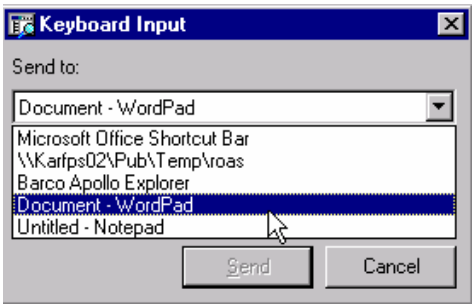




On entre ici la commande qui sert à lancer une application sur le Mur graphique. Sélectionner le raccourci du programme à lancer de la liste déroulante **Raccourci (shortcut)** ou taper son nom dans le champ. **File** porte le nom du document à ouvrir. Le champ **Start In** contient le cheminement du répertoire d'où on démarre le programme. S'il faut transmettre d'autres, on les entre au champ **Parameters**.

7.7.7 Entrée clavier (Keyboard input)

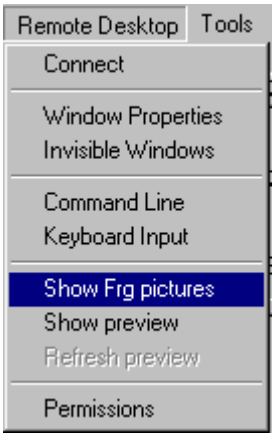




Procéder à un dialogue pour envoyer une entrée clavier à une fenêtre. Ce dialogue utilise la même syntaxe que pour les VB function Sendkeys (voir Commandes par le clavier), c'est-à-dire qu'il existe des caractères spéciaux pour les symboles spéciaux et combinaisons clavier.

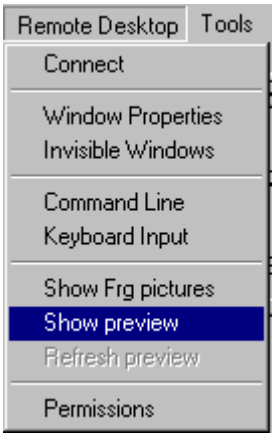
Pointer la cible dans la liste déroulante.

7.7.8 Afficher des images FRG (Show Frg pictures)



La commande Show FRG Pictures montre/masque les bitmaps en indiquant l'état de la source dans la fenêtre du visualiseur FRG sur le bureau distant, cf. 7.5.3.3 OngletImages Frg

7.7.9 Afficher l'aperçu (Show Preview)

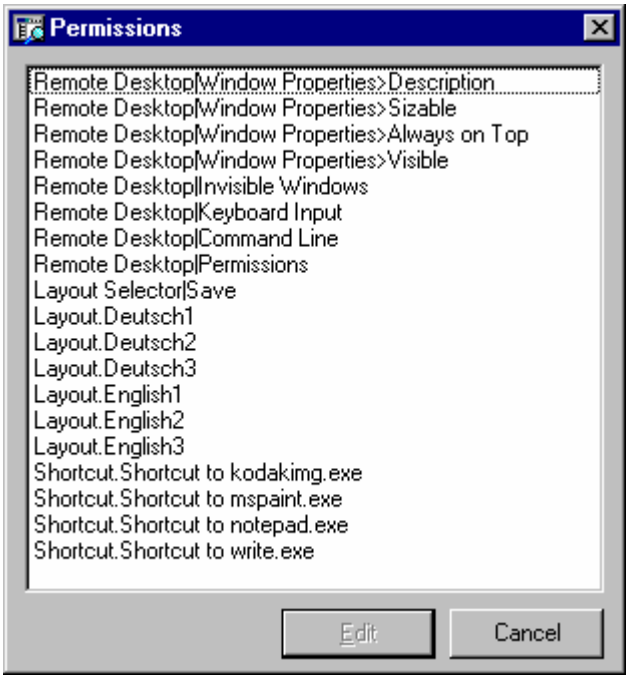


La commande Show Preview montre/masque un aperçu du contenu des applications et des fenêtres du visualiseur dans le représentant sur le bureau distant, cf. 7.5.3.2 Onglet Aperçu (Preview).

7.7.10 Rafraîchir l'aperçu

La commande Refresh Preview active immédiatement le renouvellement du contenu d'aperçu. Le contenu est automatiquement mis à jour selon l'intervalle de rafraîchissement indiqué dans la boîte de dialogue **Options**, l'onglet **Aperçu (Preview)**, cf. 7.5.3.2 Onglet Aperçu (Preview). Utiliser cette commande pour s'assurer que l'aperçu affiche le contenu courant.

7.7.11 Autorisations



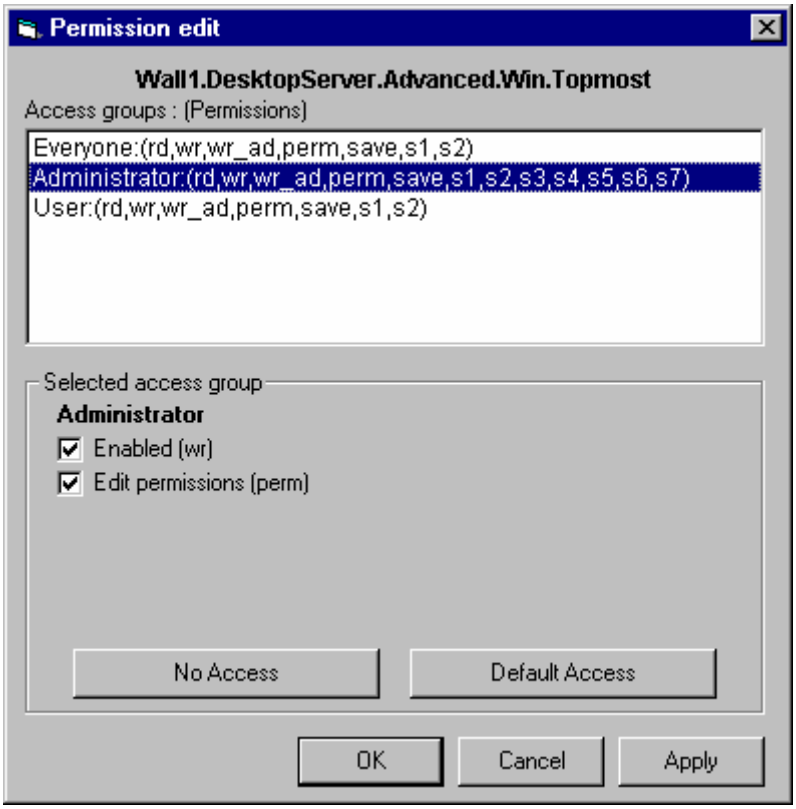
Utiliser la commande Permissions pour éditer l'**autorisation** de l'élément concerné. La boîte de dialogue **Permission** s'ouvre automatiquement, avec une liste de toutes les rubriques auxquelles sont attribuées des autorisations : menus, zones, présentations, raccourcis.

Sélectionner l'entrée désirée et cliquer sur **Edit.** Le dialogue **Permission Edit** s'affiche. Ce dialogue peut s'obtenir également à partir du menu contextuel des onglets de zones (régions), boutons de présentations, et la partie zones du bureau virtuel.

On peut se référer à Autorisations **pour obtenir des informations sur les autorisations spécifiques à un élément.**

7.7.12 Permission edit

Sélectionner un groupe d'utilisateurs pour voir les autorisations disponibles et comment elles sont attribuées.



Cliquer sur **No Access** pour annuler toutes les autorisations. Cliquer sur **Default Access** pour attribuer les autorisations définies au fichier AccessGroups.ini, cf. Définition des Groupes (AccessGroups). Cocher ou décocher la rubrique correspondante. Cliquer Appliquer (**Apply)** pour transmettre les modifications au groupe d'utilisateurs. Pointer **OK** pour transmettre les modifications et fermer le dialogue. Appuyer **Annuler (Cancel)** pour fermer le dialogue sans prendre en compte les modifications.

Le dialogue Permission Edit s'ouvre aussi avec la commande Permission du menu contextuel (clic droit de la souris) de l'onglet zone (région), les icônes de présentations ainsi que les symboles de la zone sur le bureau virtuel.

7.7.13 Comment travailler avec le bureau distant

Il est recommandé de définir des présentations permanentes pour les fenêtres du mur graphique. Une présentation consiste en un arrangement des différentes fenêtres sur tout le bureau ou sur une ou plusieurs zones du mur graphique. Pour chaque fenêtre la position et la taille sont spécifiées dans la présentation, ainsi qu'un point de référence qui est le coin supérieur gauche de la zone.

Si on définit des zones (régions), la position d'une fenêtre se calcule relativement au coin supérieur gauche de cette zone.

Si on définit des zones, et qu'on en sélectionne une, le bureau virtuel montre la zone et pas le mur graphique entier. Il faut y faire attention quand on arrange les fenêtres d'une présentation – sur le mur graphique, il peut être nécessaire de réduire ou de faire chevaucher les fenêtres pour qu'elles tiennent dans la zone.

Les noms des fenêtres sont indiqués dans la barre de titre. Il est facile de définir les présentations avec le **Layout Editor** et de les enregistrer dans la base de données Apollo.

Le **Bureau Distant** n'accède pas directement à la base de données Apollo, mais au **Bus salle de contrôle.** Celui-ci accède à la base de données Apollo, et il reçoit en outre de l'information mise à jour du **Serveur de bureau (Desktop Server)** du mur graphique et **lui** en transmet, selon le cas.

Les actions suivantes nécessitent les autorisations appropriées : par exemple, il n'est pas possible de cliquer sur une icône de présentation si elle est invisible.

Etablir une liaison avec le mur graphique. Sélectionner les présentations à charger depuis la barre de présentation **(layout bar).**

Le fait d'activer ou de charger une présentation réarrange toutes les fenêtres éventuellement déjà ouvertes ou lance des applications supplémentaires si leurs fenêtres ne sont pas détectées.

Plusieurs présentations peuvent être actives simultanément. Elles sont alors gérées en pile. Si une fenêtre est associée à plusieurs présentations, sa position et sa taille sont déterminées par la dernière fenêtre activée ou chargée, c'est-à-dire celle qui est par-dessus les autres.

Si on supprime une présentation, les fenêtres de celles qui restent se réarrangent.

On peut redimensionner, repositionner, réduire au minimum, agrandir au maximum et fermer les fenêtres sur le bureau virtuel à l'aide des mini-fenêtres. Si on a défini des zones, le repositionnement des fenêtres qui appartiennent à une présentation ne peut se faire qu'à l'intérieur de chaque zone.

Utiliser la souris de la manière classique sur le bureau virtuel pour effectuer ces manipulations.

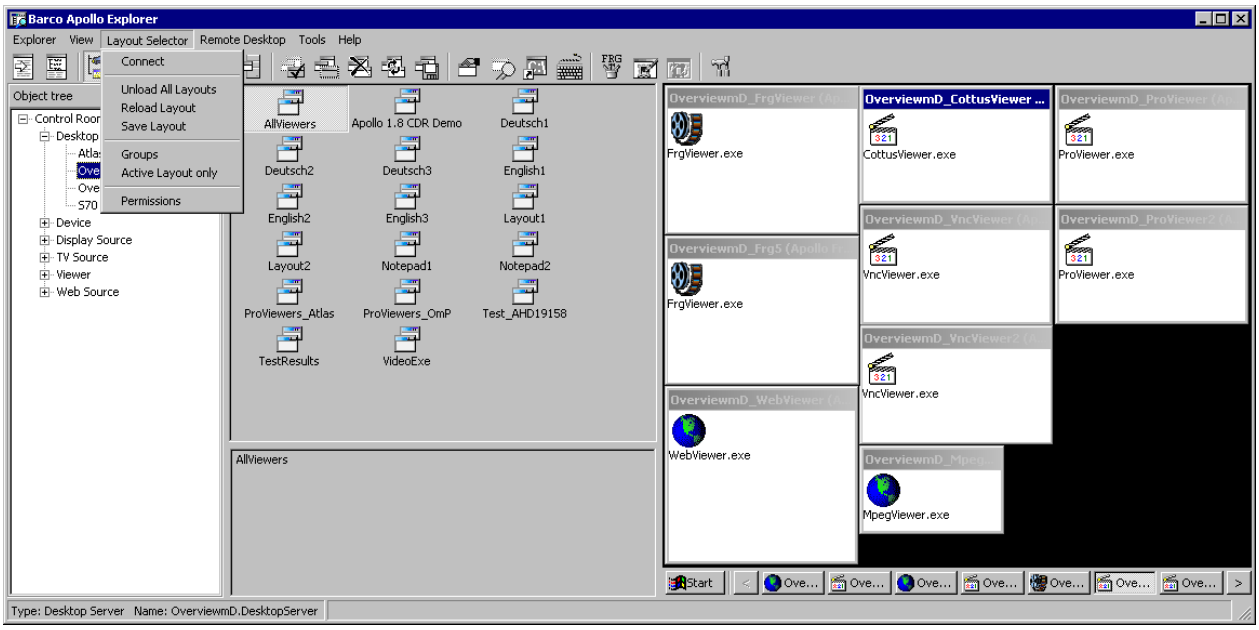
Pour **démarrer** une application, pointer **Edit|Command Line.** Entrer les paramètres requis dans le dialogue, voir Ligne de Commande (Command line)

Fermer les fenêtres d'une application pour la clore de la manière classique. Utiliser soit l'entrée **Fermer (Close)** du menu système, soit l'entrée correspondante du menu contextuel du bouton concerné de la barre des tâches (clic droit).

Le fait de fermer une fenêtre d'une application, termine habituellement aussi cette application. Veuillez noter que certaines applications demandent l'action d'utilisateur par l'intermédiaire d'un dialogue quand elles sont terminées (sauvegarder, etc.). Aussi longtemps qu'une fenêtre est sélectionnée, on peut lui envoyer un ordre du clavier. Sélectionner **Edit|Keyboard Input** pour envoyer des instructions du clavier à une fenêtre. Bien préciser les caractères qu'on peut passer à la fenêtre, voir Commandes par le clavier .

Pour visualiser un aperçu du contenu des fenêtres du visualiseur, sélectionner **Remote Desktop|Show preview.** Il n'est pas possible de montrer un aperçu pour le visualiseur FRG, mais l'état de source peut être visualisé en utilisant des bitmaps. Pointer **Remote Desktop|Show FRG pictures** pour afficher les bitmaps qui donnent une indication d'état.

7.8 Menu Sélecteur de Présentations



7.8.1 Sélecteur de Présentations (Layout Selector)

Utiliser Layout Selector pour charger les présentations ou les décharger d'un mur graphique connecté à distance. Au préalable, il faut définir ces présentations dans Layout Editor et les sauvegarder dans la base de données.

Une fois le Serveur de bureau (Desktop Server) lancé, il commence par déterminer quelles sont les fenêtres actuellement ouvertes. Le titre, la position et la taille de chaque fenêtre sont déterminés. Cette information est mise à jour de manière dynamique.

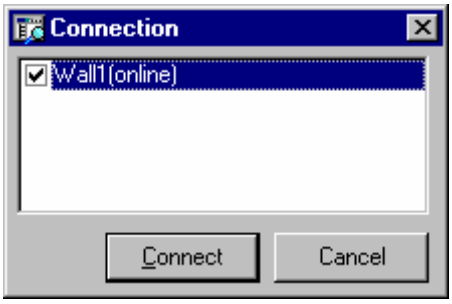
L'information sur la fenêtre est transmise au Bus, et devient donc immédiatement disponible à tous les Sélecteurs de présentations clients d'Apollo.

Les changements effectués par le Layout Editor à la base de données reliée au Sélecteur de Présentations (Layout Selector), prennent effet immédiatement grâce à la communication sur le Bus salle de contrôle.

Pour appliquer les modifications faites par l'éditeur de Présentations (Layout Editor) sur une présentation déjà chargée, il faut la décharger et la recharger.

7.8.2 Commande Connecter (Connect)

Cliquer l'élément Connect du menu pour ouvrir une boîte de dialogue où se trouve la liste de tous les Serveurs de bureau (Desktop Servers) gérés à partir du Bus salle de contrôle. Choisir un Serveur de Bureau auquel se connecter. Online indique que ce Serveur de Bureau a bien été lance. Une indication online ou son absence signifie que le Serveur de Bureau considéré est lancé ou non.



Dès lors que le Serveur de Bureau est lancé, la connexion est établie et les présentations qui peuvent se charger pour cette zone s'affichent avec leurs icônes respectives.

Au chargement d'une présentation, son nom apparaîtra dans la partie Stack Area.

7.8.3 Commande Tout Décharger (Unload All Layouts)

Sélectionner Unload All Layouts pour supprimer toutes les présentations déjà chargées. Elles s'enlèvent également de la pile des présentations.

7.8.4 Commande Recharger (Reload Layouts)

Si on veut remettre dans son état initial une présentation qu'on a manipulée sur le mur graphique, pointer Reload. Cette commande réarrange les fenêtres telles qu'elles ont été définies dans la présentation.

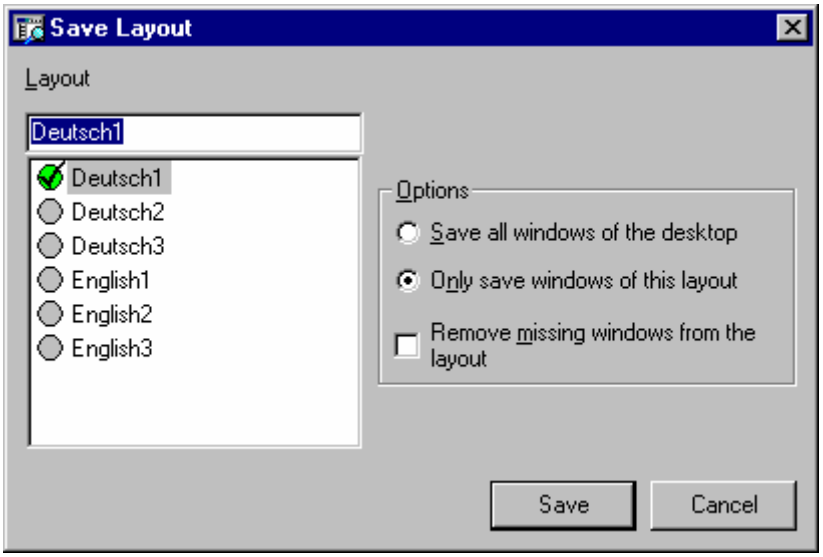
Pour ce mode opératoire, les boutons des présentations chargées apparaissent comme pas enfoncés. Enfoncer le bouton correspondant pour recharger une présentation.

Recharger une présentation n'exige pas de l'avoir déchargée. Les fenêtres se réarrangent selon les définitions de la base des présentations sans avoir au préalable à fermer les applications.

Les changements effectués par le Layout Editor à la base de données du mur graphique relié au Layout Selector prennent effet immédiatement. Cependant, les présentations nouvelles ou effacées ne deviennent visibles qu'au redémarrage du Sélecteur de présentations.

7.8.5 Commande Enregistrer (Save Layouts)

Les changements effectués sur une présentation peuvent aussi être enregistrés directement dans la base de données partagée, qui n'est pas verrouillée. Il s'ouvre un dialogue par lequel on peut enregistrer la présentation modifiée ou en définir une nouvelle. L'arrangement des fenêtres en cours peut être sauvegardé sans nécessiter le chargement d'une présentation.



Si une présentation est chargée sur le mur graphique, son nom est suggéré à l'enregistrement.

On peut enregistrer la présentation sous un autre nom pour l'ajouter à la base de données.

Dans le cas d'un enregistrement sous un autre nom, on peut choisir d'enregistrer seulement les fenêtres de la présentation concernée ou d'autres fenêtres également (par exemple celles d'une autre présentation qu'on a chargée) (toutes: Save all windows of the desktop; presentation concernée uniquement: only save windows of the layout), ou encore d'enlever les fenêtres fermées (manquantes) de la présentation (Remove missing windows from the layout).

Une boulette verte cochée indique que la présentation est chargée. Si l'enregistrement de la présentation n'est pas autorisé (présentation en lecture seule), elle est marquée d'une boulette rouge barrée d'une croix.

Lorsqu'on entre un nouveau nom, seule l'option Sauvegarder toutes les fenêtres du bureau (Save all windows of the desktop) est proposée.

Les présentations ne peuvent être enregistrées sous un nom existant que si elles sont chargées sur le mur graphique.

Pour les fenêtres, on sauvegarde les propriétés suivantes :

	Nouvelle fenêtre	fenêtre d'une présentation chargée
Titre	Oui	Oui (inchangé)
Classe de la fenêtre (window class),	Oui	Oui (inchangé)
Raccourci (shortcut)	Non	Oui (inchangé)
Position	Oui	Oui
Taille	Oui	Oui
Etat de la fenêtre	Oui	Oui
Description	Oui	Oui

Si le titre comprend des caractères spéciaux, la présentation doit être révisée à l'aide du Layout Editor, voir Identification des fenêtres.

Définir le raccourci associé avec le Layout Editor!

*)

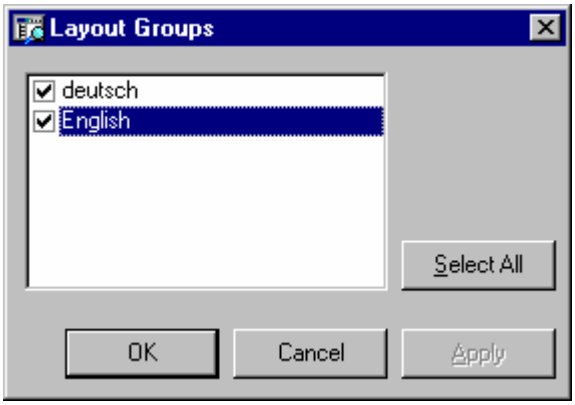
Lorsqu'une présentation a été chargée avec des fenêtres invisibles (par exemple les applications respectives n'ont pas déjà lancées) et est sauvegardée en tant qu'une nouvelle présentation, les fenêtres encore invisibles sont sauvegardées avec l'état de fenêtre Réduit au minimum indépendamment de l'état de fenêtre attribué. Pour attribuer l'état de la fenêtre, veuillez utiliser l'Editeur de présentations!

Les fenêtres invisibles d'une présentation seront toujours sauvegardées avec l'état de la fenêtre minimalisé!

Lorsqu'une présentation est sauvegardée en tant qu'une nouvelle, les options avancées par-dessus (Topmost), Ajustable (Sizable), Visible, Montrer la barre de titre (Show title bar) seront explicitement indiquées ou annulées, même si ces options apparaissent en gris dans la présentation originale. Ces options seront indiquées alors que le serveur de bureau les “voie”.

Toute base de données verrouillée doit être déverrouillé par le Serveur de Bureau avant que les changements puissent être sauvegardés. Pour déverrouiller : Save and share database du menu Edit Layout Editor

7.8.6 Groupes



Préciser si on veut montrer toutes les présentations ou seulement celles d'un certain groupe, avec le Layout Editor. Sélectionner le groupe voulu par le menu Select Layout Group pour n'afficher que les présentations de ce groupe. On trouve au menu la liste de tous les groupes définis au Layout Editor. On a la possibilité de faire une sélection multiple.

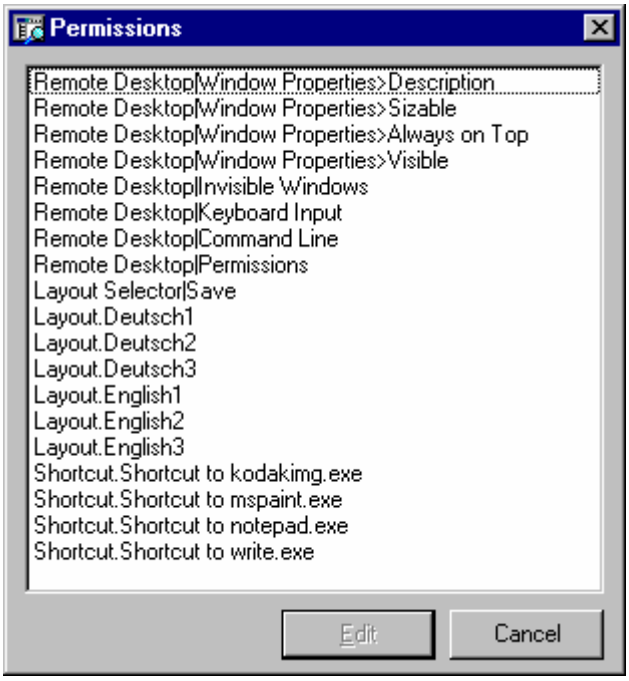
On trouve au menu la liste de tous les groupes définis au Layout Editor. Quand on ajoute ou on supprime des groupes, les entrées sont mises à jour de façon dynamique par le Bus salle de contrôle.

7.8.7 Présentation active seulement (Active Layout Only)

Le bouton Show active layout only permet d'afficher la dernière présentation à avoir été chargée. En opérant ainsi, toutes les autres présentations sont déchargées et ôtées de la pile : leurs boutons apparaissent donc comme pas enfoncés. Seul celui de la présentation active apparaît comme enfoncé.

Quand on opère de cette manière, le chargement d'une présentation fait disparaître toutes les autres.

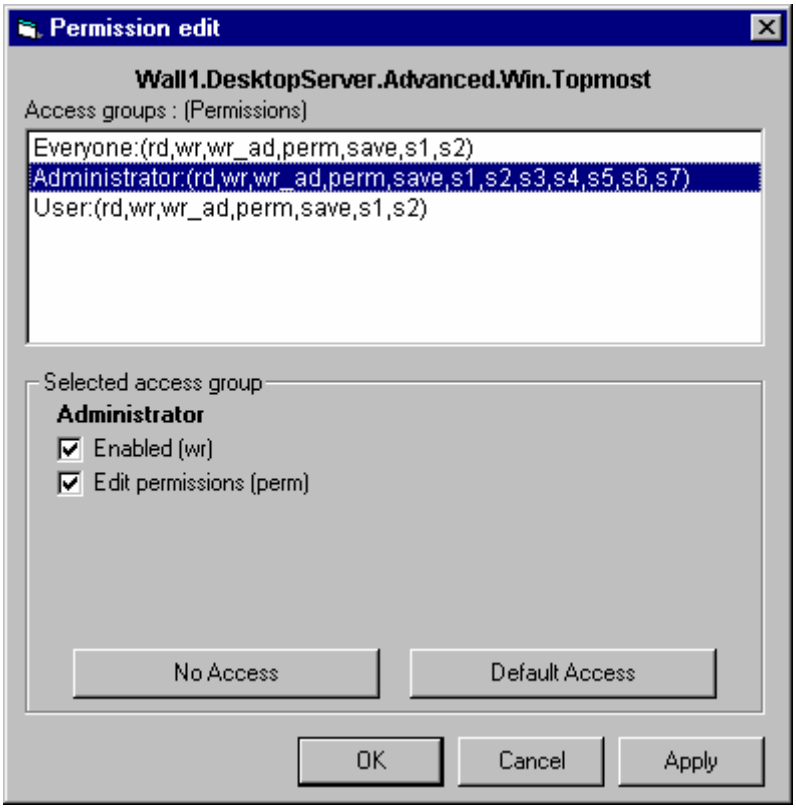
7.8.8 Autorisations



Cette commande permet d'éditer l'autorisation de l'élément concerné. Le dialogue Autorisations s'ouvre automatiquement, avec une liste de toutes les rubriques auxquelles sont attribuées des autorisations : menus, zones, présentations, raccourcis.

Sélectionner l'entrée désirée et cliquer sur Edit. Les Permission edit s'affiche. Ce dialogue peut s'obtenir également à partir du menu contextuel des onglets de zones (régions), boutons de présentations, et la partie zones du bureau virtuel.

On peut se référer à Autorisations Autorisations pour obtenir l'information sur les autorisations spécifiques à un élément.



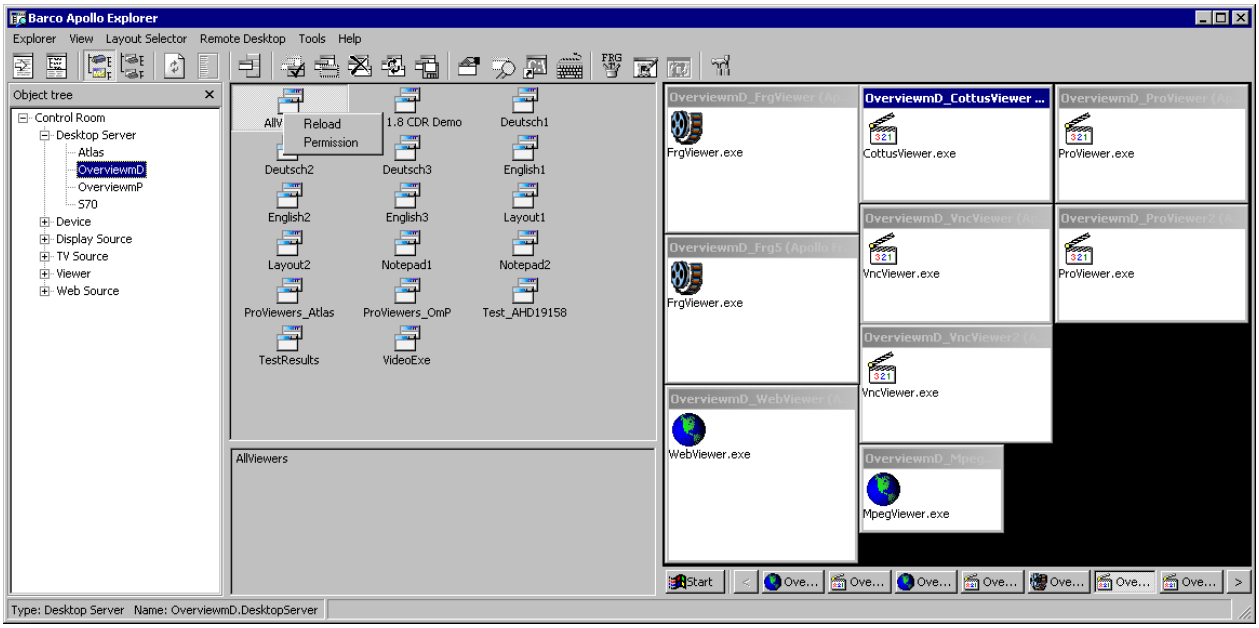
Sélectionner un groupe d'utilisateurs pour voir les autorisations disponibles et comment elles sont attribuées.

Cliquer sur No Access pour annuler toutes les autorisations. Cliquer sur Default Access pour attribuer les autorisations définies au fichier AccessGroups.ini, cf. Définition des Groupes (AccessGroups). Cocher ou décocher la rubrique correspondante. Cliquer Apply pour transmettre les modifications au groupe d'utilisateurs. Sélectionner OK pour transmettre les modifications et fermer le dialogue. Appuyer Annuler (Cancel) pour fermer le dialogue sans prendre en compte les modifications.

Le dialogue Permission Edit s'ouvre aussi avec la commande Permission du menu contextuel (clic droit de la souris) de l'onglet zone (région), les icônes de présentations ainsi que les symboles de la zone sur le bureau virtuel.

7.8.9 Menus Contextuels

Un clic droit sur les onglets de zones ou une icône de présentation fait apparaître le menu contextuel.



Cliquer sur Reload pour réarranger les fenêtres de la présentation concernée suivant la définition initiale.

Cliquer sur Permission pour voir et définir les autorisations pour les gourmes d'utilisateurs déclarés.

Voir les chapitres homologues dans les rubriques du Sélecteur de présentations (Reload Layout, Permissions).

7.9 Barre d'outils de l'Explorer

Comme pour la barre de menu, la barre d'outils de l'Explorer dépend aussi du nœud de l'arborescence sélectionné. Le nombre de boutons dépend du fait qu'on a pris un Affichage Mural dans l'arborescence, ce qui signifie que le Bureau Distant et le Sélecteur de Présentations (Layout Selector) sont activés.

Des bulles d'aide indiquent quelles fonctions sont affectées aux boutons.

On trouve dans le tableau ci-dessous la liste des boutons et de leur correspondance avec des éléments de menu. De l'information complémentaire est disponible avec les menus correspondants.

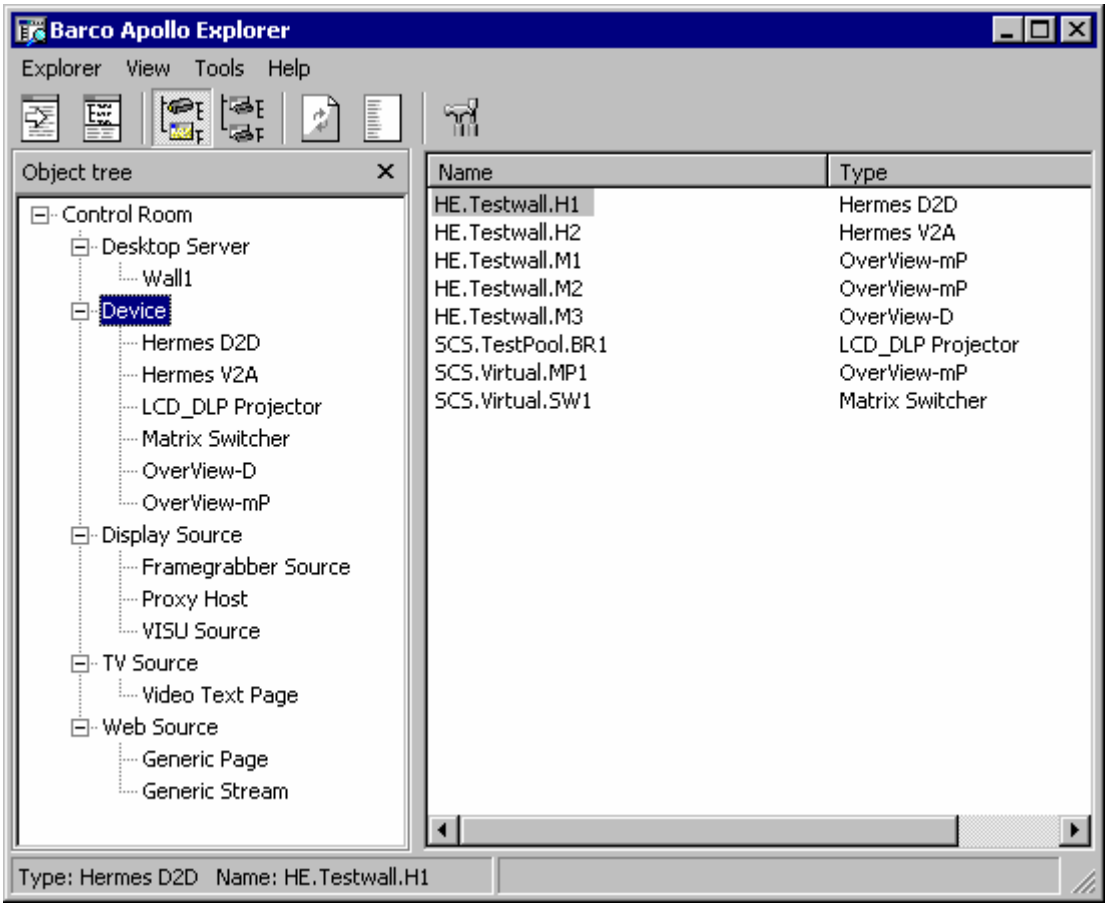
Symbole	Description	Note
	Masquer l'arborescence	Cf. Menu Visualiser (View)
	Top; Bouton basculant, se change en On left side (à gauche) quand on clique	Cf. Menu Visualiser (View)
	Trier par Types	Cf. Menu Visualiser (View)
	Trier par Groupes	Cf. Menu Visualiser (View)
	Redessiner	Cf. Menu Visualiser (View)
	Noms complets	Cf. Menu Visualiser (View)
	Connexion avec le Serveur de bureau	Cf. Cf. menus Bureau distant (Remote Desktop), Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Présentation active uniquement	Cf. Menu Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Groupes de présentations	Cf. Menu Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Supprimer toutes les présentations	Cf. Menu Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Recharger la présentation	Cf. Menu Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Enregistrer la présentation	Cf. Menu Sélecteur de présentations (Layout Selector)
	Propriétés des fenêtres	Cf. Menu Remote Desktop (bureau distant)
	Fenêtres masquées	Cf. Menu Remote Desktop (bureau distant)
	Ligne de Commande (Command line)	Cf. Menu Remote Desktop (bureau distant)
	Entrée clavier (Keyboard input)	Cf. Menu Remote Desktop (bureau distant)
	Afficher des images FRG	Cf. Tools|Options
	Afficher l'aperçu	Cf. Tools|Options
	Rafraîchir l'aperçu	Cf. Tools|Options
	Options	Correspond à l'élément Options du menu Outils

7.10 Gestionnaire d'équipements dans l'Explorer

Quand on point le nœud Serveur de bureau|Display Wall de l'arborescence, on complète les barres de menu et d'outils par les menus et fonctions du Bureau Distant et du Sélecteur de Présentations. Toutes les fonctionnalités des applications indépendantes des versions précédentes sont intégrées à l'Apollo Explorer.

De plus, l'arborescence donne également accès à la fonction de Gestionnaire d'équipements en sélectionnant le nœud Device. Ce nœud se ramifie en des branches identiques à celles de l'application indépendante Device Manager

Il est recommandé de choisir le tri par groupes des objets.



Cliquer sur le nom de l'équipement dans l'espace de travail pour ouvrir le dialogue qui pilote cet appareil.

Comparativement à l'application indépendante, le Device Manager intégré offre des fonctionnalités supérieures grâce à la personnalisation du menu contextuel. Par exemple, il devient possible de définir une commande particulière pour faire une multi-sélection et allumer simultanément tous les projecteurs, cf. Menus Contextuels

Les appareils sont pilotés en Simple Network Management Protocol (SNMP). L'Apollo SNMP Manager est l'interface entre le Bus et le protocole SNMP, et permet d'intégrer un équipement compatible SNMP par un fichier de configuration. Pour chaque équipement, les propriétés, paramètres et commandes sont attribués aux éléments de la base de données de la régie.

Le SNMP Manager tourne sur l'ordinateur qui porte cette base de données.

Les équipements compatibles avec Apollo 1.5 sont tous pilotés à l'aide du Barco RC Agent.

Pour utiliser le Device Manager, il faut d'abord installer les agents SNMP ! Ils sont fournis sur le CD-ROM Apollo. Avec chaque version d'Apollo, l'Agent RC requiert est fourni. Quand il y a déjà un Agent RC installé sur le système, vérifier sa version et mettre l'à jour ci la version est différente de celle fournie dans le CD-ROM Apollo.

L'arborescence montre tous les équipements disponibles dans le Projet Apollo.

Cependant, on ne peut pas changer la configuration ou ajouter/supprimer des équipements dans le Projet.

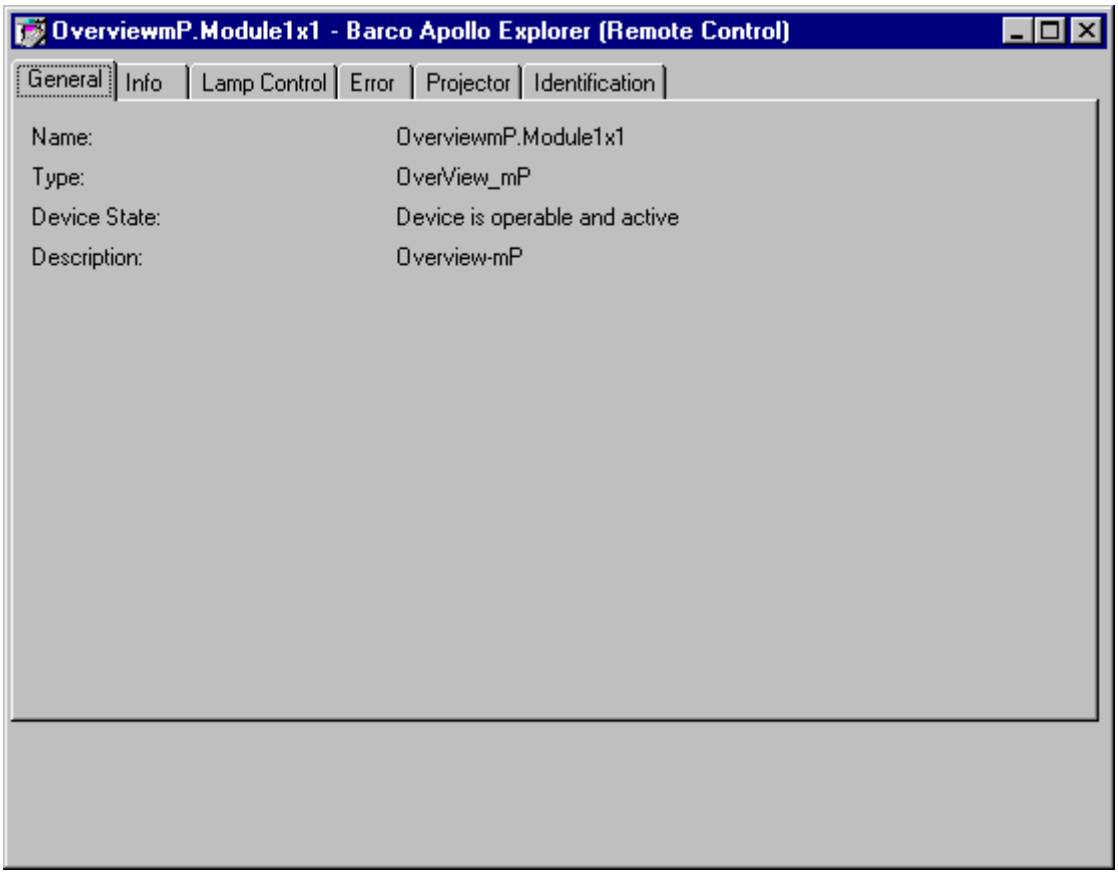
Les noms de tous les équipements se trouvent dans l'espace de travail. Faire un double clic sur un nom d'équipement pour ouvrir sa boîte de dialogue Propriétés ou la sélectionner à l'aide du menu contextuel.

La boîte de dialogue Propriétés montre de l'information statique telles que type d'équipement, numéro de série, version firmware, version logiciel, et l'état courant de l'appareil; elle permet aussi de modifier les réglages propres à cet appareil.

Les pages qui suivent détaillent ce dialogue Propriétés pour tous les équipements compatibles avec Apollo.

7.10.1 OverView-mP50

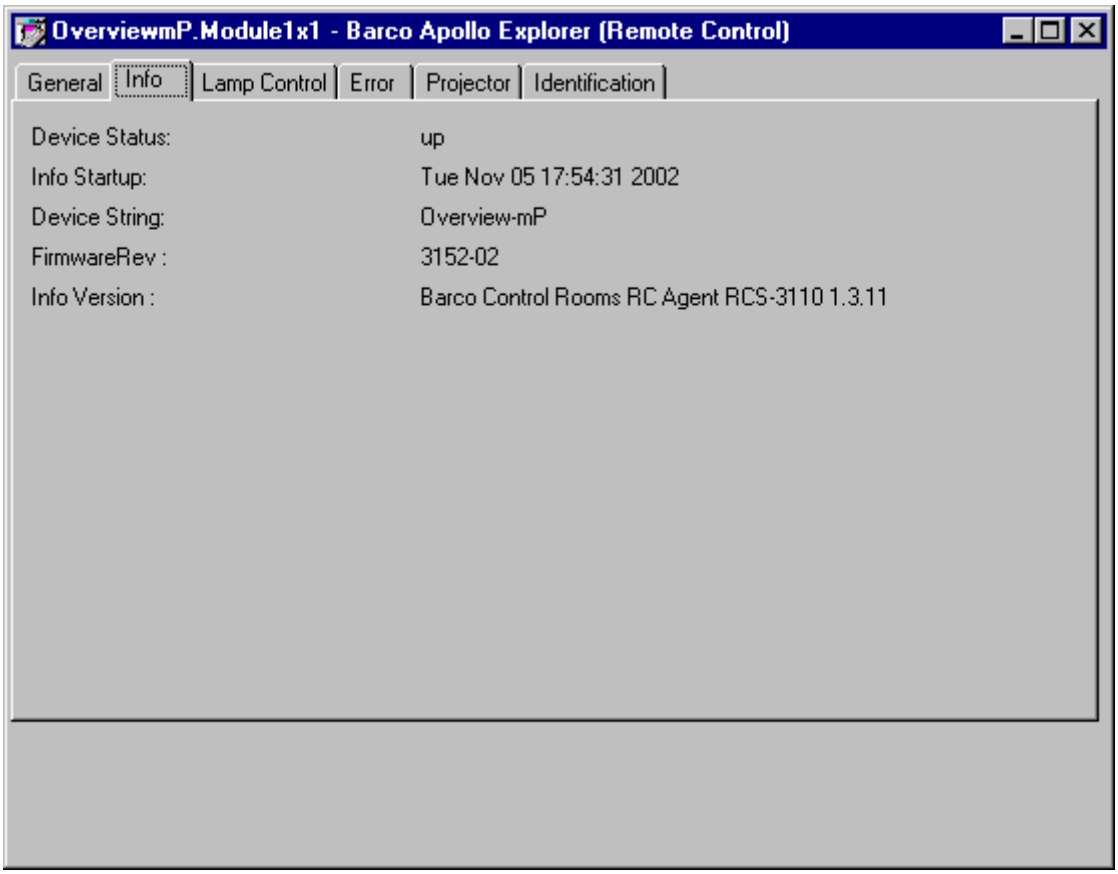
7.10.1.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

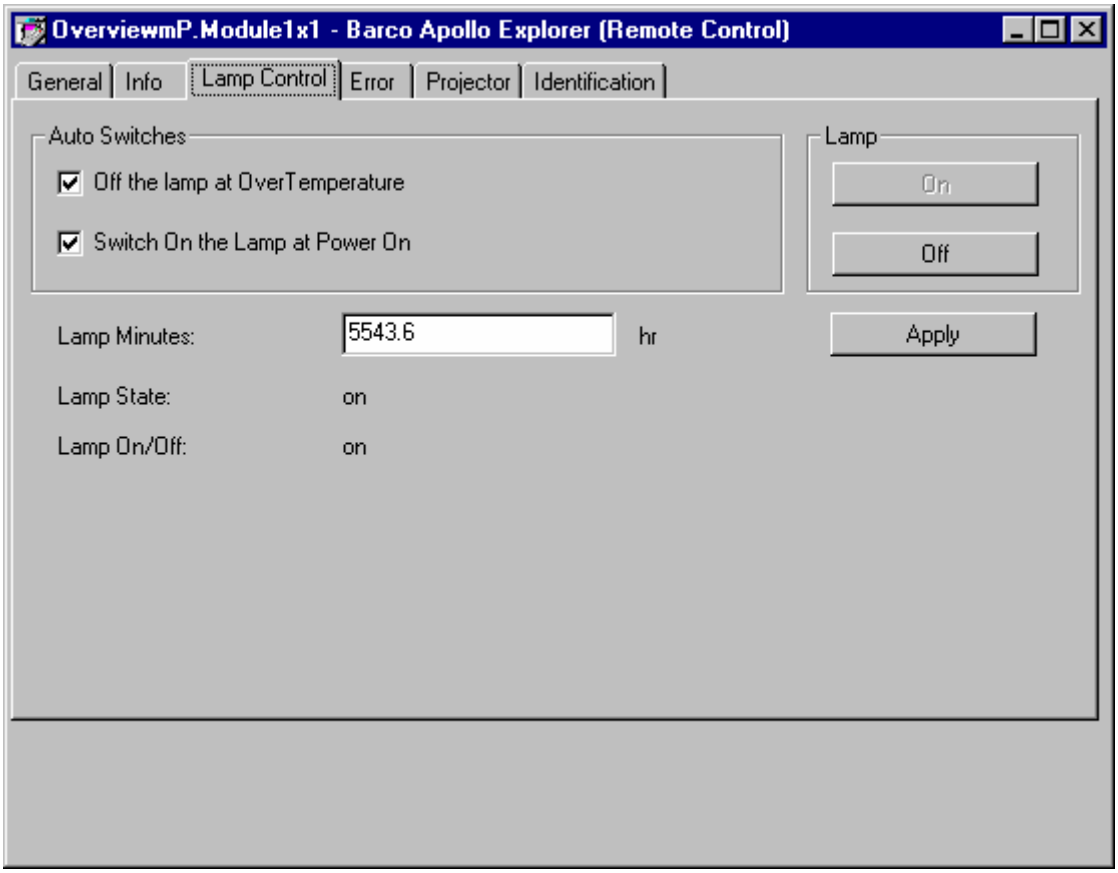
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	Les systèmes de rétro-projection OverView-mP50 et AtlasC4 possèdent le même cœur de projection (OverView-mP)
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.1.2 Onlget Info



Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement sur le type de module de projection (OverView-mP50, Atlas67C4)
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

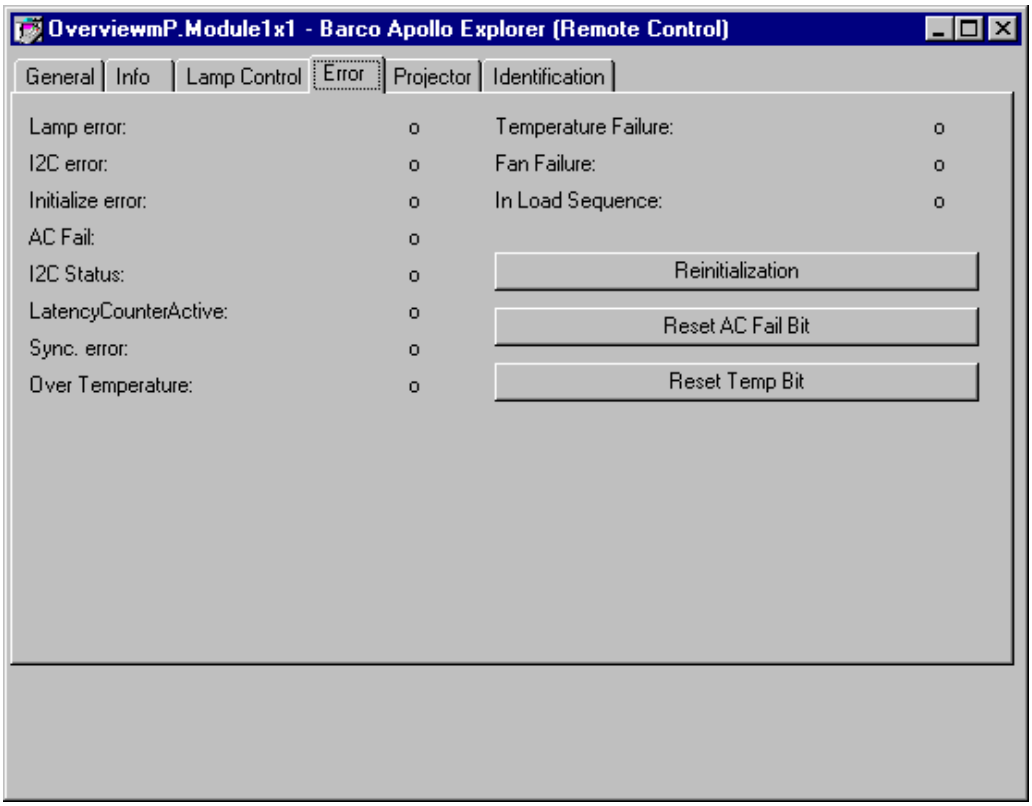
7.10.1.3 Onglet Lamp Control



Auto Switches	Utiliser ces switches (commutateurs) pour spécifier si une lampe doit être automatiquement éteinte à une température donnée, et si cette lampe s'allume automatiquement à la mise sous tension.
Lamp	Bascule entre l'allumage/extinction de la lampe. Le bouton **ON** n'est actif que si la lampe est éteinte. Idem pour le bouton **OFF**. Indique la durée de service de la lampe. Cette valeur peut être modifiée à la main au remplacement de la lampe.
Lamp Minutes	Indique la durée de fonctionnement de la lampe. Ne modifier cette valeur à la main qu'au remplacement de la lampe! Cliquer **Apply** pour valider la nouvelle valeur.
Lamp State	Informe sur l'état de la lampe
Lamp On/Off	Informe sur l'état normal de la lampe. En fonctionnement normal, cette information doit avoir la même valeur que **Lamp State.**

Ne modifier la durée de fonctionnement qu'au remplacement de la lampe !

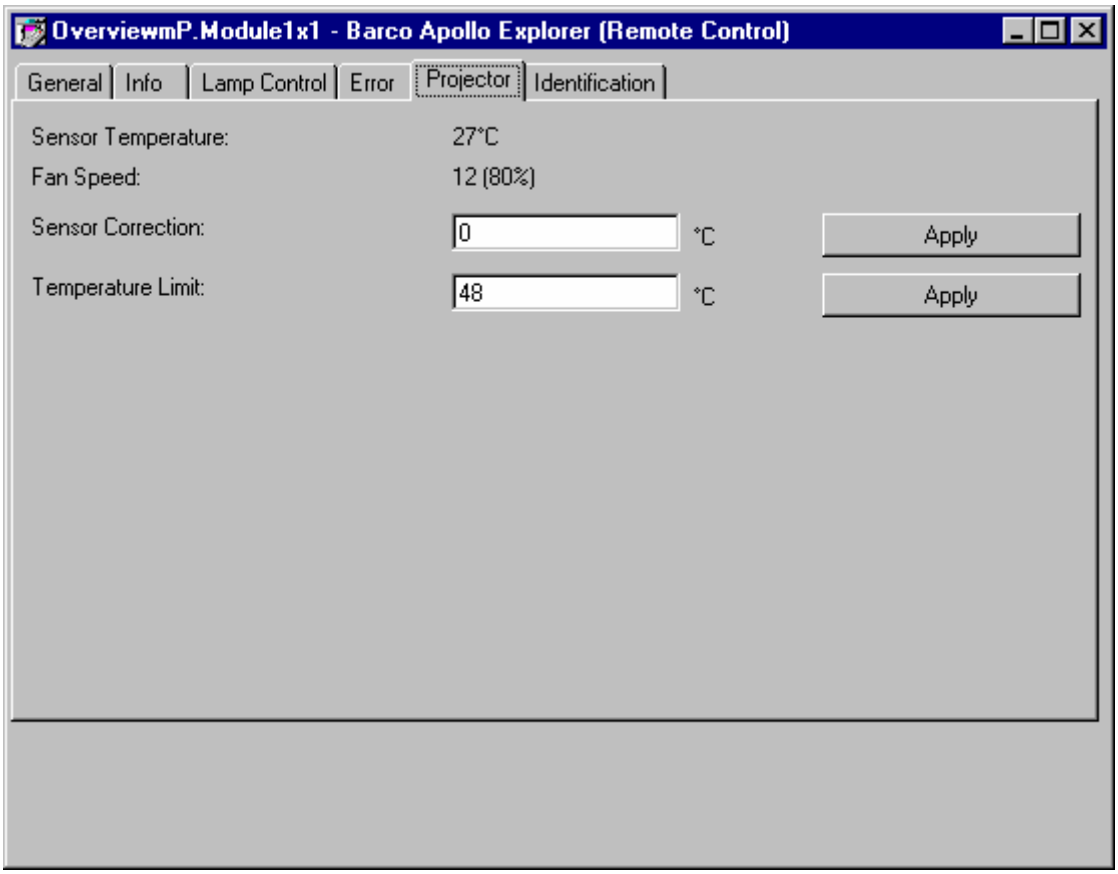
7.10.1.4 Onglet Error



Cet onglet informe sur l'existence et la nature d'une erreur. Les erreurs qui se sont produites sont indiquées par un cercle « coché ».

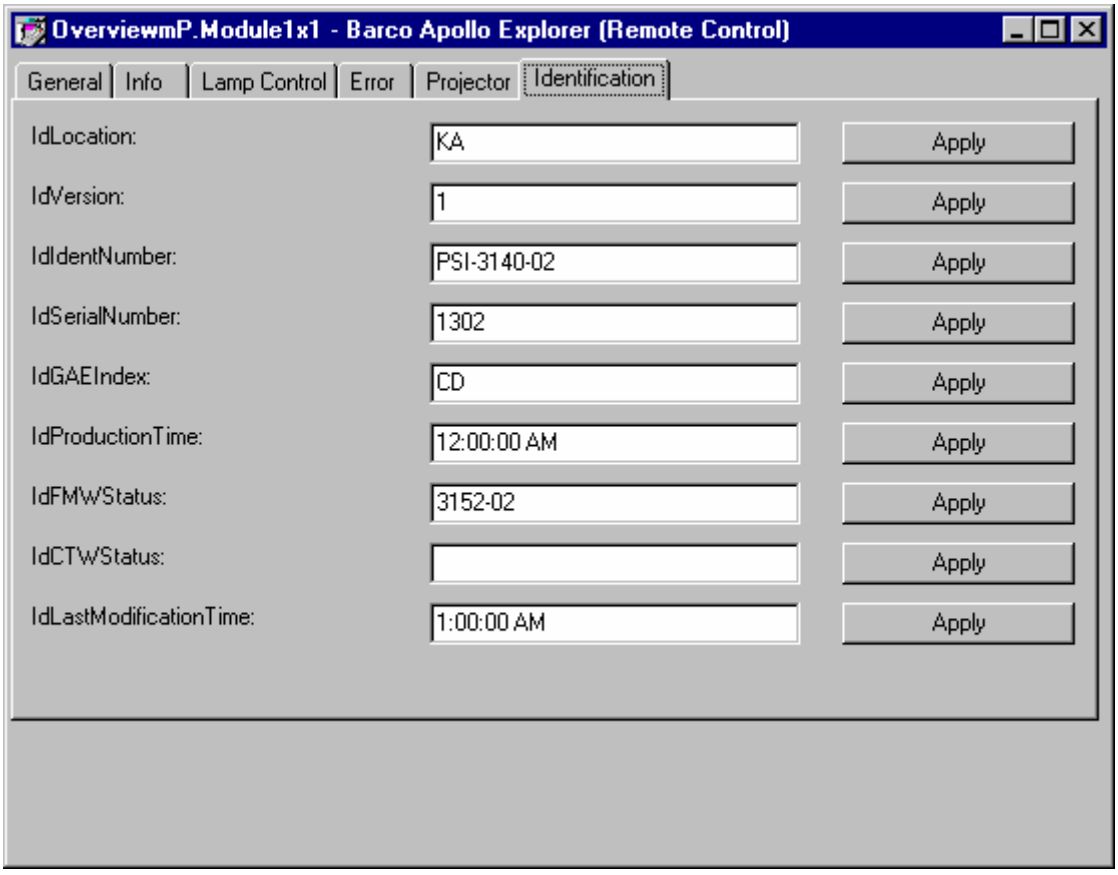
Lamp error	Lampe ne fonctionne pas
I2C error	Erreur sur le Bus I2C
Initialize error	Le ventilateur n'a pu être initialisé
I2C Status	Erreur de Communication du Bus I2C
LatencyCounterActive	Le compteur de temps de latence tourne toujours
Sync error	Absence de signal vidéo
Over Temperature	Température excessive
Temperature Failure	Lampe éteinte à cause de la température excessive
Fan Failure	Le ventilateur ne fonctionne pas
In Load Sequence	Tables internes initialisées (risque d'interférences)
Reinitialization	Les réglages mémorisés dans l'EEPROM se chargent dans la RAM du projecteur
Reset AC Fail Bit	Les interruptions du secteur déclenchent le Bit AC Fail (Défaut de courant). La lampe ne peut se rallumer qu'après remise à zéro, c'est-à-dire après appui sur le bouton Reset AC Fail Bit. Regarder l'onglet **Error** (**AC Fail**) pour vérifier si on a déclenché ou pas.
Reset Temp Bit	Des températures dépassant les limites déclenchent le **Temp Bit.** Regarder l'onglet **Error** (**Over Temperature**) pour vérifier si on a déclenché ou pas. Si l'option **Off la lampe qui a Over Temperature** est cochée, on ne peut rallumer la lampe qu'après remise à zéro du Bit de température (**Temp Bit).**

7.10.1.5 Onglet Projector



Sensor Temperature	Informe de la mesure de température
Fan Speed	Informe de la vitesse (nombre de tours) du ventilateur
Sensor Correction	Entrer le facteur de correction de la sonde avant démarrage
Temperature Limit	Entrer la température maximale autorisée

7.10.1.6 Onglet Identification

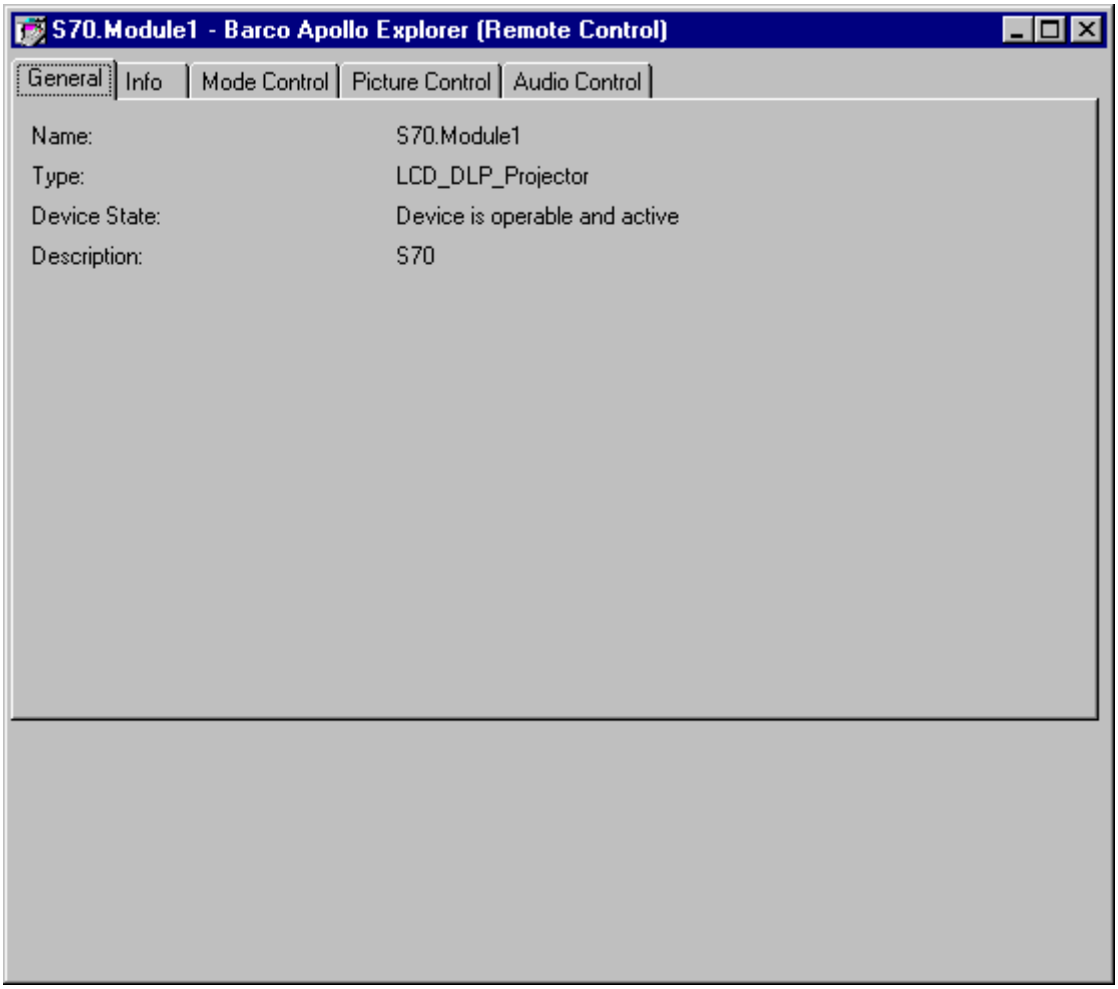


On trouve sur cet onglet « l'empreinte digitale » de l'équipement. Tout changement sur site doit être inscrit dans la case correspondante.

IdLocation	Informe du lieu de production
IdVersion	Informe de la version du produit
IdIdentNumber	Indique le numéro d'identité de l'appareil
IdSerialNumber	Indique le numéro de série de l'appareil
IdGAEIndex	Informe des changements de conception
IdProductionTime	Informe de la date de production
IdFMWStatus	Affiche l'état du logiciel interne
IdCTWStatus	Affiche l'état du logiciel de pilotage
IdLast Modification Time	Informe de la date de la dernière modification

7.10.2 Projecteurs LCD_DLP

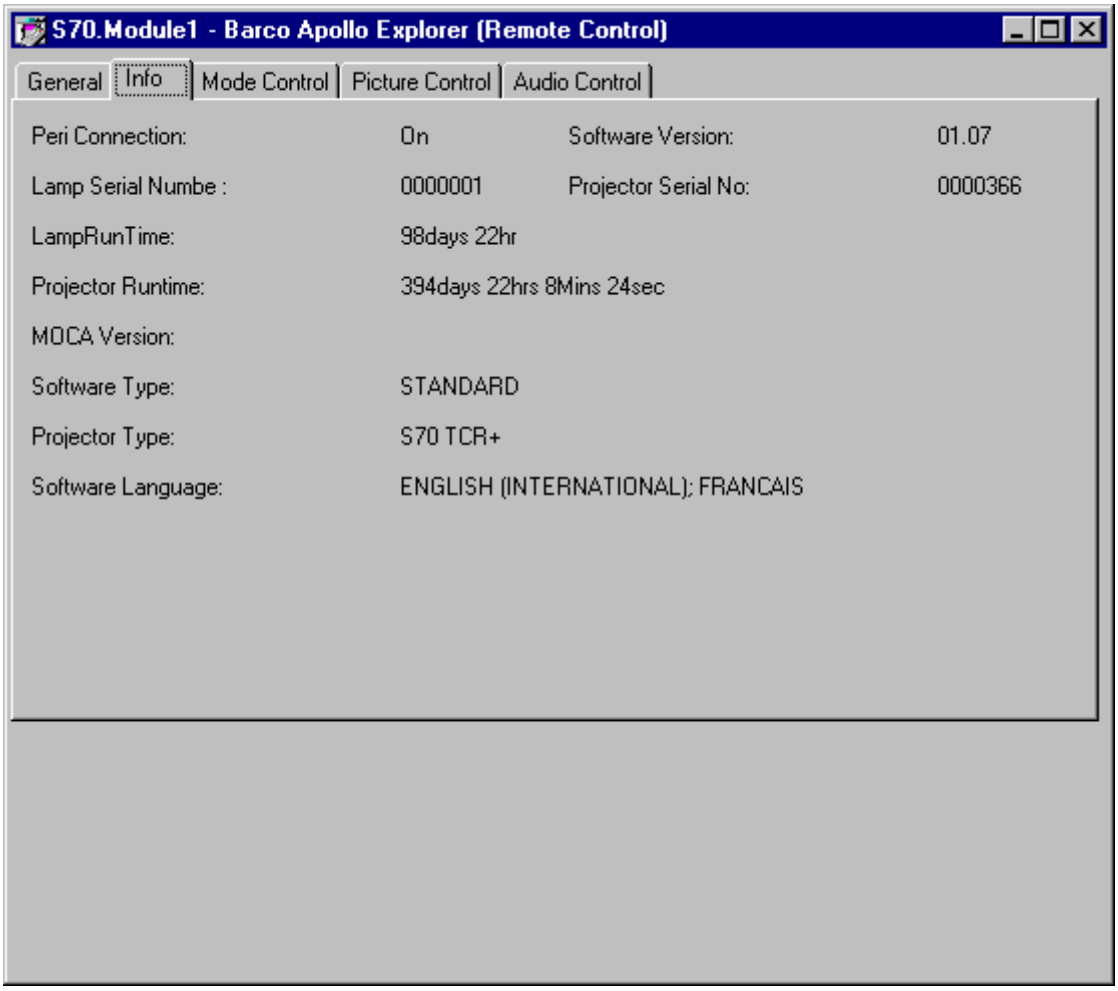
7.10.2.1 Onglet général



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

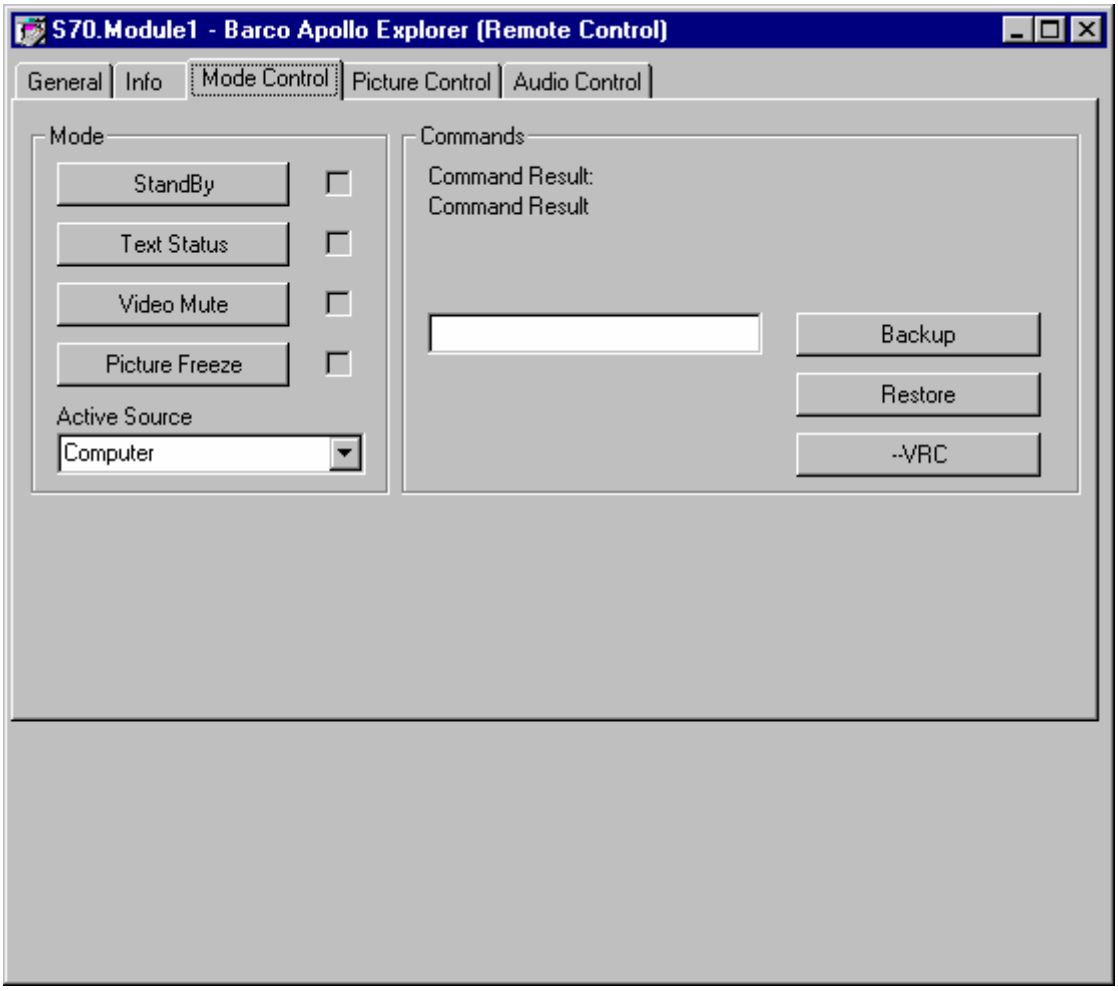
Nom,	Nom de l'équipement.
Type	Tous les projecteurs BR6xxx, BG6xxx, de même que les modules de projection S70 et Atlas CS4 sont du type LCD_DLP
Device State	Affiche l'état courant de l'appareil
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.2.2 Onglet Info



Peri Connection	Informe sur une connexion périphérique
Lamp Serial Number	Indique le numéro de série de la lampe
LampRun Time	Informe de la durée de fonctionnement de la lampe
Projector Runtime	Informe de la durée de fonctionnement du projecteur
MOCA Version	Indique la version MOCA
Software Type	Informe du type de logiciel
Projector Type	Informe du type de projecteur
Software Language	Indique le langage logiciel
Software Version	Informe de la version logicielle
Projector Serial No.	Indique le numéro de série du projecteur

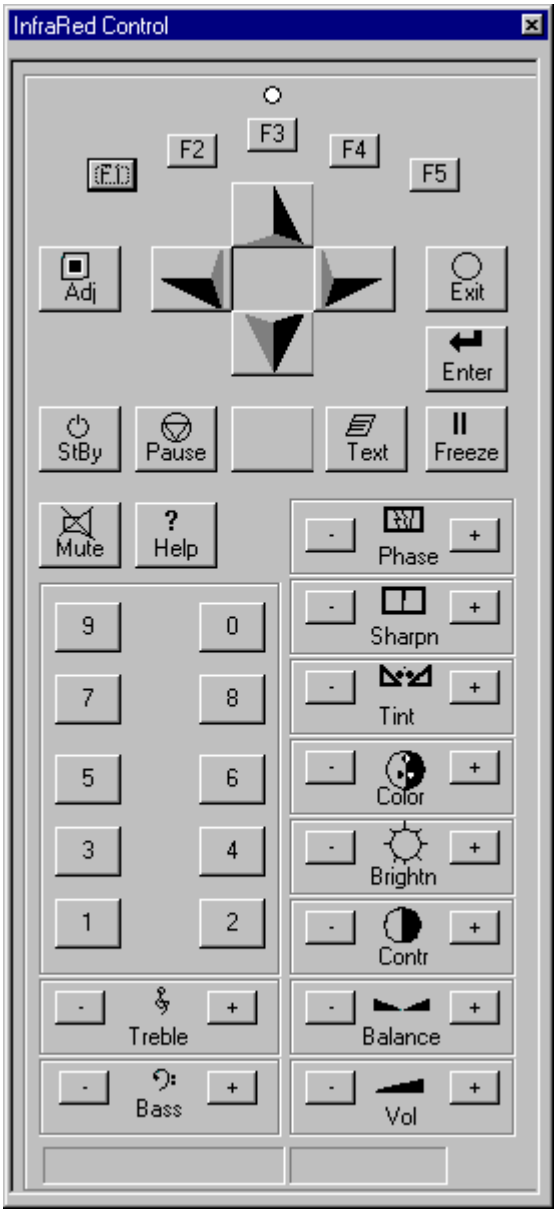
7.10.2.3 Onglet Mode Control



StandBy	Démarre/arrête le mode veille
Text Status	Démarre/arrête le mode texte
Video Mute	Démarre/arrête la projection vidéo
Picture Freeze	Arrêt/fin d'arrêt sur image
Active Source	Sélectionne la source active dans la liste
Backup	Mémorise les réglages dans un fichier. Entrer le nom du fichier dans le champ texte.
Restore).	Restaure les réglages d'un fichier. Entrer le nom du fichier dans le champ texte.
VRC	Cliquer sur ce bouton pour accéder à la télécommande virtuelle

7.10.2.4 Commands

Tous les appareils du type Projecteur LCD_DLP peuvent se piloter avec une télécommande infrarouge. Cliquer sur le bouton **–VRC** pour afficher une image à l'échelle 1:1 de cette **Commande à distance (IR remote control)**. Elle permet d'effectuer les réglages suivants :



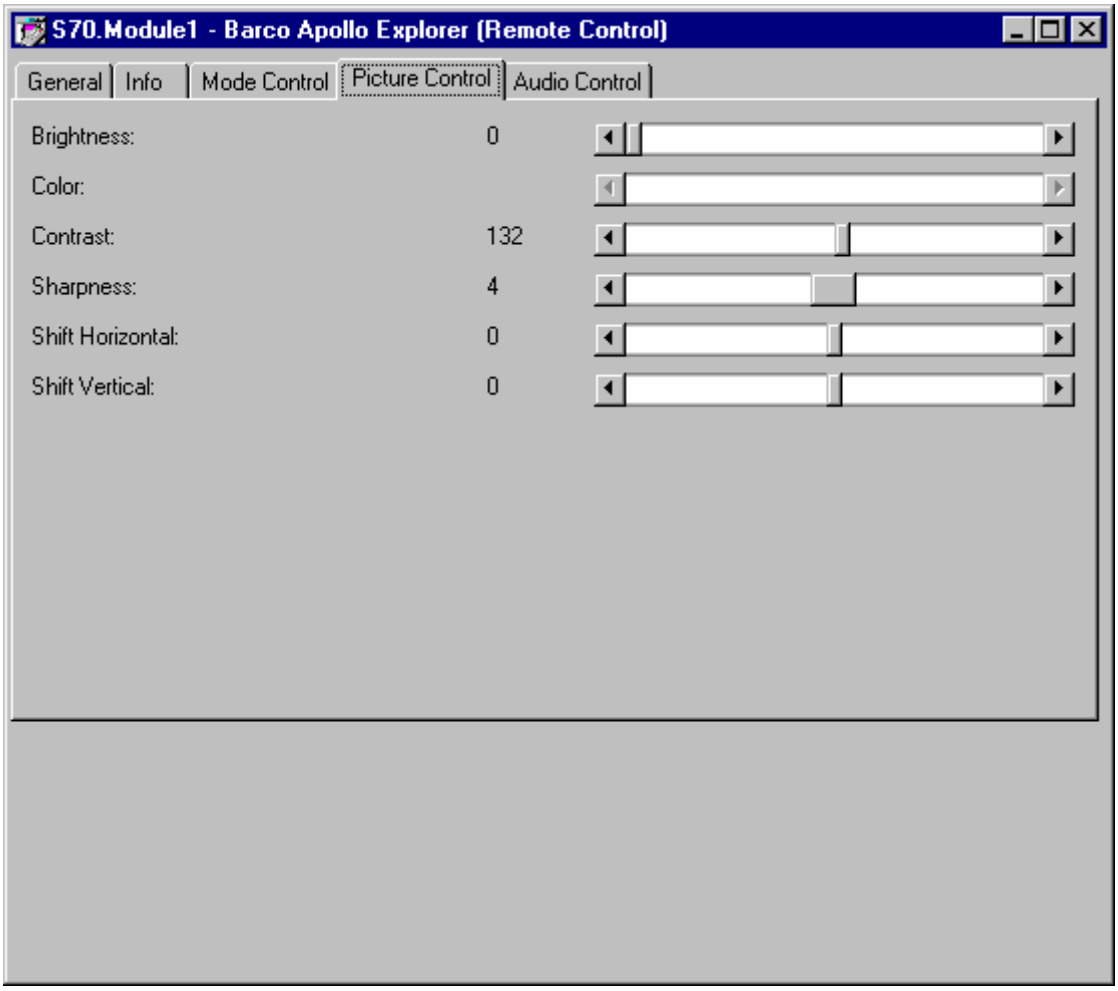
Function Keys F1, F2, F3, F4, F5	Ce sont des touches avec accès direct à presque tous les réglages programmables par l'utilisateur.
Adj Key	Pour démarrer/terminer le mode réglage
Exit Key	Pour sauter au nœud précédent de l'arborescence du menu de réglage ou sortir complètement du mode réglage
Enter Key	Pour démarrer le mode réglage, et confirmer un réglage ou une sélection en mode réglage
Cursor Keys	Pour sélectionner les menus en mode réglage et corriger les réglages nécessitant un ajustement en continu.
Standby Key	Active/désactive le projecteur si la tension a été mise à l'aide de l'interrupteur ON du projecteur.
Pause,	Brève interruption de la projection. L'image ne s'affiche plus, mais une reprise immédiate de la projection est possible.
* (Selection Key)	Accès direct aux fonctions zoom, mise au point, décalage
Txt	Actif uniquement en fonctionnement. Sert à activer/désactiver la graduation affichée quand on modifie le paramètre image ou son.
Freeze	Pour faire un arrêt sur image
Mute	Pour activer/désactiver le son
Help (aide)	Pour démarrer le menu d'aide.
Numeric Keys 1-9	Sélections en accès direct ; pour entrer l'adresse d'un projecteur.
Phase, Sharpness, Tint, Color, Brightness, Contrast	Pour régler les propriétés de l'image comme souhaité. Appuyer sur < pour réduire, > pour augmenter la valeur de réglage.
Tremble, Balance, Bass, Volume	Pour régler les propriétés du son comme souhaité. Appuyer sur < pour réduire, > pour augmenter la valeur de réglage.

Utiliser la **TC virtuelle** pour accéder au mode réglage et, de là, à tous les menus qui permettent de modifier les paramètres des sources, les réglages image et son, de même que le réglage de géométrie. Le mode réglage est décrit en détails dans le manuel utilisateur de l'appareil.

On peut enregistrer les modifications (**Backup**) ou restaurer **(Restore**) un fichier numérique situé sur un ordinateur relié à l'appareil.

L'ensemble des descriptions et des fonctions utilisateur peut être consultés dans le manuel utilisateur de l'appareil.

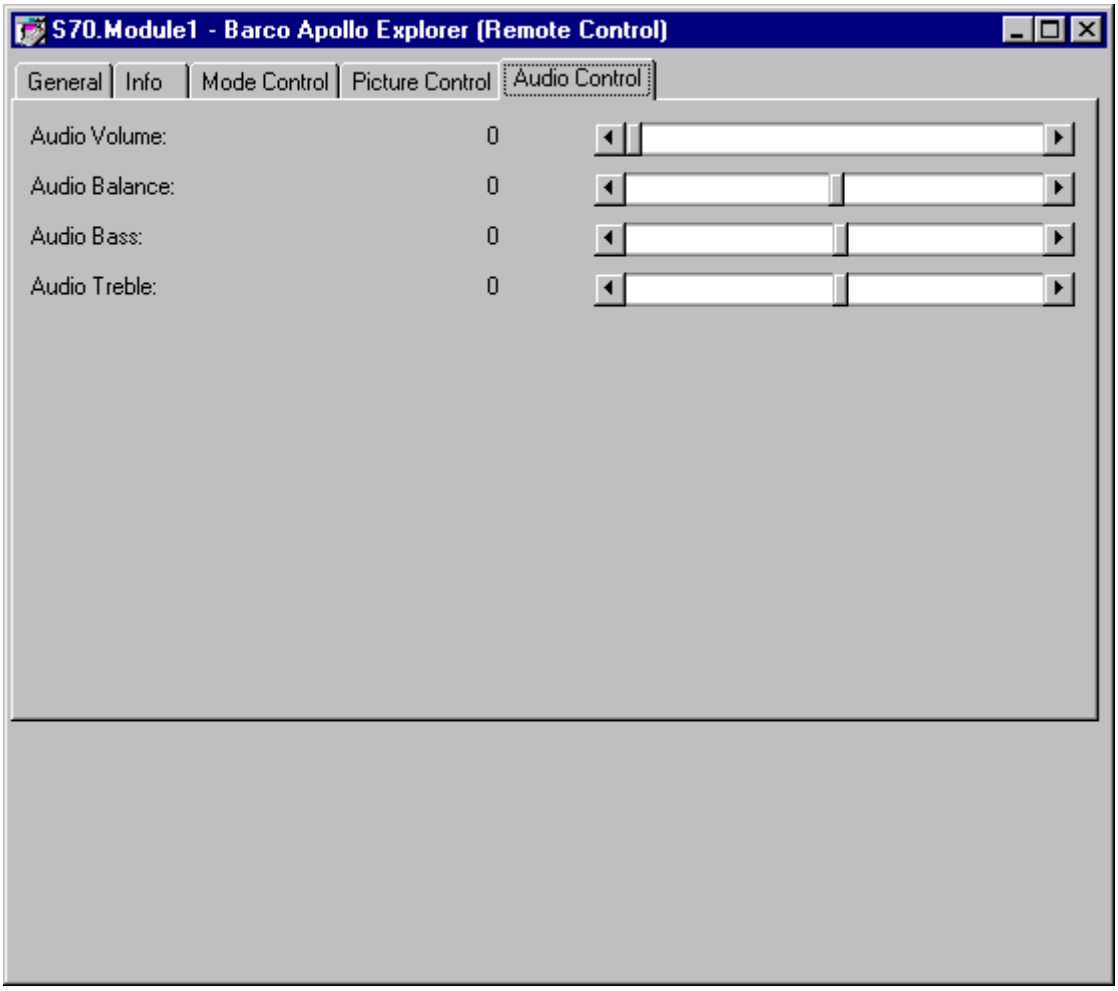
7.10.2.5 Onglet Picture Control



Les paramètres correspondent aux touches de la télécommande virtuelle. La valeur précise du réglage est affichée. Les curseurs ne sont activés que si cette option est disponible.

Brightness	Augmente/diminue la luminosité
Color	Le changement de saturation des couleurs n'est possible qu'en vidéo et S-vidéo
Contrast	Augmente/diminue le contraste
Sharpness	Augmente/diminue la netteté
Shift Horizontal	Décale l'image à l'horizontale
Shift Vertical	Décale l'image à la verticale

7.10.2.6 Onglet Audio Control

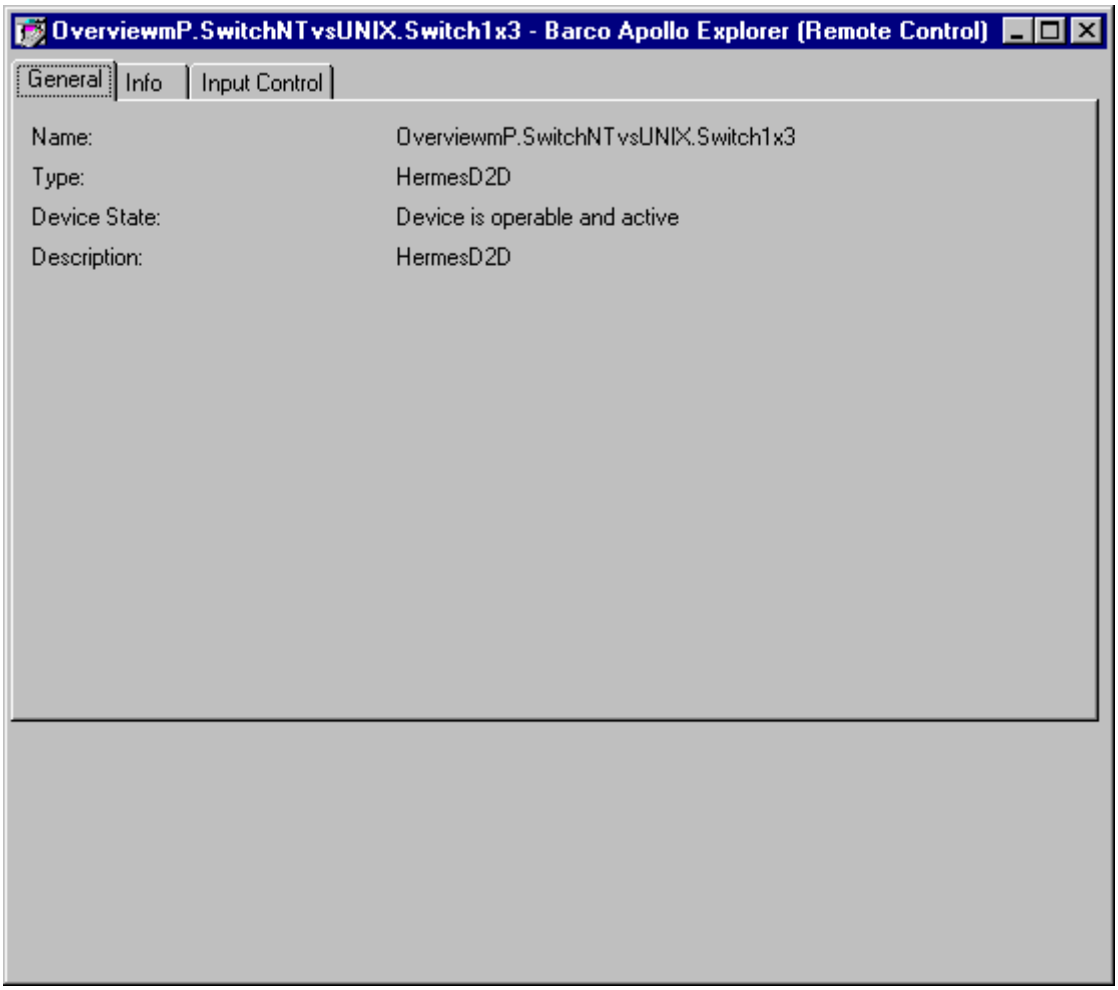


Les paramètres correspondent aux touches de la télécommande virtuelle. La valeur précise du réglage est affichée. Les curseurs ne sont activés que si cette option est disponible.

Audio Volume	Ajuste le volume audio
Audio Balance	Ajuste la balance
Audio Bass	Ajuste les basses
Audio Treble	Ajuste les aigus

7.10.3 Hermes D2D

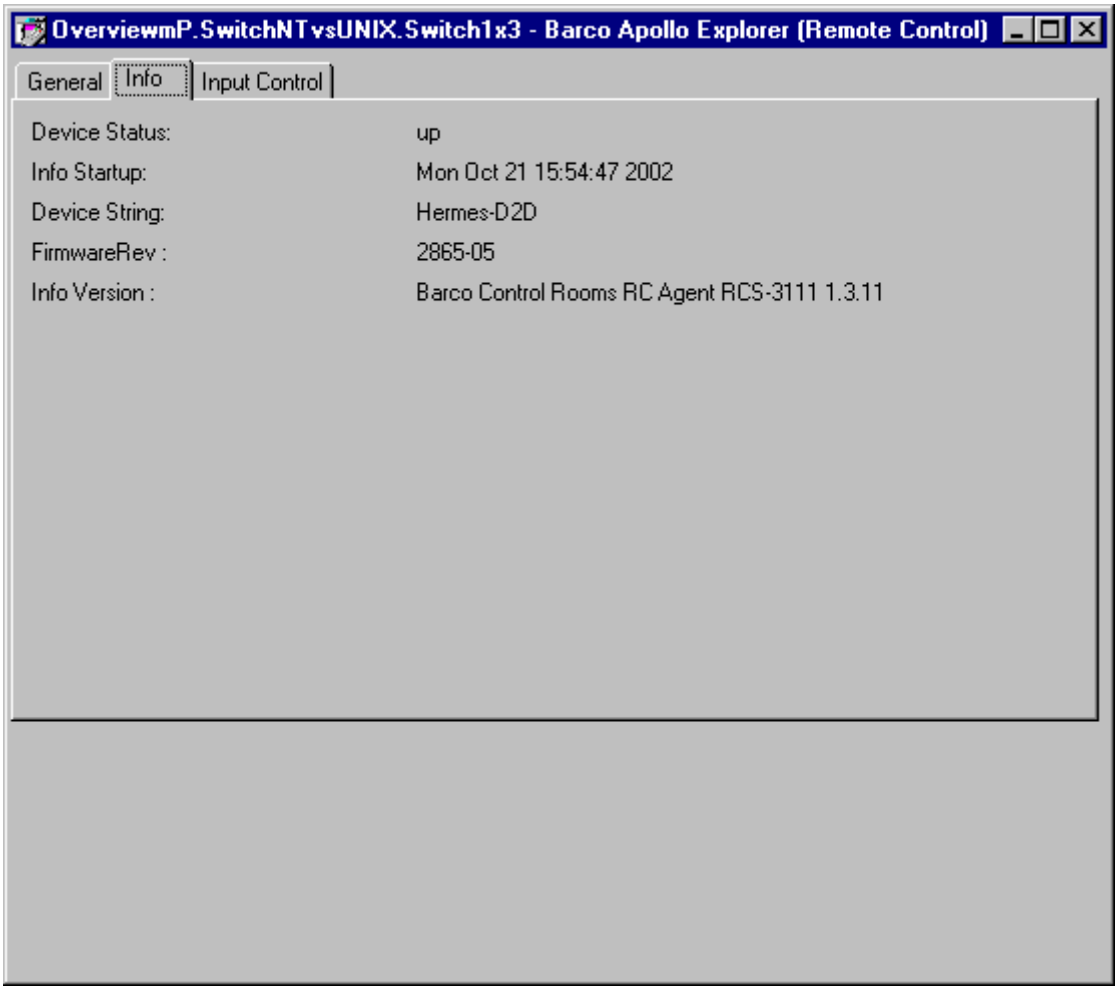
7.10.3.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

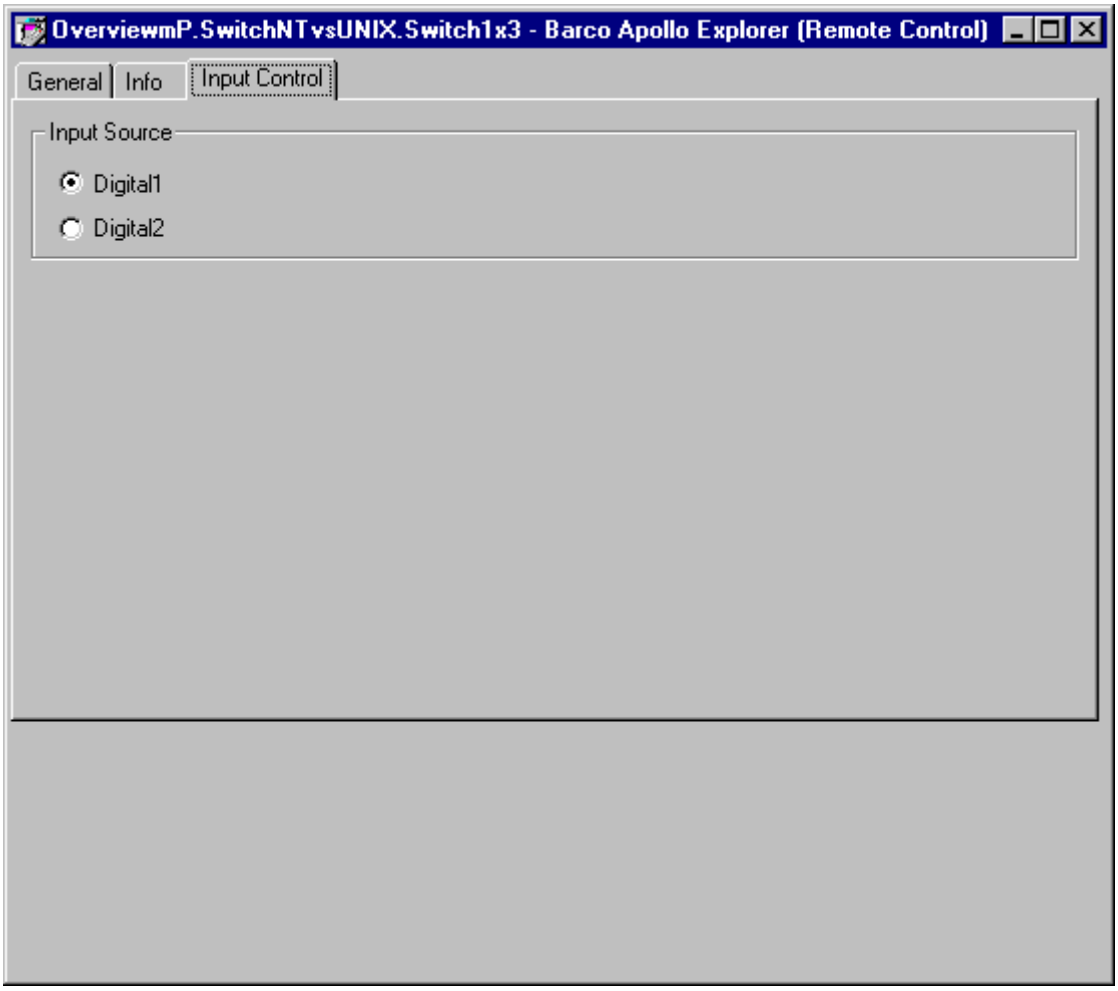
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	Indique l'appareil (Hermes D2D)
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.3.2 Onglet Info



Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

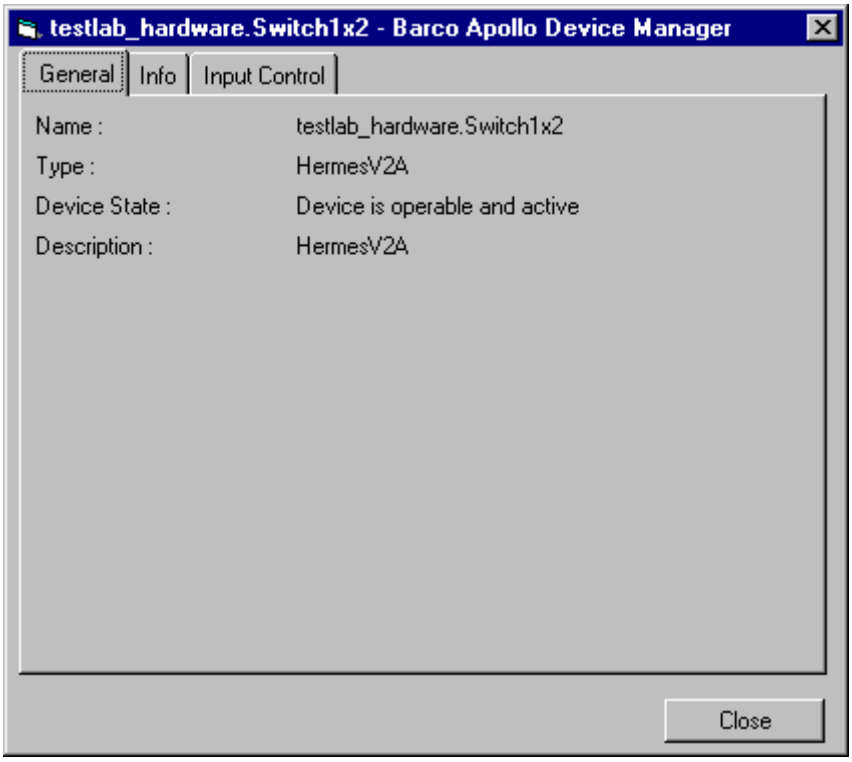
7.10.3.3 Onglet Input Control



Digital1	Sélectionne Digital In 1 comme entrée active
Digital2	Sélectionne Digital In 2 comme entrée active

7.10.4 Hermes V2A

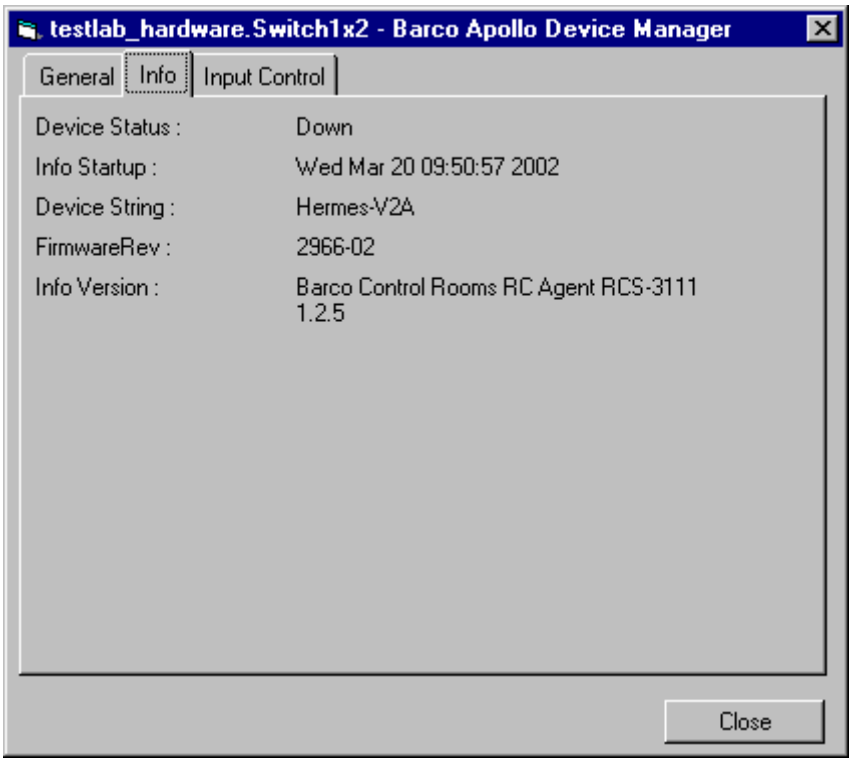
7.10.4.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

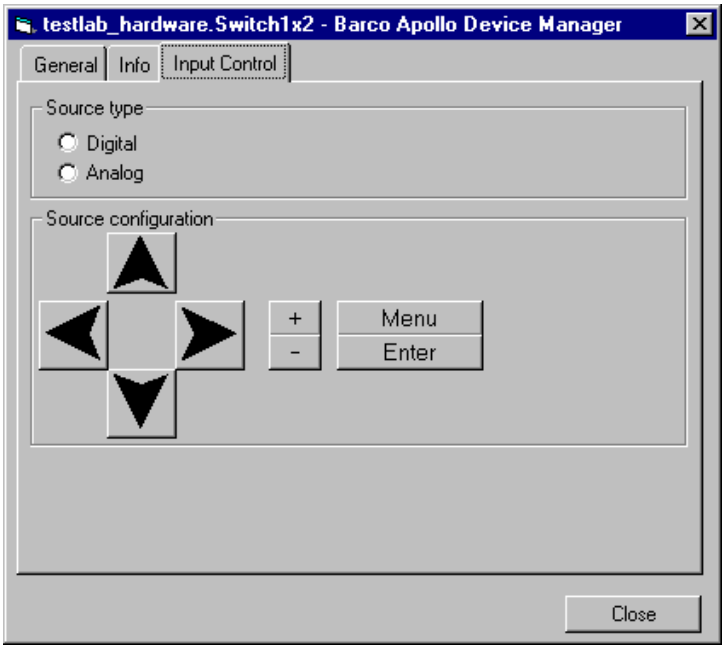
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	Indique l'appareil (Hermes V2A)
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.4.2 Onglet Info



Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

7.10.4.3 Onglet Input Control



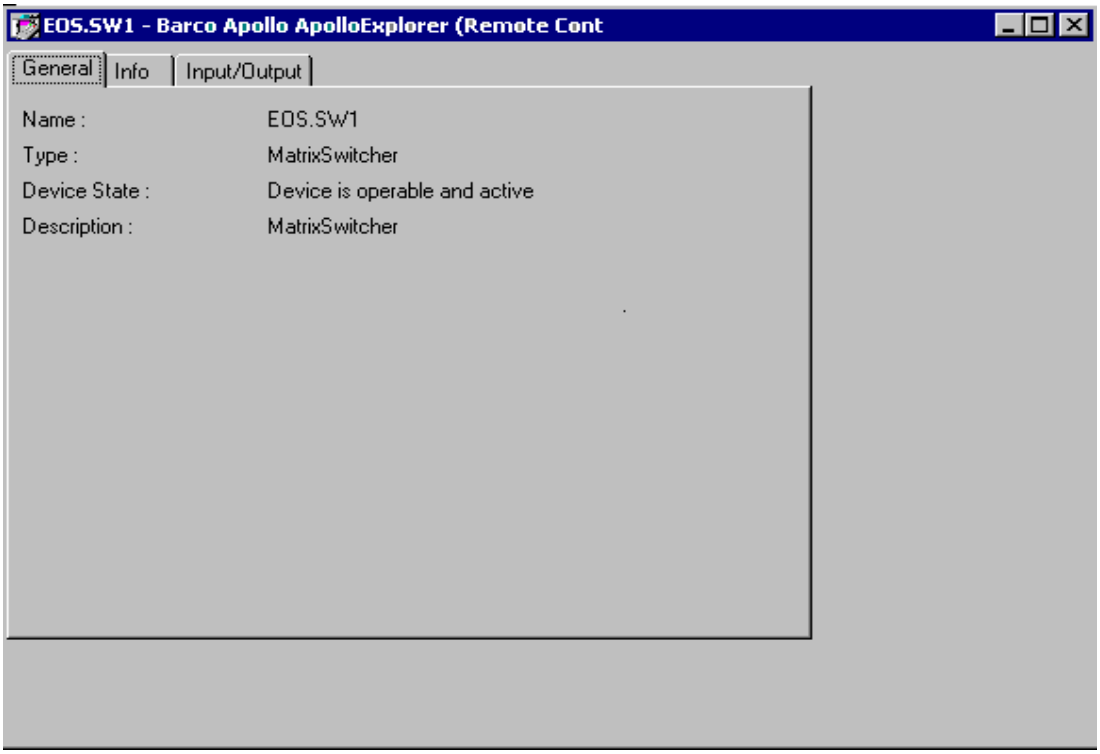
Source Type	Sélectionner **Digital** pour activer l'entrée numérique, **Analog** pour activer l'entrée analogique
Source Configuration	Si l'entrée active est l'analogique, les réglages de la source sont modifiables

Le tableau suivant donne un aperçu du fonctionnement du menu sur écran :

Menu	Description
	navigation dans le **menu principal** ou **un sous-menu**
	navigation dans le **menu principal** ou **un sous-menu**
	Quitter **un sous-menu** ou le **menu principal**
	Entrer dans **un sous-menu**
	Augmenter une valeur
	Diminuer une valeur
	ouvrir le **menu principal** quitter le **menu principal**
	Sélectionner un **élément de menu** mémoriser une valeur (à confirmer en quittant le sous-menu correspondant)

7.10.5 Grille de commutation (Matrix Switcher)

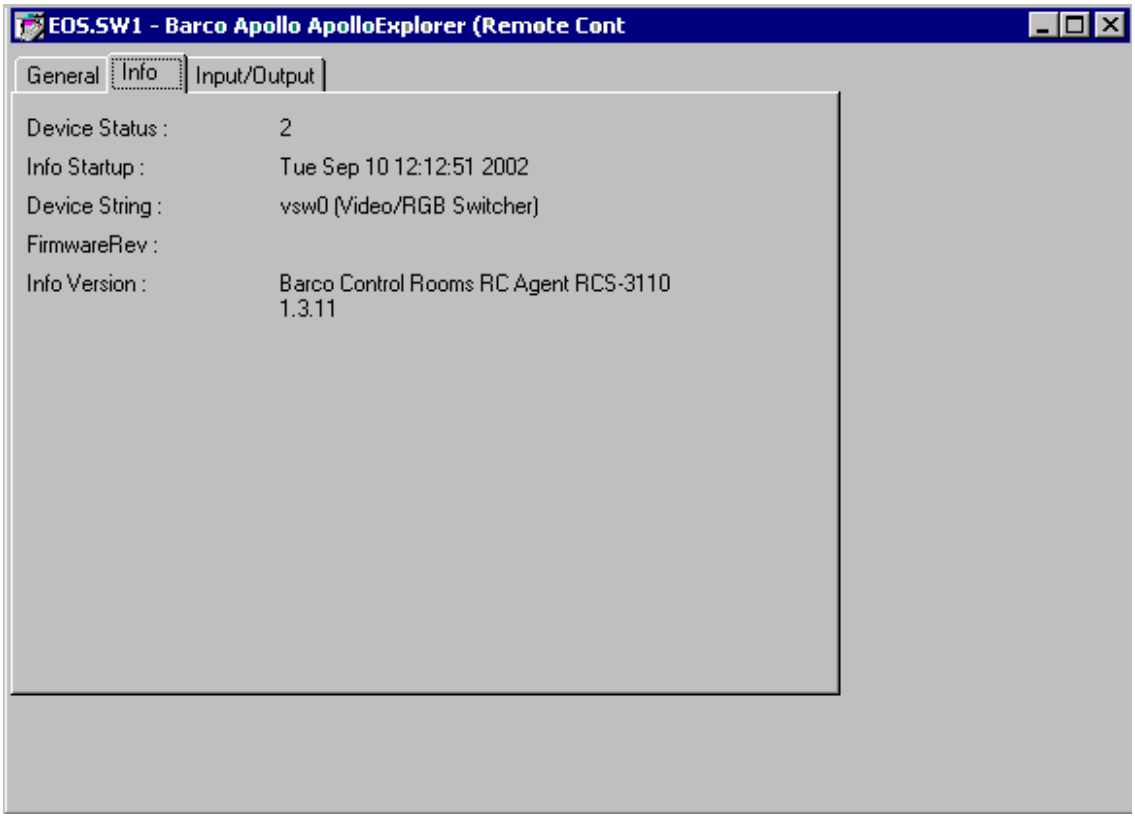
7.10.5.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

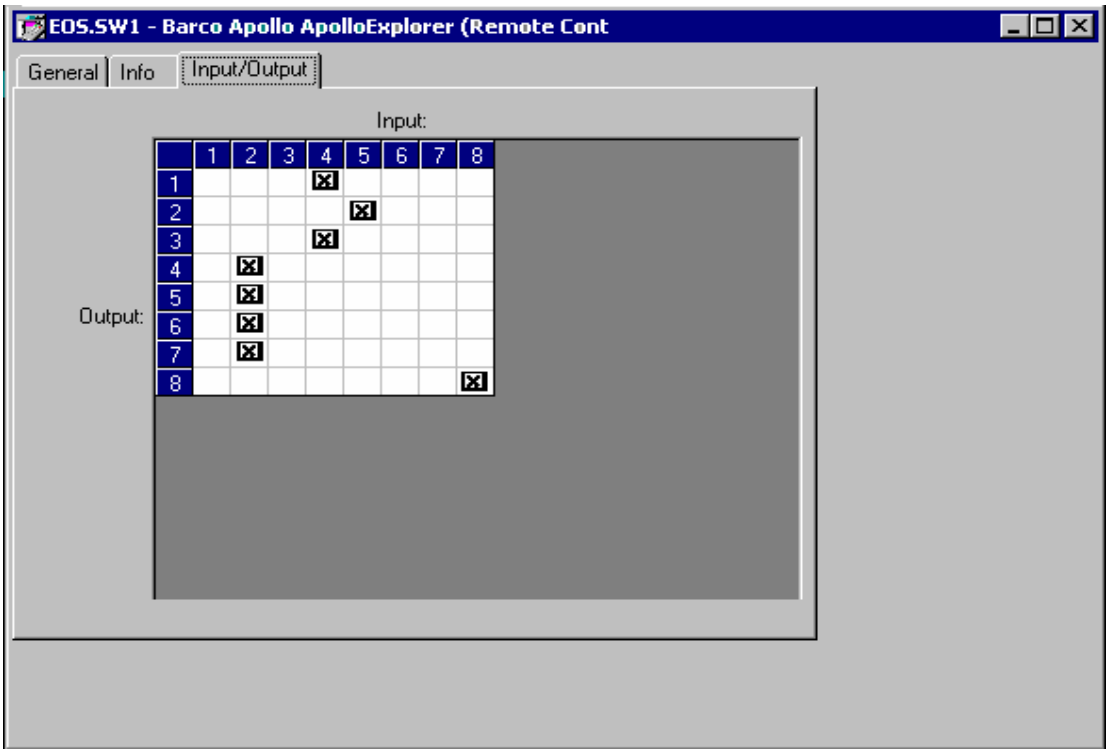
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	Indique l'appareil (Matrix Switcher)
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.5.2 Onglet Info



Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

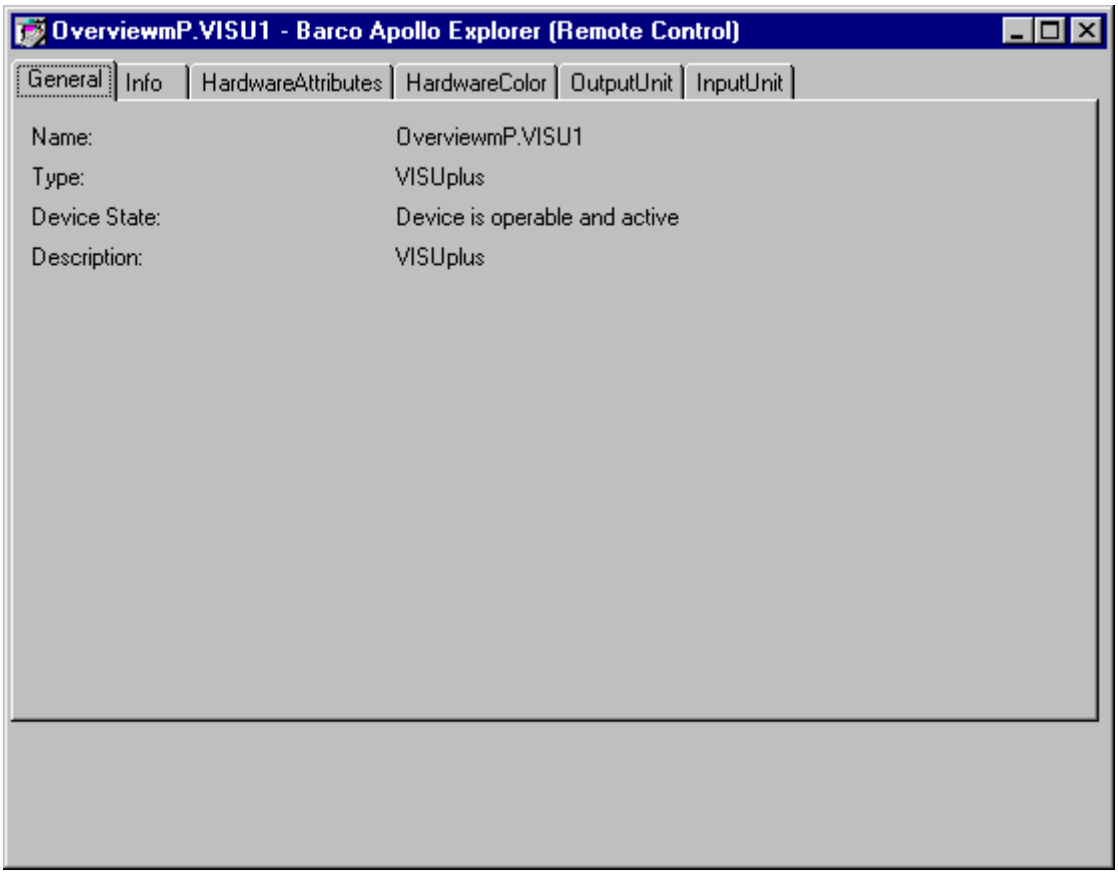
7.10.5.3 Onglet Input/Output



Cet onglet indique quelles entrées (**inputs)** sont affectées à quelles sorties **(outputs).**
Le signal de l'entrée 2 est relié aux sorties 4, 5, 6 et 7, le signal de l'entrée 4 est relié aux sorties 1 et 3 etc.
On peut changer ces affectations.

7.10.6 Visu

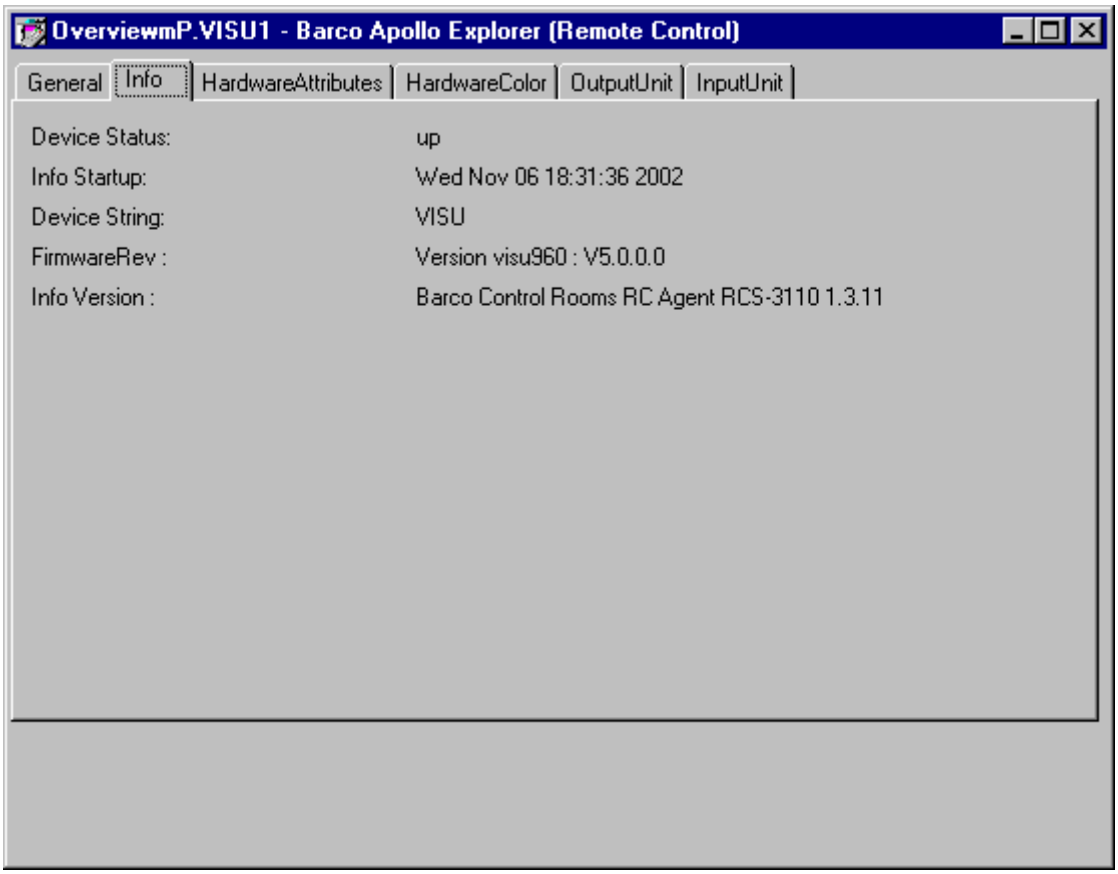
7.10.6.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

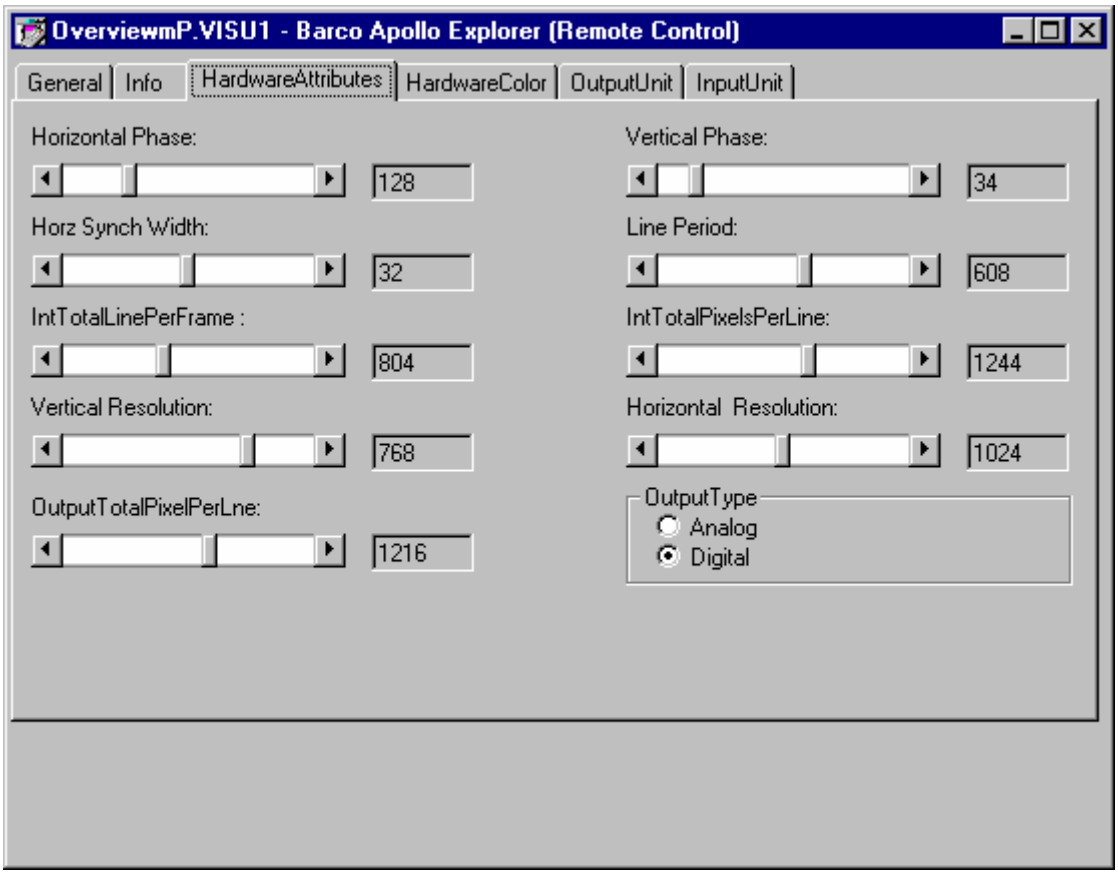
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	Indique l'appareil (Visu plus)
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.6.2 Onglet Info



Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

7.10.6.3 Onglet HardwareAttributes

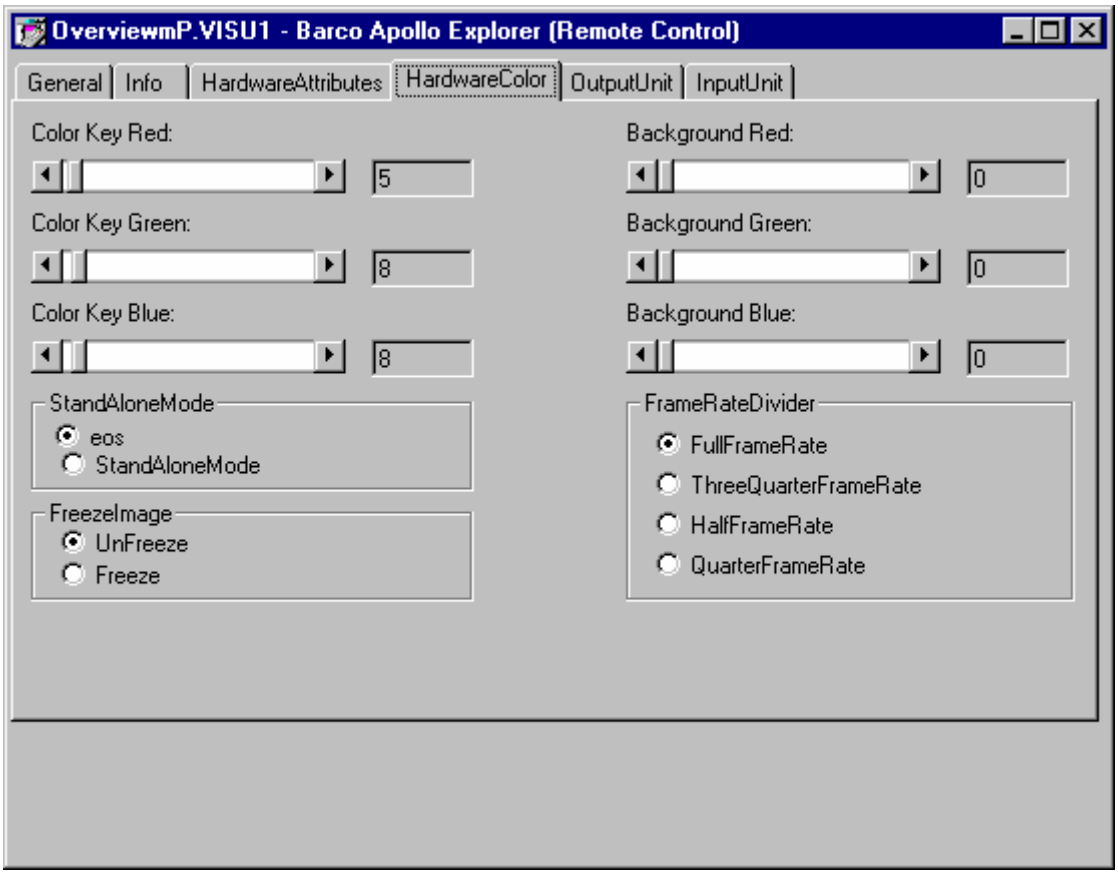


Dans cet onglet, les paramètres **Visu** peuvent être ajustés si ceux qui se chargent dans le **Visu** à partir du fichier **VisuBaseConfiguration.ini** ne sont pas satisfaisants.

Les modifications ne s'écrivent pas dans le fichier VisuBaseConfiguration.ini. Il faut ajuster à la main les paramètres dans ce fichier pour s'assurer qu'à la prochaine occurrence du Visu, il activera les nouvelles valeurs. Comme une petite solution, on peut éditer le fichier VisuBaseConfiguration.ini file. Cependant, dés que le projet est mis à jour, ces modifications seront perdues et recouvertes par le configurateur de salle de contrôle.

Seul le Digital Visu (numérique) est compatible avec Apollo.

7.10.6.4 Onglet Hardware Color



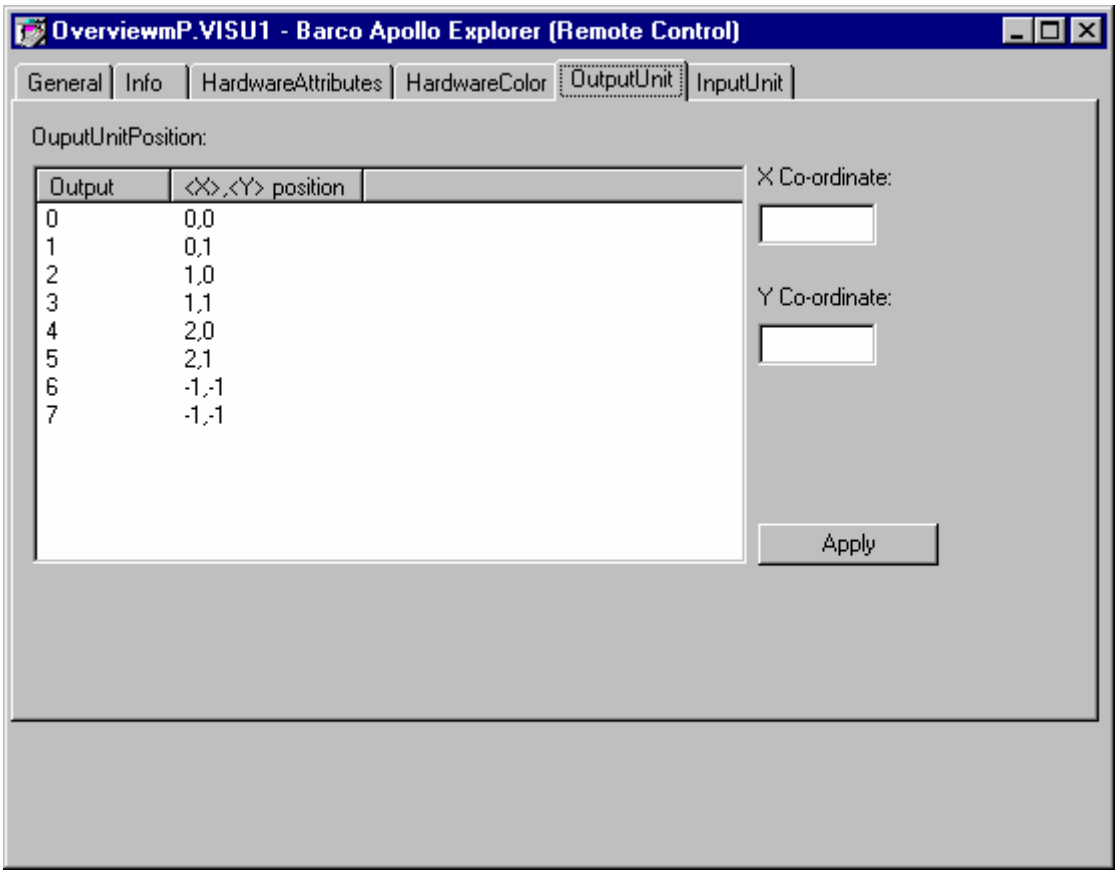
Pour définir la clé couleur en tant que combinaison triple RVB, ainsi que la couleur de la fenêtre Visu en l'absence de signal.

La modification de ces réglages est réservée au seul personnel autorisé !

Cet onglet permet de sélectionner aussi l'option **Freeze** (arrêt sur image) et le facteur de réduction de la vitesse en nombre de trames peut s'ajuster.

Ces réglages s'appliquent à tout l'équipement visu, et pas à chaque unité d'entrée séparément ! En conséquence, si par exemple, le Visu possède 4 unités d'entrée vidéo, les quatre sont en arrêt sur image.

7.10.6.5 Onglet Output Unit



Utiliser cet onglet pour voir les affectations des sorties **Visu** aux modules de projection.

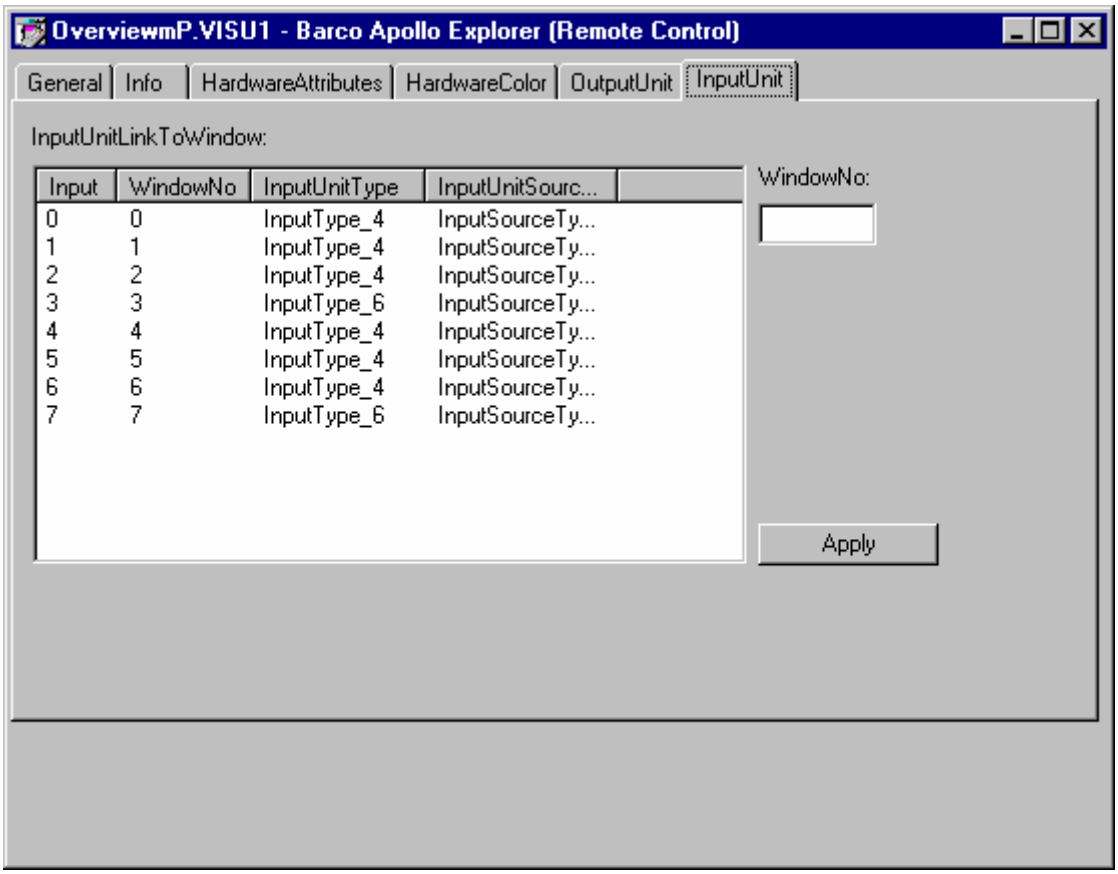
Cette affectation est fonction du câblage physique !

La modification de ces réglages est réservée au seul personnel autorisé !

Un cube de projection ne peut être affecté qu'à une seule sortie Visu. Quand on change la configuration matérielle sans redémarrer Apollo, ce genre de modifications peut être appliqué grâce aux entrées de cet onglet.

Puisqu'on ne peut affecter un cube de projection simultanément à l'unité de sortie précédente et à l'actuelle du Visu, il faut commencer par affecter la sortie précédente à un "cube non disponible" (-1, -1).

7.10.6.6 Onglet Input Unit



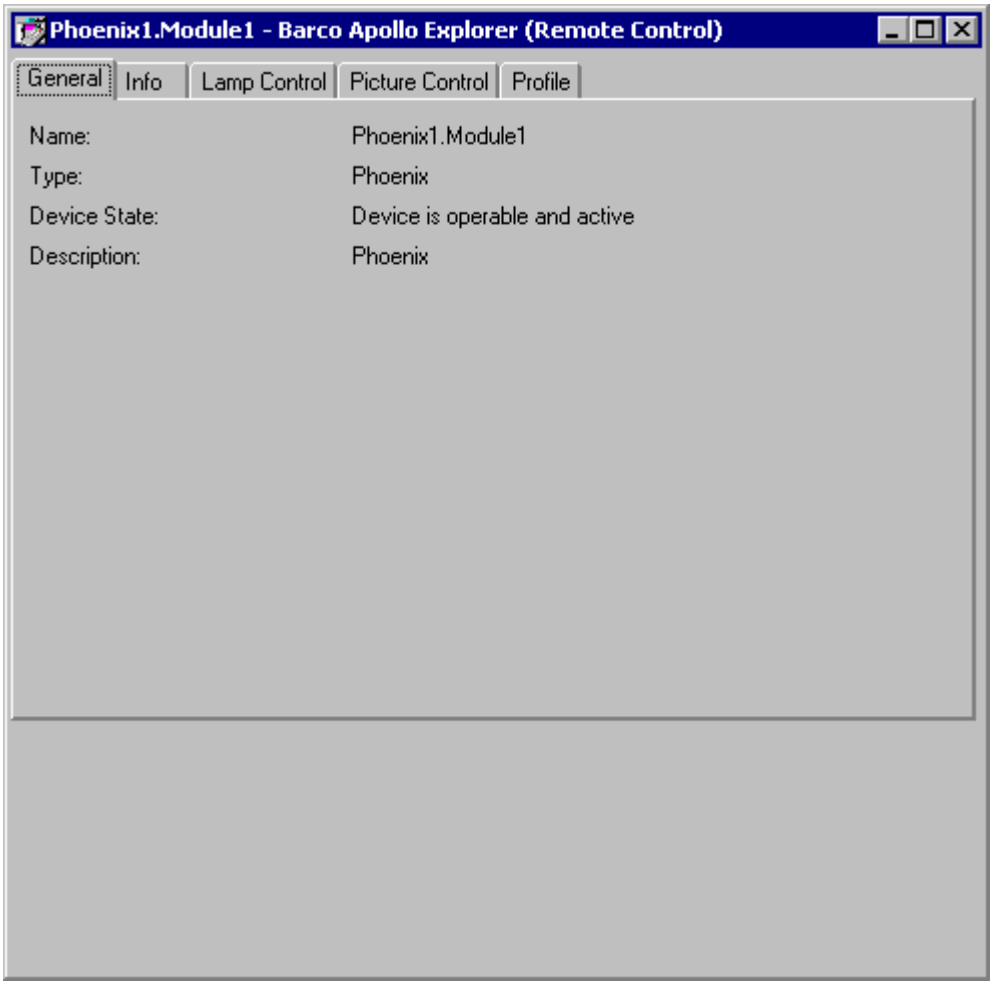
Utiliser cet onglet pour voir quel genre d'unités d'entrées est branché au **Visu**; InputType_4 se rapporte à une unité VideoInput, InputType_6 à une unité RGBInput.

L'affectation des unités d'entrée aux fenêtres se fait en interne par l'équipement **Visu** lui-même.

La modification de ces réglages est réservée au seul personnel autorisé !

7.10.7 Projecteur Phoenix DX

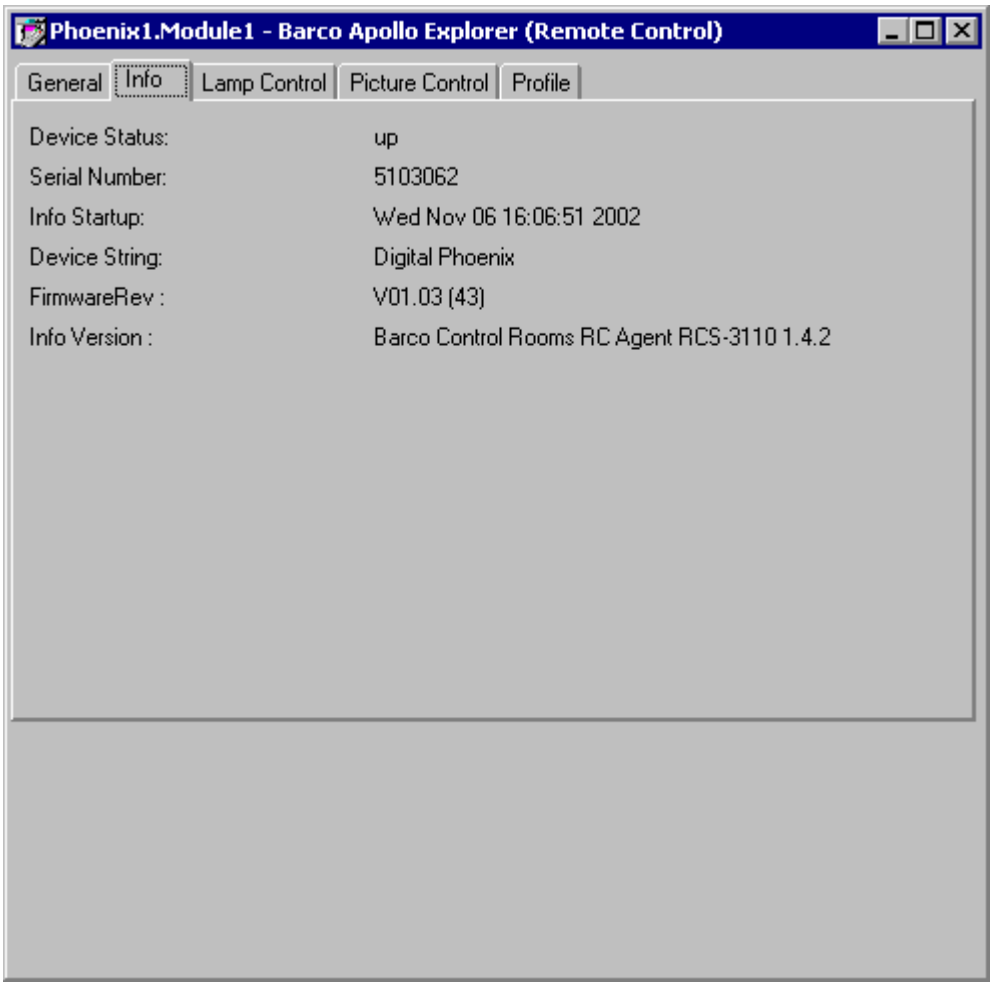
7.10.7.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

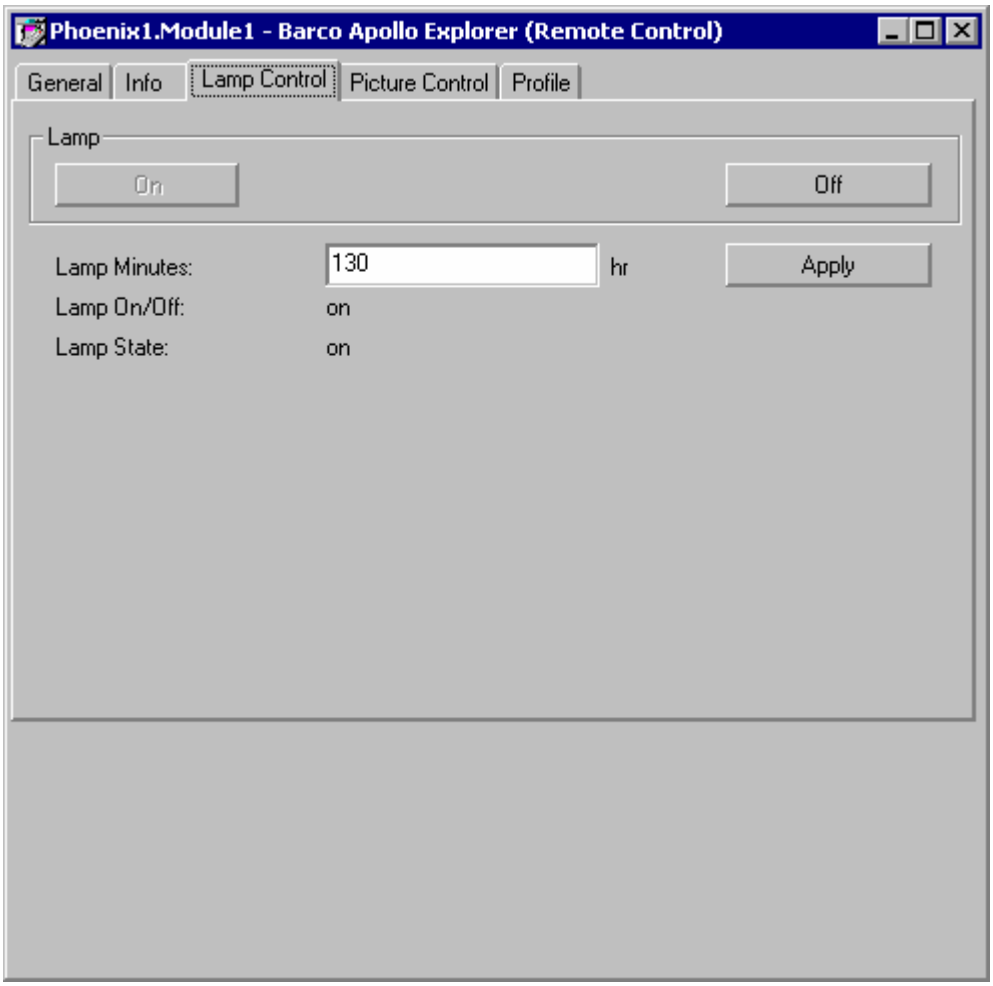
Nom,	Nom de l'équipement.
Type	Phoenix
Device State	Affiche l'état courant de l'appareil
Description	Indique la désignation du type qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle.

7.10.7.2 Onglet Info



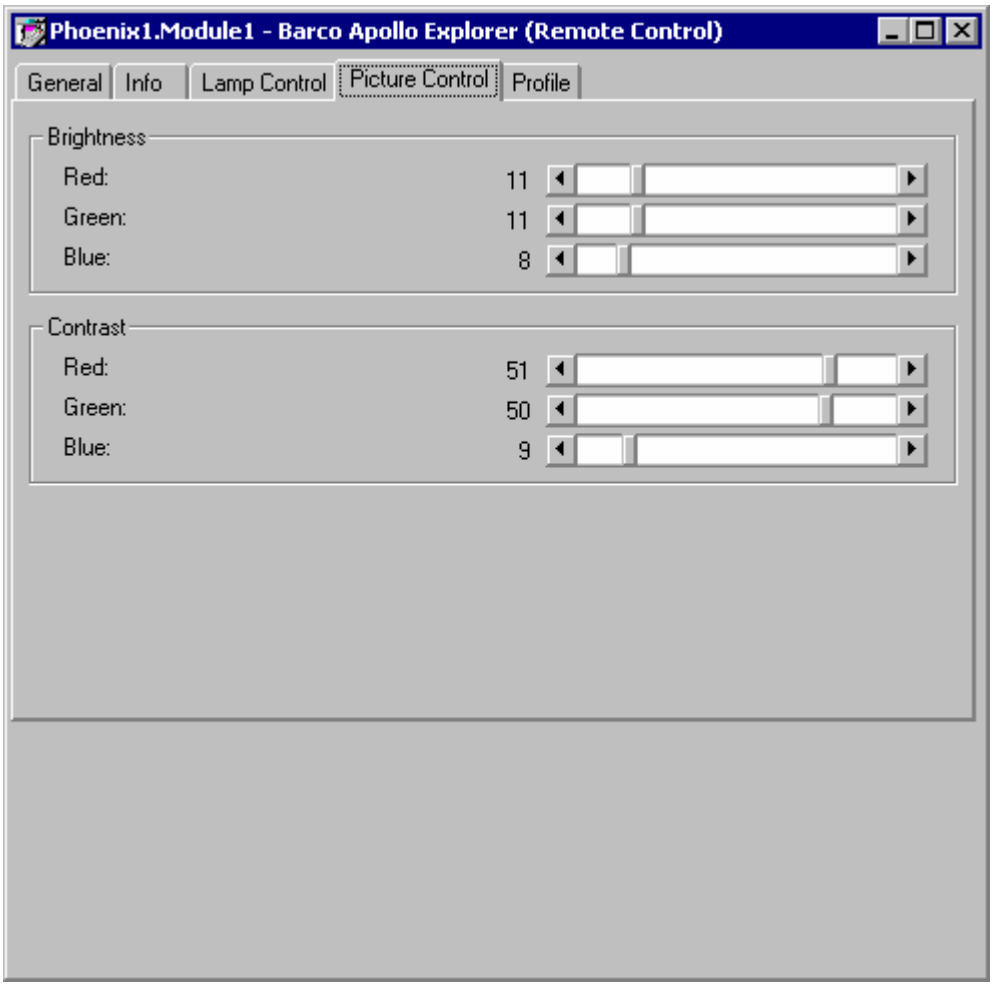
Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Serial Number	Indique le numéro de série du projecteur
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement
FirmewareRev	Indique la révision du logiciel interne
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

7.10.7.3 Onglet Lamp Control



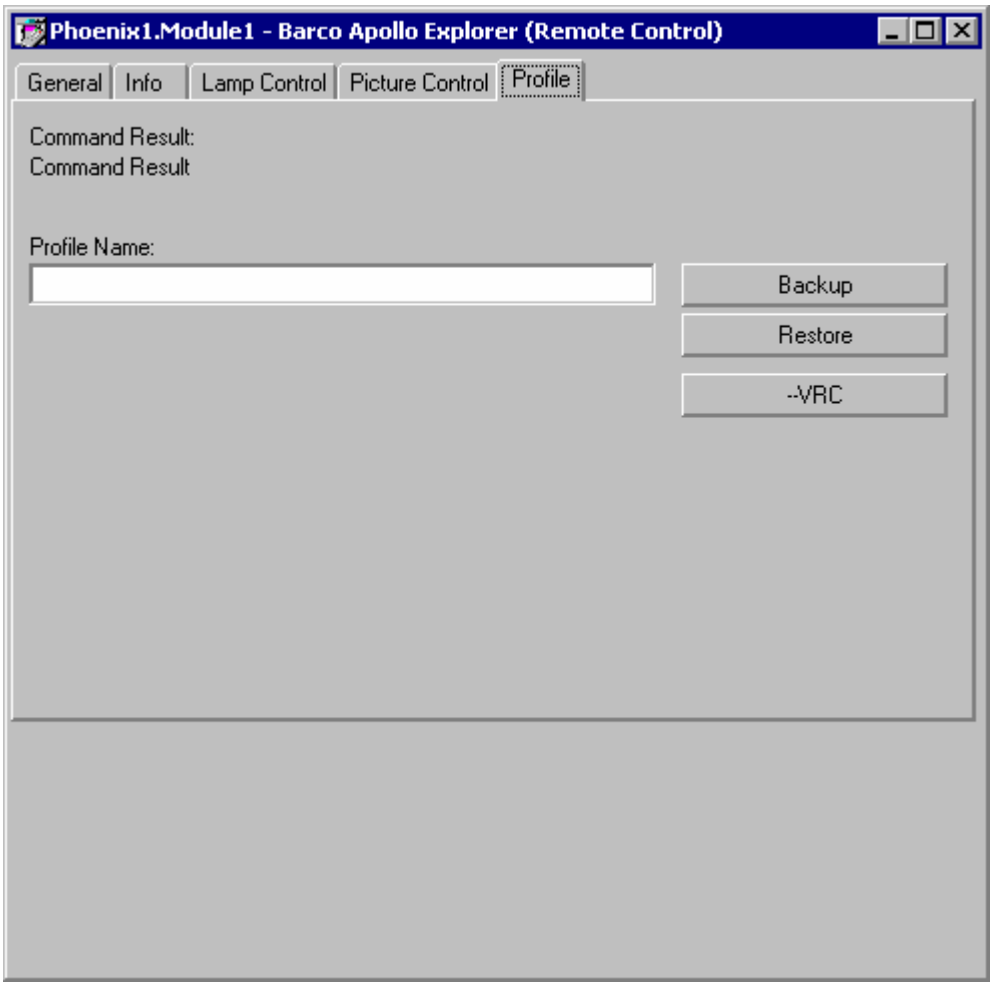
Lamp	Bascule entre l'allumage/extinction de la lampe. Le bouton **ON** n'est actif que si la lampe est éteinte. Idem pour le bouton **OFF**. Indique la durée de service de la lampe. Cette valeur peut être modifiée à la main au remplacement de la lampe.
Lamp Minutes	Indique la durée de fonctionnement de la lampe.
Lamp State	Indique l'état de la lampe (on, off, on-attendre, off-attendre)

7.10.7.4 Onglet Picture Control



Brightness Red	Augmente/diminue la luminosité rouge
Brightness Green	Augmente/diminue la luminosité verte
Brightness Blue	Augmente/diminue la luminosité bleue
Contrast Red	Augmente/diminue le contraste rouge
Contrast Green	Augmente/diminue le contraste vert
Contrast Blue	Augmente/diminue le contraste bleu

7.10.7.5 Onglet Profile

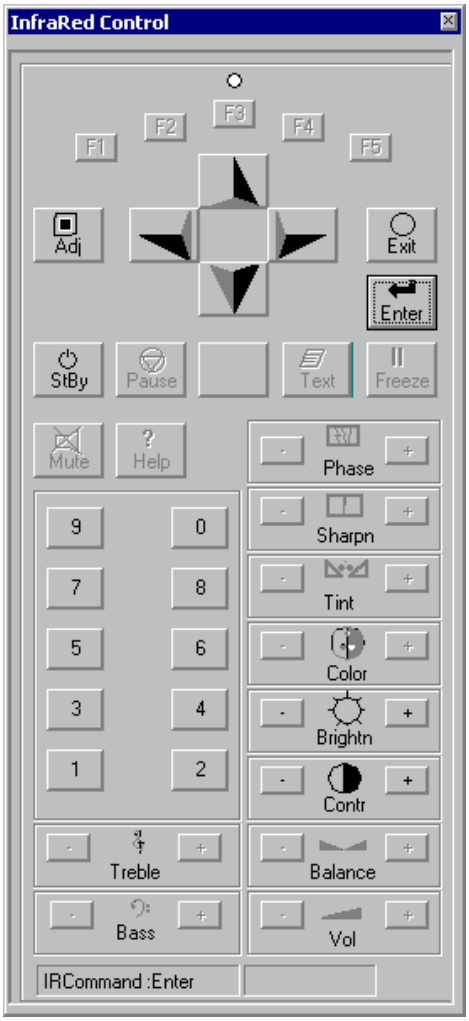


Les réglages du projecteur (luminosité, contraste, ...) peuvent être indiqués dans un fichier (**Backup**) ou restaurés d'un Fichier (**Restore)**. Entrer le nom du fichier profil.

Cliquer sur le bouton **VRC** pour accéder à la **Télécommande virtuelle.** Les touches et fonctions sont les mêmes que sur la télécommande infrarouge qui contrôle le projecteur.

7.10.7.6 Commandes

L'appareil se pilote à l'aide d'une télécommande infrarouge. Cliquer sur le bouton **–VRC** pour afficher une image à l'échelle 1:1 de cette **Commande à distance**. Elle permet d'effectuer les réglages suivants :



Adj Key	Pour démarrer/terminer le mode réglage
Exit Key	Pour sauter au nœud précédent de l'arborescence du menu de réglage ou sortir complètement du mode réglage
Enter Key	Pour démarrer le mode réglage, et confirmer un réglage ou une sélection en mode réglage
Cursor Keys	Pour sélectionner les menus en mode réglage et corriger les réglages nécessitant un ajustement en continu.
Standby Key	Active/désactive le projecteur si la tension a été mise à l'aide de l'interrupteur ON du projecteur.
Numeric Keys 1-9	Sélections en accès direct ; pour entrer l'adresse d'un projecteur.
Brightness, Contrast	Pour régler les propriétés de l'image comme souhaité. Appuyer sur **<** pour réduire, **>** pour augmenter la valeur de réglage.

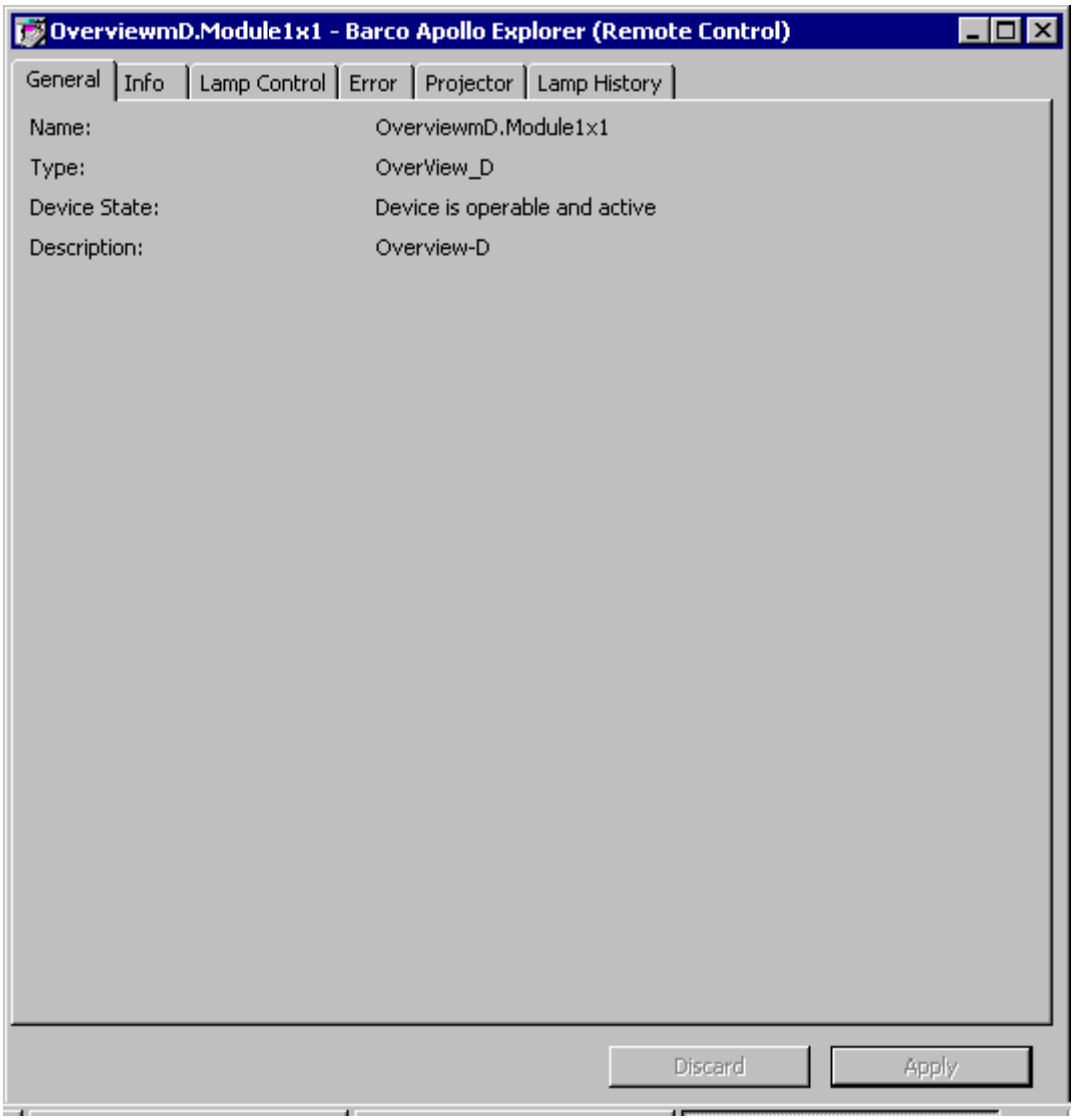
Utiliser la **TC virtuelle** pour accéder au mode réglage et, de là, à tous les menus qui permettent de modifier les paramètres des sources, les réglages image et son, de même que le réglage de géométrie. Le mode réglage est décrit en détails dans le manuel utilisateur de l'appareil.

On peut enregistrer les modifications (**Backup**) ou restaurer (**Restore**) d'un fichier numérique situé sur un ordinateur relié.

L'ensemble des descriptions et des fonctions utilisateur peut être consultés dans le manuel utilisateur de l'appareil.

7.10.8 OverView D

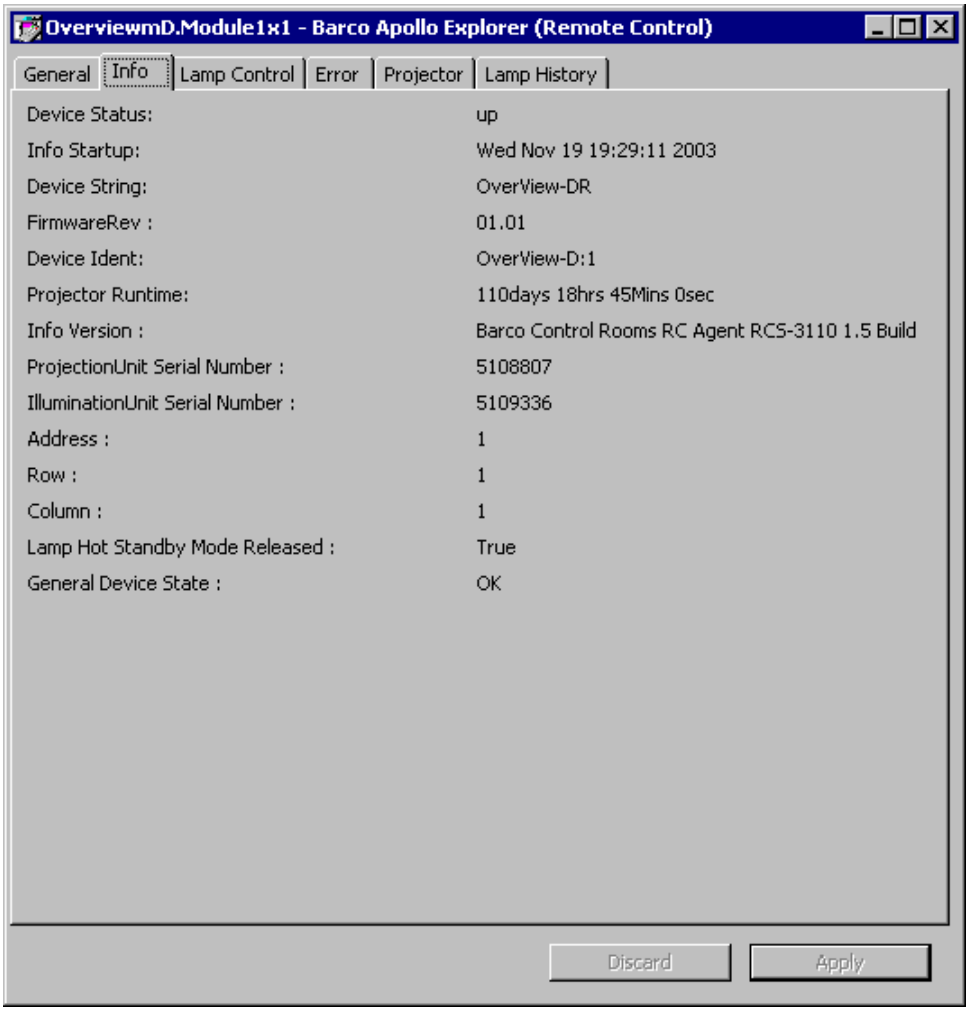
7.10.8.1 Onglet General



On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

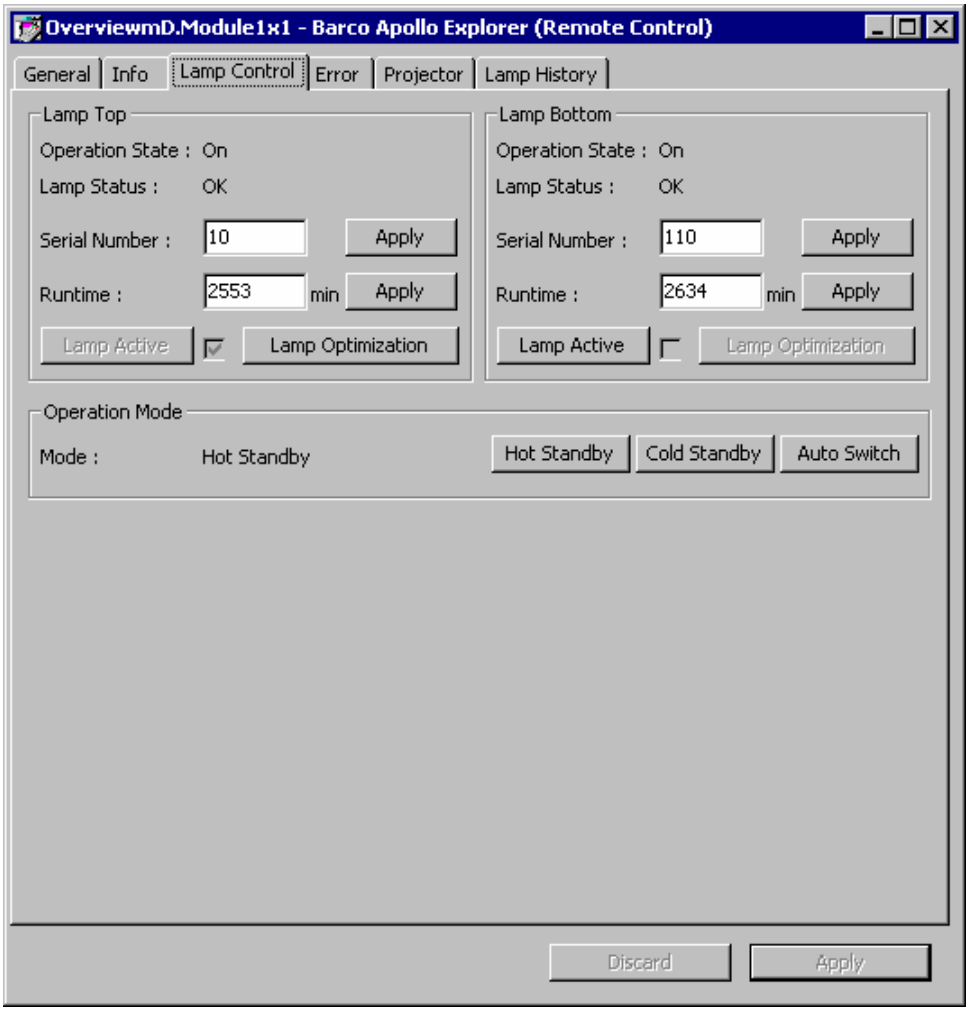
Nom,	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	et D: système de rétroprojection dont le projecteur se fonde sur la technologie DLP
Device State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle

7.10.8.2 Onglet Info



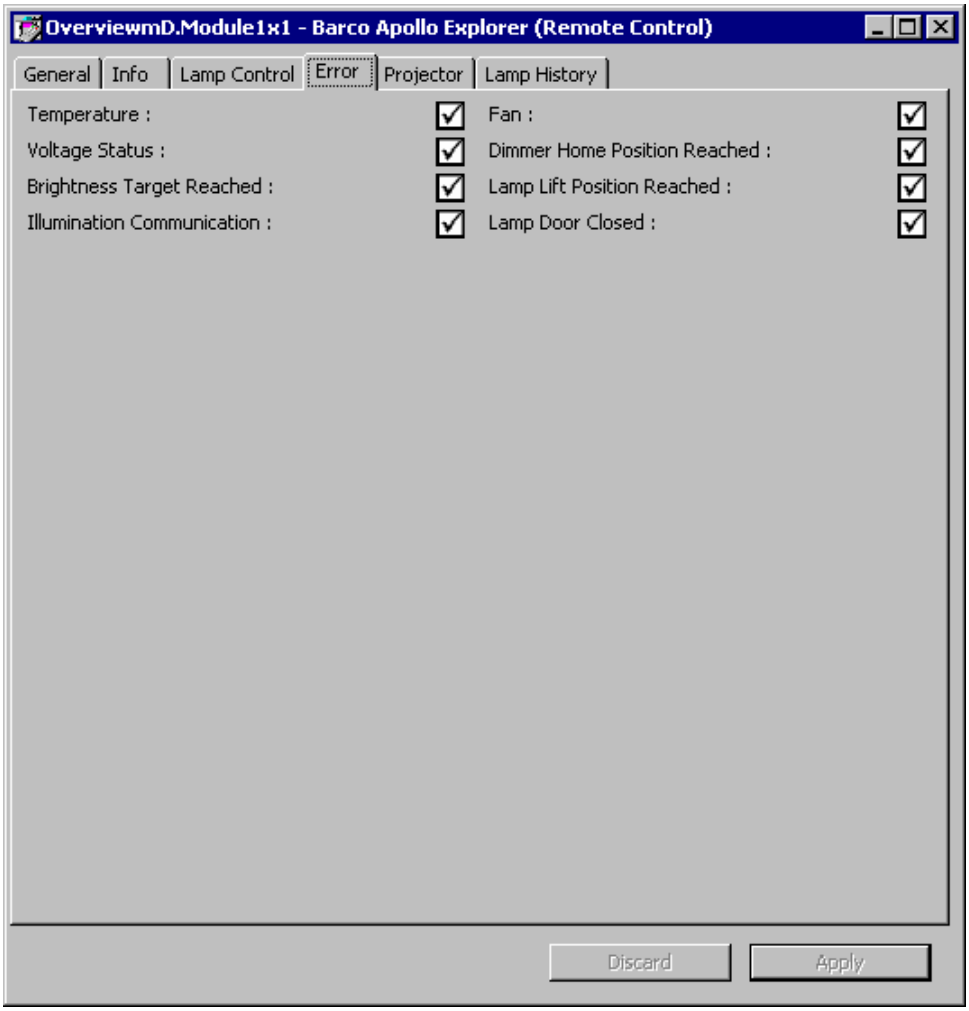
Device Status	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Device String	Transmet l'information interne à l'équipement sur le type de module de projection (OverViewD)
FirmwareRev	Indique la révision du logiciel interne
Device Ident	identificateur unique mondial de l'équipement
Projector Runtime	affiche la durée du projecteur
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)
Projection Unit Serial Number	Indique le numéro de série du projecteur
Illumination Unit Serial Number	Indique le numéro de série du projecteur
Address	Indique l'adresse du projecteur
Row	Indique la rangée du mur graphique où le projecteur est installé
Column	Indique la colonne du mur graphique où le projecteur est installé
Lamp Hot Standby Mode Released	Indique si on permet le projecteur d'être exploité en mode veille (hot standby)
General Device State	Indique si l'appareil est ok. En cas de malfunction, voir l'onglet **Error**.

7.10.8.3 Onglet Lamp Control



Operation State	Indique l'allumage/extinction de la lampe.
Lamp Status	Informe sur l'état de lampe On-OnWait-Off-OffWait.
Serial Number	Indiquer le numéro de série d'une nouvelle lampe en entrant les données dans le champ et appuyer **Apply.**
Runtime	Indiquer le Runtime d'une nouvelle lampe en entrant les données dans le champ et appuyer **Apply.**
Lamp Active	Informe si cette lampe est la lampe active (illuminant le système optique). Si cette lampe est la lampe active, le bouton est désactivé et la case est cochée. Pour sélectionner l'autre lampe en tant que la lampe active, cliquer le bouton correspondant **Lamp Active**!
Lamp Optimization	Exécute cette procédure quand une lampe a été remplacée. Cette procédure optimise la position de miroir et ainsi la quantité de lumière disponible.
Hot Standby	Cliquer sur **Hot Standby** pour activer le mode **Hot Standby** (seulement disponible si l'option **Hot Standby** est libre)
Cold Standby	Cliquer sur **Cold Standby** pour activer le mode **Cold Standby** Mode de fonctionnement
AutoSwitch	Cliquer sur **AutoSwitch** pour activer le mode **AutoSwitch** Mode de fonctionnement

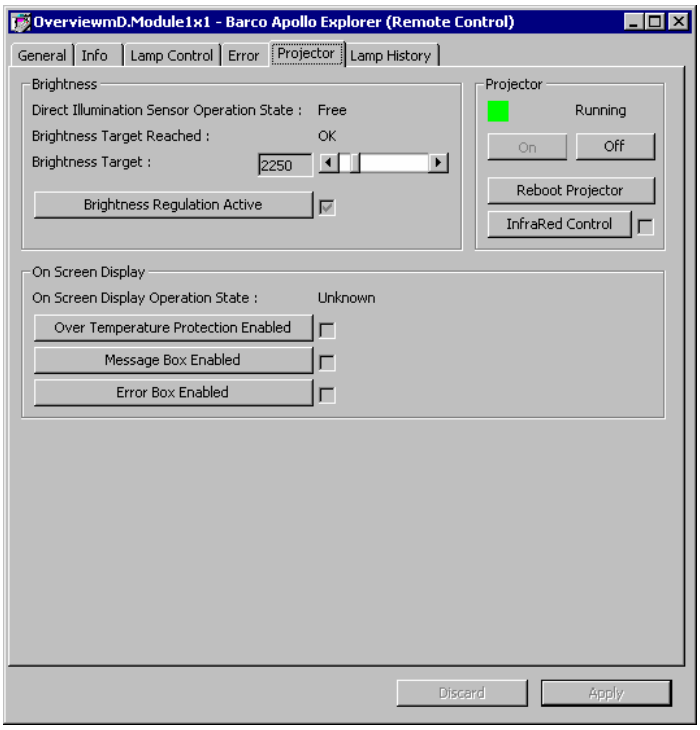
7.10.8.4 Onglet Error



Cet onglet informe sur les certaines conditions de fonctionnement. Si les cases à cocher sont cochées, tout est satisfaisant.

Temperature	Coché: La température est au-dessous la limite de la température
Voltage Status	Coché: Voltage ok
Brightness Target Reached	Coché: le but de luminosité prédéfini du mur graphique est atteint par ce projecteur
Illumination Communication	Coché: La communication entre l'unité de projection et l'unité d'illumination est ok.
Fan:	Coché: les deux ventilateurs fonctionnent
Dimmer home position reached	Coché: l'initialisation du variateur est ok.
Lamp lift position reached	Coché: l'ascenseur de lampe a atteint sa position (vers le haut ou vers le bas)
Lamp Door closed	Coché: la porte de lampe est fermée.

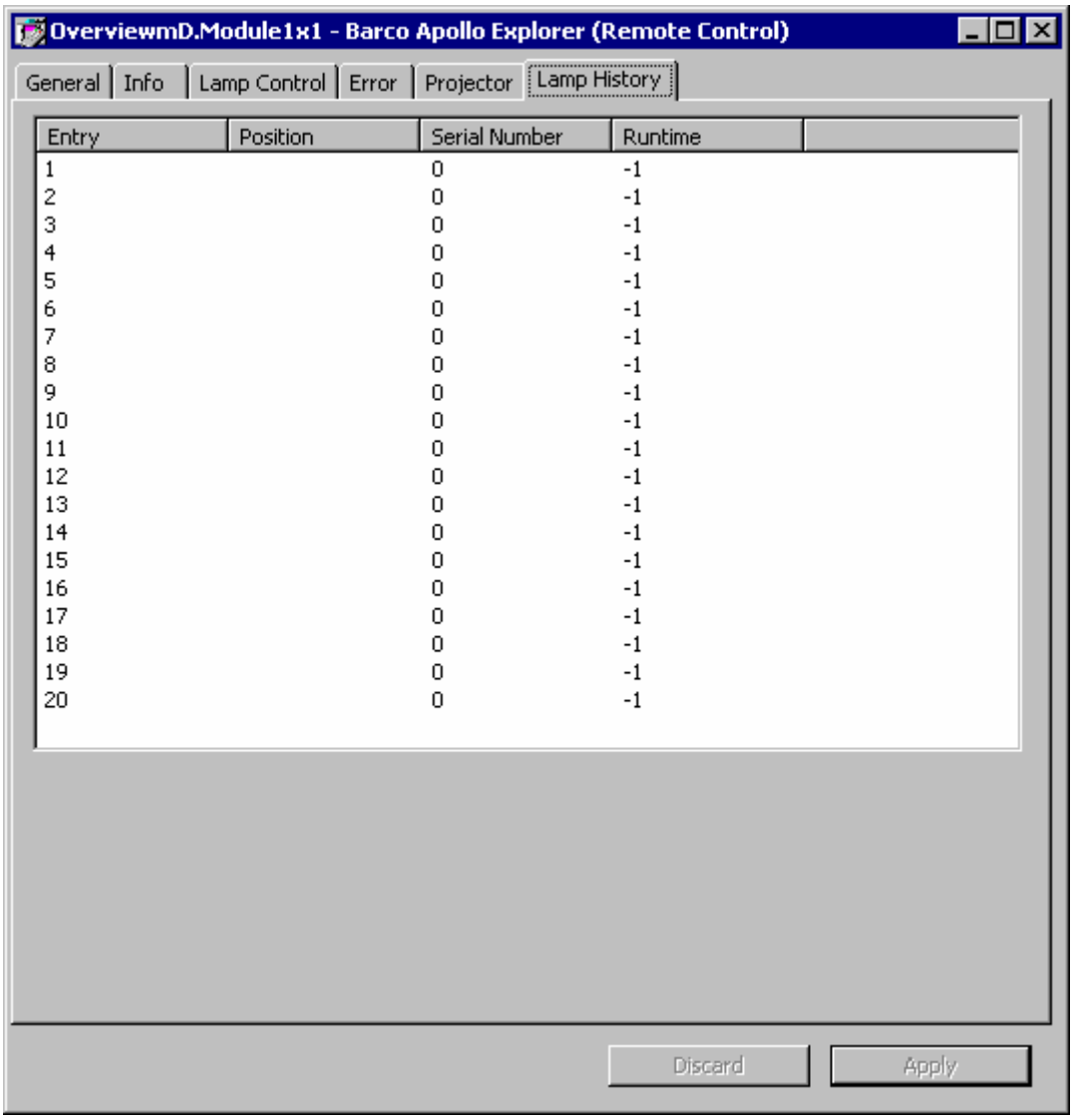
7.10.8.5 Onglet Projector



Cet onglet informe sur l'existence et la nature d'une erreur. Les erreurs qui se sont produites sont indiquées par un cercle « coché ».

Direct Illumination Sensor Operation State	Indique si le détecteur DIS est occupé ou libre
Brightness Target Reached	Le but prédéfini de luminosité du mur graphique est atteint par ce projecteur
Brightness Target	Modifier ou vérifier la valeur d'option Brightness Target. Si on veut utiliser l'option Brightness Target et le mur graphique est contrôlé par le OCM, il faut désactiver la régulation de luminosité automatique d'OCM.
Brightness Regulation Active	Modifier ou vérifier la Régulation de luminosité (Lumens lock mode). cette option est toujours activée (aussi au cas où le mur graphique est contrôlé par l'OCM)
Projector On / Off	Activer ou désactiver la puissance principale du projecteur. Un carré vert indique que le projecteur fonctionne.
Reboot Projector	Après une mise à niveau de Firmware, il faut remettre le projecteur en cliquant sur ce bouton pour démarrer la mise en route.
InfraRed Control	Activer ou désactiver la contrôle du projecteur à l'aide de la télécommande
Over Temperature Protection Enabled	Indiquer ou vérifier la conduite des projecteurs quand la limite de température est atteinte. Recommandé: active cette option Si l'option est activée, le projecteur s'éteint si la température est trop haute (autrement les systèmes peuvent être endommagés!)
Message Box Enabled	Indiquer ou vérifier si les boîtes de message sont affichées (superposant l'application).
Error Box Enabled	Indiquer ou vérifier si les boîtes d'erreur sont affichées (superposant l'application)

7.10.8.6 Onglet Lamp History

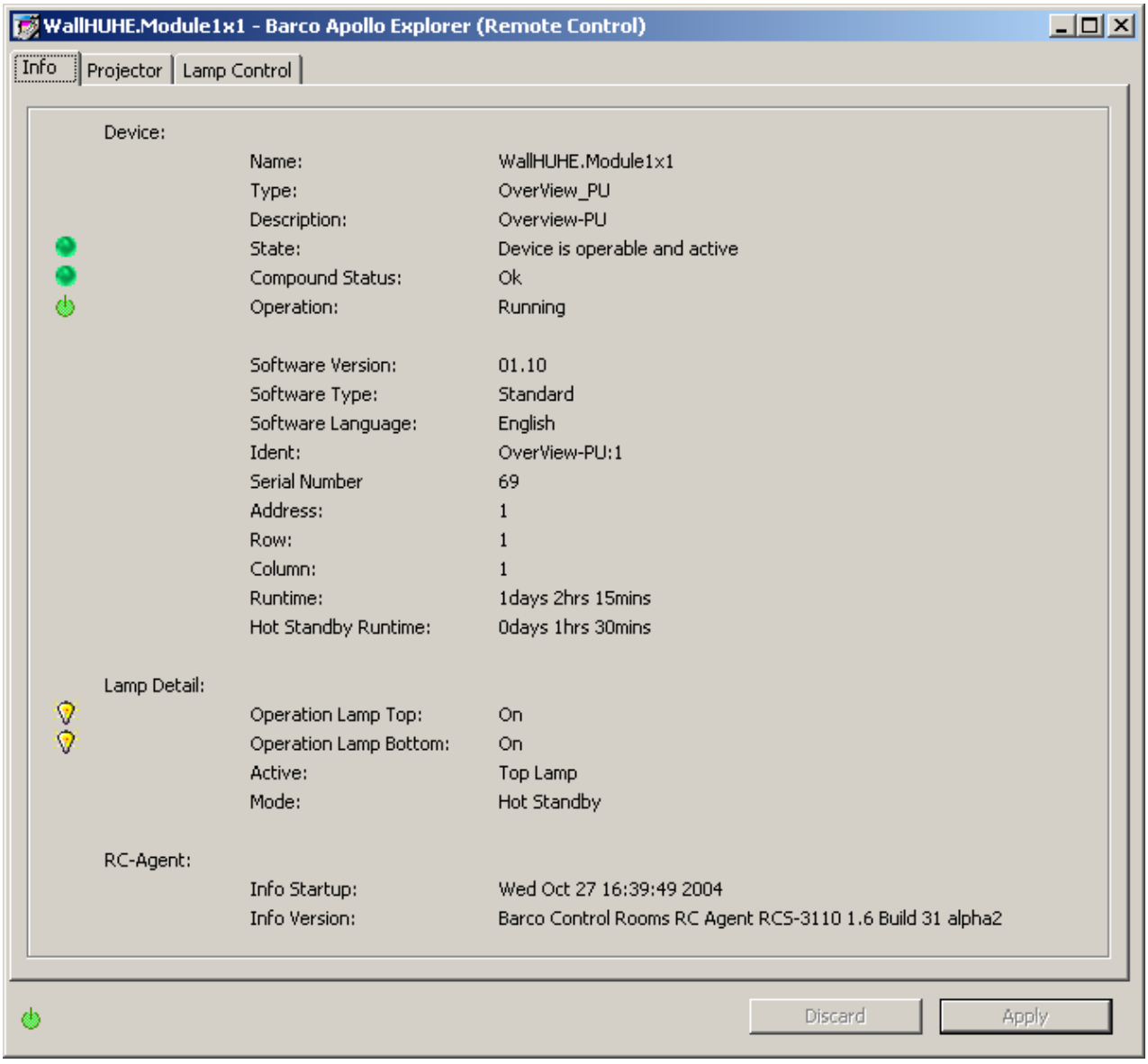


Cet onglet donne un aperçu sur les lampes utilisées, leur position, leur numéro de série et durée.

Entry	Indique le mode du projecteur: commencer/arrêter/arrêté/exécuter
Position	Indique si c'est la lampe en haut ou la lampe en bas
Serial Number	Indique le numéro de série de la lampe
Runtime	Indique la durée de la lampe

7.10.9 OverView cPU67-DL

7.10.9.1 Onglet Info

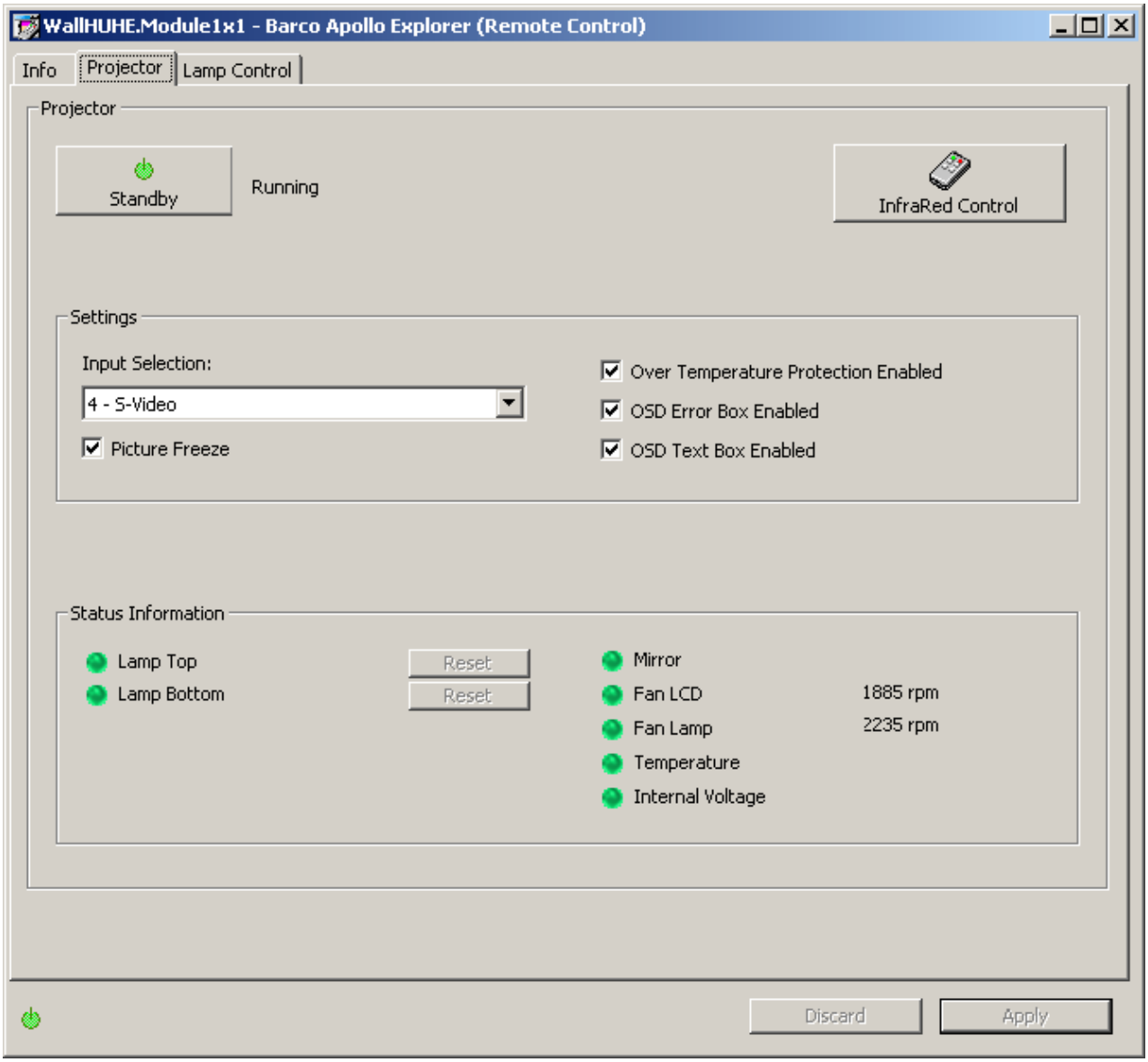


On trouve sur cet onglet les informations générales sur l'appareil.

Name	Nom attribué par le Configurateur de salle de contrôle
Type	et _PU: système de rétroprojection dont le projecteur se fonde sur la technologie pSi, résolution UXGA
Description	Indique la désignation du type de module qu'on a entrée au Configurateur de salle de contrôle
State	Renseigne si l'équipement est adressable par l'Agent SNMP
Compound Status	Indique si l'appareil est ok. En cas de dysfonctionnement, voir l'onglet **Error**.
Operation	Informe sur l'état courant du fonctionnement de l'équipement
Software version	Indique la révision du logiciel interne

Software Type	Informe du type de logiciel
Software Language	Langue d'OSD
Ident	identificateur unique mondial de l'équipement
Serial Number	Indique le numéro de série du moteur de projection
Address	Indique l'adresse du projecteur
Row	Indique la rangée du mur graphique où le projecteur est installé
Column	Indique la colonne du mur graphique où le projecteur est installé
Runtime	Affiche la durée du moteur de projection
Hot standby runtime	Indique le temps que le projecteur a fonctionné en mode hot standby.
Operation Lamp top	Indique l'état de fonctionnement de la lampe en haut (on, off, on-attendre, off-attendre))
Operation Lamp bottom	Indique l'état de fonctionnement de la lampe en bas (on, off, on-attendre, off-attendre))
Active	Indique la lamp active
Mode	Indique la mode de fonctionnement (cold standby, hot standby, autoswitch)
Info Startup	Informe du lancement de l'Agent SNMP
Info Version	Informe sur l'Agent SNMP (type et version)

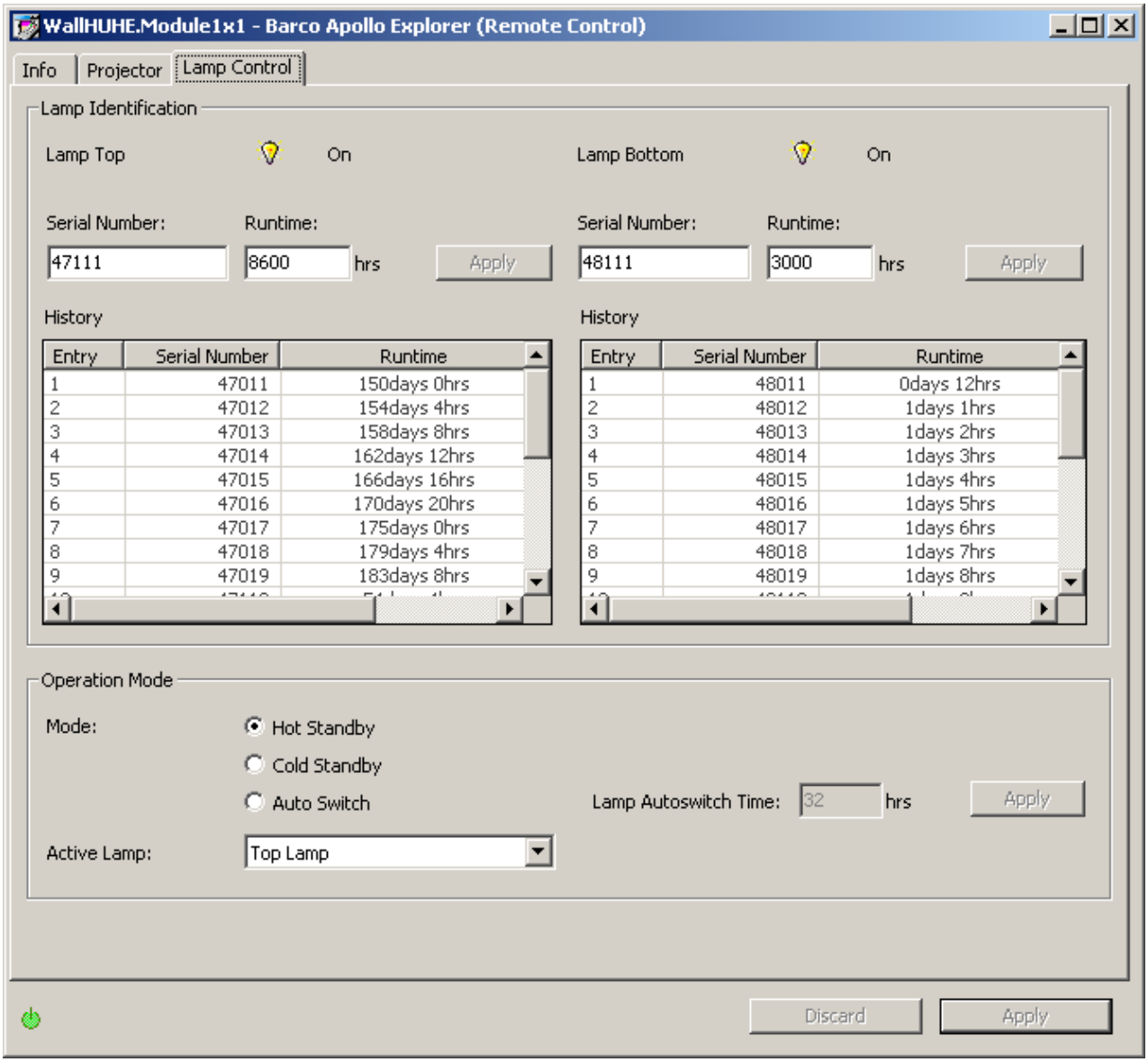
7.10.9.2 Onglet Projector



StandBy	Appuyer ce bouton pour changer la position du projecteur de mode veille à actif ou d'actif à mode veille. L'état courant est indiqué à côté du bouton
InfraRed Control	Appuyer ce bouton pour l'affichage de InfraRed Control
la sélection d'entrée	Utiliser cette liste déroulante pour choisir la source souhaitée.
Picture Freeze	Cocher cette case pour arrêter l'image, décocher la case pour reprendre
Over Temperature Protection Enabled	Cocher cette case pour activer la Protection de la température (recommandé!)
OSD Error Box Enabled	Cocher cette case pour afficher les boîtes d'erreur (superposant l'application)
OSD Text Box Enable	Cocher cette case pour afficher les boîtes de texte (superposant l'application)
Status Information Lamp Top	Si l'icône apparaît verte, la lampe est ok. L'icône change en rouge lorsqu'il y a un échec de lampe, et le miroir est bloqué. Si la lampe

	cassée est remplacée, remettre l'erreur en cliquant le bouton Remettre à Zéro. Ceci débloque aussi le miroir.
Status Information Lamp Bottom	Si l'icône est verte, la lampe en bas est ok. L'icône change en rouge lorsqu'il y a un échec de lampe, et le miroir est bloqué. Si la lampe cassée est remplacée, remettre l'erreur en cliquant le bouton Remettre à Zéro. Ceci débloque aussi le miroir.
Status Information Mirror	Une icône verte indique que le miroir est ok
Status Information Fan LCD	Une icône verte indique que le ventilateur est ok. La vitesse de ventilateur est aussi indiquée
Status Information Fan lamp	Une icône verte indique que le ventilateur est ok. La vitesse de ventilateur est aussi indiquée
Status Information Temperature	Une icône verte indique que la température est ok.
Status Information internal voltage	Une icône verte indique que le voltage interne est ok.

7.10.9.3 Onglet Lamp Control



On trouve sur cet onglet les informations détaillées sur les lampes.

Lorsqu'une lampe est active, l'icône de lampe apparaît jaune. Lorsque la lampe n'est pas active (cold standby, auto switch mode), l'icône apparaît gris.

On peut indiquer le numéro de série et la durée des lampes en haut et en bas actuelles. Pour changer les valeurs, il faut les éditer et cliquer sur le bouton **Apply**. **History** affiche le numéro de série et la durée de toutes les lampes précédentes et la lampe actuelle. La liste comprend jusqu'à 20 entrées. Au cas où le nombre dépasse cette limite, des entrées sont supprimées, commençant avec les numéros d'entrée les plus bas (colonne **Entry**). En outre, le mode de fonctionnement de lampe peut être indiqué et spécifié et la lampe active sélectionnée.

Serial Number	Indiquer le numéro de série d'une nouvelle lampe en entrant les données dans le champ et appuyer **Apply.**
Runtime	Indiquer le Runtime d'une nouvelle lampe en entrant les données dans le champ et appuyer **Apply.**
History	affiche le numéro de série et la durée de toutes les lampes précédentes et la lampe actuelle. La liste comporte les entrées jusqu'à XXX. Au cas où le nombre dépasse cette limite, des entrées sont supprimées, commençant avec les numéros d'entrée les plus bas (colonne **Entry**).
Hot Standby	Cliquer sur **Hot Standby** pour activer le mode **Hot Standby** (seulement disponible si l'option **Hot Standby** est libre)
Cold Standby	Cliquer sur **Cold Standby** pour activer le mode **Cold Standby** Mode de fonctionnement
Auto Switch	Cliquer sur **AutoSwitch** pour activer le mode **AutoSwitch** Mode de fonctionnement
Lamp AutoSwitch time	Si le mode Auto Switch est sélectionné, le temps pour la commutation automatique peut être indiqué entre 12 et 500 heures. Cliquer sur le bouton **Apply** pour attribuer les valeurs.
Active lamp	Si le mode Auto Switch est sélectionné, le temps pour la commutation automatique peut être indiqué entre 12 et 500 heures. Cliquer sur le bouton **Apply** pour attribuer les valeurs.

7.10.9.4 InfraRed Control

L'appareil se pilote à l'aide d'une télécommande infrarouge. Cliquer sur le bouton **InfraRed** pour afficher une image à l'échelle 1:1 de cette **télécommande infrarouge**. Elle permet d'effectuer les réglages suivants :

Adj Key	Pour démarrer/terminer le mode réglage
Exit Key	Pour sauter au nœud précédent de l'arborescence du menu de réglage ou sortir complètement du mode réglage
Enter Key	Pour démarrer le mode réglage, et confirmer un réglage ou une sélection en mode réglage
Cursor Keys	Pour sélectionner les menus en mode réglage et corriger les réglages nécessitant un ajustement en continu.
Standby Key	Active/désactive le projecteur si la tension a été mise à l'aide de l'interrupteur ON du projecteur.
Numeric Keys 1-9	Sélections en accès direct ; pour entrer l'adresse d'un projecteur.
Brightness, Contrast	Pour régler les propriétés de l'image comme souhaité. Appuyer sur **-** pour réduire, **+** pour augmenter la valeur de réglage.

Utiliser la télécommande **InfraRed Control** pour accéder au mode réglage et, de là, à tous les menus qui permettent de modifier les paramètres des sources, les réglages image et son, de même que le réglage de géométrie. Le mode réglage est décrit en détails dans le manuel utilisateur de l'appareil.

7.11 Menu Contextuel de l'Explorer

Faire un clic droit de souris sur un objet de l'**espace de travail** pour ouvrir le **menu contextuel** lié à cet objet.

Les mini-fenêtres disposent également d'un menu contextuel !

Ce menu contextuel est extensible : par exemple, on peut accéder aux sources par le **menu contextuel du visualiseur**, ou on peut ajouter la commande **Lamp On** au menu contextuel du **projecteur.**

Une même commande peut être envoyée simultanément grâce au menu contextuel vue que les listes déroulantes de l'espace de travail permettent la **multi-sélection.**

Appuyer sur MAJ pour surligner simultanément plusieurs objets consécutifs.

Appuyer sur CTRL pour sélectionner plusieurs objets non consécutifs.

Le menu contextuel d'une sélection multiple contient les commandes communes à tous les objets sélectionnés dans la mesure où les commandes permettent la multi-sélection.

C'est un attribut qui s'applique au moment de définir la commande qui spécifie si celle-ci permet ou pas la multi-sélection.

7.11.1 Ajout de commandes au menu contextuel

Pour personnaliser le menu contextuel, éditer le fichier ApolloExplorer.ini situé au répertoire Projet Apollo dans le sous-dossier Server Data.

Tout fichier du sous-répertoire Server Data est disponible à tous les ordinateurs du réseau Apollo.

Ce fichier se substitue également aux fichiers du même nom situés dans d'autres répertoires du Projet Apollo.

Pour personnaliser le menu contextuel, procéder comme suit :

- Ouvrir le fichier **...\ApolloProject\ServerData\ApolloExplorer.ini.**

  La section commentaires de ce fichier explique la syntaxe à utiliser pour une commande du menu contextuel et les attributs sur lesquels on peut agir.

  Le menu contextuel démarre une ligne de commande. Ceci veut dire que les commandes, les paramètres et les valeurs qu'ils peuvent prendre sont identiques à celles qu'on transmet par l'interface de commande ; cf. Interface de commande des visualiseurs

  Ce fichier contient la liste de tous les équipements compatibles avec Apollo. La section relative à chaque appareil commence par son nom entre crochets.

- Se déplacer jusqu'à la section concernant l'équipement dont on veut étendre le menu contextuel.

  Par exemple, si on veut permettre l'accès à la commande "Blanking" dans le menu contextuel d'un visualiseur Web, et si c'est l'image "bluescreen.jpg" que l'on veut afficher pour occulter la fenêtre en mode blanking, ajouter ce qui suit à la fin des lignes de code du visualiseur Web :

  "Blue" = <cmd>"%ApolloProgram%\ViewerCmd.exe" -name:$ObjectName$ /IdcImage:2 /IdcEnabled: 1 </cmd>

  Le menu contextuel comprend maintenant une entrée "Blue."

  Cette commande est disponible à toutes les particularités du visualiseur Web par clic droit, qu'un seul ou plusieurs de ces visualiseurs aient été sélectionnés dans l'espace de travail du visualiseur.

  Ajouter l'attribut **multi** à cette commande, si on veut l'appliquer, mais seulement si toutes les occurrences de Visualiseurs Web sont sélectionnées :

  "Blue_multi" = <attrib> multi <\attri> <cmd>"%ApolloProgram%\ViewerCmd.exe" -name:$ObjectName$ /IdcImage:2 /IdcEnabled: 1 </cmd>

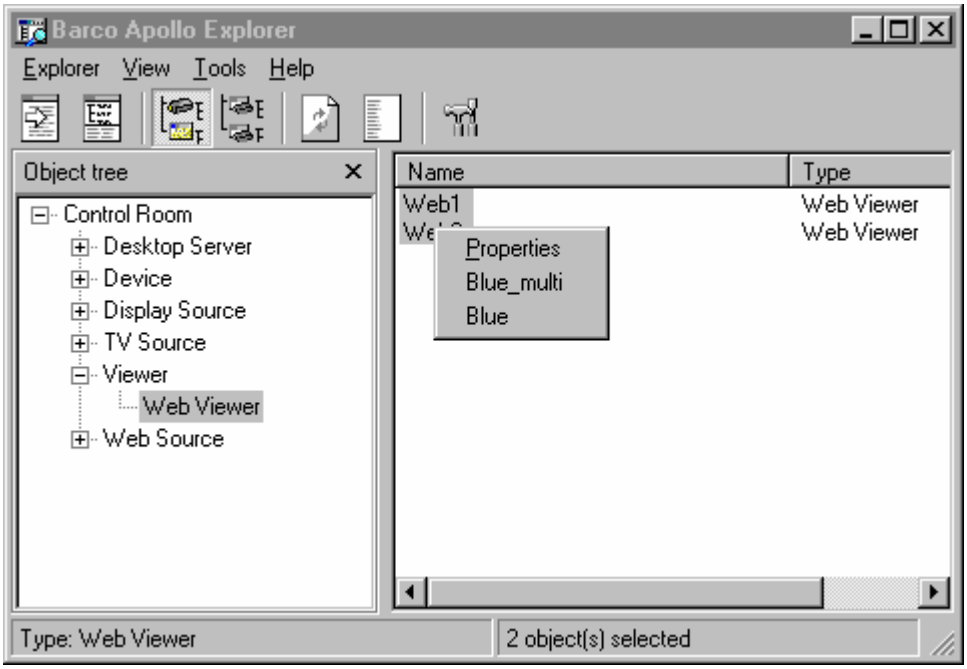
Une commande qui a l'attribut multi ne peut exister qu'à un menu contextuel à multi-sélection.

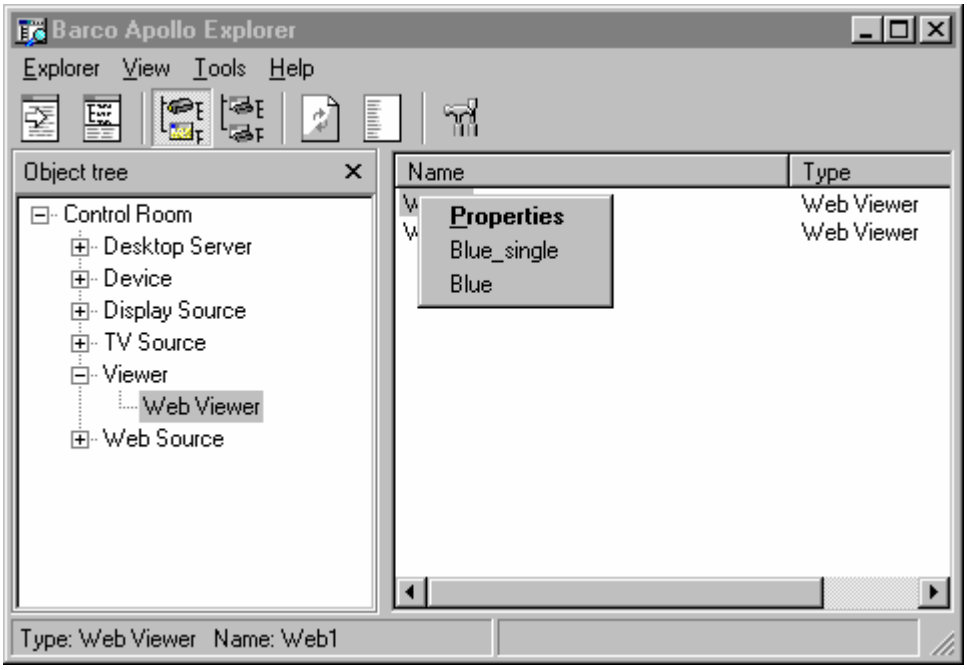
  Ajouter l'attribut **single (simple)** à cette commande, si on veut l'appliquer, mais seulement si une et une seule occurrence du visualiseur Web est sélectionnée :

  "Blue_single" = <attrib> single <\attri> <cmd>"%ApolloProgram%\ViewerCmd.exe" -name:$ObjectName$ /IdcImage:2 /IdcEnabled: 1 </cmd>

Une commande qui a l'attribut simple ne peut exister qu'à un menu contextuel à mono-sélection.

Les attributs multi et simple peuvent s'utiliser également pour faire exécuter des commandes différentes par des entrées de même nom selon ce qui est sélectionné.



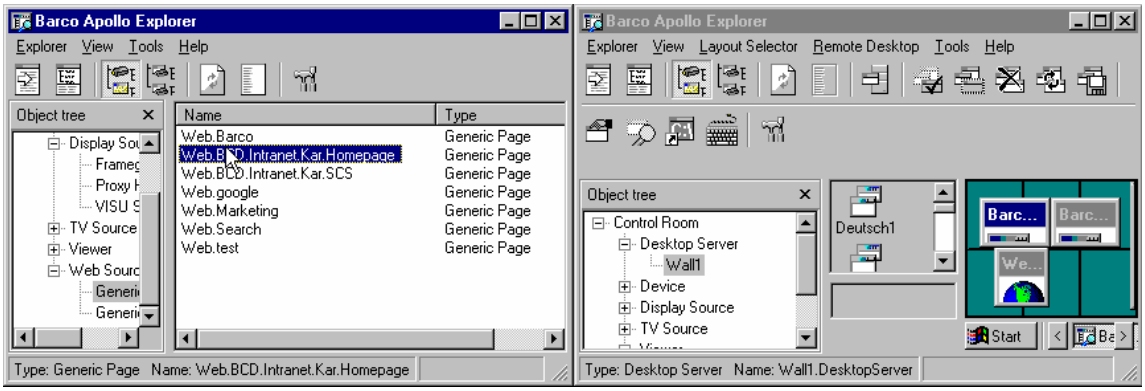


7.12 Fonctionnalité Drag&Drop (glisser - déposer)

On peut utiliser la fonction Drag&Drop (glisser-déposer) pour connecter les visualiseurs déjà lancés à une source différente sans ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés**.

Hypothèse : L'Apollo Explorer tourne en deux occurrences.

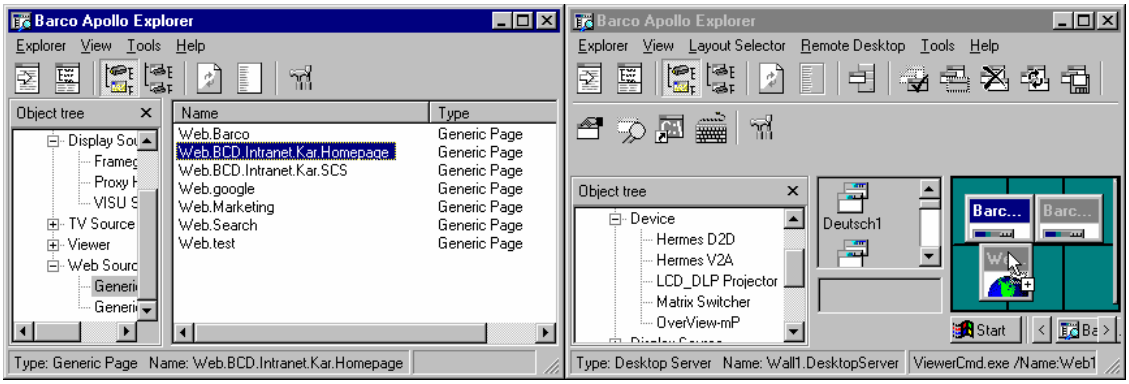
On peut cliquer sur **Web Sources|General Pages** dans l'arborescence **des objets** de l'une des occurrences de l'Explorer et sur le **mur graphique** de l'autre occurrence de l'Explorer, par exemple:



S'assurer que l'option Montrer le Bureau (Show Desktop) est bien sélectionnée ! (Tools|Options| Remote Desktop) !

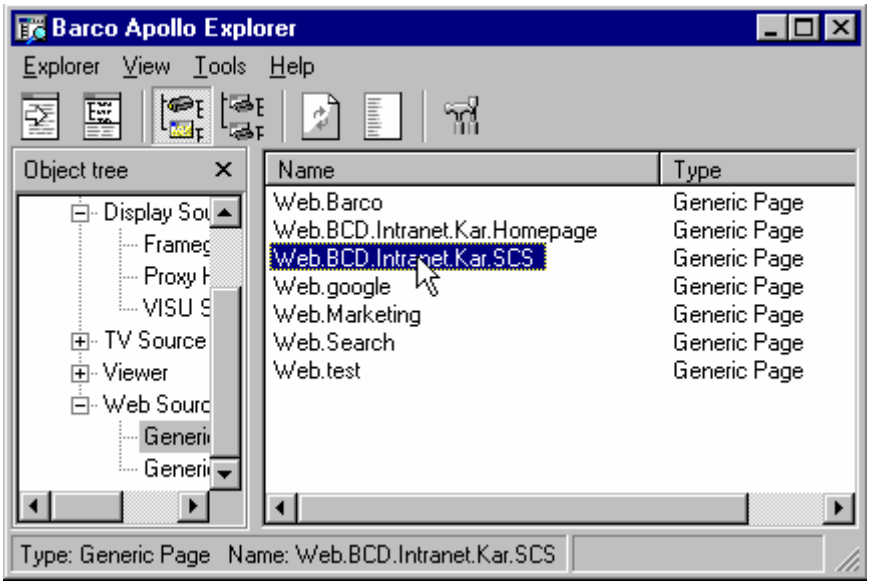
Utiliser la souris pour faire glisser une Source Web de l'espace de travail du premier Explorer à la mini fenêtre du visualiseur Web du second Explorer. Le visualiseur Web est alors relié à la source.

Ne relâcher le bouton de la souris qu'une fois la source arrivée exactement dans la mini-fenêtre du visualiseur!

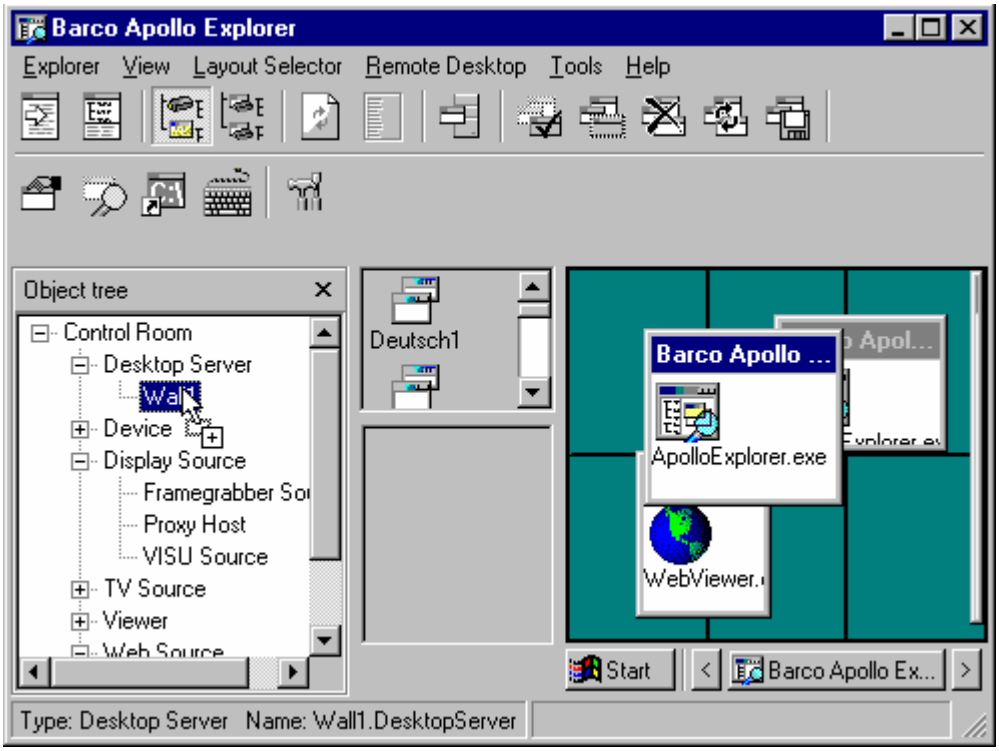


Si une seule occurrence de l'Explorer tourne, procéder comme suit :

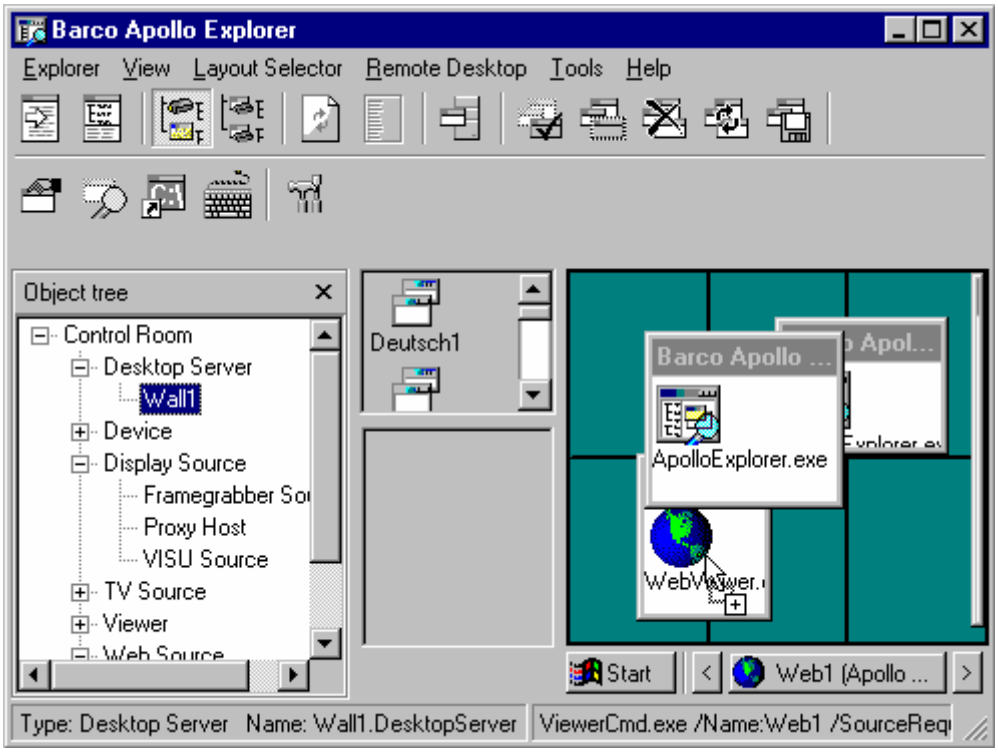
- Cliquer sur **Web Source | General Page** dans l'arborescence **des objets**.
- Sélectionner une source dans l'espace de travail.



- Maintenir le doigt appuyé sur le bouton de la souris et se déplacer jusqu'au serveur de bureau (Desktop Server) dans l'arborescence. Le signe + (nœud) du Desktop Server éclate en plusieurs ramifications.
- Maintenir le bouton appuyé et se déplacer jusqu'au mur graphique désiré.



- Maintenir le bouton appuyé et déplacer le curseur jusqu'à la mini-fenêtre du visualiseur Web du bureau distant (Remote Desktop).
- Relâcher le bouton de la souris.



Pour connecter le visualiseur Web à des sources qui ne sont pas définies au fichier ServerData\ Globals.ini, donc pas disponibles dans l'espace de travail de l'Explorer, entrer leurs URL, par exemple en Wordpad, selon la syntaxe suivante :

/ Type: Viewer_WebViewer /URL:www.anypage.de /SourceConnected

Surligner cette ligne et la faire glisser avec la souris dans la mini-fenêtre du visualiseur Web de l'Apollo Explorer.

La fonctionnalité Drag&Drop marche avec tout paramètre valide pour le visualiseur concerné.

La syntaxe commence par le type de visualiseur, voir les exemples ci-dessous

/Type:Viewer_FrgViewer /SourceRequested:Frg.frg4

/Type:Viewer_VISUViewer /SourceRequested:VISU.Video1

/Type:Viewer_CottusViewer /SourceRequested:Desktops.BARCOEUROPE.karclt8s

/Type:Viewer_WebViewer /SourceRequested:Web.Barco

/Type:Viewer_MpegViewer /SourceRequested:MovieServer.YellowPages

/Type:Viewer_VTplusViewer /SourceRequested:TV.Home

/Type:Viewer_VNCViewer /SourceRequested:VNC_desktops.karclt24

/Type:Viewer_ProViewer /SourceRequested:Pro_Desktops.niocIteos

Pour se connecter à une source pré-définie dans ServerData\viewersources.ini; le paramètre SourceRequested comprend toutes les informations nécessaires.

Pour se connecter à une source non pré-définie, les paramètres spécifiques à cette source doivent être entrés (p.ex. URL, nom du serveur, etc.) suivi du paramètre **%SourceConnected%** pour connecter le visualiseur à cette source.

La fonctionnalité Drag&Drop est très utile, en particulier, pour les applications de SIG où on fait glisser l'icône caméra dans la mini-fenêtre du visualiseur Web pour voir les données caméra.

8 Editeur de Présentations (Layout Editor)

L'**Editeur de Présentations (Layout Editor)** sert à définir des zones, et créer ou modifier ce qu'on appelle des présentations. Les zones (région) sont des surfaces rectangulaires sur le mur graphique. D'une manière générale, les présentations (Layouts) sont constituées de plusieurs fenêtres, et précisent lesquelles doivent être chargées, dans quelle position et avec quelles dimensions.

Chaque présentation est sauvegardée dans une base de données sous un nom qui lui est propre. Tout Mur graphique a sa propre base de données située sur l'ordinateur de contôle associé ou tout autre ordinateur du réseau.

Cette version d'Apollo ne montre la fonction zones que si elle a été explicitement sélectionnée.

Lors de la conversion de bases de données existantes, il faut cocher l'option Use Région dans le Convertisseur.

Lors de la création de bases de données nouvelles, il faut cocher l'option Use Région au menu Properties|Display Wall.

8.1 Base de données des présentations

L'**Editeur de Présentations** sert à définir des zones sur le mur graphique, et créer ou modifier ce qu'on appelle des présentations.

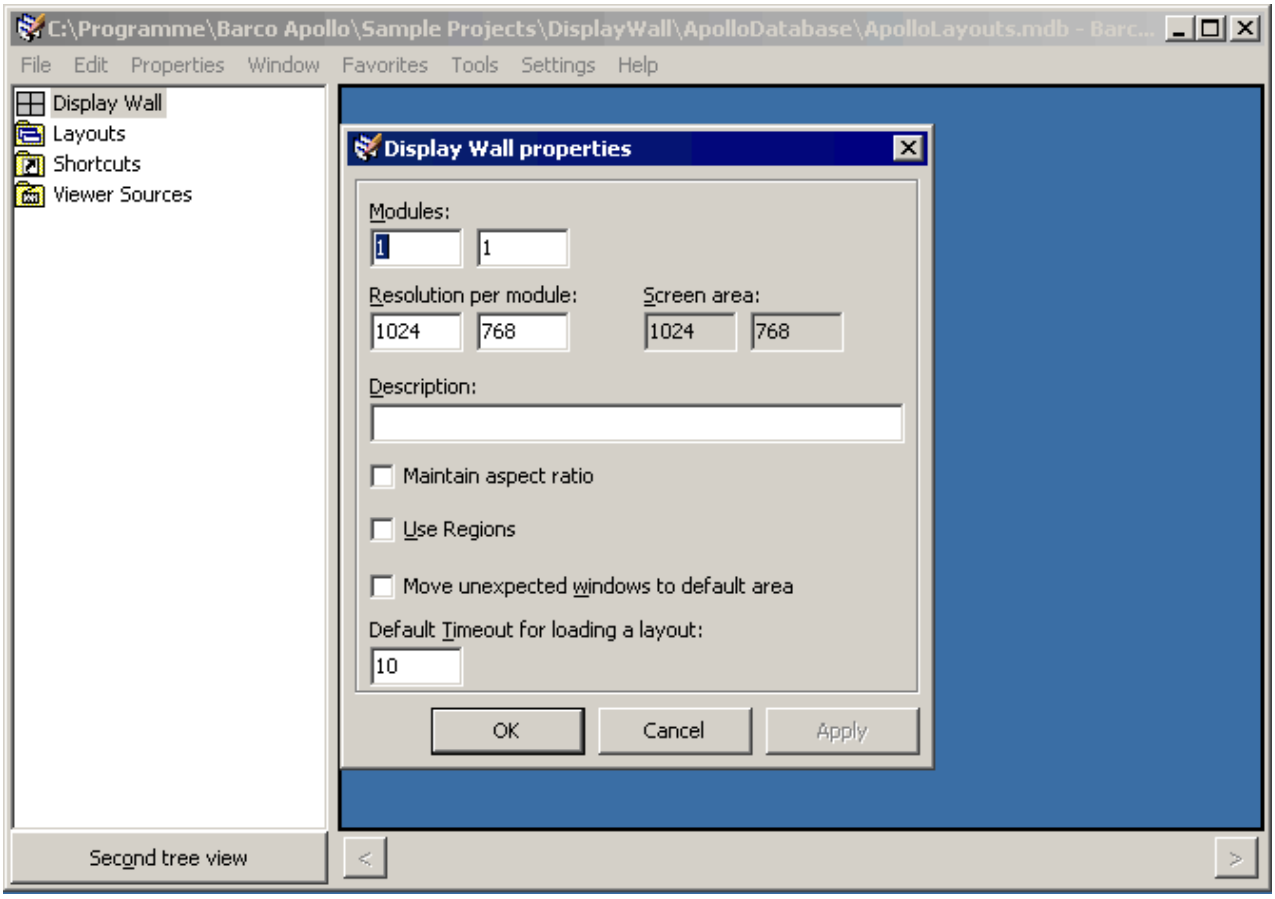
8.1.1 Zones (Régions)

Les zones (région) sont des surfaces rectangulaires sur le mur graphique. Un mur graphique possède au moins une zone (= le mur graphique entier). On peut définir des zones multiples, qui sont éventuellement superposées. Contrairement aux versions précédentes d'Apollo, une présentation n'est plus définie pour le mur graphique, mais pour une zone donnée, ce qui permet le réemploi en différents endroits du mur graphique.

Le concept de zones permet d'attribuer des **autorisations (permissions)** particulières à des groupes d'utilisateurs. Plusieurs groupes d'utilisateurs peuvent avoir accès en même temps à une zone (et donc aux présentations et applications de cette zone). Si on a convenablement défini les autorisations, les interactions entre différents utilisateurs sont coordonnées.

Pour la définition des zones, sélectionner Use Régions au Menu Propriétés (Properties| Display Wall).

Quand on l'applique, les zones s'ajoutent à l'arborescence du Layout Editor.



Il est impossible de changer l'option "Use Region" si la présentation se trouve en mode chargement automatique!

8.1.2 Présentations (Layouts)

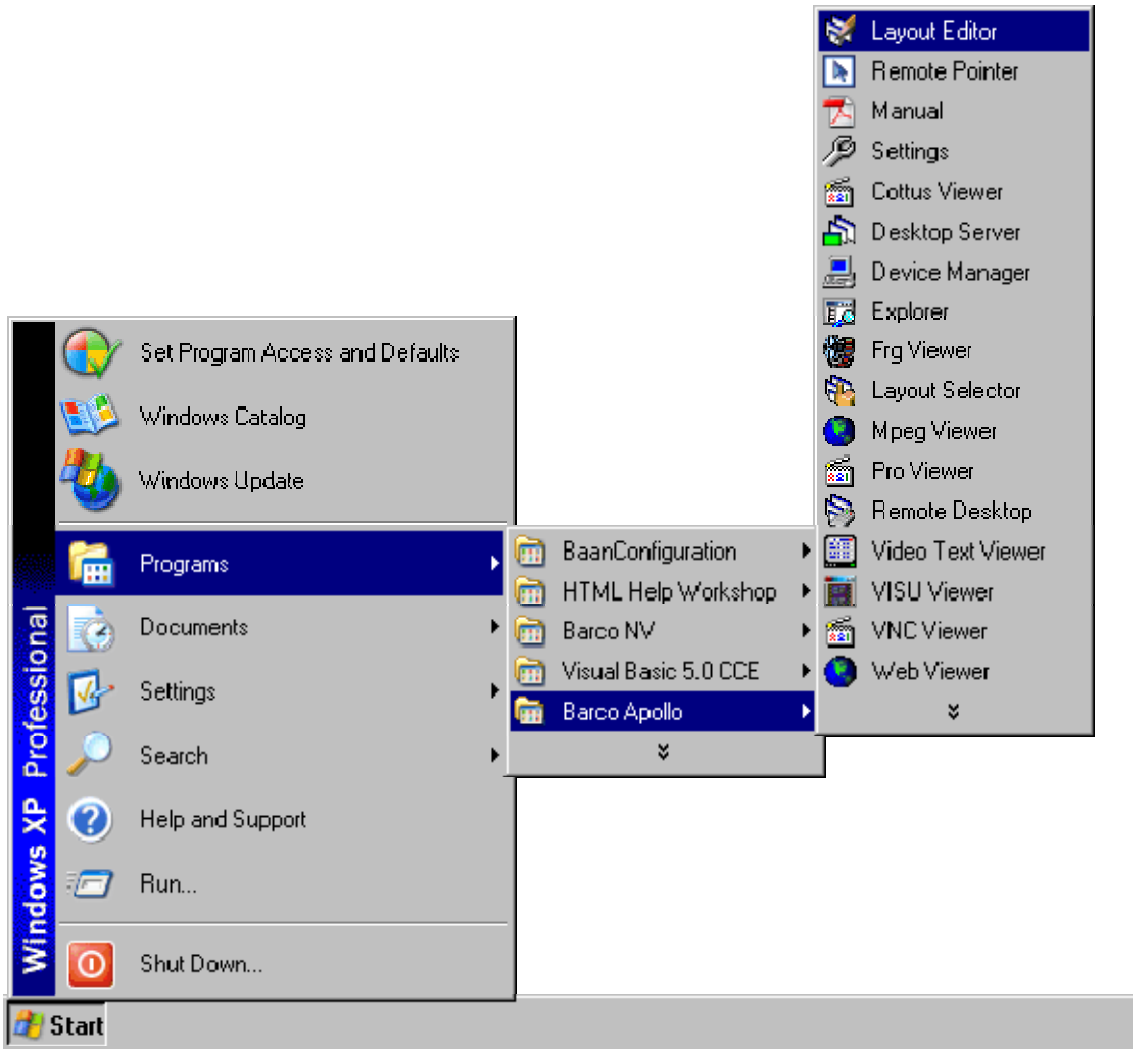
Les présentations sont constituées de plusieurs fenêtres et/ou raccourcis, et précisent la taille et la position de toute fenêtre active dans une ou plusieurs zones. Chaque présentation est sauvegardée dans une fenêtre sous un nom qui lui est propre. Chaque Mur graphique a sa propre base de données située sur l'ordinateur de contrôle associé ou tout autre ordinateur du réseau.

Les présentations peuvent s'éditer dans l'éditeur **de Présentations** ou par un dialogue interactif avec le mur graphique (**Remote Desktop**). Munis des autorisations adéquates, plusieurs utilisateurs peuvent accéder en même temps à la base de données des présentations, mais seul un à la fois peut l'éditer. Le premier arrivé verrouille la base afin que les utilisateurs ne puissent la modifier alors qu'elle est en service.

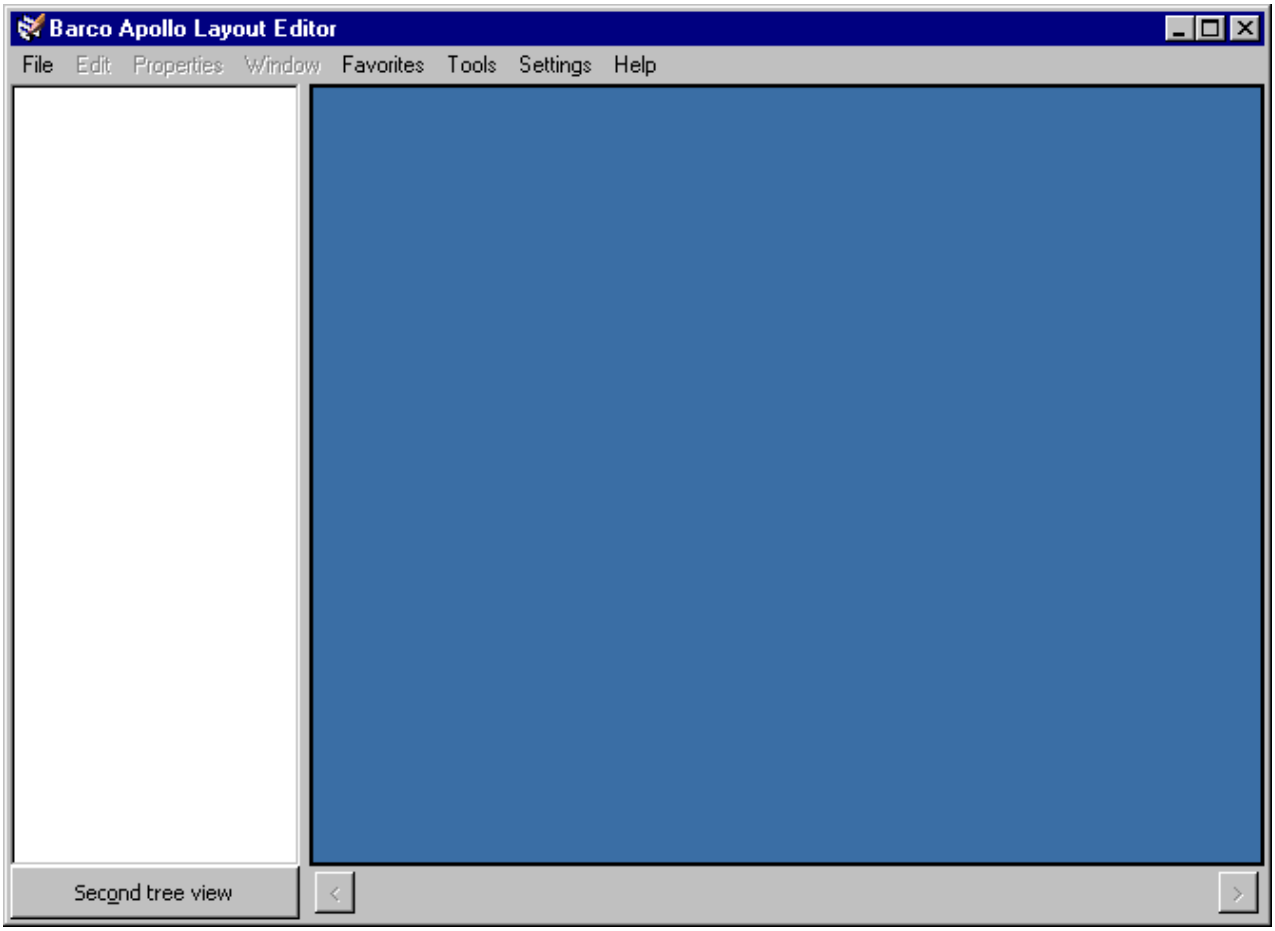
8.2 Lancement du Layout Editor

Lancer le programme avec le raccourci

Start|Programme|Barco Apollo|Layout Editor



La fenêtre principale du **Layout Editor** s'affiche:



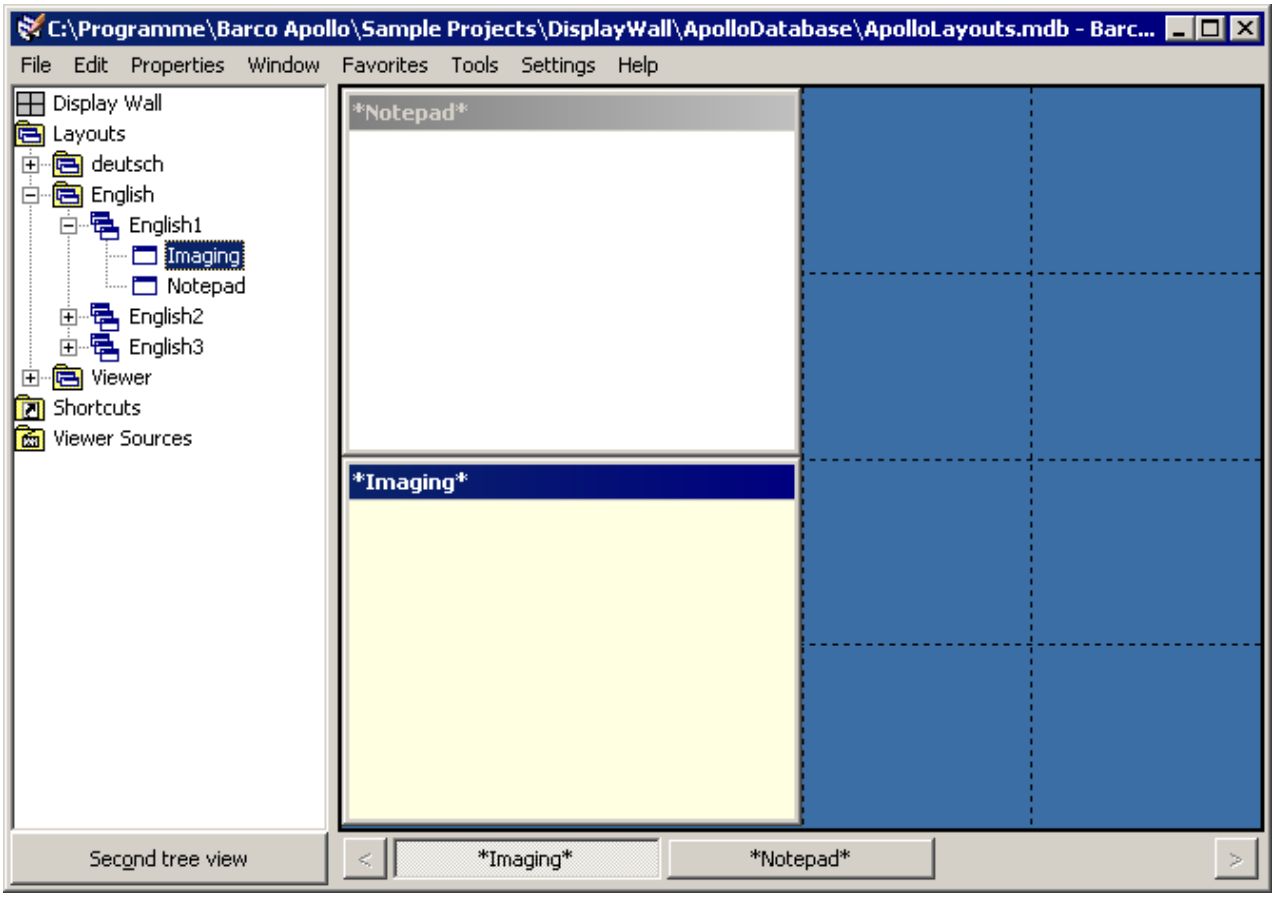
La barre de menu du **Layout Editor** contient les rubriques **Fichier (File)**, **Editer (Edit)**, **Propriétés (Properties)**, **Fenêtres (Windows)**, **Favoris (Favorites), Outils (Tools)**, **Réglages (Settings)** et **Help (aide)**.

La structure en forme d'arborescence sur le panneau gauche du **Layout Editor** affiche les présentations, raccourcis et zones définies à la base de données ouverte.

L'**arborescence** montre les fenêtres et raccourcis définis dans une présentation, ainsi que les fenêtres associées du panneau droit de Bureau en fonction de leurs propriétés.

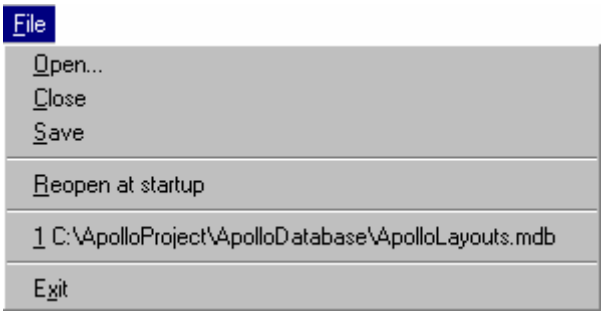
Chaque fenêtre définie dans la présentation est représentée à la **barre des tâches** par une icône.

On peut lancer une deuxième arborescence pour faciliter le processus de copier et coller (p.ex. des fenêtres dans une présentation) à l'aide de la fonctionnalité glisser-déposer.


C:\Programme\Barco Apollo\Sample Projects\DisplayWall\ApolloDatabase\ApolloLayouts.mdb - Barc...
File
Edit
Properties
Window
Favorites
Tools
Settings
Help
Display Wall
Layouts
deutsch
English
English1
Imaging
Notepad
English2
English3
Viewer
Shortcuts
Viewer Sources
Notepad
Imaging
Second tree view
<
Imaging
Notepad
>

8.3 Menus du Layout Editor

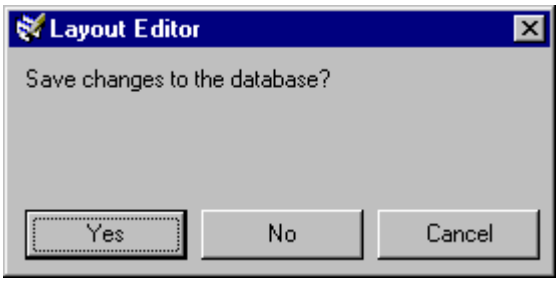
8.3.1 Menu Fichier



A l'aide de la commande **Ouvrir (Open)**, rechercher une base de données Apollo à ouvrir dans le réseau. Sélectionner **Reopen at startup** pour ouvrir automatiquement la même base au prochain démarrage du **Layout Editor**. Les 4 dernières bases à avoir été ouvertes restent en tant que MRU (**M**ost **R**ecently **U**sed) et peuvent être sélectionnées directement d'ici.

Utiliser la commande **Save** pour enregistrer les éventuelles modifications. A l'enregistrement, la base originale sans les changements est d'abord sauvegardée dans le même répertoire sous le nom ApolloDatabase.mdb.back. On peut donc restaurer le fichier d'origine en fermant la base de données, qu'on efface, puis en renommant la copie sauvegardée. L'élément **Exit** pour fermer la base de données et le **Layout Editor.**

Les modifications aux présentations ou aux raccourcis peuvent se sauvegarder à la fermeture du fichier en répondant de manière adéquate lorsqu'on utilise **File|Close** ou **File|Exit:**



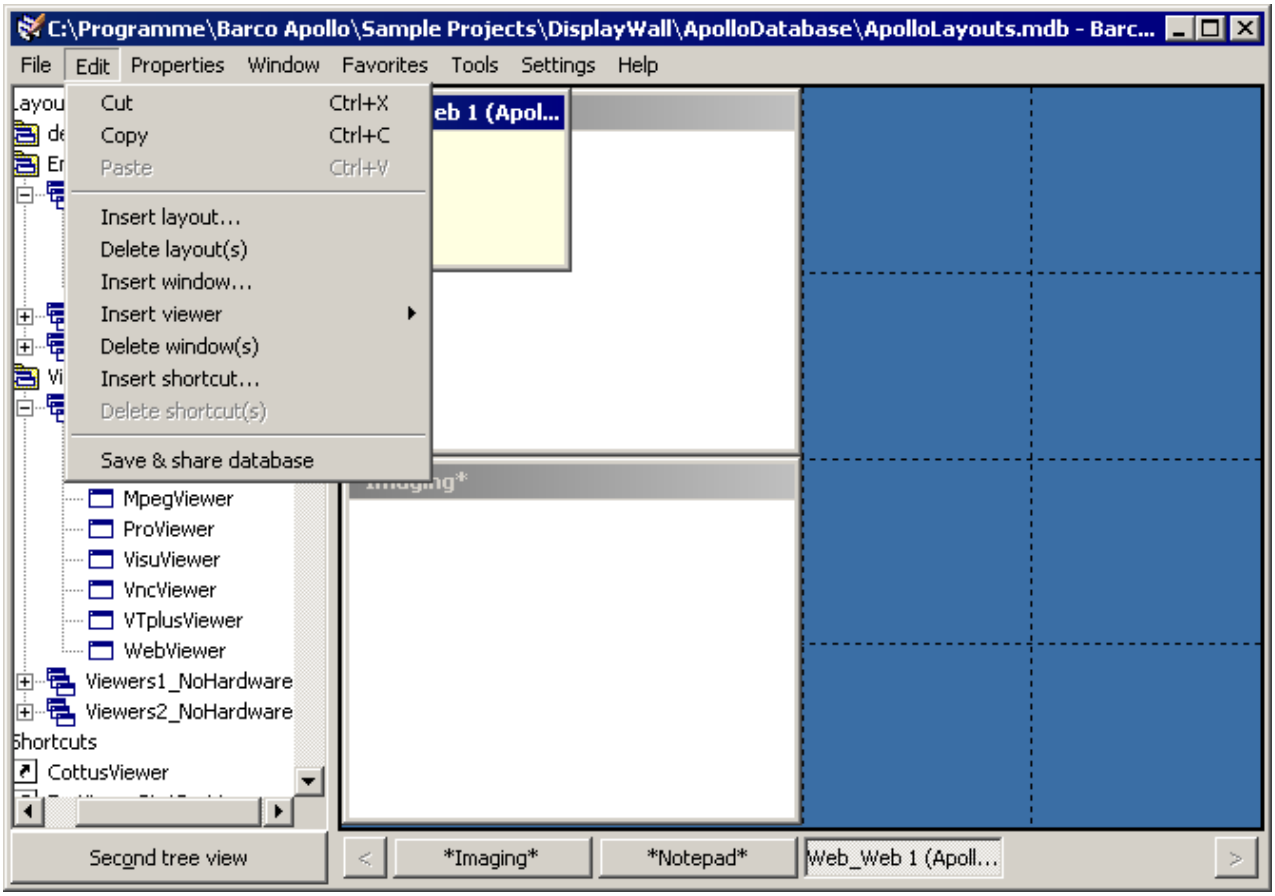
Cliquer sur **Oui** pour sauvegarder les changements ou sur **Non** pour fermer/quitter sans les enregistrer. La base de données est alors fermée.

Cliquer sur **Annuler (Cancel)** si on veut la laisser ouverte.

8.3.2 Menu Edition

Les commandes sont aussi disponibles du menu contextuel et peuvent être exécutées par l'intermédiaire des raccourcis fenêtre connus. Il est compatible avec les raccourcis suivants :

CTRL+X, CTRL+C, CTRL+V, CTRL+INS, SHIFT+INS, SHIFT+DEL (couper, copier, coller, copier, coller, couper)



Le menu **Edition (Edit)** comprend les commandes **Couper**, **Copier** et **Coller**. On se sert de ces commandes pour copier des présentations complètes ou certaines fenêtres d'une présentation et pour les coller dans l'arborescence ou une autre présentation. Toute commande s'applique toujours à l'objet en cours de sélection (présentation, fenêtre, raccourci ou zone). Utiliser la commande **Paste Layout**, **Insert window**, **Insert viewer, Insert shortcut ou Insert region** pour créer des nouvelles présentations, pour ajouter respectivement une fenêtre, un raccourci ou une zone. La création de nouveaux objets déclenche le dialogue Propriétés associé, que l'on peut aussi appeler par la commande correspondante du menu **Propriétés**.

Les zones (régions) ne sont disponibles que si l'option Use Région est activée (Properties| Display Wall|Use Régions).

Une méthode pratique pour créer de nouvelles présentations ou pour modifier les présentations existantes est fournie par la deuxième arborescence qui permet d'insérer les éléments désirés par l'intermédiaire de la fonctionnalité glisser-déposer.

La commande **Delete Layout** efface la présentation sélectionnée de la base de données. La commande **Delete Window** supprime la fenêtre sélectionnée de la présentation.

Une présentation ou une région ne peut pas être effacer de la base de données pendant qu'elle fait partie des présentations automatiquement chargées!

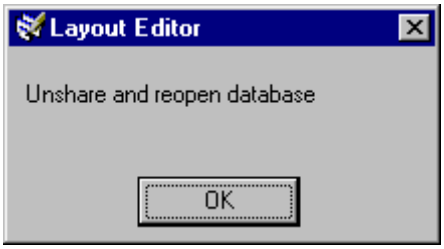
L'élément **Delete Shortcut** pour supprimer un raccourci. Remarques :

- On peut toujours supprimer un raccourci d'une présentation
- On peut toujours supprimer un raccourci d'une fenêtre
- Un raccourci ne pourra être effacé de la base de données seulement si aucune présentation ni aucune fenêtre définie n'en a besoin.

Utiliser la commande **Delete region** pour supprimer la zone sélectionnée. Elle n'efface pas les présentations affectées à cette zone, mais celles-ci ne pourront plus être chargées. Pour les réutiliser, il faut donc les affecter à une autre zone !

Si on a choisi de définir des zones, alors c'est seulement dans une zone que les présentations peuvent être chargées !

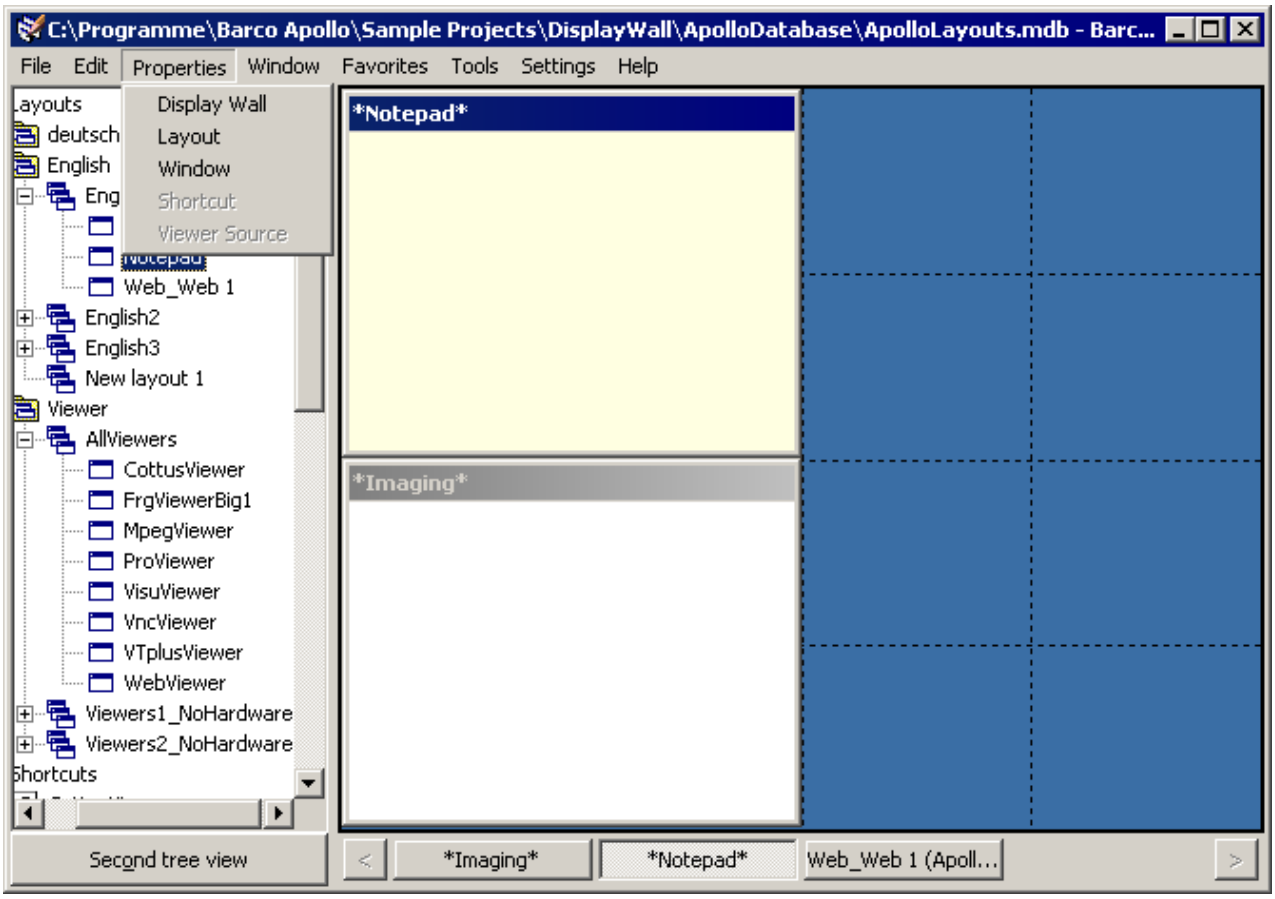
La commande Enregistrer et Partager la base de données (Save and share database) enregistre les modifications dans la base de données puis la partage, de façon que les autres **Layout Editors**, le **Serveur de bureau** ou le **Bureau Distant** puissent enregistrer leurs modifications dans la présentation située dans la base de données. Le bureau devient noir, et le dialogue suivant s'affiche :



L'autre application Apollo a un accès en écriture à la base de données tant que ce dialogue est actif. Si on confirme par **OK**, l'ouverture de la base de données à d'autres applications se termine, et la base est rechargée. La couleur du bureau redevient celle choisie au niveau système.

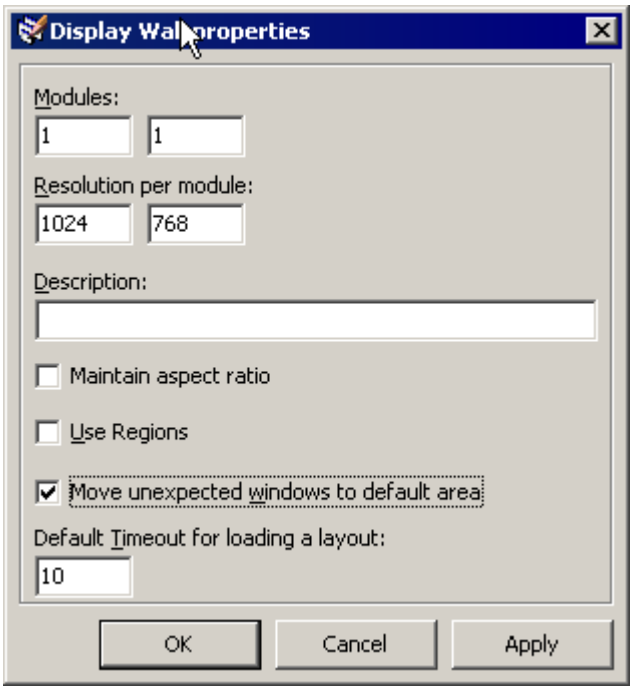
Exemple : Quand on manipule des présentations ou des fenêtres directement sur le mur graphique, ces modifications ne peuvent être enregistrées par le **Serveur de Bureau** qu'une fois la base des présentations déverrouillée et partagée grâce à la commande Save and share database**.**

8.3.3 Menu Propriétés (Properties)



On peut définir les propriétés de l'Affichage mural tout entier ou seulement d'une présentation, d'une fenêtre dans une présentation ou d'un raccourci, une zone, la zone par défaut. Seulement les éléments qui existent dans la base de données sont énumérés dans le menu Propriétés. Donc quand il n'y a pas de zone par défaut utilisée et définie, le menu Propriétés n'affiche pas cette entrée.

8.3.3.1 Propriétés du mur graphique



Avec le menu **Properties|Display Wall**, entrer la configuration du module et la résolution du mur graphique. Ces propriétés ne sont requises qu'à l'intérieur du module **Layout Editor.** Elles n'ont aucun impact sur le mur graphique quand une présentation est chargée. Entrer la description du mur graphique dans le champ correspondant.

Cocher la case **Maintain Aspect Ratio** pour que les proportions de la configuration du module se retrouvent dans le bureau du **Layout Editor.** Pour maintenir un facteur de forme constant, des bords grisés sont susceptibles d'apparaître quand on redimensionne la fenêtre du **Layout Editor**.

Cocher la case **Use Regions** pour organiser le Bureau en plusieurs **zones (Régions)**, par exemple pour différencier les niveaux d'autorisation.

Si l'option Use Régions est activée, l'arborescence comportera les zones en plus des présentations et raccourcis.

Si elle ne l'est pas, les zones sont masquées.

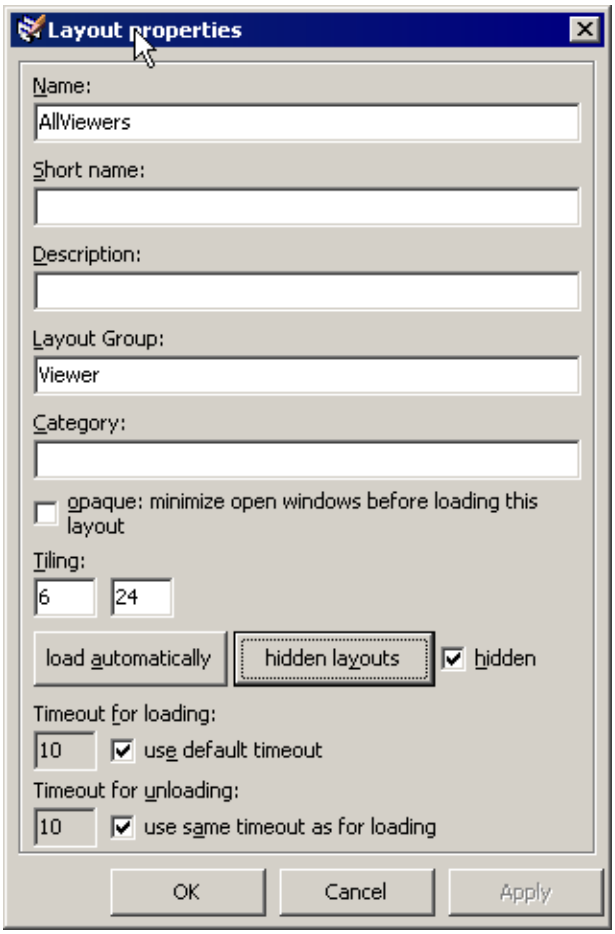
Il est impossible de changer cette option quand une présentation est en mode chargement automatique.

En outre, on peut sélectionner où les fenêtres inattendues sont placées. Pour éviter que les fenêtres superposent l'application, une zone spécifique pour les fenêtres inattendues peut être définie et l'emplacement où elles sont déplacées. Cocher la case **Move unexpected Windows to default area.**

La position de la zone par défaut et l'arrangement des fenêtres inattendues dans cette zone sont définis dans les propriétés Default Area.

Dés que l'option pour déplacer les fenêtres inattendues à la zone par défaut est indiquée, l'arborescence est mise à jour avec l'entrée "Default area".

8.3.3.2 Propriétés des présentations



Entrer les **Nom**, **abréviation (Short Name)** et **Description d'une nouvelle** présentation ou éditer ces paramètres pour une présentation existante. L'abréviation **(Short Name)** est reprise par le **Sélecteur de Présentations (Layout Selector)** pour étiqueter le bouton de la présentation. C'est la seule utilité de cet attribut. Si aucune **abréviation (Short Name)** n'est définie, **le Sélecteur de Présentations** étiquette le bouton avec le nom. **L'abréviation (Short Name)** et le **Nom** peuvent être identiques.

Description est un champ texte libre que l'on peut utiliser pour entrer des informations complémentaires sur la présentation, telles que l'usage, l'auteur etc. Le **Sélecteur de Présentations** se sert du champ **Layout Group** pour afficher toutes les présentations ou seulement certaines d'entre elles. Pour chaque présentation, sélectionner un groupe qui convient et l'assigner. Une présentation ne peut appartenir qu'à un seul groupe ! Si on veut réutiliser une présentation avec différents groupes, il faut la copier dans chacun.

Les présentations se listent en tant que des entrées du nœud du groupe des présentations, dans l'arborescence Layout Editor.

Utiliser le nom pour recharger le même arrangement de fenêtres ultérieurement.

Il faut affecter une ou plusieurs **catégories**: une **présentation** ne peut être chargée dans une **zone** que si les catégories sont cohérentes. Séparer les catégories multiples par point-virgule.

Si son champ C**ategory** est vide, on pourra charger une présentation dans toutes les zones.

Cocher la case **opaque** si on ne veut afficher que les fenêtres de cette présentation. Toutes les autres fenêtres (par exemple d'autres présentations) sont minimalisées. Cette commande et son effet ne sont qu'appliquer à la **zone** dans laquelle la présentation est chargée. Lorsque aucune zone n'est définie, les fenêtres de Mur d'affichage entier sont minimalisées.

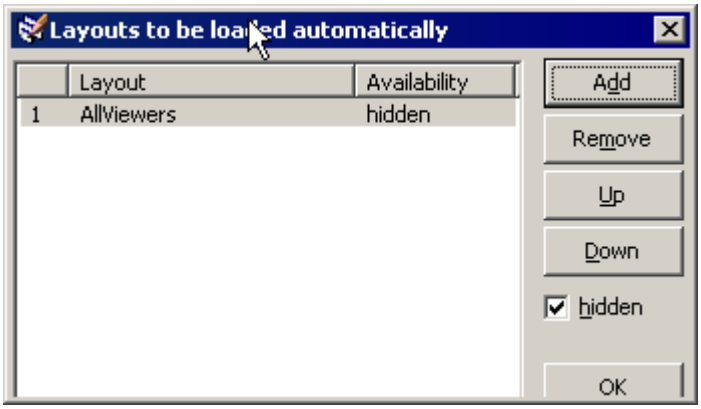
Utiliser la fonction **Grille** pour partager l'écran dans les sens horizontal et vertical, ce qui donne de la précision au positionnement et au dimensionnement des fenêtres. Si on déplace une fenêtre, elle s'accroche au quadrillage par son coin supérieur gauche; sa hauteur et sa largeur sont toujours des multiples du pas de la grille.

On peut protéger la présentation d'être contrôlée en cochant la propriété **masqué (hidden)**. Une présentation masquée n'est accessible ni par l'intermédiaire de l'interface utilisateur ni de Bus de salle de contrôle.

Pour empêcher une présentation d'être déchargé par hasard, indiquer la propriété masquée!

Remarques : Une présentation masquée peut seulement être chargée automatiquement! Une présentation masquée peut être visible ou invisible selon la propriété Visibilité à indiquer sur les fenêtres de présentation respective.

Le dialogue Propriétés des Présentations inclut aussi deux boutons qui s'appliquent à toutes les présentations définies pour l'affichage mural, le bouton **Load Automatically (charger automatiquement)** et le bouton H**idden Layouts.**



Cette commande ouvre le dialogue dans lequel on peut définir les présentations à charger automatiquement. Cliquer sur le bouton **Ajouter (add)** pour obtenir une liste des présentations définies pour le mur d'affichage courant et sélectionner les présentations souhaitées. Cocher la case **hidden** si la présentation doit être empêché de gestion. Si la liste des présentations à charger automatiquement comprend plus qu'une entrée, la séquence peut être modifiée en utilisant les boutons **Up (vers le haut)** et **Down (vers le bas)**.

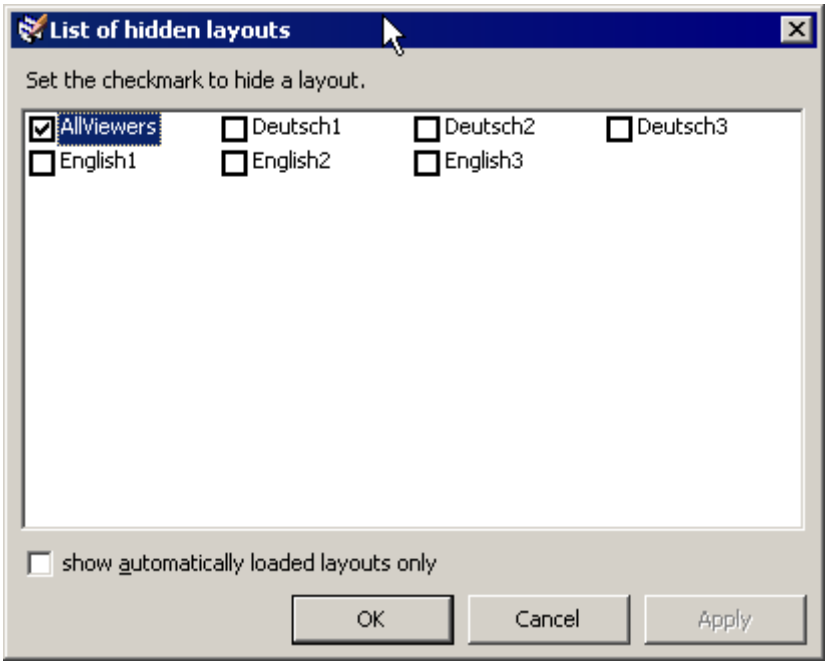
Pour empêcher une présentation d'être chargée automatiquement, il faut la sélectionner dans la liste et cliquer **Remove (supprimer).**

En utilisant ce dialogue, la propriété cachée de toutes les présentations à charger automatiquement peut être indiquée.

Pour modifier la propriété Use region de la boîte de dialogue Propriétés de Mur d'affichage, il faut que la liste soit vide.

Tandis qu'une présentation appartient à la liste de présentations automatiquement chargées, elle ne peut pas être supprimée de la ase de données.

Hidden layouts



Cette commande ouvre une boîte de dialogue dans laquelle toutes les présentations définies sont énumérées. Lorsque la présentation est masquée, la case de la présentation est cochée.

Utiliser cette boîte de dialogue pour cocher ou changer la propriété H**idden** d'une présentation.

Cocher la case S**how Automatically Loaded Layouts Only (afficher seulement les présentations automatiquement chargées)** pour limiter la liste aux présentations chargées automatiquement.

Des présentations cachées sont inconnues au Bus de salle de contrôle et ne sont pas docile à l'intermédiaire de **Sélecteur de Présentations (Layout Selector).** Selon la propriété respective des fenêtres appartenant à la présentation, la présentation est visible ou pas. Cachée implique que la présentation est protégée d'être accéder.

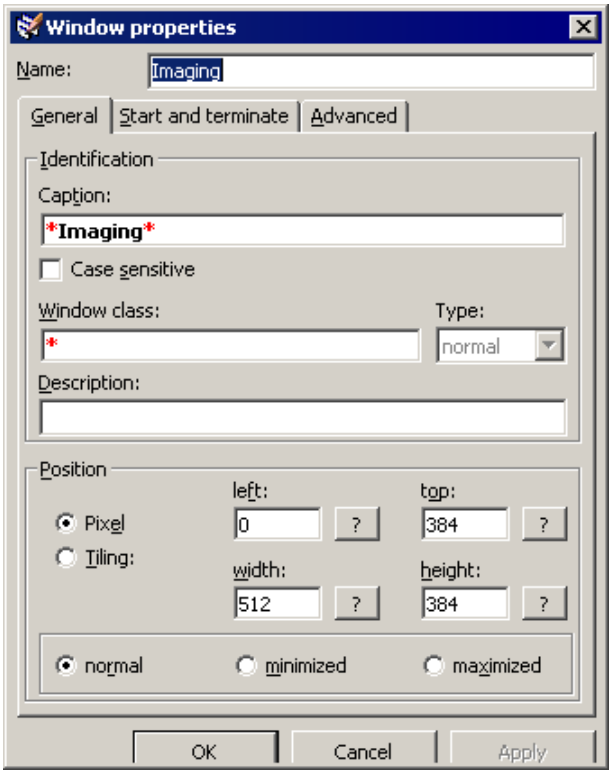
Utiliser la temporisation par défaut pour le chargement ou spécifier le temps explicitement en décochant la case et entrant une valeur numérique (temporisation en secondes). Utiliser la même temporisation pour le déchargement ou définir une nouvelle.

Pour prévenir à un utilisateur de décharger accidentellement une présentation chargée automatique, il est recommandé d'indiquer la propriété hidden! Si la propriété cachée (hidden) est indiquée, la présentation est complètement cachée du Bus de salle de contrôle et de l'interface utilisateur graphique.

8.3.3.3 Propriétés des fenêtres

Ce dialogue contient 3 onglets : **General**, **Start and terminate (démarrer et terminer)**, **Advanced (Avancé)**.

L'onglet General



La capture d'écran comprend le titre de la fenêtre utilisé par le système, accompagné de la **Classe de la fenêtre (window class) pour identifier chaque** fenêtre de manière biunivoque. Le module de gestion des présentations d'Apollo (Layout Management) ne fonctionne correctement que si chaque fenêtre est clairement identifiée par ces deux attributs.

Activer Majuscule/minuscule pour créer un titre précis et descriptif (sensible à la casse)**.**

Certaines parties du titre peuvent rester indéterminées sauf si c'est indispensable à l'identification (cf. Identification des fenêtres). Par exemple, le titre dépend souvent du fichier qui est ouvert. Dans ce cas, on trouve * à la place des caractères indéfinis.

La **Classe de fenêtre (window class),** permet de faire une distinction entre classes. Nous recommandons de conserver le réglage par défaut *. Ce paramètre se révèle néanmoins utile si on a besoin de faire la distinction entre plusieurs fenêtres de même titre, mais de classes différentes. L'utilitaire intégré **Window Spy** permet de déterminer les classes de fenêtres.

La définition de titre et classe des fenêtres demande une exactitude parfaite des caractères qui sont entrés, voir Identification des fenêtres. Sinon, les fenêtres ne seront pas reconnues par le système !

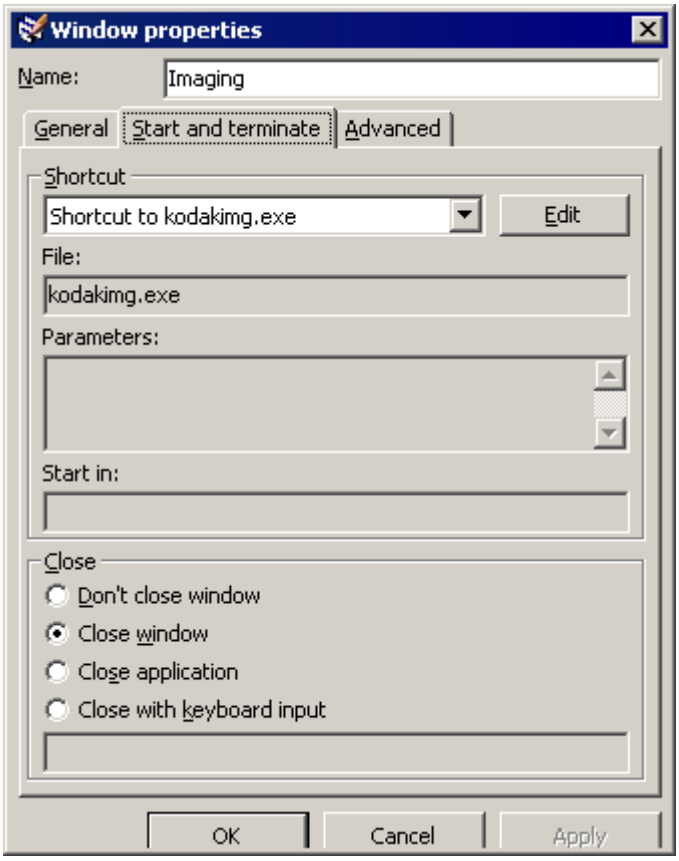
Le champ **Type** donne des informations sur le type de fenêtre (normal: application, Pro: fenêtre ProViewer, etc.).

On peut mettre de l'information descriptive à propos de la fenêtre dans le champ **Description**. Cette Description s'affiche dans la partie client de la fenêtre du **Remote Desktop.** En outre, cette information apparaît aussi en bulle d'aide de la mini-fenêtre et du bouton de cette fenêtre dans la barre des tâches.

L'onglet coordonnées du coin supérieur gauche de la fenêtre que sa hauteur et sa largeur. Si une présentation a été affectée à une ou plusieurs zones, ces coordonnées se rapportent au coin supérieur gauche de la zone considérée. Au chargement d'une présentation, les fenêtres se redimensionnent pour tenir dans la zone considérée même si cette option n'est pas cochée dans l'onglet **Advanced**. Cliquer sur **?** pour préciser que la valeur ainsi marquée n'est pas modifiée au chargement d'une présentation.

Les champs **Normal**, **Minimized**, **Maximized** permettent de spécifier l'état d'une fenêtre à son ouverture.

Start and terminate (Démarrer et terminer)



Le raccourci permet d'entrer les que le système lancera quand il ne trouve pas une fenêtre dont on a indiqué le titre en activant la présentation.

Seuls des raccourcis définis à la base de données peuvent être choisis !

Cliquer sur **Edit** pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de raccourci. Si le type de fenêtre sur l'onglet General indique normal, le dialogue standard pour configurer un raccourci apparaît, cf. 8.3.3.4 Propriétés des raccourcis.

Au cas où le type de fenêtre est le type Frg, ou Cot ou Web (= création à l'aide de glisser-déposer des sources visualiseur dans une présentation), **Edit** affiche la boîte de dialogue propriétés pour configurer les paramètres de démarrage des visualiseurs, cf.8.4.4.4 Insérer des visualiseurs dans une présentation.

Des fenêtres, qui font partie d'une présentation se ferment généralement quand la présentation (Layout) est refermée. Cependant, ceci n'est possible que si la fenêtre n'est pas utilisée par une présentation restée active. Une fenêtre associée à deux présentations chargées se ferme seulement quand la dernière des deux est supprimée.

Les fenêtres déjà ouvertes avant chargement de la présentation ne se ferment pas.

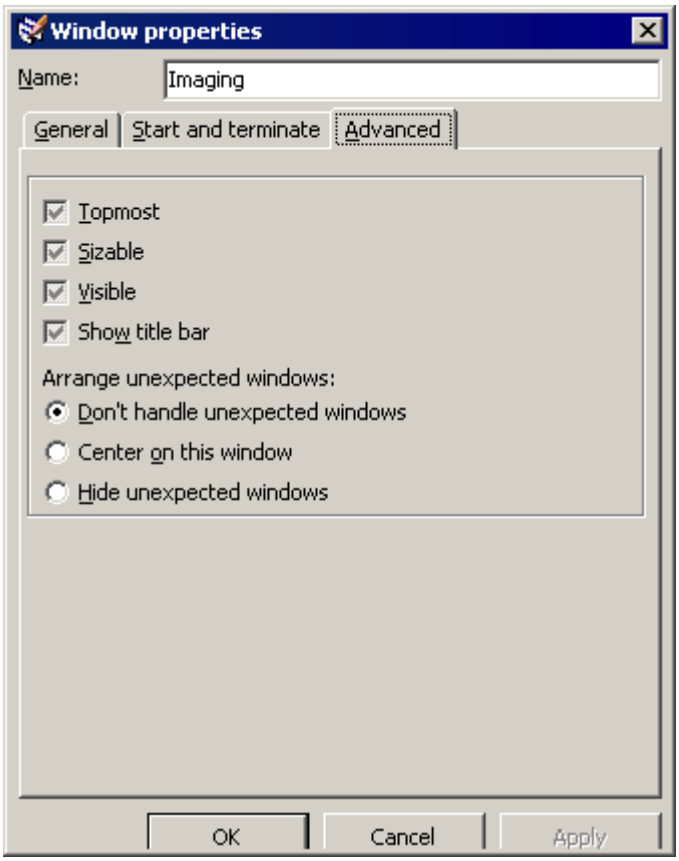
L'option **Ne pas fermer la fenêtre (Don't close window)** impose que la fenêtre reste ouverte même si elle n'est pas utilisée par les présentations actives.

L'option **Fermer la fenêtre (Close Window)** précise que la fenêtre doit être enlevée. Si l'application ouvre alors des fenêtres supplémentaires (par exemple, le dialogue "Save Changes? "), celles-ci ne sont pas prises en compte.

Close Application ferme la fenêtre liée au programme et toutes les fenêtres associées sont alors fermées. (y compris par exemple un dialogue "Enregistrer les modifications?")

Close with Keyboard Input précise que la fenêtre doit se fermer avec des moyens particuliers. La commande clavier requise peut être tapée dans le champ Edit. Attention à l'exactitude des caractères, voir Commandes par le clavier.

Advanced (Avancé)



Utiliser cet onglet pour donner à la fenêtre les propriétés suivantes: **Toujours au dessus (Topmost)**, **Redimensionnable (Sizable), Visible**, **Montrer la barre de titre (show title bar).**

Le réglage par défaut (noté avec des cases à cocher en grisé) conserve les propriétés de la fenêtre. Sélectionner les propriétés à modifier en cliquant dessus (coché en noir) ou les désélectionner (en décochant).

L'option **Topmost** signifie que la fenêtre sélectionnée s'affichera toujours par-dessus toutes les autres.

Ajustable (Sizable) signifie que la taille de la fenêtre peut s'ajuster avec la souris ou le menu système. Une fenêtre non réglable en taille s'accroche à la grille avec son coin supérieur gauche si on a activé **Tiles** tandis qu'une fenêtre réglable en taille s'accroche au quadrillage par les quatre coins.

La case **Visible** permet de montrer ou masquer une fenêtre. Une fenêtre masquée n'apparaît pas à la barre des tâches non plus. Au chargement d'une présentation, les fenêtres sont masquées si la propriété **Visible** n'est pas cochée.

Cocher **Montrer la barre de titre (show title bar)** pour montrer la barre de titre d'une fenêtre, décocher la case pour masquer la barre de titre.

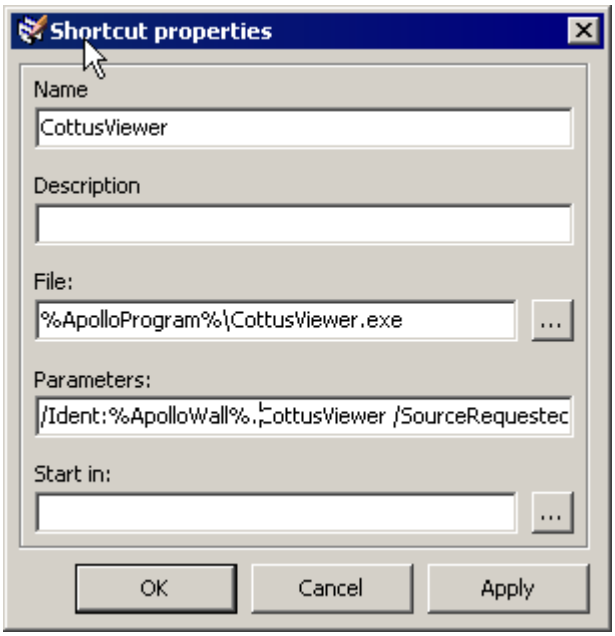
On trouve aussi dans cet onglet la manière de traiter les fenêtres (messages d'erreur etc.) Les fenêtres hors norme ne se définissent pas dans la présentation, mais elles ne doivent pas apparaître n'importe comment sur le bureau. On peut choisir entre les options suivantes : **Ne pas traiter les fenêtres hors norme (Do Not Treat Unexpected Windows), Centrer**, **sur cette fenêtre (Center on this Window), Masquer les fenêtres hors norme (Hide Unexpected Windows)**.

Ces réglages outrepassent les réglages indiqués dans la Zone par défaut (Default Area). Les réglages définis dans la Zone par défaut ne sont qu'appliqués s'il y a une indication "Don't handle unexpected windows" (Ne manipulez pas les fenêtres inattendues).

Cependant, l'option **Center on this Window** réduit les fenêtres hors norme qui sont plus grandes que les fenêtres de l'application et centre toutes les fenêtres hors norme de la même application (process ID identique) à l'intérieur de cette fenêtre.

Pour changer ultérieurement les propriétés, pointer l'entrée désirée dans l'arborescence puis cliquer sur **Properties|Layout** dans la barre de menu.

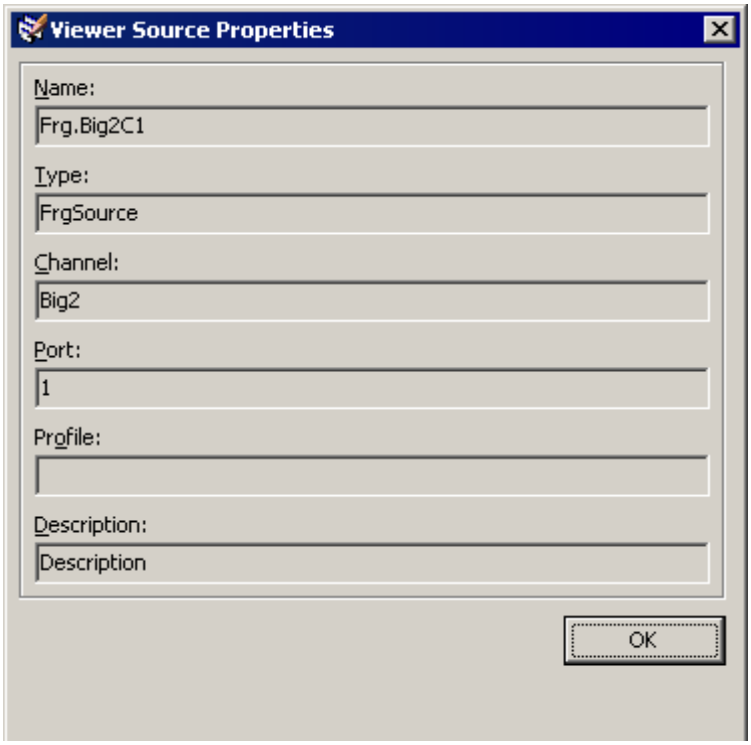
8.3.3.4 Propriétés des raccourcis



Spécifier le **nom (Name)** et la **Description** du raccourci. Dans le champ **Fichier (File)**, indiquer l'application liée au raccourci. Si cette application doit se lancer avec des options particulières, il faut les entrer au champ **Paramètres**. Indiquer tout le cheminement jusqu'aux fichiers requis par cette application dans le champ **Start in**.

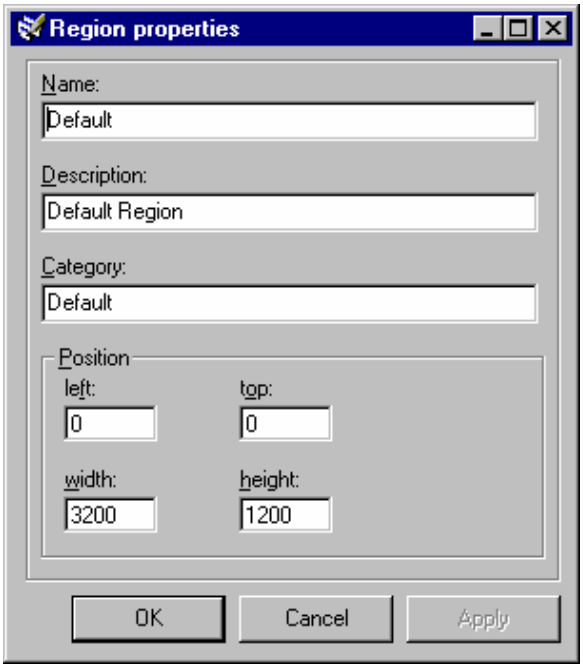
Puisque les idents de visualiseur doivent être uniques, copier une présentation avec des visualiseurs à un autre serveur de bureau pourrait échouer en raison du même nom. Donc il est recommandé d'introduire un environnement variable (au niveau système) sur le serveur de bureau pour le mur d'affichage et de lancer les idents de visualiseur à l'aide de cette variable d'environnement (par exemple, "ApolloWall" est égal à "wall1" sur le serveur de bureau 1, "wall2" sur le serveur de bureau 2.

8.3.3.5 Propriétés des sources visualiseur



Le dialogue Viewer Sources Properties affiche la définition de la source du visualiseur comme listé dans le fichier viewersources.ini. Dans le Layout Editor, on ne peut que voir ces propriétés. Pour les changer, il faut éditer le fichier viewersources.ini.

8.3.3.6 Propriétés des zones

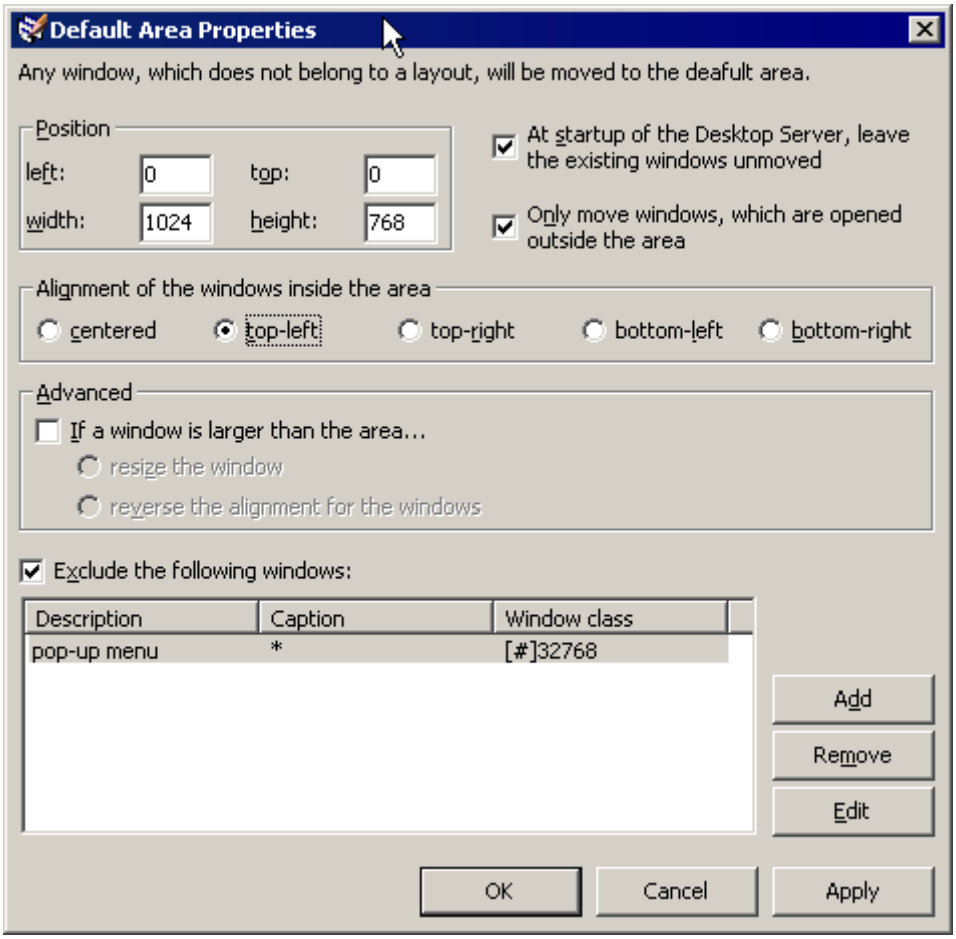


Spécifier le **nom (Name)** et la **Description** de la zone. On peut affecter une **catégorie** à cette zone. C'est un filtre pour les présentations : seules celles dont la catégorie concorde ou qui sont de la catégorie générale (champ vide) peuvent être chargées dans la zone considérée. Entrer la position de cette zone sur le mur graphique en fixant la position du coin supérieur gauche (**left**, **top**)) et la Taille de la zone en largeur et hauteur (**width**, **height**). Toutes les valeurs sont en pixels.

8.3.3.7 Zone par défaut (Default Area)

Ce dialogue de propriétés peut être sélectionné quand les fenêtres inattendues sont déplacées à la zone par défaut (option choisie dans le dialogue **Propriétés du mur graphique**).

Une boîte de dialogue s'ouvre pour définir la position de la zone (entrer la position gauche, (**left**), position en haut (**top**), largeur (**width**) et hauteur de la zone (**height**) en pixels), l'**alignement des fenêtres hors normes à l'intérieur de la zone**, et le traitement Avancé (**Advanced**) des fenêtres inattendues qui ne s'ajustent pas à la zone par défaut. En plus, les exceptions peuvent être définies, par exemple des fenêtres autorisées d'apparaître hors de la zone par défaut.



Dans l'éditeur de Présentations, le bureau affiche la zone pour les fenêtres inattendues comme une grille rougeot.

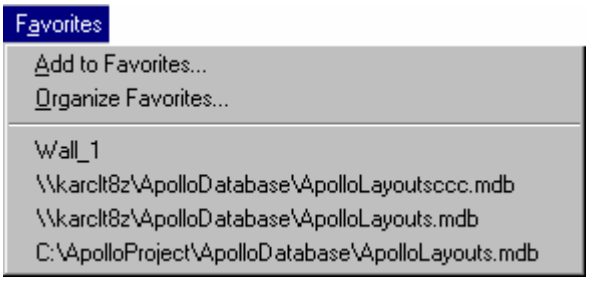
Dans l'arborescence, la zone par défaut est ajoutée à la fin de la liste.

8.3.4 Menu Fenêtre

Le menu F**enêtre** (Window) reprend la liste des commandes nécessaires **à réduire**, **agrandir**, **déplacer, Ajuster la taille et fermer (Close)**. Ces commandes correspondent à celles du système et sont disponibles avec le menu contextuel (clic droit) de la barre de titre des fenêtres, ainsi que des boutons de fenêtres dans la barre de tâches. On peut encore réduire/restaurer et activer/désactiver une fenêtre en cliquant directement sur le bouton concerné.

Une fenêtre qu'on ferme est supprimée de la présentation !

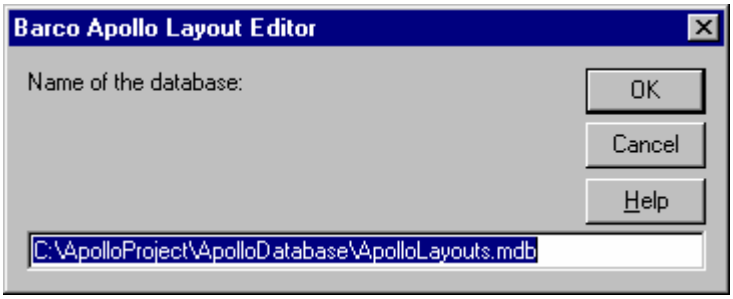
8.3.5 Menu Favoris (Favorites)



Ce menu sert à stocker les bases de données Apollo d'autant d'Affichages Muraux qu'on le souhaite, sous la forme de favoris, que l'on peut activer par la suite d'un simple clic de souris.

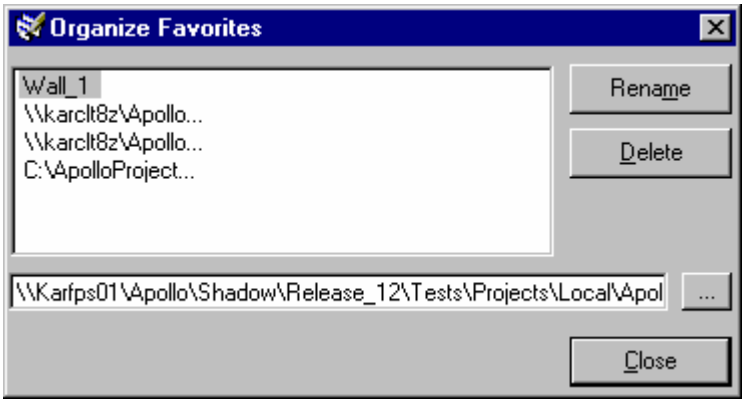
Utiliser le menu **Add to favorites (Ajouter aux favoris)** pour ajouter la base de données actuellement ouverte à la liste des favoris. Le dialogue suivant s'ouvre :

8.3.5.1 Add to favorites (Ajouter aux favoris)

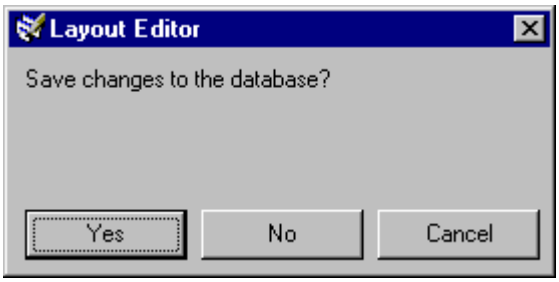


8.3.5.2 Organize favorites (organiser les favoris)

Cette commande permet d'ajouter les bases de données de tous les **Serveurs de Bureau** du réseau Apollo à la liste des favoris. Pointer **Rename** pour donner un nom de son choix à la base.

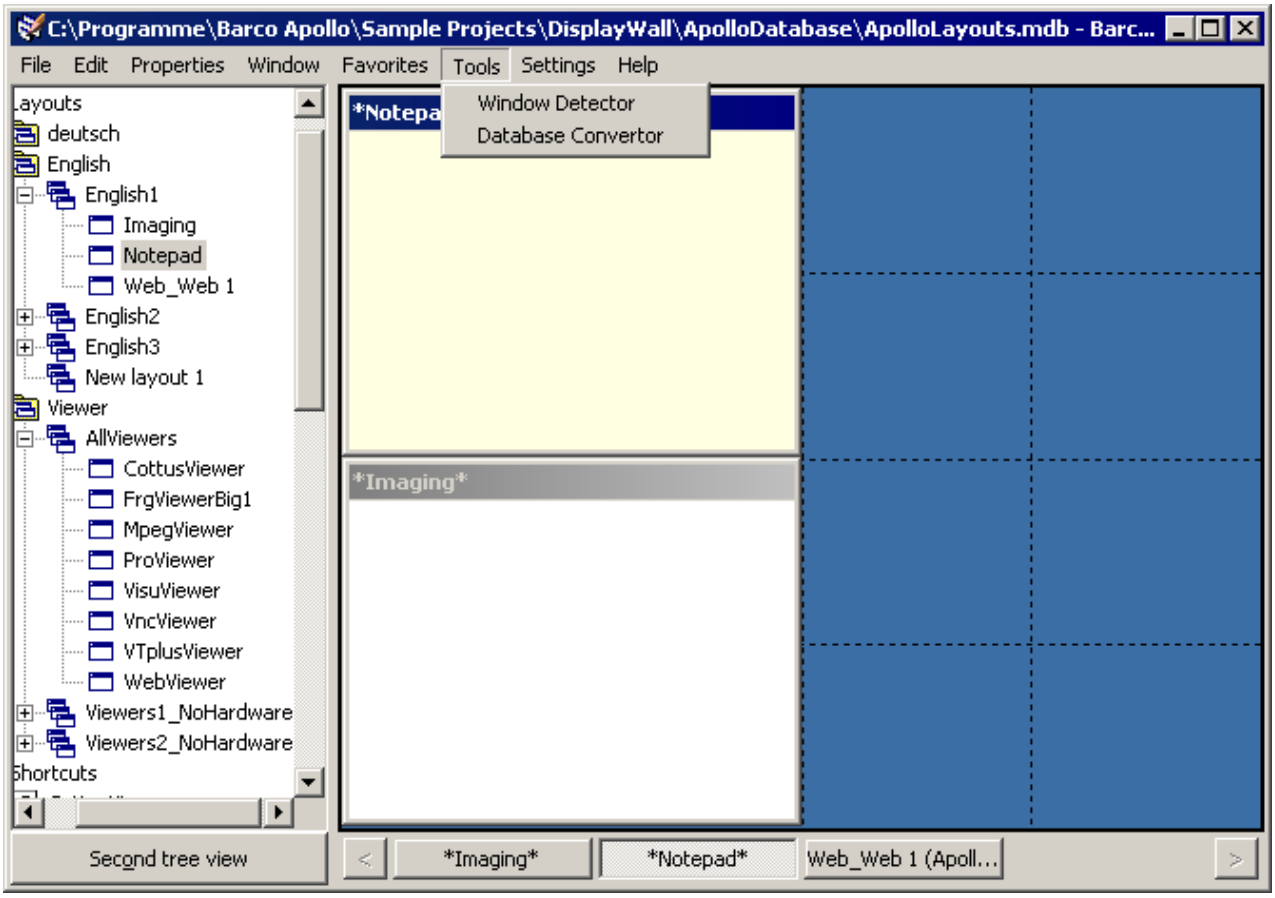


Les noms de toutes les bases de données organisées à l'aide de la fonction favoris deviennent une liste d'entrées au menu. Cliquer sur le nom pour ouvrir une base de données. La sélection d'une base ferme toutes celles qui sont ouvertes, et il est demandé si on veut enregistrer les modifications :



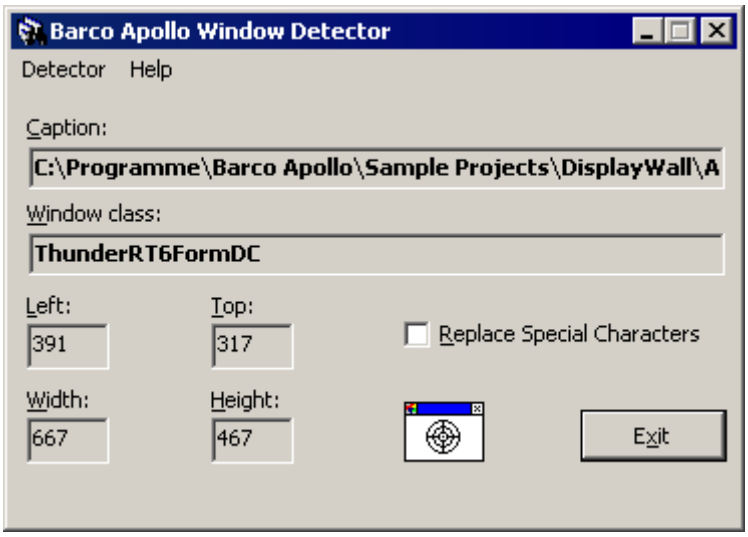
Répondre par **Oui**, **Non**, ou **Annuler (Cancel).**

8.3.6 Menu Outils (Tools)



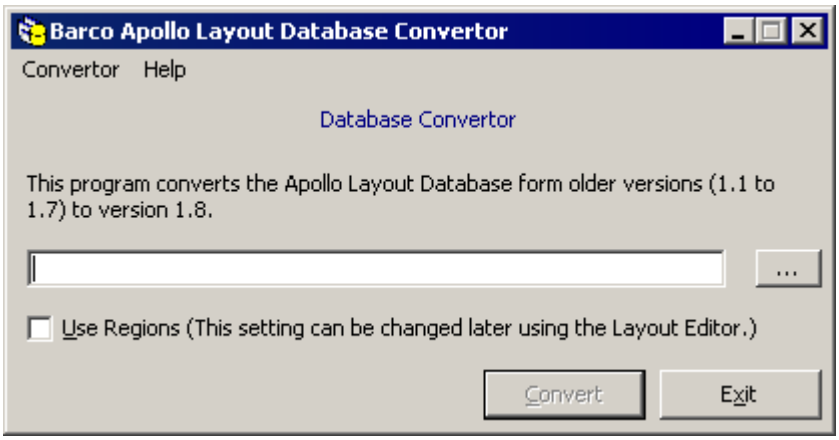
Le menu Outils donne accès aux applications **Window Detector** et **Database Convertor (Converteur de base de données).**

8.3.6.1 Window Detector



Cette application détecte les incrustations (**caption)** et **la classe de la fenêtre (window class),** de même que les **positions** des fenêtres visibles d'une application. Faire glisser l'icône de couleur dans la fenêtre désirée. Marquer l'information cherchée, la copier et la coller dans les champs respectifs du dialogue **Window Properties.** De plus, les caractères spéciaux peuvent être remplacés suivant la convention décrite au chapitre Commandes par le clavier.

8.3.6.2 Database Convertor (Convertisseur de base de données)

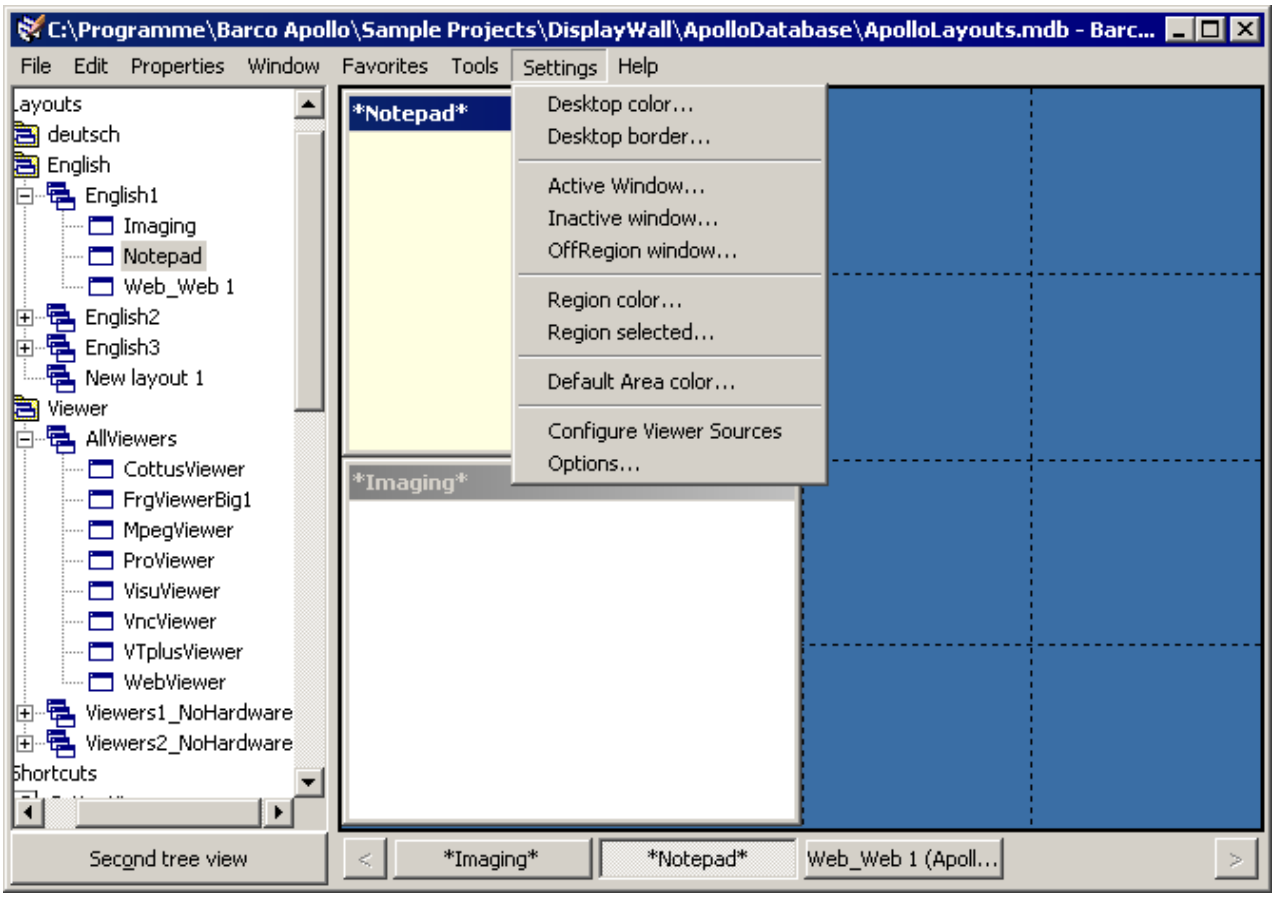

Barco Apollo Layout Database Convertor
Convertor Help
Database Convertor
This program converts the Apollo Layout Database form older versions (1.1 to 1.7) to version 1.8.
...
Use Regions (This setting can be changed later using the Layout Editor.)
Convert
Exit

Le **Database Convertor (Convertisseur de base de données)** convertit les bases de données des versions précédentes d'Apollo versions dans la version Apollo actuelle.

Pointer **Use Regions** pour montrer les zones définies dans une base de données Apollo 1.3. (Les zones apparaissent dans le **Layout Editor** et le **Layout Selector.**)

Si l'option n'est pas cochée, les zones éventuelles resteront masquées. Plus tard, on pourra choisir de les montrer à nouveau au moyen de l'option **Use Regions** avec la rubrique **Display Wall** du **menu Properties**.

8.3.7 Menu Réglages (Settings)



Utiliser le menu **Réglages (Settings)** pour affecter des couleurs au bureau, à sa bordure, aux fenêtres actives, inactives, et hors zone (OffRégion), à la zone et à la zone de la sélection.

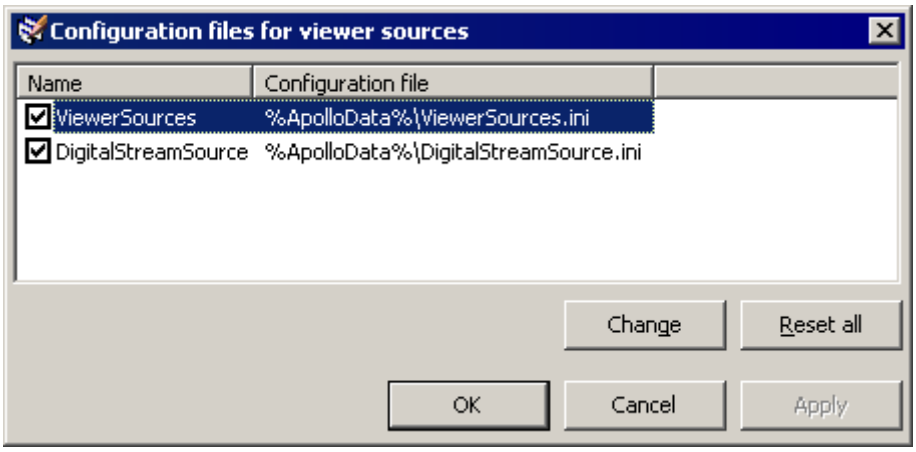
Le pointage d'un élément du menu ouvre le dialogue standard de Windows où l'on peut sélectionner ou taper la couleur que l'on souhaite affecter à cet élément.

Le menu contient aussi l'élément **Configure Viewer Sources**. Fondamentalement les sources de visualiseur et les sources pour les flux de données numériques sont ceux définis dans le projet local dans le fichier Viewersources.ini et le DigitalStreamSources.ini, respectivement.

Il est impossible d'ignorer ces fichiers, ou de sélectionner des différents fichiers de source pour des fichiers par défaut.

Avec la commande **Settings|Configure Viewer Sources** on peut sélectionner des différents fichiers pour les sources visualiseur et les flux de données numériques.

Le dialogue suivant s'affiche :



Décocher le Fichier de configuration respectif pour l'ignorer.

Double cliquer l'entrée ou cliquer sur **Change** pour naviguer à un autre fichier.

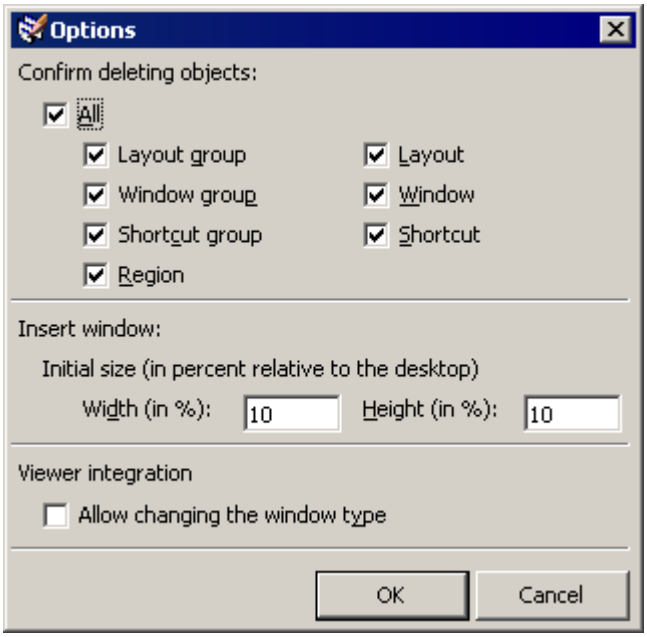
Confirmer la modification en cliquant **Apply**.

Ces modifications sont stockées dans les fichiers d'utilisateur. (Windows NT: **....\WinNT\Profile\User Name** ou Windows 2000:... **\Documents and Settings\User Name**), avec le sous-dossier **... \Local Settings\Application Data\Apollo**).

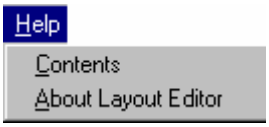
Lorsqu'on édite les fichiers .ini tandis que le Layout Editor fonctionne, des modifications ne sont que visibles dans le Layout Editor après avoir cliquer sur Reset all. Il n'y a pas de mise à jour automatique des entrées fichier!

La commande **Options** ouvre une boîte de dialogue qui permet de définir le comportement lorsqu'on supprime des objets, la taille initiale des fenêtres insérées et comment des visualiseurs doivent être intégrés.

Personnaliser tout selon le besoin en sélectionnant/désélectionnant les options respectives.



8.3.8 Menu Aide (Help)



L'option **Table des matières (Contents)** ouvre le sommaire du fichier d'aide en ligne. About **fournit les informations sur l'application.**

About Layout Editor
BARCO
Visibly yours
Apollo
Wall Management
Layout Editor
1.8beta1
Barco and the Barco logo are registered trademarks of Barco nv.
Version: 1.8beta1 (Build 0102)
Copyright © 2000-2005, Barco

8.4 Comment travailler avec le Layout Editor

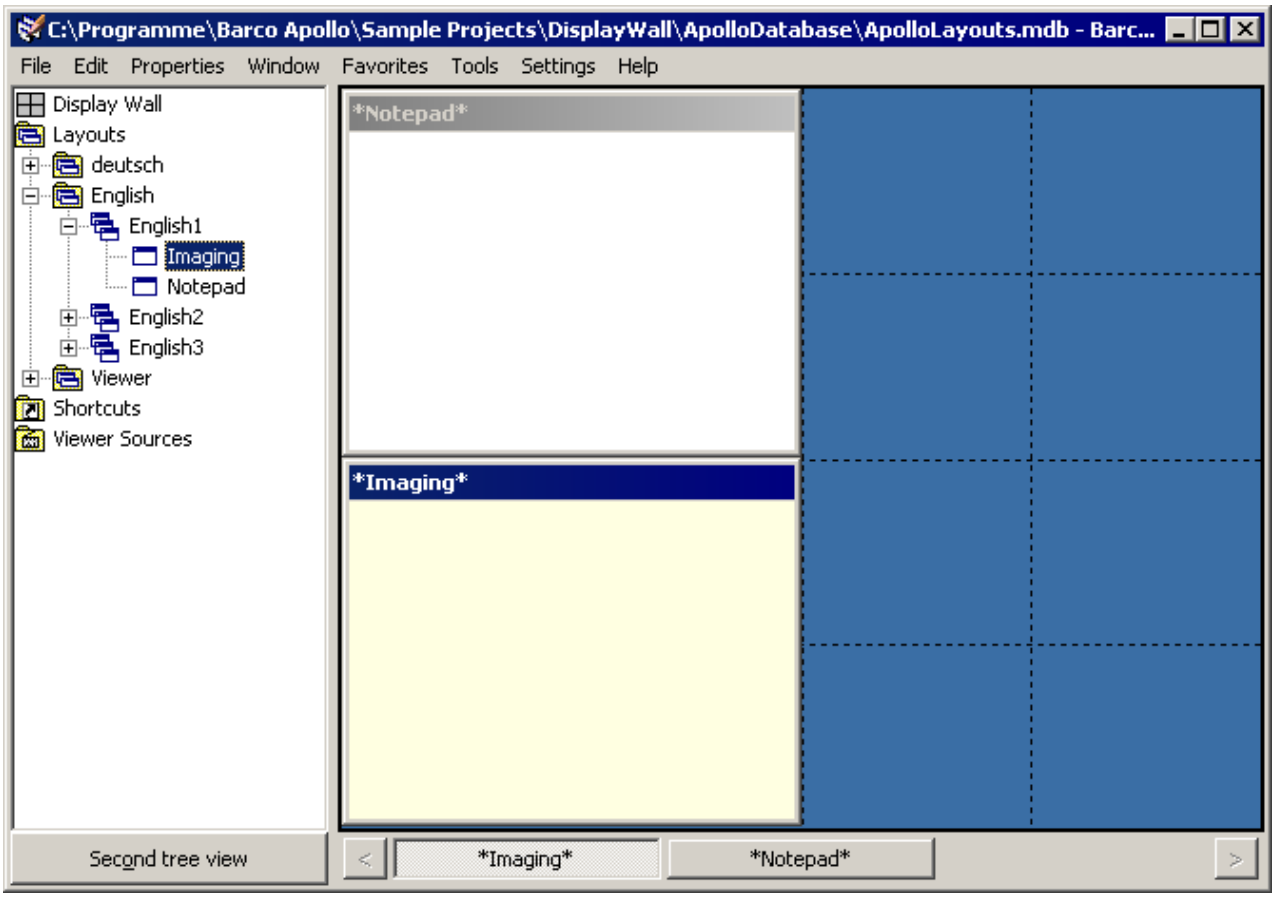
8.4.1 Chargement des présentations et raccourcis

Le répertoire de la base partagée **Apollo Database** est logé sur l'ordinateur de contrôle du mur graphique ; tout ordinateur du réseau contient une base de données avec les définitions des présentations (Layouts **Database**) et les programmes liés pour cet Affichage mural.

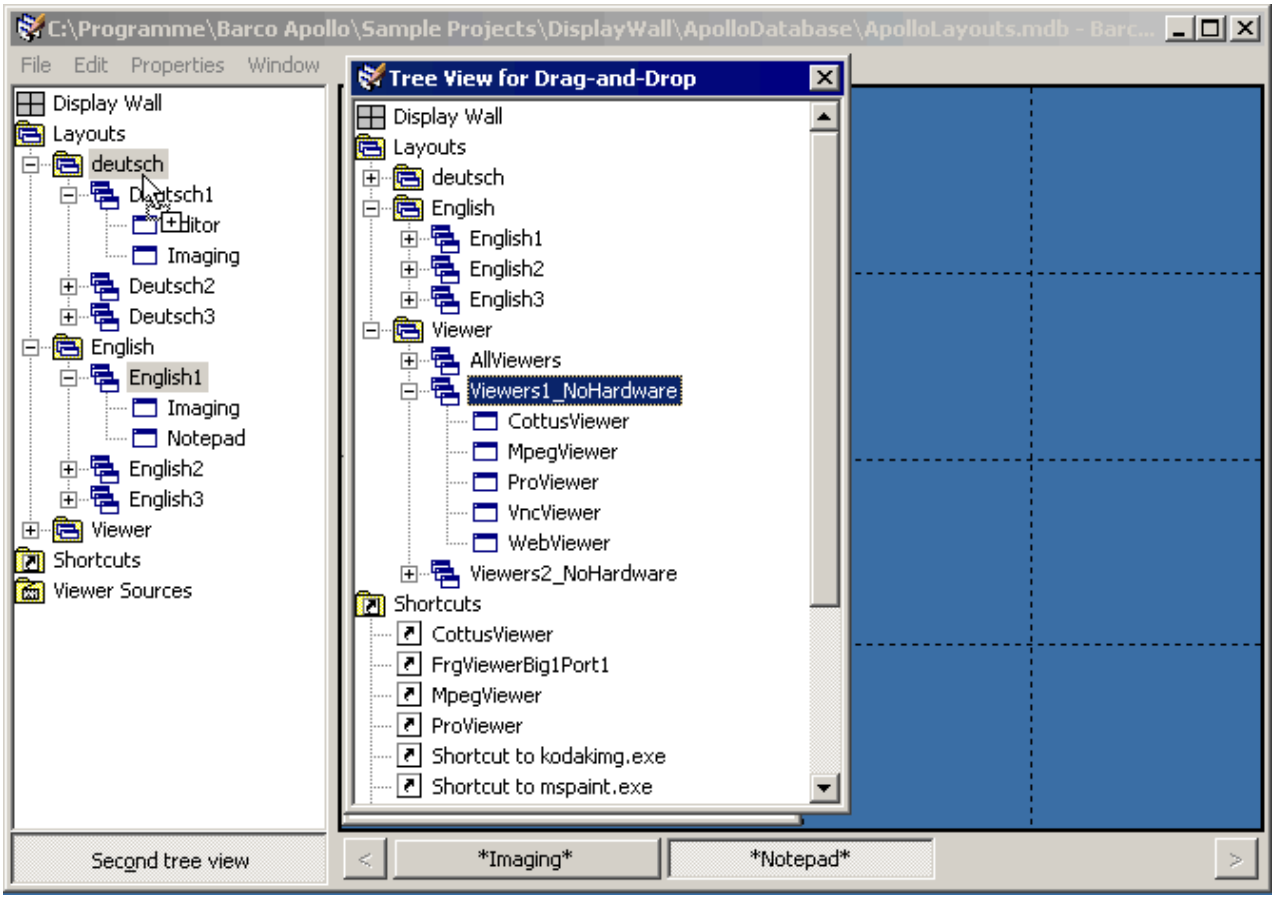
Utiliser la commande **File|Open** pour ouvrir la base de données souhaitée ou prendre une entrée parmi la liste des MRU (récents) ou encore choisir une base de données dans la liste des **Favoris (Favorites).**

Les présentations déjà définies apparaissent sous la forme d'une arborescence (Tree View). Cliquer sur Layouts pour voir la ramification. Le nœud **Présentations (Layouts)** montre les groupes de Présentations, et le nœud du groupe montre les noms des présentations dans ce groupe. Pointer la présentation à afficher, afin de voir les fenêtres et raccourcis qu'elle inclut.

Choisir une présentation. Les fenêtres s'affichent sur le bureau, et on peut leur donner une position et une taille de manière interactive. Spécifier les paramètres complémentaires par le menu **Properties|Window.**



Il existe la possibilité d'afficher une **deuxième arborescence.** Cliquer sur le bouton respectif sur la barre des tâches du Layout Editor. La deuxième arborescence, une copie 1:1 de l'arborescence, s'affiche. Utiliser cette deuxième arborescence pour glisser-déposer les fenêtres, raccourcis, et visualiseurs souhaités dans la présentation respective.



On peut aussi utiliser les commandes respectives du menu **Edit** ou du menu contextuel (faire un clic droit sur l'objet respectif).

Quand on fait une copie d'une fenêtre, d'un raccourci (soit à l'aide de copier/coller, soit à l'aide de glisser-déposer), le nom de la copie indique automatiquement Copy of... Copy(2) of... Copy(3) of (comme avec Windows Explorer).

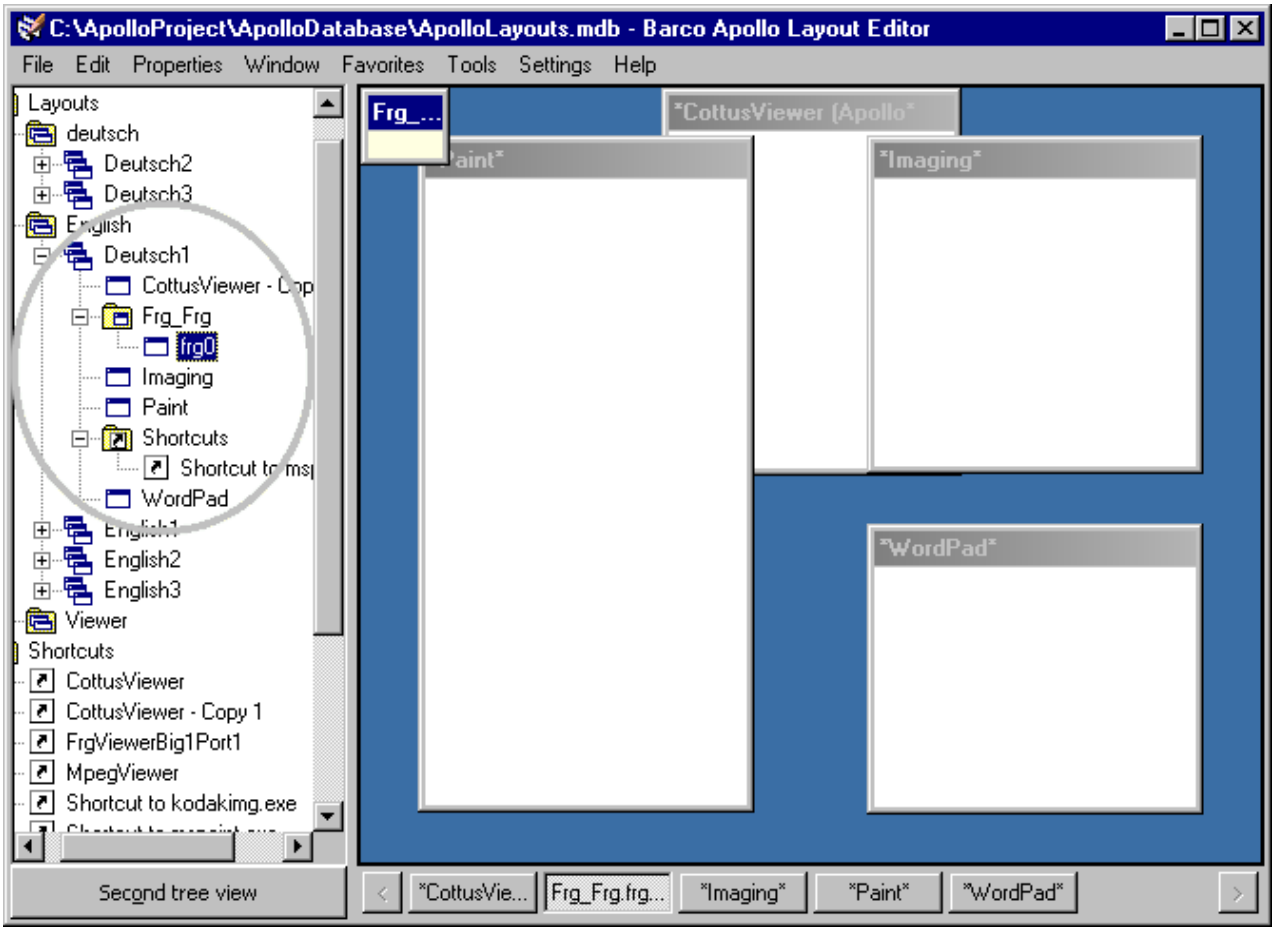
L'arborescence montre aussi les raccourcis de programmes associés aux fenêtres des présentations, et les **zones** du mur graphique. Par défaut, tout le mur graphique est vu comme une zone unique. On peut créer des zones multiples qui, éventuellement, se chevauchent.

Si le visualiseur est pris des sources Visualiseurs, les noms des visualiseurs se construisent d'une façon différente : au lieu de copy(1) de ... copie de ... le dernier caractère est un digit qui augmente pour chaque ouvre: frg0, frg1, frg2...

8.4.1.1 Structure de l'arborescence

Dés qu'Apollo 1.8, l'arborescence dispose d'une structure améliorée! Cette structure s'applique automatiquement sur chaque objet. En adressant des objets par l'intermédiaire des lignes de commande il est obligatoire d'utiliser le "nom complet" comprenant le "chemin" et non seulement le nom de l'objet. Il faut séparer les "répertoires" d'un point.

La convention d'appellation devient plus claire en regardant la capture d'écran ci-dessous. Pour envoyer des commandes à frg0, il faut adresser le destinataire en tant qu'**English.Deutsch1.Frg_Frg.frg0**. Le nom actuel provient de chaîne de caractères après le dernier point (vu de gauche à droite).



8.4.2 Définition des zones (régions)

Cette fonction n'est disponible que lorsque l'option Use Régions du menu Properties| Display Wall est cochée.

Les zones (région) sont des surfaces rectangulaires sur le mur graphique. Le menu **Edit** fournit des commandes **Couper**, **Copier** et **Coller**. Pointer une zone définie à la base de données. Les commandes permettent de copier-coller la zone désirée, et la coller dans l'arborescence.

Le menu contextuel (clic droit de la souris) de la zone a les commandes copier **(copy)**, **coller (paste)** et effacer **(delete) une zone.** Pour changer son nom, cliquer sur **rename**. Les Propriétés d'une **zone** définie à la base de données s'éditent avec la commande **Propriétés (Properties)**.

Pour créer une nouvelle zone: **Edit|Insert region**. Le dialogue permettant d'entrer les propriétés de la **zone** s'affiche.

La commande **Choisir une zone test (Set as Testing Région)** inactive toutes les présentations qui ne sont pas affectées à la zone (dont la catégorie ne concorde pas). Seules les présentations actives des zones test sont disponibles et peuvent s'éditer. Quand on sélectionne une présentation, les fenêtres respectives s'ordonnent dans la zone test. Si une fenêtre dépasse la bordure de la zone, elle s'affiche dans la couleur affectée aux fenêtres **hors zone**.

Seules les fenêtres qui sont complètement à l'intérieur d'une zone s'affichent à l'Affichage Mural ou sur le **Bureau Distant.** Si une fenêtre dépasse les bords d'une zone, elle se redimensionne automatiquement pour tenir dans la zone.

8.4.3 Définition des raccourcis dans la base de données

Le menu **Edit** comprend les commandes **Couper (Cut)**, Copier **(Copy)** et Coller **(Paste)**. Ces commandes s'appliquent aux objets suivants : présentations, fenêtres, raccourcis.

Pointer un raccourci défini à la base de données. Les commandes permettent de copier-coller le raccourci désiré.

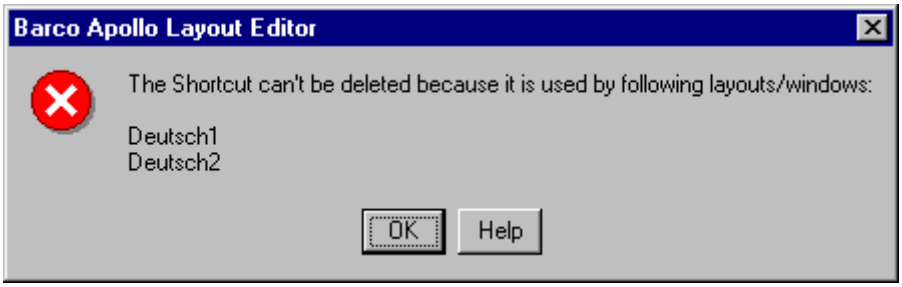
Les propriétés d'un raccourci défini à la base de données s'éditent avec le menu contextuel (clic droit) ou la commande **Properties|Shortcut**.

Pour créer un nouveau raccourci: **Edit|Insert Shortcut**. Le dialogue permettant d'entrer les propriétés du raccourci s'affiche.

Un raccourci s'applique globalement à toute la base de données, c'est-à-dire que les propriétés définies sont valables dans chaque présentation et chaque fenêtre où ce raccourci est utilisé.

Un raccourci ajouté à une présentation doit d'abord être défini dans la base de données.

Pour effacer un raccourci: **Edit|Delete Shortcut.** On n'efface que les raccourcis dont plus aucune présentation ni fenêtre n'a besoin. Dans le cas contraire, le dialogue suivant renseigne sur les endroits où ce raccourci a toujours une utilité :



8.4.4 Définition des présentations

Le menu **Edit** comprend les commandes **Couper**, **Copier** et **Coller**. Utiliser ces commandes pour copier des présentations complètes ou des fenêtres d'une présentation, et pour les coller à l'arborescence ou dans une autre présentation.

La commande **Insert Layout**) du menu **Edit** peut s'utiliser pour définir une nouvelle présentation ou pour copier et modifier une présentation existante. Le dialogue des propriétés s'affiche, cf.

Pour changer les réglages par la suite, pointer la présentation désirée dans l'arborescence. L'élément **Propriétés (Properties),** dans le menu contextuel (clic droit) ou **Properties|Layout** barre de menu; le dialogue décrit ci-dessus s'affiche alors, voir .

Une présentation comprend un arrangement des fenêtres de toutes les applications lancées dans la zone considérée du mur graphique. Si une application qui ne tourne pas dans une fenêtre doit être lancée au chargement d'une présentation, le raccourci correspondant à cette application s'ajoute à la présentation.

La disposition des fenêtres est liée aux zones de même catégorie. Elle se calcule relativement au coin supérieur gauche de la zone.

Au chargement d'une présentation, les fenêtres qui ne tiennent pas dans la zone concernée se redimensionnent automatiquement jusqu'à ce qu'elles y aillent.

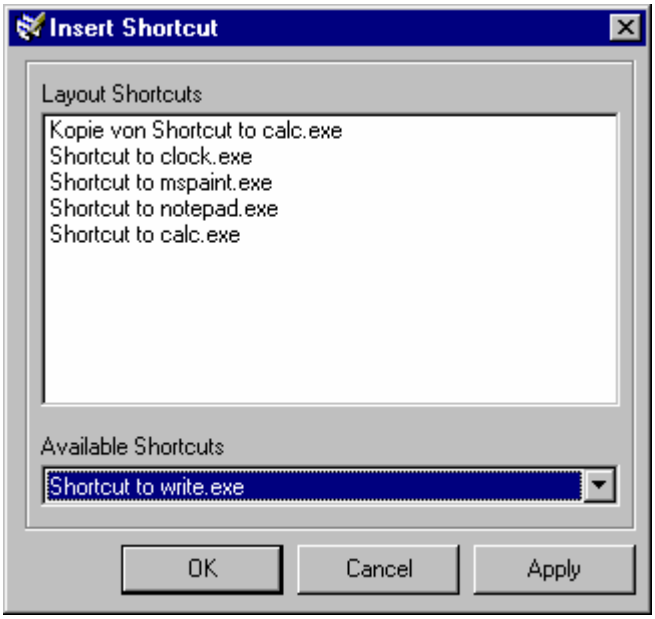
Pour voir si les fenêtres devront se réajuster au chargement d'une présentation, la zone où elle se charge peut devenir une **zone test** (faire un clic droit sur la zone dans l'arborescence et **cocher Set As Testing Region).** Si une fenêtre dépasse la bordure de la zone, elle s'affiche dans la couleur affectée aux fenêtres **hors zone**. Redimensionner les fenêtres à la main jusqu'à ce qu'elles tiennent dans la zone ou cliquer **Adjust Layout to the Region** du menu contextuel **Layout de l'arborescence**.

8.4.4.1 Insertion de fenêtres dans une présentation

Pointer la commande **Edit|Insert Window**. Le dialogue de spécification des propriétés des fenêtres vu plus haut s'affiche. Entrer les paramètres souhaités.

8.4.4.2 Insertion de raccourcis dans une présentation

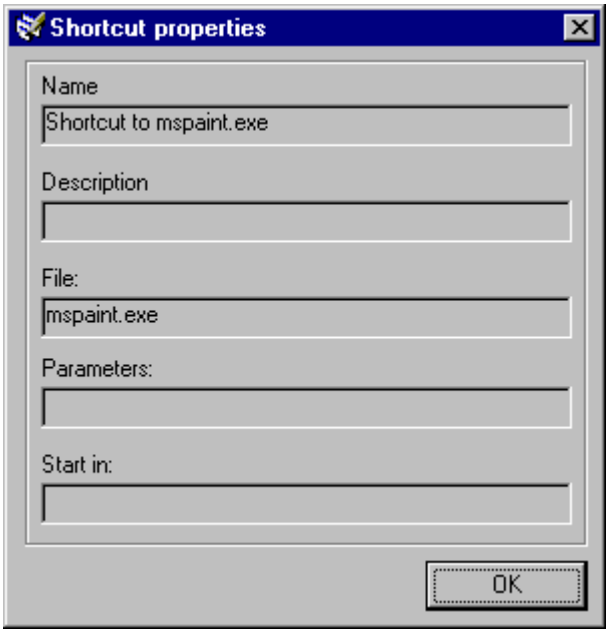
Sélectionner **Edit|Insert Shortcuts**. Un dialogue s'ouvre, qui permet de sélectionner un raccourci parmi ceux déjà définis dans la base de données. Sélectionner l'élément désiré dans la liste déroulante **Available Shortcuts**.



Seul un raccourci déjà défini à la base de données peut être ajouté à une présentation !

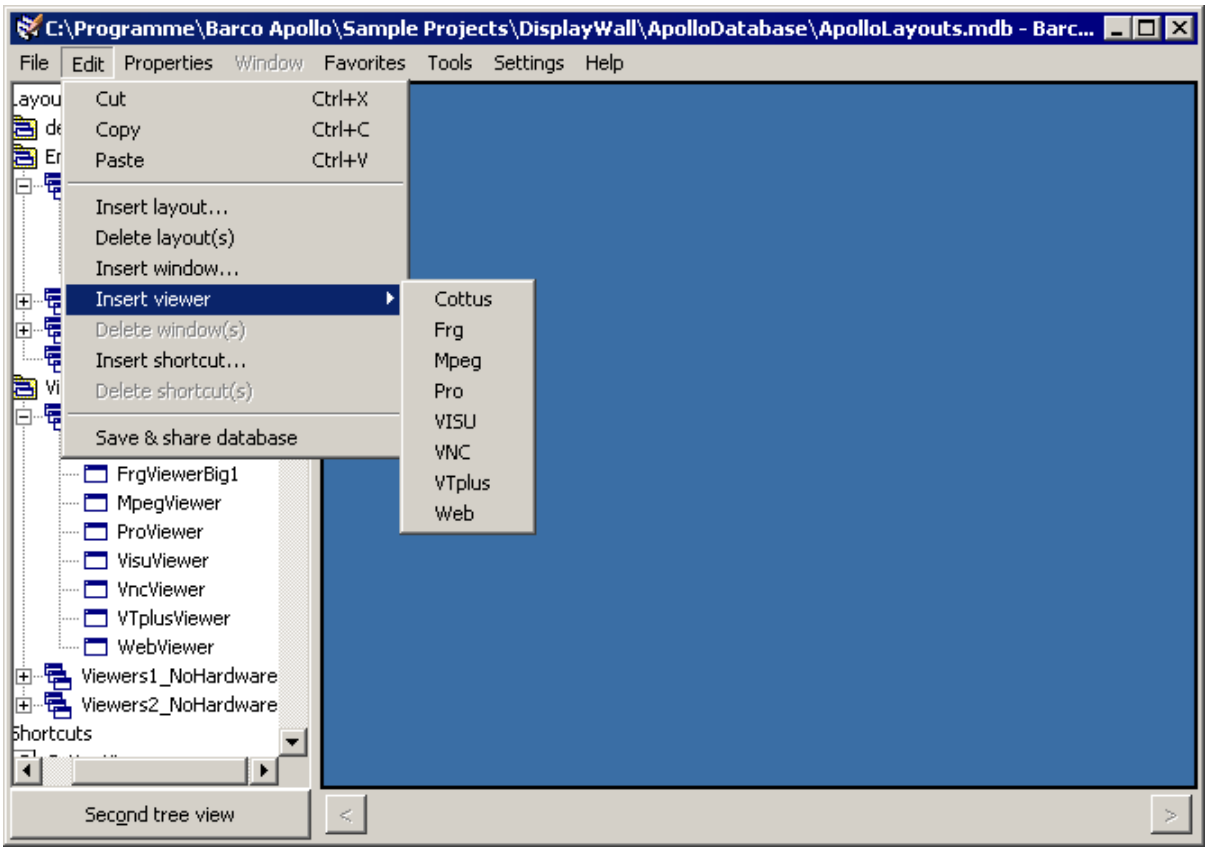
8.4.4.3 Dialogue Propriétés des raccourcis dans la présentation

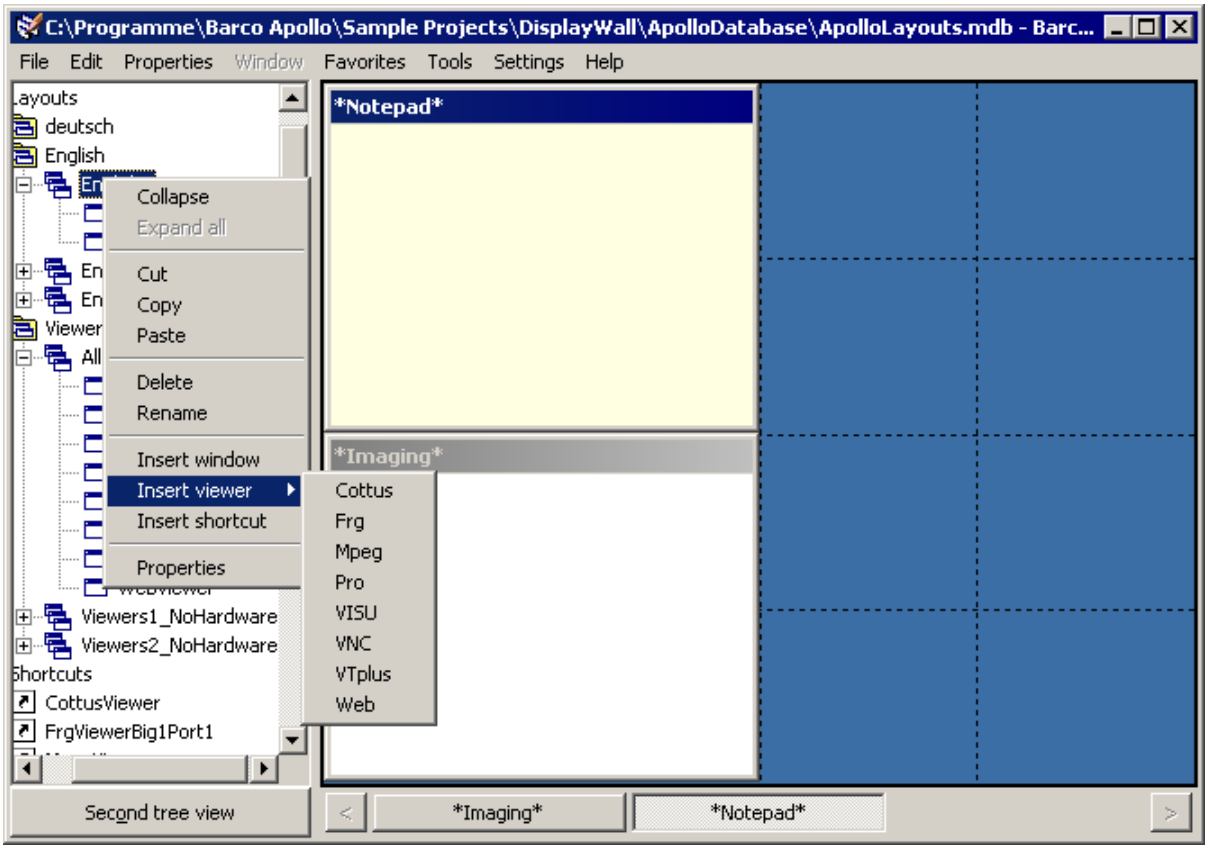
Les propriétés d'un raccourci sont fixées avec la définition des raccourcis dans la base de données, et ne peuvent être modifiées en fonction de la présentation. En conséquence, le dialogue **Propriétés (Properties),** d'un raccourci dans une présentation ne peut s'éditer:



8.4.4.4 Insérer des visualiseurs dans une présentation

On peut insérer des visualiseurs par la commande **Edit|Insert viewer** ou par le menu contextuel d'une présentation.





Il y a aussi la possibilité de l'insérer à l'aide de fonctionnalité glisser-déposer ou au moyen de la deuxième arborescence.

Des visualiseurs sont complètement intégrés dans Layout Editor: glisser-déposer ou copier/coller un objet dans les sources Visualiseur dans une présentation, et la fenêtre du visualiseur sera créée avec un raccourci interne à l'application de visualiseur. Les paramètres du visualiseur peuvent être indiqués à l'aide du bouton Edit de la boîte de dialogue Propriétés Fenêtre, voir ci-dessous.

Pour inclure une fenêtre visualiseur dans une présentation à l'aide de fonctionnalite glisser-déposer et la deuxième arborescence, procéder comme suit:

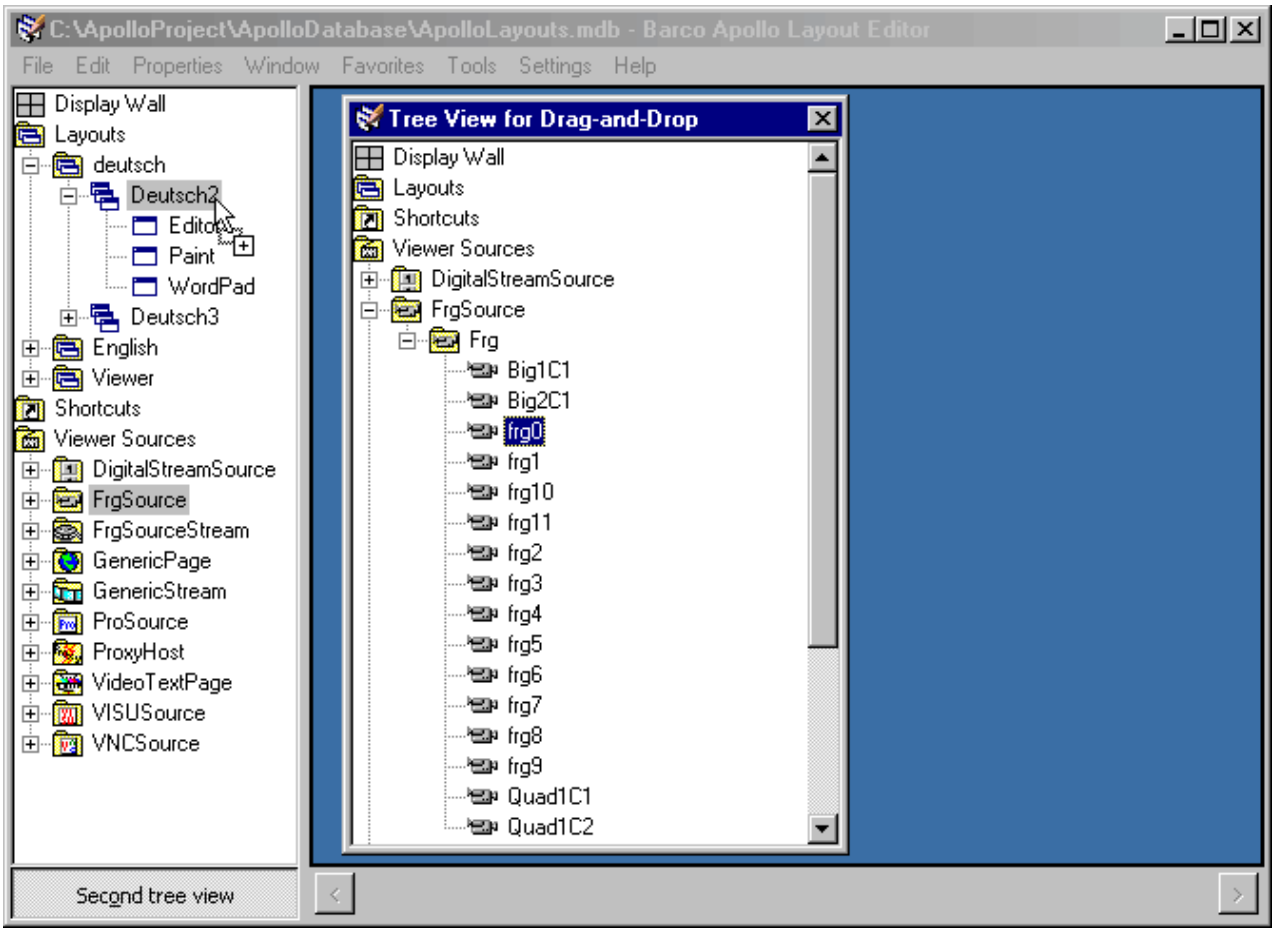
Cliquer sur **Second Tree View pour** ouvrir l'arborescence pour glisser-déposer.

Dans cette arborescence, étendez le nœud Viewer Sources. Toutes les sources définies dans le fichier de configuration viewersources.ini sont énumérées.

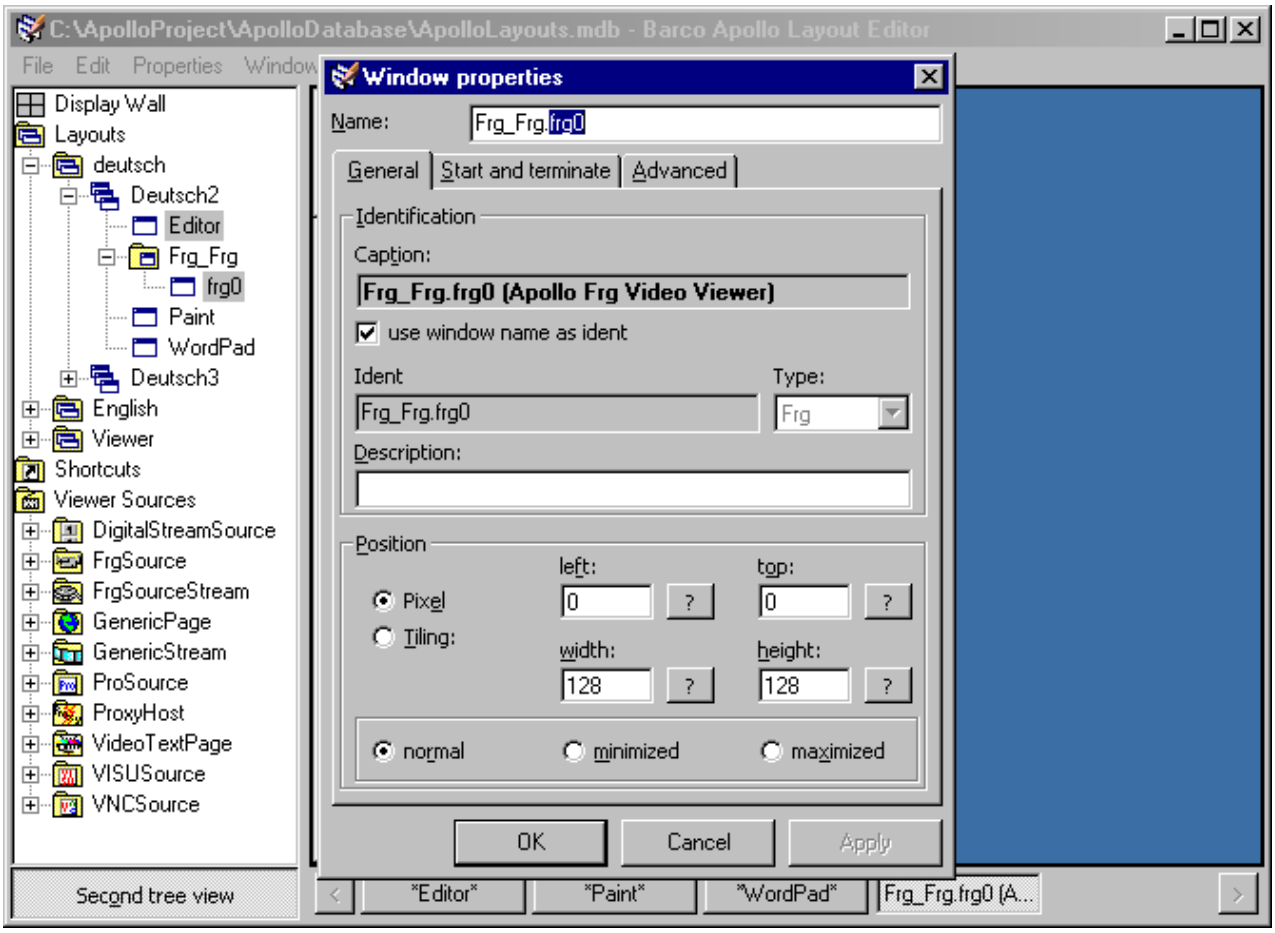
Choisir la source visualiseur souhaitée et faire la glisser à l'arborescence d'éditeur de présentations Apollo.

Lorsque l'entrée de présentation souhaitée est active, il faut relâcher la souris: la source de visualiseur est insérée dans cette présentation.

Une source de visualiseur insérée dans une présentation à l'aide de glisser-déposer crée la fenêtre visualiseur respective avec son raccourci associé et le paramètre exigé par la source.

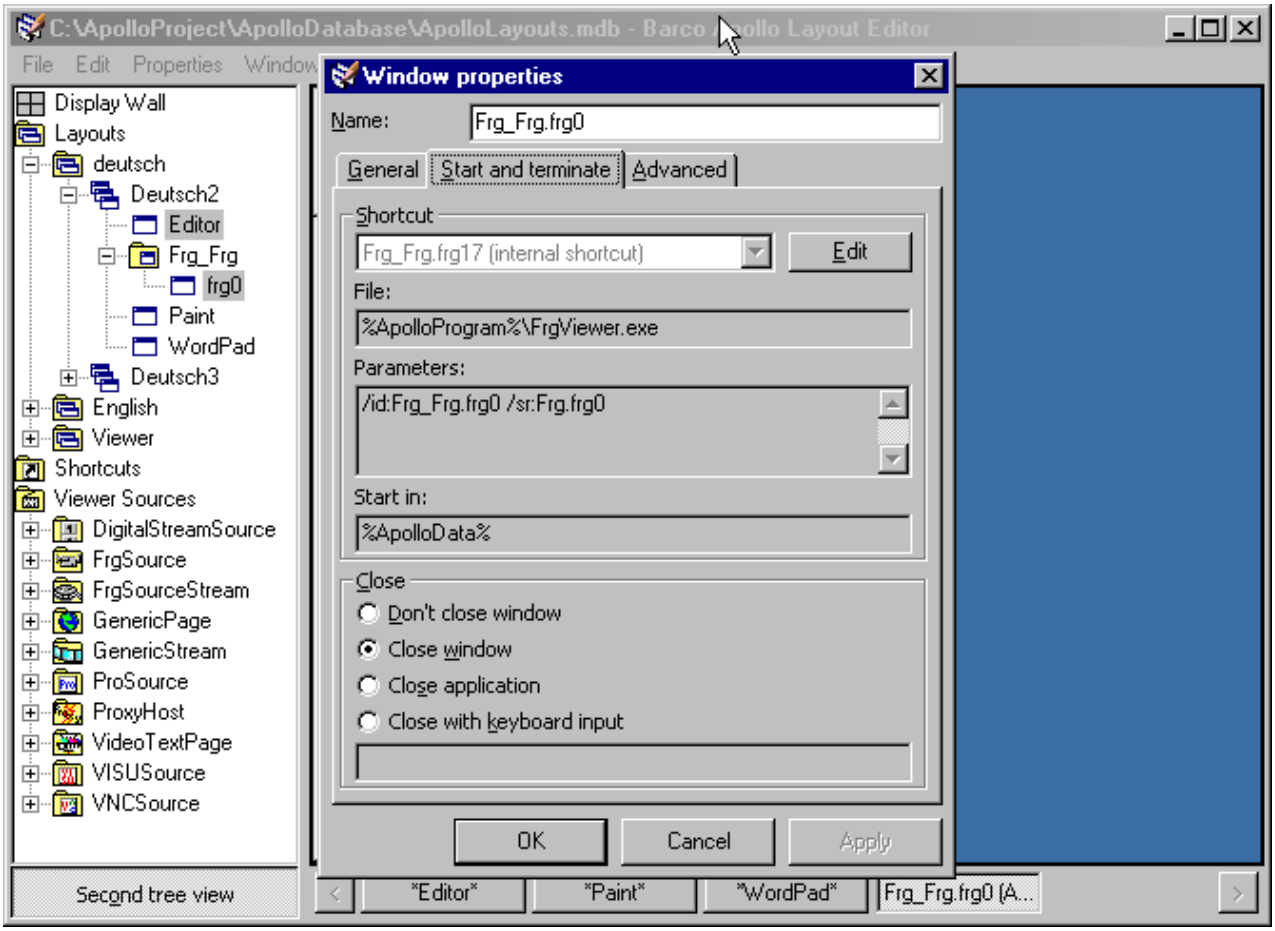


Ensuite, les pages de propriétés de cette fenêtre visualiseur s'affiche. Par défaut, les noms sont comptés à partir de zéro jusqu'à la dernière fenêtre de ce type. Ce nom est utilisé en tant qu'identification du visualiseur (cocher l'option respective).

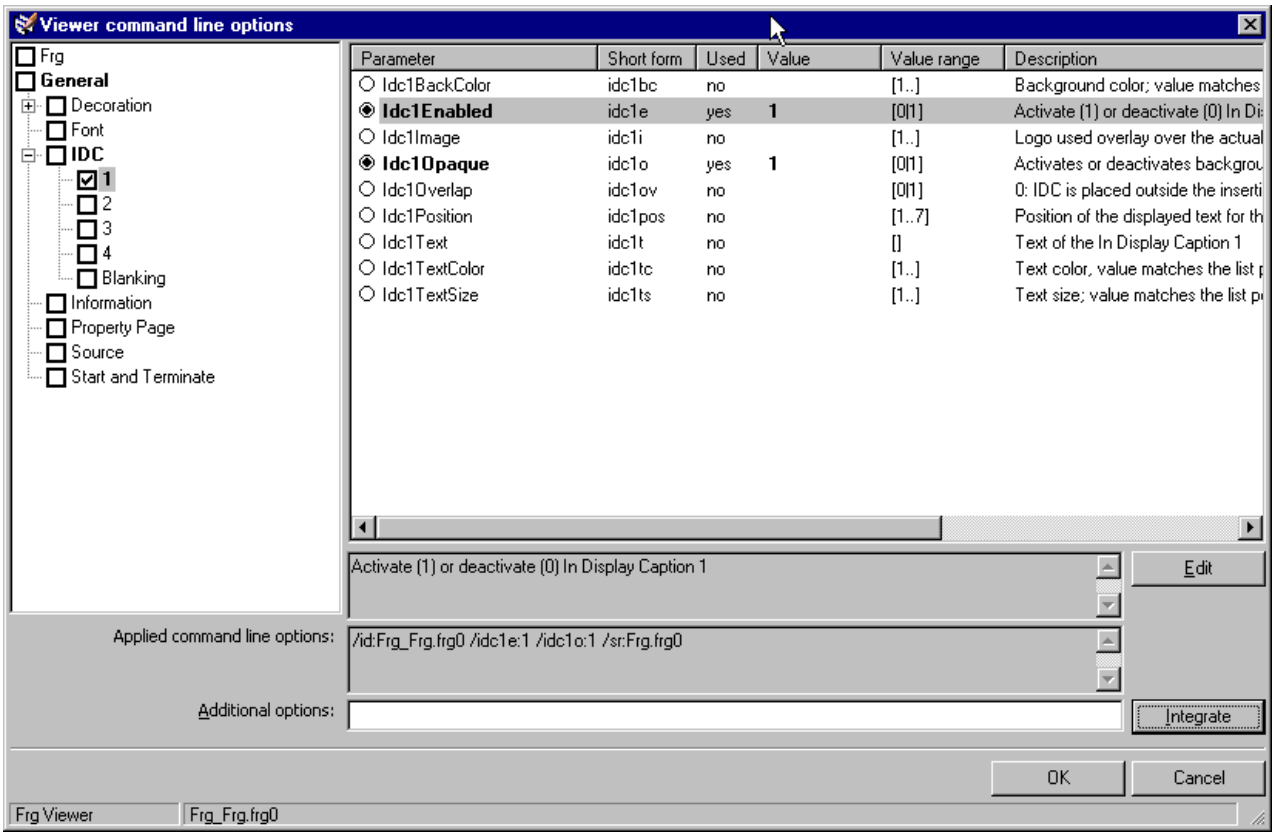


Le type de fenêtre est indiqué comme **Frg**. Préciser la description, la position et l'état de la fenêtre. Changer à l'onglet Start and terminate. On peut voir que le raccourci est indiqué en tant qu'un raccourci interne (avec un "vrai" raccourci, le type de fenêtre aurait été normal).

Cliquer sur **Edit** pour définir les paramètres du visualiseur.

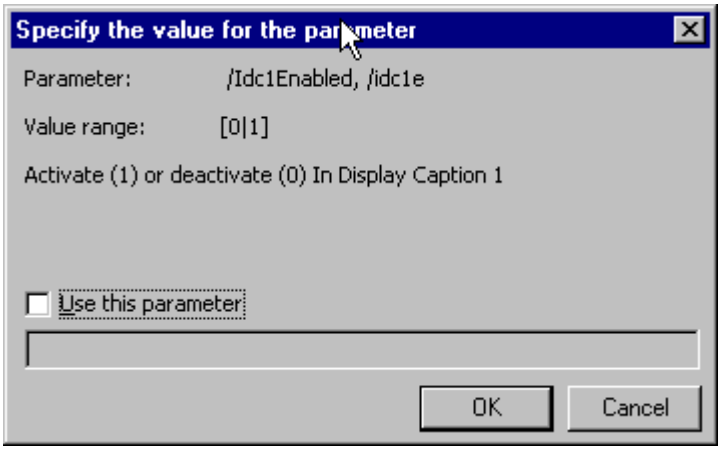


Un dialogue s'ouvre dans lequel tous les paramètres de ligne de Commande valables du visualiseur peuvent être énumérés dans le panneau Vu de liste de cette fenêtre. La liste se compose accordant les objets choisis dans l'arborescence de ce dialogue.



Sélectionner le paramètre qu'on veut préciser de la liste. Double-cliquer ce paramètre pour l'éditer, ou cliquer sur le bouton **Edit**.

Une boîte de dialogue s'ouvre:



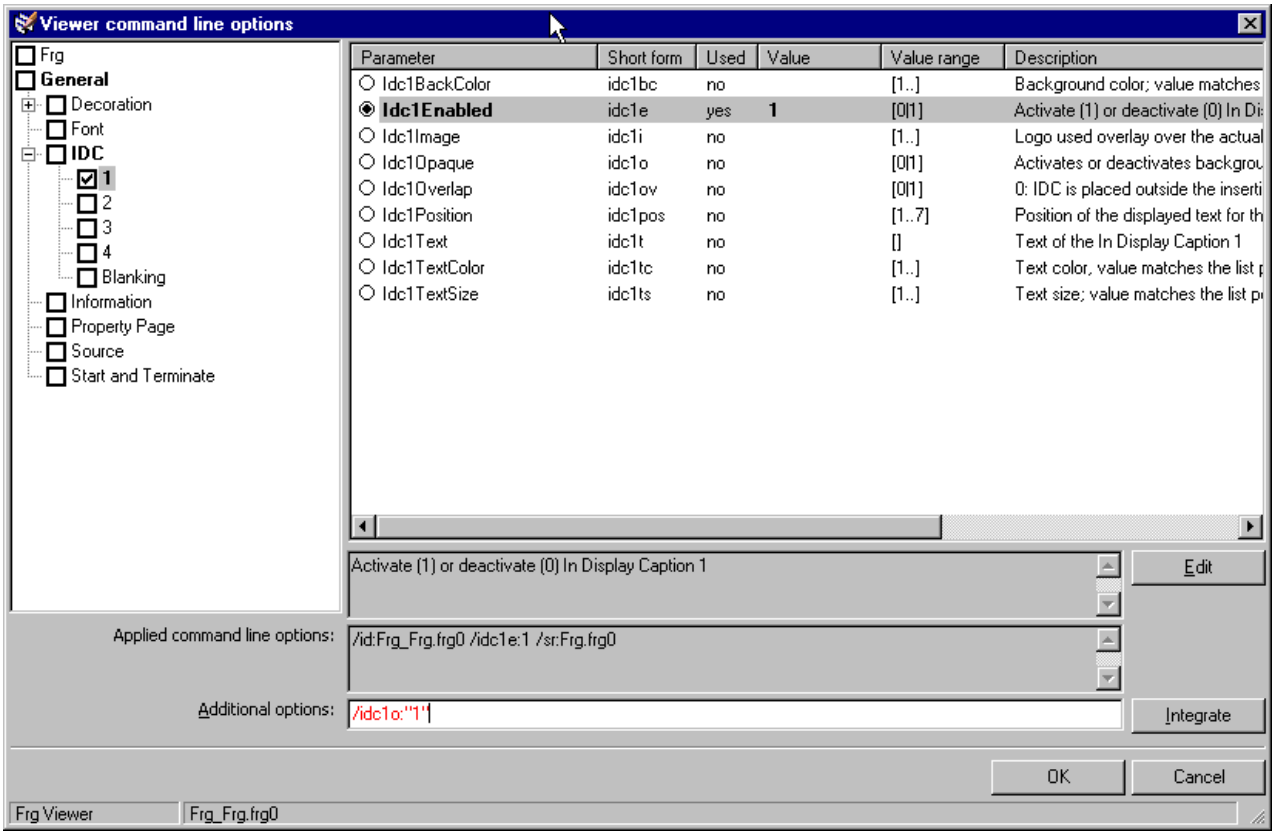
La gamme des valeurs aussi bien que leur signification sont énumérés dans le dialogue.

Cocher la case Utiliser ce paramètre (**Use this parameter)** pour pouvoir écrire la valeur désirée.

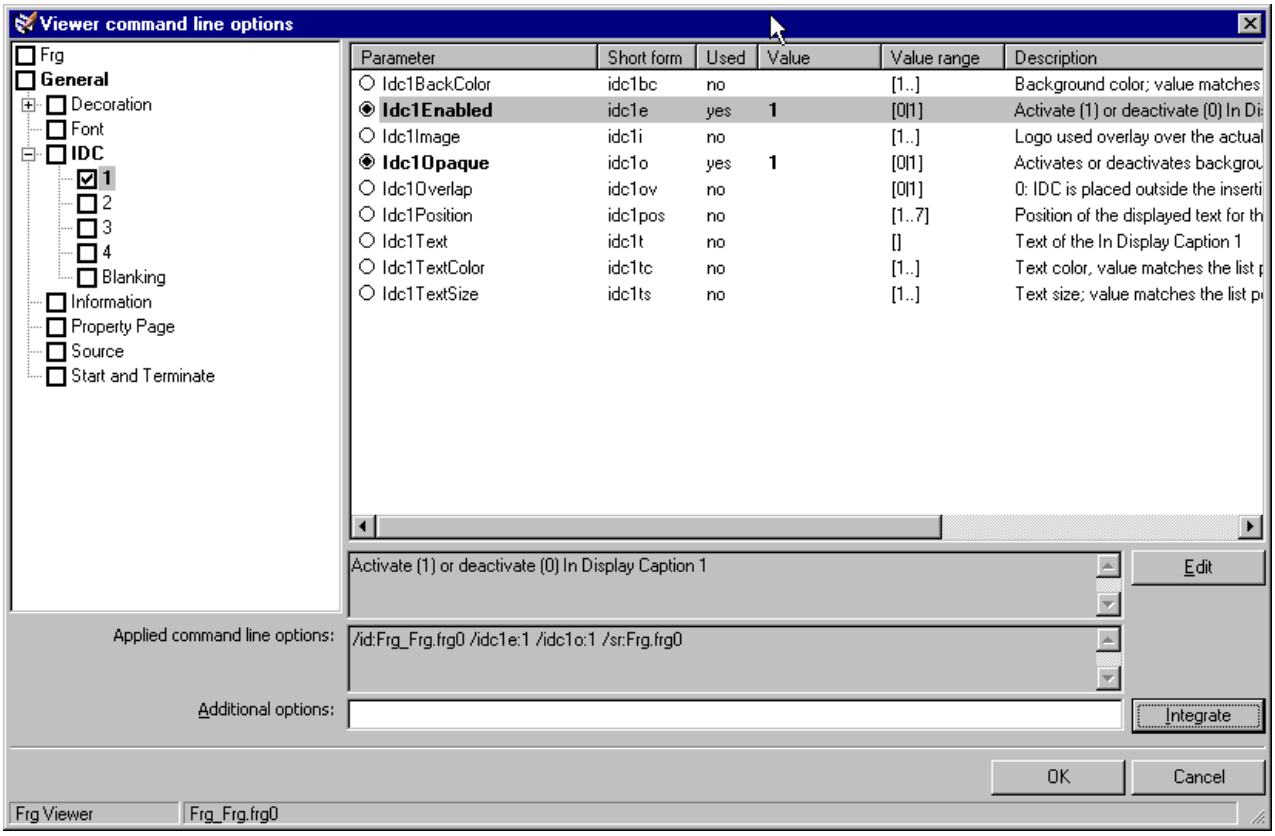
Cliquer sur **OK** pour l'activer.

Dans cette liste, la valeur respective est écrite et le paramètre spécifié est indiqué par un point noir.

Il est aussi possible d'entrer les paramètres désirés et leurs valeurs d'une façon manuelle en éditant des options supplémentaires. Le texte entré s'affiche en rouge.



Pour activer cette entrée et pour l'inclure dans la liste des paramètres, cliquer sur le bouton **Integrate**. Ceci effacera aussi le champ Edit.



Pour modifier une valeur ou pour désactiver un paramètre, re-éditer l'entrée respective et ajuster cette entrée si nécessaire.

Il est impossible d'insérer des sources de flux de données numériques au moyen de glisser-déposer.

Il faut d'abord insérer une source visualiseur dans la présentation à fin de fournir un visualiseur FRG valable pourvu de ses paramètres de démarrage.

Postérieurement la source de flux de données numérique peut être glissée dans la fenêtre de visualiseur FRG.

Pour créer des réglages de paramètres identiques pour des visualiseurs multiples, créer une fenêtre visualiseur, spécifier les paramètres et copier la fenêtre plusieurs fois.

Pour voir quels paramètres sont appliqués, trier la liste en cliquant la capture de colonne utilisée dans la liste (un clique sur une capture de colonne triera les entrées utilisant ces critères).

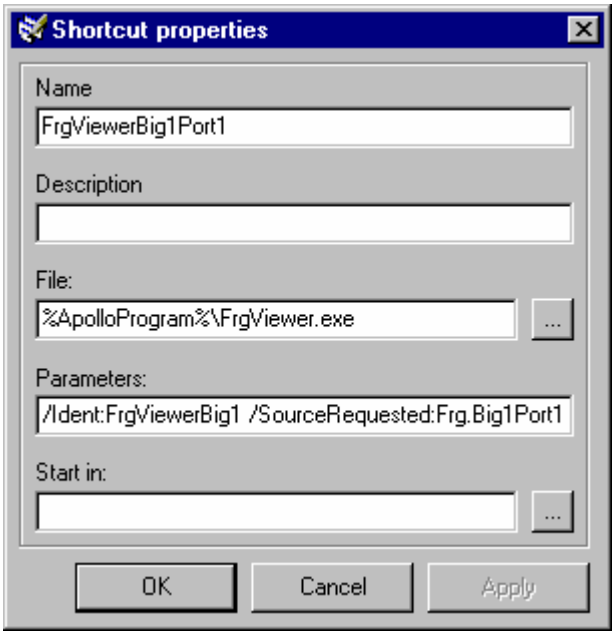
8.4.5 Précharger des visualiseurs

Pour réduire le temps qu'il prend les visualiseurs FRG à afficher la source désirée sur la position désirée avec la décoration désirée lorsqu'ils sont lancés par l'intermédiaire de l'option chargement d'une présentation avec ces visualiseurs, nous recommandons la charge initiale invisible de ces visualiseurs.

Pour chaque instance du visualiseur, le raccourci respectif doit être défini dans la base de données.

Pour définir le raccourci de visualiseur dans la base de données, procéder comme suit:

- Ouvrir la base de données des présentations.
- Dans l'arborescence, sélectionner le nœud **Shortcuts**.
- Sélectionner **Edit|Insert Shortcut**
- La boîte de dialogue **Propriétés des raccourcis** s'ouvre. Spécifier toutes les propriétés pour le visualiseur



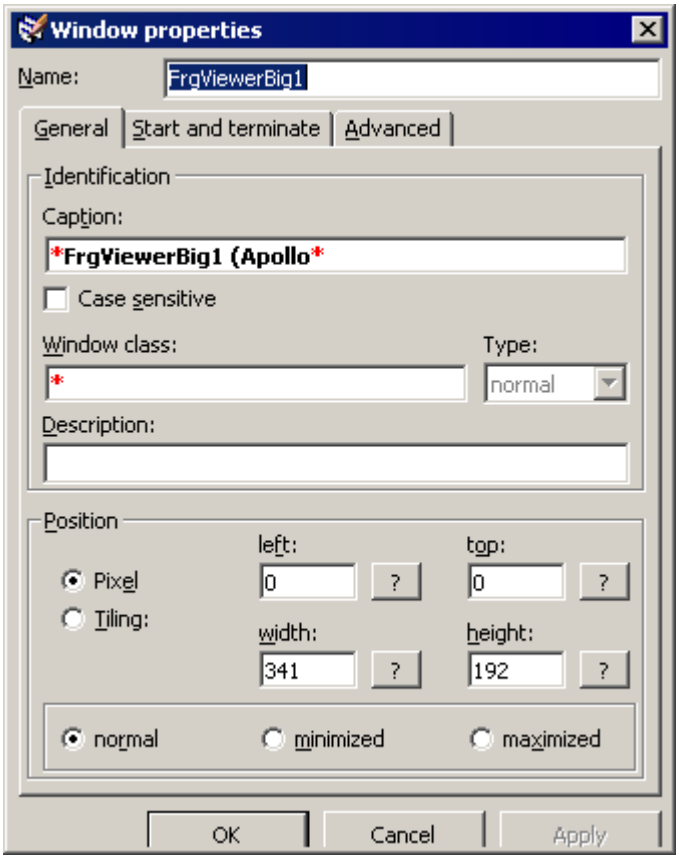
Dorénavant, ces raccourcis peuvent être insérés dans les diverses présentations.

Pour réduire le temps d'activation lors du lancement des visualiseurs FRG, définir une présentation invisible spéciale qui contient seulement les visualiseurs FRG.

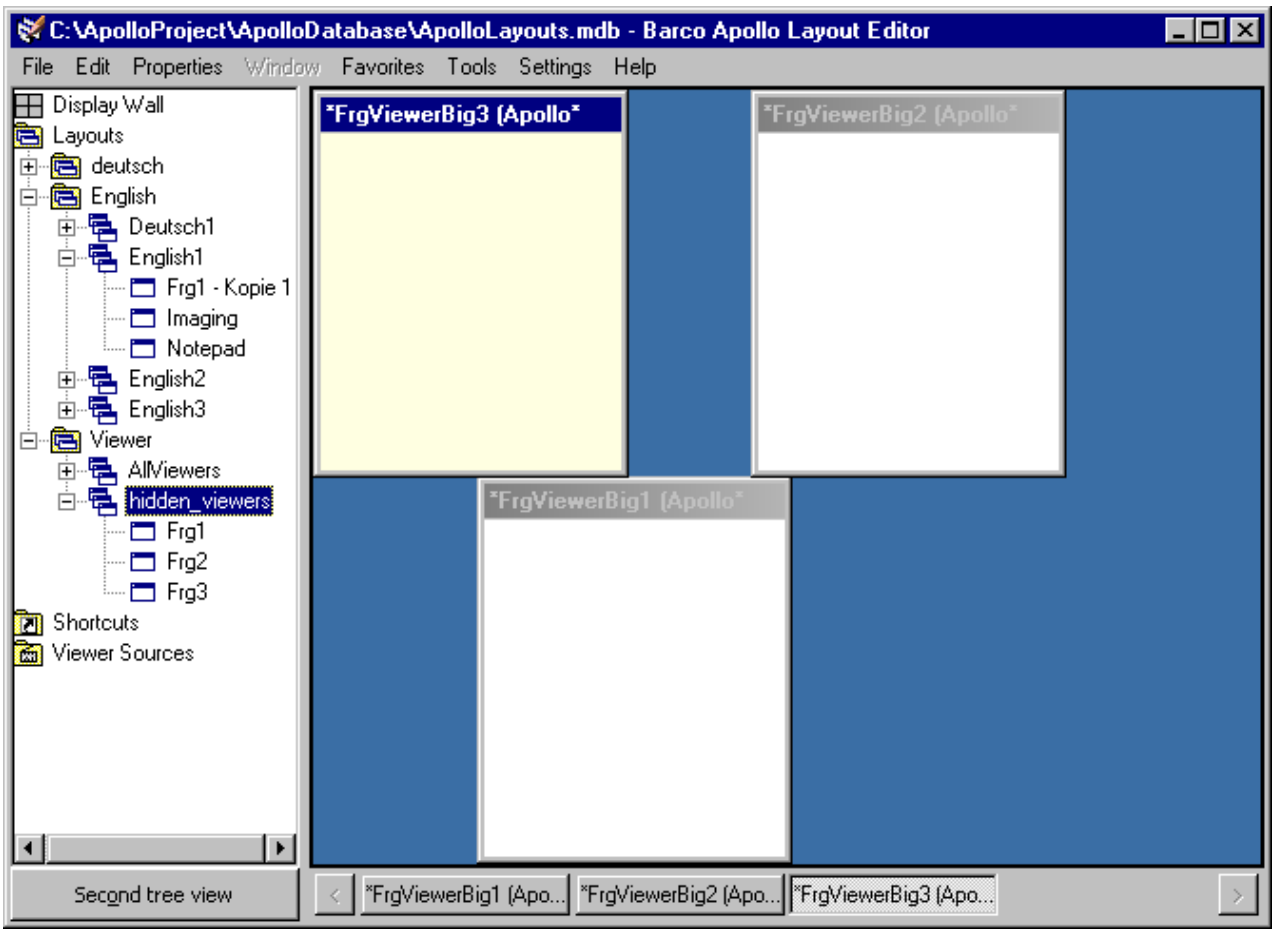
Insérer une fenêtre pour chaque visualiseur FRG dans le projet.

Définir les propriétés des fenêtres (position, état de la fenêtre, taille) selon vos besoins.

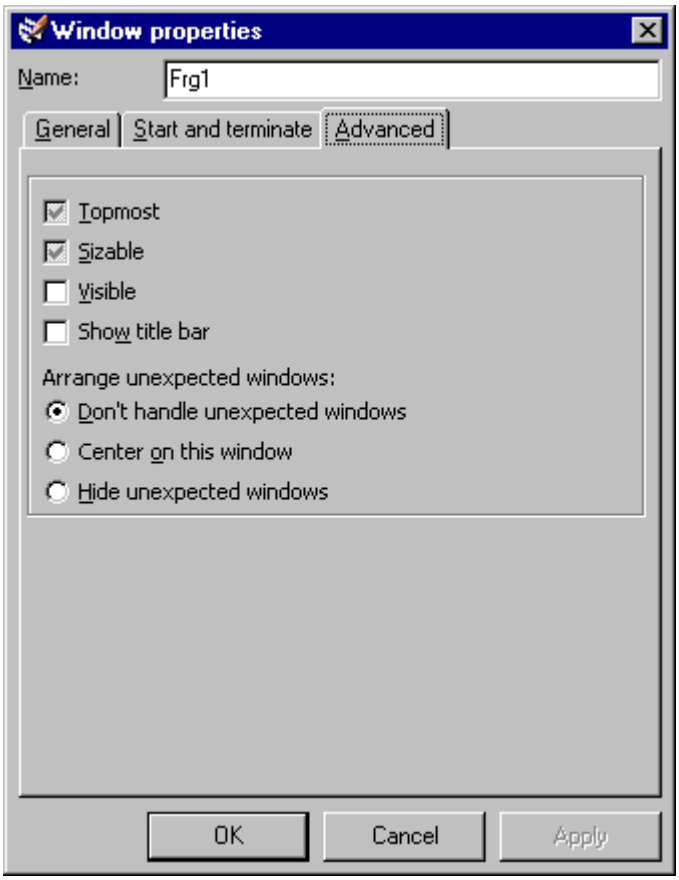
Pour gagner le temps d'activation lors du lancement d'un visualiseur dans une présentation, il faut que les propriétés spécifiques des fenêtres invisibles de visualiseur sont complètement identiques qu'exigées plus tard, particulièrement en ce qui concerne la position, la taille et l'état de fenêtre!



La présentation cachée de visualiseur peut ressemble à celle-ci:



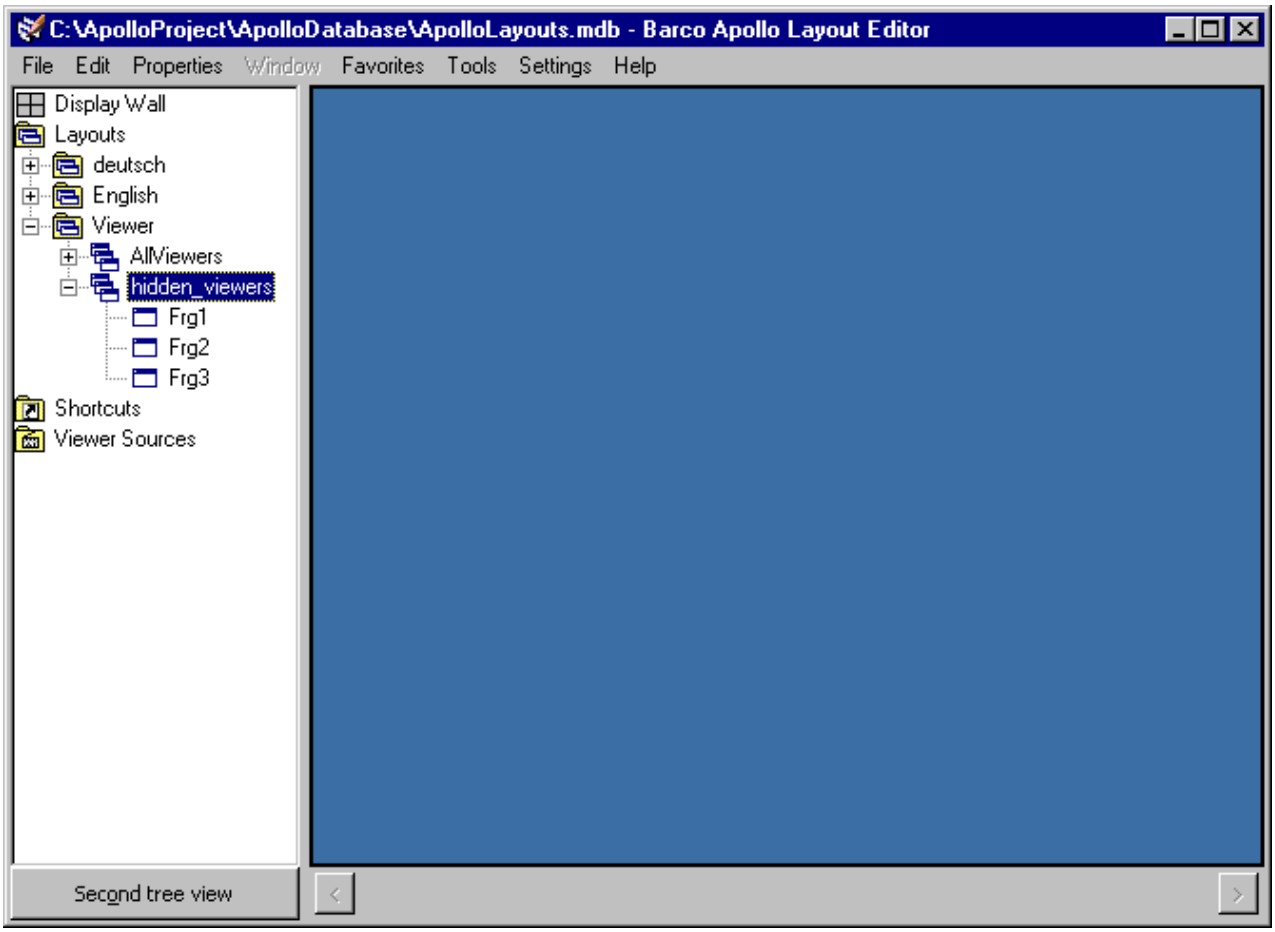
Pour lancer le visualiseur invisible, il est nécessaire de décocher la case **Visible** sur l'onglet Advanced!



La case Visible est une case à cocher de trois états. S'assurer de supprimer la coche gris pour lancer la fenêtre visible de visualiseur!

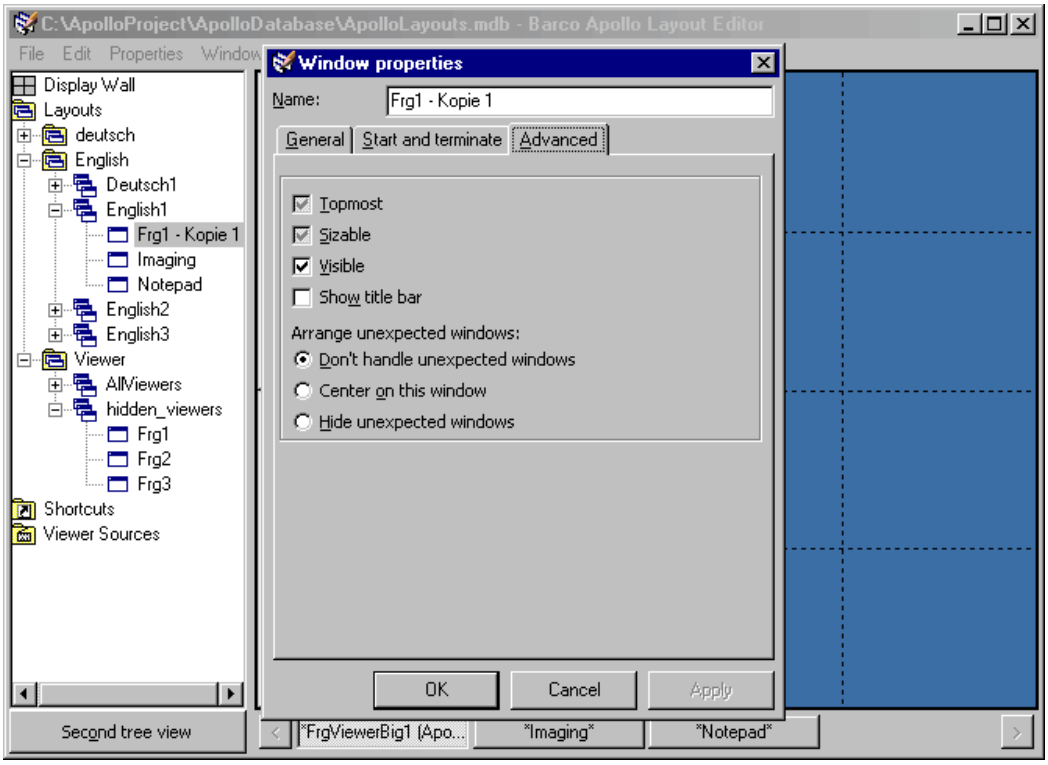
Egalement pour tous les visualiseurs FRG dans la présentation cachée.

Si tous les visualiseurs sont invisibles, la présentation n'affiche aucune fenêtre:



Pour apporter un profit du visualiseur préchargé, copier la fenêtre de visualiseur désirée de la présentation invisible et coller cette fenêtre dans la présentation désirée. Ceci garanti que la position, la taille etc. correspondent.

Pour afficher la fenêtre de visualiseur respective dans une présentation, il faut que la case Visible sur l'onglet Advanced soit cochée (d'un coche noir!)



Avant de lancer aucune présentation au moyen d'un visualiseur FRG, lancer la présentation cachée!

Veuillez noter que la présentation invisible est traitée comme toutes les autres présentations, par exemple, la commande Décharger toutes les présentations de l'Editeur de présentation (Unload all layouts of the Layout Selector) décharge aussi la présentation invisible et ferme donc les applications de ouvre préchargées.

Pour relancer les visualiseurs sans délai dans une présentation, il faut relancer explicitement la présentation invisible!

Enregistrement des raccourcis et présentations

Sélectionner Sauvegarder dans le menu Fichier pour enregistrer toutes les modifications aux raccourcis et présentations dans la base de données. Une copie de cette base de données se place dans le même répertoire sous le nom ApolloDatabase.mdb.back avant l'enregistrement des modifications.

Drag&Drop, raccourcis, menu contextuel

Utiliser le Drag&Drop (glisser sur) pour insérer fenêtres et raccourcis à l'arborescence. Pour faciliter le processus, cliquer le bouton deuxième arborescence. Ceci ouvre une copie 1:1 de l'arborescence et permet de glisser-déposer facilemnt des objets.

Les commandes Couper, Copier, Coller s'obtiennent aussi au moyen des raccourcis Windows classiques Ctrl+X, Ctrl+C, Ctrl+V.

Un clic droit sur un objet affiche le menu contextuel associé et donne accès aux commandes d'édition. Des menus contextuels existent pour les objets de l'arborescence, du bureau et de la barre de tâches.

Une fenêtre du bureau a deux menus contextuels, l'un lié à la barre de titre, l'autre au contenu de la fenêtre.

8.4.6 Options Ligne de Commande valables

Syntaxe: LyoutEditor.exe [/<option>:<value>][/<option>:<value>].

Option	valeur	Signification
/end		Terminer le programme
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre le Layout Editor en lui affectant le nom spécifié. Si un instance du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage du programme.
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale

9 Serveur de Bureau

Une fois lancé, le **Serveur de Bureau** détermine d'abord les fenêtres qui sont ouvertes. Le titre, la position et la taille de chaque fenêtre sont déterminés.

L'information sur la fenêtre est conservée à la disposition des ordinateurs clients qui démarrent par la suite, et leur est transmise par le **Bus salle de contrôle (Control Room).**

9.1 Log in

Tout utilisateur amené à travailler avec les serveurs et le **Layout Editor** doit avoir les droits d'accès requis pour la base centrale des présentations.

9.2 Lancement du Desktop Server

Avant de pouvoir utiliser chaque application client, il faut lancer le **Serveur de Bureau**. La procédure par défaut initialise et lance le **Serveur de Bureau** automatiquement au moment du log in sur l'ordinateur de contrôle du mur graphique. Le serveur initialisé est représenté par une icône verte.

Une fois lancé, le **Serveur de Bureau** détermine d'abord les fenêtres qui sont ouvertes. Le titre, la position et la taille de chaque fenêtre sont déterminés. Cette information est mise à jour de manière dynamique.

L'information sur la fenêtre est transmise au Bus, et devient donc immédiatement disponible à tous les Sélecteurs de présentations clients d'Apollo (**Sélecteur de Présentations**, **Bureau Distant).**

Le **Editeur de Présentations** peut s'utiliser que le **Serveur de Bureau** soit activé ou pas.

9.2.1 Démarrage manuel du Desktop Server

Le **Serveur de Bureau** démarre soit en mode automatique au moment du log in (réglage par défaut), soit au moyen du raccourci **Start | Programs | Barco Apollo | Settings**.

Fermer le dialogue **Réglages** par OK pour démarrer le **Bus salle de contrôle** et le **Serveur de Bureau**.

L'icône des **Desktop Servers** s'affiche initialement en rouge (barre des tâches).

Le serveur est initialisé après disparition de l'écran de garde (après approx. 4 secondes). Le serveur initialisé est symbolisé par une icône verte.

9.2.1.1 Problèmes au lancement du Desktop Server

Si le **Bus de contrôle à distance** n'a pas été lancé, le **Serveur de Bureau** ne peut pas s'initialiser et Apollo émet le message d'erreur suivant:

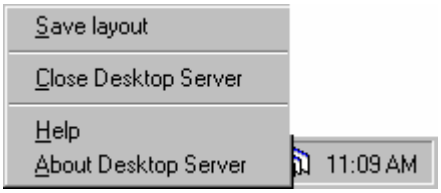
L'icône rouge des **Serveurs de bureau (Desktop Servers)** disparaît de la barre des tâches une fois ce message d'erreur acquitté.

Ouvrir le programme **Réglages (Settings)** pour démarrer manuellement le **Bus salle de contrôle.**

Fermer le dialogue **Réglages** par OK pour démarrer le **Bus salle de contrôle** et le **Serveur de Bureau**.

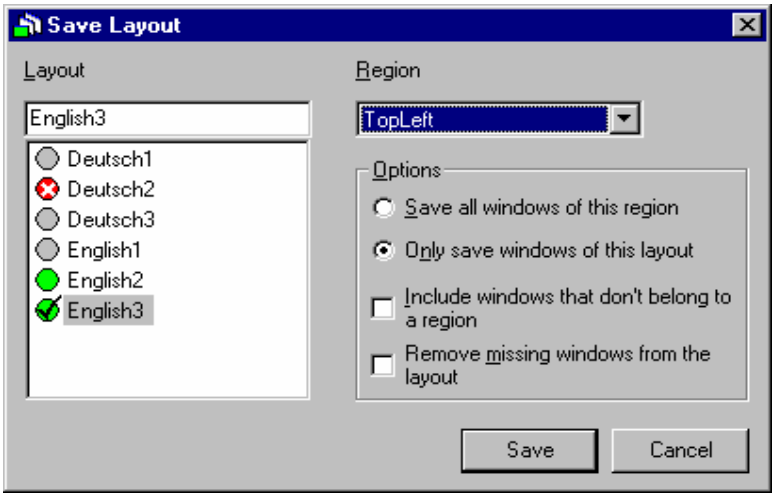
9.3 Fermeture du Desktop Server

Pour terminer les **Desktop Servers**, utiliser la commande **Close Desktop Server** du menu contextuel (clic droit sur l'icône).



9.4 Enregistrement des présentations dans la base de données

Les changements effectués à une présentation peuvent aussi être enregistrés directement dans la base de données partagée, qui n'est pas verrouillée. Choisir **Save layout** du menu contextuel du **Desktop Server** (clic droit de souris). Il s'ouvre un dialogue par lequel on peut enregistrer la présentation modifiée ou en définir une nouvelle. L'arrangement des fenêtres en cours peut être sauvegardé sans nécessiter le chargement d'une présentation.



Il s'ouvre un dialogue par lequel on peut enregistrer la présentation modifiée ou en définir une nouvelle. L'arrangement des fenêtres en cours peut être sauvegardé sans nécessiter le chargement d'une présentation.

Si des zones n'ont pas été définies, le dialogue pour enregistrer une présentation ressemble à celui de Apollo Explorer|Remote Desktop.

Si une présentation est chargée sur le mur graphique, son nom est suggéré à l'enregistrement, pourvu que la zone sélectionnée convienne. Si elle ne convient pas, aucun nom n'est suggéré !

On peut enregistrer la présentation sous un autre nom pour l'ajouter à la base de données.

On peut enregistrer la présentation dans une autre zone, en lui assignant ainsi une autre catégorie.

Lors de la sauvegarde d'une présentation sous un nouveau nom ou dans une autre zone, seul l'option **Include windows that don't belong to a region (Inclure les fenêtres qui n'appartiennent pas à une zone)** peut être cochée ou décochée. Cette option a trait aux fenêtres qui n'ont pas été lancées au chargement d'une présentation.

Si on veut enregistrer la présentation sous le même nom, on peut choisir d'enregistrer seulement les fenêtres de la présentation en question ou d'autres fenêtres en plus (p.ex. celles d'une autre présentation chargée dans la zone) (**Save all windows of this région, Only save windows of this layout**) ou même des fenêtres qui

n'appartiennent pas à la zone (**to include windows that don't belong to a region**) ou finalement, de supprimer les fenêtres fermées (absentes) de la présentation (**Remove missing windows from the layout).**

Si on a sélectionné une zone, les présentations dont la catégorie concorde (ou qui ont la catégorie « general ») sont marquées d'une boulette verte. Si la présentation est déjà chargée, la boulette verte est cochée. Si l'enregistrement de la présentation n'est pas autorisé (présentation en lecture seule), elle est marquée d'une boulette rouge barrée d'une croix.

Lorsqu'on entre un nouveau nom ou qu'on affecte une nouvelle présentation (avec son nom) à une nouvelle zone, seule l'option **Include windows that don't belong to a region (Inclure les fenêtres qui n'appartiennent pas à une zone)** est disponible.

Les présentations ne peuvent être enregistrées sous un nom existant que si elles sont chargées sur le mur graphique.

Pour les fenêtres, on sauvegarde les propriétés suivantes :

	Nouvelle fenêtre	**fenêtre d'une présentation chargée**
Titre	Oui	Oui (inchangé)
Classe de la fenêtre (window class),	Oui	Oui (inchangé)
Raccourci (shortcut)	Non	Oui (inchangé)
Position	Oui	Oui
Taille	Oui	Oui
Etat de la fenêtre	Oui	Oui
Description	Oui	Oui
Catégorie (zone sélectionnée)	Oui	Oui

Si le titre comprend des caractères spéciaux, la présentation doit être révisée à l'aide du **Layout Editor**, voir Identification des fenêtres.

Définir le raccourci associé avec le **Layout Editor**!

*)

Lorsqu'une présentation a été chargée avec des fenêtres invisibles (par exemple les applications respectives n'ont pas déjà lancées) et est sauvegardée en tant qu'une nouvelle présentation, les fenêtres encore invisibles sont sauvegardées avec l'état de fenêtre Réduit au minimum indépendamment de l'état de fenêtre attribué. Pour attribuer l'état de la fenêtre, veuillez utiliser l'Editeur de présentations!

Les fenêtres invisibles d'une présentation seront toujours sauvegardées avec l'état de la fenêtre minimalisé!

Lorsqu'une présentation est sauvegardée en tant qu'une nouvelle, les options avancées **par-dessus (Topmost), Ajustable (Sizable), Visible, Montrer la barre de titre (Show title bar),** sont indiquées ou enlevées explicitement, même si ces options apparaissent en gris dans la présentation originale. Ces options seront indiquées alors que le serveur de bureau les “voie”.

Toute base de données verrouillée doit être déverrouillée par le **Serveur de Bureau** avant que les changements puissent être sauvegardés. Pour déverrouiller : **Save and share database** du menu **Edit** du **Layout Editor.**

10 Sauvegarde de projet (Project Backup)

10.1 En Général

Pour sauvegarder un projet Apollo, Apollo utilise l'outil de sauvegarde de Windows 2000/Windows XP.

L'outil Backup & Restore (Sauvegarde et Restaurer) est compatible avec Windows 2000 et XP.

L'outil n'est pas compatible avec Windows NT!

Bien qu'Apollo se serve d'un outil de système de Windows, pour créer un fichier de secours qui inclut tous les arrangements spécifiques d'Apollo (inclusivement la clé d'enregistrement), nous recommandons de commencer le processus de sauvegarde à l'aide du raccourci **Start|Programs|Barco Apollo|Project Backup.**

Utiliser toujours le raccourci Start|Programs|Barco Apollo|Project Backup pour créer une sauvegarde du projet Apollo.

Pour restaurer un projet Apollo, faire un double-clic sur le fichier de sauvegarde (*.bkf) ou lancer l'outil Windows Backup and Restore par l'intermédiaire de raccourci Start|Programs|Accessories|System Tools|Backup.

La sauvegarde d'un projet Apollo comprend:

- Copie de sauvegarde du fichier de projet Apollo
- Copie de sauvegarde des réglages utilisateur
- Copie de sauvegarde du fichier RC Agent.ini (seulement en cas de Desktop Server)
- Copie de sauvegarde des fichiers de configuration du compilateur de programmation de la grille de commutation (SLC) (seulement en cas de Desktop Server)

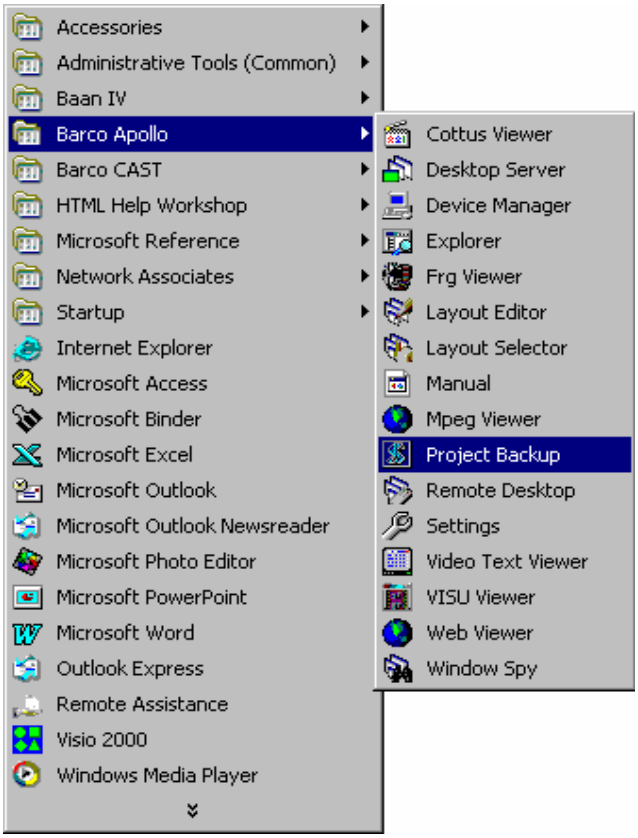
10.2 Créer le fichier de sauvegarde

Avant de lancer l'outil de Copie de sauvegarde, s'assurer que tous les fichiers du projet Apollo sont fermés! L'outil Copie de sauvegarde sautera tous les fichiers ouverts!

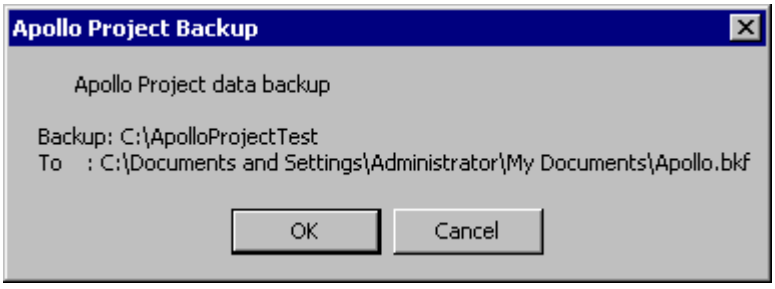
Lorsque la procédure de copie de sauvegarde est lancée sur un ordinateur dont un Serveur de bureau Apollo est activé, le serveur de bureau doit être terminé avant de commencer la sauvegarde. Autrement la base de données des présentations Apollo est considérée "ouverte" ou "en fonctionnement" et sera donc sautée!

Pour la même raison, nous recommandons fortement qu'aucune Apollo Layout Editor a ouvert une base de données de présentations ou un projet Apollo de laquelle ou duquel on veut créer une copie de sauvegarde.

Pour créer une copie de sauvegarde, pointer **Start|Programs|Barco Apollo|Project Backup.**



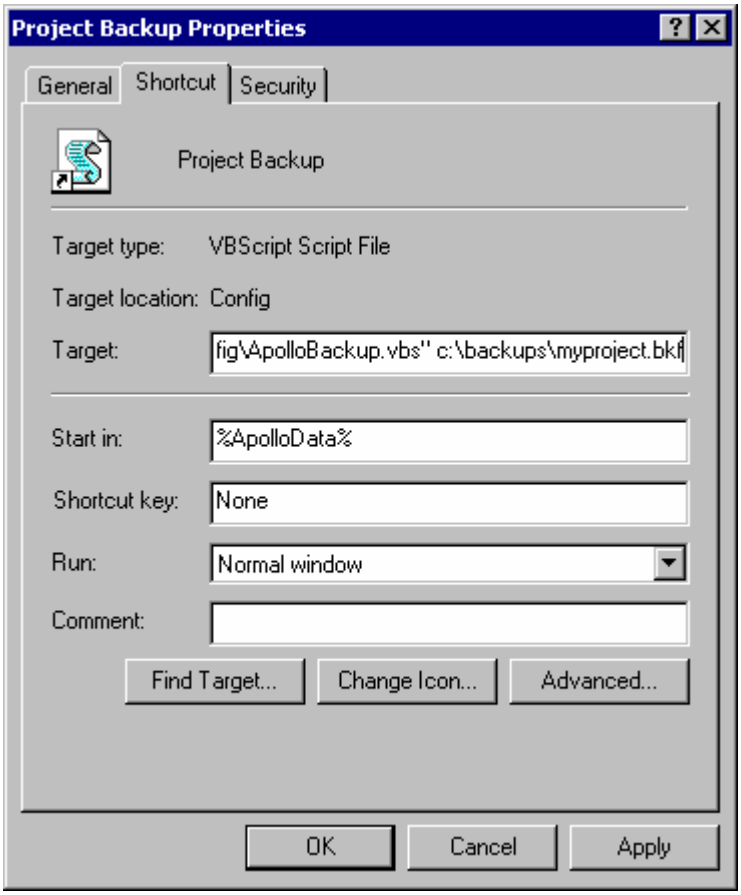
Un dialogue s'ouvre et indique le projet dont la copie de sauvegarde sera créée aussi bien que le nom et la position complet du fichier de copie de sauvegarde:



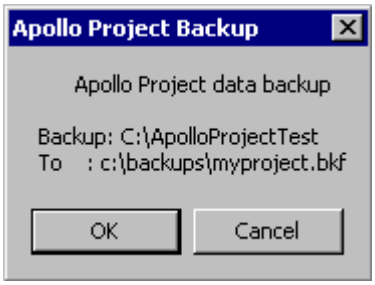
C'est toujours le projet actuellement actif dont une copie de sauvegarde est créée (= le projet entré dans le dialogue Apollo Settings).

Sauf indiqué différemment au moyen d'un paramètre de démarrage, par défaut, le fichier de copie de sauvegarde se trouve dans le dossier ...\Documents and Settings\username\My Documents.

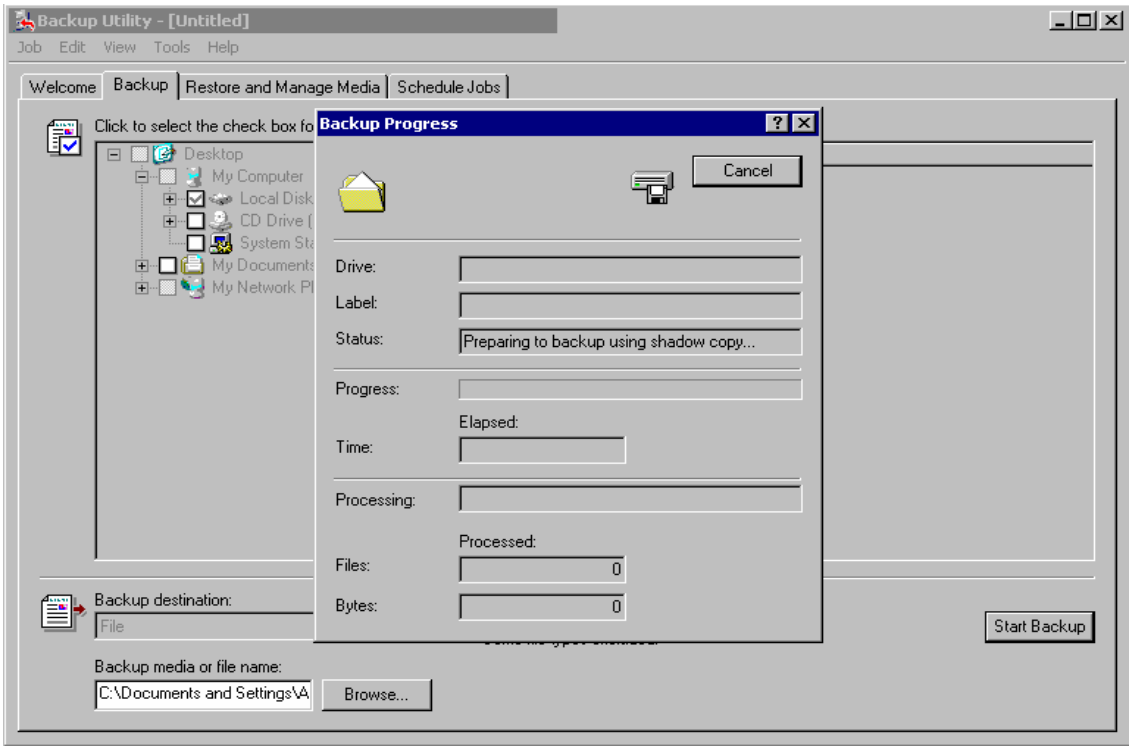
La copie de sauvegarde du Projet peut aussi commencer à l'aide d'un paramètre de démarrage qui comprend le cheminement entier et le nom de fichier (extension y comprise) du fichier de sauvegarde. Pour utiliser ce fonctionnalité, créer un raccourci de Sauvegarde du Projet (par exemple, un clic droit sur l'entrée Start|Programs|Barco Apollo|Project Backup et faire la glisser au bureau). Puis un clic droit sur le raccourci et sélectionner Propriétés. Ajouter une espace, puis le cheminement désiré et le nom du fichier dans le champ de cible.



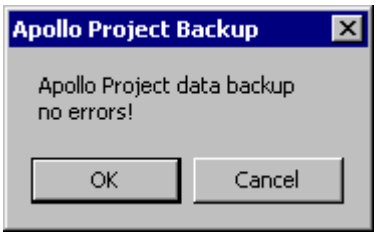
Avec ce paramètre de démarrage, la position et le nom du fichier de sauvegarde peuvent être ajustés à vos besoins:



Si on confirme ce dialogue, la procédure de création de copie de sauvegarde commence. La procédure fonctionne seule, il n'apparaît aucun accès au Windows Backup Wizard:



Un message s'ouvre pour indiquer l'accomplissement de la procédure:



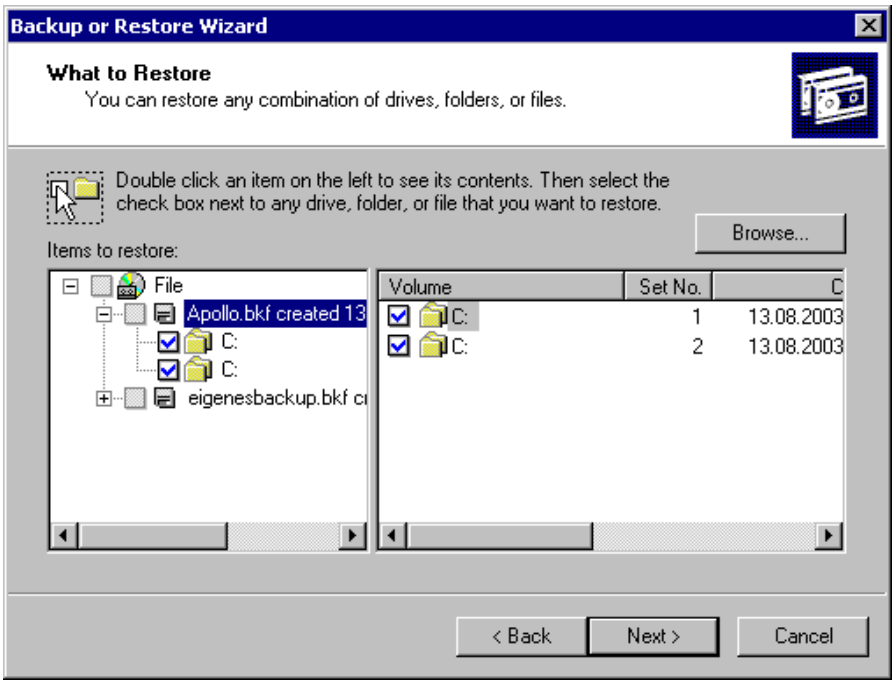
Stocker le fichier de sauvegarde sur un serveur, dans lequel on fait régulièrement une copie de sauvegarde et/ou sur un CD-ROM-.

10.3 Restaurer un projet Apollo

Pour restaurer un projet Apollo, il faut faire un clic double sur le fichier de sauvegarde du projet (*.bkf) ou lancer l'outil Windows Backup and Restore par l'intermédiaire du raccourci **Start|Programs|Accessories|System Tools|Backup.**

Welcome to the Backup or Restore Wizard
This wizard helps you back up or restore the files and settings on your computer.
If you prefer, you can switch to Advanced Mode to change the settings used for backup or restore. This option is recommended for advanced users only.
Always start in wizard mode
To continue, click Next.

Suivre les instructions du Wizard.



S'assurer de sélectionner tous les composants désirés du fichier de copie de sauvegarde à restaurer! Lorsqu'on restaure le projet en tant qu'un utilisateur différent et/ou sur une machine différente, on peut sauter les réglages d'utilisateur (...\Documents and settings\username\Local settings\application data\apollo) ou les restaurer dans un dossier différent (dans le Backup or Restore Wizard, cliquer le bouton Avancé et entrer l'emplacement désiré dans le champ Alternate location (emplacement alterné) dans le dialogue Where to Restore).

Après que le projet est restauré, lancer le projet Apollo en le choisissant dans le dialogue **Apollo Settings**. Lancer le dialogue à l'aide du raccourci **Start|Programs|BarcoApollo|Settings.**

11 Interfaces de Commande

11.1 Interface de Commande d'Equipement

Ce composant Apollo n'est disponible que si le fichier Visio de TransForm A a été équipé de ce composant logiciel.

Il est fourni à chaque poste de travail opérateur.

Device Command Interface est une application Windows NT/2000, qui convertit une entrée de ligne de commande en ordres de pilotage des équipements.

Démarrer MS-DOS et entrer la commande désirée après le prompt. La syntaxe générale est la suivante :

devicecmd -name:<devname> {-<specifier>[:<value>]}

<devname>	Nom complet de l'équipement (comme à l'arborescence du **Device Manager).**
<specifier>	Nom d'un argument (habituellement propre à l'équipement)
<value>	Valeur d'un argument.

Apollo Rév. 1.6 est compatible avec les équipements suivants: pour D series, OverView-mP50, Atlas67C4, Atlas67CS4, Atlas84CS4, S70, BR6xxx, BG6xxx, Hermes D2D, Hermes V2A, Visu, Grille de commutation (Matrix Switcher) et l'Interface série.

Le tableau suivant donne un aperçu des commandes et paramètres spécifiques à chaque appareil :

Les spécifieurs et les valeurs ne sont pas sensibles à la casse!

Appareil	**spécifieur**	**valeur**
Atlas67CS4, Atlas84CS4, S70, BRxxx, BGxxx	ProjectorStandBy (psb)	True | false (vrai/faux)
	IncBrightness (ibr)	+ |- valeur
	Brightness (br)	valeur
	Contrast (co)	valeur
	IncContrast (ico)	+ |- valeur
	PictureFreeze (picf)	True | false (vrai/faux)
	VideoMute (vm)	True | false (vrai/faux)
	Restore (rst)	Nom du fichier
	Backup (bck)	Nom du fichier
	ActiveSourceSlot (ass)	valeur
	LampOnOff (loo)	On | Off (marche/arrêt)
Phoenix DX	IncBrightnessRed (ibrr)	+ |- valeur
	IncBrightnessGreen (ibrg)	+ |- valeur
	IncBrightnessBlue (ibrb)	+ |- valeur
	BrightnessRed (brr)	valeur
	BrightnessGreen (brg)	valeur

Appareil	spécifieur	valeur
	BrightnessBlue (brb)	valeur
	ContrastRed (cor)	valeur
	ContrastGreen (cog)	valeur
	ContrastBlue (cob)	valeur
	IncContrastRed (icor)	+ |- valeur
	IncContrastGreen (icog)	+ |- valeur
	IncContrastBlue (icob)	+ |- valeur
	LampOnOff (loo)	On | Off (marche/arrêt)
OverView-mP50, Atlas67C4, Atlas84C4	LampOnOff (loo)	On | Off (marche/arrêt)
OverView D	LampOnOff (loo)	On | Off (marche/arrêt)
	ActiveLamp (al)	Top | Bottom (en haut/bas)
	BrightnessTarget (brt)	[0-16384]
	InfraredOnOff (iroo)	On | Off (marche/arrêt)
	LampMode (lm)	hot_standby | cold_standby | auto_switch
	OptimizeMirror (om)	[1]
OverView cPU67-DL	LampOnOff (loo)	On | Off (marche/arrêt)
	ActiveLamp (al)	Top | Bottom (en haut/bas)
	ActiveSourceSlot (ASS)	1-BNC, 2-BNC, 3-Composite, 4-SVideo, 5-DVI, 7-SDI, 9-Logo
	LampMode (lm)	hot_standby | cold_standby | auto_switch
	Picture Freeze (picf)	True | false (vrai/faux)
Hermes D2D	SwitchBoxInput (sbi)	Digital1 | Digital 2
Hermes V2A	SwitchBoxInput (sbi)	Digital | Analog
Matrix Switcher*	Output (out)	valeur
	Input (inp)	valeur
SerialInterface	Send (send)	Caractères à envoyer à l'interface série, les données binaires sont entrées comme des séquences d'échappe, cf. Séquences d'échappement soutenues par la commande d'Interface Série

L'exemple suivant montre la commande qui sert à allumer la lampe d'un module de projection OverView-mP50 :

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:Wall1.Module1x1 -LampOnOff:on

L'exemple suivant envoie "Hallo World" à l'interface série :

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:Wall1.Port1 -Send:"Hallo World"

❖

Avec la Grille de commutation (Matrix Switcher), attention à la séquence des commandes, d'abord les sorties, puis les entrées.

La commande suivante change l'entrée 3 à Sortie 3

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:<switcher name> -Output:3 –Input:3

11.2 Interface de Commande du bureau

Ce composant Apollo n'est disponible que si le fichier Visio de TransForm A a été équipé de ce composant logiciel.

Il est fourni à chaque poste de travail opérateur.

Interface de Commande du bureau est une application Windows NT/2000, qui convertit une entrée de ligne de commande en ordres de pilotage des équipements.

Démarrer MS-DOS et entrer la commande désirée après le prompt. La syntaxe générale est la suivante :

DesktopCmd -name:<desktop server> -<command>:<value>

Les commandes et les valeurs ne sont pas sensibles à la casse !

Le tableau suivant donne un aperçu des commandes et paramètres disponibles :

Commande	Paramètre	Paramètre
LayoutLoad	Zone (Région)	Nom de la présentation
LayoutUnload	Zone (Région)	Nom de la présentation
LayoutUnloadAll	Zone (Région)	
Raccourci (shortcut)	Zone (Région)	Nom du raccourci

Si on n'a pas défini de zones, il faut omettre le paramètre zone (région)

L'exemple suivant montre la commande pour charger la présentation English 1 dans la zone.

"%ApolloProgram%\DesktopCmd.exe" -name: Wall1 –Region: Région1 -LayoutLoad:English1

La zone doit être spécifiée, sinon la zone "Par défaut" est prise.

Une seule commande par ligne !

Depuis Apollo version de service 1.4, les noms abréviés des commandes sont supportés:

Commande	Nom abrévié
LayoutLoad	ll
LayoutUnload	lul
LayoutUnloadAll	lula
Raccourci (shortcut)	shrtc

11.3 Interface de commande des visualiseurs

Cette interface (Viewer Command Interface) est une application Windows NT/2000 qui convertit les entrées de la ligne de commande en ordres qui pilotent les visualiseurs.

Démarrer MS-DOS et entrer la commande désirée après le prompt. La syntaxe générale de commande est la suivante :

viewercmd -name:<Ident> {-<specifier>[:<value>]}

<Ident>	Le Nom complet de l'équipement (tel que dans l'arborescence de l'**Apollo Explorer)**
<specifier>	Nom d'un paramètre
<value>	Valeurs d'un paramètre

On peut trouver la liste des paramètres et leurs valeurs dans Paramètres Généraux des Visualiseurs et dans les sous-chapitres spécifique au visualiseur.

Dés que la version Apollo 1.7, le visualiseur protège tous les paramètres d'une ou plusieurs lignes de commande, jusqu'à ce que la ligne de commande contienne un paramètre du type 'SourceRequested' (sr) ou 'SourceConnected' (sc). Si un de ces deux paramètres est spécifié, alors tous les paramètres précédents comprenant le paramètre de sr/sc s'exécutent en un cycle !

Pour connecter à une nouvelle source, utiliser le paramètre exigé par la source de manière habituelle. Spécifier la nouvelle source, et le visualiseur connectera à cette source! (SourceRequested:<new source>)

Chaque fois on veut que le visualiseur exécute le paramètre de ligne de commandé transférée, utiliser cette commande pour compléter la ligne de commande.

Exemples:

Rendre la capture visible:
viewercmd.exe /name:<viewer ident> /CaptionVisible:1 /sc:<some text>

Enlever la capture, la barre d'état et le bord:

viewercmd.exe /name:<viewer ident> /CaptionVisible:0 /BorderVisible:0 /StatusBarVisible:0 /sc:<some text>

11.4 Interface de commande d'Apollo Explorer

Voir le chapitre correspondant dans la section Navigateur Apollo (Apollo Explorer), Options Ligne de Commande valables

11.5 Interface de commande d'Editeur de présentations Apollo (Apollo Layout Editor)

Voir le chapitre correspondant dans la section Apollo Layout Editor, **Error! Reference source not found.**

11.6 Interface de commande d'Apollo Layout Selector

Syntaxe: LayoutSelector.exe [/<option>:<value>][/<option>:<value>].

Option	valeur	Signification
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre l'instance du programme attribuant le nom spécifié. Si un instance du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage du programme.
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes
/end		Terminer le programme

11.7 Interface de commande Bureau distant d'Apollo

Syntaxe: RemoteDesktop.exe [/<option>:<value>][/<option>:<value>].

Option	valeur	Signification
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre l'instance du programme attribuant le nom spécifié. Si un instance du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage du programme.
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes
/end		Terminer le programme

Option	valeur	Signification

11.8 Interface de commande Convertisseur de base de données Apollo

Syntaxe: DatabaseConvertor.exe [/<option>:<value>][/<option>:<value>].

Option	valeur	Signification
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre l'instance du programme attribuant le nom spécifié. Si un instance du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage du programme.
/database, /db	<file>	Sélectionne la base de données des présentations spécifique
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes
/end		Terminer le programme

11.9 Interface de commande Détecteur de fenêtres (Apollo Window Detector)

Syntaxe: WindowDetector.exe [/<option>:<value>][/<option>:<value>].

Option	valeur	Signification
/help, /?		Montrer les options de commande
/ident, /id	<name>	Démarre l'instance du programme attribuant le nom spécifié. Si un instance du même nom tourne déjà, c'est lui qui est activé et les options de commande lui sont envoyées. Le deuxième programme est fermé.
/splash, /spl		Montre l'écran de garde au démarrage du programme.
/left, /l	<left pos>	Coordonnée bord gauche de la fenêtre principale
/top, /t	<top pos>	Coordonnée bord supérieur de la fenêtre principale
/width, /w	<width>	Largeur de la fenêtre principale
/height, /h	<height>	Hauteur de la fenêtre principale
/fontname, /fnt	<font>	Indique la police principale
/fontsize, /fntsz	<size>	Indique la taille de police principale
/labelfontname, /lblfnt	<font>	Indiquer la police d'étiquettes
/labelfontsize, /lblfntsz	<size>	Indiquer la taille de police pour les étiquettes

Option	valeur	Signification
/end		Terminer le programme

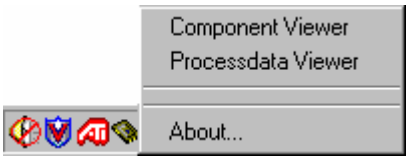
12 Services du Bus salle de contrôle

12.1 Bus salle de contrôle

Avant de lancer le logiciel Apollo, il faut d'abord installer le système de communication **Control Room Bus sur chaque ordinateur.** Puis on peut démarrer les applications.

Le **Bus salle de contrôle** démarre automatiquement à la mise en route de l'ordinateur. L'icône suivante apparaît à la barre des tâches.

Faire un clic droit sur l'icône **Bus salle de contrôle** pour ouvrir son menu contextuel.



L'élément **Component Viewer** fait apparaître la liste de tous les ordinateurs en réseau auquel le serveur de bureau a accès.

L'élément **Process Data Viewer** fait apparaître les données de base de données de la salle de contrôle. Cette option sert aux informaticiens au démarrage initial du système, et nécessite une expertise en structuration des bases de données.

A propos de (About) informe sur le logiciel.

12.2 Interface de Commande Série

Ce composant Apollo n'est disponible que si le fichier Visio de TransForm A est relié à la **Source de Commande** (forme dans Stencils et 3rd party devices) **Le Port série** et **le débit en baud** sont définis aux Propriétés Personnalisées de **TransForm A.**

L'Interface de Commande Série permet de relier Apollo à des systèmes externes. L'Interface de Commande Série reçoit les données au port COM et les convertit en commandes spécifiques d'Apollo.

L'**Interface de Commande Série** représente un appareil qui se pilote à l'aide d'une **Commande d'Equipement (Device Command).** Comme pour tous les équipements, il faut le configurer dans **le Configurateur de salle de contrôle Apollo** (forme: **Source de Commande)**). Lors de l'exportation du schéma Visio, le fichier **.ini** respectif est créé et doit être copié au Projet Apollo (comme tous les autres fichiers de configuration).

12.2.1 Personnalisation des fichiers de configuration

Si le Projet Apollo comprend le **SerialCommandInterface** (la forme **Source de Commande** fait parti du schéma Visio respectif), puis lancer le projet au moyen des Réglages Apollo crée le fichier **SerialCommandInterface.ini** dans le dossier du projet (à condition que ce fichier n'existe pas déjà dans ce dossier).

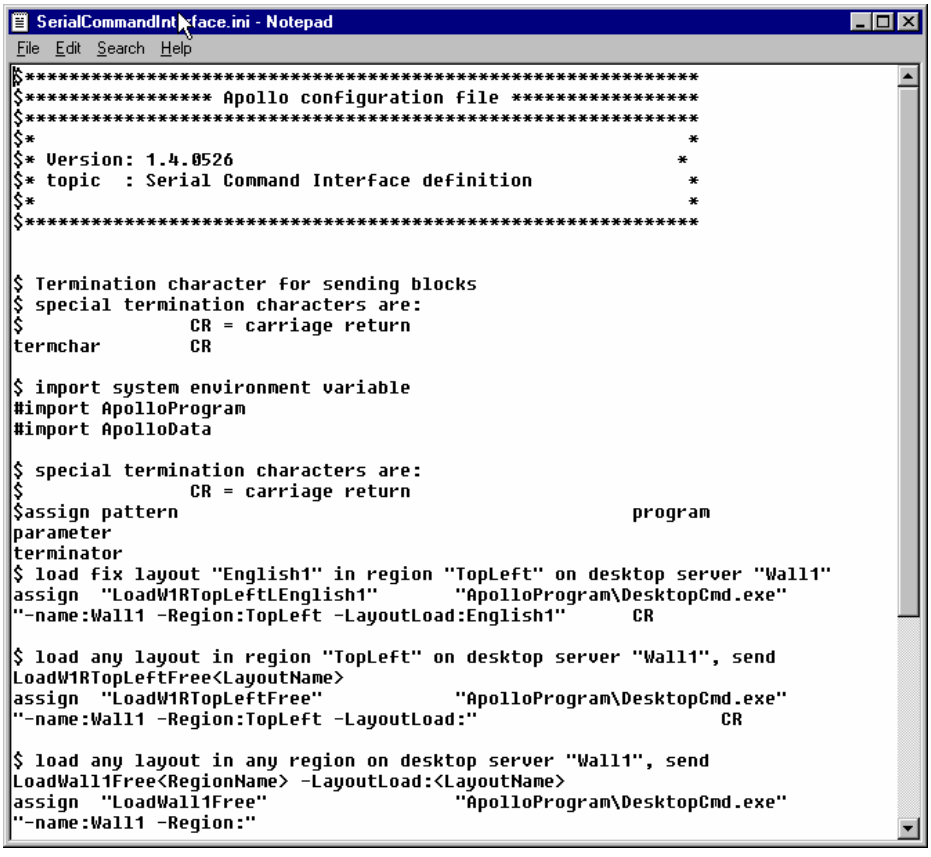
L'ouvrir avec un éditeur de texte et modifier comme nécessaire les codes affectés aux commandes.

Si on installe pour la première fois Apollo 1.4.1SR1, vitesse et port série sont spécifiés via le Configurateur de Salle de contrôle du SerialCommandInterfaceBasic.ini.

Si le fichier SerialCommandInterface.ini a été créé par une version antérieure d'Apollo, les entrées Port COM et débit doivent être effacées à la main !

Si le fichier SerialCommandInterface.ini ne correspond pas à la configuration actuelle, l'application est terminée et une entrée pour le fichier journal est créée. Pour vérifier si l'application fonctionne ou pas, droit cliquer l'icône du Bus salle de contrôle (Control Room Bus) sur la barre d'état et choisir Component Viewer.

Si le fichier de configuration contient une syntaxe incorrecte, Notepad s'ouvre et montre la ligne en question.



12.2.2 Mode opératoire

Les données reçues par l'interface série sont stockées par l'application jusqu'à réception du caractère de fin de la commande (terminator). Puis l'application compare tous les codes enregistrés dans le fichier **SerialCommandInterface.ini** avec les données reçues. En cas de concordance, le programme lance l'application correspondante avec les paramètres de la configuration.

Exemple:

Configuration:

$assign pattern program parameter terminator

assign "LoadFree" "ApolloProgram\DesktopCmd.exe" "-name:" CR

On envoie la chaîne:

„LoadFree Wall1 –région:Left –LoadLayout:English1<CR>“

Le programme lance l'application "ApolloProgram\DesktopCmd.exe" avec les paramètres „-name:Wall1 –region:Left –LoadLayout:English1“

Si le fichier SerialCommandInterface.ini comprend une configuration incorrecte, le processus est terminé et l'entrée respective est écrite au fichier journal.

Après le démarrage d'Apollo, il y a une période courte pendant laquelle l'interface de Commande du Bureau n'est pas prête. Il faut s'assurer qu'on envoie seulement des commandes par l'interface de commande série quand la Commande du bureau est lancé par Apollo (on peut le vérifier en cliquant l'icône de Bus de salle de contrôle sur la barre d'état et puis choisissant le Component Viewer).

Quand l'interface de Commande du bureau n'est pas déjà prête et des commandes sont envoyées par SerialCommandInterface, le SerialCommandInterface lance une instance propre à lui d'Interface de commande du bureau, et alors exécutant une deuxième instance de ce service. Ceci est une situation très instable; il faut arrêter les deux instances de Commande du Bureau en utilisant le Windows TaskManager. La commande série suivante redémarrera la DesktopCmd et le système fonctionnera.

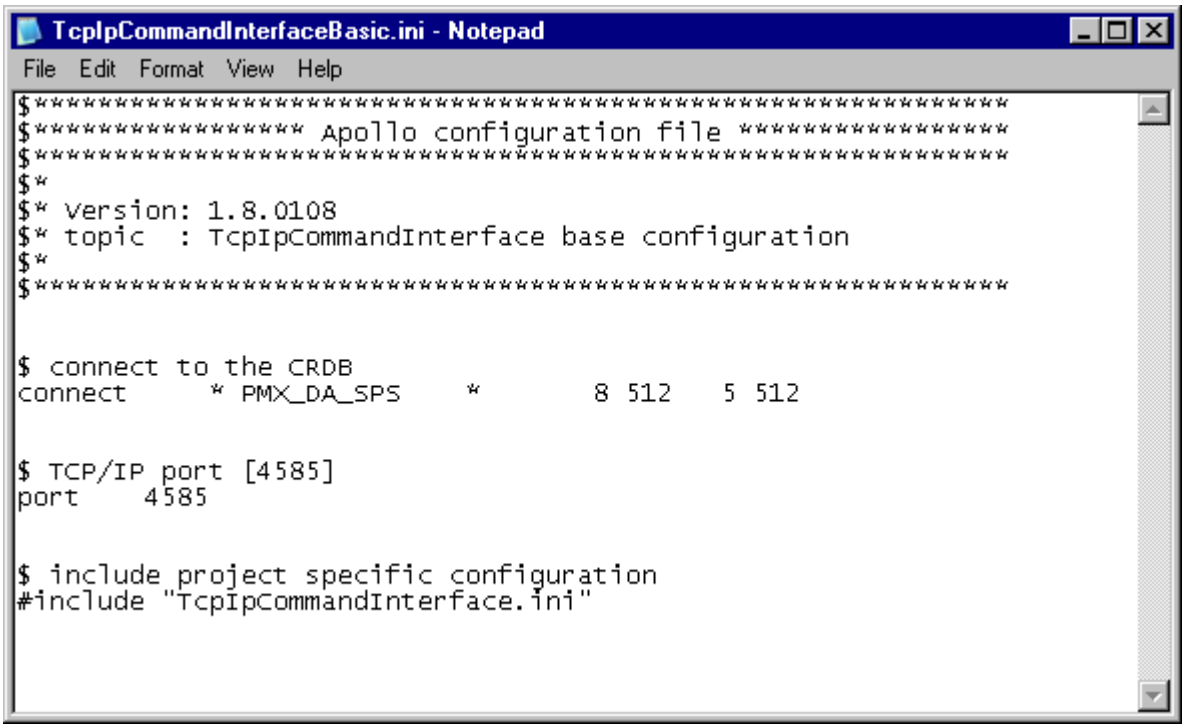
12.3 Interface de commande TCPIP

Ce composant Apollo n'est disponible que si le fichier Visio de TransForm A est relié à la **Source de Commande** (forme dans Stencils et 3rd party devices).

L'Interface de commande TCPIP permet de relier Apollo à des systèmes externes. **L'interface de commande TCPIP** reçoit des données par l'intermédiaire d'interface Ethernet et les convertit en commandes spécifiques à Apollo.

L'interface de commande TCPIP utilise la connexion LAN par défaut. Le Port est 4585. Quand un autre port doit être utilisé, entrer le port désiré en forme d'une commande TCP dans le Configurateur de Salle de contrôle. Assurez-vous que ce port est ouvert (pare-feu).

On peut éditer le fichier TCPCommandInterfaceBasic.ini



L'**interface de commande TCPIP** représente un équipement qui peut être contrôlé à l'aide d'une **Commande d'Equipement.** Comme pour tous les équipements, il faut le configurer dans **le Configurateur de salle de contrôle Apollo** (forme: **TCP CMD**). Lors de l'exportation du schéma Visio, le fichier .**ini** est créé et doit être copié au Projet Apollo (comme tous les autres fichiers de configuration).

12.3.1 Mode opératoire

Des données reçues par l'interface LAN sont stockées par l'application jusqu'à réception du caractère de fin de la commande (terminator). Puis l'application compare tous les codes enregistrés dans le fichier **TCPCommandInterface.ini** avec les données reçues. En cas de concordance, le programme lance l'application correspondante avec les paramètres de la configuration.

Exemple:

Configuration:

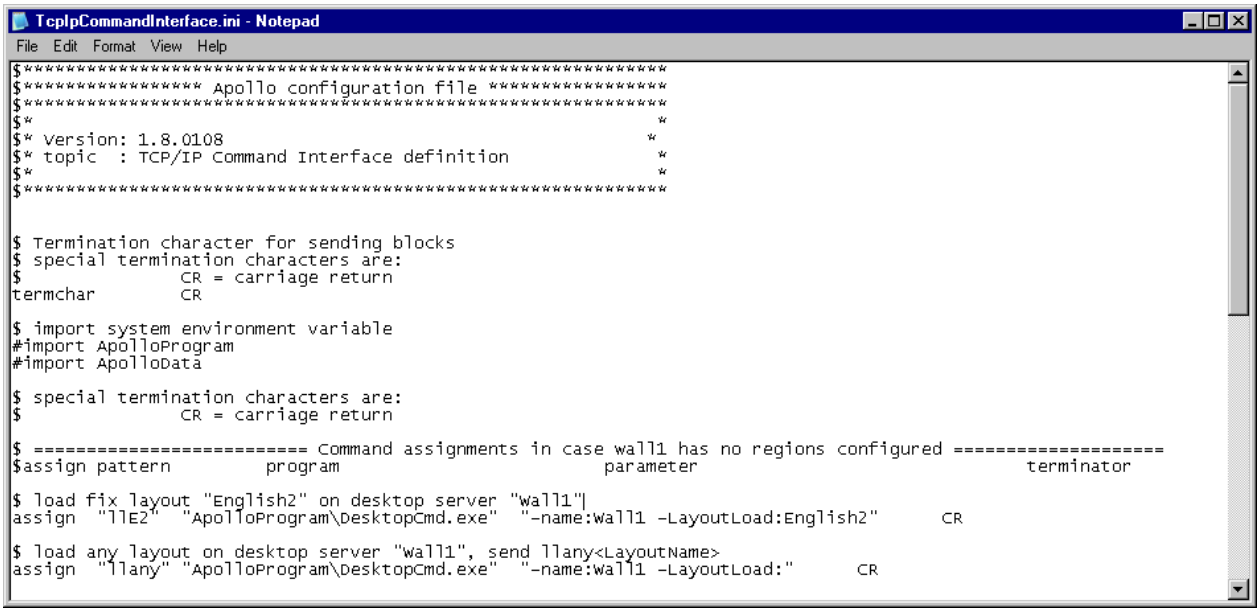
$assign pattern program parameter terminator

assign "LoadFree" "ApolloProgram\DesktopCmd.exe" "-name:" CR

On envoie la chaîne:

„LoadFree Wall1 –région:Left –LoadLayout:English1<CR>"

Le programme lance l'application "ApolloProgram\DesktopCmd.exe" avec les paramètres „-name:Wall1 –region:Left –LoadLayout:English1"



TcpIpCommandInterface.ini - Notepad

File Edit Format View Help

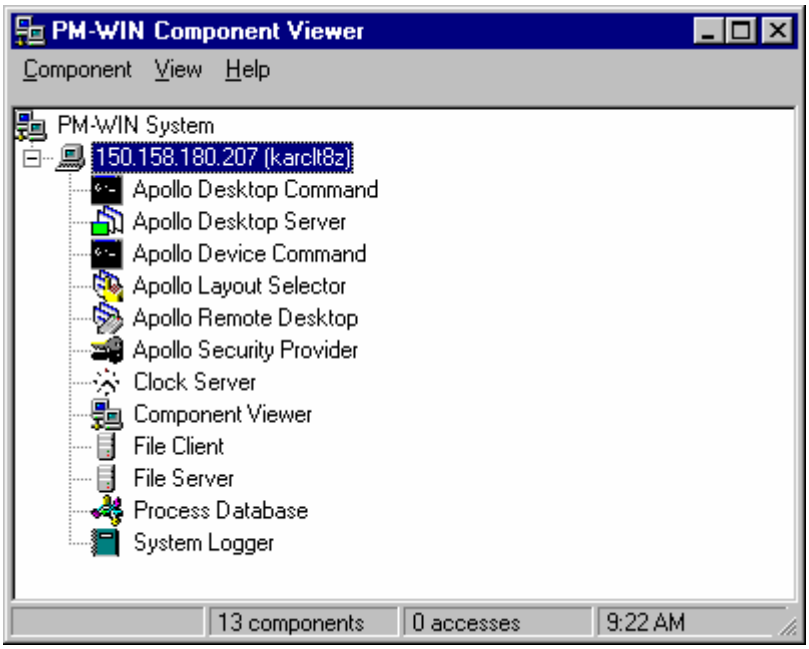
```
$*****************************************************************
$****************** Apollo configuration file ********************
$*****************************************************************
$*                                                               *
$* Version: 1.8.0108                                            *
$* topic  : TCP/IP Command Interface definition                  *
$*                                                               *
$*****************************************************************


$ Termination character for sending blocks
$ special termination characters are:
$               CR = carriage return
termchar        CR

$ import system environment variable
#import ApolloProgram
#import ApolloData

$ special termination characters are:
$               CR = carriage return

$ ========================== Command assignments in case wall1 has no regions configured ====================
$assign pattern         program                         parameter                                       terminator

$ load fix layout "English2" on desktop server "Wall1"
assign  "llE2"  "ApolloProgram\DesktopCmd.exe"  "-name:Wall1 -LayoutLoad:English2"      CR

$ load any layout on desktop server "Wall1", send llany<LayoutName>
assign  "llany" "ApolloProgram\DesktopCmd.exe"  "-name:Wall1 -LayoutLoad:"      CR
```

12.4 Gestion des Applications

Gestion des Applications (Application Management) est un utilitaire qui surveille toutes les applications Apollo qui tournent en local.

Avec la commande **Component Viewer** du menu contextuel du **Bus Salle de contrôle** dans la barre des tâches on peut ouvrir un dialogue qui dresse la liste des composants Apollo en cours d'utilisation selon une structure d'arborescence.

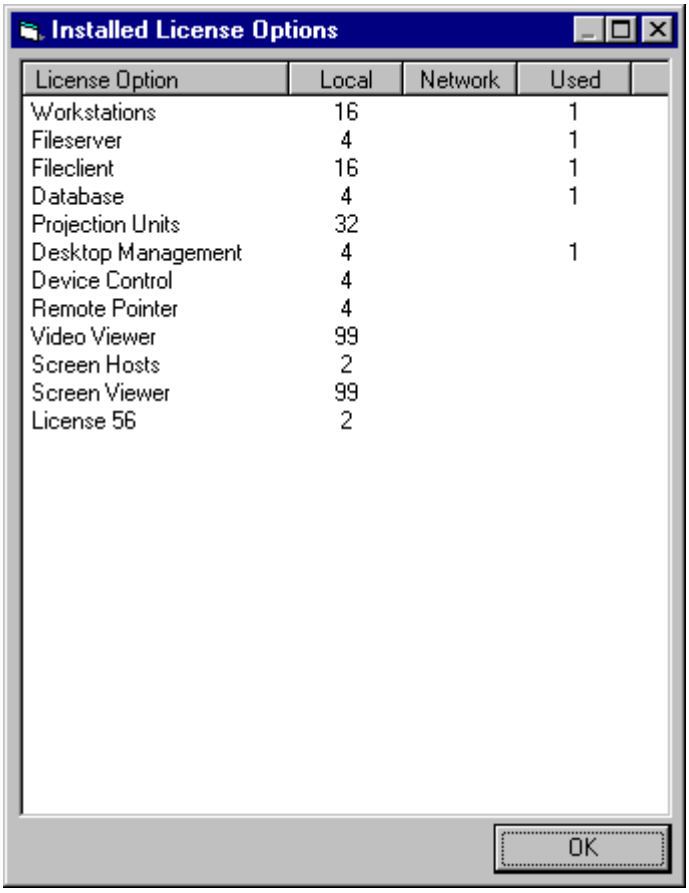
Dés que le Bus **salle de contrôle** s'arrête, l'Application Management ferme toutes les applications Apollo qui tournent encore.



12.5 Gestion des Licences

Avec la commande **Component Viewer** du menu contextuel du **Bus salle de contrôle** dans la barre des tâches on peut ouvrir une boîte de dialogue avec les entrées **Component, View et Help.**

Sélectionner **View|Licenses** pour vérifier toutes les licences d'Apollo disponibles. Le dialogue suivant s'ouvre :



Ce service donne uniquement l'information sur les licences, mais ne permet pas de les modifier.

Il n'y a pas de licence pour le visualiseur Web. Le visualiseur Web est gratuit !

Afin d'obtenir une nouvelle licence (par exemple, si la licence de démonstration est arrivée à l'expiration ou si le projet Apollo a changé), il faut envoyer par courrier électronique l'adresse MAC de la carte réseau du **Serveur de Bureau** ainsi que le plan Visio complet de la configuration Apollo à **Error! Hyperlink reference not valid.**. Vous recevrez alors un nouveau fichier de licence Apollo à copier dans le dossier du projet Apollo.

Pour trouver la bonne adresse MAC, lancer l'invite de commande (command prompt) et entrer :

ipconfig /all

L'adresse MAC de la carte réseau est la valeur du paramètre Physical Address.

L'adresse MAC de la carte réseau sert à générer le fichier de licence. Il faut donc commander une nouvelle licence quand on remplace la carte réseau !

12.6 Synchronisation

Tous les ordinateurs reliés dans le réseau doivent avoir la même heure. Le **Configurateur de Salle de contrôle** précise quel ordinateur va servir de serveur d'horloge pour tous les autres ordinateurs du réseau Apollo. Régler la propriété **Serveur d'Horloge** des propriétés **Personnalisées** du **maître** dans la base de donnes Apollo sur vrai (**True)**.

Ainsi tous les ordinateurs du réseau Apollo se synchronisent et se règlent sur la même heure.

12.7 Fichier Journal (Log)

Tous les messages d'état et d'erreur s'écrivent dans un fichier qui permet de vérifier le système. Ce fichier journal se trouve dans le dossier**.\ApolloProject\LOG**.

La syntaxe générale est la suivante :

<class> <node> <task> <stamp> <module> <function>:<text>

class	Un caractère m (message) v (verbalisation) r (erreur)
node	Nom de l'ordinateur ou son adresse IP
task	Nom de l'application
stamp	heure (dd.mm.yy hh.mm.ss.mmm)
module	Nom du module
function:	Nom de la fonction
text	message

Le nom générique du fichier log est <yyyy><mm><dd>.<no>. Il comprend la date courante et un numéro entre 000 et 999.

Les fichiers journal de tous les ordinateurs du réseau Apollo sont fusionnés dans le fichier journal du **maître** (ordinateur de contrôle du mur graphique).

La taille du fichier journal est limitée à 20MØ. Si cette taille est dépassée, les entrées s'effacent séquentiellement, en commençant par les plus anciennes.

12.8 Gestionnaire de Sécurité

La sécurité d'Apollo repose sur les groupes d'utilisateurs (**AccessGroups)** et les **objets en accès restreint (restricted objects).** Apollo permet de configurer des autorisations individuelles pour chaque **AccessGroup** de chaque objet.

Les **AccessGroups** se configurent avec un éditeur ASCII. Les **objets en accès restreint** se configurent de manière dynamique par la commande **Autorisation** disponible avec le Remote Desktop et le Layout Selector.

Apollo affecte des autorisations aux **AccessGroups** et pas aux utilisateurs individuels. Un utilisateur s'identifie par son log in sur Windows.

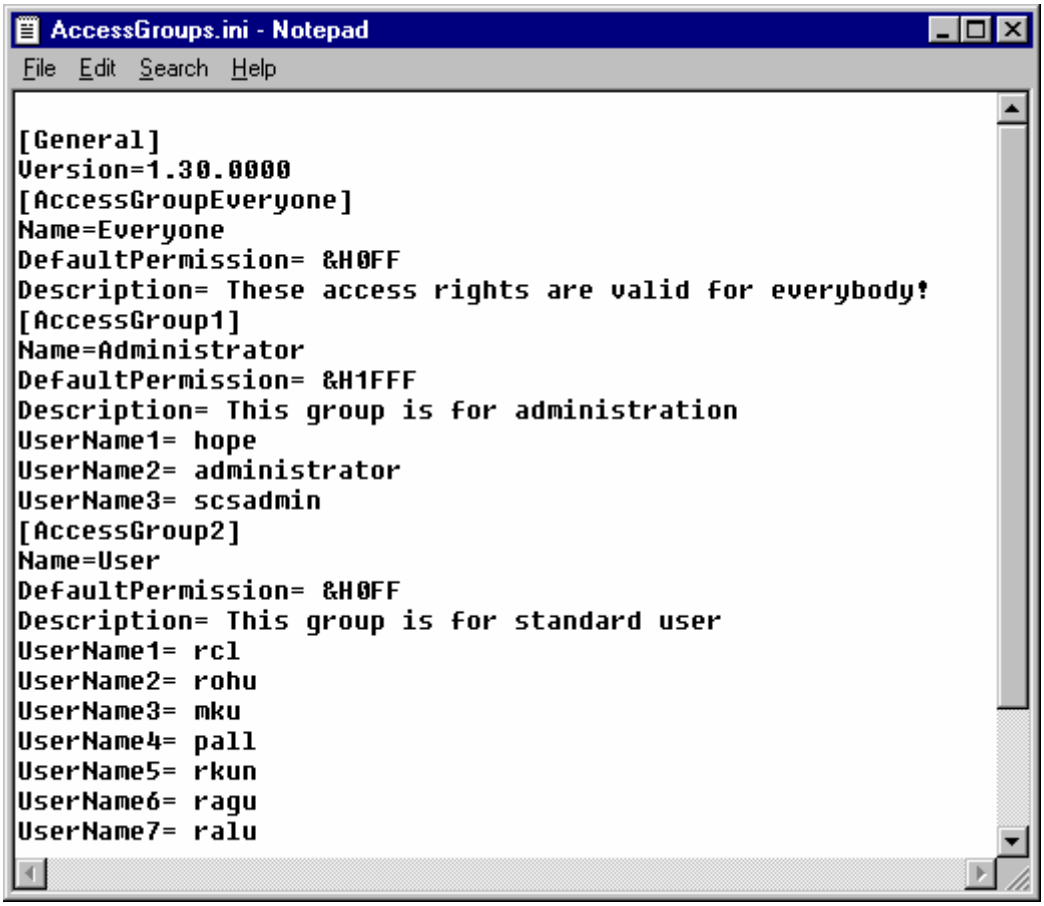
Un utilisateur peut appartenir à plusieurs AccessGroups. L'utilisateur appartenant à tous ces AccessGroups bénéficie de la plus favorable des autorisations vis à vis d'un objet donné.

Par défaut, chaque utilisateur est affecté à l'**AccessGroup** Tous (Everyone).

12.8.1 Définition des Groupes (AccessGroups)

Les AccessGroups et leurs membres se configurent au fichier AccessGroups.ini. Ce fichier se trouve dans le sous-dossier **ServerData** du dossier **ApolloProject**.

Le sous-dossier ServerData et un modèle de fichier AccessGroups.ini sont créés lorsqu'on quitte le dialogue Réglages (Settings) par OK. Ensuite, le fichier AccessGroups.ini peut être édité et personnalisé. Les modifications seront prises en compte au lancement suivant des Réglages Apollo.



Pour ajouter un utilisateur à un **AccessGroup,** procéder comme suit:

Ajouter une ligne à la fin de l'AccessGroup concerné**.**

Affecter le nouvel utilisateur par son nom réseau à un nouveau **UserName** (les UserName doivent être comptés dans l'ordre ascendant, dans l'exemple ci-dessus pour l'AccesGroup2 un nouvel utilisateur se voit affecter UserName8).

Pour ajouter un nouveau **AccessGroup,** procéder comme suit:

Ajouter l' **AccessGroup souhaité** (p.ex. [AccessGroup3]) au bas du fichier AccessGroups.ini

Donner un nom à cet **AccessGroup**, l' **Autorisation par défaut (DefaultPermission)** (cf. Autorisation par défaut (DefaultPermission) , et une **Description**

Donner au premier membre de ce nouvel AccessGroup l'affectation UserName1.

Quand on définit un nouvel AccessGroup ou qu'on ajoute un utilisateur à un groupe existant, utiliser la syntaxe correcte à donner à l'affectation AccessGroups / utilisateur.

Pour activer les modifications faites dans le fichier **AccessGroup.ini**.

Sélectionner **Start|Programs|Barco Apollo|Settings**. S'assurer que la case **Activate Apollo** est cochée et cliquer **OK**. Apollo se termine et redémarre avec une mise à jour des **AccessGroups**.

12.8.1.1 Autorisation par défaut (DefaultPermission)

Autorisation par défaut (DefaultPermission) est codé en hexadécimale (16bits). Le tableau suivant donne un aperçu des bits. Se rapporter à l'élément correspondant pour tout renseignement sur l'affectation.

n.a.	n.a.	n.a.	s7	s6	s5	s4	s3	s2	s1	save	perm	wr_ad	wr	rd	restricted

Bit	Signification	Description (exemple d'une présentation)
Restricted	Restreint	Doit être fixé, sinon le gestionnaire de sécurité ne prend pas l'objet en compte
Rd	Lecture	Présentation visible
Wr	Ecriture	La présentation peut être chargée
Wr_ad	Ecriture avancée	Les fenêtres de la présentation peuvent être déplacées
Perm	Autorisation	Edition de l'autorisation possible
Save	Save	Les présentations peuvent être enregistrées
S1 to S7	Special 1 ... Special 7	-
n.a.	Non affecté	-

Pour tout renseignement sur la signification d'un certain bit relative à un objet différent dans la présentation, se référer à Autorisations

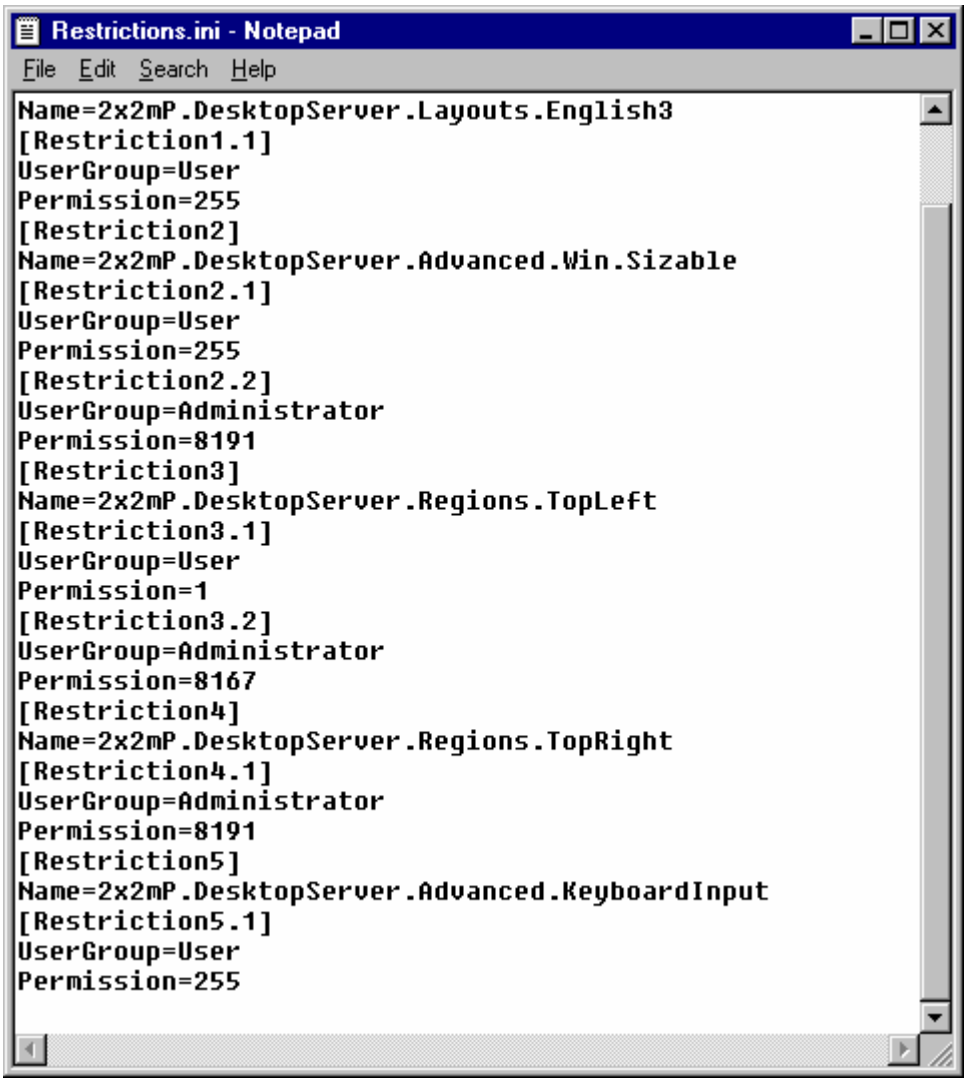
12.8.2 Configuration des objets à accès restreint

Les zones, présentations et raccourcis peuvent être mis en accès restreint afin de limiter les privilèges de certains groupes. Le dialogue permettant de changer les autorisations opérationnelles peut se lancer depuis le **Remote Desktop** et **Layout Selector.** Il sert à modifier ou annuler les privilèges d'accès.

Ce dialogue permet seulement de réduire les niveaux d'autorisations. Pour les augmenter, éditer le fichier AccessGroups.ini !

Dans le fichier **Restrictions.ini** du sous-dossier **ServerData** d'**ApolloProject**, on peut voir comment les autorisations par défaut du fichier **AccessGroups.ini** ont été modifiées avec le dialogue **Permission edit**.

Les modifications faites avec le dialogue **Permission edit** s'appliquent à tout l' **AccessGroup.**



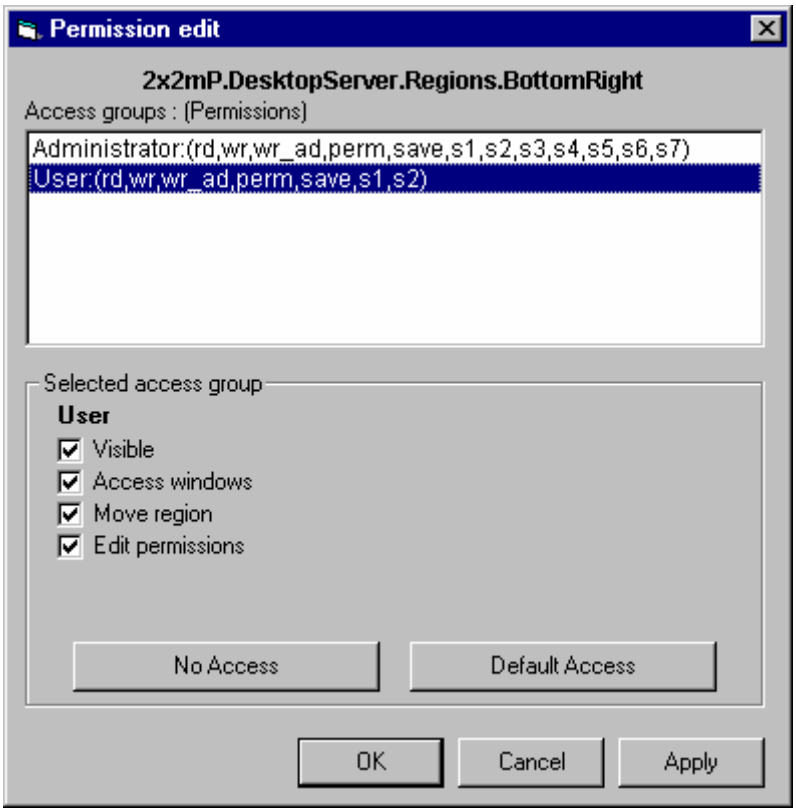
12.8.3 Autorisations

Le dialogue **Permission edit** apparaît là où les autorisations pour les groupes d'utilisateurs peuvent être visualisées et (re)définies.

Sélectionner le groupe d'utilisateurs souhaité et cocher les autorisations qu'on accorde ou décocher celles que l'on veut refuser.

Cliquer sur **No Access** pour supprimer toutes les autorisations du groupe sélectionné.

Cliquer sur **Default Access** pour restaurer les autorisations par défaut du gestionnaire de sécurité.



Les restrictions sont spécifiques à un objet. L'aperçu suivant montre ce qu'un utilisateur a le droit de faire avec l'autorisation correspondante.

12.8.3.1 Restrictions pour les zones

Un objet zone est sujet aux autorisations suivantes :

Visible	**Remote Desktop** et **Layout Selector**: L'onglet de cette zone est visible Montrer les boutons des présentations pour cette zone **Remote Desktop** seul: zone et ses fenêtres visibles
Access windows	**Remote Desktop** et **Layout Selector**: Activer les boutons des présentations **Remote Desktop** seul: les fenêtres de cette zone peuvent être déplacées et redimensionnées
Move region	**Remote Desktop** seul: la zone peut être déplacée et redimensionnée
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.2 Restrictions pour les présentations

Un objet présentation est sujet aux autorisations suivantes :

Read	**Remote Desktop** et **Layout Selector**: Le bouton de la présentation est visible
Load/Unload	**Remote Desktop** et **Layout Selector**: Le bouton est activé pour charger ou décharger la présentation
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**
Save	L'utilisateur a le droit de modifier la présentation dans la base de données quand il veut configurer en ligne une présentation

12.8.3.3 Restrictions pour les raccourcis

Un objet raccourci est sujet aux autorisations suivantes (Remote Desktop seul) :

Visible	Le raccourci est visible dans la boîte mixte du dialogue **Commandline**
Execute	Le raccourci peut être exécuté. (Le bouton **Execute** du dialogue **Commandline** est activé quand le raccourci est pointé)
Modify	L'utilisateur a le droit d'éditer le raccourci avant de l'exécuter
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.4 Restrictions pour les menus avancés

Dans le **Remote Desktop**, certains menus peuvent être activés/désactivés par les autorisations suivantes :

12.8.3.5 Autorisation propriétés/description des fenêtres

Enabled	Active le menu **Window Properties | Description**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.6 Autorisation propriétés/dimensionnement des fenêtres

Enabled	Active le menu **Window Properties | Sizable**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.7 Autorisation propriétés/superposition des fenêtres

Enabled	Active le menu **Window Properties | Topmost**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.8 Autorisation propriétés/visibilité des fenêtres

Enabled	Active le menu **Window Properties | Visible**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.9 Autorisation Edition/fenêtres invisibles

Enabled	Active le menu **Edit | Invisible Windows**...
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.10 Autorisation Edition/entrées clavier

Enabled	Active le menu **Edit | Keyboardinput**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.11 Autorisation Edition/autorisations

Enabled	Active le menu **Edit | Commandline**...
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

12.8.3.12 Editer | Autorisations

Enabled	Active le menu **Autorisations**
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

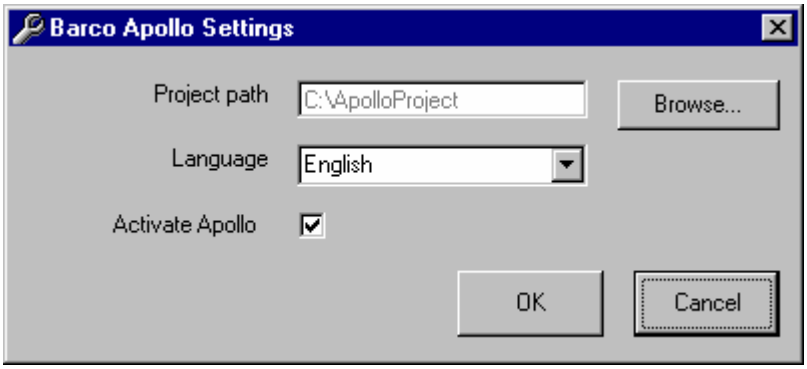
12.8.3.13 Editer|Enregistre la présentation

Enabled	Active le menu **Edit | Layout | Save**...
Edit permissions	L'utilisateur a le droit d'ouvrir le dialogue **Permission edit**

13 Configuration personnalisée et désinstallation d'Apollo

13.1 Réglages

Le système peut être reconfiguré à tout moment aux besoins du projet, ultérieurement à l'installation initiale, à l'aide du raccourci **Start|Programs|Barco Apollo|Settings.** Le dialogue suivant s'ouvre :



13.1.1 Répertoire du Projet

Entrer un répertoire pour le projet. Ce répertoire est destiné à contenir, entre autres, la licence, les fichiers .ini propres au projet, les sous-répertoires **ApolloDatabase** et **Log**. La base de données **ApolloLayouts.mdb** sauvegardée à ce sous-répertoire contient les définitions des présentations.

Ce sous-répertoire doit être accessible à tous les postes de travail qui ont à partager le **Layout Editor.**

Sélectionner ce répertoire avec l'Explorer de Windows et ouvrir le dialogue **Propriétés (Properties)**. Puis sélectionner l'option **Share** puis **Share as.** Le nom commun doit être **ApolloDatabase**.

Le répertoire du projet ne se crée que si on quitte le dialogue **Réglages** par OK!

13.1.2 Langue

Choisir la langue dans la liste. Apollo existe en anglais et en allemand. Il est toutefois possible de convertir l'interface utilisateur d'Apollo en n'importe quelle langue codée sur 8 bits avec les fichiers correspondants ; voir Internationalisation d'Apollo. Ces langues s'ajoutent alors à la liste.

Quitter le dialogue **Réglages** par OK pour accepter les réglages, fermer toutes les applications Apollo et redémarrer avec les nouveaux réglages.

13.2 Internationalisation d'Apollo

On peut traduire les interfaces utilisateur d'Apollo. Il suffit de copier le dossier **English** depuis le répertoire **C:\Program Files\sauvegardée Apollo\Language** vers le même répertoire, et de donner au dossier le nom de la langue souhaitée.

Editer les fichiers *.lng situés dans ce dossier et traduire la deuxième colonne.

Lancer **Réglages** avec le raccourci **Start | Programs |sauvegardée Apollo |Settings** et sélectionner la langue désirée, voir Réglages .

13.2.1 Langues asiatiques

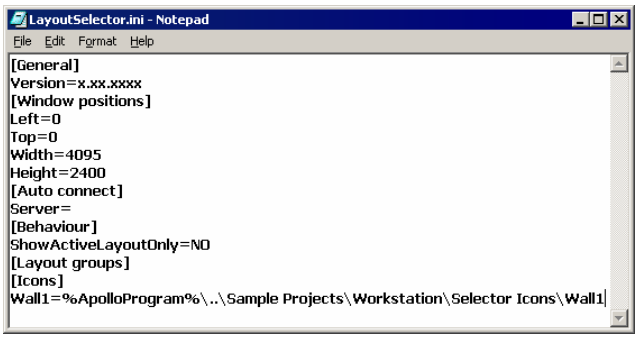
Depuis Apollo 1.4 version de service 2, le logiciel est compatible avec les langues asiatiques. Avant qu'on puisse utiliser la localisation japonaise, la localisation de système par défaut doit indiquer Japonais ! (**Start|Settings|Control Panel|Regional Options).**

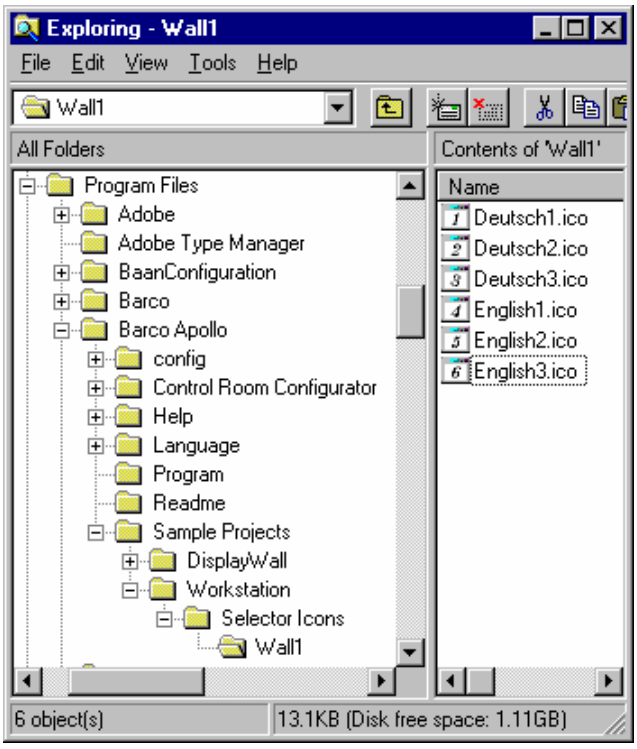
Les textes suivants peuvent être ajustés à la police des caractères de langues asiatiques (2 octets):

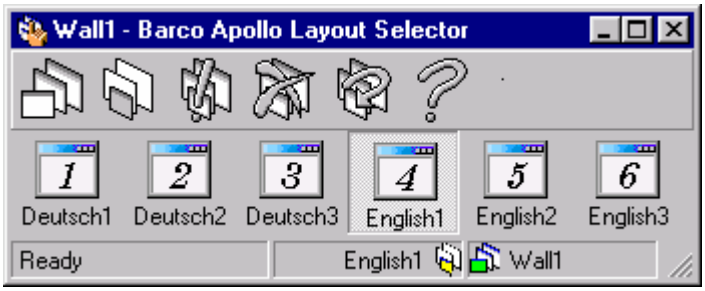
- Tous les noms dans le **Configurateur de Salle de contrôle** (noms du groupe, d'équipement,...)
- Tous les noms de source dans **viewersources.ini**
- **LayoutEditor**; Noms de Layout, on peut utiliser les noms abréviés à la place.
- **LayoutEditor**; Noms de raccourci
- **LayoutEditor**; Noms de Zone (Région)

13.3 Icônes des présentations

Les icônes des présentations affichées dans le **Sélecteur de Présentations** peuvent être personnalisées. Par défaut, l'icône standard est utilisée. Editer le fichier **.ini** du **Layout Selector** pour personnaliser les icônes. Dans ce fichier **.ini**, il faut affecter à l'attribut **Icons** dur mur graphique considéré le cheminement complet du dossier où les icônes qu'on destine aux présentations sont situées. Dans ce dossier, on peut définir pour chaque présentation une icône individualisée, désignée sous le nom de la presentation.ico.







13.4 Réglages de la police Apollo

En plus des propriétés de la police générale du système comme indiquées sur l'onglet **Properties|Display Properties|Appearance** (clic droit de souris sur le bureau Windows), l'apparence d'Apollo peut être ajustée indépendamment de toutes les autres applications.

Pour ajuster l'apparence Apollo, procéder comme suit:

- définir les variables d'environnement:

  ApolloFontSize: pour textes généraux et textes menu

  ApolloFontName: pour textes généraux et textes menu

  ApolloLabelFontSize: pour les étiquettes et textes de bulle d'aide

  ApolloLabelFontName: pour tous les étiquettes et textes de bulle d'aide

Pour ajouter ou changer les valeurs des variables d'environnement

- Ouvrir **System** dans **le Panneau de Configuration**.
- Cliquer sur **Environment Variables** de l'onglet **Advanced**, puis cliquer le nom du variable d'utilisateur ou du système qu'on souhaite changer, comme suit:
- Cliquer sur **Nouveau (New)**
- Cliquer **Editer (Edit)** pour changer un nom et une valeur de variable actuels.
- Cliquer **Delete** pour annuler le nom et la valeur d'une variable.

Si on n'est pas logué en tant qu'administrateur à l'ordinateur locale, les seules variables d'environnement qu'on peut changer sont les variables d'utilisateur.

Pour ouvrir un élément du **Panneau de Configuration**, cliquer **Démarrage (Start) et** pointer **Réglages (Settings),** cliquer **Panneau de Configuration (Control Panel) et** puis faire un double-clic sur l'icône appropriée.

Les modifications sont enregistrées dans le registre pour qu'elles soient disponibles la prochaine fois qu'on redémarre l'ordinateur.

Il est possible qu'on doive fermer et rouvrir les programmes exécutants pour que les nouveaux réglages s'appliquent.

Ou

- utiliser le paramètre de ligne de commande

  /FontName: /FontSize pour des textes généraux et textes menu

  /LabelFontName: /LabelFontSize pour tous les étiquettes et les textes de bulle d'aide

13.5 Désinstallation d'Apollo

Le raccourci suivant permet de désinstaller Apollo: **Start | Settings | Control Panel | Add/Remove Programs.** Sélectionner **Barco Apollo** et cliquer sur le bouton **Change/Remove**. Suivre les instructions à l'écran.

La boîte de dialogue InstallShieldwizard s'affiche indiquant **Preparing Setup**. Ensuite on est demandé si on est certain d'enlever l'application choisie. Répondre par **OK**. La désinstallation se poursuit alors.

Dans le nouveau dialogue, indiquer s'il faut effacer les entrées des registres lors de la désinstallation (sélectionner **Remove Settings**) ou s'ils doivent rester sur l'ordinateur (ne pas sélectionner **Remove Settings**). Il est recommandé de conserver le contenu des entrées des registres si la désinstallation d'Apollo est suivie d'une réinstallation.

La désinstallation se poursuit alors.

Tout ce qui a été installé par défaut est supprimé pendant cette désinstallation.

Les dossiers et fichiers comportant des modifications propres au projet (Par ex. **C:\Program Files\Barco Apollo\Language** demeurent intacts tout comme le répertoire du project.

14 SOAP API Service

14.1 Environnement nécessaire

Le service Apollo SOAP API n'est que compatible avec Windows 2000 et Windows XP. Ce service n'est pas compatible avec Windows NT.

Pour l'installation côté client, veuillez voir doc-3338-2: Manuel de référence Apollo !.5 Soap Interface

Pour installer ce service, la configuration suivante est obligatoire

- Windows 2000 Service Pack 3
- Internet Explorer 5.5 SP2 ou plus récent
- Windows Scripting Host 5 ou plus récent
- Internet Information Service (IIS)
- Soap SDK 3.0

L'installation et la configuration de **SOAP API** exigent les étapes suivantes:

- Installation du Service d'information Internet IIS (Internet information Service)
- Installation de SOAP SDK 3.0
- Création et configuration des répertoires virtuels
- Configuration de DCOM

14.2 Installation du Service d'information Internet IIS (Internet information Service)

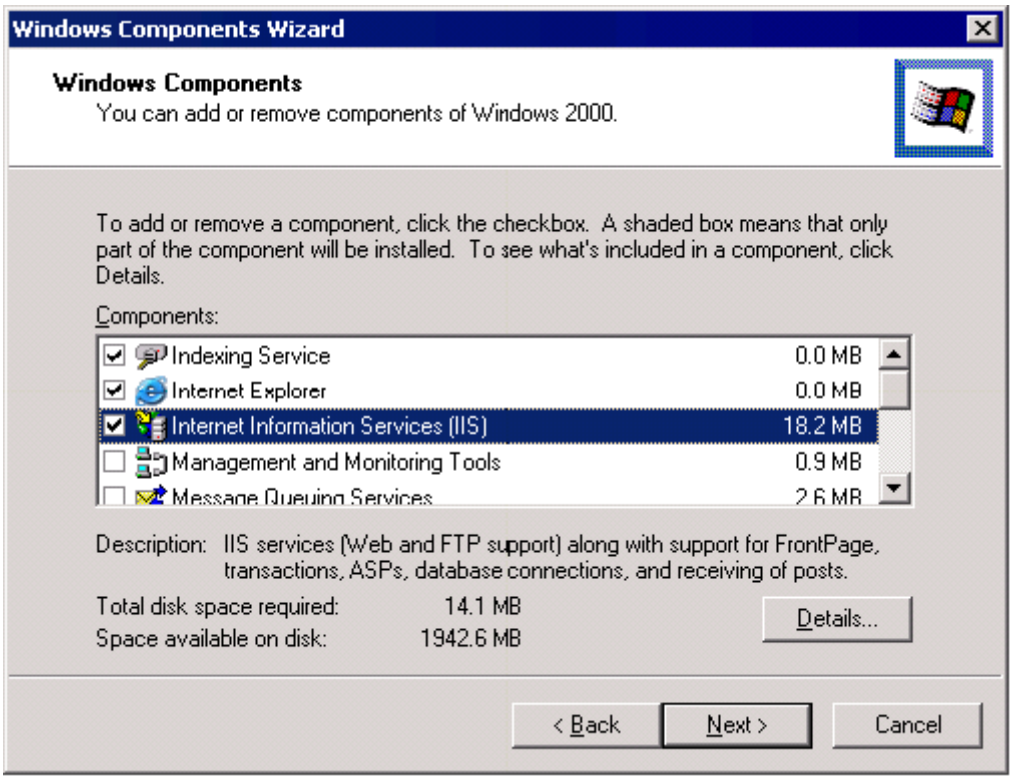
L'Internet Information Service IIS est fourni sur le CD-ROM de Windows2000 Professional

Pour installer l'IIS, procéder comme suit:

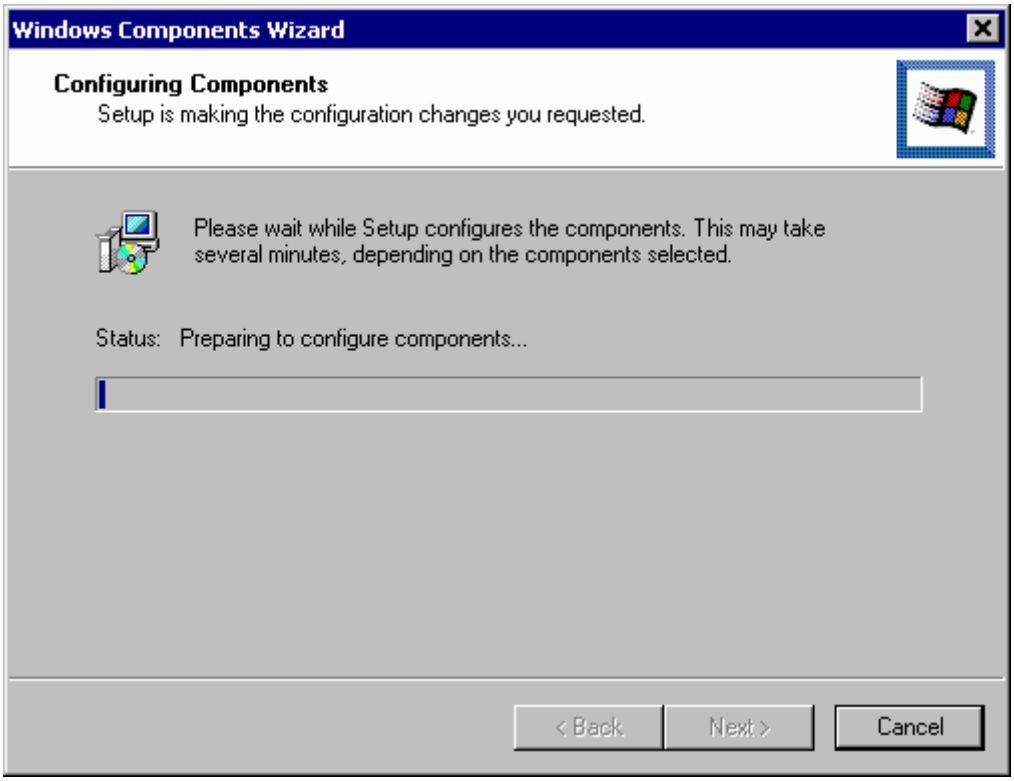
Insérer le CD-ROM Windows2000 Professional dans le lecteur de CD.

Si l'option Autorun est active, le dialogue suivant s'ouvre et offre de diverses options. Sélectionner Install Add-on Components:

De la liste des composants disponibles, pointer **Internet Information Service**:


Windows Components Wizard
Windows Components
You can add or remove components of Windows 2000.
To add or remove a component, click the checkbox. A shaded box means that only part of the component will be installed. To see what's included in a component, click Details.
Components:
Indexing Service 0.0 MB
Internet Explorer 0.0 MB
Internet Information Services (IIS) 18.2 MB
Management and Monitoring Tools 0.9 MB
Message Queuing Services 2.6 MB
Description: IIS services (Web and FTP support) along with support for FrontPage, transactions, ASPs, database connections, and receiving of posts.
Total disk space required: 14.1 MB
Space available on disk: 1942.6 MB
Details...
< Back
Next >
Cancel

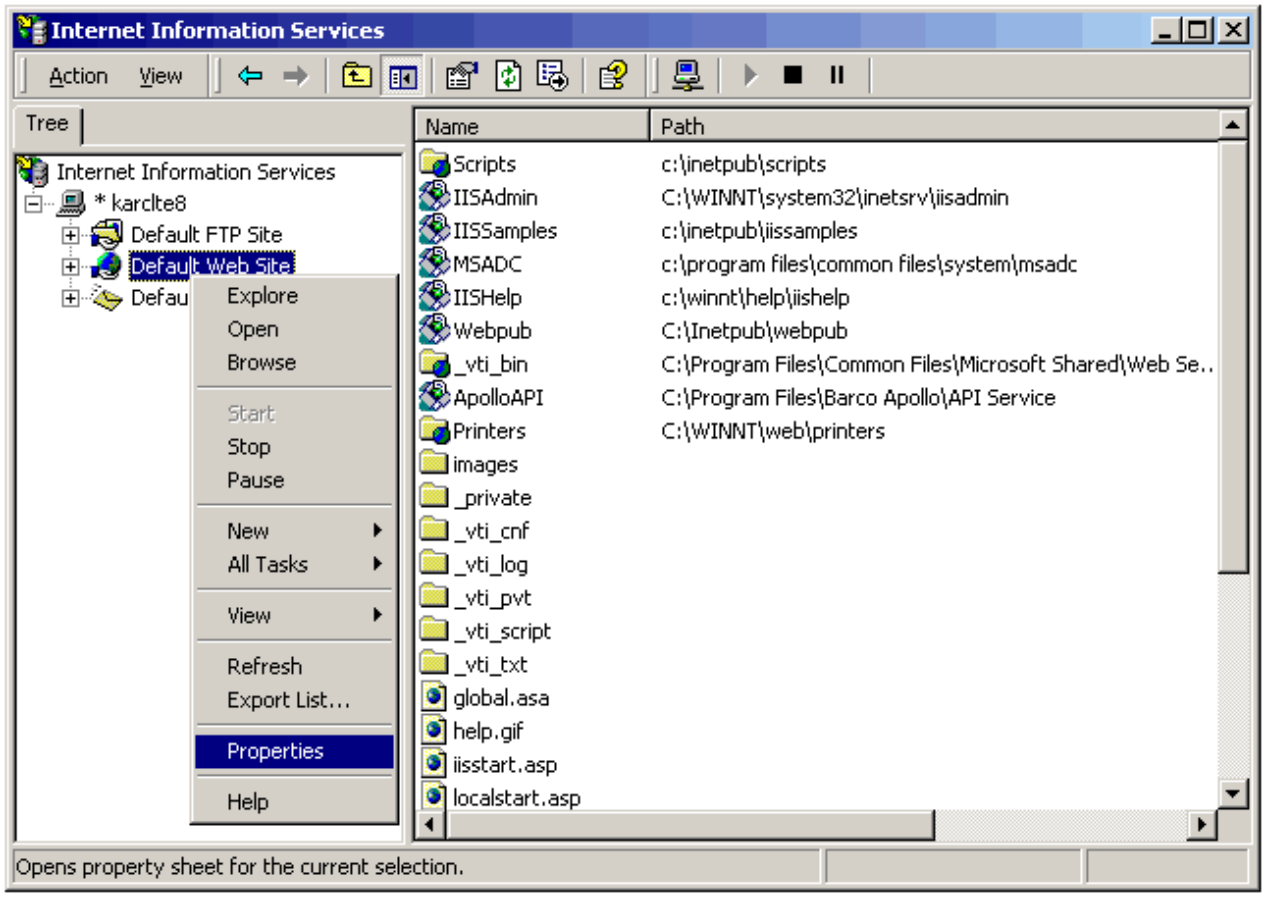
L'installation continue alors.


Windows Components Wizard
Configuring Components
Setup is making the configuration changes you requested.
Please wait while Setup configures the components. This may take several minutes, depending on the components selected.
Status: Preparing to configure components...
< Back
Next >
Cancel

Le Service Internet Information Service est installé sur le système.

Pour configurer l'Internet Information Service, sélectionner
Start|Control Panel|Administrative Tools|Internet Services Manager.

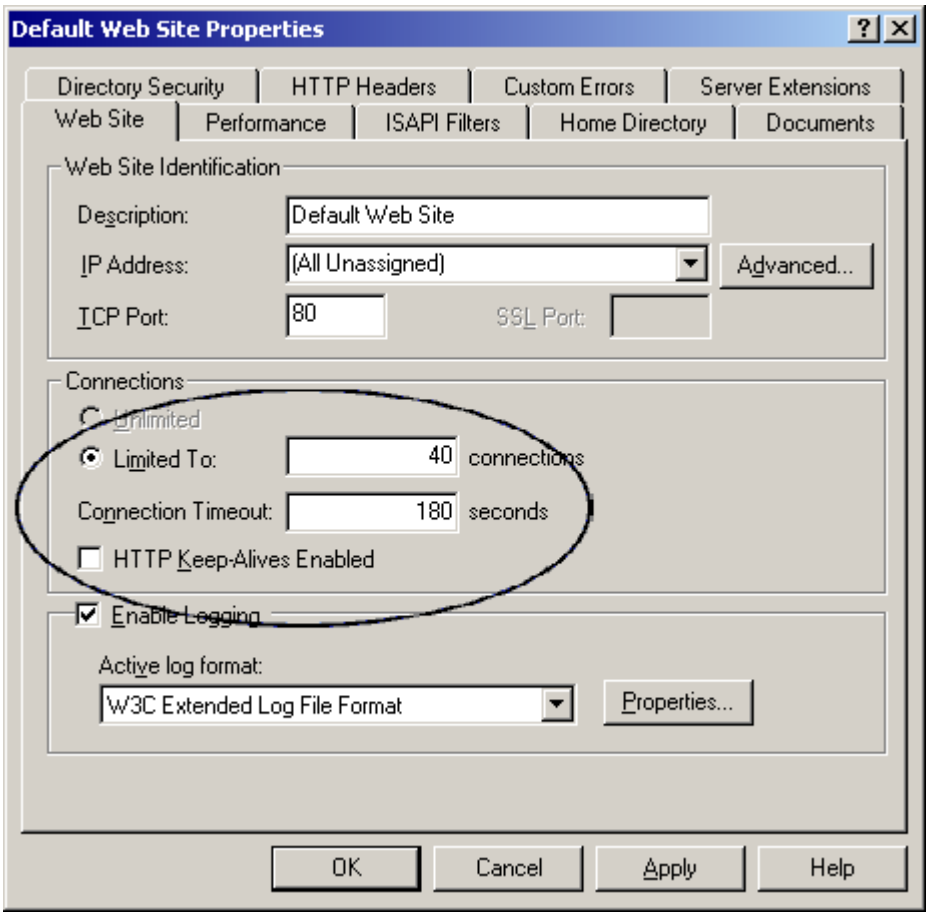
Faire un clic droit sur **Default Web Site**, et sélectionner **Propriétés (Properties),** du menu contextuel.



Un dialogue avec 8 onglets s'ouvre

- Pointer l'onglet **Web Site**.

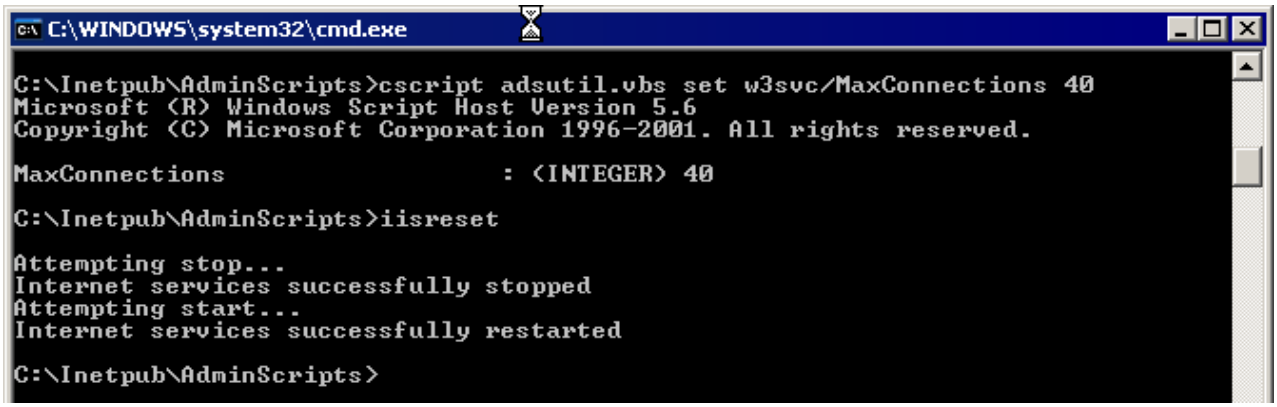
- Décocher **la case HTTP Keep-Alives Enabled**.
- Réduire la temporisation de connexion à **180** secondes.



L'Internet Information Service sur les postes de travail Windows est configurée pour un maximum de 10 connexions HTTP. On peut augmenter ce nombre jusqu'à 40 connexions (la limite codée en dure).

Pour augmenter le nombre de connexion,

- Sélectionner **Start|Run|cmd**
- Changer le répertoire à **...\Inetpub\adminscripts.**
- Entrer la commande suivante
  Cscript adsutil.vbs set w3svc/MaxConnections 40
- Appuyer la touche Entrée
- Ensuite, redémarrer l'IIS en entrant la commande **iisreset**

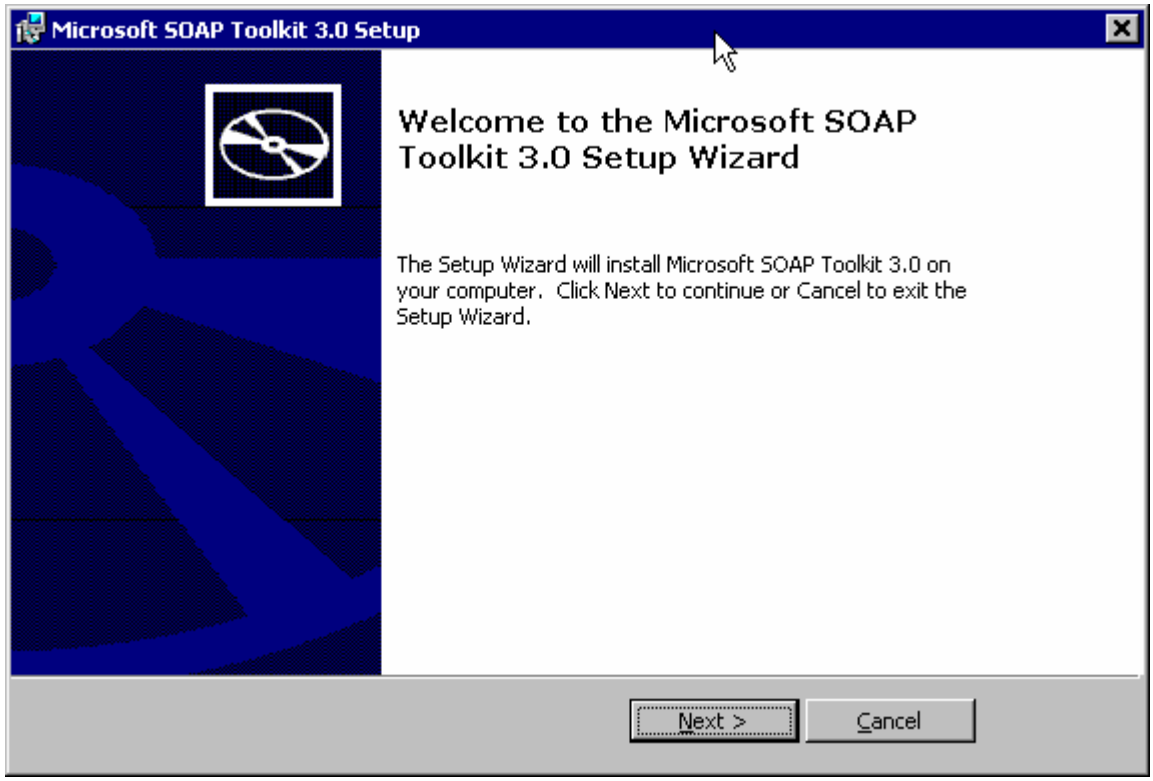


14.3 Installation du Kit de développement logiciel (SDK) SOAP

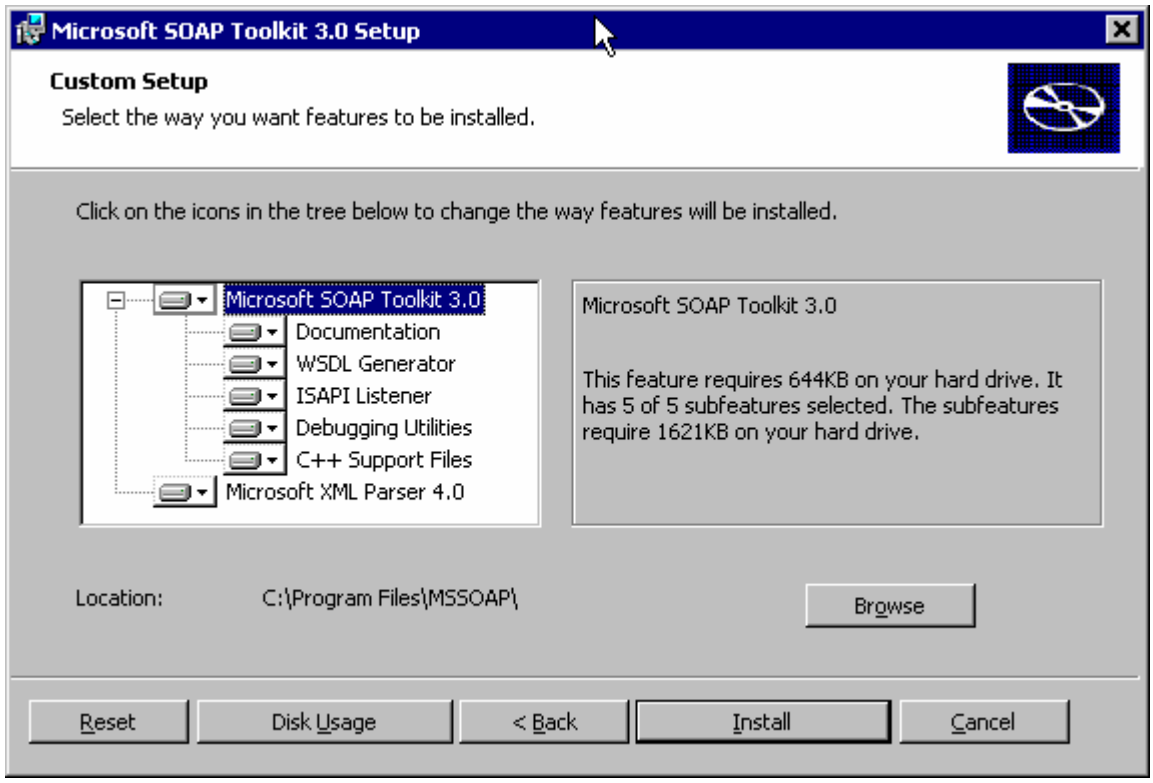
Le kit de développement logiciel SOAP de Microsoft est fourni sur le CD-ROM Apollo est se trouve dans le dossier

...\3rd Party\Microsoft SOAP Toolkit 3.0\soapsdk.exe

Faire un double clic sur **soapsdk.exe** pour l'installer. Le dialogue suivant s'ouvre :


Microsoft SOAP Toolkit 3.0 Setup
Welcome to the Microsoft SOAP Toolkit 3.0 Setup Wizard
The Setup Wizard will install Microsoft SOAP Toolkit 3.0 on your computer. Click Next to continue or Cancel to exit the Setup Wizard.
Next >
Cancel

Sélectionner Microsoft SOAP Toolkit 3.0:


Microsoft SOAP Toolkit 3.0 Setup
Custom Setup
Select the way you want features to be installed.
Click on the icons in the tree below to change the way features will be installed.
Microsoft SOAP Toolkit 3.0
Documentation
WSDL Generator
ISAPI Listener
Debugging Utilities
C++ Support Files
Microsoft XML Parser 4.0
Microsoft SOAP Toolkit 3.0
This feature requires 644KB on your hard drive. It has 5 of 5 subfeatures selected. The subfeatures require 1621KB on your hard drive.
Location:
C:\Program Files\MSSOAP\
Browse
Reset
Disk Usage
< Back
Install
Cancel

L'installation continue et le kit de développement logiciel SOAP est installé sur le système.

14.4 Création et configuration d'un répertoire virtuel dans l'Internet Information Service

Il faut créer un répertoire virtuel sur le serveur Apollo API pour les clients **.Net** et **Java**.

Pour créer ce répertoire virtuel, procéder comme suit:

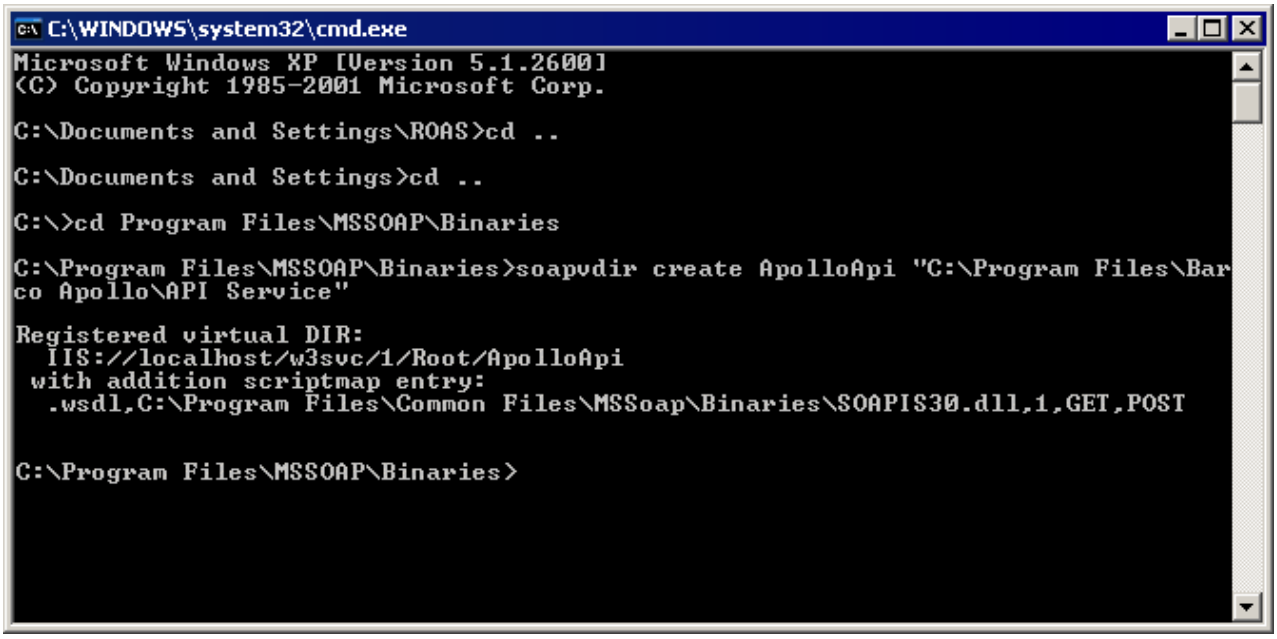
Ouvrir l'invite de commande.

Changer le répertoire à **..\MSSOAP\Binaries** (si l'installation s'est fait avec les réglages par défaut, le cheminement entier est **C:\Program Files\MSSOAP\Binaries**.

Saisir la commande suivant:

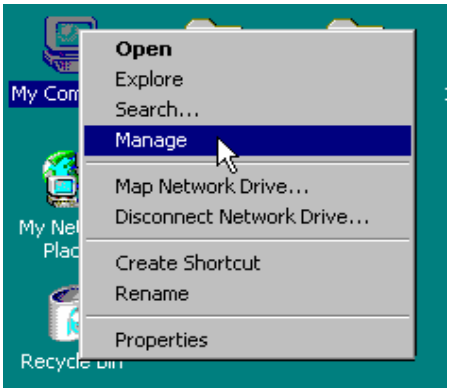
- **soapvdir Create ApolloApi "C:\Program Files\Barco Apollo\API Service"**
- Appuyer **Entrer**

Ceci crée un répertoire virtuel s avec le nom **ApolloApi** dans l'IIS.

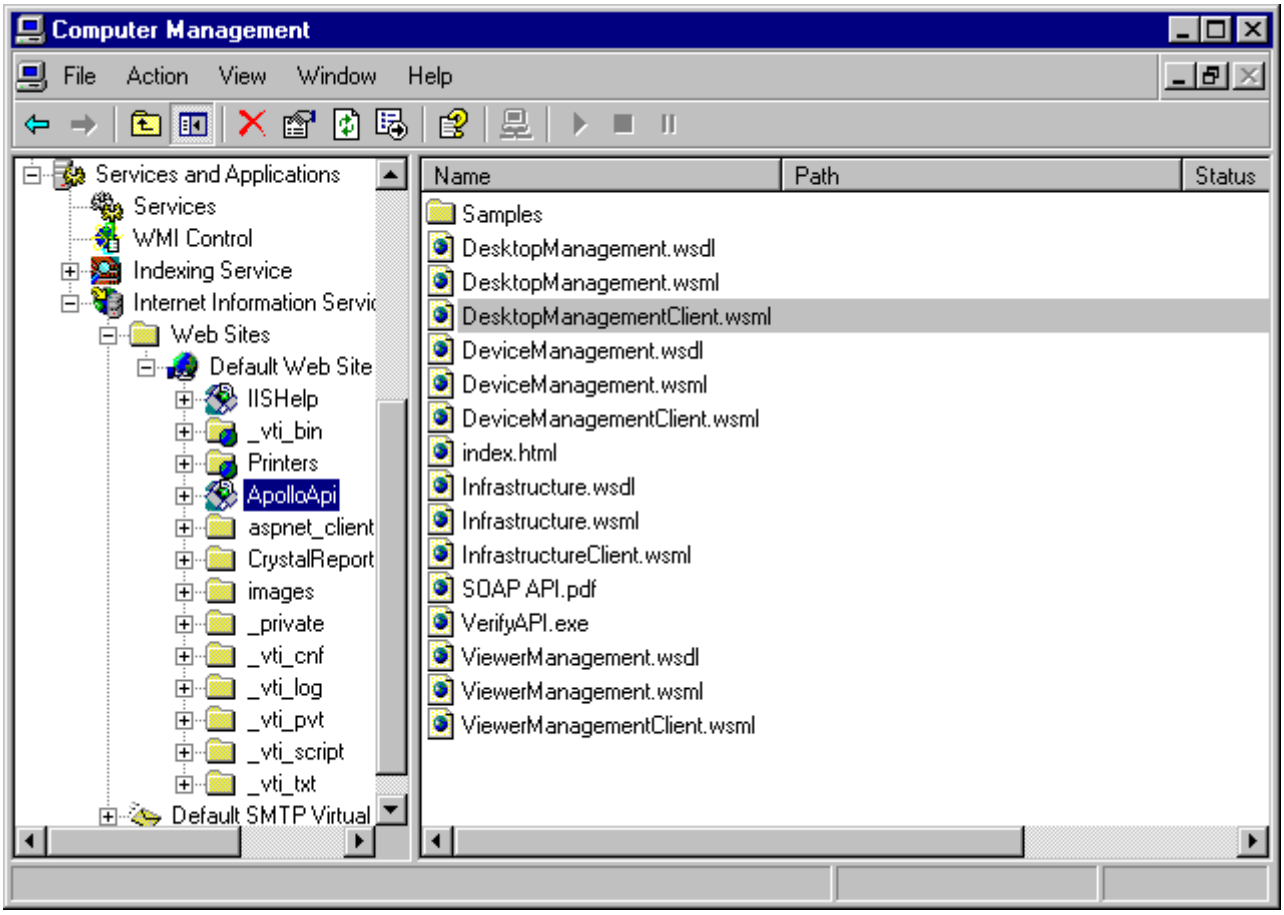


Maintenant il faut configurer le répertoire virtuel.

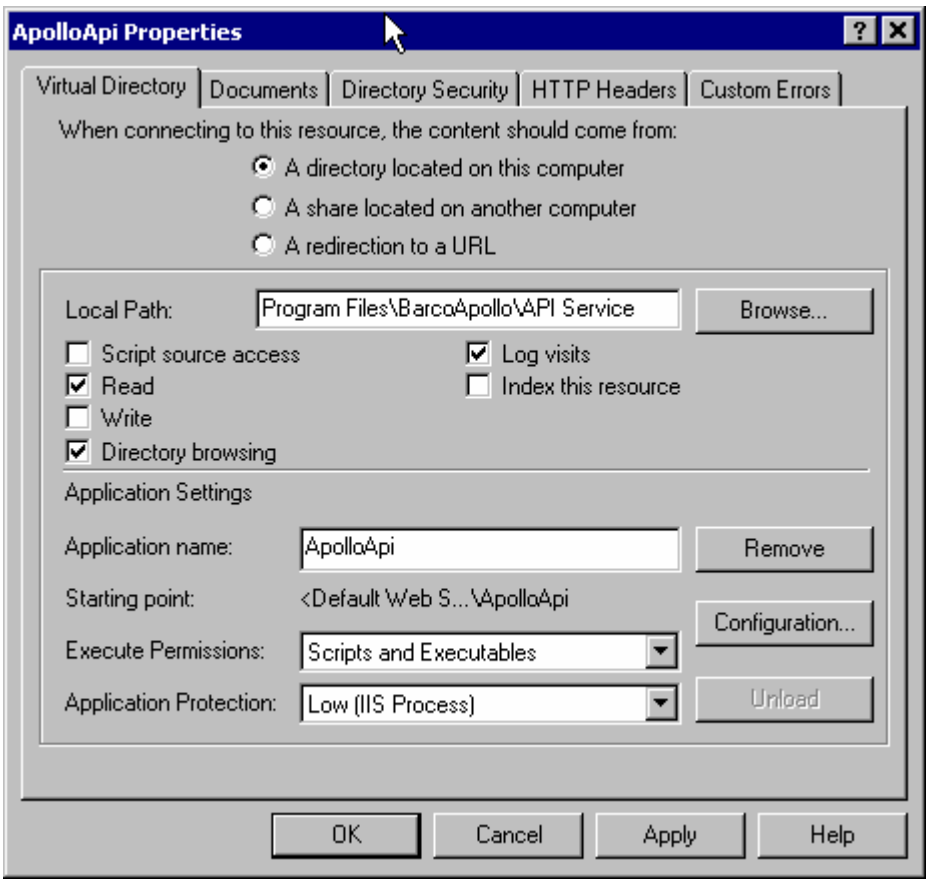
Cliquer **My Computer (Mon ordinateur) du bureau local.** Sélectionner **Manage** du menu contextuel (clic droit de la souris sur l'icône).



Le dialogue **Computer Management** s'ouvre. Parcourir à l'Internet **Information Service**. Faire un clic droit sur **Apollo API.**



Depuis le menu contextuel, pointer **Propriétés (Properties).** Dans l'onglet **Virtual directory**, cocher la case **Read** et **Directory Browsing.**:



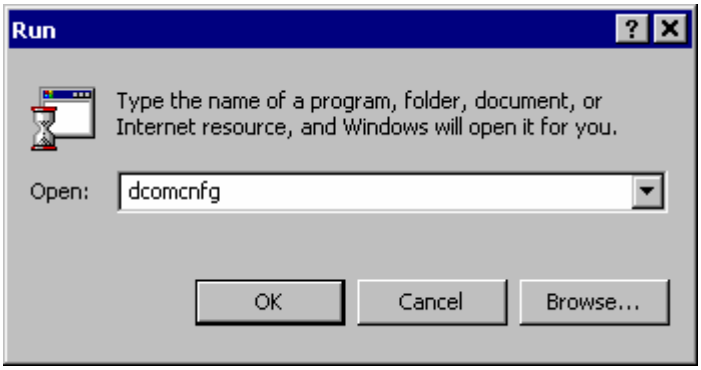
14.5 Configuration de DCOM

Pour configurer le DCOM, il faut se loguer avec des privilèges administratives!

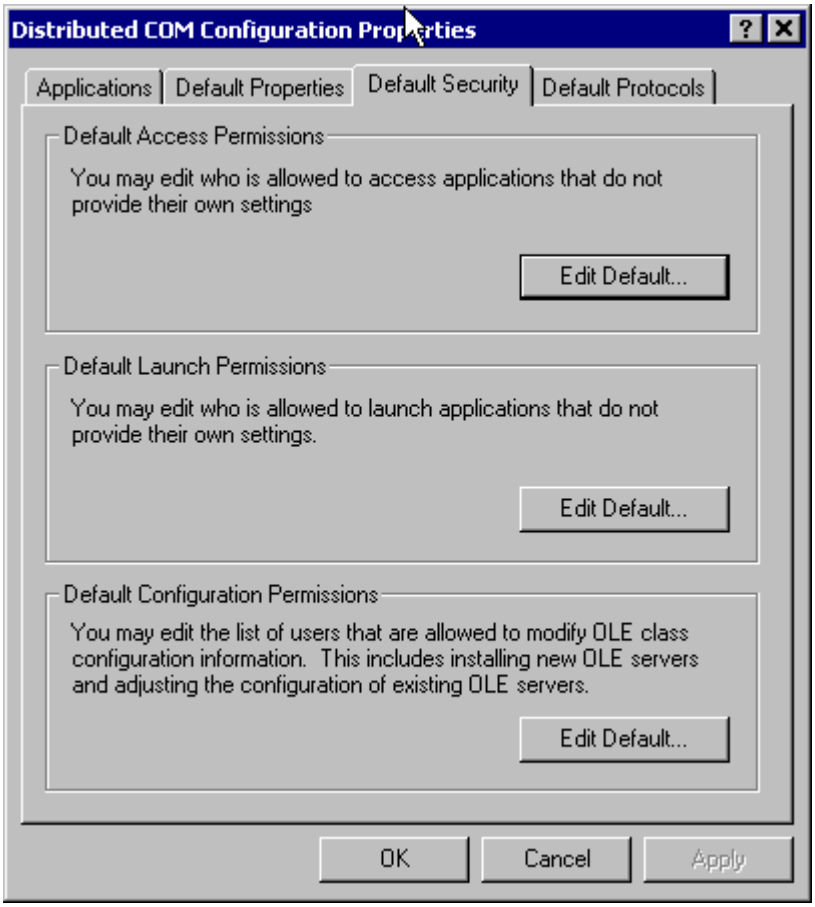
Il est obligatoire de procéder comme décrit dans ce chapitre!

14.5.1 Windows 2000

Sélectionner **Start | Run.** Dans la boîte de dialogue, entrer **dcomcnfg**:

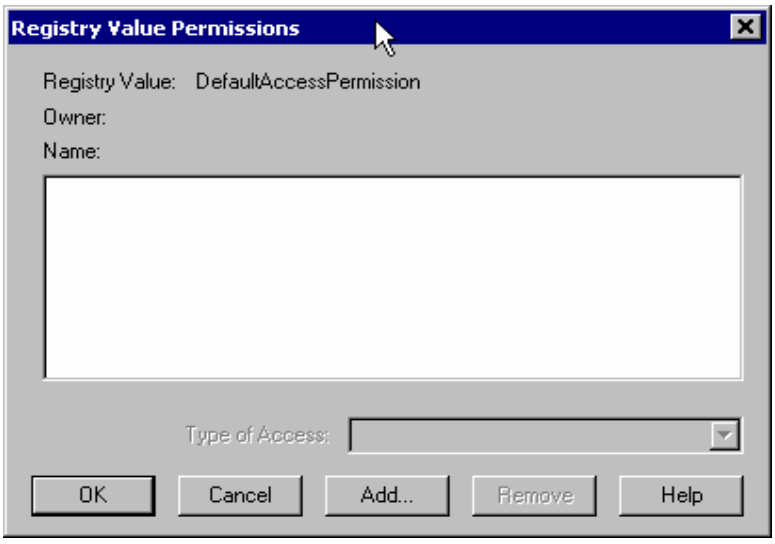


Un dialogue de avec quatre onglets apparaît. Sélectionner l'onglet **Default Security.**


Distributed COM Configuration Properties
Applications
Default Properties
Default Security
Default Protocols
Default Access Permissions
You may edit who is allowed to access applications that do not provide their own settings
Edit Default...
Default Launch Permissions
You may edit who is allowed to launch applications that do not provide their own settings.
Edit Default...
Default Configuration Permissions
You may edit the list of users that are allowed to modify OLE class configuration information. This includes installing new OLE servers and adjusting the configuration of existing OLE servers.
Edit Default...
OK
Cancel
Apply

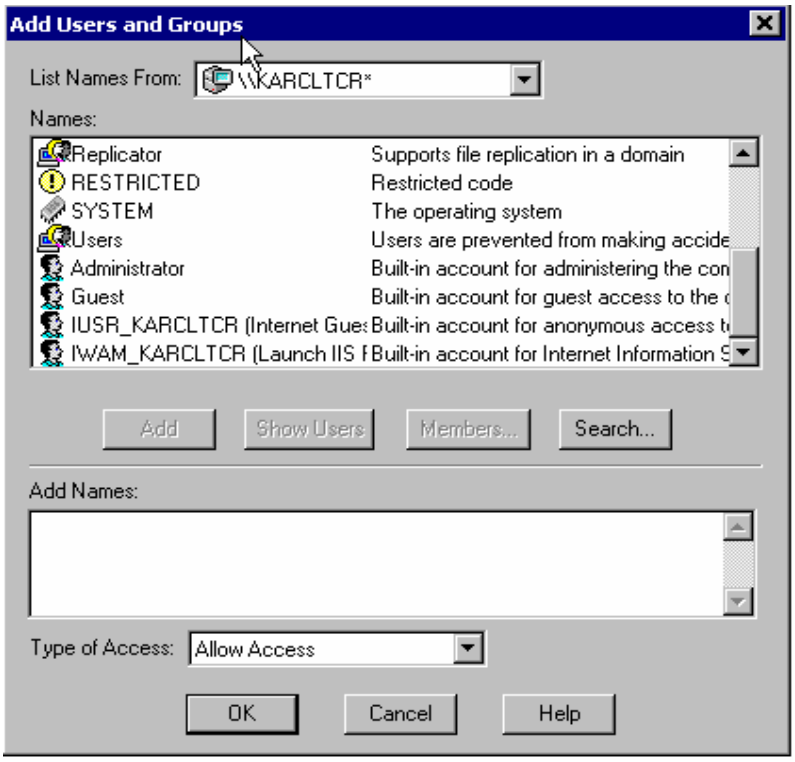
Maintenant il faut éditer les autorisations d'accès. Il faut donner l'autorisation d'accès à l'utilisateur locale **Interactive**, **System**, **Administrators**, **IUSR** et **IWAM**.

Lorsqu'on clique sur Edit Default, dans Windows2000 la liste Autorisations de valeur d'enregistrement est vide. Il faut ajouter tous les utilisateurs.



Cliquer sur le bouton **Ajouter (add)** pour ajouter les membres requis.

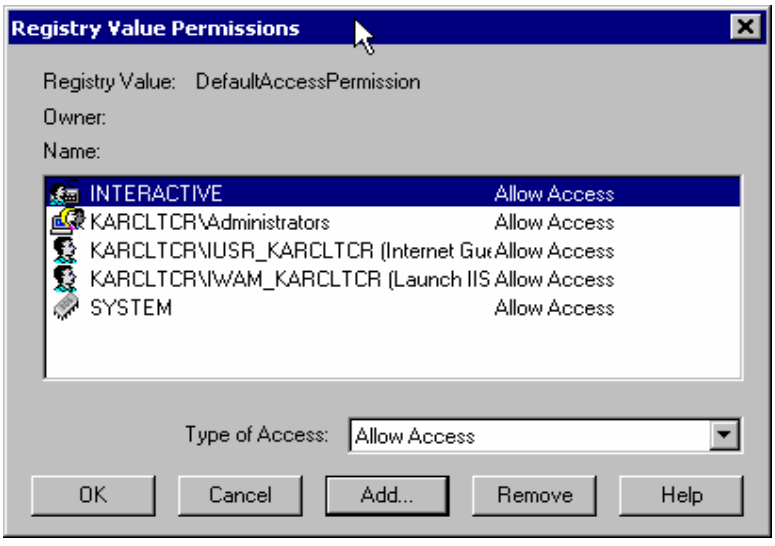
Vérifier que l'ordinateur local est choisi dans le champ "List Names From"!



Sélectionner les utilisateurs suivants et pour les ajouter:

- IUSR
- IWAM
- System
- Interactive
- Administrator

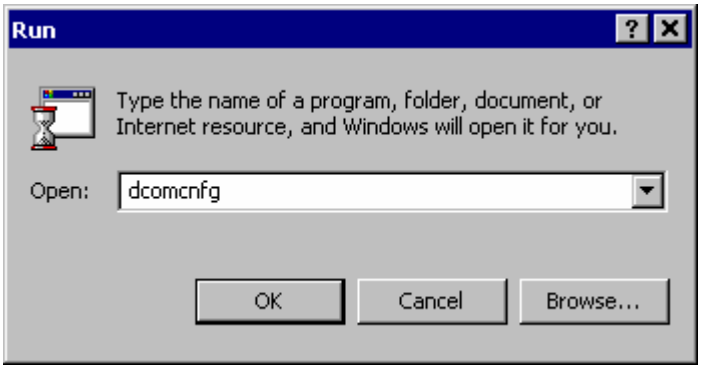
Accepter le dialogue avec **OK**. Vérifier si les membres requis sont ajoutés dans la liste **Autorisations de valeur d'enregistrement**.



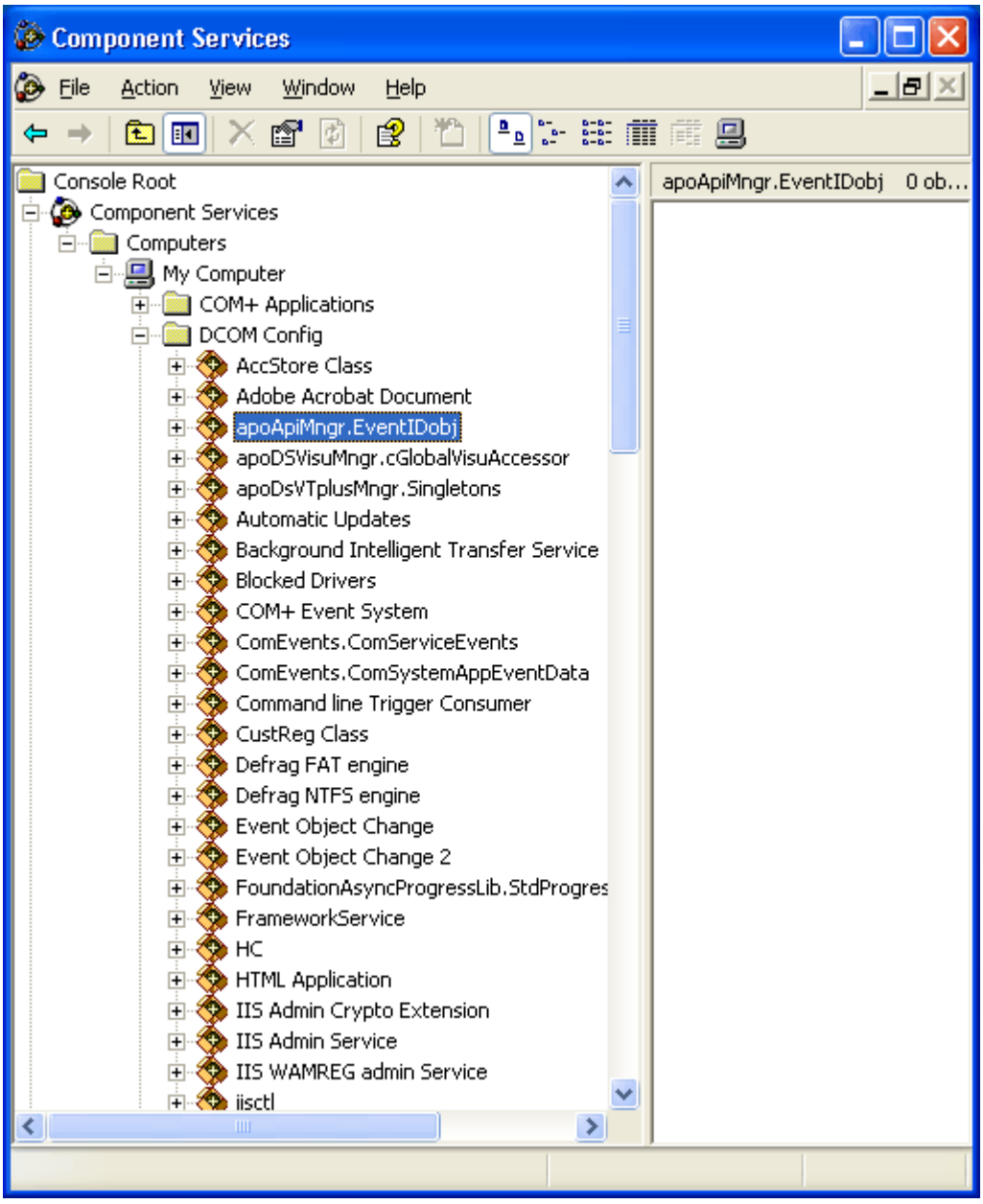
Ensuite, **redémarrer** le système!

14.5.2 Windows XP

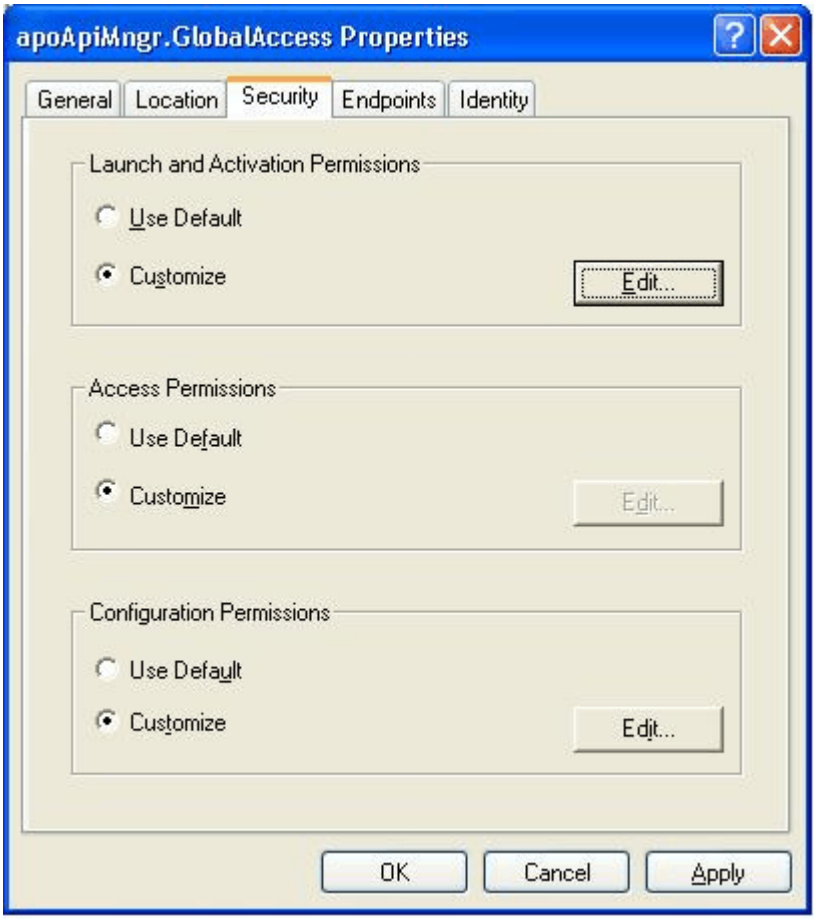
Sélectionner **Start | Run**, et saisir la commande **dcomcnfg**:



Une boîte de dialogue s'ouvre. Dans l'arborescence, naviguer à **apoApiMngr.*** (l'extension peut être différent selon le système).



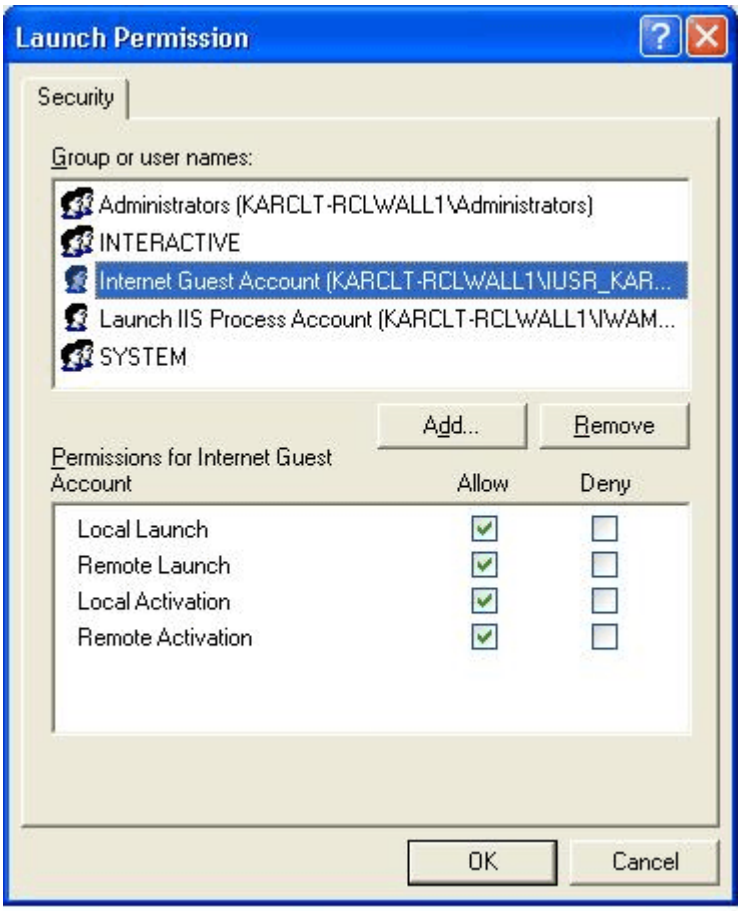
Faire un clic droit sur cette entrée pour ouvrir le menu contextuel. Pointer **Propriétés (Properties),** puis activer l'onglet **Security.**



Il faut indiquer les droits suivants pour les utilisateurs locaux **IUSR** et **IWAM**: **Autorisations de lancement et d'activation (Launch and Activation Permissions)** et **Autorisation d'Accès (Acces Permission)**.

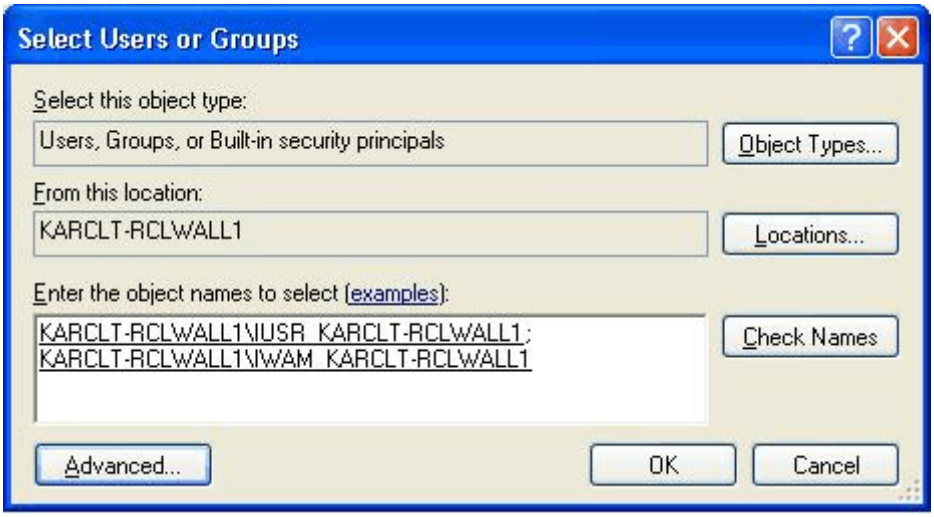
Pour éditer les autorisations, sélectionner **Personnaliser (Customize)**.

14.5.2.1 Autorisations de lancement (Launch permissions)



Sélectionner **Ajouter (add)** pour entrer les utilisateurs locaux **IUSR** et **IWAM**.

S'assurer que l'ordinateur local est sélectionné!

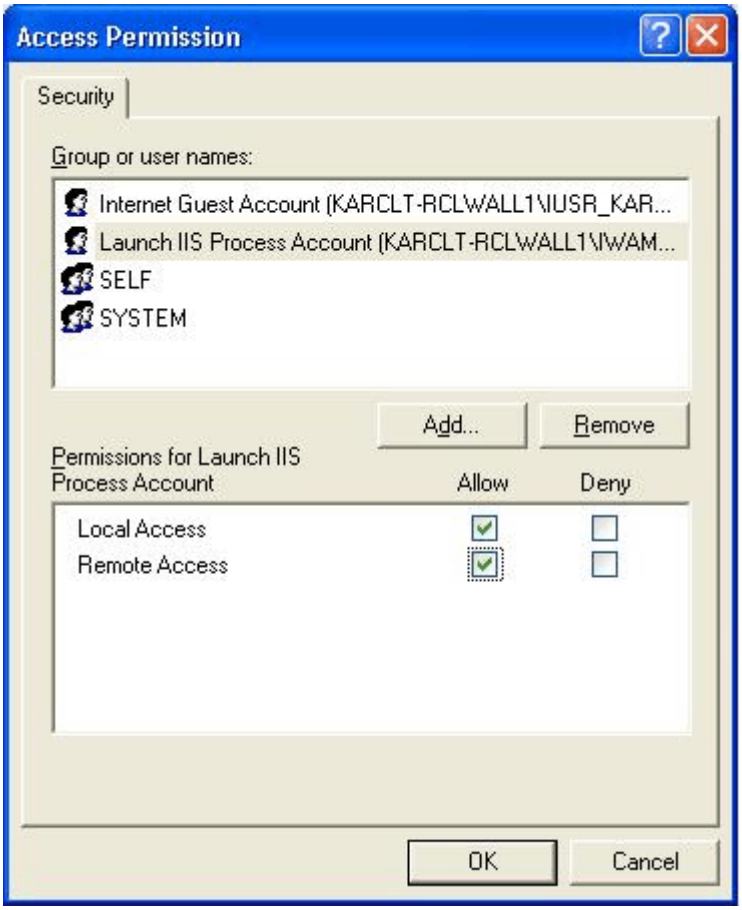


Ajouter les utilisateurs suivants:

- IUSR
- IWAM

Puis, quitter le dialogue en cliquant **OK**.

14.5.2.2 Autorisations d'accès (Access Permissions)



Il faut donner les droits d'accès aux utilisateurs locaux **IUSR** et **IWAM**.

Ensuite, **redémarrer** le système!

15 Annexe

15.1 Commandes par le clavier

Il faut bien tenir compte des remarques ci-après quand on veut envoyer des entrées clavier à une fenêtre :

- Pour envoyer un des caractères qui suivent, le mettre entre accolades :
- + ^ % ~ ( ) [ ] { }

Exemple : pour le signe plus, entrer **{+}.**

- Les caractères se présentent par les codes suivants:

Touche	Code
BACKSPACE	{BACKSPACE}, {BS}, ou {BKSP}
BREAK	{BREAK}
VERR MAJ	{CAPSLOCK}
SUPPR	{DELETE} ou {DEL}
FLECHE BAS	{DOWN}
END	{END}
ENTRER	{ENTER} ou ~
ECHAPPE	{ESC}
AIDE (HELP).	{HELP}
HOME	{HOME}
INS ou INSERT	{INSERT} ou {INS}
FLECHE GAUCHE	{LEFT}
VERR NUM	{NUMLOCK}
PAGE DOWN	{PGDN}
PAGE UP	{PGUP}
IMPR ECRAN	{PRTSC}
FLECHE DROITE	{RIGHT}
ARRET DEFIL	{SCROLLLOCK}
TAB	{TAB}
FLECHE HAUT	{UP}

Touche	Code
F1	{F1}
F2	{F2}
F3	{F3}
F4	{F4}
F5	{F5}
F6	{F6}
F7	{F7}
F8	{F8}
F9	{F9}
F10	{F10}
F11	{F11}
F12	{F12}
F13	{F13}
F14	{F14}
F15	{F15}
F16	{F16}

Utiliser les codes du tableau ci-dessous pour les combinaisons de touches comprenant MAJ, Control ou ALT :

Touche	Code
Touche MAJ	+
Touche CONTROL	^
Touche ALT	%

15.2 Identification des fenêtres

Si on précise le titre d'une fenêtre dans le module **Layout Editor**, on peut entrer des balises pour les caractères et les chiffres.

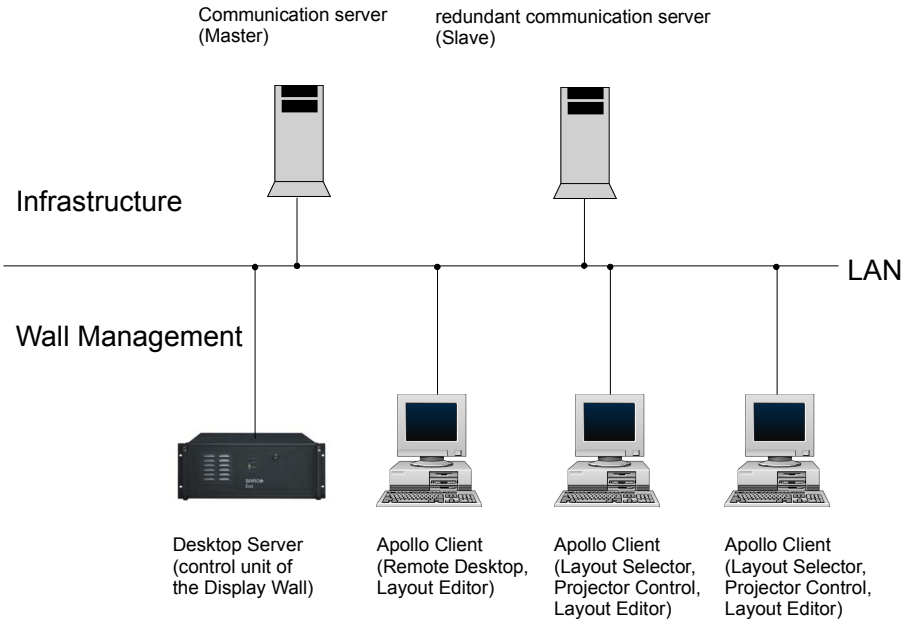
Balise	Signification
?	Tout caractère isolé
*	De zéro à N caractères
#	Tout chiffre isolé (0-9)
[*Liste*]	Caractère individuel de la liste List *Liste*
[!*Liste*]	Caractère individuel hors de la liste List *Liste*

- On peut indiquer une série tirée d'une liste avec un trait d'union, p.ex. **[A-M]**.
- Si un caractère spécial n'est pas utilisé en tant que balise, on le met entre crochets, p.ex. **[#]**., **[[]**

15.3 Redondance des Systèmes Apollo

Le **Bus salle de contrôle** fournit l'infrastructure de communication aux ordinateurs du réseau Apollo. Une redondance du système Apollo peut être mise en place afin d'assurer une disponibilité maximale de cette infrastructure. Le système bis surveille le fonctionnement du serveur de communication et prend la main en cas de dysfonctionnement ou de défaut.

La redondance est constituée de serveurs de communication maître et esclave, qui démarrent la Base de données Salle de contrôle **(Control Room DB**), le Serveur de Bureau (**Desktop Server**) tournant sur l'ordinateur qui contrôle le mur graphique, et les ordinateurs portant les composants clients (**Remote Desktop, Layout Selector**, etc.)



15.3.1 Installation

Cette configuration doit être créée avec le format d'écran Visio **Control Room Configuration** et il faut exporter les fichiers de configuration.

15.3.1.1 Maître :

Sélectionner uniquement **mur graphique** dans le dialogue **Select Components**.

Une fois l'installation terminée, les fichiers de configuration **Filename_Name of Master Computer** générés par le **Configurateur de Salle de contrôle** doivent être copiés au répertoire du projet Apollo du maître.

15.3.1.2 Esclave :

Sélectionner uniquement **mur graphique** dans le dialogue **Select Components**.

Une fois l'installation terminée, les fichiers de configuration **Filename_Name of Slave Computer** générés par le **Configurateur de Salle de contrôle** doivent être copiés au répertoire du projet Apollo du maître.

15.3.2 Vérification du Système

Faire un clic droit sur l'icône **Bus salle de contrôle** pour ouvrir le menu contextuel. Avec l'option **Viewers | Component Viewers** de ce menu, afficher une liste de tous les ordinateurs actifs du réseau Apollo. Cette liste doit comprendre les noms du maître et de l'esclave. Si un seul nom apparaît, il faut vérifier le bon fonctionnement de l'autre ordinateur si on veut bénéficier de la redondance.

Balises pour les textes à incruster

Balise	Description
%SourceRequested%	Nom pour le CRB (control room bus) de la source à afficher. Ce nom a été défini dans le fichier**ServerData\viewersources.ini**. Cette balise correspond normalement à la balise %SourceConnected%
%SourceConnected%	Nom pour le CRB de la source couramment affichée. Pour les sources pré-définies, ce nom a été fixé dans le fichier**ServerData\viewersources.ini**. Pour les autres sources, on peut librement en affecter le nom à l'usage de ce paramètre.
%SourceCaption%	Nom qui convient à la source couramment affichée
%SourceTitle%	Description d'un titre assigné à la source
%Description%	Nom qui convient au cas de visualiseur
%Date%	Date actuelle
%Time%	Heure actuelle
%Status%	Etat de la connexion ou du fichier d'images depuis établissement de la connexion Description de l'affichage d'état : Non connecté (le visualiseur attend le bus CRB) ; le visualiseur est actif mais n'est pas pilotable en l'état. Source inconnue : le nom de la source est inconnu du CRB. Connexion en cours... : en attente de l'objet source Ressource inconnue : (p.ex., carte d'entrée Visu incorrecte, mauvais canal pour les cartes d'entrée BigVideo, Quadvideo, RGB, mauvais poste de travail (Cottus), etc. Ressource indisponible (la source correspondante est déjà pilotée par un autre serveur du réseau Apollo)

15.3.3 Balises spécifiques du visualiseur FRG

Balise	Description
%Channel%	Canal actif de la carte d'entrée
%Port%	Port actif de la carte d'entrée
%Status%	Arrêt sur image (vidéo arrêtée) Avance (Playback) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

15.3.4 Balises spécifiques du visualiseur Visu

Balise	Description
%IPUs%	Numéro de la carte d'entrée vidéo ("1, 5, 10")
%DeviceName%	Nom pour le CRB de l'équipement Visu connecté
%Status%	Arrêt sur image (vidéo arrêtée) Avance (Playback) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

15.3.5 Balises spécifiques du visualiseur Cottus

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	Etat de connexion

15.3.6 Balises spécifiques du visualiseur VNC

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	Etat de connexion

15.3.7 Balises spécifiques du visualiseur ProViewer

Balise	Description
Hostname	Nom pour le CRB du poste de travail connecté
%Status%	état de connexion

15.3.8 Balises spécifiques du visualiseur Web

Balise	Description
%URL%	Nom de la page Internet
%Status%	Charge (Loading) (la page se charge) Prêt (Ready) (la page a fini de se charger)

15.3.9 Balises spécifiques du visualiseur MPEG

Balise	Description
%URL%	Nom du fichier d'images numériques
%Position%	Position dans le fichier d'images numériques
%Marker%	Nom du repère courant dans le fichier d'images numériques (seulement si valable)
%Status%	Pause : le fichier d'images sauvegardée est arrêté sur place (en cas de reprise, elle se fait de cette même position) Stop : le fichier d'images sauvegardée est arrêté (en cas de reprise, elle se fait du début)

15.3.10 Balises spécifiques du visualiseur VTplus

Balise	Description
%Channel%	Nom du canal télétexte
%Page%	Numéro de la page télétexte
%SubPage%	Numéro de la sous-page télétexte
%Status% (valeurs spécifiques)	Charge (Loading) (la page se charge) Prêt (Ready) (la page a fini de se charger) Connexion en cours avec gestionnaire (une connexion avec le logiciel de gestion est en cours d'établissement)

15.4

15.5 En bref : Liste des paramètres de ligne de commande et leurs raccourcis

Il faut tenir compte que certains paramètres ne sont que disponibles lorsqu'on lance l'application par l'intermédiaire d'une ligne de commande (et ne contrôlent pas l'application), par exemple StartMinimized

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VIplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
ActiveLamp	al																					x					
ActiveSourceSlot	ass																					x					
AspectRatio	ar												x														
AspectRatio	asprat												x														
AudioBalance	ab		x					x																			
AudioVolume	av		x					x																			
AutoDetect	ad		x	x							x																
AutoPhsePosDetect	Appd			x							x																
AutoResize	arz		x							x																	
AutoScrollWidth	asw		x									x															
Backup	bck																				x						
BorderVisible	bv		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
BottomHost	bhst		x									x															
BottomHostPassword	bhstpwd		x									x															
Luminosité	br		x	x																	x						
BrightnessBlue	brb																				x						
BrightnessGrenn	brg																				x						
BrightnessRed	brr																				x						
BrightnessTarget	brt																				x						
BrowserStatus	bs		x			x																					
ButtonPanel	bp												x														
ButtonPanel	btnpnl												x														
ByType	bt												x														
CaptionVisible	cv		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Canal (channel)	ch		x	x					x					x												x	
ColumnWidth1	colw1												x														
ColumnWidth1	cw1												x														
ColumnWidth2	colw												x														
ColumnWidth2	cw2												x														

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
CompressLevel	cl																										
ConfigFile	cf																						x				
ConfiguredTests	ct													x													
Connexion	c												x														
Connexion	con												x														
Contraste	co			x																	x						
ContrastBlue	cob																				x						
ContrastGreen	cog																				x						
ContrastRed	cor																				x						
CopyRectEncoding	cre		x							x	x																
Base de données	db														x												
DeInterlacerMode	dim			x																							
Description	dscr		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
DesktopLocked	dl												x														
DesktopLocked	dsklock												x														
DeviceName	dn		x		x																						
DoZordering	dz																						x				
EightBitsPixel	ebp		x							x	x																
EnableAudio	ea		x					x																			
EnableClipboard	ec		x							x	x																
EnableJpegCompression	ejc		x							x	x																
EnableLoopMode	elm									x		x															
EnableMagnifier	em		x									x															
EnableRemoteHost	erh						x			x	x																
EnableScaleMode	esm		x				x																				
EnableScrollBars	esb		x				x																				
Coder	enc		x							x	x																
End	end		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x							
FontName	fnt		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x			x				
FontSize	fntsz		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x			x				
Framerate	fr		x	x									x														
FullNames	fn												x														
Gatewayname	gwn		x				x																				
Go	go		x			x																					
Height	h											x	x		x	x	x	x	x								
Help (aide)	?		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x							

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
Hide	hide		x																		x	x					
HostName	hn		x				x			x	x	x															
HideAppWhileControlling	hawc		x				x			x	x	x															
Hue	hue		x	x																							
HWBackgroundBlue	hwbb		x		x																						
HWBackgroundGreen	hwbg		x		x																						
HWBackgroundRed	hwbr		x		x																						
HWColorKeyBlue	hwcb		x		x																						
HWColorKeyGreen	hwcg		x		x																						
HWColorKeyRed	hwcr		x		x																						
HwFrameRateDivider	hwfrd		x		x																						
hwFrameRateReductionMax	hwfrrm		x		x																						
IconizeApplication	ia		x									x															
IconizeAppOnReleaseCtrl	Iarc		x									x															
Idc[1..4]BackColor	idc[1..4]bc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Enabled	idc[1..4]e		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Image	idc[1..4]i		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Opaque	idc[1..4]o		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Overlap	idc[1..4]ov		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Position	idc[1..4]pos		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]TesxtSize	idc[1..4]ts		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]Text	idc[1..4]t		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Idc[1..4]TextColor	idc[1..4]tc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcBackColor	idcbc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcBoSLEnabled	idcbosle		x	x			x																				
IdcEnabled	idce		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcImage	idci		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcOpaque	idco		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcOverlap	idcov		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcPosition	idcpos		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcTesxtSize	idcts		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcText	idct		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
IdcTextColor	idctc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Ident	id		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			x	x	x	x	x
IncBrightness	ibr																					x					
IncBrightnessBlue	ibrb																					x					

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
IncBrightnessGreen	ibrg																					x					
IncBrightnessRed	ibrr																					x					
IncContrast	ico																					x					
IncContrastBlue	icob																					x					
IncContrastGreen	icog																					x					
IncContrastRed	icor																					x					
InfraredOnOff	iroo																					x					
Input	inp																					x					
IPUs	ipu		x		x																						
IpuSrcType	ipust		x	x																							
JpegQualityLevel	jql		x							x	x																
LabelFontName	lblfnt		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x			x				
LabelFontSize	lblfntsz		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x			x				
LampMode	lm																					x					
LampOnOff	loo																					x					
LastFrameOnSignalLoss	lfsl			x																		x					
LayoutIconSize	lis												x														
LayoutLoad	ll																			x							
LayoutSelector	laysel												x														
LayoutSelector	ls												x														
LayoutUnload	lul																			x							
LayoutUnloadAll	lula																			x							
Left	l		x									x	x		x	x	x	x	x								
LeftHost	lhst		x									x															
LeftHostPassword	lhstpwd		x									x															
LocatorVisible	lv		x									x															
Marker	mkr		x					x																			
Maître	maître	x																									
MenuBar	8 mo												x												x		
Motion	mo		x					x																			
Nom,	nom,																			x	x						
Navigate	nav		x			x																					
ObjectTree	ot												x														
OptimizeMirror	om																					x					
Output	out																				x						
Page	pg		x						x																		

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
Password	pwd		x				x			x	x	x															
PictureFreeze	picf																					x					
PlayerAction	pa		x				x																				
Port	port		x	x																							
Position	pos							x																			
PresetName	Psn		X	X						x												x					
ProjectorStandBy	psb																					x					
PropertyPage	pp		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
PropertyPageAccelerator	ppa		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
PropertyPagePermission	ppp		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
			X			X		X	x				x														
Refresh	r												x														
Zone (Région)	rgn																			x	x						
RegionH	rh		x							x																	
RegionW	rw		x							x																	
RegionX	rx		x							x																	
RegionY	ry		x							x																	
RemoteDesktop	rd												x														
RemoteDesktop	remdsk												x														
RemoteSettingsEnabled	Se		X	x																							
RemoteSettingsLocigcalHostname	Rslhn		X	x																							
Restore).	rst																					x					
rgbBlue	rgbb		x	x																							
RGBBlueCoarseGain	rgbbcg		x		x																						
RGBBlueCoarseGainOffset	rgbbcgo		x		x																						
RGBBlueCutOff	rgbbco		x		x																						
RGBBlueCutOffOffset	rgbbcoo		x		x																						
RGBBlueFineGain	rgbbfg		x		x																						
RGBBlueFineGainOffset	rgbbfgo		x		x																						
rgbGreen	rgbg		x	x																							
RGBGreenCoarseGain	rgbgcg		x		x																						
RGBGreenCoarseGainOffset	rgcgo		x		x																						
RGBGreenCutOff	rgbgco		x		x																						
RGBGreenCutOffOffset	rgbgcoo		x		x																						
RGBGreenFineGain	rgbgfg		x		x																						

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
RGBGreenFineGainOffset	rgbgfgo		x		x																						
rgbHorzPhase	rgbhp		x		x																						
rgbHorzRes	rgbhr		x		x																						
RGBHorzTotalPixels	rgbhpx		x		x																						
rgbInputType	rgbit		x		x																						
RGBPresetName	rgbpn		x	x																							
RgbProfileName	rgbpfn		x	x	x																						
rgbRed	rgbr		x	x																							
RGBRedCoarseGain	rgbrcg		x		x																						
RGBRedCoarseGainOffset	rgbrcgo		x		x																						
RGBRedCutOff	rgbrco		x		x																						
RGBRedCutOffOffset	rgbrcoo		x		x																						
RGBRedFineGain	rgbrfg		x		x																						
RGBRedFineGainOffset	rgbrfgo		x		x																						
rgbReduction	rgbRed		x	x																							
RGBsamplingPhase	rgbsp		x		x																						
rgbVertPhase	rgbvp		x		x																						
RGBVertRes	rgbvr		x		x																						
RightHost	rhst		x									x															
RightHostPassword	rhstpwd		x									x															
Saturation	sat		x	x																							
ScaleZoomFactor	szf		x				x																				
ScalingViewPortPosPercent	svpppe		x				x																				
ScalingViewPortPosPixel	svpppx		x				x																				
ScalingViewPortPosUnitType	svpput		x				x																				
SclPixelFormat	sclpf		x	x																							
SclPixelFormatAutomatic	sclpfa		x	x																							
SclSharpness	sclsh		x	x																							
ScrapingMode	spm		x							x																	
Sélectionner	s												x												x		
Sélectionner	sel												x												x		
Selector	se																								x		
SelectorLocked	sellock												x														
SelectorLocked	sl												x														
Send	send																				x						

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
Server	svr																			x							
SessionLength	slen		x				x																				
SessionName	sn		x				x																				
SetWindow	sw		x							x																	
La netteté	sh		x	x																							
Raccourci (shortcut)	shrtc																			x							
Show	show	x	x																	x	x						
Silent	slt														x												
Slave (Esclave)	slave	x																									
SourceCaption	scap		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
%SourceConnected%	sc		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x															
%SourceRequested%	sr		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x															
%SourceTitle%	srct		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Splash	spl		x									x	x		x	x	x	x	x								
SplitterButtonsStack	sbs												x														
SplitterButtonsStack	sbtnstk												x														
SplitterPosition	sp												x														
SplitterPosition	splitpos												x														
SplitterSelectorDesktop	ssd												x														
SplitterSelectorDesktop	sseldsk												x														
SplitterTaskbarDesktop	std												x														
SplitterTaskbarDesktop	stskbdsk												x														
SquidHoverLatencyIntervals e	shli		x									x															
SquidMode	smod		x									x															
SrcProfileName	spfn		x	x	x																						
Stack	st												x														
StartMinimized	sm		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBar	sb												x												x		
StatusBarVisible	sbv		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderBlinkPeriod	sbbp		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderEnableBlink	sbeb		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderEnabled	sbe		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderLineBlinkColor	sblbc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderLineBlinkGapColor	sblbgc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderLineColor	sblc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
StatusBorderLineGapColor	sblgc		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderLineStyle	sbls		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderLineWidth	sblw		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
StatusBorderSeparatorWidth	sbsw		x	x	x	x	x	x	x	x	x																
Subpage.	spg		x						x																		
SVBAddress	svba		x	x																							
SVBCodecName	svbcn		x	x																							
SVBGateway	svbg		x	x																							
SVBNetmask	svbn		x	x																							
SVSAddress	svsa		x	x																							
SVSEncAddress	svsea		x	x																							
SVSEncPort	svsep		x	x																							
SVSEncProtocolId	svsepi		x	x																							
SVSEncStartCmd	svsesc		x	x																							
SVSEncTypeName	svsetn		x	x																							
SVSPid	svspid		x	x																							
SVSPort	svsp		x	x																							
SVSProtocolId	svspi		x	x																							
SVSSkipAtEnd	svssae		x	x																							
SVSSkipAtStart	svssas		x	x																							
SVSSrcName	svssn		x	x																							
SVSStreamProtocolId	svsspi		x	x																							
SwitchBoxInput	sbi																				x						
TakeControl	tc		x									x															
TaskBar	tsk												x														
TaskBar	tskbar												x														
TextMode	tm		x						x																		
TextSize	ts		x			x																					
ToolBar	tb												x												x		
Top	t		x									x	x		x	x	x	x	x								
TopHost	thst		x									x															
TopHostPassword	thstpwd		x									x															
Transparancy	Tp		X	x																					x		
Types	t																								x		
UdateModeManualTimeInterval	Ummti		X								X																

Paramètre de ligne de commande	abréviations	Gestionnaire de	Commande	Visualiseur FRG	Visualiseur Visu	Visualiseur Web	Visualiseur Cottus	Visualiseur MPEG	Visualiseur VTplus	visualiseur Pro Viewer	Visualiseur VNC	Remote Pointer	Apollo Explorer	Path Finder	DB Converter	Layout Editor	Layout Selector	Remote Desktop	Wnd Descriptor	SveLayout Launcher	Commande de bureau	Commande	Gestionnaire	Visu Mngr Holder	Commande à distance	Source Initializer	Window Detector
UdateModeModus	Umm		X							X																	
URL	url		x			x		x																			
UseCompressLevel	ucl		x							x	x																
UseRegions	urg														x												
Verbose	v		x	x																							
VideoFormat	vf		x		x																						
VideoInputType	vit		x		x																						
VideoMute	vm																				x						
VideoNorm	vn		x	x	x																						
S-VideoSourceRatioToForceTo	Vsrf		x	x																							
ViewerPeerTests	vpt													x													
Width	w		x									x	x		x	x	x	x	x								
WiringTests	wt													x													
WndForceHorzScaling	wndfhs		x		x																						
WndForceHorzvVertScaling	wndfs		x		x																						
WndForceVertScaling	wndfvs		x		x																						
WndFreeze	wndf		x	x	x																						
WndScaleMode	wndsm		x	x	x					x	x																
WndViewPort	wndvp		x	x	x																						
WndViewPortRatio	wndvpr		x	x	x																						

15.6 Séquences d'échappement soutenues par la commande d'Interface Série

Séquence d'échappement	représente
\a	cloche (alerte)
\b	Backspace
\f	saut de page
\n	Nouvelle ligne
\r	Retour chariot
\t	tab horizontal
\v	tab vertical
\'	guillemet simple
**\ **	Barre oblique inverse
\ ?	Point d'interrogation
**** *ooo*	caractère ASCII octal
\x*hhh*	caractère ASCII notation hexadécimale

Octal:

On peut entrer un caractère ASCII jusqu'à 3 chiffres. Les caractères ASCII subséquents sont séparés de "\"

L'exemple suivant envoie "[0] abc [1] de [13]" à l'interface série :

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:Wall1.Port1 -Send:"\0 abc \1 de \15"

Notation hexadécimale:

Il faut saisir le caractère ASCII en tant qu'une valeur de deux chiffres. Les caractères ASCII subséquents sont ajoutés. L'évaluation d'enchaînement en tant qu'une notation hexadécimale termine dés qu'un caractère ne peut pas être accepté comme un chiffre hexadécimal

L'exemple suivant envoie "[1 2 3 4 171]Hallo" à l'interface série :

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:Wall1.Port1 -Send:"\x01020304ABHallo"

La notation \" n'est pas compatible, puisque le guillemet double est appliqué pour grouper les paramètres de ligne de commande. Pour envoyer le guillemet double ", utiliser sa notation octal \042

Pour envoyer "Hello World", entre la commande suivante:

"%ApolloProgram%\devicecmd.exe" -name:Wall1.Port1 -Send: "\042Hello World\042"

16 Hot line

16.1 Adresses utiles

N'hésitez pas à nous contacter pour toute question.

- **Barco Control Rooms GmbH**
  An der Rossweid 5, D-76229 Karlsruhe (Allemagne)
  Téléphone : +49-721-6201-0, Fax : +49-721-6201-298
  E-mail: **Error! Hyperlink reference not valid.**, Web: **Error! Hyperlink reference not valid.**
- **BARCO N.V. Projection Systems**
  Nordlaan 5, B-8520 Kuurne (Belgique)
  Téléphone : +32-56-368-211, Fax : +32-56-368-251
  E-mail: **Error! Hyperlink reference not valid.**, Web: **Error! Hyperlink reference not valid.**